



ระบบขายสินค้าออนไลน์ ประเภทสินค้า อุปกรณ์แคมป์ปิ้งทุกชนิด

Website for selling all types of camping equipment

จัดทำโดย

นายปัญญากร เนตรน้อย

นายชานน นาคเกิด

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนวิชาการ

ปีการศึกษา 2562



ชื่อโครงการภาษาไทย

เว็บไซต์ขายสินค้าออนไลน์ ประเภทสินค้า อุปกรณ์แคมป์ปิ้งทุกชนิด

ชื่อโครงการภาษาอังกฤษ

Website for selling all types of camping equipment

โดย 1. นายปัญญากร

เนตรน้อย

2. นายชานน

นาคเกิด

คณะกรรมการอนุมัติให้เอกสารโครงการฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาวิชาโครงการ
ตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ วิทยาลัยเทคโนโลยีพระ
จอมเกล้าธนบุรี (ATC.)

(อาจารย์รุติรัตน์ นัยพัฒน์)

อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก

(อาจารย์ธนาวุฒิ วิชัย)

อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม

(อาจารย์ดิฐประพนธ์ สุวรรณศาสตร์)

หัวหน้าสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

บทคัดย่อ

หัวข้อโครงการ	ระบบขายสินค้าออนไลน์ ประเภทสินค้า อุปกรณ์แคมป์ปิ้งทุกชนิด	
	Website for selling all types of camping equipment	
ผู้จัดทำโครงการ	นายปัญญากร	เนตรน้อย
	นายชานน	นาคเกิด
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์ฐิติรัตน์	นัยพัฒน์
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	อาจารย์ธนาวุฒิ	วิชัย
สาขาวิชา	สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ	
สถาบัน	วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนศึกษา ปีการศึกษา 2562	

บทคัดย่อ

โครงการเว็บไซต์โครงการระบบขายสินค้าออนไลน์ ประเภทสินค้า อุปกรณ์แคมป์ปิ้งทุกชนิด เพื่อพัฒนาการสร้างเว็บไซต์ให้ความรู้เกี่ยวกับระบบขายสินค้าออนไลน์เพื่อให้ความรู้ทางด้านการเขียนโค้ดในระบบมีการนำเสนอข้อมูล ออกมาในรูปแบบภาพอักษรที่สามารถค้นหาหรืออ่านจากเว็บไซต์สามารถเชื่อมโยงไปหน้าต่างหน้าเว็บแต่ละเพจได้อย่างสมบูรณ์

เว็บไซต์ที่จัดทำขึ้นมานั้นจะช่วยเป็นตัวอย่างในการจัดทำระบบซื้อขายสินค้าออนไลน์ของผู้ใช้ที่เข้ามาค้นหาข้อมูลเนื้อหาต่างๆ ที่เกี่ยวกับระบบขายสินค้าออนไลน์โดยมีระบบที่เข้าใจง่ายและมีระบบสมัครสมาชิกและ ระบบล็อกอินเข้าใช้งานสำหรับผู้เข้าใช้งานจากเนื้อหาเว็บไซต์มีขนาดไฟล์ 24Mb และมีไฟล์ทั้งหมด 244 ไฟล์

ผลการดำเนินงานราบรื่น ตรงตามวัตถุประสงค์ผลงานของเรานั้นมีประโยชน์ต่อคนที่จะมาศึกษาหาความรู้เพิ่มเติมเกี่ยวกับระบบขายสินค้าออนไลน์และเป็นประโยชน์ต่อรุ่นน้องที่จะมาสานต่อในเรื่องเดียวกับเราในอนาคตซึ่งจะได้ศึกษาวิธีการต่าง ๆ และสุดท้ายผลงานของเรานั้นจะเสริมสร้างหรือช่วยให้สามารถรู้เกี่ยวกับระบบซื้อขายสินค้าออนไลน์ได้ไม่มากนักน้อย

กิตติกรรมประกาศ

ขอขอบคุณวิทยาลัยฯ ที่ให้โอกาสนักศึกษาอย่างเราได้ศึกษาเล่าเรียนวิชาความรู้ หรือทักษะต่าง ๆ เพื่อนำไปประกอบการทำงานไม่ว่าในวิทยาลัย ฯ หรือภายนอก

ขอขอบคุณอาจารย์ฐิติรัตน์ นัยพัฒน์ที่ให้คำปรึกษาให้ความรู้ต่างๆแก่นักศึกษาอย่างเราถ้าไม่มีอาจารย์ท่านนี้การดำเนินงานโปรเจกอาจไม่ได้ราบรื่นตามแบบแผนที่นักศึกษาวางเอาไว้และอาจารย์ธนาวุฒิ วิชัยที่ช่วยตรวจจุดบกพร่องในตัวอย่างที่เราทำตกหล่นเพื่อให้ตัวงานที่ทำสมบูรณ์และขอบคุณเพื่อน ๆ ในห้องเรียนที่ช่วยให้คำปรึกษาต่าง ๆ แก่คณะผู้จัดทำด้วย และขอขอบคุณพ่อแม่ที่ช่วยให้กำลังใจไม่ให้ท้อถอยหมดสิ้นกำลังใจไปเสียก่อน

ทั้งนี้ทั้งนั้นทางคณะผู้จัดทำขอกราบขอบพระคุณทุก ๆ คนที่ให้ความรู้ ทักษะ ตรวจหาจุดบกพร่อง ถ้าไม่มีพวกท่านทั้งหลายทางคณะก็ไม่ว่าจะสามารถมาถึง ณ จุดๆนี้ได้หรือเปล่าขอขอบคุณทุกคน

คณะผู้จัดทำ

นายปัญญากร เนตรน้อย

นายชานน นาคเกิด

คำนำ

การจัดทำโครงการนี้ เป็นส่วนหนึ่งของวิชาโครงการ รหัสวิชา 3204-8501 หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ โดยคณะผู้จัดทำได้จัดทำโครงการประเภท ระบบขายสินค้าออนไลน์ อุปกรณ์แคมป์ปิ้งทุกชนิด โดยมีการสร้างเว็บไซต์เพื่อนำเสนอผลงานแก่ผู้ที่สนใจในระบบซื้อขายสินค้าออนไลน์

เว็บไซต์ที่ทางคณะผู้จัดทำได้จัดทำนั้น ประกอบไปด้วยระบบซื้อขายสินค้ากับระบบสมัครสมาชิกและระบบล็อกอินผู้ใช้งาน โดยภายในเว็บไซต์จะประกอบไปด้วยรายการสินค้าต่าง ๆ เพื่อให้มีความหลากหลายในชนิดสินค้าและ รู้จักการจัดวางองค์ประกอบหน้าเว็บไซต์ให้สวยงาม รวมถึงยังสามารถนำความรู้ที่ได้จากการศึกษาไปประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวันหรือประกอบเป็นอาชีพรายได้เสริม

หากโครงการนี้มีข้อผิดพลาดประการใด ทางคณะผู้จัดทำ ขออภัยไว้ ณ ที่นี้ และจะดำเนินการพัฒนาผลงานทางด้านเว็บไซต์ระบบซื้อขายออนไลน์ให้ดีขึ้น

คณะผู้จัดทำ

20 กุมภาพันธ์ 2563

หน้าอนุมัติ	ก
บทคัดย่อ	ข
กิตติกรรมประกาศ	ค
คำนำ	ง
สารบัญ	จ
สารบัญรูป	ช
สารบัญตาราง	ฅ
บทที่ 1 บทนำ	
1.1 ภูมิหลังและความเป็นมา	1
1.2 วัตถุประสงค์โครงการ	2
1.3 ขอบเขตการศึกษา	2
1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	2
1.5 แผนการดำเนินงาน	3
1.6 เครื่องมือที่ใช้	4
1.7 งบประมาณในการดำเนินการ	4
บทที่ 2 ระบบงานและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง	
2.1 ระบบงานในปัจจุบัน	5
2.2 ปัญหาที่เกิดขึ้นในระบบงานปัจจุบัน	7
2.3 การวิเคราะห์ความต้องการระบบใหม่	7
2.4 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง	8
2.5 การนำคอมพิวเตอร์เข้ามาใช้ในระบบงาน	17

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
บทที่ 3 การออกแบบงานด้วยระบบคอมพิวเตอร์	
3.1 ระบบงานในปัจจุบัน	18
3.2 การออกแบบแผนภาพบริบท (Context Diagram)	21
3.3 การออกแบบแผนภาพความสัมพันธ์ของข้อมูล (Entity Relationship Diagram)	27
3.4 พจนานุกรมข้อมูล (Data Dictionary)	28
3.5 การออกแบบ Site Map	30
3.6 การออกแบบ Story Board	30
3.7 การออกแบบสิ่งนำเข้า (Input Design)	33
3.8 การออกแบบสิ่งนำออก (Output Design)	33
บทที่ 4 การพัฒนาระบบ	
4.1 เครื่องมือและอุปกรณ์ที่ใช้	34
4.2 โปรแกรมทั้งหมดที่ใช้พัฒนา	34
4.3 วิธีการติดตั้งโปรแกรม	35
4.4 วิธีการติดตั้งระบบฐานข้อมูลลงในเครื่องเซิร์ฟเวอร์	38
4.5 วิธีการใช้งานเว็บไซต์	41
บทที่ 5 สรุปการทำโครงการ	
5.1 สรุปผลการทำโครงการ	47
5.1.1 สรุปขนาดของโปรแกรม	47
5.1.2 สรุปข้อผิดพลาดที่มีต่อการออกแบบระบบงาน	48
5.1.3 สรุปข้อผิดพลาดที่มีในโปรแกรม	48
5.2 ปัญหาและอุปสรรคในการดำเนินงาน	48
5.3 สรุปการดำเนินงานจริง(Gantt Chart)	49
5.4 สรุปค่าใช้จ่ายในการดำเนินงานจริง	50

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
บรรณานุกรม	51
ภาคผนวก	52
- ใบขอเสนออนุมัติโครงการระบบคอมพิวเตอร์ (ATC.01)	53
- ใบขอเสนออาจารย์ที่ปรึกษาร่วมโครงการ (ATC.02)	54
- ใบขอสอบโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ (ATC.03)	55
- ใบรายงานความคืบหน้าโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ (ATC.04)	57
- ใบบันทึกการเข้าพบที่ปรึกษาโครงการ (ATC.05)	58
- ใบขออนุญาตอาจารย์ที่ปรึกษาร่วมจัดทำเอกสาร (ATC.06)	62
ประวัติผู้จัดทำโครงการ	63#
- #	

สารบัญรูป

	หน้า
รูปที่ 2.1 รูป Flow chart ระบบงานในปัจจุบัน	05
รูปที่ 2.2 โครงสร้างระบบข้อมูลแบบลำดับชั้น	13
รูปที่ 2.3 แสดงรูปชุดสีร้อน	13
รูปที่ 2.4 แสดงรูปชุดสีเย็น	14
รูปที่ 3.1 การออกแบบและระบบงาน Flow Chat	18
รูปที่ 3.2 Flow Chat การสมัครสมาชิก	19
รูปที่ 3.3 Flow Chat การเข้าสู่ระบบ	20
รูปที่ 3.4 การออกแบบแผนภาพบริบท (Context Diagram)	21
รูปที่ 3.5 Data Flow Diagram Level 1 ระบบการขายสินค้าออนไลน์ แคมป์ปิ้งทุกชนิด	22
รูปที่ 3.6 Data Flow Diagram Level 1 Process 1 ระบบสมาชิก	23
รูปที่ 3.7 Data Flow Diagram Level 1 Process 2 ระบบสมาชิก	24
รูปที่ 3.8 Data Flow Diagram Level 1 Process 3 ระบบการสั่งซื้อสินค้า	25
รูปที่ 3.9 Data Flow Diagram Level 1 Process 4 แสดงผลรายงาน	26
รูปที่ 3.10 E-R Diagram ระบบการขายสินค้าออนไลน์ แคมป์ปิ้งทุกชนิด	27
รูปที่ 3.11 แสดงหน้า Home	30
รูปที่ 3.12 แสดงหน้า Login	31
รูปที่ 3.13 แสดงหน้า Register	31
รูปที่ 3.14 แสดงหน้า รายการสินค้า	32
รูปที่ 3.15 แสดงหน้า วิธีการสั่งซื้อสินค้า	32
รูปที่ 3.16 แสดงหน้า วิธีการชำระเงิน	33
รูปที่ 4.1 กด Double click ที่ตัวโปรแกรม Xampp	35
รูปที่ 4.2 กด Next ที่ตัว Setup Xampp	35
รูปที่ 4.3 รอคิดตั้ง	36
รูปที่ 4.4 กด Finish	36
รูปที่ 4.5 เปิดหน้าต่าง Xampp	37

สารบัญรูป (ต่อ)

	หน้า
รูปที่ 4.6 กด Start ที่ Apache และ MySQL	37
รูปที่ 4.7 พิมพ์ http://127.0.0.1/phpmyadmin ใน บราวเซอร์	38
รูปที่ 4.8 ใส่ชื่อในช่อง Database name เลือก utf8mb4_general_ci กด Create	38
รูปที่ 4.9 ใส่ชื่อ Table ใน ช่อง Name กำหนดจำนวนใน Columns กด Go	39
รูปที่ 4.10 ใส่ชื่อในช่อง Name ปรับค่าในช่อง Type กำหนด Values ในช่อง Length/Values แล้วกด Save	39
รูปที่ 4.11 กด โหลดไฟล์ฐานข้อมูล	40
รูปที่ 4.12 ให้ทำการคัดลอกไฟล์งานของโปรแกรม ไปวางไว้ในโฟลเดอร์ htdocs	40
รูปที่ 4.13 เปิดโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์และพิมพ์ 127.0.0.1 /ชื่อโฟลเดอร์งาน/ชื่อไฟล์งาน.php	41
รูปที่ 4.14 แสดงหน้าจอรูปที่ 1 หน้าเข้าสู่เว็บไซต์ (Index)	41
รูปที่ 4.15 แสดงหน้าจอรูปที่ 2 หน้าเข้าสู่ระบบ	42
รูปที่ 4.16 แสดงหน้าจอรูปที่ 3 หน้าสมัครสมาชิก	42
รูปที่ 4.17 แสดงหน้าจอรูปที่ 4 หน้ารายการสินค้า	43
รูปที่ 4.18 แสดงหน้าจอรูปที่ 5 หน้ายืนยันการซื้อสินค้า	43
รูปที่ 4.19 แสดงหน้าจอรูปที่ 6 หน้ากรอกชื่อที่อยู่	44
รูปที่ 4.20 แสดงหน้าจอรูปที่ 7 หน้ายืนยันการชำระ	44
รูปที่ 4.21 แสดงหน้าจอรูปที่ 8 หน้าเลขรหัสรายการ	45
รูปที่ 4.22 แสดงหน้าจอรูปที่ 9 หน้าวิธีการสั่งซื้อสินค้า	45
รูปที่ 4.23 แสดงหน้าจอรูปที่ 10 หน้าวิธีการชำระเงิน	46
รูปที่ 4.24 แสดงหน้าจอรูปที่ 11 หน้าติดต่อเรา	46

#

สารบัญตาราง

หน้า

ตารางที่ 1.1	แผนการดำเนินงาน (Gantt Chart)	3
ตารางที่ 1.2	งบประมาณการดำเนินงาน	4
ตารางที่ 3.1	ตารางข้อมูลสมาชิก	28
ตารางที่ 3.2	ตารางข้อมูลใบเสร็จ	28
ตารางที่ 3.3	ตารางข้อมูลรายละเอียดสินค้า	29
ตารางที่ 3.4	ตารางข้อมูลสินค้า	29
ตารางที่ 3.5	ตารางข้อมูลประเภทสินค้า	29
ตารางที่ 3.6	Site Map	30
ตารางที่ 5.1	สรุปขนาดของโปรแกรม	47
ตารางที่ 5.2	สรุปเวลาการดำเนินงานจริง	49
ตารางที่ 5.3	สรุปค่าใช้จ่ายในการดำเนินงานจริง	50

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ภูมิหลังและความเป็นมา

ปัจจุบันเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์มีความก้าวหน้าไปมากทำให้มีเว็บไซต์ประเภท E-Commerce เกิดขึ้นมากมายและก็ยังสามารถนำมาประยุกต์กับสื่อต่าง ๆ ให้มารวมกันบนระบบคอมพิวเตอร์ได้ ผู้ใช้สามารถค้นหาผลิตภัณฑ์ที่ต้องการและสามารถสั่งซื้อผลิตภัณฑ์กับเว็บไซต์ผ่านทางระบบออนไลน์ได้ เทคโนโลยีเหล่านี้ได้พัฒนาขึ้นพร้อมกับการพัฒนาการซื้อขายในปัจจุบัน เช่น เว็บไซต์ต่าง ๆ ซึ่งพัฒนามาพร้อมกับเทคโนโลยีในด้านการทำธุรกรรม เรื่อยมา การทำเว็บไซต์ ซื้อขายผลิตภัณฑ์ จัดทำขึ้นเพื่อให้การเรียนรู้ด้านการซื้อขายผลิตภัณฑ์ผ่านทางออนไลน์ หรือ E-Commerce ให้กว้างขวางมากขึ้น ทำให้ทุกคนได้มีโอกาสได้เรียนรู้เพิ่มเติมเกี่ยวกับเว็บไซต์ ซื้อขายผลิตภัณฑ์ผ่านทางออนไลน์ประเภท E-Commerce จากแหล่งเว็บไซต์ซื้อขายผลิตภัณฑ์ผ่านทางออนไลน์ที่ทางคณะผู้จัดทำสร้างขึ้น

“เว็บไซต์ขายสินค้าออนไลน์ อุปกรณ์แคมป์ปิ้งทุกชนิด” เพื่อให้ผู้ที่สนใจค้นหาความรู้จากเราไม่มากนักน้อย ทางคณะจึงสร้างเว็บไซต์ขึ้นมาเพื่อเป็นสื่อกลางนำเสนอออกมาในรูปแบบเว็บไซต์ E-Commerce เพื่อให้ผู้ที่สนใจได้มาศึกษา โดยการนำเสนอผ่านทางเว็บไซต์ในโครงการเว็บไซต์ขายสินค้าออนไลน์ อุปกรณ์แคมป์ปิ้งทุกชนิด ในครั้งนี้ทางคณะจึงเห็นสมควรที่จะจัดทำโครงการเรื่อง “เว็บไซต์ขายสินค้าออนไลน์ อุปกรณ์แคมป์ปิ้งทุกชนิด” เพื่อแสดงคุณค่าความสำคัญของการพัฒนาการซื้อขายผลิตภัณฑ์ผ่านทางเว็บไซต์ออนไลน์

จากที่กล่าวมาข้างต้น คณะผู้จัดทำจึงคิดสร้างเว็บไซต์เกี่ยวกับ “เว็บไซต์ขายสินค้าออนไลน์ อุปกรณ์แคมป์ปิ้งทุกชนิด” เพื่อให้ผู้ที่สนใจได้รับความรู้ไม่มากนักน้อย และเพื่อเป็นแบบอย่างและความรู้แก่คนรุ่นหลังต่อ ๆ ไป

1.2 วัตถุประสงค์โครงการ

1. เพื่อพัฒนาการสร้างเว็บไซต์ที่เกี่ยวกับเว็บไซต์ซื้อขายสินค้าออนไลน์ หรือ E-Commerce
2. เพื่อให้ความรู้ทางด้านการพัฒนาการซื้อขายผลิตภัณฑ์ในปัจจุบัน
3. เพื่อให้ผู้สนใจในเว็บไซต์ซื้อขายสินค้าออนไลน์หรือ E-Commerce สามารถค้นหาข้อมูลหรือแบบอย่างการจัดทำเบื้องต้นในเว็บไซต์
4. เพื่อให้ความรู้ในการพัฒนาการซื้อขายผลิตภัณฑ์ผ่านทางเว็บไซต์ออนไลน์ หรือ E-Commerce มีความน่าสนใจเพิ่มมากขึ้น

1.3 ขอบเขตการศึกษา

1. สามารถสมัครสมาชิกเพื่อนำรหัสเพื่อนำรหัสเพื่อเป็นฐานข้อมูลลูกค้าได้
2. สามารถ Log-in เข้าสู่ระบบสมาชิกได้
3. สามารถสั่งซื้อสินค้าผ่านทางเว็บไซต์ได้
4. สามารถคิดคำนวณราคาสินค้าทั้งหมดได้
5. สามารถคิดคำนวณส่วนลดของราคาสินค้าได้
6. สามารถนำภาพมาประกอบเว็บไซต์ให้สวยงาม

1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. ได้รับความรู้เกี่ยวกับการจัดทำเว็บไซต์ประเภท E-Commerce
2. ได้นำเทคโนโลยีและทักษะในการทำเว็บไซต์มาประยุกต์ใช้กับการดำเนินงานได้อย่างมีประสิทธิภาพและทำให้เกิดประโยชน์ได้มากยิ่งขึ้น
3. ผู้ที่สนใจได้เกิดการเรียนรู้และเห็นความสำคัญและคุณค่าของการซื้อขายผ่านทางเว็บไซต์ออนไลน์หรือ E-Commerce
4. ผู้จัดทำได้รับประสบการณ์จริงในการจัดทำสร้างเว็บไซต์ประเภท E-Commerce เพื่อประโยชน์ของผู้ที่สนใจศึกษาภาคหน้า

1.5 แผนการดำเนินงาน (Gantt Chart)

รายการ ภาคเรียนที่ 1	มิถุนายน 62				กรกฎาคม 62				สิงหาคม 62				กันยายน 62				ระยะเวลา
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
อบรมการทำโครงการนักศึกษา ปวช.3 และปวส.2		↔															11-12 มิถุนายน 62
เสนอหัวข้อ ATC.01 โครงการ รอบที่ 1 เอกสารบทที่ 1		↔															14 มิถุนายน 62
ประกาศผลหัวข้อ รอบที่ 1			↔														17 มิถุนายน 62
เสนอหัวข้อโครงการ รอบที่ 2			↔														19 มิถุนายน 62
ประกาศผลหัวข้อ รอบที่ 2				↔													21 มิถุนายน 62
ลงทะเบียนหัวข้อออนไลน์ เสนออาจารย์ที่ปรึกษาร่วม			↔														18-30 มิถุนายน 62
ส่งเอกสารบทที่ 2					↔												8-14 กรกฎาคม 62
ส่งเอกสารบทที่ 3						↔											15-31 กรกฎาคม 62
สื่อนำเสนอโครงการ (รอบเอกสาร)										↔							17 สิงหาคม 62
ประกาศผลสอบ (รอบเอกสาร)											↔						22 สิงหาคม 62
ส่งความคืบหน้าโปรแกรม 50%													↔				9-15 กันยายน 62
ส่งความคืบหน้าโปรแกรม 60%															↔		16-22 กันยายน 62
ส่งความคืบหน้าโปรแกรม 70%																↔	23-30 กันยายน 62
รายการ ภาคเรียนที่ 2	พฤศจิกายน 62				ธันวาคม 62				มกราคม 63				กุมภาพันธ์ 63				ระยะเวลา
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
ส่งความคืบหน้า 90%	↔																1-8 พฤศจิกายน 62
ส่งความคืบหน้า 100%		↔															9-13 พฤศจิกายน 62
สื่อนำเสนอโครงการ ระดับปวส. 2			↔														16 พฤศจิกายน 62
ประกาศผลสอบ (รอบโปรแกรม)						↔											11 ธันวาคม 62
ส่งเอกสารบทที่ 4										↔							6-19 มกราคม 63
ส่งเอกสารบทที่ 5											↔						20-26 มกราคม 63
ส่งงบประมาณในการทำโครงการ (แบบออนไลน์)												↔					26-30 มกราคม 63
ส่งรูปเล่ม ชีดี ชำระค่าเข้าเล่ม													↔				1-20 กุมภาพันธ์ 63

ตารางที่ 1.1 แผนการดำเนินงาน (Gantt Chart)

1.6 เครื่องมือที่ใช้พัฒนาโปรแกรม

1. โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ใช้ในการตกแต่งรูปภาพ
2. โปรแกรม WebSite X5 Professional 13 ใช้ในการสร้างเว็บไซต์
3. โปรแกรม Xampp ใช้ในการทำระบบล็อกอินและฐานข้อมูล
4. โปรแกรม Microsoft Visio 2007 ใช้ในการทำ Flowchart

1.7 งบประมาณการดำเนินงาน

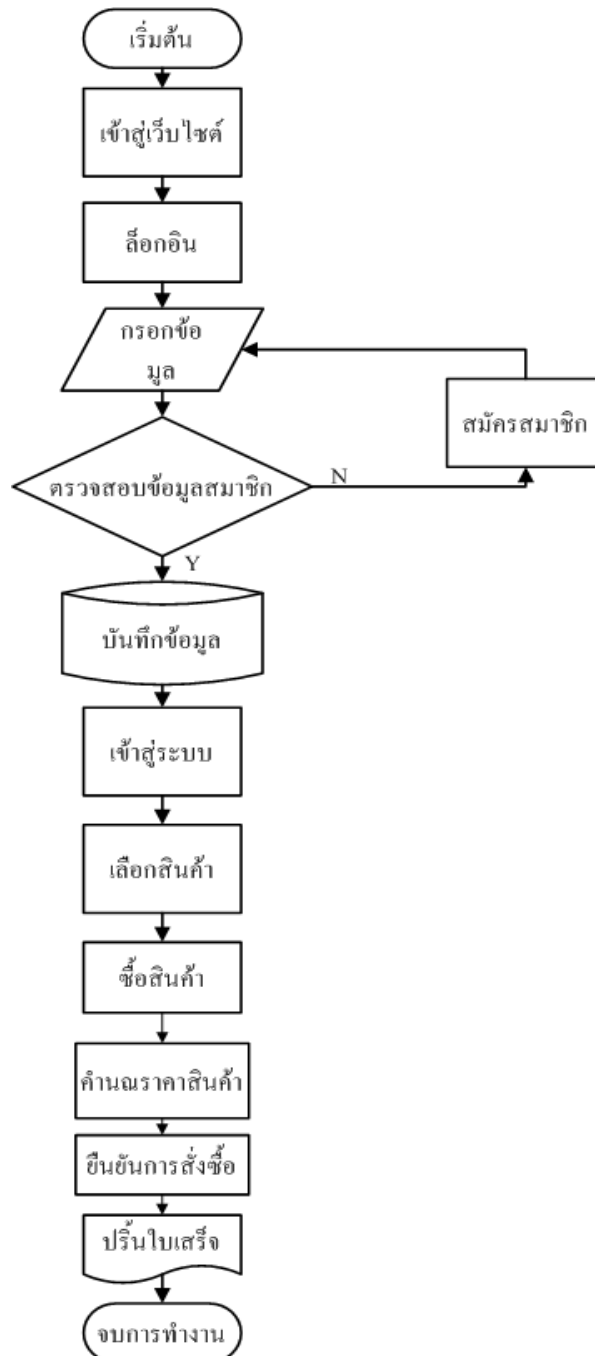
ลำดับ	รายการ	จำนวน	ราคา
1	กระดาษA4	2	500
2	หมึกสีตลับ	4	900
3	อื่น ๆ	1	100
รวมเป็นเงิน			1,500

ตารางที่ 1.2 งบประมาณการดำเนินงาน

บทที่ 2

ระบบงานและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

2.1 ระบบงานในปัจจุบัน



รูปที่ 2.1 Flow chart ระบบงานในปัจจุบัน

ในโลกปัจจุบันมีการพัฒนาทางด้านเทคโนโลยีก้าวไกลไปมากและยังพัฒนาต่อไปเรื่อย ๆ ไม่มีสิ้นสุดทั้งด้าน การคมนาคม และด้านการติดต่อสื่อสาร Internet จึงเข้ามามีส่วนสำคัญในการดำรงชีวิตประจำวัน ไม่ว่าจะเป็นการติดต่อสื่อสารทางธุรกิจ Social Network รวมไปถึงการติดต่อซื้อขายสินค้าผ่านทางเว็บไซต์หรือแอปพลิเคชันขายสินค้า ต่าง ๆ

การซื้อขายปัจจุบันผู้ซื้อบางกลุ่มมีความต้องการสินค้าที่หาได้ยาก หรือสินค้าที่มาจากต่างประเทศ จึงยากต่อการซื้อสินค้า และสินค้าบางชนิดก็เป็นสินค้าที่ยังไม่ได้รับความนิยมทางท้องตลาด จึงทำให้การซื้อขายทางท้องตลาดนั้นหาได้ยาก หรือในบางกรณีสินค้าที่ต้องการอยู่ไกลจากที่อยู่อาศัยจากผู้ซื้อทำให้การคมนาคมเป็นไปได้ยาก จึงทำให้การซื้อขายสินค้าผ่านเว็บไซต์หรือระบบ E-Commerce เข้ามาช่วยเป็นตัวเลือกในการซื้อขายสินค้า โดย E-Commerce ในภาพรวมนั้น E-Commerce ในที่รู้จักกันทั่วไป คือการซื้อขายสินค้าผ่านเว็บไซต์ ที่กำลังได้รับความนิยมเป็นอย่างมาก แต่ก็มีข้อโหว่มากมายในการซื้อขาย ผ่านเว็บไซต์ ยกตัวอย่างเช่น การโอนเงินลูกค้า โดยผู้ขายให้ผู้ซื้อโอนเงินผ่านทางธนาคารเข้าบัญชีก่อนได้รับสินค้า จากนั้นผู้ขายก็ไม่ทำการส่งสินค้าให้ลูกค้าตามที่กำหนดไว้ ทำให้ลูกค้าส่วนใหญ่ไม่ค่อยไว้วางใจที่จะทำการซื้อขาย ผ่านเว็บไซต์ จึงต้องมีระบบการกระทำที่ทำให้ลูกค้าไว้วางใจในการซื้อขาย เช่น สามารถเช็คประวัติของผู้ขาย สามารถติดต่อผู้ขายได้โดยตรง โดยมีเบอร์โทรศัพท์และที่อยู่จริงตามบัตรประชาชนกำกับ มีการออกใบเสร็จ ใบซื้อขาย และใบส่งของ เป็นหลักฐานแก่ลูกค้าเพื่อความมั่นใจของลูกค้าในการซื้อขาย

การขายสินค้าผ่านเว็บไซต์หมายถึง การทำให้ลูกค้ามั่นใจ และไว้วางใจผู้ขายสินค้ามากที่สุด คณะผู้จัดทำจึงได้จัดทำระบบขายสินค้าออนไลน์ ที่มีระบบการขายที่มีมาตรฐาน ตรวจสอบได้ทุกขั้นตอนในการทำงานมีการออกใบเสร็จยืนยันในการซื้อสินค้าให้แก่ลูกค้าผ่านทาง เบอร์โทรศัพท์มือถือ มีระบบสมาชิกที่จะทำให้ลูกค้าได้รับสิทธิประโยชน์ต่าง ๆ มีการส่ง SMS เข้าโทรศัพท์มือถือ ของผู้ซื้อเมื่อโอนเงินเข้าบัญชีโดยอัตโนมัติ หากผู้ซื้อต้องการที่จะสอบถามรายละเอียดสินค้าแก่ผู้ขาย ก็สามารถทำการสอบถามได้ทันทีผ่าน เบอร์ติดต่อโทรศัพท์มือถือของเรา ตลอดระยะเวลาในการทำงานที่กำหนดไว้ หากนอกเวลางาน สามารถฝากข้อความไว้สอบถามได้ตลอด 24 ชั่วโมง จึงจะทำให้ลูกค้ามั่นใจได้ว่าจะได้รับสินค้าอย่างแน่นอน

2.2 ปัญหาที่เกิดขึ้นในระบบปัจจุบัน

1. ความไม่ปลอดภัยของข้อมูลจากการตรวจสอบการใช้บัตรเครดิตบนอินเทอร์เน็ต ข้อมูลบนบัตรเครดิตอาจถูกดักฟังหรืออ่านเพื่อเอาชื่อและหมายเลขบัตรเครดิตไปใช้โดยที่เจ้าของบัตรไม่รู้
2. E – Commerce ยังมีประเด็นเชิงนโยบายที่ทำให้รัฐบาลต้องเข้ามากำหนดมาตรการเพื่อให้คุ้มครองกับผู้ซื้อและผู้ขายขณะเดียวกันมาตรการเรื่องระเบียบที่จะกำหนดขึ้นต้องไม่ขัดขวางการพัฒนาทางด้านเทคโนโลยี
3. การที่ผู้ขายไม่มั่นใจว่าลูกค้ามีตัวตนอยู่จริง จะเป็นบุคคลเดียวกับที่แจ้งสั่งซื้อสินค้าหรือไม่หรือมีความสามารถในการที่จะจ่ายค่าสินค้าและบริการหรือไม่
4. ผู้ซื้อไม่มั่นใจเรื่องการเก็บรักษาความลับทางธุรกิจ ข้อมูลส่วนตัว เช่น ไม่มั่นใจว่าจะมีผู้นำหมายเลขบัตรเครดิตหรือรหัสผ่านเข้าล็อกอินไปใช้ประโยชน์ในทางที่มิชอบ

2.3 การวิเคราะห์ความต้องการระบบใหม่

1. ในขั้นตอนการซื้อสินค้า จำเป็นต้องให้ลูกค้าทำการโอนเงินเข้าบัญชีก่อนที่จะทำการส่งสินค้าให้ลูกค้า แล้วการสั่งซื้อสินค้าจำเป็นต้องให้มีการ Login เข้าสู่ระบบของเราก่อนถึงจะสามารถซื้อสินค้า สั่งซื้อสินค้าได้ นั่นทำให้มั่นใจได้ว่าลูกค้าคนไหนเป็นคนสั่งสินค้า เพราะลูกค้าได้มีการ Login ในระบบแล้วนั่นเอง
2. มีการศึกษากฎระเบียบและกฎหมายข้อบังคับของรัฐบาล เพื่อไม่ให้เกิดปัญหาในภายหลัง และยังใช้เทคโนโลยีใหม่ ๆ ที่เกิดขึ้นมาอยู่เรื่อย ๆ เพื่อให้เป็นการพัฒนาระบบและไม่ขัดขวางการพัฒนาของเทคโนโลยี
3. มีการใส่รหัสประจำตัวประชาชนของผู้สมัครและของเจ้าของบัตรเครดิต เพื่อให้ไม่เกิดความเสี่ยงในการใช้บัตรเครดิต ที่ถูกขโมยมาเพื่อการซื้อสินค้า
4. มีการป้องกันการเข้าถึงของระบบเพื่อไม่ให้ใครเข้ามานำข้อมูลส่วนตัวของลูกค้าออกไปได้ และทางผู้ดูแลไม่มีการกระทำความแบบนั้นได้

2.4 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

ความเป็นมา

พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (Electronic Commerce) หรืออีคอมเมิร์ซ (E-Commerce) เริ่มขึ้นเมื่อประมาณต้นทศวรรษที่ 1970 โดยเริ่มจากการโอนเงินทางอิเล็กทรอนิกส์ระหว่างหน่วยงาน และในช่วงเริ่มต้นหน่วยงานที่เกี่ยวข้องส่วนใหญ่จะเป็นบริษัทใหญ่ๆ เท่านั้น บริษัทเล็ก ๆ มีจำนวนไม่มากนัก ต่อมาเมื่อการแลกเปลี่ยนข้อมูลทางอิเล็กทรอนิกส์ (Electronic Data Interchange-EDI) ได้แพร่หลายขึ้น ประกอบกับคอมพิวเตอร์พีซีได้ มีการขยายเพิ่มอย่างรวดเร็วพร้อมกับการพัฒนาด้านอินเทอร์เน็ตและเว็บ ทำให้หน่วยงานและบุคคลต่าง ๆ ได้ใช้พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์มากขึ้น ในปัจจุบันพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ได้ครอบคลุมธุรกรรมหลายประเภท เช่น การโฆษณา การซื้อขายสินค้า การซื้อหุ้น การทำงาน การประมูล และการให้บริการลูกค้า

ความหมาย

พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ หมายถึง การทำธุรกรรมทุกรูปแบบโดยครอบคลุมถึงการซื้อขายสินค้า/บริการ การชำระเงิน การโฆษณาโดยผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ประเภทต่าง ๆ โดยเฉพาะเครือข่ายทางอินเทอร์เน็ต

กรอบแนวคิดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์

กรอบแนวคิดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ประกอบด้วย 4 ส่วนใหญ่ ๆ คือ

- แอปพลิเคชันของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์
- ปัจจัยทางการบริหาร
- โครงสร้างพื้นฐาน
- ประเภทสินค้าของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์

สำหรับสินค้าที่ซื้อขายในพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ จำแนกได้ดังนี้

สินค้าที่มีลักษณะเป็นข้อมูลดิจิทัล (Digital Products)

สินค้าที่ไม่ใช่ข้อมูลดิจิทัล (Non-Digital Products)

พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์มี 4 ประเภทหลัก ๆ คือ

ธุรกิจกับธุรกิจ (Business to Business หรือ B to B)

ธุรกิจและลูกค้า (Business to Consumers หรือ B to C))

ธุรกิจกับรัฐบาล (Business to Government หรือ B to G)

ลูกค้ากับลูกค้า (Consumers to Consumers หรือ C to C)

ธุรกิจกับธุรกิจ (Business to Business หรือ B to B)

โมเดลของการทำพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์แบบ B to B มีหลายแบบ ที่สำคัญได้แก่ Seller oriented marketplace , Buyer-Oriented Marketplace และ Intermedially-Oriented marketplace

Seller oriented marketplace ตามโมเดลนี้องค์การจะพยายามขายสินค้า/บริการของตนให้แก่องค์กรอื่นผ่านทางสื่ออิเล็กทรอนิกส์

Buyer-Oriented Marketplace โมเดลนี้มีจุดมุ่งหมายในการลดต้นทุนของสินค้าที่จะซื้อ หรือในตลาดที่มีการประมูลจากนั้นธุรกิจก็จะเสนอประมูลทางอิเล็กทรอนิกส์ โดยผ่านไปยังเครือข่ายอินเทอร์เน็ตของผู้ซื้อประกาศผู้ที่สามารถประมูลไปได้

Intermedially-Oriented marketplace โมเดลนี้เป็นตัวเชื่อมระหว่างผู้ซื้อและผู้ขายโดยทำหน้าที่ในการสร้างตลาดขึ้นมา

ธุรกิจและลูกค้า (Business to Consumers หรือ B to C))

แอปพลิเคชันของการทำพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ แบบ B to C

ร้านค้าปลีกอิเล็กทรอนิกส์ (Electronic Retailing)

การโฆษณา แคตตาล็อกอิเล็กทรอนิกส์ (Electronic catalog)

ธนาคารไซเบอร์ (Cyberbanking) หรือ Electronic banking หรือ Virtual banking

ตลาดแรงงานออนไลน์ (Online job market)

การท่องเที่ยว อสังหาริมทรัพย์ การประมูล (Auctions)

ธุรกิจกับรัฐบาล (Business to Government หรือ B to G)

คือ การประกอบธุรกิจระหว่างภาคเอกชนกับภาครัฐ ที่ใช้กันมากก็คือเรื่องการจัดซื้อจัดจ้างของ

ภาครัฐ หรือที่เรียกว่า E-Government Procurement ในประเทศที่มีความก้าวหน้าด้านพาณิชย์

อิเล็กทรอนิกส์แล้ว รัฐบาลจะทำการซื้อ/จัดจ้างผ่านระบบอิเล็กทรอนิกส์เป็นส่วนใหญ่เพื่อประหยัด

ค่าใช้จ่าย เช่นการประกาศจัดจ้างของภาครัฐในเว็บไซต์

ลูกค้ากับลูกค้า (Consumers to Consumers หรือ C to C)

คือการติดต่อระหว่างผู้บริโภคกับผู้บริโภค มีหลายรูปแบบและวัตถุประสงค์ เช่น เพื่อการติดต่อแลกเปลี่ยนข้อมูล ข่าวสาร ในกลุ่มคนที่มีการบริโภคเหมือนกัน หรืออาจจะทำการแลกเปลี่ยนสินค้ากันเอง ขายของมือสอง เป็นต้น

ระบบการจ่ายเงินอิเล็กทรอนิกส์

เช็คอิเล็กทรอนิกส์ (E-checks)

เครดิตการ์ดอิเล็กทรอนิกส์ (Electronic credit cards)

การจ่ายเงินสดอิเล็กทรอนิกส์ (Electronic cash หรือ Digital cash หรือ e-money)

การโอนเงินอิเล็กทรอนิกส์ (Electronic Fund Transfer-EFT)

การสนับสนุนการบริการอื่น ๆ ให้ลูกค้า

มีเครื่องมือหลายประเภทที่ให้บริการลูกค้าออนไลน์ได้ เช่น

เว็บเพจส่วนตัว (Personalized web Page)

ห้องสนทนา (Chat rooms)

อีเมล (E-mail)

FAQs (Frequent Answers and Questions)

ความสามารถในการติดตามงาน (Tracking Capabilities)

ศูนย์โทรศัพท์โดยใช้เว็บ (Web-based call centers)

รู้จักกับการออกแบบเว็บไซต์

การออกแบบเว็บไซต์นั้นไม่ได้หมายถึงลักษณะหน้าตาของเว็บไซต์เพียงอย่างเดียว แต่เกี่ยวข้องตั้งแต่การเริ่มต้นกำหนดเป้าหมายของเว็บไซต์ ระบุกลุ่มผู้ใช้ การจัดระบบข้อมูล การสร้างระบบเนวิเกชัน การออกแบบหน้าเว็บ รวมไปถึงการใช้กราฟิก การเลือกใช้สี และการจัดรูปแบบตัวอักษร นอกจากนั้นยังต้องคำนึงถึงความแตกต่างของสื่อกลางในการแสดงผลเว็บไซต์ด้วย สิ่งเหล่านี้ได้แก่ ชนิดและรุ่นของบราวเซอร์ ขนาดของหน้าจอคอมพิวเตอร์ ความละเอียดของสีในระบบ รวมไปถึง Plug-in ชนิดต่าง ๆ ที่ผู้ใช้อยู่ เพื่อให้ผู้ใช้เกิดความสะดวกและความพอใจที่จะท่องไปในเว็บไซต์นั้น ดังนั้นทุกสิ่งทุกอย่างในเว็บไซต์ทั้งที่คุณมองเห็นและไม่เห็นล้วนเป็นผลมาจากกระบวนการออกแบบเว็บไซต์ทั้งสิ้น

หลักการออกแบบโลโก้

โลโก้ (Logo) ที่ปรากฏในเว็บไซต์เป็นภาพลักษณ์แรกที่ลูกค้าจะได้รู้จักคุณ ดังนั้นจึงมีความหมายต่อธุรกิจของคุณอย่างไม่ต้องสงสัยซึ่งโลโก้ที่ดูโปรเฟสชันแนลย่อมช่วยสร้างเครดิตให้เก็บเว็บไซต์ของคุณได้อย่างรวดเร็วโดยเฉพาะถ้าคุณขายสินค้าคุณภาพโลโก้ที่ดูไม่ดี ก็สามารถสะท้อนถึงคุณภาพของผลิตภัณฑ์และบริการที่แย่ตามไปด้วย

ออกแบบให้ตรงกับเป้าหมายและลักษณะของเว็บไซต์

เว็บไซต์แต่ละประเภทต่างมีเป้าหมายและลักษณะที่แตกต่างกัน ตัวอย่างเช่น เว็บไซต์ที่เป็น Search Engine ซึ่งเป็นแหล่งรวมที่อยู่ของเว็บไซต์ต่าง ๆ ทำหน้าที่เป็นประตูไปสู่เว็บไซต์อื่น ๆ เว็บไซต์ประเภทนี้มีเป้าหมายที่จะให้ข้อมูลที่ผู้ใช้ต้องการอย่างรวดเร็ว และจะมีผู้เข้ามาใช้บริการค้นหาข้อมูลเป็นจำนวนมากในแต่ละวัน ดังนั้นสิ่งที่สำคัญในการออกแบบเว็บไซต์ประเภทนี้ก็คือสามารถแสดงหน้าเว็บอย่างรวดเร็ว เมื่อผู้ใช้เปิดเข้ามาและมีระบบสืบค้นข้อมูลที่มีประสิทธิภาพเพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่รวดเร็ว

เลือกใช้สีสำหรับเว็บไซต์ (Designing Web Colors)

สีบนหน้าเว็บเพจ เป็นสิ่งที่มีความสำคัญมากในการดึงดูดความสนใจของผู้ใช้ เนื่องจากสิ่งแรกที่พวกเขามองเห็นจากเว็บเพจก็คือ สี ซึ่งเป็นสิ่งกำหนดบรรยากาศและความรู้สึกโดยรวมของเว็บไซต์ เราสามารถใช้สีได้กับทุกองค์ประกอบของเว็บเพจ ตั้งแต่ตัวอักษร, รูปภาพ, ลิงค์, สีพื้นหลัง และรูปภาพพื้นหลัง การเลือกใช้สีอย่างเหมาะสมจะช่วยให้การสื่อความหมายของเนื้อหา และเพิ่มความสวยงามให้กับหน้าเว็บนั้น แต่ในทางกลับกัน สีที่ไม่เหมาะสมอาจสร้างความยากลำบากในการอ่านหรือรบกวนสายตาผู้ใช้ รวมทั้งอาจทำให้การสื่อความหมายไม่ถูกต้องได้

เรื่องของสีในเว็บไซต์มีความซับซ้อนพอสมควร เริ่มตั้งแต่การเข้าใจถึงการแสดงออกของสีภายใต้สิ่งแวดล้อมที่ต่างกันของบราวเซอร์, จอมอนิเตอร์ และระบบปฏิบัติการ ตลอดจนถึงการเข้าใจทฤษฎีสี รู้จักเลือกใช้สีที่เหมาะสมเพื่อการสื่อความหมายอย่างสวยงาม ดังนั้น เป้าหมายของเราคือ การตัดสินใจเลือกใช้สีให้เหมาะสมกับบุคลิกและเป้าหมายของเว็บไซต์ เพื่อการแสดงผลที่ตรงกับความรู้สึกมากที่สุด การใช้ชุดสีที่เหมาะสม กลมกลืน ไม่เพียงแต่จะสร้างความพึงพอใจให้กับผู้ใช้ แต่ยังทำให้พวกเขามีความรู้สึกร่วมไปกับเป้าหมายของเว็บไซต์นั้นด้วย ไม่ว่าจะเป็นการให้ข้อมูล สร้างความบันเทิง รวมถึงการขายสินค้าหรือบริการ

ประโยชน์ของสีในเว็บไซต์

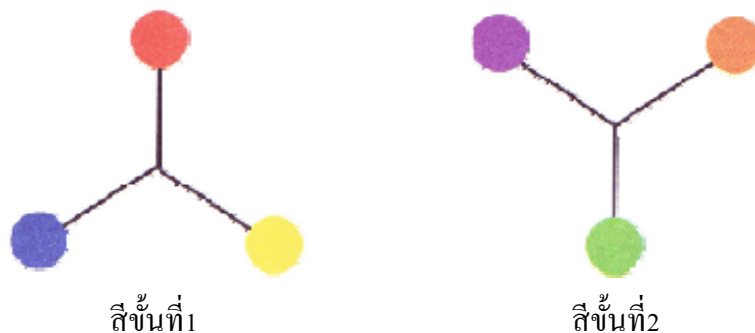
สีเป็นเครื่องมือออกแบบประสงคอย่างหนึ่งที่มีความสำคัญมากในการออกแบบเว็บไซต์ เนื่องจากสีสามารถสื่อถึงความรู้สึกและอารมณ์ และยังช่วยสร้างความสัมพันธ์ระหว่างสถานที่กับเวลาอีกด้วย ดังนั้นสีจึงเป็นปัจจัยสำคัญอย่างหนึ่งที่จะช่วยเสริมสร้างความหมายขององค์ประกอบให้กับเว็บเพจได้อย่างดี

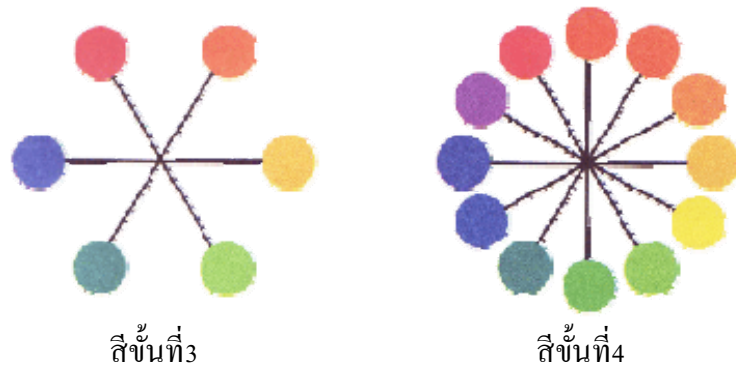
ชุดสี (color scheme) ที่มีประโยชน์มากมาย แต่ก็มีแนวทางและความเข้าใจผิดจำนวนมากที่จะนำไปสู่การสร้างชุดสีที่ไม่เหมาะสม ในบางสถานการณ์อาจใช้สีเป็นเพียงเครื่องประดับอย่างหนึ่งในการออกแบบ แต่ในทางตรงกันข้าม การใช้สีที่มากเกินไป อาจทำให้ไปบดบังองค์ประกอบอื่น ๆ ในหน้าเว็บเพจได้ ดังนั้นการเลือกใช้สีที่เหมาะสมและเกิดประโยชน์จึงเป็นเรื่องสำคัญ แม้ว่าการเลือกชุดของสีมาใช้ในเว็บเพจค่อนข้างจะขึ้นอยู่กับความชอบของแต่ละคน อย่างน้อยเราควรมีความเข้าใจถึงหลักการใช้สีเบื้องต้น ที่จะช่วยในการเลือกใช้สีชุดใดชุดหนึ่งจากชุดสีพื้นฐานอื่น ๆ ได้อย่างเหมาะสมกับลักษณะของเว็บไซต์ อย่างไรก็ตามทฤษฎีเหล่านี้จะไม่ทำให้คุณสามารถเลือกชุดสีได้ในทันทีทันใด แต่อย่างน้อยก็จะช่วยนำคุณไปในทิศทางที่ถูกต้องได้

ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับสี

ทุกคนคงได้รู้จักแม่สีหรือสีขั้นต้น (primary color) ทั้งสามซึ่งประกอบด้วย สีแดง, เหลือง และน้ำเงิน มาก่อนจากการศึกษาในอดีต เหตุที่สีทั้งสามนี้ถือว่าเป็นแม่สีหลัก ก็เพราะว่าสีทั้งสามเป็นสีที่ไม่สามารถเกิดขึ้นจากการผสมของสีอื่น ๆ และยังเป็นต้นกำเนิดของสีอื่น ๆ ที่เหลือทั้งหมดต่อไปก็เป็นสีขั้นที่ 2 ที่เกิดจากการผสมของสีขั้นต้นเข้าด้วยกัน โดยที่ สีแดงกับสีเหลืองได้เป็นสีส้ม, สีเหลืองกับน้ำเงินได้เป็นเขียว และสีน้ำเงินกับแดงได้เป็นม่วง ต่อจากนั้นก็จะเป็นสีขั้นที่ 3 ซึ่งเกิดจากการผสมของสีขั้นต้นกับสีขั้นที่ 2 ที่อยู่ติดกันทั้งสองด้าน ในที่สุดเราก็จะได้สีขั้นที่ 3 ทั้งหมด 6 สี โดยสีขั้นต้น 1 สี ทำให้เกิดสีขั้นที่สาม 2 สี ดังนี้ : เหลือง-ส้ม , แดง-ส้ม , แดง-ม่วง , น้ำเงิน-ม่วง , น้ำเงิน-เขียว และเหลือง-เขียว เมื่อเรารู้ที่มาของสีต่าง ๆ ดีแล้ว ในขั้นต่อไปจะเป็นเรื่องของพื้นฐานการผสมสี การจัดระบบสี และรูปแบบของชุดสีพื้นฐาน

แสดงตัวอย่างสีขั้นต่าง ๆ





รูปที่ 2.2 โครงสร้างระบบข้อมูลแบบลำดับชั้น

ชุดสีร้อน (Warm Color Scheme)

ชุดสีร้อนประกอบด้วยสีม่วงแกมแดง , แดงแกมม่วง , แดง , ส้ม , เหลือง และเขียวอมเหลือง สีเหล่านี้สร้างความรู้สึกรอบอุ่น สบาย และความรู้สึกต้อนรับแก่ผู้ชม ช่วยดึงดูดความสนใจได้ง่าย ในทางจิตวิทยาสีร้อนมีความสัมพันธ์กับความสุข สะดวก สบาย สีต่าง ๆ ในชุดสีร้อนมีความกลมกลืนอยู่ในตัวเอง ขณะที่อาจจะดูไม่น่าสนใจบ้าง เพราะขาดสีประกอบที่ตัดกันอย่างชัดเจน



รูปที่ 2.3 แสดงรูปชุดสีร้อน

ชุดสีเย็น (Cool Color Scheme)

ชุดสีเย็นประกอบด้วยสีม่วง , น้ำเงิน , น้ำเงินอ่อน , ฟ้ำ , น้ำเงินแกมเขียว และสีเขียว ตรงกันข้ามกับชุดสีร้อน ชุดสีเย็นให้ความรู้สึกรเย็นสบาย องค์ประกอบที่ใช้สีเย็นเหล่านี้จะดูสุภาพ เรียบร้อย และมีความชำนาญ แต่ในทางจิตวิทยา สีเย็นเหล่านี้กลับมีความสัมพันธ์กับความซึมเศร้า หดหู่และเสียใจ นอกจากนั้น ชุดสีเย็นมีความกลมกลืนกันโดยธรรมชาติ แต่อาจจะดูไม่น่าสนใจในบางครั้ง เพราะขาดความแตกต่างของสีที่เด่นชัด เช่นเดียวกับชุดสีร้อน จะเห็นว่า มีอีก 2 สี ที่ไม่อาจ

จำแนกออกเป็นสีร้อนหรือสีเย็นได้อย่างแน่นอน ซึ่งก็คือสีเหลืองและสีเขียว เพราะสีทั้งสองสามารถให้ความรู้สึกได้ทั้งร้อนและเย็นตามแต่สถานการณ์และสีรอบข้าง



รูปที่ 2.4 แสดงรูปชุดสีเย็น

ในส่วนนี้ เป็นเรื่องของข้อคิดสั้นๆ เกี่ยวกับการใช้สีให้เกิดประโยชน์กับเว็บไซต์ 3 ข้อดังนี้

1. ใช้สีอย่างสม่ำเสมอ

การออกแบบเว็บไซต์โดยใช้สีอย่างสม่ำเสมอช่วยสร้างความรู้สึถึงบริเวณของสถานที่ เช่นการใช้สีที่เป็นชุดเดียวกันตลอดทั้งไซต์เพื่อสร้างขอบเขตของเว็บไซต์ที่สัมผัสได้ด้วยตา เมื่อผู้คลิกเข้าไปในแต่ละหน้าก็ยังสามารถรู้สึกได้ว่ากำลังอยู่ภายในเว็บไซต์เดียวกัน

2. ใช้สีอย่างเหมาะสม

เว็บไซต์เปรียบเสมือนสถานที่หนึ่งๆ ที่มีลักษณะเฉพาะ เช่นเดียวกับสถานที่ต่าง ๆ ในชีวิตจริงอย่าง ธนาคาร โรงเรียน หรือร้านค้าต่าง ๆ ดังนั้น การเลือกใช้สีที่เหมาะสมกับลักษณะของเว็บไซต์ จะช่วยส่งเสริมเป้าหมายและภาพพจน์ของเว็บไซต์ได้ นอกจากนี้คุณควรคำนึงถึงปัจจัยหลายๆ

โปรแกรม Website X5 Professional 13

มีความสามารถ ดังนี้

FeedReady – ผู้สร้างเว็บไซต์เข้าไปดูข้อมูลต่าง ๆ ผ่าน Web Feed ซึ่งมาจากเว็บไซต์ที่คุณสร้างขึ้นเอง ไม่ต้องมานั่งเสียเวลาเข้ามายังเว็บไซต์ เป็นการอำนวยความสะดวกสบายกว่าที่เคยเป็นมา

E-Commerce – เอื้อประโยชน์ต่อการค้าขายบน Smartphone มาก ปักจี้ในการค้าขายต่าง ๆ เช่น แคตตาล็อกสินค้า, ผลิตภัณฑ์, รูปสินค้า, ราคา, จำนวน และอื่น ๆ อีกมากมาย สามารถเชื่อมต่อการชำระเงินได้หลากหลายช่องทาง ไม่ว่าจะเป็น PayPal, EPS, GiroPay, iDEAL, Sofort เป็นต้น

Dynamic Content – ทำการ Update เนื้อหาข้อมูลใหม่ๆ ได้ง่ายมากขึ้น เนื่องจากโปรแกรมตัวนี้มีการทำงานแบบแยกชิ้นส่วน หรือ Dynamic Object ทำให้จัดวางตกแต่งได้ง่าย เรียกได้ว่ามีความสะดวกและรวดเร็วสุดๆ

Access Management – ช่วยในการจัดการรหัสของผู้ใช้งานได้ในโปรแกรมนี้ได้เลย อีกทั้งยังอำนวยความสะดวกแบบอัตโนมัติ ทำให้ไม่ต้องเสียเวลาหลายขั้นตอน แถมยังแก้ไขข้อมูลผ่านพีเจอาร์นี้ได้อีกด้วย เลิศสุดๆ

Database Integration – เลือกรฐานข้อมูล ใช้อย่างง่ายดาย สะดวก แก่ผ่านขั้นตอนในการกรอกรายละเอียดเพียงนิดหน่อย ได้แก่ Host Name, E-Mail, ชื่อฐานข้อมูล, ชื่อผู้ใช้งานรวมทั้งรหัสผ่านปลอดภัย แค่นี้เอง

SEO Analysis and Optimization – ช่วยทำให้การติดอันดับในการค้นหาในหน้าแรกๆ ง่ายขึ้น ซึ่งเป็นสิ่งที่นักทำธุรกิจออนไลน์ต้องการกันทั้งนั้น ตัวโปรแกรมนี้จะช่วยผลักดันให้เว็บไซต์ของคุณทะยานขึ้นไปอยู่ในอันดับต้นๆ พร้อมกับ Keyword ช่วยทำให้การค้นหาคำเพื่อดึงดูดเข้าเว็บไซต์ง่ายขึ้น

และยังสามารถทำงานบน Smartphone ได้ทันทีที่สร้างเว็บไซต์เสร็จ อีกทั้งยังมี ระบบฐานข้อมูล อันดีเยี่ยมช่วยลดปัญหาการเข้า Server แล้วเกิดข้อผิดพลาดจนแจ้งไปได้เลย อีกทั้งยังช่วยให้การติดอันดับของการค้นหาข้อมูล ง่ายดายมากขึ้น ซึ่งเป็นสิ่งที่คนทำเว็บไซต์ทั้งหลายต้องการเป็นอย่างยิ่ง โดยคุณยังสามารถจำกัดการใช้งานของ User ต่าง ๆ ได้ตามต้องการ

โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 เป็นโปรแกรมในตระกูล Adobe ที่ใช้สำหรับตกแต่งภาพถ่าย และภาพกราฟิก ได้อย่างมีประสิทธิภาพ ไม่ว่าจะเป็นงานด้านสิ่งพิมพ์ นิตยสาร และงานด้านมัลติมีเดีย อีกทั้งยังสามารถ รีทัช ซึ่ง ตกแต่งภาพและการสร้างภาพ ซึ่งกำลังเป็นที่นิยมสูงมากในขณะนี้ เราสามารถใช้โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ในการตกแต่งภาพ การใส่เอฟเฟกต์ ต่าง ๆ ให้กับภาพ และตัวหนังสือ การทำภาพขาวดำ การทำภาพถ่ายเป็นภาพเขียน การนำภาพมารวมกัน การรีทัช ตกแต่งภาพต่าง ปัจจุบันโปรแกรมโฟโตช็อปได้พัฒนามาถึงรุ่น CC (Creative Cloud)

โปรแกรม Xampp

เป็นโปรแกรม Apache web server ไว้จำลอง web server เพื่อไว้ทดสอบ สกริปหรือเว็บไซต์ในเครื่องของเรา โดยที่ไม่ต้องเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตและไม่ต้องมีค่าใช้จ่ายใดๆ ง่ายต่อการติดตั้งและใช้งาน โปรแกรม Xampp จะมาพร้อมกับ PHP ภาษาสำหรับพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันที่เป็นที่นิยม , MySQL ฐานข้อมูล, Apache จะทำหน้าที่เป็นเว็บ เซิร์ฟเวอร์, Perl อีกทั้งยังมาพร้อมกับ OpenSSL , phpMyadmin (ระบบบริหารฐานข้อมูลที่พัฒนาโดย PHP เพื่อใช้เชื่อมต่อไปยังฐานข้อมูลสนับสนุนฐานข้อมูล MySQL และ SQLite โปรแกรม Xampp จะอยู่ในรูปแบบของไฟล์ Zip, tar, 7z หรือ exe โปรแกรม Xampp อยู่ภายใต้ใบอนุญาตของ GNU General Public License แต่บางครั้งอาจจะมีการเปลี่ยนแปลงเรื่องของลิขสิทธิ์ในการใช้งาน จึงควรติดตามและตรวจสอบโปรแกรมด้วย

โครงการที่เกี่ยวข้อง

นายภัทรกร อัฐมีเดช และ นายวรารุช ขบวนกล้า (2561) โครงการขายสินค้าออนไลน์ ประเภทสัตว์เลี้ยงเพื่อนรักตัวน้อย, การจัดทำโครงการนี้เพื่อพัฒนาเว็บไซต์การซื้อขายสินค้าออนไลน์ ที่สามารถนำไปใช้ในชีวิตประจำวันได้และมีระบบในการ Login มีการสมัครสมาชิก มีการออกแบบเว็บไซต์ Banner , Logo , Menu ในการเลือกซื้อ มีระบบที่สามารถสั่งซื้อได้จริงและประสิทธิภาพ

นายเอกนาวิน ภู่อัมฤทธิ์ และ นายปรมินทร์ วิวัฒน์สกุล (2561) โครงการขายสินค้าออนไลน์ ประเภทรถยนต์ Honda, โครงการนี้มีซื้อขายสินค้าผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต แล้วยังสามารถมีการสมัครสมาชิก Login ของระบบสั่งซื้อสินค้าและโปรแกรมที่ใช้ในการจัดทำคือ โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS6 ใช้ในการออกแบบเว็บไซต์

นายศิวกร ใจอารีย์ และ นายชูเดช กระแสร์โสม (2561) โครงการขายสินค้าออนไลน์ประเภทหมวกแก๊ป, โครงการจัดทำขึ้นเพื่อเป็นตอบสนองความต้องการของผู้ใช้ในการซื้อสินค้าออนไลน์ ประหยัดเวลาในการเดินทาง และมีระบบการซื้อสินค้าที่มีความทันสมัยและใช้งานได้ง่าย และปลอดภัยต่อผู้ใช้งาน

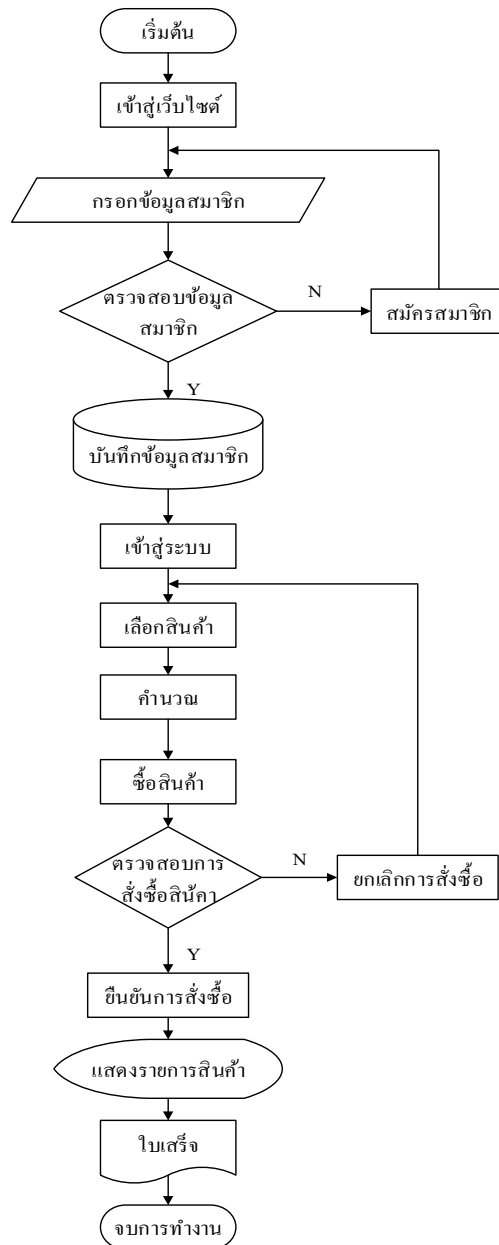
2.5 การนำคอมพิวเตอร์เข้ามาใช้ในระบบ

1. โปรแกรม Website X5 Professional 13 ใช้ในการทำเว็บไซต์
2. โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ในการตกแต่งภาพ
3. โปรแกรม Xampp ในการจำลองเครื่อง Server และใช้ในการทำฐานข้อมูล
4. โปรแกรม Microsoft Visio 2007 ในการทำ Flowchart

บทที่ 3

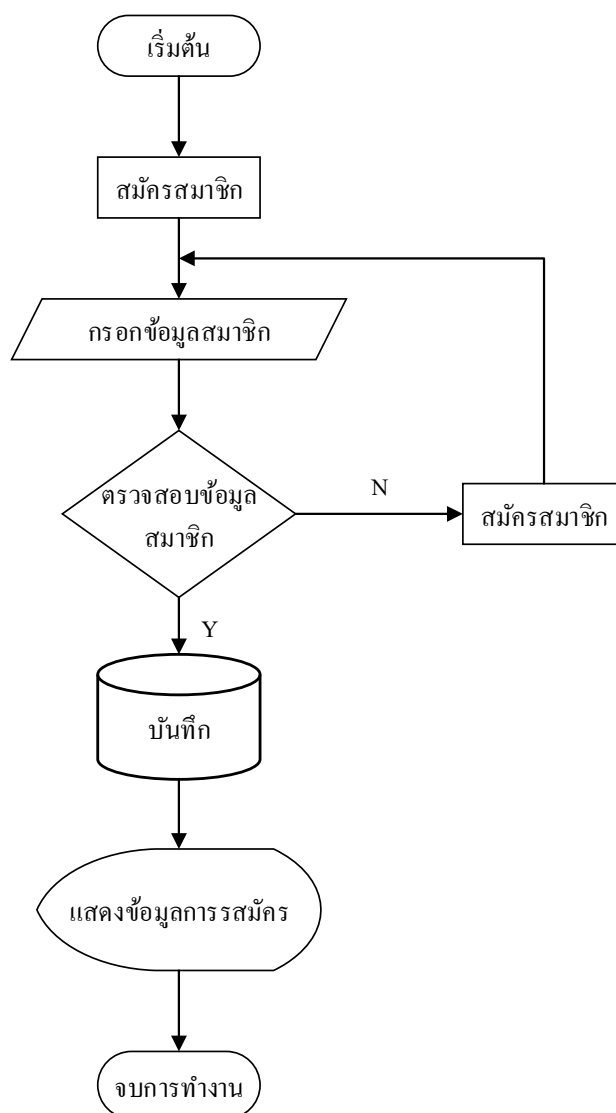
การออกแบบระบบงานด้วยคอมพิวเตอร์

3.1 ระบบงานในปัจจุบัน



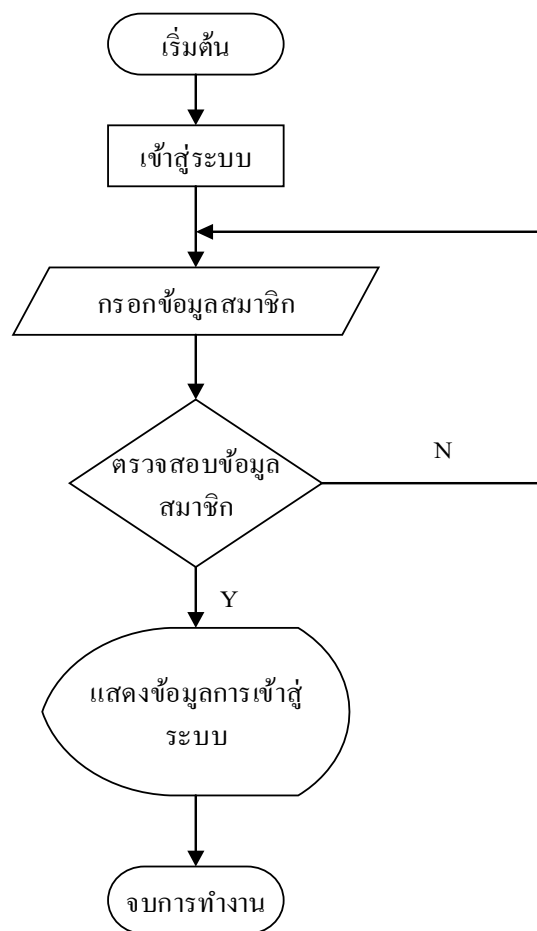
รูปที่ 3.1 การออกแบบและระบบงาน Flow Chat

1. Flow Chat (การสมัครสมาชิก)



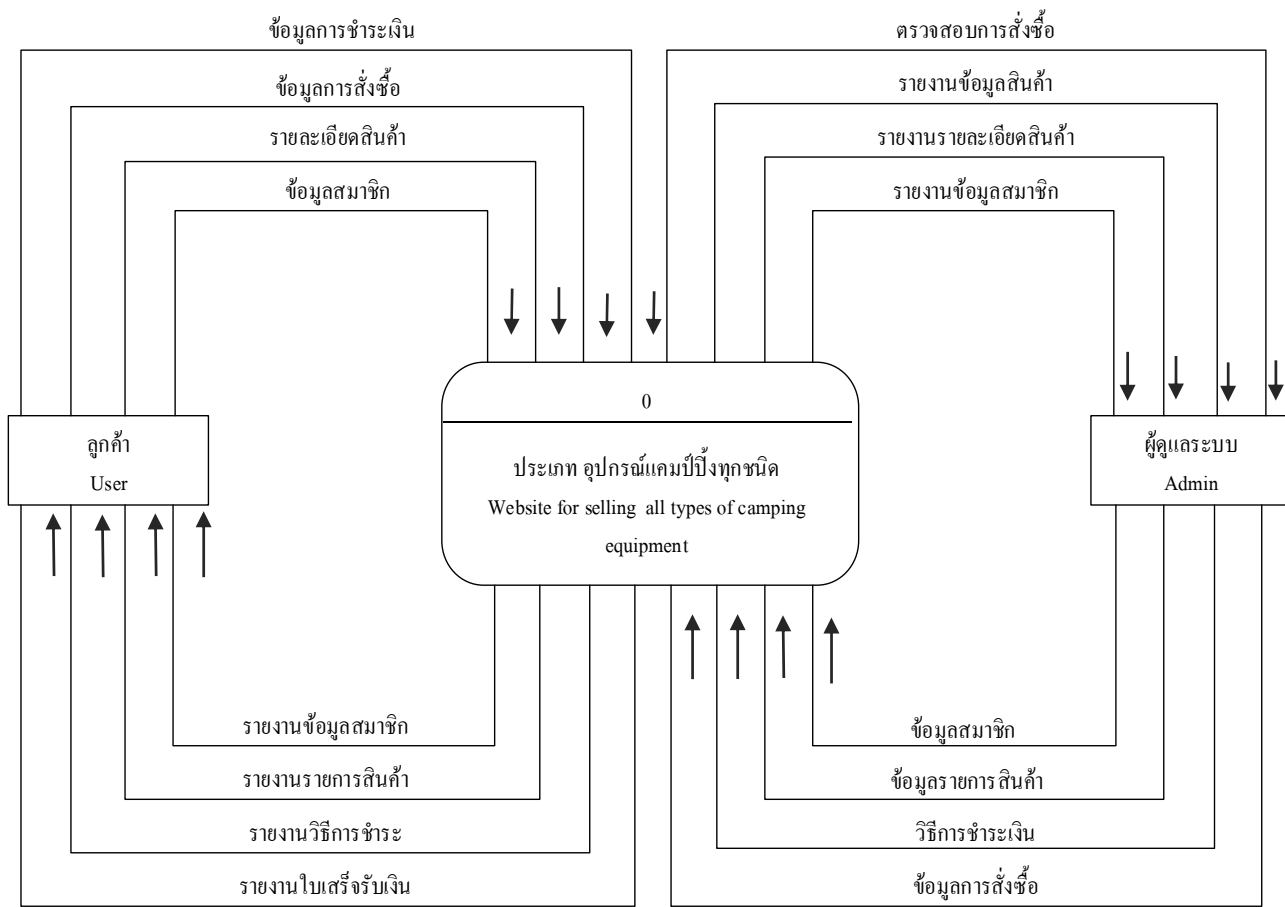
รูปที่ 3.2 Flow Chat การสมัครสมาชิก

2. Flow Chat (เข้าสู่ระบบ)



รูปที่ 3.3 Flow Chat การเข้าสู่ระบบ

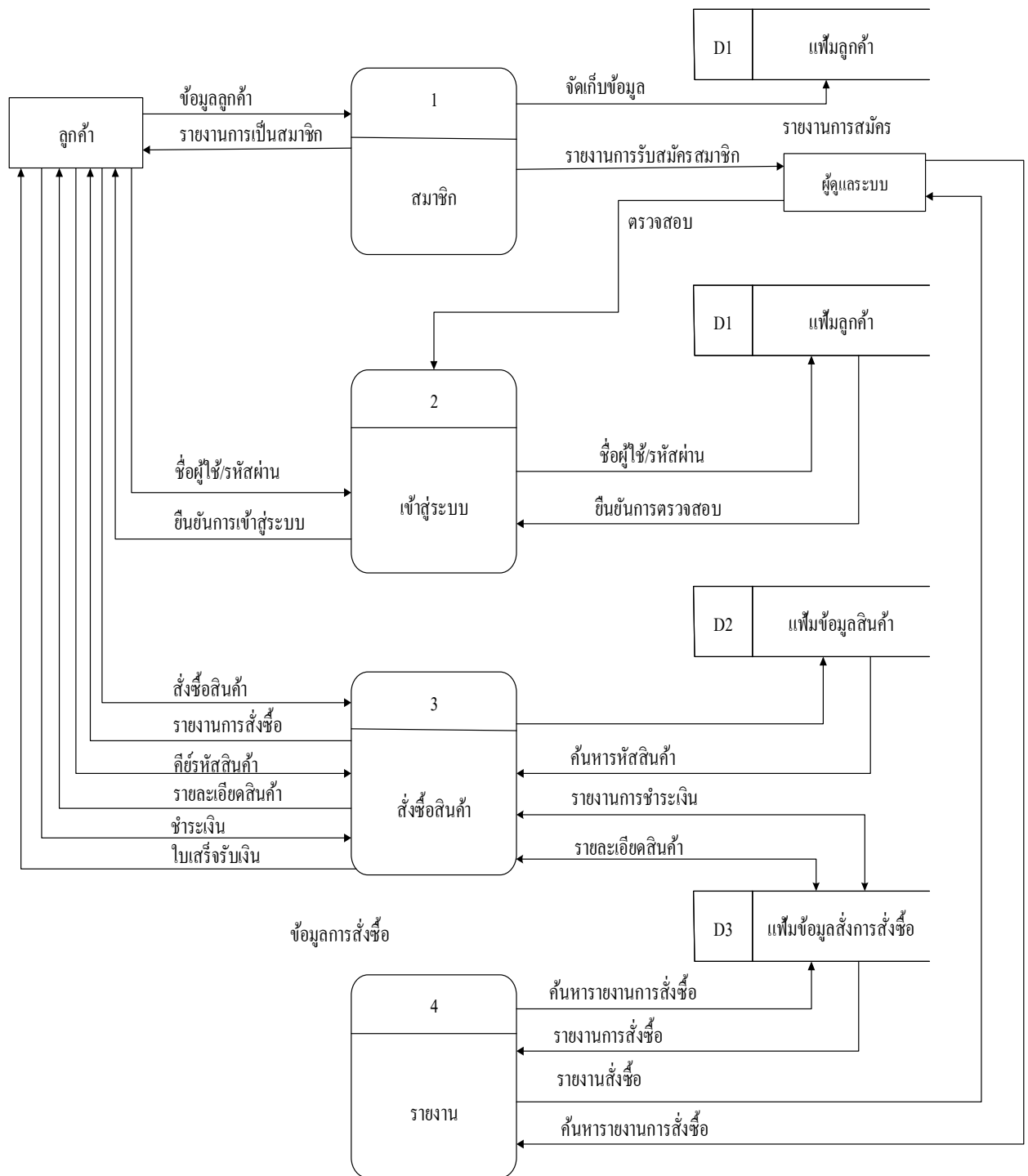
3.2 การออกแบบแผนภาพบริบท (Context Diagram)



รูปที่ 3.4 การออกแบบแผนภาพบริบท (Context Diagram)

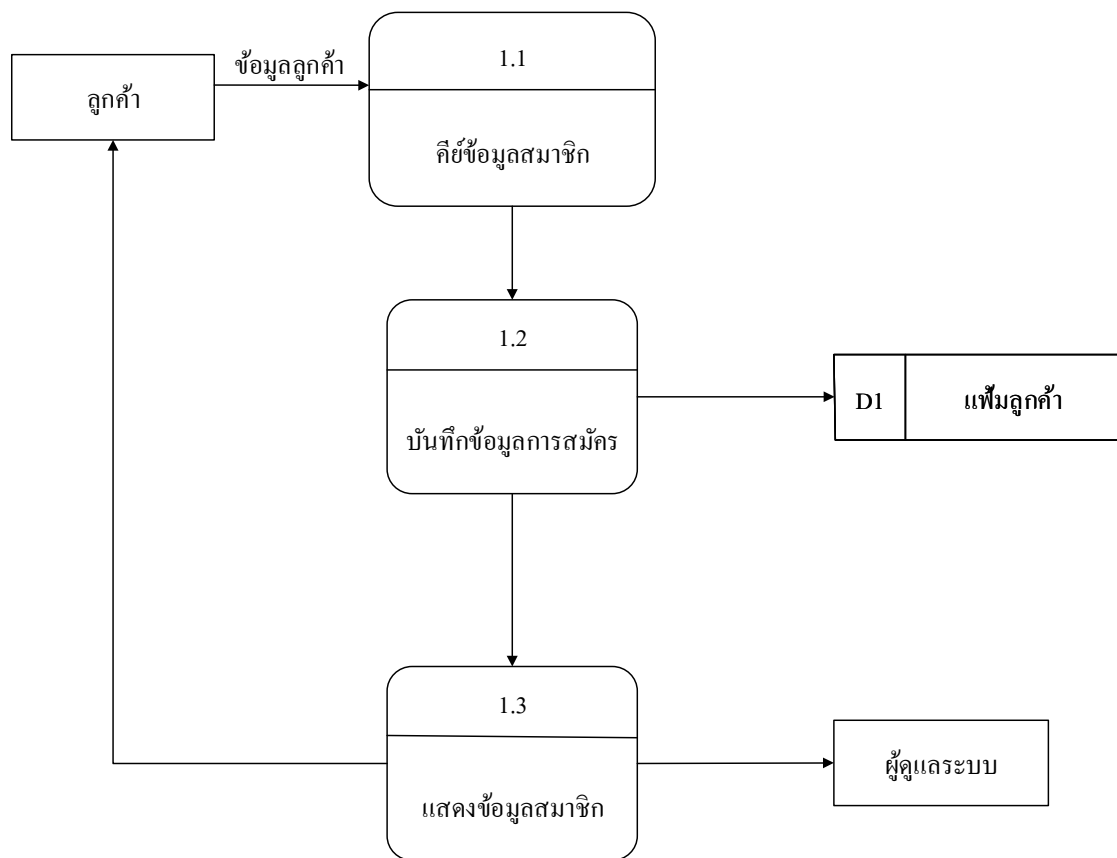
1. แผนภาพการไหลของข้อมูล (Data Flow Diagram)

1.1. Data Flow Diagram Level 1



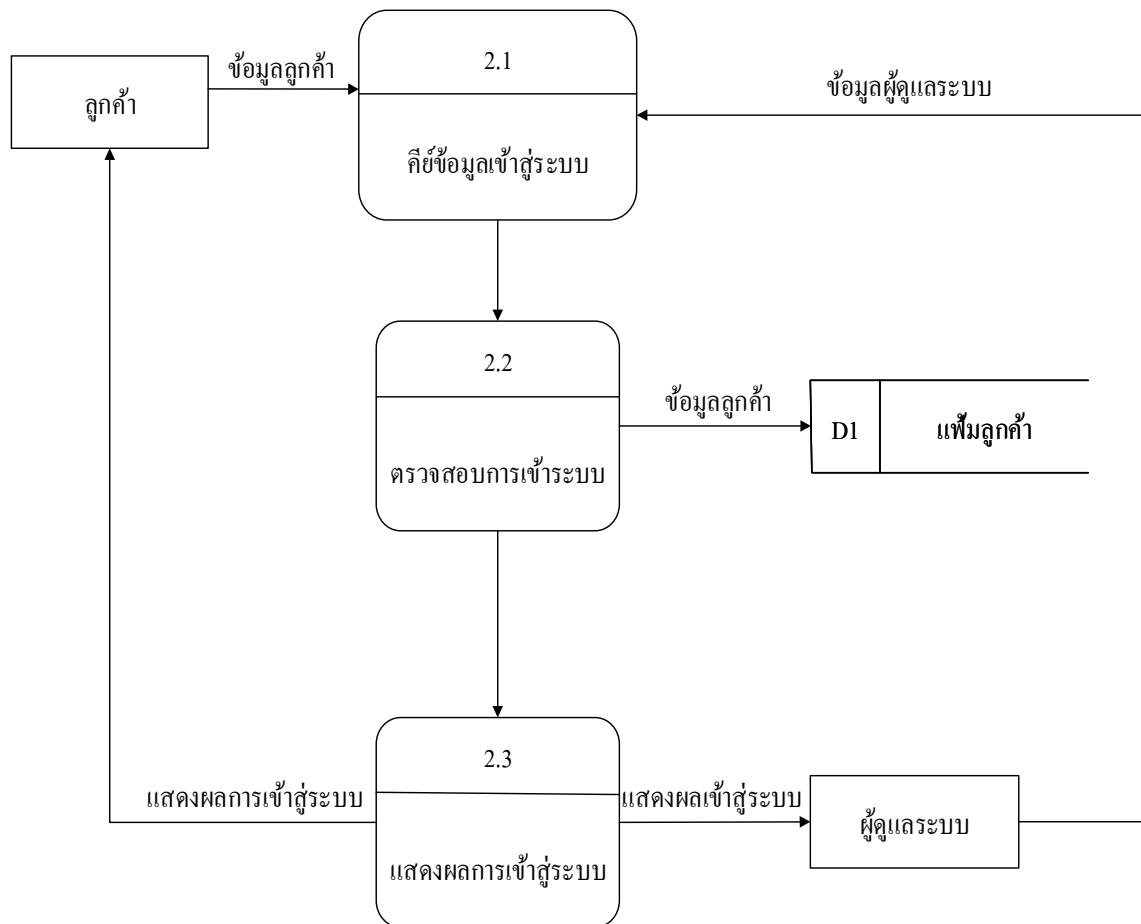
รูปที่ 3.5 Data Flow Diagram Level 1 ระบบการขายสินค้าออนไลน์ ประเภท แคมป์ปิ้งทุกชนิด

2. Data Flow Diagram Level 1 Process 1



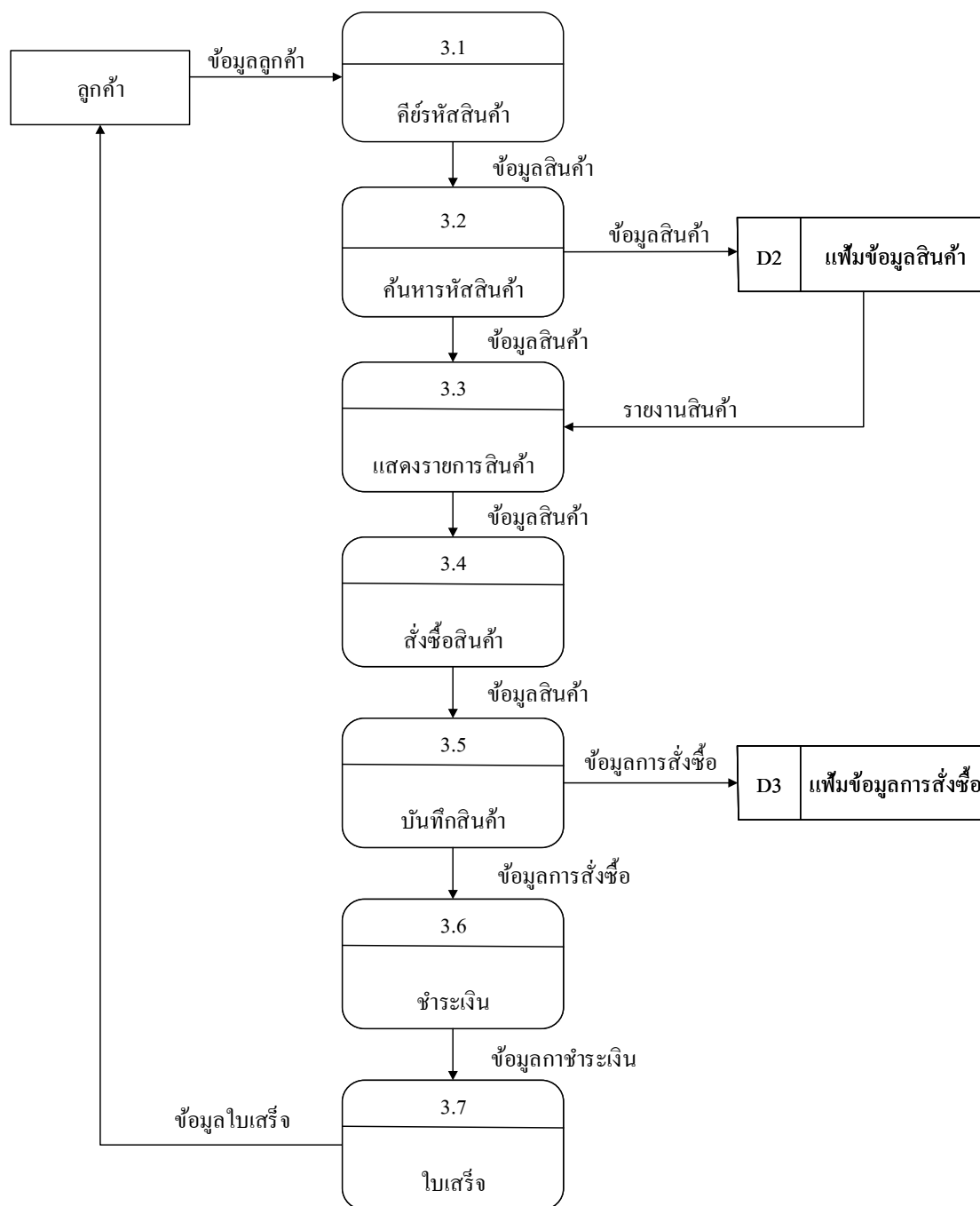
รูปที่ 3.6 Data Flow Diagram Level 1 Process 1 ระบบสมาชิก

3. Data Flow Diagram Level 1 Process 2



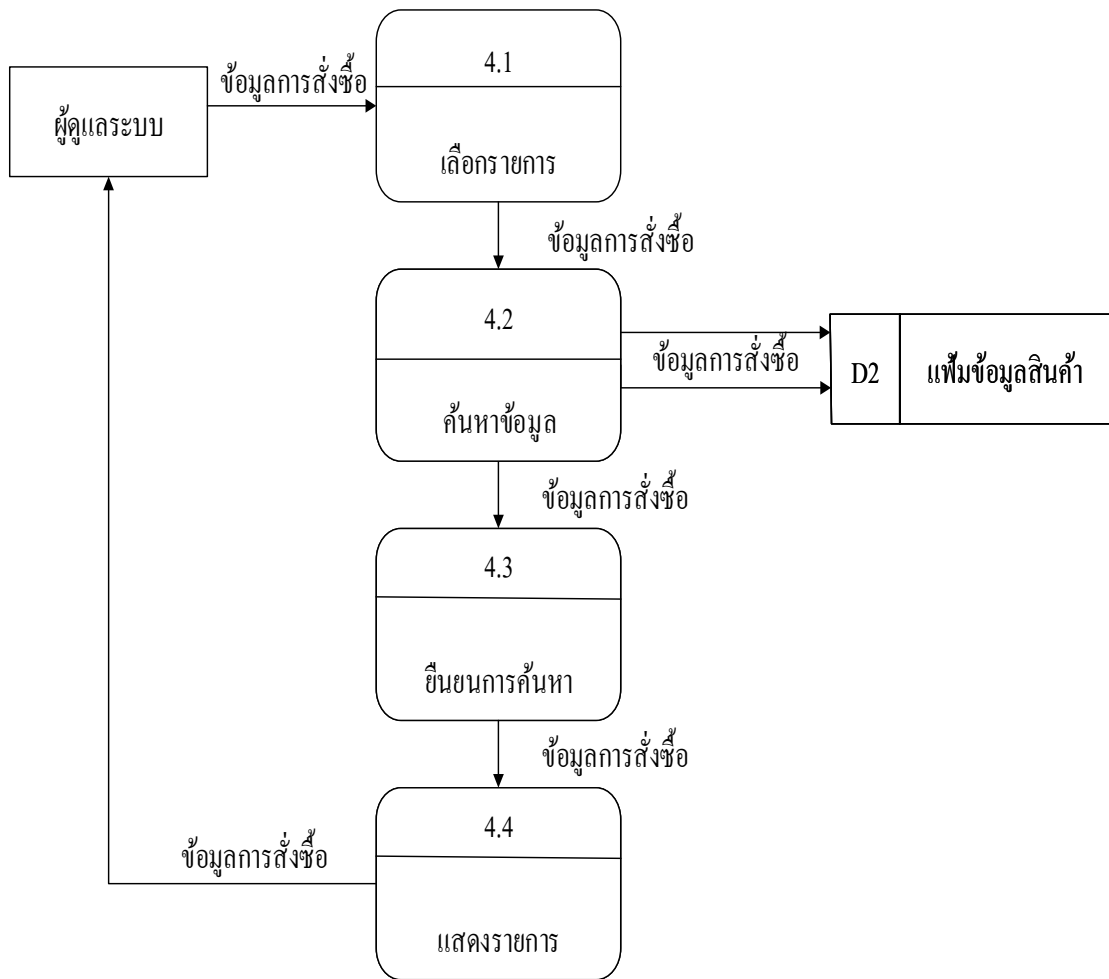
รูปที่ 3.7 Data Flow Diagram Level 1 Process 2 ระบบสมาชิก

4. Data Flow Diagram Level 1 Process 3



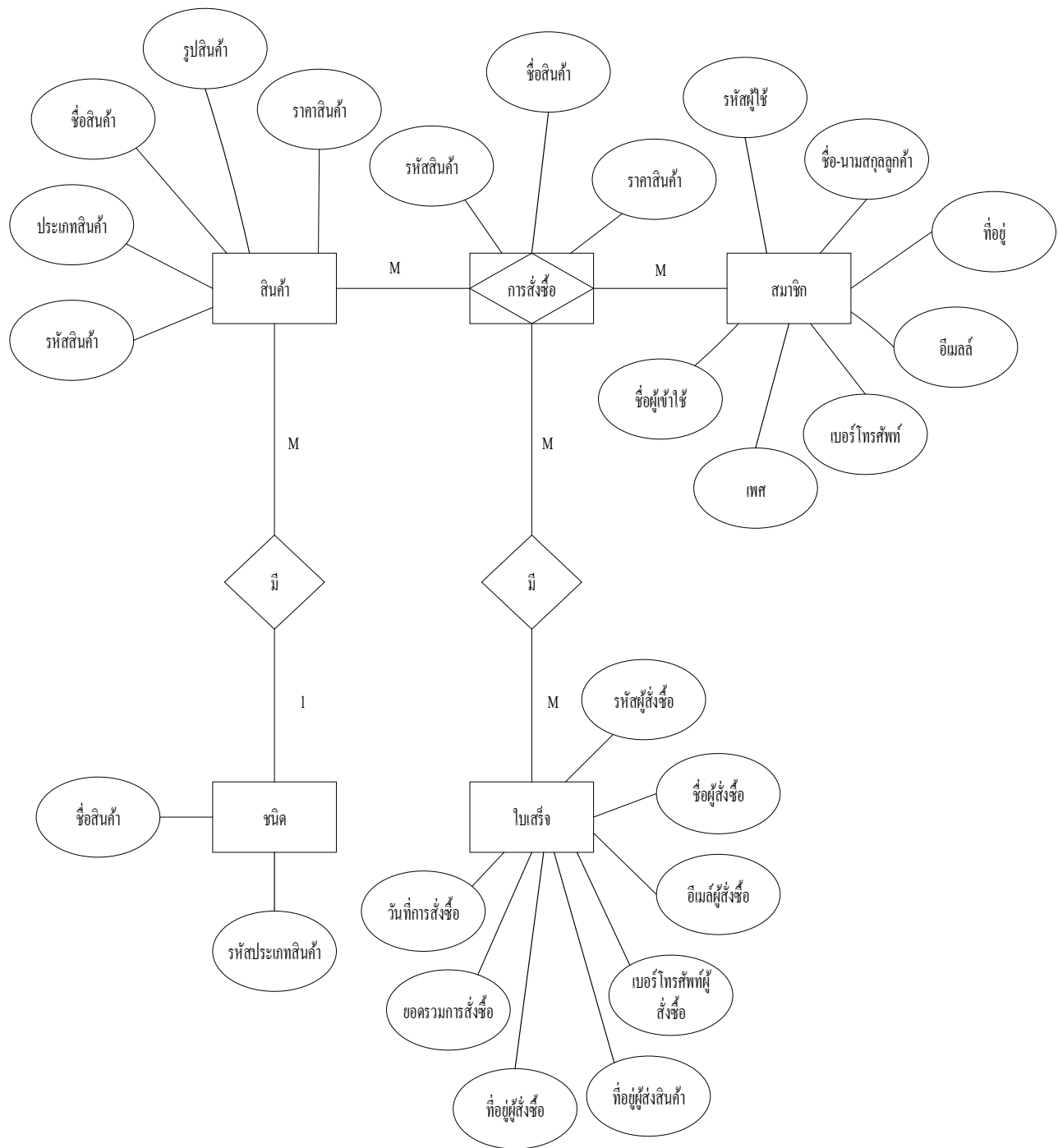
รูปที่ 3.8 Data Flow Diagram Level 1 Process 3 ระบบการสั่งซื้อสินค้า

5. Data Flow Diagram Level 1 Process 3



รูปที่ 3.9 Data Flow Diagram Level 1 Process 4 แสดงผลรายงาน

3.3 การออกแบบแผนภาพความสัมพันธ์ของข้อมูล (Entity Relationship Diagram)



รูปที่ 3.10 E-R Diagram ระบบการขายสินค้าออนไลน์ ประเภท อุปกรณ์เกมปิ้งทุกชนิด

3.4 พจนานุกรมข้อมูล (Data Dictionary)

ออกแบบฐานข้อมูล ระบบขายสินค้าออนไลน์ ประเภท อุปกรณ์แคมป์ปิ้งทุกชนิด ดังนี้

1. ตารางข้อมูลสมาชิก (Member)

Field Name ชื่อฟิลด์	Type ชนิดของฟิลด์	Filed Side ขนาดของฟิลด์	Description ใช้เก็บข้อมูล	หมายเหตุ
User	varchar	20	ชื่อผู้ใช้	PK
Password	varchar	15	รหัสผู้ใช้	
C_name	varchar	30	ชื่อลูกค้า	
Sex	text		เพศ	
Email	varchar	30	อีเมล	
Tel	number	10	เบอร์โทรศัพท์ที่ผู้สั่งซื้อ	
Address	varchar	120	ที่อยู่	

ตารางที่ 3.1 ตารางข้อมูลสมาชิก

2. ตารางข้อมูลใบเสร็จ (Order)

Field Name ชื่อฟิลด์	Type ชนิดของฟิลด์	Filed Side ขนาดของฟิลด์	Description ใช้เก็บข้อมูล	หมายเหตุ
Id_order	int	5	เลขที่ใบเสร็จ	PK
Date	date		วันที่สั่งซื้อ	
Name_order	varchar	30	ชื่อผู้สั่งซื้อ	
Email_order	varchar	30	อีเมลผู้สั่งซื้อ	
Tel_order	varchar	30	เบอร์โทรศัพท์	
Address_order	text		ที่อยู่ผู้สั่งซื้อ	
Address_buy	text		ที่อยู่ผู้ส่ง	
Total_order	int	10	ยอดรวมการสั่งซื้อ	

ตารางที่ 3.2 ตารางข้อมูลใบเสร็จ

3. ตารางข้อมูลรายละเอียดการสั่งซื้อ (Order_detail)

Field Name ชื่อฟิลด์	Type ชนิดของฟิลด์	Filed Side ขนาดของฟิลด์	Description ใช้เก็บข้อมูล	หมายเหตุ
Id_product	int	5	รหัสสินค้า	PK
Name_product	varchar	20	ชื่อสินค้า	
Price	int	10	ราคาสินค้า	

ตารางที่ 3.3 ตารางข้อมูลรายละเอียดสินค้า

4. ตารางข้อมูลสินค้า (Product)

Field Name ชื่อฟิลด์	Type ชนิดของฟิลด์	Filed Side ขนาดของฟิลด์	Description ใช้เก็บข้อมูล	หมายเหตุ
Id_product	int	5	รหัสสินค้า	PK
Type	varchar	20	ประเภทสินค้า	
Name_product	varchar	30	ชื่อสินค้า	
Photo	varchar	40	รูปสินค้า	
Price	varchar	30	ราคาสินค้า	

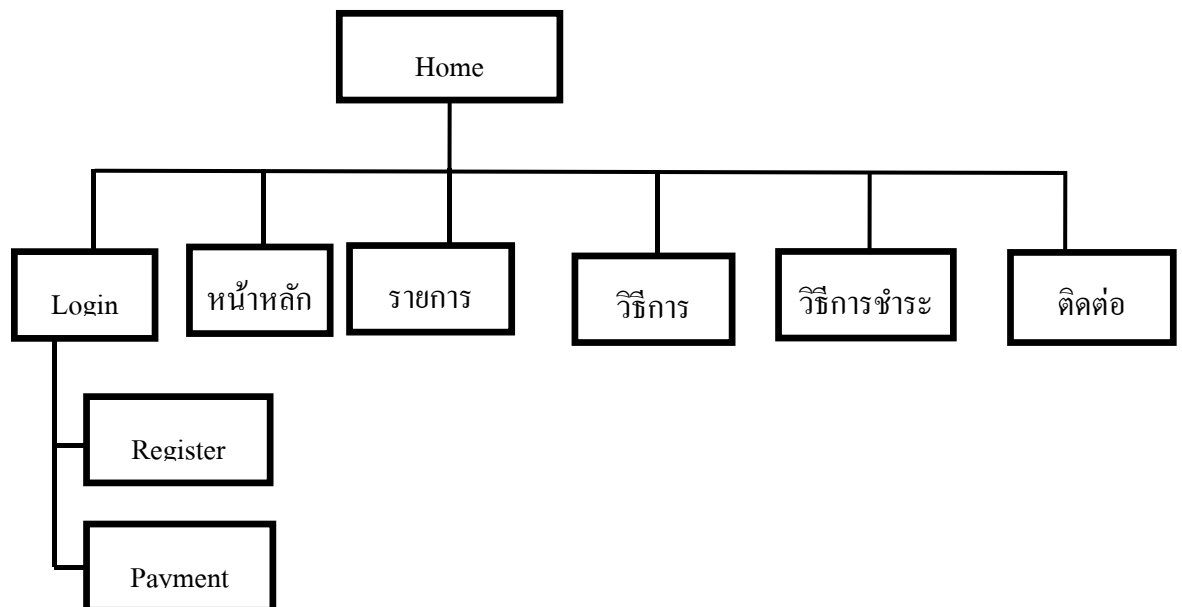
ตารางที่ 3.4 ตารางข้อมูลสินค้า

5. ตารางข้อมูลประเภทสินค้า (Type)

Field Name ชื่อฟิลด์	Type ชนิดของฟิลด์	Filed Side ขนาดของฟิลด์	Description ใช้เก็บข้อมูล	หมายเหตุ
Id_type	int	5	รหัสประเภทสินค้า	PK
Name_type	varchar	20	ชื่อสินค้า	

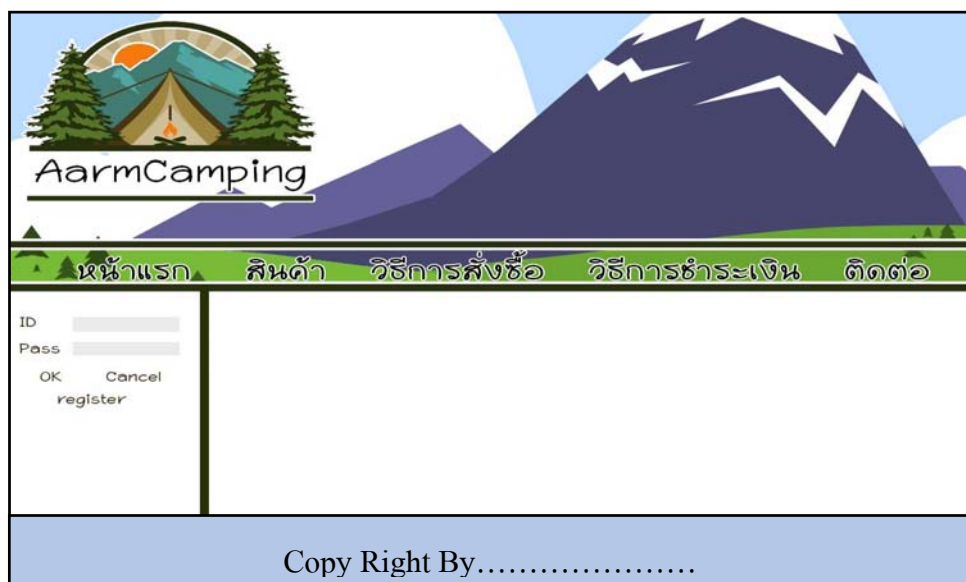
ตารางที่ 3.5 ตารางข้อมูลประเภทสินค้า

3.5 การออกแบบ Site Map




รูปที่ 3.6 Site map

3.6 การออกแบบ Story Board



รูปที่ 3.11 แสดงหน้า Home




AarmCamping

หน้าแรก สินค้า วิธีการสั่งซื้อ วิธีการชำระเงิน ติดต่อ

ID
Pass
OK Cancel
register

Copy Right By.....

รูปที่ 3.12 แสดงหน้า Login



AarmCamping

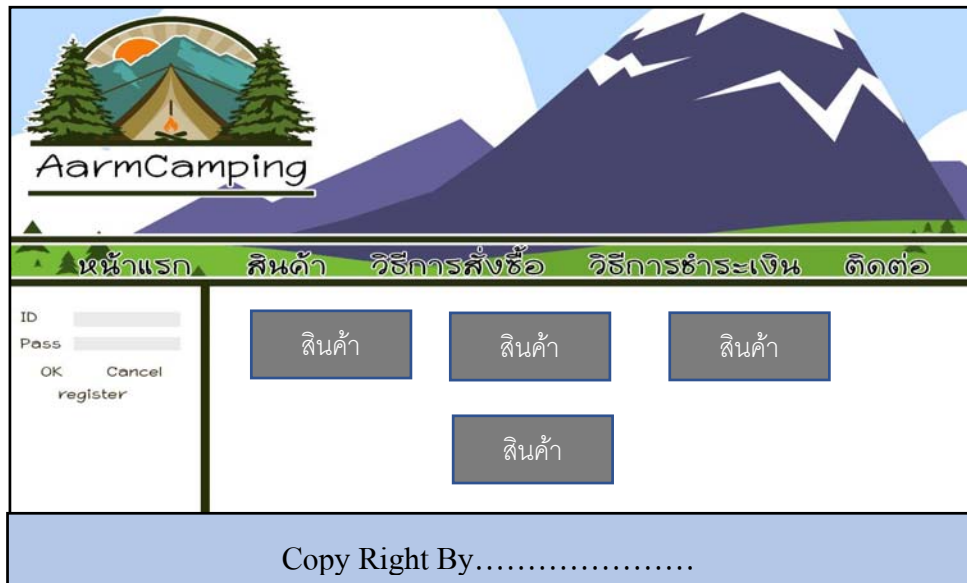
หน้าแรก สินค้า วิธีการสั่งซื้อ วิธีการชำระเงิน ติดต่อ

register

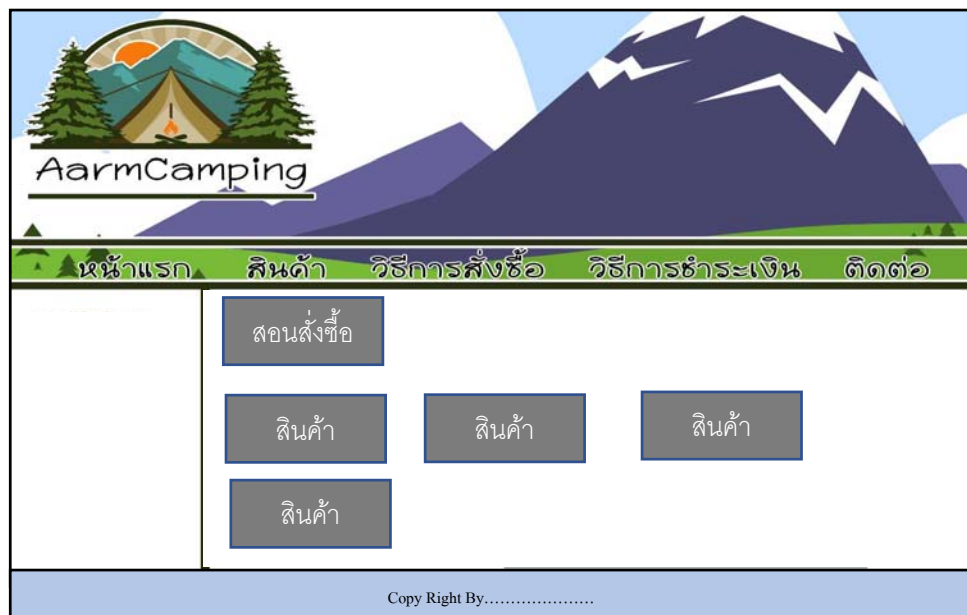
กรณารอบข้อมูล
Username
Password
Name
E-mail
Call
Address

Copy Right By.....

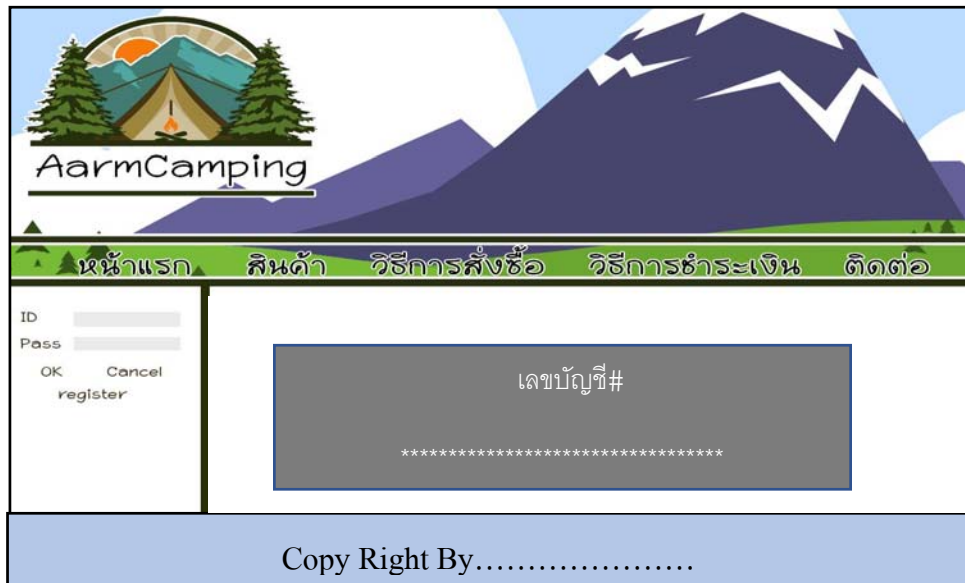
รูปที่ 3.13 แสดงหน้า Register



รูปที่ 3.14 แสดงหน้า รายการสินค้า



รูปที่ 3.15 แสดงหน้า วิธีการสั่งซื้อสินค้า



รูปที่ 3.16 แสดงหน้า วิธีการชำระเงิน

3.7 การออกแบบสิ่งนำเข้า (Input Design)

1. รูปภาพสินค้าประกอบ
2. รายละเอียดสินค้า
3. User/Password

3.8 การออกแบบสิ่งนำออก (Output Design)

1. แสดงออกทางหน้าจอคอมพิวเตอร์
2. แสดงออกการคำนวณราคาสินค้าออกทางจอภาพ
3. มีการออกใบเสร็จสินค้า
4. แสดงออกทางเครื่องฉายโปรเจคเตอร์เพื่อนำเสนอการสอบวิชาโครงการ

บทที่ 4

การพัฒนาระบบขายสินค้าออนไลน์ อุปกรณ์แคมป์ปิ้งทุกชนิด

4.1 เครื่องมือและอุปกรณ์ที่ใช้

1. โน้ตบุ๊ก

- Intel Core i7-7500U (2.70 GHz)
- NVIDIA GeForce GTX 1050Ti (4GB GDDR5)
- Memory 4 GB DDR4
- 1 TB 5400 RPM
- Windows 10 Home (64 Bit)

2. คอมพิวเตอร์

- Intel Core i7-6400K (4.00 GHz)
- ASUS ROG STRIX B350-I GAMING
- NVIDIA GeForce GTX 1050Ti (4GB GDDR5)
- G.SKILL DDR4 8GB (4GBx2) 2400 (GNT)
- Hyper-X Predator RGB DDR4 16GB (8GBx2) 2933
- SEAGATE BARRACUDA 1TB
- Smart RGB 700W 80 Plus

4.2 โปรแกรมทั้งหมดที่ใช้พัฒนา

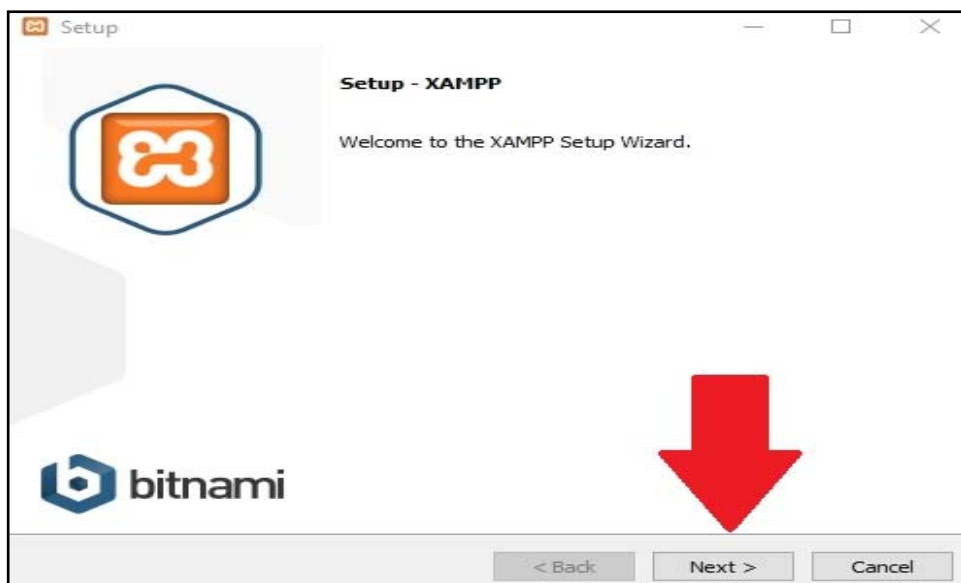
1. โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ใช้ในการตกแต่งรูปภาพ
2. โปรแกรม WebSite X5 Professional 13 ใช้ในการสร้างเว็บไซต์
3. โปรแกรม Xampp ใช้ในการทำระบบล็อกอินและฐานข้อมูล
4. โปรแกรม Microsoft Visio 2007 ใช้ในการทำ Flowchart

4.3 วิธีการติดตั้งโปรแกรม

โปรแกรม Xampp



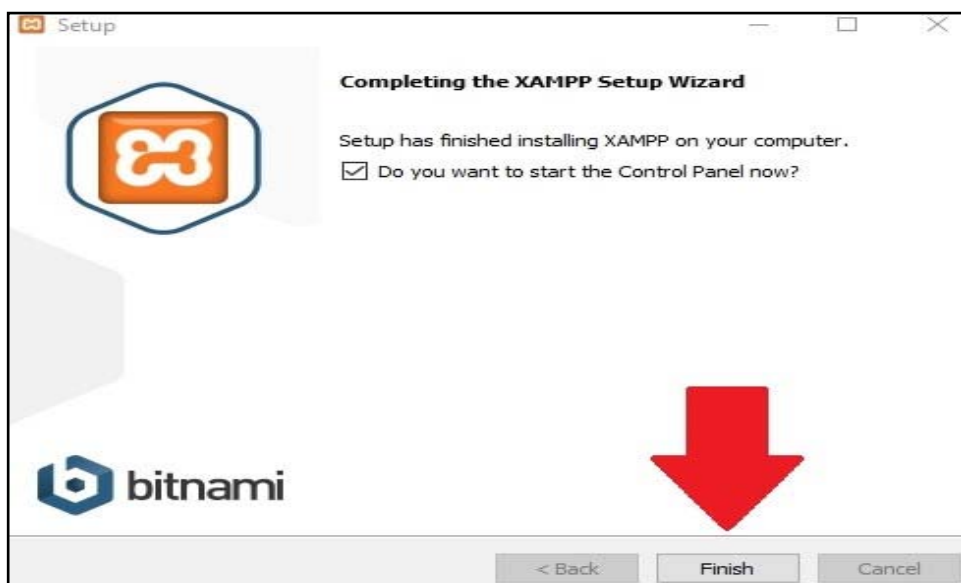
รูปที่ 4.1 กด Double click ที่ตัวโปรแกรม Xampp



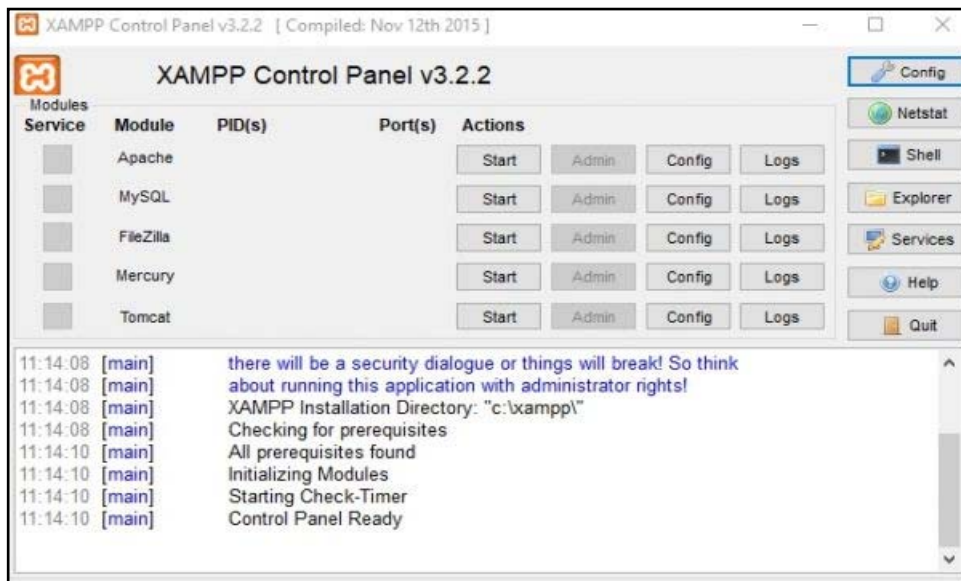
รูปที่ 4.2 กด Next ที่ตัว Setup Xampp



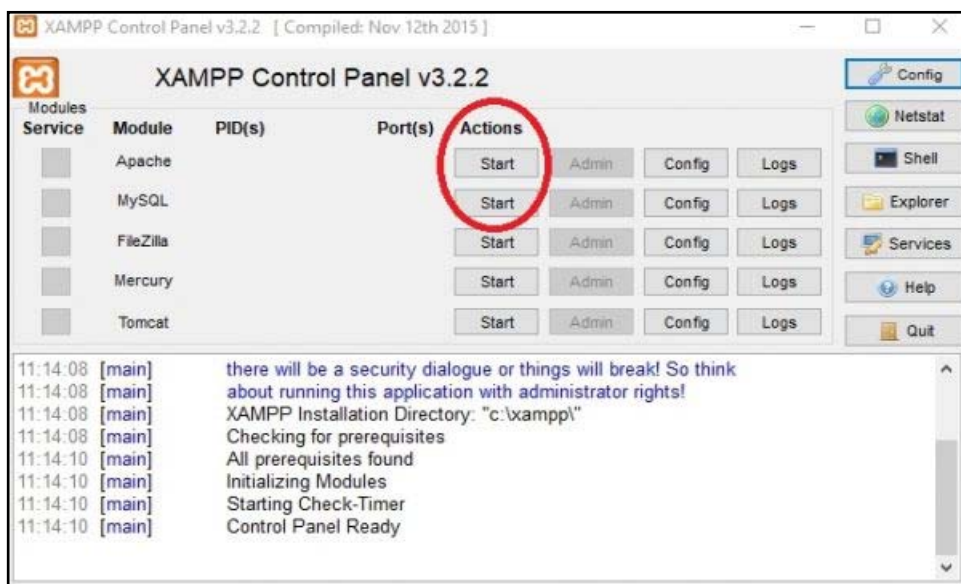
รูปที่ 4.3 รอติดตั้ง



รูปที่ 4.4 กด Finish

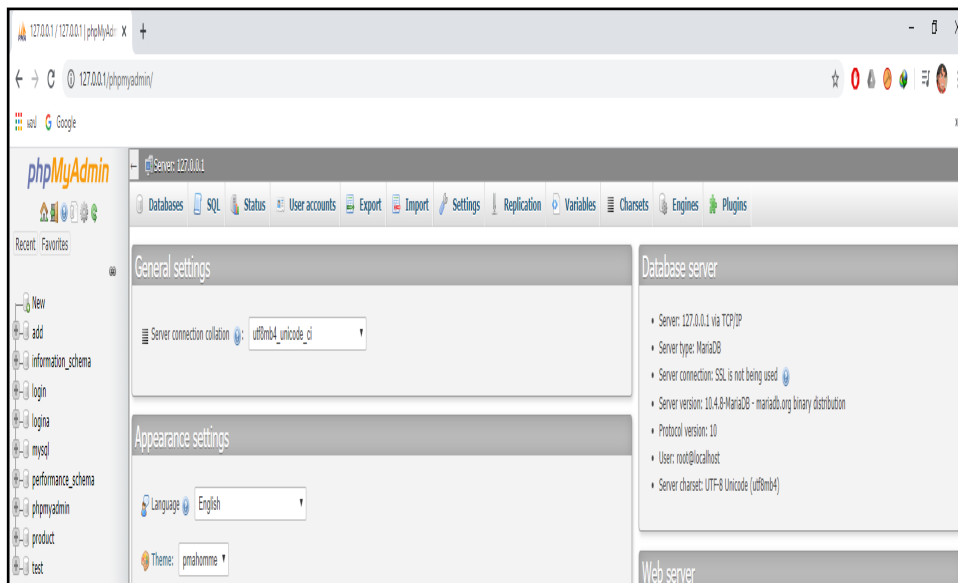


รูปที่ 4.5 เปิดหน้าต่าง Xampp

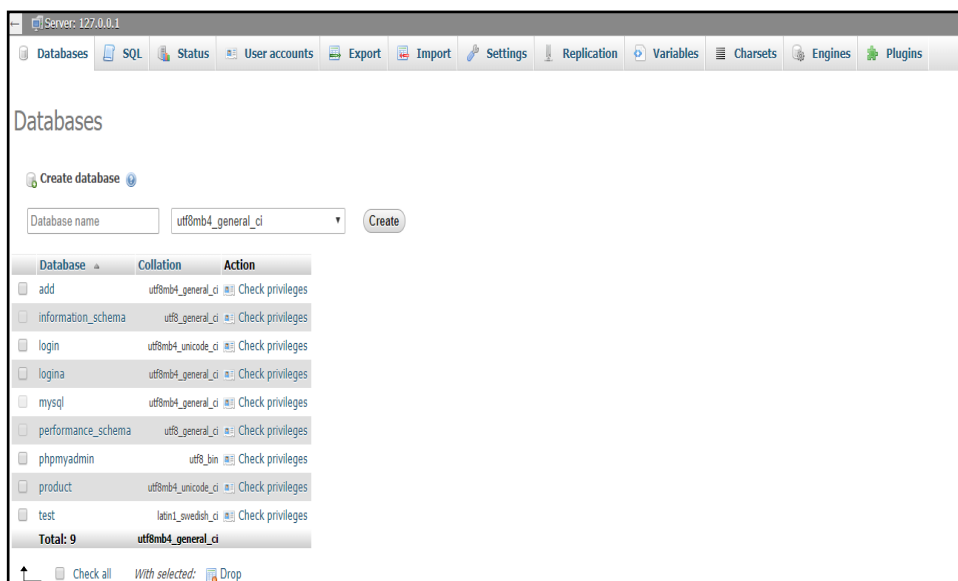


รูปที่ 4.6 กด Start ที่ Apache และ MySQL

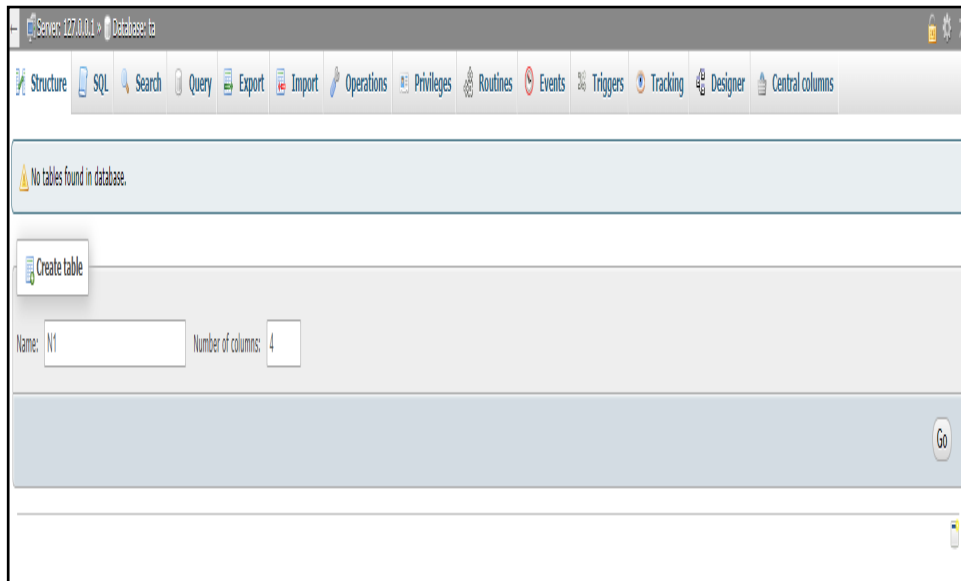
4.4 วิธีการติดตั้งระบบฐานข้อมูลลงในเครื่องเซิร์ฟเวอร์



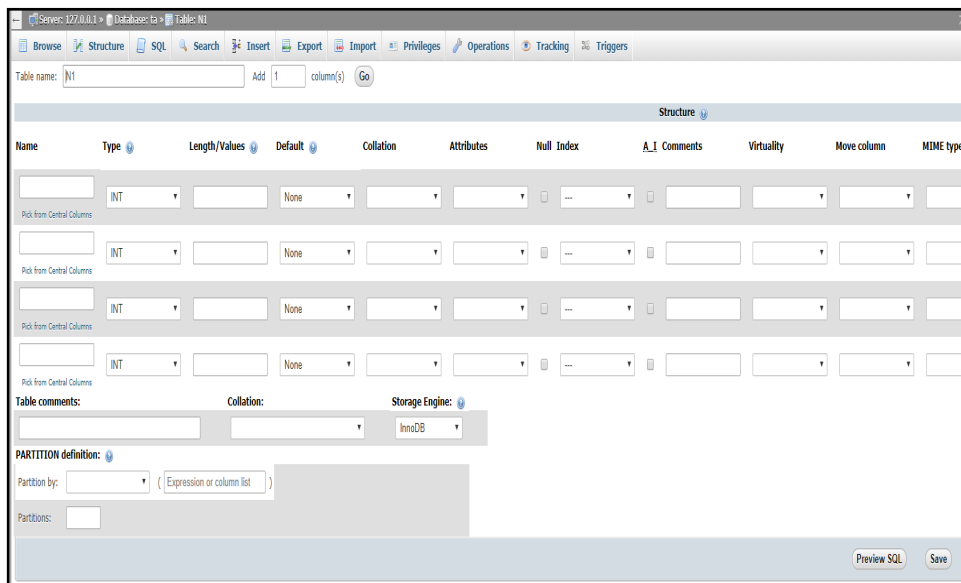
รูปที่ 4.7 พิมพ์ <http://127.0.0.1/phpmyadmin/> ใน บราวเซอร์



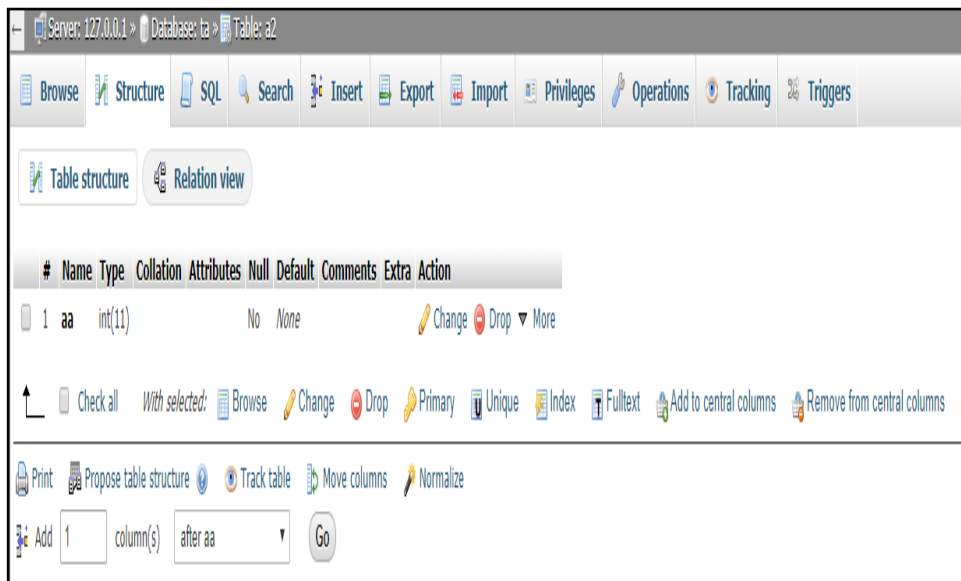
รูปที่ 4.8 ใส่ชื่อในช่อง Database name เลือก utf8mb4_general_ci กด Create



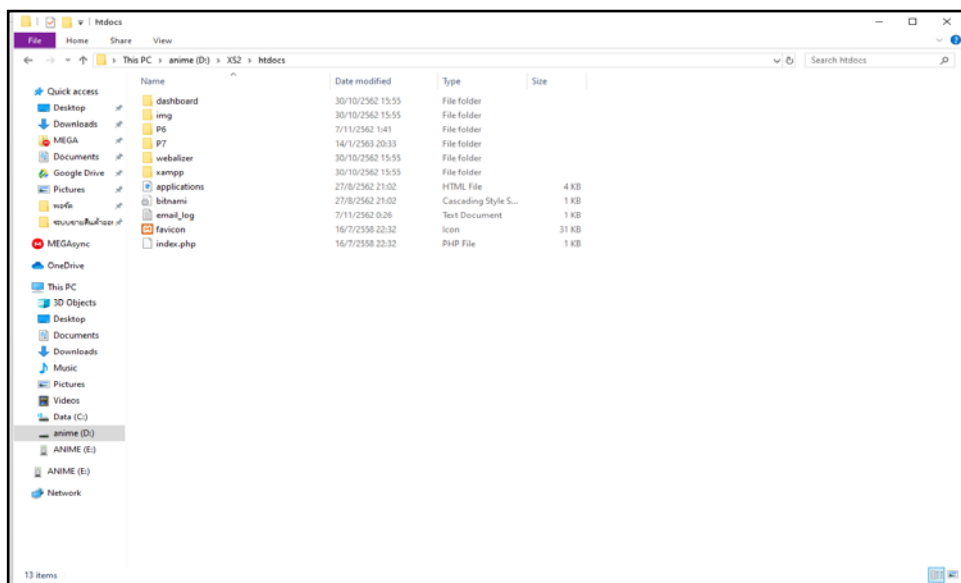
รูปที่ 4.9 ใส่ชื่อ Table ใน ช่อง Name กำหนดจำนวนใน Columns กด Go



รูปที่ 4.10 ใส่ชื่อในช่อง Name ปรับค่าในช่อง Type กำหนด Values ในช่อง Length/Values แล้วกด Save

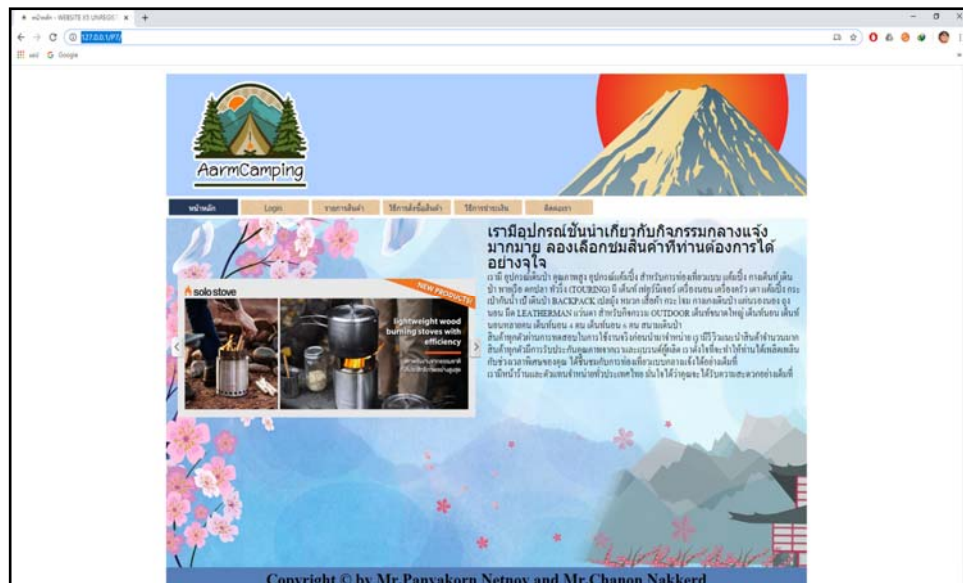


รูปที่ 4.11 กดโหลดไฟล์ฐานข้อมูล



รูปที่ 4.12 ให้ทำการคัดลอกไฟล์งานของโปรแกรม ไปวางไว้ในโฟลเดอร์ htdocs

4.5 วิธีใช้งานเว็บไซต์

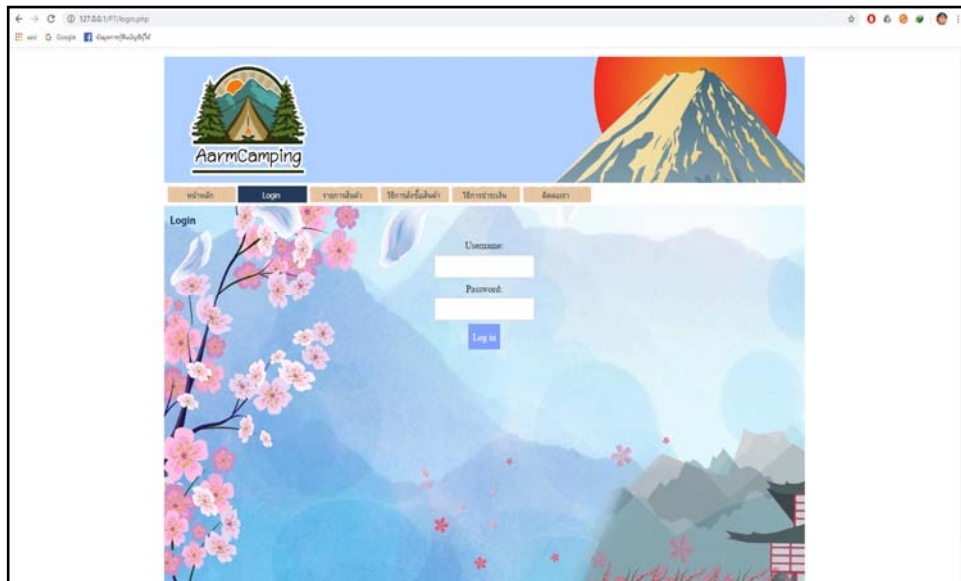


รูปที่ 4.13 เปิดโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์และพิมพ์ 127.0.0.1 /ชื่อโฟลเดอร์งาน/ชื่อไฟล์งาน.php

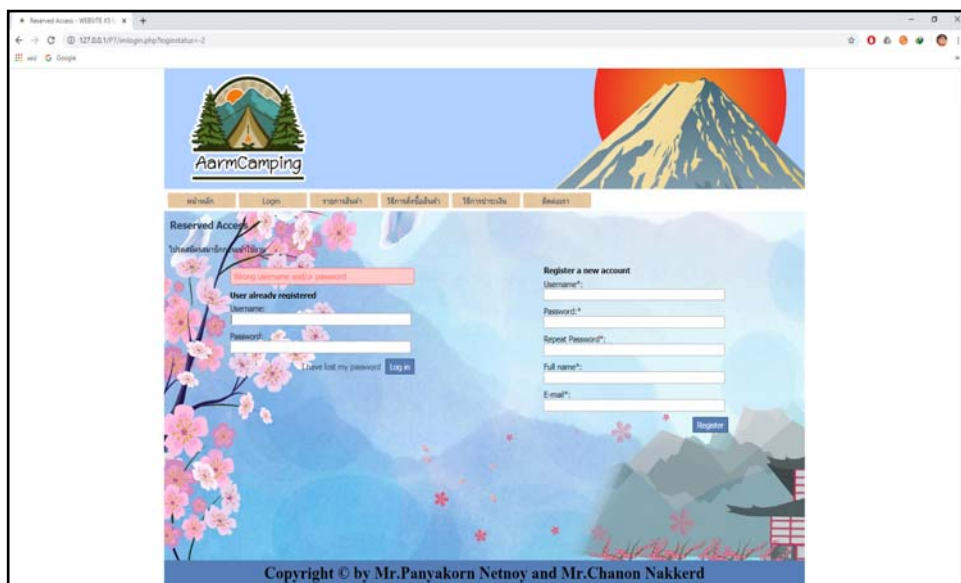
*ทั้งชื่อโฟลเดอร์และชื่อไฟล์งาน ต้องตรงกันกับชื่อที่ตั้งไว้ใน โฟลเดอร์htdocs



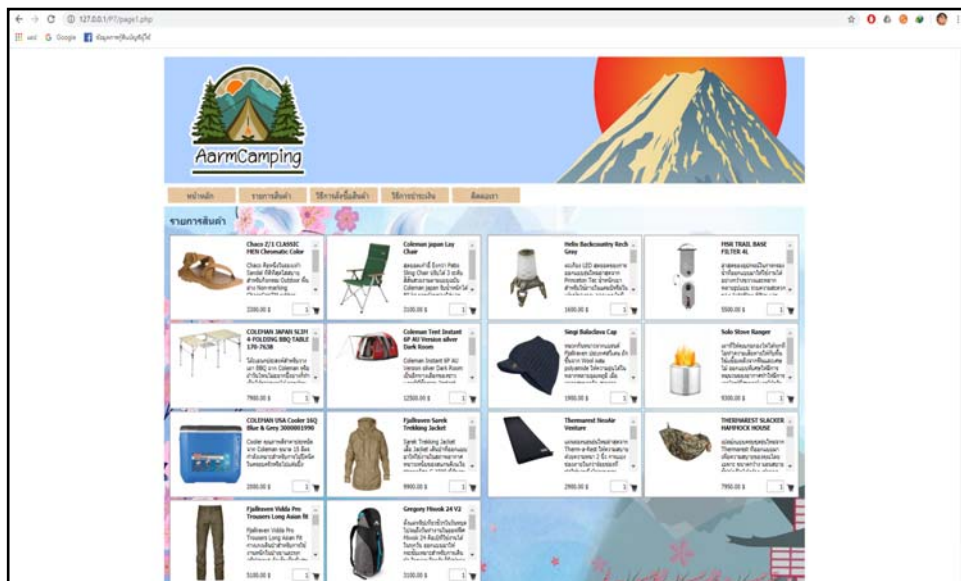
รูปที่ 4.14 แสดงหน้าจอรูปที่ 1 หน้าเข้าสู่เว็บไซต์ (Index)



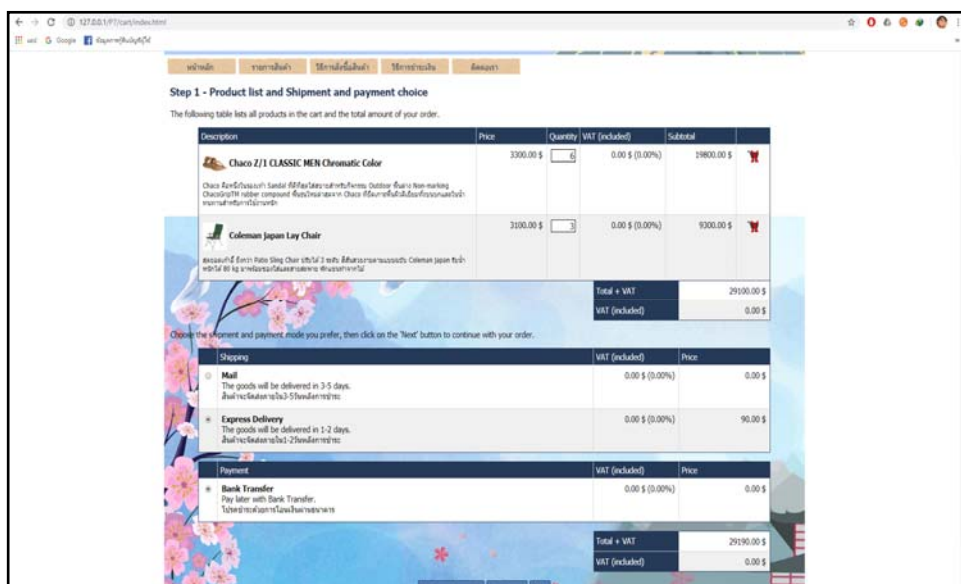
รูปที่ 4.15 แสดงหน้าจอรูปที่ 2 หน้าเข้าสู่ระบบ



รูปที่ 4.16 แสดงหน้าจอรูปที่ 3 หน้าสมัครสมาชิก



รูปที่ 4.17 แสดงหน้าจอรูปที่ 4 หน้ารายการสินค้า



รูปที่ 4.18 แสดงหน้าจอรูปที่ 5 หน้ายืนยันการซื้อสินค้า

Step 2 - Customer Data

Enter the required information to complete your order. Fields with an asterisk (*) are mandatory. Click on the 'Next' button to continue.

Invoice Address

First Name*

Last Name*

Address*

ZIP/Postal Code*

City*

State/Province*

Telephone

Email address*

Note

[Back](#) [Next](#)

Copyright © by Mr.Panyakorn Netnoy and Mr.Chanon Nakkerd

รูปที่ 4.19 แสดงหน้าจอรูปที่ 6 หน้ากรอกชื่อที่อยู่

Step 3 - Order report

Please check that all the details are correct, then click 'Buy now' to confirm your order.

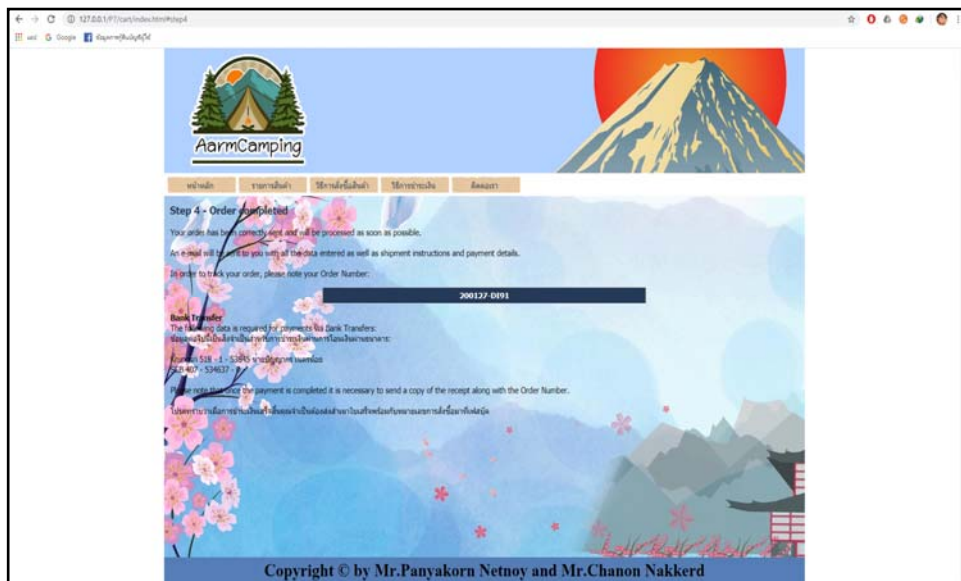
Invoice Address

สมชาย สมชาย (aarmabk@gmail.com)
36/16-7, แขวงสุวิทย์ อ.บางมด
10540, กรุงเทพมหานคร (กรุงเทพมหานคร)
0879079873

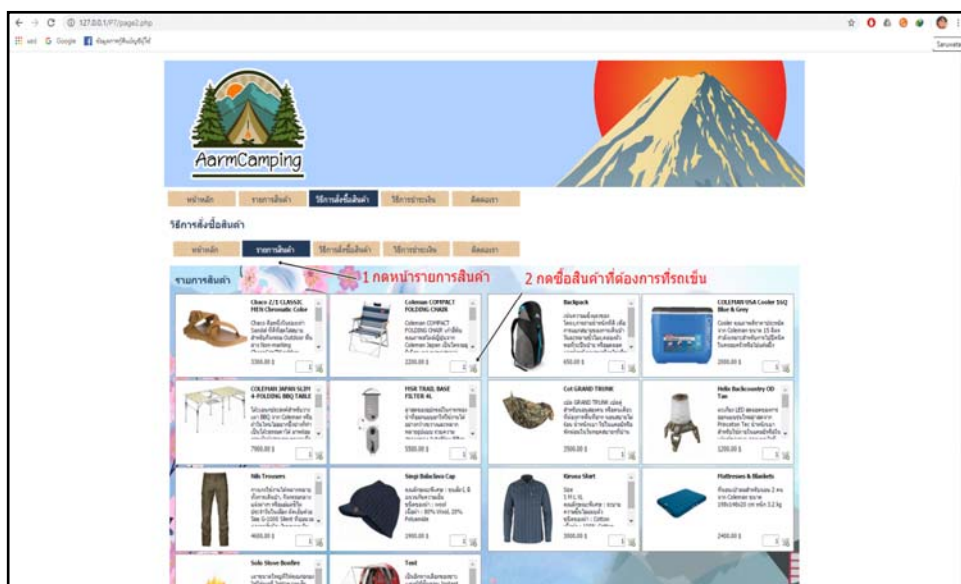
Items

Description	Price	Quantity	VAT (included)	Subtotal
Chaco Z/1 CLASSIC MEN Chromatic Color Chaco เป็นรองเท้าผ้าใบ Sandal ที่ผลิตจากยางธรรมชาติ Outdoor ที่เบา Non-marking ChacoGripTM rubber compound ที่ช่วยในการเกาะ Chaco ที่มีความแข็งแรงและทนทาน	3000.00 \$	6	0.00 \$ (0.00%)	18000.00 \$
Coleman Japan Lay Chair ออกแบบโดย บริษัท Pato Sling Chair บริษัท 3 บริษัท มีเบาะรองนอนแบบ Coleman japan พนักพิง 80 kg สามารถนอนได้สบายและทนทาน	3100.00 \$	3	0.00 \$ (0.00%)	9300.00 \$
Total + VAT				27300.00 \$
VAT (included)				0.00 \$
Shipping				
Express Delivery The goods will be delivered in 1-2 days. จัดส่งด่วน (จัดส่ง) 2 วันทำการ			0.00 \$	90.00 \$
Payment				
Bank Transfer Pay later with Bank Transfer. ชำระเงินด้วยการโอนเงิน			0.00 \$	0.00 \$
Total + VAT				27390.00 \$
VAT (included)				0.00 \$

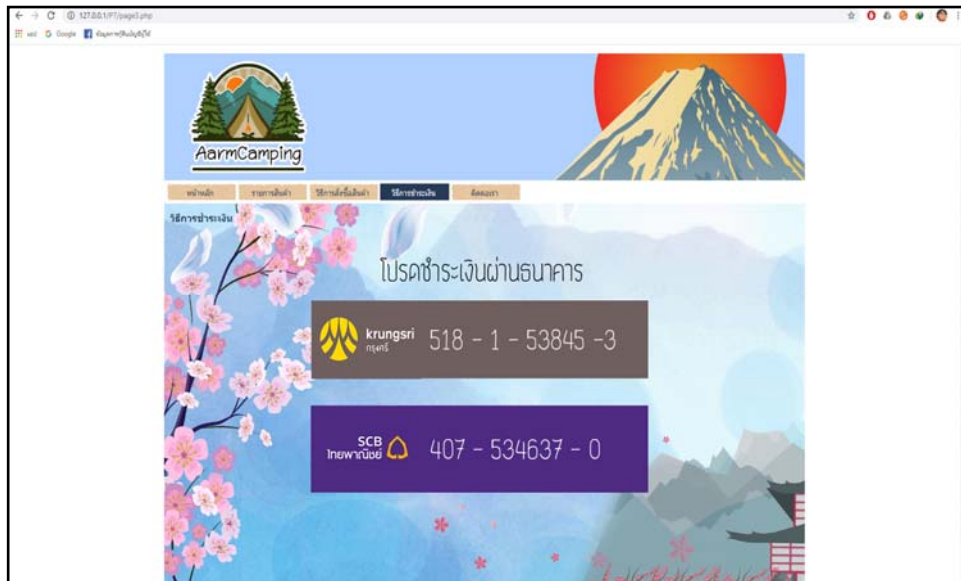
รูปที่ 4.20 แสดงหน้าจอรูปที่ 7 หน้ายืนยันการชำระ



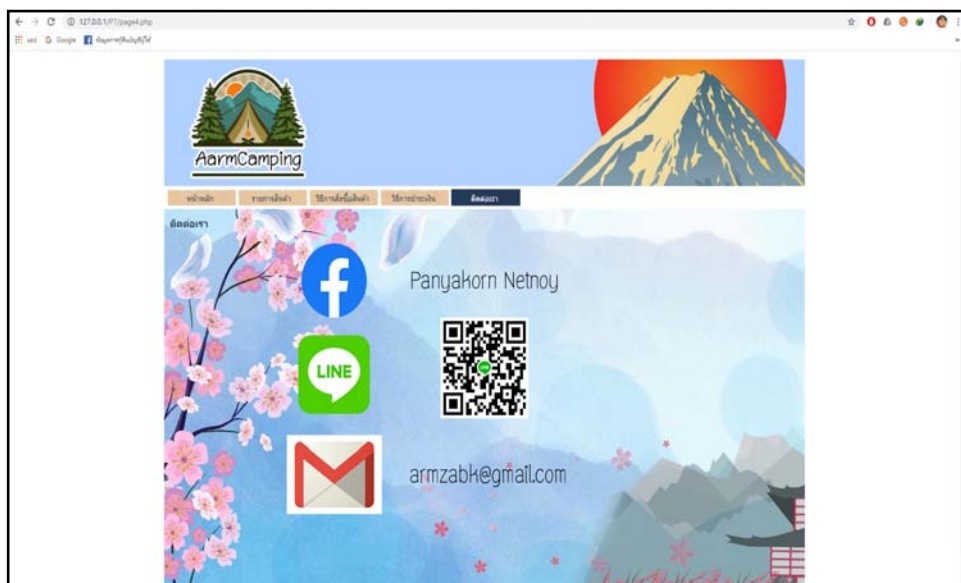
รูปที่ 4.21 แสดงหน้าจอรูปที่ 8 หน้าเลขรหัสรายการ



รูปที่ 4.22 แสดงหน้าจอรูปที่ 9 หน้าวิธีการสั่งซื้อสินค้า



รูปที่ 4.23 แสดงหน้าจอรูปที่ 10 หน้าวิธีการชำระเงิน



รูปที่ 4.24 แสดงหน้าจอรูปที่ 11 หน้าติดต่อเรา

บทที่ 5

สรุปผลการทำโครงการ

5.1 สรุปผลโครงการ

1. ได้เว็บไซต์ที่ผู้ศึกษานั้นมีความรู้ความเข้าใจและรู้จักคอมพิวเตอร์มากขึ้น
2. ได้เว็บไซต์ที่ผู้ใช้สามารถทราบถึงการใช้งานและการบำรุงรักษาคอมพิวเตอร์ได้อย่างถูกต้อง
3. ได้เว็บไซต์ที่ผู้สนใจได้ทดสอบความรู้และความเข้าใจของตนเองได้
4. ได้เว็บไซต์ที่ผู้ใช้สามารถนำความรู้ที่ได้ไปประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวัน
5. ได้เว็บไซต์ที่ผู้ใช้นั้นสามารถเผยแพร่ความรู้เกี่ยวกับการใช้งานของคอมพิวเตอร์ รวมถึงการดูแลรักษาคอมพิวเตอร์ได้อย่างถูกต้อง

5.1.1 สรุปขนาดของโปรแกรม

ที่	ชื่อไฟล์	ขนาดของไฟล์	หมายเหตุ
1	index.php	14 KB	หน้าหลักของเว็บไซต์
2	login.php	11 KB	หน้าล็อกอิน
3	page1.php	46 KB	หน้ารายการสินค้า
4	page2.php	10 KB	หน้าวิธีการสั่งซื้อสินค้า
5	page3.php	9 KB	หน้าวิธีการชำระเงิน
6	page4.php	9 KB	หน้าติดต่อเรา

ตารางที่ 5.1 แสดงขนาดของโปรแกรม

5.1.2 สรุปข้อผิดพลาดที่มีต่อการออกแบบระบบงาน

1. สัญลักษณ์ Logo ไม่ขึ้นเหมือนที่ออกแบบตอนแรก มีการเปลี่ยนแปลงรูปทรงเพื่อให้สวยงามมากขึ้น

2. โครงสร้างโปรแกรมบางส่วนมีขนาดไม่เหมาะสมและดูไม่เข้ากับเนื้อหา
3. เกิดความขัดแย้งทางความคิดเห็นในรูปแบบเดิมจึงต้องออกแบบใหม่
4. ปุ่มลิงของโปรแกรมเรียบเกินไป ทำให้ดูไม่น่าสนใจ จึงต้องเพิ่มเติมลวดลายใหม่

5.1.3 สรุปข้อผิดพลาดที่มีใน โปรแกรม

1. รูปภาพในเว็บไซต์ไม่แสดง ต้องหารูปภาพใหม่มาแก้ไข
2. ตัวอักษรในเว็บไซต์ มีขนาดเล็กใหญ่ไม่เท่ากัน
3. รูปในเว็บไซต์ มีขนาดเล็กใหญ่ไม่เท่ากัน
4. ปุ่มตัวอักษรบางตัวมีภาพและสีที่คล้ายคลึงกับพื้นหลังโปรแกรมทำให้ไม่ค่อยชัดเจน

5.2 ปัญหาและอุปสรรคในการดำเนินงาน

1. สมาชิกในกลุ่มมีเวลาในการทำงานไม่ตรงกัน
2. การติดต่อสื่อสารระหว่างกลุ่มไม่ต่อเนื่องทำให้งานล่าช้าและผิแผนที่วางไว้
3. แบ่งเวลาดานไม่ดี ทำให้โปรแกรมเสร็จช้า
4. มีความเห็นไม่ค่อยตรงกันขัดแย้งกันบ่อยครั้ง

5.3 สรุปการดำเนินงานจริง

รายการ ภาคเรียนที่ 1	มิถุนายน 62				กรกฎาคม 62				สิงหาคม 62				กันยายน 62				ระยะเวลา
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
อบรมการทำโครงการนักศึกษา ปวช.3 และปวส.2		↔															11-12 มิถุนายน 62
เสนอหัวข้อ ATC.01โครงการ รอบที่ 1 (บทที่1+ลงทะเบียน ออนไลน์)		↔															14 มิถุนายน 62
ประกาศผลหัวข้อโครงการ รอบที่ 1			↔														17 มิถุนายน 62
เสนอหัวข้อโครงการ รอบที่ 2			↔														21 มิถุนายน 62
ประกาศผลหัวข้อโครงการ รอบที่ 2			↔														18-30 มิถุนายน 62
ส่งบทที่ 2					↔												8-14 กรกฎาคม 62
ส่งบทที่ 3						↔											15-31 กรกฎาคม 62
สอบหัวข้อโครงการ (รอบเอกสาร)									↔								17 สิงหาคม 62
ประกาศผลสอบ										↔							22 สิงหาคม 62
ส่งความคืบหน้าโปรแกรม50%													↔				9-15 กันยายน 62
ส่งความคืบหน้าโปรแกรม60%													↔				16-22 กันยายน 62
ส่งความคืบหน้าโปรแกรม70%														↔			23-30 กันยายน 62
รายการ ภาคเรียนที่ 2	พฤศจิกายน 62				ธันวาคม 62				มกราคม 63				กุมภาพันธ์ 63				ระยะเวลา
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
ส่งความคืบหน้า 90%	↔																1-8 พฤศจิกายน 62
ส่งความคืบหน้า 100%		↔															9-13 พฤศจิกายน 62
สอบโปรแกรม ระดับปวส.2			↔														16 พฤศจิกายน 62
ประกาศผลสอบ (รอบโปรแกรม)					↔												11 ธันวาคม 62
ส่งบทที่ 4						↔				↔							6-19 มกราคม 63
ส่งบทที่ 5											↔						20-26 มกราคม 63
ส่งงบประมาณในการทำ โครงการ(ออนไลน์)												↔					26-30 มกราคม 63
ส่งรูปเล่ม ชีดี และค่าเช่าเล่ม													↔				1-20 กุมภาพันธ์ 63

ตารางที่ 5.2 สรุปเวลาการดำเนินงานจริง

หมายเหตุ ↔ เส้นสีดำ คือ ระยะเวลาที่กำหนด
 ↔ เส้นสีแดง คือ ระยะเวลาในการดำเนินงานจริง

5.4 สรุปค่าใช้จ่ายในการดำเนินการจริง

ลำดับ	รายการ	จำนวน	ราคา
1	กระดาษA4	2	900
2	หมึกสีตลับ	4	200
3	ค่าเช่าเล่ม	1	200
4	ค่าแผ่น CD	1	35
รวมเป็นเงิน			2,265

ตารางที่ 5.3 สรุปค่าใช้จ่ายในการดำเนินงานจริง

บรรณานุกรม

- ภัทรกร อัฐมีเดช และวราวุธ ขบวนกล้า. (2561). โครงการขายสินค้าออนไลน์ประเภทสัตว์เลี้ยงเพื่อนรักตัวน้อย. หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง สาขาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ, วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนวิชาการ.
- ศิวกร ใจอารีย์ และชูเดช กระแสร์โสม. (2561). โครงการขายสินค้าออนไลน์ประเภทหมวกแก๊ป. หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง สาขาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ, วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนวิชาการ.
- เอกนาวัน ภู่อัมฤทธิ และปรมินทร์ วิวัฒน์สกุล. (2561) โครงการขายสินค้าออนไลน์ประเภทรถยนต์ Honda. หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง สาขาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ, วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนวิชาการ.
- Alexey Khoroshevsky. (2562). สร้างเว็บไซต์ด้วยโปรแกรม WebSite X5. ค้นหาข้อมูล 18 สิงหาคม 2562, จาก <https://www.youtube.com/watch?v=ji6SBkXTMew&t=481s>
- All Night channel. (2559). แนะนำการใช้ Microsoft VISIO. ค้นหาข้อมูล 20 สิงหาคม 2562, จาก <https://www.youtube.com/watch?v=LtnaMIXAVxI>
- Atart channel. (2560). สอน Photoshop พื้นฐาน. ค้นหาข้อมูล 23 สิงหาคม 2562, จาก <https://www.nongit.com/blog/a-brochure-or-pamphlet.html>
- DwThai.Com channel. (2559). ติดตั้ง XAMPP และการ Config. ค้นหาข้อมูล 17 สิงหาคม 2562, จาก <https://www.youtube.com/watch?v=CPS3TqR19Lk>
- Jiraphat Iamudom. (2561). เครดิตรูปภาพ Product. ค้นหาข้อมูล 17 สิงหาคม 2562, จาก <https://thailandoutdoorshop.com/>
- Narongrit Namboonlue. (2558). ทฤษฎีพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์. ค้นหาข้อมูล 18 สิงหาคม 2562, จาก <https://sites.google.com/site/it504249215/phanichy-xilekthrxniks>
- Watthanawan Pannoy. (2561). ข้อมูลเกี่ยวกับอุปกรณ์แคมป์ปิ้ง. ค้นหาข้อมูล 19 สิงหาคม 2562, จาก <https://t-evergreenoutdoor.com/tips-for-camping/>
- Wuttipong Nim-orn. (2558). ทฤษฎีสี่และสี่ในเชิงสัญลักษณ์. ค้นหาข้อมูล 16 สิงหาคม 2562, จาก <http://www.dozzdiy.com/ทฤษฎีสี่และสี่ในเชิงสัญลักษณ์>

นางสาว
กมลทิพย์

ภาคผนวก

- ใบเสนอขออนุมัติการทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ (ATC.01)
- ใบอาจารย์ที่ปรึกษาร่วม (ATC.02)
- ใบขอสอบป้องกันโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ (ATC.03)
- รายงานความคืบหน้าโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ (AT.C.04)
- ใบบันทึกการเข้าพบอาจารย์ที่ปรึกษาโครงการ (AT.C.05)
- ขออนุญาตอาจารย์ที่ปรึกษาร่วมจัดทำเอกสารบทที่ 4-5 (AT.C.06)

ประวัติผู้จัดทำ

นายปัญญากร เนตรน้อย เกิดเมื่อวันที่ 10 กันยายน 2542
สำเร็จการศึกษาชั้นมัธยมศึกษาตอนต้นจากโรงเรียนราชวินิตบางแก้ว
เมื่อปีการศึกษา 2557 จบการศึกษาระดับประกาศนียบัตร
วิชาชีพ(ปวช.) สาขางานคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ที่วิทยาลัยเทคโนโลยี
อรรถวิทย์พัฒนการเมื่อปีการศึกษา 2560 ปัจจุบันกำลังศึกษา
ในระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) ที่วิทยาลัย
เทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนการ ปีการศึกษา 2562 ปัจจุบันอาศัย
อยู่บ้านเลขที่ 306/168-169 หมู่ 11 ตำบล บางพลีใหญ่ อ.บางพลี
จ.สมุทรปราการ 10540 เบอร์โทรศัพท์ 087-907-9873

E-mail: armzabk@gmail.com

Line ID: -



นายชานน นาคเกิด เกิดเมื่อวันที่ 11 กรกฎาคม 2542
สำเร็จการศึกษาชั้นมัธยมศึกษาตอนต้นจากโรงเรียนมารดานฤมล
จะเชิงเทรา เมื่อปีการศึกษา 2557 จบการศึกษาระดับประกาศนียบัตร
วิชาชีพ (ปวช.) สาขางานคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
ที่วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนการเมื่อปีการศึกษา 2560
ปัจจุบันกำลังศึกษาในระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง
(ปวส.) ที่วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนการ ปีการศึกษา
2562 ปัจจุบันอาศัยอยู่บ้านเลขที่ 168/11 หมู่ 4 ตำบลบางบ่อ
อ.บางบ่อ จ.สมุทรปราการ 10560

เบอร์โทรศัพท์ 064-161-5733

E-mail: kenojubo0@gmail.com

Line ID: -

#





ATC.01

ขอเสนออนุมัติทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนวิชาการ
วันที่ 17 เดือน มิถุนายน พ.ศ. 2562

เรื่อง ขอเสนออนุมัติทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

เรียน ประธานกรรมการพิจารณาอนุมัติทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

ข้าพเจ้า 1. นายปัญญากร เนตรน้อย รหัสนักศึกษา 36930 ระดับ ปวส. 2/4
2. นายชานน นาคเกิด รหัสนักศึกษา 37091 ระดับ ปวส. 2/4

มีความประสงค์ทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภท ธุรกิจออนไลน์ (E-Commerce)

ชื่อโครงการภาษาไทย เว็บไซต์ขายสินค้าออนไลน์ อุปกรณ์แคมป์ปิ้งทุกชนิด

ชื่อโครงการภาษาอังกฤษ Website for selling all types of camping equipment

โดยมี อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก คือ อาจารย์ฐิติรัตน์ นัยพัฒน์

พร้อมนี้ได้แนบเอกสารประกอบการขอเสนอโครงการระบบคอมพิวเตอร์ บทที่ 1 จำนวน 1 ชุด

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

ลายมือชื่อ.....^{ผู้เสนอ}.....^{นางสาว}.....^{นักเรียน}
(นายปัญญากร เนตรน้อย)
หัวหน้ากลุ่มโครงการ

☒ ผ่าน ☐ ไม่ผ่าน

ความคิดเห็นคณะกรรมการ^{อนุมัติ}.....

ลงชื่อ
คณะกรรมการ

ลงชื่อ
คณะกรรมการ



ATC.02

เสนออาจารย์ที่ปรึกษาร่วมโครงการ

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนวิชาการ
วันที่ 2 เดือนกรกฎาคม พ.ศ. 2562

เรื่อง ขอเรียนเชิญอาจารย์เป็นที่ปรึกษาร่วมโครงการ
เรียน อาจารย์ธนาวุฒิ วิชัย

ข้าพเจ้า 1. นายปัญญากร เนตรน้อย รหัสนักศึกษา 36930 ระดับ ปวส. 2/4
2. นายชานน นาคเกิด รหัสนักศึกษา 37091 ระดับ ปวส. 2/4

มีความประสงค์จะขอเรียนเชิญ อาจารย์ธนาวุฒิ วิชัย มาเป็นที่ปรึกษาร่วมโครงการของกลุ่มข้าพเจ้า ซึ่ง
ได้จัดทำโครงการประเภท ธุรกิจออนไลน์ (E-Commerce) ชื่อโครงการภาษาไทย “เว็บไซต์ขายสินค้าออนไลน์
อุปกรณ์แคมป์ปิ้งทุกชนิด”

พร้อมนี้ได้แนบเอกสารประกอบการเสนอหัวข้อโครงการมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

ลายมือชื่อ.....นายปัญญากร.....เนตรน้อย.....นักศึกษา
(นายปัญญากร เนตรน้อย)

ลายมือชื่อ.....นายชานน.....นาคเกิด.....นักศึกษา
(นายชานน นาคเกิด)

ลายมือชื่อ..........อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม
(อาจารย์ธนาวุฒิ วิชัย)



ATC.03

ขอสอบโครงการระบบคอมพิวเตอร์

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนวิชาการ
วันที่ 16 เดือนพฤศจิกายน พ.ศ. 2562

เรื่อง ขอสอบโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ (ครั้งที่ 2)

เรียน คณะกรรมการพิจารณาการสอบป้องกันโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

ข้าพเจ้า 1. นายปัญญากร เนตรน้อย รหัสนักศึกษา 36930 ระดับ ปวส. 2/4
2. นายชานน นาคเกิด รหัสนักศึกษา 37091 ระดับ ปวส. 2/4

มีความประสงค์ทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภท ธุรกิจออนไลน์ (E-Commerce)

ชื่อภาษาไทย เว็บไซต์ขายสินค้าออนไลน์ อุปกรณ์แคมป์ปิ้งทุกชนิด

ชื่อภาษาอังกฤษ Website for selling all types of camping equipment

โดยมี อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก คือ อาจารย์ฐิติรัตน์ นัยพัฒน์

อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม คือ อาจารย์ธนาวุฒิ วิชัย

พร้อมนี้ได้แนบเอกสารประกอบการขอสอบโครงการระบบคอมพิวเตอร์

☒ โปรแกรมระบบคอมพิวเตอร์ (Software) จำนวน 1 ชุด

☒ โครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ (เอกสารบทที่ 1-3) จำนวน 1 ชุด

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

ลายมือชื่อ.....ปัญญากร เนตรน้อย.....นักศึกษา

(นายปัญญากร เนตรน้อย)

หัวหน้ากลุ่มโครงการ



ATC.03

ขอสอบโครงการระบบคอมพิวเตอร์

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนชกร
วันที่ 17 เดือนสิงหาคม พ.ศ. 2562

เรื่อง ขอสอบโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ (ครั้งที่ 1)

เรียน คณะกรรมการพิจารณาการสอบป้องกันโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

ข้าพเจ้า 1. นายปัญญากร เนตรน้อย รหัสนักศึกษา 36930 ระดับ ปวส. 2/4
2. นายชานน นาคเกิด รหัสนักศึกษา 37091 ระดับ ปวส. 2/4

มีความประสงค์ทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภท ธุรกิจออนไลน์ (E-Commerce)
ชื่อภาษาไทย เว็บไซต์ขายสินค้าออนไลน์ อุปกรณ์แคมป์ปิ้งทุกชนิด
ชื่อภาษาอังกฤษ Website for selling all types of camping equipment
โดยมี อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก คือ อาจารย์ฐิติรัตน์ นัยพัฒน์
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม คือ อาจารย์ธนาวุฒิ วิชัย

พร้อมนี้ได้แนบเอกสารประกอบการขอสอบโครงการระบบคอมพิวเตอร์

☒ โปรแกรมระบบคอมพิวเตอร์ (Software) จำนวน 1 ชุด

☒ โครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ (เอกสารบทที่ 1-3) จำนวน 1 ชุด

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

ลายมือชื่อ.....ปัญญากร.....เนตรน้อย นักศึกษา
(นายปัญญากร เนตรน้อย)
หัวหน้ากลุ่มโครงการ



ATC.04

ใบบันทึกรายงานความคืบหน้า อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก และอาจารย์ที่ปรึกษาร่วม
โครงการ เว็บไซต์ขายสินค้าออนไลน์ อุปกรณ์แคมป์ปิ้งทุกชนิด
Website for selling all types of camping equipment

ที่ปรึกษาหลักโครงการ อาจารย์ จูติรัตน์

นัยพัฒน์

ที่ปรึกษาร่วมโครงการ อาจารย์ ธนาวุฒิ

วิชัย

ลำดับ	รายการ	วัน/เดือน/ปี	อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก	อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม
ภาคเรียนที่ 1/2562				
1	เสนอหัวข้อโครงการ รอบที่ 1	14/6/62	จตุรงค์	
2	ส่งเอกสารบทที่ 1	17/6/62	จตุรงค์	
3	ส่งเอกสารบทที่ 2	9/7/62	จตุรงค์	
4	ส่งเอกสารบทที่ 3	15/7/62	จตุรงค์	
5	ส่งเอกสาร และ PowerPoint เพื่อการนำเสนอ เอกสารบทที่ 1 - 3	10/8/62	จตุรงค์	
6	ส่งคืบหน้าโปรแกรมโครงการ 50%	13/10/62		อภิสรา
7	ส่งคืบหน้าโปรแกรมโครงการ 60%	15/10/62		อภิสรา
8	ส่งคืบหน้าโปรแกรมโครงการ 80%	20/10/62		อภิสรา
ภาคเรียนที่ 2/2562				
9	ส่งคืบหน้าโปรแกรมโครงการ 100%	25/10/62		อภิสรา
10	ส่งเอกสาร และโปรแกรมโครงการเพื่อการนำเสนอ โปรแกรมโครงการ	13/11/62		อภิสรา
11	ส่งเอกสารบทที่ 4	17/12/62		
12	ส่งเอกสารบทที่ 5	27/12/62	จตุรงค์	
13	ส่งเอกสารรูปเล่ม ฉบับสมบูรณ์	20/1/63	จตุรงค์	
14	ส่งซีดี	23/1/63		
15	ชำระค่าเช่าเล่ม	27/1/63	จตุรงค์	



ATC.05

ใบบันทึกการเข้าพบอาจารย์ที่ปรึกษา

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนศึกษา

แผ่นที่ 1

ข้าพเจ้า 1. นายปัญญากร เนตรน้อย รหัสนักศึกษา 36930 ระดับ ปวส. 2/4
2. นายชานน นากเกิด รหัสนักศึกษา 37091 ระดับ ปวส. 2/4

โครงการประเภท E - Commerce

เรื่อง เว็บไซต์ขายสินค้าออนไลน์ อุปกรณ์แคมป์ปิ้งทุกชนิด

อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก อาจารย์ฐิติรัตน์ นัยพัฒน์

อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม อาจารย์ธนาวุฒิ วิชัย

ครั้งที่	วันที่	หัวข้อการเข้าพบ	ลายเซ็น	หมายเหตุ
1	14/11/62	เสนอหัวข้อโครงงาน C นทท. 1	ส.อ.อ.อ.	
2	17/11/62	ส่งเอกสารบทที่ 1 ครั้งที่ 1	ส.อ.อ.อ.	
		- แก้ไขข้อผิดพลาดและตรวจเนื้อหา		
3	19/11/62	ส่งเอกสารบทที่ 1 ครั้งที่ 2	ส.อ.อ.อ.	
		- แก้ไขข้อผิดพลาด		
		- หัวข้อตารางในเอกสาร		
4	27/11/62	ส่งเอกสารบทที่ 2 ครั้งที่ 1	ส.อ.อ.อ.	
5	28/11/62	ส่งเอกสารบทที่ 2 ครั้งที่ 2	ส.อ.อ.อ.	
		- เพิ่มเนื้อหา		
6	2/12/62	เสนอข้อสรุปโครงงาน		
7	9/12/62	ส่งเอกสารบทที่ 2 ครั้งที่ 3	ส.อ.อ.อ.	
		แก้ไขรูปภาพ		



ATC.05

ใบบันทึกการเข้าพบอาจารย์ที่ปรึกษา

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรณพวิทยพัฒน์
แผ่นที่ 3

ข้าพเจ้า 1. นายปัญญากร เนตรน้อย รหัสนักศึกษา 36930 ระดับ ปวส. 2/4
2. นายชานน นาคเกิด รหัสนักศึกษา 37091 ระดับ ปวส. 2/4

โครงการประเภท E - Commerce

เรื่อง เว็บไซต์ขายสินค้าออนไลน์ อุปกรณ์แคมป์ปิ้งทุกชนิด

อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก อาจารย์ฐิติรัตน์ นัยพัฒน์

อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม อาจารย์ธนาวุฒิ วิชัย

ครั้งที่	วันที่	หัวข้อการเข้าพบ	ลายเซ็น	หมายเหตุ
13	11/10/62	เข้าพบที่ปรึกษาข้อ ๑ ครั้งที่ 3 - แก้ไข ขาดหลักฐาน	อ.ฐิติรัตน์	
14	13/10/62	เข้าพบที่ปรึกษาข้อ ๑ ครั้งที่ 4 - แก้ไข ขาดหลักฐาน	อ.ฐิติรัตน์	
15	15/10/62	เข้าพบที่ปรึกษาข้อ ๑ ครั้งที่ 5 - แก้ไข ขาดหลักฐาน	อ.ฐิติรัตน์	
16	17/10/62	เข้าพบที่ปรึกษาข้อ ๑ ครั้งที่ 6 - แก้ไข ขาดหลักฐาน	อ.ฐิติรัตน์	
17	19/10/62	เข้าพบที่ปรึกษาข้อ ๑ ครั้งที่ 7 - แก้ไข ขาดหลักฐาน	อ.ฐิติรัตน์	
18	20/10/62	เข้าพบที่ปรึกษาข้อ ๑ ครั้งที่ 8 - แก้ไข ขาดหลักฐาน	อ.ฐิติรัตน์	



ATC.05

ใบบันทึกการเข้าพบอาจารย์ที่ปรึกษา

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีบรรณวิทย์พัฒนวิชาการ
แผ่นที่ 4

ข้าพเจ้า 1. นายปัญญากร นครน้อย รหัสนักศึกษา 36930 ระดับ ปวส. 2/4
2. นายชานน นาคเกิด รหัสนักศึกษา 37091 ระดับ ปวส. 2/4

โครงการประเภท E - Commerce

เรื่อง เว็บไซต์ขายสินค้าออนไลน์ อุปกรณ์แคมป์ปิ้งทุกชนิด

อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก อาจารย์ฐิติรัตน์ นัยพัฒน์

อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม อาจารย์ธนาวุฒิ วิชัย

ครั้งที่	วันที่	หัวข้อการเข้าพบ	ลายเซ็น	หมายเหตุ
19	23/10/62	เข้าพบที่ปรึกษาพร้อมครั้งที่ 9		
		- แก้ไขงานข้อผิดพลาด		
20	25/10/62	เข้าพบที่ปรึกษาพร้อมครั้งที่ 10		
		-		
21	12/11/62	ส่งเอกสารบทที่ 4 ครั้งที่ 1		
		- แก้ไขข้อผิดพลาด		
22	14/12/62	ส่งเอกสารบทที่ 4 ครั้งที่ 2		
		- แก้ไขขนาดภาพ		
23	19/12/62	ส่งเอกสารบทที่ 4 ครั้งที่ 3		
		- สำนวนผิด		
24	27/12/62	ส่งเอกสารบทที่ 5 ครั้งที่ 1		
		- สำนวนผิด		



ATC.06

ขออนุญาตอาจารย์ที่ปรึกษาร่วมจัดทำเอกสาร

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรณพวิทยพัฒน์วิชาการ
วันที่ 21 เดือน มกราคม พ.ศ. 2563

เรื่อง ขออนุญาตอาจารย์ที่ปรึกษาร่วมจัดทำเอกสารบทที่ 4-5

เรียน อาจารย์ธนาวุฒิ วิชัย

ข้าพเจ้า 1. นายปัญญากร เนตรน้อย รหัสนักศึกษา 36930 ระดับ ปวส. 2/4
2. นายชานน นาคเกิด รหัสนักศึกษา 37091 ระดับ ปวส. 2/4

มีความประสงค์จะขออนุญาตจัดทำเอกสาร บทที่ 4 และบทที่ 5 เนื่องจากได้จัดทำโปรแกรมเสร็จ
สมบูรณ์ตามวัตถุประสงค์เรียบร้อยแล้ว

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

ลายมือชื่อ.....นายปัญญากร เนตรน้อย.....นักศึกษา
(นายปัญญากร เนตรน้อย)

ลายมือชื่อ.....นายชานน นาคเกิด.....นักศึกษา
(นายชานน นาคเกิด)

ลายมือชื่อ..........อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม
(อาจารย์ธนาวุฒิ วิชัย)