



ระบบขายสินค้าออนไลน์ ประเภทสินค้า เมล็ดกาแฟ

E-Commerce for coffee beans online

จัดทำโดย

นายตรีทเศศ ทานกระโทก

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง

สาขาวิชา คอมพิวเตอร์ธุรกิจ

วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนวิชาการ

ปีการศึกษา 2562



ชื่อโครงการภาษาไทย	ระบบขายสินค้าออนไลน์ ประเภทสินค้า เมล็ดกาแฟ
ชื่อโครงการภาษาอังกฤษ	E-Commerce for coffee beans online
โดย 1. นายตรีทศ	ทานกระโทก

.....

คณะกรรมการอนุมัติให้เอกสารโครงการฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาวิชาโครงการตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ วิทยาลัยเทคโนโลยีรัตนโกสินทร์ พณิชยการ (ATC.)

.....

(อาจารย์สุมลทา สุขสวัสดิ์)
อาจารย์ที่ปรึกษา

.....

(อาจารย์ดิฐประพนธ์ สุวรรณศาสตร์)
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม

.....

(อาจารย์ดิฐประพนธ์ สุวรรณศาสตร์)
หัวหน้าสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

บทคัดย่อ

หัวข้อโครงการ	ระบบขายสินค้าออนไลน์ ประเภทสินค้า เมล็ดกาแฟ	
	E-Commerce for coffee beans online	
ผู้จัดทำโครงการ	นายตรีทศ	ทานกระโทก
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์สมลดา	สุขสวัสดิ์
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	อาจารย์ดิฐประพจน์	สุวรรณศาสตร์
สาขาวิชา	สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ	
สถาบัน	วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนศึกษา ปีการศึกษา 2562	

บทคัดย่อ

ในการจัดทำโครงงานเล่มนี้ได้จัดทำขึ้นเพื่อศึกษาหาความรู้เกี่ยวกับเว็บไซต์ระบบขายสินค้าออนไลน์ และเพื่อให้บุคคลทั่วไปที่สนใจในเรื่องเว็บไซต์ระบบขายสินค้าออนไลน์ประเภทสินค้าเมล็ดกาแฟ

ผลการดำเนินงานเกี่ยวกับเว็บไซต์ระบบขายสินค้าออนไลน์ ประเภทสินค้าเมล็ดกาแฟนี้สามารถทำการสมัครสมาชิกเพื่อให้สมาชิกทำการล็อกอินเข้าสู่ระบบได้จริง และมีการสั่งซื้อสินค้าจากเว็บไซต์ได้ และมีปุ่มเชื่อมโยงไปยังหน้าต่างของเว็บต่างๆ และยังมีหน้าสารบัญรู้และหน้าประวัติผู้จัดทำ ซึ่งบุคคลทั่วไปก็สามารถเข้ามาเยี่ยมชมเว็บไซต์ได้

โครงการเล่มนี้ได้มีการรวบรวมข้อมูลต่างๆ ที่เกี่ยวกับสินค้าเมล็ดกาแฟ โดยที่สมาชิกหรือบุคคลทั่วไปก็สามารถเข้าเว็บไซต์และสั่งซื้อสินค้าได้ ยังมีรูปภาพและเนื้อหาประกอบเพื่อให้สมาชิกหรือบุคคลทั่วเข้าใจได้ง่ายขึ้น

กิตติกรรมประกาศ

โครงการเล่มนี้สามารถสำเร็จลุล่วงได้ด้วยความกรุณาจาก อาจารย์สุมลหา สุขสวัสดิ์ และ อาจารย์ดิฐประพนธ์ สุวรรณศาสตร์ อาจารย์ที่ปรึกษาโครงการที่ได้ให้ความช่วยเหลือ และ คำแนะนำต่างๆในการจัดทำทั้งนี้ขอขอบคุณความกรุณาจาก อาจารย์สุมลหา สุขสวัสดิ์ เป็นอย่างสูง ที่คอยให้คำปรึกษา คำแนะนำในด้านต่างๆ พร้อมทั้งตรวจทานแก้ไขข้อบกพร่องและข้อเสนอแนะ และคอยช่วยเหลือให้กำลังใจในการทำโครงการนี้อยู่เสมอมา และ อาจารย์ฐิติรัตน์ นัยพัฒน์ ที่คอยช่วยเหลือแก้ไขปัญหาดังกล่าว สุดท้ายขอขอบพระคุณคณะกรรมการคุมสอบโครงการที่ท่านสละเวลา มาชมผลงานและกรุณาให้คำแนะนำมาแก้ไขปรับปรุงในการจัดทำโครงการเล่มนี้ให้ถูกต้องและ สมบูรณ์ยิ่งขึ้น

ขอบพระคุณวิทยาลัยเทคโนโลยีอรรณพวิทยพัฒน์วิชาการ ที่คอยสนับสนุน เอื้อเฟื้อ สถานที่ และ อาหาร เพื่อให้สามารถจัดทำโครงการนี้ ตลอดระยะเวลาในการทำโครงการตั้งแต่เริ่มจนเสร็จ สมบูรณ์

สุดท้ายนี้ขอขอบคุณเพื่อนๆ ระดับชั้น ปวส. 2/32 ที่คอยช่วยเหลือซึ่งกันและกัน ทั้งการหา ข้อมูล การเสนอความคิด การเสนอข้อแก้ไข เพื่อปรับปรุงให้โครงการนี้สำเร็จลุล่วง

คำนำ

การจัดทำโครงการนี้ เป็นส่วนหนึ่งของวิชาโครงการ 3204-8501 หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ โดยคณะผู้จัดทำได้จัดทำโครงการประเภท สื่อการเรียนการสอนผ่านเว็บไซต์วิชา คอมพิวเตอร์และการบำรุงรักษา โดยมีการสร้างเว็บไซต์เพื่อนำเสนอผลงานแก่ผู้ที่สนใจในการเรียนการสอนออนไลน์

เว็บไซต์ที่ทางคณะผู้จัดทำได้จัดทำนั้น ประกอบไปด้วยความรู้เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ และการดูแลรักษาคอมพิวเตอร์ โดยภายในเว็บไซต์จะประกอบไปด้วยเนื้อหาบทเรียนจำนวนทั้งหมด 4 บทเรียน เพื่อให้เข้าใจในระบบคอมพิวเตอร์ ส่วนประกอบภายในต่างๆ วิธีการรักษาที่ถูกต้องที่ทำให้สามารถใช้คอมพิวเตอร์ได้อย่างมีประสิทธิภาพสูงสุด รู้จักแก้ไขและป้องกันภัยคุกคามทางคอมพิวเตอร์เบื้องต้นได้อีกด้วย รวมถึงยังสามารถนำความรู้ที่ได้จากการศึกษาไปประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวันหรือประกอบเป็นอาชีพรายได้เสริม

หากโครงการนี้มีข้อผิดพลาดประการใด ทางคณะผู้จัดทำ ขออภัยไว้ ณ ที่นี้ และจะดำเนินการพัฒนาผลงานทางด้านคอมพิวเตอร์ให้พัฒนาให้ดีขึ้น

คณะผู้จัดทำ

10 มกราคม 2563

สารบัญ

	หน้า
หน้าอนุมัติ	ก
บทคัดย่อ	ข
กิตติกรรมประกาศ	ค
คำนำ	ง
สารบัญ	จ
สารบัญรูป	ช
สารบัญตาราง	ฉ
บทที่ 1 บทนำ	
1.1 ภูมิหลังและความเป็นมา	1
1.2 วัตถุประสงค์โครงการ	1
1.3 ขอบเขตการศึกษา	2
1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	2
1.5 แผนการดำเนินงาน	3
1.6 เครื่องมือที่ใช้	4
1.7 งบประมาณในการดำเนินการ	4
บทที่ 2 ระบบงานและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง	
2.1 ระบบงานในปัจจุบัน	5
2.2 ปัญหาที่เกิดขึ้นในระบบงานปัจจุบัน	6
2.3 การวิเคราะห์ความต้องการระบบใหม่	6
2.4 ทฤษฎีและระบบงานที่เกี่ยวข้อง	6
2.5 การนำคอมพิวเตอร์เข้ามาใช้ในระบบ	26
บทที่ 3 การออกแบบงานด้วยระบบคอมพิวเตอร์	
3.1 การออกแบบระบบผังงาน	27
3.2 การออกแบบแผนภาพบริบท	30
3.3 การออกแบบแผนภาพความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูล	35
3.4 การออกแบบพจนานุกรม	36
3.5 การออกแบบผังโครงสร้างเว็บไซต์	39

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
3.6 การออกแบบ Story Board	40
3.7 การออกแบบสิ่งนำเข้า	43
3.8 การออกแบบสิ่งนำเข้า	44
บทที่ 4 ระบบขายสินค้าออนไลน์ ประเภทสินค้า เมล็ดกาแฟ	
4.1 เครื่องมือและอุปกรณ์ที่ใช้	45
4.2 โปรแกรมทั้งหมดที่ใช้พัฒนา	45
4.3 วิธีการติดตั้งโปรแกรม Appserv-win32-2.5.10	46
4.4 วิธีการติดตั้งระบบฐานข้อมูลลงในเครื่องเซิร์ฟเวอร์	53
4.5 วิธีการใช้งานผ่านเว็บไซต์	59
บทที่ 5 สรุปการทำโครงการ	
5.1 สรุปผลการทำโครงการ	67
5.2 ปัญหาและอุปสรรคในการดำเนินงาน	69
5.3 สรุปการดำเนินงานจริง	70
5.4 สรุปค่าใช้จ่ายในการดำเนินงานจริง	71
บรรณานุกรม	
ภาคผนวก	
- ใบขอเสนออนุมัติโครงการระบบคอมพิวเตอร์ (ATC.01)	72
- ใบขอเสนออาจารย์ที่ปรึกษาร่วมโครงการ (ATC.02)	73
- ใบขอสอบโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ (ATC.03)	74
- ใบรายงานความคืบหน้าโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ (ATC.04)	75
- ใบบันทึกการเข้าพบที่ปรึกษาโครงการ (ATC.05)	76
- ใบขออนุญาตทำบท 4-5 (ATC.06)	77
ประวัติผู้จัดทำโครงการ	78

สารบัญรูป

	หน้า
รูปที่ 2.1 Flowchart ระบบงานในปัจจุบัน	5
รูปที่ 2.2 ส่วนต่าง ๆ ของเว็บไซต์	8
รูปที่ 2.3 แสดงวงจรของสีที่เกิดจากการนำแม่สีมาผสมกัน	10
รูปที่ 2.4 สีกับความรู้สึก	13
รูปที่ 2.5 Database (ฐานข้อมูล)	15
รูปที่ 2.6 Adobe Dreamweaver CS5	20
รูปที่ 2.7 Adobe Photoshop CS5	23
รูปที่ 2.8 Adobe Photoshop CS5	24
รูปที่ 3.1 การออกแบบ Site Map	27
รูปที่ 3.2 Flowchart การสมัครสมาชิก	28
รูปที่ 3.3 Flowchart การเข้าสู่ระบบ	29
รูปที่ 3.4 การออกแบบบริบท (Context Diagram)	30
รูปที่ 3.5 Data Flow Diagram Level 0 ระบบการขายสินค้าออนไลน์ประเภทเมล็ดกาแฟ	31
รูปที่ 3.6 Data Flow Diagram Level 1 Process 1 ระบบ เลือกสินค้า	32
รูปที่ 3.7 Data Flow Diagram Level 1 Process 2 สั่งซื้อสินค้า	32
รูปที่ 3.8 Data Flow Diagram Level 1 Process 3สมัครสมาชิก	33
รูปที่ 3.9 Data Flow Diagram Level 1Process 4 แสดงผลยืนยัน/ยกเลิก	33
รูปที่ 3.10 Data Flow Diagram Level 1Process 4 แสดงผลรายงาน	34
รูปที่ 3.11 Data Flow Diagram Level 1Process 6 ใบเสร็จ	34
รูปที่ 3.12 Data Flow Diagram Level 1Process 7 จบการทำงาน	35
รูปที่ 3.13 E-R Diagram ระบบการขายสินค้าออนไลน์ประเภทเมล็ดกาแฟ	35
รูปที่ 3.14 การออกแบบ Site Map	39
รูปที่ 3.15 หน้า Index เข้าสู่เว็บไซต์	40
รูปที่ 3.16 หน้าหลักของเว็บไซต์	40
รูปที่ 3.17 แสดงหน้า Top Product	39
รูปที่ 3.18 แสดงหน้า Product	39
รูปที่ 3.19 แสดงหน้า Promotion	42
รูปที่ 3.20 แสดงหน้า ติดต่อ	42

สารบัญรูป (ต่อ)

หน้า

รูปที่ 3.21 แสดงหน้า เข้าสู่ระบบ	43
รูปที่ 4.1 Double Click ที่ตัวโปรแกรม Appserv-win32-2.5.10	45
รูปที่ 4.2 แสดงหน้าต่างแจ้งเตือน ในการติดตั้งโปรแกรม	45
รูปที่ 4.3 หน้าจอ Welcome ให้กดปุ่ม Next ไปยังหน้าต่อไป	46
รูปที่ 4.4 กดปุ่ม I Agree เพื่อยอมรับข้อตกลง	46
รูปที่ 4.5 กำหนดโฟลเดอร์สำหรับติดตั้งโปรแกรมAppServ	47
รูปที่ 4.6 เลือกองค์ประกอบสำหรับการติดตั้งแล้วกดปุ่ม Next	47
รูปที่ 4.7 กรอกชื่อเซิร์ฟเวอร์ , อีเมลของผู้ดูแลเซิร์ฟเวอร์	48
รูปที่ 4.8 จากนั้น กดปุ่ม Next เพื่อไปหน้าต่อไป	48
รูปที่ 4.9 ระบุรหัสผ่าน(Password) สำหรับ root , ชุดภาษาที่ใช้	49
รูปที่ 4.10 ตัวติดตั้งจะดำเนินการติดตั้ง	49
รูปที่ 4.11 เมื่อการติดตั้งเสร็จสิ้น ให้กดปุ่ม Finish	50
รูปที่ 4.12 ระบบจะทำการสตาร์ท (Start) โปรแกรม Apache	50
รูปที่ 4.13 บราวเซอร์และพิมพ์ http://localhost หรือ 127.0.0.1	51
รูปที่ 4.14 AppServ จะถูกติดตั้งไว้ที่โฟลเดอร์ C:\AppServ	51
รูปที่ 4.15 เปิดโปรแกรมเว็บบราวเซอร์และพิมพ์ 127.0.0.1/ phpmyadmin	52
รูปที่ 4.16 จะปรากฏหน้าต่างให้ใส่ “ ชื่อผู้ใช้” และ “รหัสผ่าน”	52
รูปที่ 4.17 พิมพ์ “system_admin” จากนั้น “สร้าง” เพื่อสร้างโฟลเดอร์ฐานข้อมูล	53
รูปที่ 4.18 เมื่อทำการกด สร้าง และปรากฏหน้าจอรูปภาพ	53
รูปที่ 4.19 เลือกที่ “Import” จากนั้น คลิก “เลือกไฟล์”	54
รูปที่ 4.20 เมื่อคลิกปุ่ม เลือกไฟล์ จะปรากฏหน้าต่างขึ้นให้ทำการเปิดโฟลเดอร์	54
รูปที่ 4.21 หลังจากทำการเลือกไฟล์เสร็จแล้วให้กดปุ่ม “ลงมือ ”	55
รูปที่ 4.22 จะปรากฏตารางของ	55
รูปที่ 4.23 ไปที่ไดร์ C เปิด Appserv แล้วดับเบิลคลิกที่โฟลเดอร์ www	56
รูปที่ 4.24 ให้ทำการคัดลอกไฟล์ไปวางไว้ในโฟลเดอร์ www	56
รูปที่ 4.25 จากนั้นจะสามารถ Run โปรแกรมผ่าน Appserv ได้	57
รูปที่ 4.26 เปิดเว็บบราวเซอร์และพิมพ์127.0.0.1/ชื่อโฟลเดอร์งาน/ชื่อไฟล์งาน.php	58
รูปที่ 4.27 แสดงหน้า Index	58

สารบัญรูป (ต่อ)

	หน้า
รูปที่ 4.28 แสดงหน้า Home	59
รูปที่ 4.29 แสดงหน้า Topproduct	59
รูปที่ 4.30 แสดงหน้า Product	60
รูปที่ 4.31 แสดงหน้า Promotion	60
รูปที่ 4.32 แสดงหน้าติดต่อ	61
รูปที่ 4.33 แสดงหน้าสื่ออื่น	61
รูปที่ 4.34 แสดงหน้าสมัครสมาชิก	62
รูปที่ 4.35 แสดงหน้าแสดงการสมัครสมาชิกผ่าน	62
รูปที่ 4.36 แสดงหน้าแอดสินค้าเข้าระบบ	64
รูปที่ 4.37 แสดงหน้าซื้อขายสินค้า	65
รูปที่ 4.38 แสดงหน้ารายละเอียดสินค้า	65
รูปที่ 4.39 แสดงหน้ารายละเอียดการสั่งซื้อ	66
รูปที่ 4.40 แสดงหน้าการยืนยันการสั่งซื้อสินค้า	66
รูปที่ 4.41 แสดงหน้าการสั่งซื้อสินค้าสำเร็จ	67

สารบัญตาราง

	หน้า
ตารางที่ 1.1 แผนการดำเนินงาน	3
ตารางที่ 1.2 งบประมาณการดำเนินงาน	4
ตารางที่ 2.1 ตารางแสดงความรู้สึกลูกของสี	11
ตารางที่ 2.2 สัญลักษณ์แสดงแผนภาพ E-R Diagram	17
ตารางที่ 2.3 สัญลักษณ์ผังงานโปรแกรม	18
ตารางที่ 2.4 สัญลักษณ์ที่ใช้ในแผนภาพกระแสน้ำข้อมูล	19
ตารางที่ 3.1 ตารางข้อมูลสมาชิก	36
ตารางที่ 3.2 ตารางข้อมูลการสั่งซื้อ	36
ตารางที่ 3.3 ตารางข้อมูลรายละเอียดสั่งซื้อ	37
ตารางที่ 3.4 ตารางข้อมูลสินค้า	37
ตารางที่ 3.5 ตารางข้อมูลประเภทสินค้า	37
ตารางที่ 3.6 ตารางข้อมูลประเภทสินค้า	38
ตารางที่ 5.1 สรุปขนาดของโปรแกรม	69
ตารางที่ 5.2 สรุปเวลาการดำเนินงานจริง	71
ตารางที่ 5.3 สรุปค่าใช้จ่ายในการดำเนินงานจริง	72

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ภูมิหลังและความเป็นมา

เนื่องจากในปัจจุบันระบบอินเทอร์เน็ตได้เข้ามามีบทบาทในทุกกิจกรรมของชีวิตประจำวัน อาจกล่าวได้ว่าระบบอินเทอร์เน็ตได้กลายมาเป็นปัจจัยหนึ่งในชีวิตของเราไปแล้วทุก ๆ กิจกรรมที่เราทำไม่ว่าจะเป็นการหาอาหารทานเล่น เล่นเกม หรือหาเส้นทางในการเดินทาง ทั้งหมดล้วนแล้วแต่มีอินเทอร์เน็ตเป็นส่วนประกอบทั้งสิ้น สิ่งเหล่านี้มาจากการที่เทคโนโลยีอุปกรณ์เครื่องมือสื่อสารในยุคปัจจุบันและระบบเครือข่ายสัญญาณโทรศัพท์มือถือต่าง ๆ ได้ถูกพัฒนาขึ้นมาอย่างรวดเร็วช่วยให้การติดต่อสื่อสารของคนในยุคปัจจุบันง่ายดายและสะดวกกว่าเดิม ถึงแม้ว่าเป้าหมายในการใช้งานอินเทอร์เน็ตของแต่ละคนจะมีความแตกต่างหลากหลายกันไปตามทัศนคติและรสนิยมของผู้ใช้งานก็ตามบางคนใช้อินเทอร์เน็ตเพื่อค้นหาข้อมูลบางคนใช้เพื่อติดตามข่าวสารหรือบางคนใช้เพื่อการสังสรรค์กับคนอื่น ๆ แต่กิจกรรมที่น่าสนใจไม่แพ้กันคือการใช้งานอินเทอร์เน็ตในการทำธุรกิจซื้อขายสินค้าและบริการซึ่งเรียกในอีกชื่อพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (E-Commerce) และปัจจุบันอินเทอร์เน็ตมีความสำคัญต่อชีวิตประจำวันของประชาชนเป็นอย่างมากเพราะสามารถทำให้รู้ข่าวสารรวดเร็วและทันเหตุการณ์อยู่ตลอดอินเทอร์เน็ตจะมีการนำเสนอข้อมูล ข่าวสารปัจจุบันอดีต และข้อมูลต่าง ๆ ที่สามารถรับรู้ได้ให้แก่ผู้ใช้งาน

ปัจจุบันการซื้อขายเม็ดเงินนั้นยังไม่มีเว็บไซต์ที่สามารถซื้อขายได้ จึงได้นำระบบสารสนเทศมาพัฒนาทำให้มีข้อมูลและสามารถสั่งซื้อสินค้าได้ แต่จะมีข้อเสียตามมาก็คือไม่สามารถมองเห็นไอของเม็ดเงินได้ ดังนั้นจึงนำเสนอจัดทำเป็นเว็บไซต์ที่น่าสนใจและมีรูปแบบสวยงาม การแสดงเว็บไซต์อาจเกิดความล่าช้าเนื่องด้วยปัญหาจากเครือข่ายผู้ให้บริการไม่สามารถอัปเดตข้อมูลขึ้นได้จึงทำให้ผู้ใช้ไม่สามารถเข้ามาศึกษาหาความรู้ได้เพราะเว็บไซต์ไม่มีความสะดวกสบายพอ

ดังนั้นทางคณะผู้จัดทำจึงมีแนวคิดที่จะทำเว็บไซต์การขายเม็ดเงินออนไลน์ขึ้นมาเพื่อให้เป็นการประชาสัมพันธ์ให้กับลูกค้าที่สนใจเม็ดเงิน ให้มีประสิทธิภาพทางด้านเทคโนโลยี และให้ผู้ใช้สามารถรู้จักเม็ดเงินแต่ละสายพันธุ์ได้

1.2 วัตถุประสงค์โครงการ

1. เพื่อพัฒนาเว็บไซต์เมื่อดึงค่าผ่านระบบออนไลน์ได้
2. เพื่อการสืบค้นข้อมูลของเมื่อดึงค่าสายพันธุ์ต่าง ๆ
3. เพื่อนำทักษะการศึกษาทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศมาใช้ให้เกิดประโยชน์
4. เพื่อเพิ่มทักษะการทำงานในรูปแบบกลุ่ม

1.3 ขอบเขตการศึกษา

1. จัดการข้อมูลลูกค้า
2. จัดการข้อมูลสินค้า
3. ข้อมูลการสั่งซื้อสินค้า
4. สมาชิกสมาชิก
5. เข้าสู่ระบบโดยสมาชิก

1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. การได้ระบบการขายเมื่อดึงค่าออนไลน์ที่พัฒนาด้วยระบบคอมพิวเตอร์
2. เว็บไซต์การขายเมื่อดึงค่าออนไลน์รูปแบบสวยงาม
3. มีการสืบค้นการขายเมื่อดึงค่าออนไลน์ จากผู้ใช้อินเตอร์เน็ต
4. เพิ่มทักษะการศึกษาด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ

1.5 แผนการดำเนินงาน

รายการ ภาคเรียนที่ 1	มิถุนายน 61				กรกฎาคม 61				สิงหาคม 61				กันยายน 61				ระยะเวลา
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
อบรมการทำโครงการนักศึกษา ปวช.3 และปวส.2		↔															27-28 มิถุนายน 61
เสนอหัวข้อ ATC.01 โครงการ รอบที่ 1 (บทที่1+ลงทะเบียน ออนไลน์)				↔													29 มิถุนายน -3 กรกฎาคม 61
ประกาศผลหัวข้อโครงการ รอบ ที่ 1				↔													5 กรกฎาคม 61
เสนอหัวข้อโครงการ รอบที่ 2				↔													6 กรกฎาคม 61
ประกาศผลหัวข้อโครงการ รอบ ที่ 2					↔												9 กรกฎาคม 61
ส่งบทที่ 2							↔										18-25 กรกฎาคม 61
ส่งบทที่ 3								↔									1-17 สิงหาคม 61
สอบหัวข้อโครงการ (รอบเอกสาร)											↔						20-24 สิงหาคม 61
ประกาศผลสอบ												↔					29 สิงหาคม 61
ส่งความคืบหน้าโปรแกรม 50%														↔			10-16 กันยายน 61
ส่งความคืบหน้าโปรแกรม 60%															↔		17-23 กันยายน 61
ส่งความคืบหน้าโปรแกรม 70%																↔	24-30 กันยายน 61
รายการ ภาคเรียนที่ 2	พฤศจิกายน 61				ธันวาคม 61				มกราคม 62				กุมภาพันธ์ 62				ระยะเวลา
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
ส่งความคืบหน้า 90%	↔																2 พฤศจิกายน 2561
ส่งความคืบหน้า 100%		↔															9 พฤศจิกายน 2561
สอบโปรแกรม ระดับปวส.2		↔															10 พฤศจิกายน 2561
สอบโปรแกรม ระดับ ปวช.3			↔														24 พฤศจิกายน 2561
ส่งบทที่ 4						↔											11-21 ธันวาคม 61
ส่งบทที่ 5										↔							14-26 มกราคม 62
ส่งรูปเล่ม ซีดี และค่าเช่าเล่ม													↔				27 มกราคม – 3 กุมภาพันธ์ 2562

ตารางที่ 1.1 แผนการดำเนินงาน

1.6 เครื่องมือที่ใช้การพัฒนาโปรแกรม

1. โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ใช้ในการตัด ตกแต่งรูปภาพสินค้า
2. โปรแกรม Adobe Illustrator CS5.1 ใช้ในการออกแบบโลโก้ของเว็บไซต์
3. โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS6 ใช้ในการออกแบบเว็บไซต์เมืกค้ากาแฟ
4. โปรแกรม Microsoft Office PowerPoint 2016 ใช้ในการทำงานนำเสนอ

1.7 งบประมาณการดำเนินงาน

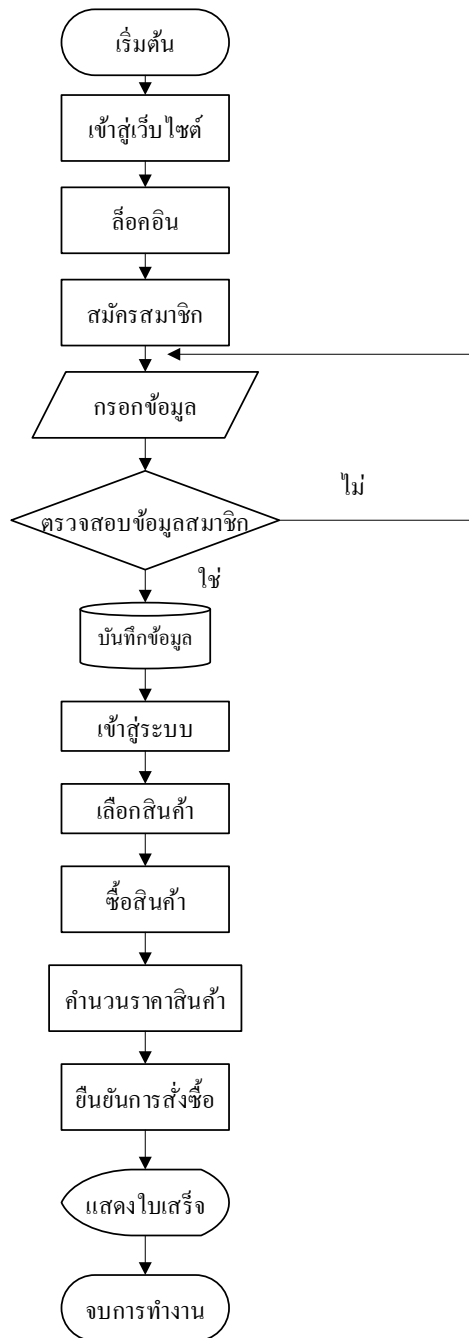
ลำดับ	รายการ	จำนวน	ราคา (บาท)
1	เครื่องปริ้นเตอร์	1 เครื่อง	370 บาท
2	หมึกเครื่องปริ้นเตอร์	4 ตลับ	250 บาท
3	กระดาษ A4	1 รีม	130 บาท
4	เข้าเล่ม	1 เล่ม	200 บาท
รวมเป็นเงิน			950 บาท

ตารางที่ 1.2 งบประมาณการดำเนินงาน

บทที่ 2

ระบบงานและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

2.1 ระบบงานในปัจจุบัน



รูปที่ 2.1 Flowchart ระบบงานในปัจจุบัน

2.2 ปัญหาที่เกิดขึ้นในระบบงานปัจจุบัน

1. ความไม่ปลอดภัยของลูกค้า เพราะมีช่องโหว่มากมายในการซื้อขาย ผ่านเว็บไซต์ หรือระบบการซื้อ – ขายแบบออนไลน์
2. ไม่มีกฎหมายคุ้มครองกับผู้ซื้อและผู้ขายหากโดนข้อโกงผ่านระบบออนไลน์เช่นเดียวกัน มาตรการบนเรื่องระเบียบที่จะกำหนดขึ้นต้องไม่ขัดขวางการพัฒนาเทคโนโลยี
3. ผู้ขายสินค้าจำเป็นต้องคำนวณราคาการสั่งซื้อด้วยตนเอง
4. ผู้ขายสินค้าจำเป็นต้องบันทึกข้อมูลของลูกค้าด้วยตนเอง
5. ผู้ขายสินค้าติดต่อกับลูกค้าได้ไม่สะดวก
6. การปลอมแปลงโดยการแอบอ้างว่าเป็นผู้ขายหรือแอดมินของทางร้านเพื่อช้อโกงลูกค้า

2.3 การวิเคราะห์และความต้องการของระบบงานใหม่

1. มีการใส่รหัสประจำตัวประชาชนของผู้สมัครและของเจ้าของบัตรเครดิต เพื่อให้ไม่เกิดความเสี่ยงในการใช้บัตรเครดิต ที่ถูกขโมยมาเพื่อการซื้อสินค้า
2. มีการศึกษากฎระเบียบและข้อบังคับของรัฐบาล เพื่อไม่ให้เกิดปัญหาในภายหลัง และยังใช้เทคโนโลยีใหม่ ๆ ที่มีขึ้นอยู่เรื่อย เพื่อให้เป็นการพัฒนาระบบ
3. มีการคำนวณราคาการสั่งซื้อของลูกค้าหรือผู้ซื้อโดยอัตโนมัติ
4. มีบันทึกข้อมูลของลูกค้าหรือผู้ซื้อโดยอัตโนมัติ
5. ลูกค้าหรือผู้ซื้อต้องใส่เบอร์ในการสมัครสมาชิกเพื่อความสะดวกในการติดต่อ
6. สามารถดูประวัติผู้ขายหรือแอดมินได้

2.4 ทฤษฎีและระบบงานที่เกี่ยวข้อง

ข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับเว็บไซต์

เว็บไซต์คือ แหล่งนำเสนอข้อมูลและสื่อต่าง ๆ เช่น ภาพ เสียง เนื้อหา ของแต่ละองค์กร หน่วยงาน เพื่อนำเสนอรายละเอียด สินค้า และบริการที่ตนเองมีอยู่ให้แก่บุคคลภายนอกได้รับทราบ อีกทั้งยังเป็นช่องทางในการให้ความรู้ และเป็นช่องทางติดต่อสื่อสารกันระหว่างองค์กร หน่วยงาน และลูกค้าได้เป็นอย่างดีอีกด้วย

เว็บไซต์ส่วนใหญ่นั้นก็มีทั้งเว็บไซต์ที่เปิดให้เข้าชมได้ฟรี และเว็บไซต์ที่ต้องสมัครสมาชิก และเสียค่าบริการ จึงจะเข้าใช้งานเว็บได้ ซึ่งข้อมูลในเว็บก็จะมีหลากหลายแบบ ขึ้นอยู่กับความต้องการนำเสนอของเจ้าของเว็บไซต์ การเรียกดูเว็บไซต์จะเรียกดูผ่านทางซอฟต์แวร์ ในลักษณะของ เบราวเซอร์ เว็บเบราว์เซอร์ (Web browser) คือโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่ใช้ในการท่องเว็บ และมีการจัดเก็บข้อมูลสารสนเทศต่างๆ ด้วยภาษาเฉพาะ เช่น ภาษา HTML ซึ่งก็เปรียบเสมือนกับเป็น

เครื่องมือที่ใช้ในการติดต่อกับเครือข่ายคอมพิวเตอร์ขนาดใหญ่ที่เรียกว่าเวิลด์ไวด์เว็บ นอกจากนี้ยังสามารถดูเอกสารในเว็บเซิร์ฟเวอร์ได้ ไม่ว่าเว็บเหล่านั้นจะแสดงข้อมูลในลักษณะของภาพ ระบบมัลติมีเดีย รูปภาพหรือข้อความ ในปัจจุบันเว็บเบราว์เซอร์ที่รองรับระบบ HTML 5 สามารถอ่าน CSS 3 ได้อย่างสวยงาม และกำลังได้รับความนิยมมากที่สุด

เวิลด์ไวด์เว็บ (World wide web หรือ www) เป็นบริการหนึ่งในอินเทอร์เน็ตที่ได้รับความนิยมเป็นอย่างมาก เป็นระบบที่พัฒนาขึ้นเพื่อเชื่อมโยงข้อมูลที่อยู่บนเครื่องคอมพิวเตอร์ต่างๆ โดยใช้โปรโตคอลเป็น Http (Hypertext Transfer Protocol) ในการเรียกใช้เอกสารผ่านโปรแกรมประเภทเว็บเบราว์เซอร์ ผู้ใช้สามารถเชื่อมโยงเอกสารหนึ่งไปยังอีกเอกสารหนึ่งที่อยู่ในคอมพิวเตอร์เครื่องเดียวกันหรือต่างเครื่องกันที่อยู่คนละประเทศได้อย่างรวดเร็ว เครือข่ายของเอกสารเหล่านี้ประกอบด้วยเทคโนโลยีที่เกี่ยวข้องในการนำเสนอข้อมูลนั้นบนอินเทอร์เน็ตรู้จักโดยทั่วไปว่า World wide web (www) หรือ W หรือ Web และเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ให้บริการเว็บเพจเรียกว่าเว็บไซต์ (Website)

เว็บไซต์ (Website) หมายถึง หน้าเว็บเพจที่จัดทำขึ้น เพื่อนำเสนอข้อมูลต่างๆ ผ่านทางคอมพิวเตอร์และอินเทอร์เน็ตโดยจะมีหน้าเว็บเพจหลายๆ หน้าที่เชื่อมโยงเข้ากับไฮเปอร์ลิงก์ เพื่อให้สามารถเปิดไปยังหน้าเพจต่างๆ ได้อย่างง่ายดายและถูกจัดเก็บไว้ใน **www. (เวิลด์ไวด์เว็บ)** โดยเว็บไซต์ส่วนใหญ่ นั้นก็มีทั้งเว็บไซต์ที่เปิดให้เข้าชมได้ฟรี และเว็บไซต์ที่ต้องสมัครสมาชิกและเสียค่าบริการ จึงจะเข้าใช้งานเว็บได้ ซึ่งข้อมูลในเว็บก็จะมีหลากหลายแบบ ขึ้นอยู่กับความต้องการนำเสนอของเจ้าของเว็บไซต์ การเรียกดูเว็บไซต์จะเรียกดูผ่านทางซอฟต์แวร์ ในลักษณะของเบราว์เซอร์

องค์ประกอบหลักของเว็บไซต์คือ

(Home Page) คือหน้าแรกของเว็บไซต์ เป็นศูนย์กลางทางด้านข้อมูลคร่าว ๆ ขององค์กรทั้งหมดโดยรวม เพื่อนำเสนอว่า องค์กรนั้นมีสินค้าและบริการอะไรบ้าง และมีประวัติความเป็นมาขององค์กรอย่างไร เป็นต้น

(Web Page) เป็นหน้ารายละเอียดย่อย ๆ ของเว็บไซต์ ซึ่งแสดงรายละเอียดตามหมวดหมู่ ซึ่งในหนึ่งเว็บไซต์อาจมีจำนวน Web Page แตกต่างกันไป ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับปริมาณข้อมูลที่องค์กรต้องการนำเสนอหากเปรียบเทียบกับหนังสือแล้ว จะเห็นได้ว่า Homepage ได้แก่ปกหนังสือ และ Web Page คือหน้ารายละเอียดด้านในของหนังสือแต่ละแผ่น เป็นต้น

(Domain) เป็นชื่อเว็บไซต์ หรือที่อยู่ของเว็บที่ให้กับบุคคลอื่น ๆ ได้เข้าถึงเว็บไซต์ได้ง่ายขึ้น ซึ่ง Domain มีความหลากหลายของสกุล Domain ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับความต้องการการใช้งาน และสถานะขององค์กร เป็นต้น ยกตัวอย่างเช่น เว็บไซต์จองโรงแรม Agoda ใช้ชื่อ Domain

(Hosting) เป็นพื้นที่สำหรับเก็บข้อมูลบนเว็บไซต์ทั้งหมด ซึ่งเว็บไซต์ใดจะใช้พื้นที่ปริมาณมากน้อยแค่ไหน ก็ขึ้นอยู่กับจำนวนข้อมูลของเว็บไซต์ทั้งหมด อาทิเช่น รายละเอียดสินค้าและบริการ รูปภาพ ข้อมูลติดต่อ ประวัติองค์กร บทความความรู้ต่างๆ เป็นต้น

ส่วนประกอบ ต่าง ๆ ของเว็บไซต์ ส่วนประกอบของหน้าเว็บเพจแบ่งออกเป็น 3 ส่วน



รูปที่ 2.2 รูปภาพส่วนต่าง ๆ ของเว็บไซต์

ส่วนหัวของเว็บเพจ (Page Header)

เป็นส่วนที่อยู่ตอนบนสุดของหน้า และเป็นส่วนที่สำคัญที่สุดของหน้า เพราะเป็นส่วนที่ดึงดูดผู้ชมให้ติดตามเนื้อหาภายในเว็บไซต์ มักใส่ภาพกราฟิกเพื่อสร้างความประทับใจ ส่วนใหญ่ประกอบด้วย

1. โลโก้ (Logo) เป็นสิ่งที่เว็บไซต์ควรมี เป็นตัวแทนของเว็บไซต์ได้เป็นอย่างดี และยังทำให้เว็บน่าเชื่อถือ
2. ชื่อเว็บไซต์
3. เมนูหลักหรือลิงค์ (Navigation Bar) เป็นจุดเชื่อมโยงไปสู่เนื้อหาของเว็บไซต์

ส่วนของเนื้อหา (Page Body)

เป็นส่วนที่อยู่ตอนกลางของหน้า ใช้แสดงข้อมูลเนื้อหาของเว็บไซต์ ซึ่งประกอบด้วยข้อความ , ตารางข้อมูล ภาพกราฟิก วิดีโอ และอื่น ๆ และอาจมีเมนูหลัก หรือเมนูเฉพาะกลุ่มวาง

อยู่ในส่วนนี้ด้วย สำหรับส่วนเนื้อหาควรแสดงความสำคัญที่เป็นหัวเรื่องไว้บนสุด ข้อมูลมีความกระชับ ใช้รูปแบบตัวอักษรที่อ่านง่าย และจัด Layout ให้เหมาะสมและเป็นระเบียบ

ส่วนท้ายของหน้า (Page Footer)

เป็นส่วนที่อยู่ด้านล่างสุดของหน้า จะมีหรือไม่ก็ได้ มักวางระบบนำทางที่เป็นลิงค์ข้อความง่าย ๆ และอาจแสดงข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับเนื้อหาภายในเว็บไซต์ เช่น เจ้าของเว็บไซต์ , ข้อความแสดงลิขสิทธิ์, วิธีการติดต่อกับผู้ดูแลเว็บไซต์, คำแนะนำการใช้เว็บไซต์ เป็นต้น โดยปกติส่วนหัวและส่วนท้ายมักแสดงเหมือนกันในทุกหน้าของเว็บเพจส่วนประกอบย่อยอื่น ๆ ที่จำเป็น

1. Text เป็นข้อความปกติ โดยเราสามารถตกแต่งให้สวยงามและมีลูกเล่นต่าง ๆ
2. Graphic ประกอบด้วยรูปภาพ ลายเส้น ลายพื้น ต่าง ๆ มากมาย
3. Multimedia ประกอบด้วยรูปภาพ ภาพเคลื่อนไหว และแฟ้มเสียง
4. Counter ใช้นับจำนวนผู้ที่เข้ามาเยี่ยมชมเว็บเพจของเรา
5. Cool Links ใช้เชื่อมโยงไปยังเว็บเพจของตนเองหรือเว็บเพจของคนอื่น
6. Forms เป็นแบบฟอร์มที่ให้ผู้เข้าเยี่ยมชม กรอกรายละเอียด แล้วส่งกลับมายังเว็บเพจ
7. Frames เป็นการแบ่งจอภาพเป็นส่วน ๆ แต่ละส่วนก็จะแสดงข้อมูลที่แตกต่างกันและเป็นอิสระจากกัน
8. Image Maps เป็นรูปภาพขนาดใหญ่ที่กำหนดส่วนต่าง ๆ บนรูป เพื่อเชื่อมโยงไปยังเว็บเพจอื่น ๆ
9. Java Applets เป็นโปรแกรมสำเร็จรูปเล็ก ๆ ที่ใส่ลงในเว็บเพจ เพื่อให้การใช้งานเว็บเพจมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

ทฤษฎีสี

สีเป็นสิ่งที่มีความสำคัญต่อวิถีชีวิต นับแต่สมัยดึกดำบรรพ์จนถึงปัจจุบัน ได้นำสีมาใช้ให้เกิดประโยชน์โดยใช้เป็นสัญลักษณ์ในการถ่ายทอดความหมายอย่างใดอย่างหนึ่ง สีจึงเป็นสิ่งที่ควรศึกษาเพื่อใช้ประโยชน์กับวิถีชีวิตของเราเพราะสรรพสิ่งทั้งหลายที่แวดล้อมตัวเราประกอบไปด้วยสีทั้งสิ้นในงานศิลปะสีเป็นองค์ประกอบสำคัญอย่างหนึ่งและในวิถีชีวิตของเราสีเป็นองค์ประกอบที่มีอิทธิพลต่อ ความรู้สึก อารมณ์ และจิตใจแม่สี ประกอบด้วย สี แดง สี เหลือง และสี น้ำเงิน ซึ่งเมื่อนำแม่สีทั้งสามมาผสมกันในอัตราส่วนต่าง ๆ ก็จะเกิดสีขึ้นมามากมาย ซึ่งประโยชน์ จากการที่เรา นำสี มาผสมกันทำให้เรา สามารถเลือกสีต่าง ๆ มาใช้ได้ตามความพอใจ สร้างสรรค์ผลงานศิลปะที่งดงามตามความพอใจของผู้สร้างสีที่เกิดจากการนำเอาแม่สีมาผสมกัน เกิดสีใหม่เมื่อนำมาจัดเรียงอย่างเป็นระบบรวมเรียกว่าวงจรสี



รูปที่ 2.3 ภาพแสดงวงจรของสีที่เกิดจากการนำแม่สีมาผสมกัน

คุณลักษณะของสีมี 3 ประการ คือ

- สีแท้หรือความเป็นสี (Hue) หมายถึงสีที่อยู่ในวงจรสีธรรมชาติทั้ง 12 สีที่เราเห็นอยู่ทุกวันนี้แบ่งเป็น 2 วรรณะ โดยแบ่งวงจรสีออกเป็น 2 ส่วน จากสีเหลืองวนไปถึงสีม่วง คือ

- สีร้อน (Warm Color) ให้ความรู้สึกอุ่นแรงร้อนต้นต้นประกอบด้วย สีเหลืองสีม่วง สีเหลืองส้ม สีส้ม สีแดงส้ม สีแดง สีม่วงส้ม

- สีเย็น (Cool Color) ให้ความรู้สึกเย็นสงบสบายตาประกอบด้วย สีเหลือง สีเขียวเหลือง สีเขียว สีน้ำเงินเขียว สีน้ำเงิน สีม่วงน้ำเงิน สีม่วงเราจะเห็นว่า สีเหลือง และสีม่วง เป็นสีที่อยู่ได้ทั้ง 2 วรรณะ คือเป็นสีกลาง เป็นได้ทั้งสีร้อน และสีเย็น

ความเข้มของสี (Intensity)

เกิดจาก สีแท้ คือสีที่เกิดจากการผสมกันในวงจรสี เป็นสีหลักที่ผสมขึ้นตามกฎเกณฑ์และไม่ถูกผสมด้วยสีกลางหรือสีอื่น ๆ จะมีค่าความเข้มสูงสุด หรือแรงจัดที่สุด เป็นค่าความแท้ของสีที่ไม่ถูกเจือปน เมื่อสีเหล่านี้ อยู่ท่ามกลางสีอื่น ๆ ที่ถูกผสมให้เข้มขึ้น หรืออ่อนลง ให้มืด หม่น หรือเปลี่ยนค่าไปแล้ว สีแท้จะแสดงความแรงของสีปรากฏออกมาให้เห็น อย่างชัดเจน ซึ่งจะทำให้เกิดจุดสนใจขึ้นในผลงานลักษณะเช่นนี้ เหมือนกับ ดอกเฟื่องฟ้าสีชมพูสด หรือบานเย็น ที่อยู่ท่ามกลางใบเฟื่องฟ้าที่เขียวจัด ๆ

น้ำหนักของสี (Value)

เป็นการใช้สีโดยให้มีค่าน้ำหนักในระดับต่าง ๆ กัน และมีสีหลาย ๆ สี ซึ่งถ้าเป็นสีเดียว ก็จะมีลักษณะเป็นสีเอกรงค์ การใช้ค่าน้ำหนักของสี จะทำให้เกิดความกลมกลืน เกิดระยะใกล้ไกลลึก

ตารางแสดงความรู้สึกของสี

รูป	สี	ความหมาย
	สีแดง	ให้ความรู้สึกร้อนรุนแรง กระตุ้น ตื่นเต้น เร้าใจ ความอุดมสมบูรณ์ความมั่งคั่ง ความรัก
	สีส้ม	ให้ความรู้สึก ร้อน มีชีวิตชีวา วัยรุ่น ความตึกคะนอง การปลดปล่อย ความเปรี้ยว การระวัง
	สีเหลือง	ให้ความรู้สึกแจ่มใส ความสดใส ความร่าเริง ความมีชีวิตใหม่ ความสุข
	สีเขียว	ให้ความรู้สึกสงบ เยือกเย็น ร่มเย็น การพักผ่อน การผ่อนคลาย ธรรมชาติ ความสุขุม เยือกเย็น
	สีน้ำเงิน	ให้ความรู้สึกสงบเยือก สุขุม สุภาพ ละเอียด สง่างาม มีศักดิ์ศรี เป็นระเบียบถ่อมตน
	สีม่วง	ให้ความรู้สึก มีเสน่ห์ น่าติดตาม มีอำนาจความรัก ความเศร้าความสงบ ความผิดหวัง ความสูงศักดิ์
	สีฟ้า	ให้ความรู้สึก ปลอดโปร่งโล่ง กว้าง เบา โปร่งใส สะอาด ปลอดภัย ความสว่าง
	สีดำ	ให้ความรู้สึก มีด ลึกลับ ความสิ้นหวัง จุกจิก ความตาย โหดร้าย อดทนหนักแน่น เข้มแข็ง มีพลังความเศร้า
	สีชมพู	ให้ความรู้สึกอบอุ่น อ่อนโยน นุ่มนวล อ่อนหวาน ความรัก ความน่ารัก ความสดใส
	สีเทา	ให้ความรู้สึก เศร้า อาลัย ท้อแท้ ความลึกลับ ความหดหู่ ความขรรา สุขุมความสงบ ความเยือก สุภาพ ถ่อมตน
	สีทอง	ให้ความรู้สึก ความหรูหรา โอ่อ่า มีราคา สูงค่า สิ่งสำคัญ ความมั่งคั่งความเจริญรุ่งเรือง

ตารางที่ 2.1 ตารางแสดงความรู้สึกของสี

สีกับการออกแบบ

ผู้สร้างสรรค์งานออกแบบจะเป็นผู้ที่เกี่ยวข้องกับการใช้สี โดยตรงมันหมายความว่าเราจะคิดค้นสีขึ้นมาเพื่อใช้ในการตกแต่งคนออกแบบจากเวทีการแสดงจะคิดค้นสีเกี่ยวกับแสง จิตรกรก็จะคิดค้นสีขึ้นมาระบายให้เหมาะสมกับความคิดและจินตนาการของตนแล้วตัวเราจะคิดค้นสีขึ้นมาเพื่อความสะดวกความสุขสำหรับเราได้หรือสีที่ใช้สำหรับการออกแบบนั้นถ้าเราจะใช้ให้เกิดความสวยงามตรงตามความต้องการของเรา มีหลักในการใช้กว้างๆ อยู่ 2 ประการ คือ การใช้สีกลมกลืนกันและการใช้สีตัดกัน

การใช้สีกลมกลืนกัน การใช้สีให้กลมกลืนกันเป็นการใช้สีหรือน้ำหนักของสีให้ใกล้เคียงกันหรือคล้ายคลึงกันเช่น การใช้สีแบบเอกรงค์เป็นการใช้สีเดียวที่มีน้ำหนักอ่อนแก่หลายลำดับ การใช้สีข้างเคียงเป็นการใช้สีที่เคียงกัน 2 – 3 สี ในวงสี เช่น สีแดง สีส้มแดง และสีม่วงแดง การใช้สีใกล้เคียงเป็นการใช้สีที่อยู่เรียงกันในวงสีไม่เกิน 5 สี ตลอดจนการใช้สีวรรณะร้อนและวรรณะเย็น (warm tone colors and cool tone colors) ดังได้กล่าวมาแล้ว

การใช้สีตัดกัน สีตัดกันคือสีที่อยู่ตรงข้ามกันในวงจรสี การใช้สีให้ตัดกันมีความจำเป็นมากในงานออกแบบ เพราะช่วยให้เกิดความน่าสนใจในทันทีที่พบเห็น สีตัดกันอย่างแท้จริงมีอยู่ด้วยกัน 6 คู่สีคือ

- สีเหลือง ตรงข้ามกับ สีม่วง
- สีส้ม ตรงข้ามกับ สีน้ำเงิน
- สีแดง ตรงข้ามกับ สีเขียว
- สีเหลืองส้ม ตรงข้ามกับ สีม่วงน้ำเงิน
- สีส้มแดง ตรงข้ามกับ น้ำเงินเขียว
- สีม่วงแดง ตรงข้ามกับ สีเหลืองเขียว

การใช้สีตัดกัน ควรคำนึงถึงความเป็นเอกภาพด้วย วิธีการใช้มีหลายวิธี เช่น ใช้สีให้มีปริมาณต่างกัน เช่น ใช้สีแดง 20 % สีเขียว 80% หรือ ใช้เนื้อสีผสมในกันและกันหรือใช้สีหนึ่งสีใดผสมกับสีคู่ที่ตัดกันด้วยปริมาณเล็กน้อยรวมทั้งการเอาสีที่ตัดกันมาทำให้เป็นลวดลายเล็กๆ สลับกันในผลงานชิ้นหนึ่ง อาจจะใช้สีให้กลมกลืนกันหรือตัดกันเพียงอย่างเดียวอย่างหนึ่งหรืออาจจะใช้พร้อมกันทั้ง 2 อย่าง ทั้งนี้แล้วแต่ความต้องการและความคิดสร้างสรรค์ของเราไม่มีหลักการหรือรูปแบบที่ตายตัวในงานออกแบบหรือการจัดภาพหากเรารู้จักใช้สีให้มีสภาพโดยรวมเป็นวรรณะร้อน หรือ วรรณะเย็นเราจะสามารถควบคุมและสร้างสรรค์ภาพให้เกิดความประสานกลมกลืนงดงามได้ง่ายขึ้นเพราะสีมีอิทธิพลต่อ มวล ปริมาตร และช่องว่างสีมีคุณสมบัติที่ทำให้เกิดความกลมกลืน หรือ ขัดแย้งได้ สีสามารถจับแน่นให้ให้เกิดจุดเด่น และการรวมกันให้เกิดเป็นหน่วยเดียวกันได้เราใน

ฐานะผู้ใช้สีต้องนำหลักการต่างๆของสีไปประยุกต์ใช้ให้สอดคล้องกับเป้าหมายในงานของเรา เพราะสีมีผลต่อการออกแบบคือ

-สร้างความรู้สึกลีให้ความรู้สึกต่อผู้พบเห็นแตกต่างกันไปทั้งนี้ขึ้นอยู่กับประสบการณ์และ ภูมิหลังของแต่ละคนสีบางสีสามารถรักษานำบัดโรคจิตบางชนิดได้การใช้สีภายในหรือภายนอก อาคารจะมีผลต่อการสัมผัสและสร้างบรรยากาศได้

-สร้างที่น่าสนใจสีมีอิทธิพลต่องานศิลปะการออกแบบจะช่วยสร้างความประทับใจ และความน่าสนใจเป็นอันดับแรกที่พบเห็น



รูปที่ 2.4 รูปภาพสีกับความรูสึก

ข้อมูลเกี่ยวกับ E-Commerce

E-Commerce คือ การประยุกต์ใช้อินเตอร์เน็ตมาใช้ในการดำเนินธุรกิจการค้า หรือเรียกว่า พณิขยอิเล็กทรอนิกส์ ที่นิยมกันมาก ณ ปัจจุบันคือ การซื้อขายสินค้าผ่านทางอินเทอร์เน็ต การหันมาใช้เว็บไซต์กลางทางการค้ามากยิ่งขึ้น เป็นสื่อกลางในการรวบรวมสินค้าและผู้ซื้อผู้ขายไว้ในเว็บไซต์เดียว เพื่ออำนวยความสะดวกในการติดต่อซื้อ-ขาย ทำให้การค้นหาข้อมูลเป็นเรื่องที่ง่ายและสามารถจำกัดขอบเขตข้อมูลให้ตรงตามความต้องการมากยิ่งขึ้น ตามการจัดกลุ่มสินค้าของผู้ให้บริการแหล่งข้อมูลออนไลน์นั้นๆ

E-commerce แบ่งออกเป็น 5 ประเภทดังนี้

1. ผู้ประกอบการกับผู้บริโภค (Business to Consumer – B2C) คือการค้าระหว่างผู้ค้าโดยตรงถึงลูกค้าซึ่งก็คือผู้บริโภค เช่น การขายหนังสือ ขายวิดีโอ ขายซีดีเพลง เป็นต้น
2. ผู้ประกอบการกับผู้ประกอบการ (Business to Business – B2B) คือการค้าระหว่างผู้ค้ากับลูกค้าเช่นกัน แต่ในที่นี้ลูกค้าจะเป็นในรูปแบบของผู้ประกอบการ
3. ผู้บริโภคกับผู้บริโภค (Consumer to Consumer – C2C) คือการติดต่อระหว่างผู้บริโภคกับผู้บริโภคนั้น มีหลายรูปแบบและวัตถุประสงค์ เช่น เพื่อการติดต่อแลกเปลี่ยนข้อมูลข่าวสารในกลุ่มคนที่มีการบริโภคเหมือนกัน หรืออาจจะทำการแลกเปลี่ยนสินค้ากันเอง ขายของมือสอง เป็นต้น
4. ผู้ประกอบการกับภาครัฐ (Business to Government – B2G) คือการประกอบธุรกิจระหว่างภาคเอกชนกับภาครัฐ ที่ใช้กันมากก็คือเรื่องการจัดซื้อจัดจ้างของภาครัฐ หรือที่เรียกว่า e-Government Procurement ในประเทศที่มีความก้าวหน้าด้านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์
5. ภาครัฐกับประชาชน (Government to Consumer – G2C) ในที่นี้คงไม่ใช่วัตถุประสงค์เพื่อการค้า แต่จะเป็นเรื่องการบริการของภาครัฐผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์

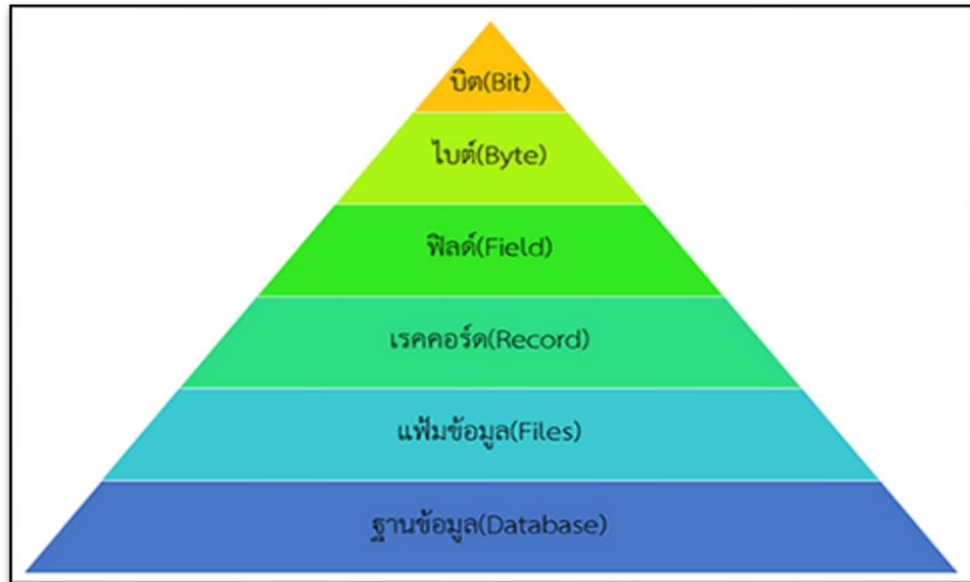
ข้อมูลเกี่ยวกับระบบฐานข้อมูล

ระบบฐานข้อมูล (Database System)

ฐานข้อมูล คือ ข้อเท็จจริงของสิ่งที่เราสนใจ ข้อเท็จจริงที่เป็นตัวเลข ข้อความ หรือรายละเอียดซึ่งอาจอยู่ในรูปแบบต่าง ๆ เช่น ภาพ เสียง วิดีโอไม่ว่าจะเป็นคน สัตว์ สิ่งของ หรือเหตุการณ์ที่เกี่ยวข้องกับสิ่งต่าง ๆ ข้อมูลเป็นเรื่องเกี่ยวกับเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นอย่างต่อเนื่อง และต้องถูกต้องแม่นยำ ครบถ้วน ขึ้นอยู่กับผู้ดำเนินการที่ให้ความสำคัญของความรวดเร็วของการเก็บข้อมูล ดังนั้นการเก็บข้อมูลจึงเป็นการเก็บรวบรวมเกี่ยวกับข้อเท็จจริงของสิ่งที่เราสนใจนั่นเอง ข้อมูลจึงหมายถึงตัวแทนของข้อเท็จจริง หรือความเป็นไปของสิ่งของที่เราสนใจ

ระบบฐานข้อมูล (Database System) คือ ระบบที่รวบรวมข้อมูลต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกันเข้าไว้ด้วยกันอย่างมีระบบมีความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูลต่าง ๆ ที่ชัดเจน ในระบบฐานข้อมูลจะประกอบด้วยแฟ้มข้อมูลหลายแฟ้มที่มีข้อมูล เกี่ยวข้องสัมพันธ์กันเข้าไว้ด้วยกันอย่างเป็นระบบและเปิดโอกาสให้ผู้ใช้สามารถใช้งานและดูแลรักษาป้องกันข้อมูลเหล่านี้ ได้อย่างมีประสิทธิภาพ โดยมีซอฟต์แวร์ที่เปรียบเสมือนสื่อกลางระหว่างผู้ใช้และโปรแกรมต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับการใช้ฐานข้อมูล เรียกว่า ระบบจัดการฐานข้อมูล หรือ DBMS (data base management system) มีหน้าที่ช่วยให้ผู้ใช้เข้าถึงข้อมูลได้ง่ายสะดวกและมีประสิทธิภาพ การเข้าถึงข้อมูลของผู้ใช้อาจเป็นการ

สร้างฐานข้อมูล การแก้ไขฐานข้อมูล หรือการตั้งคำถามเพื่อให้ได้ข้อมูลมา โดยผู้ใช้ไม่จำเป็นต้องรับรู้เกี่ยวกับรายละเอียดภายใน โครงสร้างของฐานข้อมูล



รูปที่ 2.5 รูปภาพ Database (ฐานข้อมูล)

รูปแบบของฐานข้อมูล

รูปแบบของฐานข้อมูลโดยทั่วไป แบ่งออกเป็น 3 ประเภท ได้แก่

1. ฐานข้อมูลแบบลำดับชั้น (Hierarchical Database)

ฐานข้อมูลแบบลำดับชั้น เป็นโครงสร้างที่จัดเก็บข้อมูลในลักษณะความสัมพันธ์แบบ Parent-Child Relationship Type หรือเป็นโครงสร้างรูปแบบต้นไม้ (Tree) ข้อมูลที่จัดเก็บในที่นี้ คือ ระเบียบ (Record) ซึ่งประกอบด้วยค่าของเขตข้อมูล (Field) ของเอนทิตีหนึ่ง ๆ นั่นเอง

2. ฐานข้อมูลแบบเครือข่าย (Network Database)

ฐานข้อมูลแบบเครือข่าย จะเป็นการรวมระเบียบต่าง ๆ และความสัมพันธ์ระหว่างระเบียบ แต่ละต่างกับฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์คือ ในฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์จะแฝงความสัมพันธ์เอาไว้ โดย ระเบียบที่มีความสัมพันธ์กัน จะต้องมีการค่าของข้อมูลในแอททริบิวต์หนึ่งเหมือนกัน แต่ในฐานข้อมูลแบบเครือข่าย จะแสดงความสัมพันธ์อย่างชัดเจน โดยแสดงไว้ใน โครงสร้างตัวอย่างเช่น

3. ฐานข้อมูลแบบเชิงสัมพันธ์ (Relational Database)

การเก็บข้อมูลในรูปแบบที่เป็นตาราง (Table) หรือเรียกว่า รีเลชัน (Relation) มีลักษณะเป็น 2 มิติ คือเป็นแถว (Row) และเป็นคอลัมน์ (Column) การเชื่อมโยงข้อมูลระหว่างตารางจะเชื่อมโยง

โดยใช้แอตทริบิวต์ (Attribute) หรือคอลัมน์ที่เหมือนกันทั้งสองตารางเป็นตัวเชื่อมโยงข้อมูล ตัวอย่างเช่น ตารางการลงทะเบียน ถ้าต้องการทราบว่านักเรียนรหัส 1001 ลงทะเบียนวิชาอะไรกี่หน่วยก็

ความหมายของ คีย์ (Key) ในฐานข้อมูล

คีย์ หมายถึง แอตทริบิวต์ (attribute) : ข้อมูลมีลักษณะเฉพาะที่ใช้แบ่งหมวดหมู่ของข้อมูล หรือที่เราคุ้นเคยกันในคำว่า (field หรือ column) นั่นเอง หรือกลุ่มของแอตทริบิวต์ ที่สามารถใช้ในการบ่งบอกความแตกต่างของแต่ละทUPLE (tuple): กลุ่มของ (attribute) ที่รวมกันเป็นหนึ่งแถว หรือที่เราคุ้นเคยกันในชื่อว่า (record หรือ row) ในรีเลชัน (relation: กลุ่มของข้อมูลที่มีความสัมพันธ์กันหรือที่เราคุ้นเคยกันในชื่อว่า table หรือ file) ได้ แอตทริบิวต์ที่เป็นส่วนหนึ่งของคีย์เรียกว่า คีย์แอตทริบิวต์ (Key Attribute) และคีย์แอตทริบิวต์ที่เกิดจากการนำเอาหลายแอตทริบิวต์มารวมกันเรียกว่าคอมโพสิทคีย์ (Composite Key) คีย์ต่าง ๆ ที่ใช้ในฐานข้อมูลมีด้วยกันหลายชนิด ดังต่อไปนี้




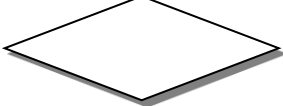
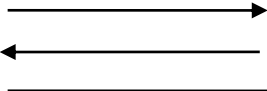
ซูเปอร์คีย์ (Super key)คือแอตทริบิวต์หรือกลุ่มของแอตทริบิวต์ที่เป็นไปได้ทั้งหมดและสามารถบ่งบอกความแตกต่างของแต่ละทUPLEในรีเลชันได้ ดังนั้นในหนึ่งรีเลชันสามารถมีซูเปอร์คีย์ได้หลายซูเปอร์คีย์

คีย์หลัก (Primary Key)คือแอตทริบิวต์ที่ถูกเลือกเพื่อใช้บอกความแตกต่างของแต่ละทUPLEในรีเลชัน และต้องไม่มีค่าเป็นค่าว่าง (Null)

คีย์รอง (Secondary Key)คือแอตทริบิวต์หรือกลุ่มของแอตทริบิวต์ ที่ใช้ในการเข้าถึงหรือค้นคืนในฐานข้อมูล คีย์รองไม่มีความจำเป็นต้องเป็นเอกลักษณ์ คือสามารถมีค่าซ้ำกันได้เช่น ในการเข้าถึงข้อมูลของพนักงาน โดยต้องการเลือกเฉพาะพนักงานที่ข้อมูลที่อยู่ มีรหัสไปรษณีย์ตามที่กำหนดให้เท่านั้น ในกรณีนี้ รีเลชันพนักงาน มีรหัสพนักงานเป็นคีย์หลัก และสามารถใช้อีเมลไปรษณีย์เป็นคีย์รองได้

คีย์นอก (Foreign Key)คือแอตทริบิวต์ที่ใช้ในการเชื่อมต่อกับรีเลชันอื่น หรือกับตัวมันเอง เพื่อแสดงความสัมพันธ์ระหว่างรีเลชัน โดยที่คีย์นอก

สัญลักษณ์ที่ใช้แสดงแผนภาพE-R Diagram (Symbols in E-R Diagram)

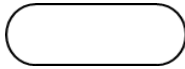



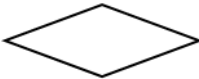

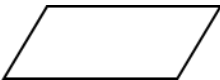



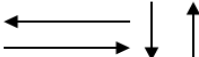

สัญลักษณ์	ความหมาย
	Entity
	Attribute
	Key Attribute
	Relationship Set
	Connection

ตารางที่ 2.2 สัญลักษณ์แสดงแผนภาพ E-R Diagram

ความหมายของผังงาน

ผังงาน (Flowchart) คือ แผนภาพแสดงลำดับขั้นตอนการทำงาน เป็นเครื่องมือที่ใช้ในการวางแผนขั้นแรกมาหลายปี โดยใช้สัญลักษณ์ต่าง ๆ ในการเขียนผังงาน เพื่อช่วยลำดับแนวความคิดในการเขียนโปรแกรม เป็นวิธีที่นิยมใช้เพราะทำให้เห็นภาพในการทำงานของโปรแกรมง่ายกว่าใช้ข้อความ หากมีข้อผิดพลาด สามารถดูจากผังงานจะทำให้การแก้ไขหรือปรับปรุงโปรแกรมทำได้ง่ายขึ้น

สัญลักษณ์ผังงานโปรแกรม

สัญลักษณ์	ความหมาย
	จุดเริ่มต้น/จุดสิ้นสุดของผังงาน
	การประมวลผลการกำหนดค่า/การคำนวณ
	แสดงค่าข้อมูลทางจอภาพ
	การติดต่อกับอุปกรณ์ที่เป็นการเข้าถึงข้อมูลแบบลำดับ
	ใช้ในการตัดสินใจ
	จุดเชื่อมต่อภายในหน้าเดียวกัน
	การนำเข้าข้อมูล /การนำออกข้อมูล
	การรับข้อมูลเข้าทางแป้นพิมพ์
	แสดงค่าข้อมูลออกทางเครื่องพิมพ์
	การติดต่อกับอุปกรณ์ที่เป็นดิสก์
	แสดงทิศทางการทำงานของผังงาน
	จุดเชื่อมต่อระหว่างหน้า


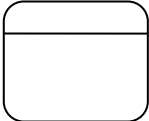
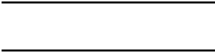
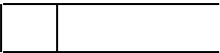

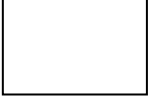
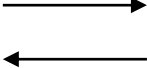
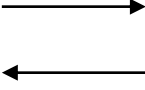
ตารางที่ 2.3 สัญลักษณ์ผังงาน โปรแกรม

ความหมายของแผนภาพกระแสข้อมูล (Data Flow Diagram : DFD)

แผนภาพกระแสข้อมูล (DFD) เป็นเครื่องมือที่ใช้กันอย่างแพร่หลายในการเขียนแบบระบบใหม่ในการเขียนแผนภาพจำลองการทำงานของกระบวนการ (Process) ต่าง ๆ ในระบบ โดยเฉพาะกับระบบที่ "หน้าที่" ของระบบมีความสำคัญและมีความสลับซับซ้อนมากกว่าข้อมูลที่ไหลเข้า

สัญลักษณ์ที่ใช้ในแผนภาพกระแสข้อมูล

สัญลักษณ์ที่ใช้เป็นมาตรฐานในการแสดงแผนภาพกระแสข้อมูลมีหลายชนิด แต่ในที่นี้จะแสดงให้เห็นเพียง 2 ชนิด ได้แก่ ชุดสัญลักษณ์มาตรฐานที่พัฒนาโดย Gane and Sarson (1979) และชุดสัญลักษณ์มาตรฐานที่พัฒนาโดย DeMarco and Yourdon (DeMarco, 1979); Yourdon and Constantine, 1979) โดยมีสัญลักษณ์ดังต่อไปนี้

DeMarco & Yourdon	Gane&Sarson	ความหมาย
		Process ขั้นตอนการทำงานภายในระบบ
		Data Store แหล่งข้อมูลสามารถเป็นได้ทั้ง ไฟล์ข้อมูลและฐานข้อมูล (File or Database)
		External Agent ปัจจัยหรือสภาพแวดล้อมที่มี ผลกระทบต่อระบบ
		Data Store เส้นทางการไหลของข้อมูลแสดง ทิศทางของข้อมูลจากขั้นตอน การทำงานหนึ่งไปยังอีกขั้นตอน หนึ่ง

ตารางที่ 2.4 สัญลักษณ์ที่ใช้ในแผนภาพกระแสข้อมูล

Process หรือ ขั้นตอนการดำเนินงาน คือ งานที่ดำเนินการ/ตอบสนองข้อมูลที่รับเข้า หรือ ดำเนินการ/ตอบสนองต่อเงื่อนไข/ สภาวะใดๆ ที่เกิดขึ้น ไม่ว่าขั้นตอนการดำเนินงานนั้นจะกระทำ โดยบุคคล หน่วยงาน หุ่นยนต์ เครื่องจักร หรือ เครื่องคอมพิวเตอร์ก็ตาม โดยจะเป็นกริยา (Verb)

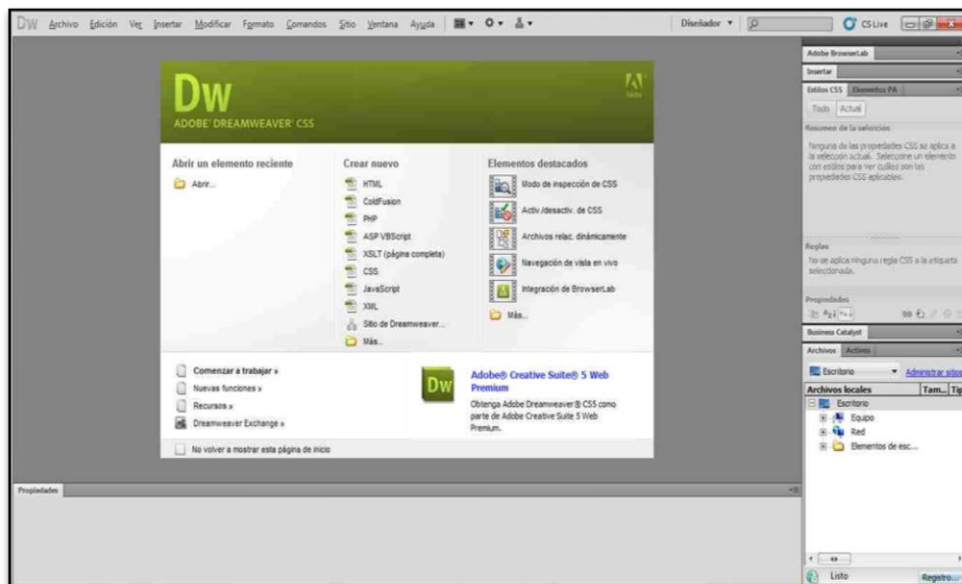
เส้นทางการไหลของข้อมูล (Data Flows) เป็นการสื่อสารระหว่างขั้นตอนการทำงาน (Process) ต่างๆ และสภาพแวดล้อมภายนอกหรือภายในระบบ โดยแสดงถึงข้อมูลที่นำเข้าไปในแต่ละ Process และข้อมูลที่ส่งออกจาก Process ใช้ในการแสดงถึงการบันทึกข้อมูล การลบข้อมูล การแก้ไขข้อมูลต่างๆ สัญลักษณ์ที่ใช้อธิบายเส้นทางการไหลของข้อมูลคือ เส้นตรงที่ประกอบด้วยหัว ลูกศรตรงปลายเพื่อบอกทิศทางการเดินทางหรือการไหลของข้อมูล

ตัวแทนข้อมูล (External Agents) หมายถึง บุคคล หน่วยงานในองค์กร องค์กรอื่นๆ หรือ ระบบงานอื่นๆ ที่อยู่ภายนอกขอบเขตของระบบ แต่มีความสัมพันธ์กับระบบ โดยมีการส่งข้อมูลเข้าสู่ระบบเพื่อดำเนินงาน และรับข้อมูลที่ผ่านการดำเนินงานเรียบร้อยแล้วจากระบบ สัญลักษณ์ที่ใช้ อธิบาย คือ สี่เหลี่ยมจัตุรัส หรือสี่เหลี่ยมผืนผ้า ภายในจะต้องแสดงชื่อของ External Agent โดยสามารถทำการซ้ำ (Duplicate) ได้ด้วยการใช้เครื่องหมาย \ (back slash) ตรงมุมล่างซ้าย

แหล่งจัดเก็บข้อมูล (Data Store) เป็นแหล่งเก็บ/บันทึกข้อมูล เปรียบเสมือนคลังข้อมูล (เทียบเท่ากับไฟล์ข้อมูล และฐานข้อมูล) โดยอธิบายรายละเอียดและคุณสมบัติเฉพาะตัวของสิ่งที่ ต้องการเก็บ/บันทึก สัญลักษณ์ที่ใช้อธิบายคือสี่เหลี่ยมเปิดหนึ่งข้าง แบ่งออกเป็นสองส่วน ได้แก่ ส่วนที่ 1 ทางด้านซ้ายใช้แสดงรหัสของ Data Store อาจจะเป็นหมายเลขลำดับหรือตัวอักษรได้เช่น D1, D2 เป็นต้น สำหรับส่วนที่ 2 ทางด้านขวา ใช้แสดงชื่อ Data Store หรือชื่อไฟล์การเขียน แผนภาพกระแสข้อมูล DFD Level 0 [Context Diagram]

ทฤษฎีการใช้โปรแกรมในการทำเว็บไซต์

โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS5



รูปที่ 2.6 รูปภาพ Adobe Dreamweaver CS5

(Adobe Dreamweaver) ชื่อเดิมคือแมโครมีเดีย ดรีมวีฟเวอร์ (Macromedia Dreamweaver) เป็นโปรแกรมแก้ไข HTML พัฒนาโดยบริษัทแมโครมีเดีย (ปัจจุบันควบกิจการรวมกับบริษัท อะโดบีซิสเต็มส์) สำหรับการออกแบบเว็บไซต์ในรูปแบบ WYSIWYG กับการควบคุมของส่วนแก้ไขรหัส HTML ในการพัฒนาโปรแกรมที่มีการรวมทั้งสองแบบเข้าด้วยกันแบบนี้ทำให้ ดรีมวีฟเวอร์เป็นโปรแกรมที่แตกต่างจากโปรแกรมอื่นๆ ในประเภทเดียวกัน ในช่วงปลายปีทศวรรษ 2533 จนถึงปีพ.ศ. 2544 ดรีมวีฟเวอร์มีสัดส่วนตลาดโปรแกรมแก้ไข HTML อยู่มากกว่า 70% ดรีมวีฟเวอร์มีทั้งในระบบปฏิบัติการแมคอินทอช และไมโครซอฟท์วินโดวส์ ดรีมวีฟเวอร์ยังสามารถทำงานบนระบบปฏิบัติการแบบยูนิกซ์ผ่านโปรแกรมจำลองอย่าง WINE ได้ รุ่นล่าสุดคือ ดรีมวีฟเวอร์ CS4 การเริ่มกำหนดโครงสร้างของเว็บ ก่อนดำเนินการสร้างเว็บเพจ ขึ้นแรกควรกำหนดให้ข้อมูลต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องอยู่ใน Folder เดียวกัน เพื่อง่ายต่อการค้นหาและจัดเก็บ ตัวอย่างเช่นทำเว็บเพจของหน่วยงานก่อนอื่นเราควรสร้าง Folder ชื่อของหน่วยงานก่อนอาจเป็นภาษาอังกฤษหรือภาษาไทยก็ได้ แล้วใน Folder หน่วยงานค่อยสร้าง Folder ย่อยอีกที อาจประกอบด้วยหลาย Folder ย่อย เพื่อใช้สำหรับแยกเก็บไฟล์ต่าง ๆ เป็นหมวดหมู่ เช่น ไฟล์รูปภาพ ไฟล์ HTML และ ไฟล์ Multimedia ต่าง ๆ

Dreamweaver เป็นเครื่องมือในการสร้างเว็บเพจที่มีประสิทธิภาพสูง ปัจจุบัน Dreamweaver ได้พัฒนาเป็น CS แล้ว เป็นโปรแกรมสร้างเว็บเพจแบบเสมือนจริง ของค่าย Adobe ซึ่งช่วยให้ผู้ที่ต้องการสร้างเว็บเพจไม่ต้องเขียนภาษา HTML หรือโค้ดโปรแกรม หรือที่ศัพท์เทคนิคเรียกว่า "WYSIWYG" โปรแกรม Dreamweaver มีฟังก์ชันที่ทา ให้ผู้ใช้สามารถจัดวางข้อความ รูปภาพ ตาราง ฟอรั่ม วิดีโอรวมถึงองค์ประกอบอื่นๆ ภายในเว็บเพจได้อย่างสวยงามตามที่ผู้ใช้ต้องการ โดยไม่ต้องใช้ภาษาสคริปต์ที่ยุ่งยากซับซ้อนเหมือนก่อน Dreamweaver มีทั้งในระบบปฏิบัติการ แมคอินทอช และไมโครซอฟท์วินโดวส์ ยังสามารถทา งานบนระบบปฏิบัติการแบบยูนิกซ์ ผ่านโปรแกรมจำลองอย่าง WINE ได้เวอร์ชันล่าสุดของโปรแกรมตัวนี้คือ Adobe Dreamweaver CS5.5

ส่วนต่าง ๆ ของ Adobe Dreamweaver CS5

1. เมนูบาร์ (Menu bar) เป็นส่วนที่ใช้ในการสร้างและทำงานกับโปรแกรม ซึ่งมีการแบ่งเป็นกลุ่มคำสั่งต่าง ๆ เป็นหมวดหมู่และเก็บไว้เป็นเมนู โดยในแต่ละเมนูก็จะมีเมนูย่อย ๆ ไว้เรียกใช้งานตามต้องการ

2. แถบเครื่องมือ (Insert bar) เป็นส่วนของการรวบรวมเครื่องมือที่ใช้ในการสร้างวัตถุหรือองค์ประกอบต่าง ๆ ของหน้าเว็บเพจ ซึ่งแบ่งเป็นกลุ่ม ๆ มีทั้งหมด 8 กลุ่ม คือ

1. Common เป็นกลุ่มเครื่องมือที่ใช้งานบ่อย ๆ ในการสร้างเว็บเพจ เช่น การแทรกตาราง การแทรกรูปภาพ เป็นต้น

2. Layout ใช้สำหรับวางวัตถุที่ใช้จัดโครงสร้างของเว็บเพจ เช่น ตาราง เฟรม และ AP Element

3. Forms ใช้สำหรับวางวัตถุที่ใช้สร้างแบบฟอร์มเพื่อรับข้อมูลจากผู้ใช้บนเว็บไซต์ เช่น การสมัครสมาชิก เป็นต้น

4. Data ใช้สำหรับวางคำสั่งที่ใช้จัดการกับฐานข้อมูลและนำฐานข้อมูลออกมาแสดง

5. Spry ใช้สำหรับวางวัตถุที่ใช้เทคโนโลยีของ Spry ในรูปแบบต่าง ๆ

6. InContext Editing ใช้สำหรับสร้างพื้นที่เทมเพลตเพื่ออำนวยความสะดวกต่อผู้ใช้ในการแก้ไขเนื้อหา

7. Text ใช้สำหรับจัดรูปแบบของข้อความภายในเว็บเพจ เช่น ตัวหนา ตัวเอียง หัวข้อ บุลเล็ต และแทรกสัญลักษณ์ต่าง ๆ ได้

8. Favorites ใช้สำหรับเพิ่มเครื่องมือที่เรียกใช้งานบ่อย ๆ โดยเพิ่มจากกลุ่มเครื่องมืออื่นๆ ได้โดยคลิกเมาส์ขวาบน Insert bar แล้วเลือก Customize Favorites (ตัวอย่างด้านล่างเป็นการดึงเครื่องมือที่ใช้งานบ่อย ๆ คือ ตาราง รูปภาพ และ Rollover Image)

หน้าต่างการทำงาน (Document Window) เป็นบริเวณที่ใช้ในการออกแบบและสร้างเว็บเพจตามต้องการ ซึ่งสามารถแทรกข้อความ รูปภาพ และวัตถุต่าง ๆ ลงไปได้เลย

1. แถบสถานะ (Status bar) เป็นส่วนที่แสดงข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับงานที่กำลังทำอยู่ เช่น การปรับขนาดการแสดงผลและเวลาที่ใช้ในการโหลดเว็บเพจนั้น ๆ

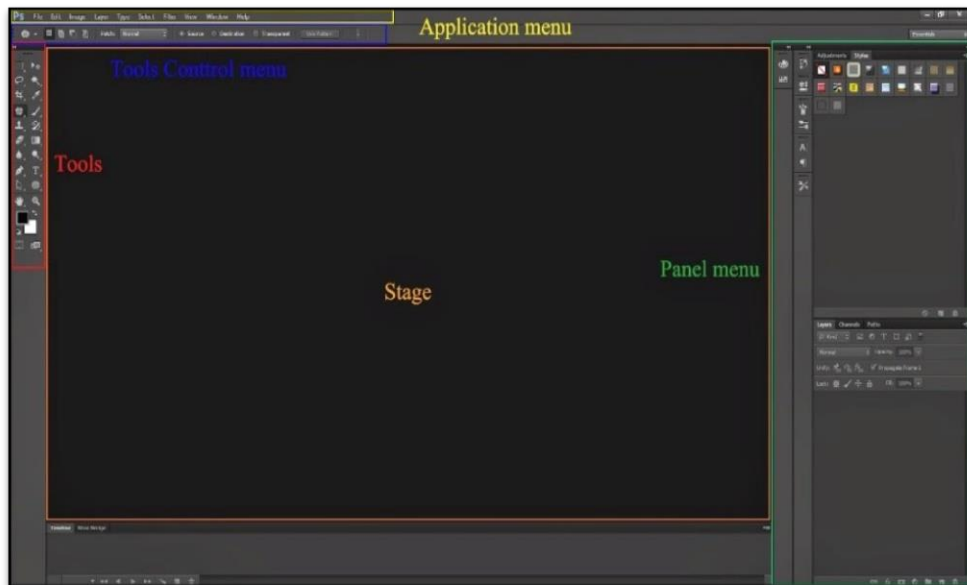
2. Properties Inspector ใช้ในการกำหนดค่าคุณสมบัติของหน้าเว็บเพจและในส่วนของวัตถุต่าง ๆ ซึ่งจะมีรายละเอียดแสดงขึ้นมา เมื่อมีการคลิกเลือกวัตถุนั้น ๆ

3. พาเนล (Panel) เป็นหน้าต่างหรือชุดคำสั่งพิเศษที่ใช้งานเฉพาะด้าน เช่น ฐานข้อมูล ไฟล์งานต่าง ๆ สร้างการเชื่อมโยง รวมถึงเรื่องการอัปโหลดไฟล์งานขึ้นเซิร์ฟเวอร์

ทฤษฎีการใช้โปรแกรมในการตกแต่งหรือตัดต่อ

โปรแกรม Adobe Photoshop CS5

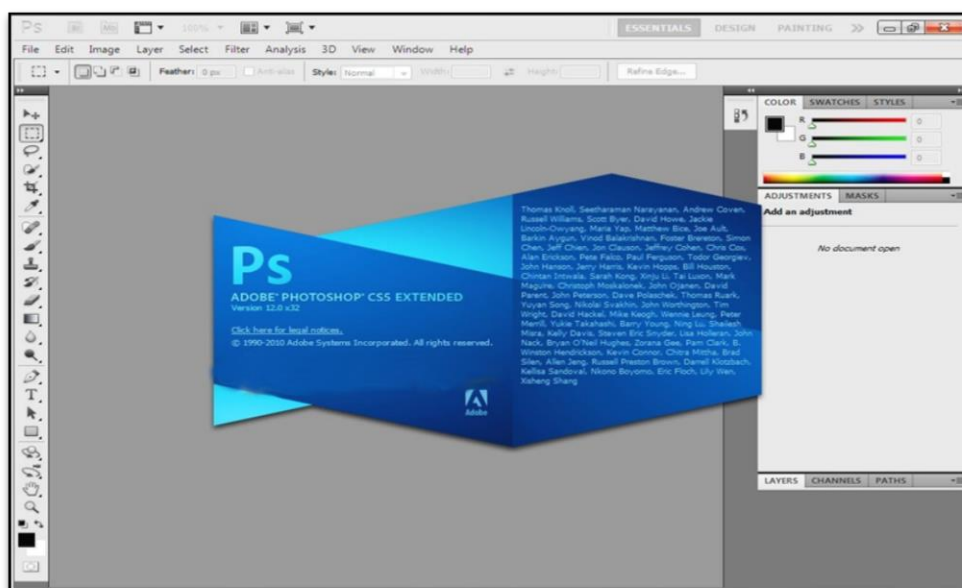
Photo shop เป็นโปรแกรมในตระกูล Adobe ที่ใช้สำหรับตกแต่งภาพถ่ายและภาพกราฟิก ได้อย่างมีประสิทธิภาพ ไม่ว่าจะเป็นงานด้านสิ่งพิมพ์ นิตยสาร และงานด้านมัลติมีเดีย อีกทั้งยังสามารถ retouching ตกแต่งภาพและการสร้างภาพ ซึ่งกำลังเป็นที่นิยมสูงมาก ในขณะนี้ เราสามารถใช้โปรแกรม Photoshop ในการตกแต่งภาพ การใส่ Effect ต่าง ๆ ให้กับภาพ และตัวหนังสือ การทำภาพขาวดำ การทำภาพถ่ายเป็นภาพเขียน การนำภาพมารวมกัน การ Retouch ตกแต่งภาพต่าง เราสามารถเรียนรู้วิธีการใช้โปรแกรม Adobe Photoshop นี้ได้ด้วยตัวเอง คุณสามารถที่จะทำการแก้ไขภาพ ตกแต่งภาพ ซ้อนภาพในรูปแบบต่าง ๆ ได้อย่างง่ายดาย และสิ่งที่คุณคาดไม่ถึงก็คือ การใส่ข้อความประกอบลงในภาพด้วย และเนื่องด้วย Adobe Photoshop มีการพัฒนาโปรแกรมมาอย่างต่อเนื่อง



รูปที่ 2.7 รูปภาพ Adobe Photoshop CS5

ความสามารถพื้นฐานของ Adobe Photoshop ที่ควรทราบ

1. ตกแต่งหรือแก้ไขรูปภาพ
2. ตัดต่อภาพบางส่วน หรือที่เรียกว่า crop ภาพ
3. เปลี่ยนแปลงสีของภาพ จากสีหนึ่งเป็นอีกสีหนึ่งได้
4. สามารถลากเส้น แบบฟรีสไตล์ หรือใส่รูปภาพ สีเหลี่ยม วงกลม หรือสร้างภาพได้
5. มีการแบ่งชั้นของภาพเป็น Layer สามารถเคลื่อนย้ายภาพได้เป็นอิสระต่อกัน
6. การทำ cloning ภาพ หรือการทำภาพซ้ำในรูปภาพเดียวกัน
7. เพิ่มเติมข้อความ ใส่ effect ของข้อความได้
8. Brush หรือแปรงทาสี ที่สามารถเลือกรูปแบบสำเร็จรูปในการสร้างภาพได้และอื่น ๆ อีก



รูปที่ 2.8 รูปภาพ Adobe Photoshop CS5

ส่วนประกอบของโปรแกรม Photoshop CS5

1. Application Bar (แอปพลิเคชันบาร์) จะเป็นแถบเครื่องมือที่เก็บปุ่มคำสั่งที่ใช้งานบ่อย ๆ เอาไว้ เช่น เปิดโปรแกรม Bridge หมุนพื้นที่ทำงานย่อขยายภาพ

2. Menu Bar (เมนูบาร์) ประกอบด้วยกลุ่มคำสั่งต่าง ๆ ที่ใช้จัดการกับไฟล์, ทำงานกับรูปภาพ และใช้การปรับแต่งการทำงานของโปรแกรม โดยแบ่งเมนูตามลักษณะงาน นอกจากนี้บางเมนูหลักจะมีเมนูย่อยซ่อนอยู่ โดยสังเกตจากเครื่องหมาย ซึ่งคุณต้องเปิดเข้าไปเพื่อเลือกคำสั่งภายในอีกที

3. Workspace Menu (เวิร์กสเปซเมนู) หรือพื้นที่การทำงานเป็นการกำหนดรูปแบบการแสดงผลเครื่องมือและพาเนลที่มีความเกี่ยวข้องกับงานที่ทำการเลือก Workspace ที่เหมาะสมจะทำให้สามารถเลือกใช้เครื่องมือได้อย่างรวดเร็ว ใน Photoshop CS5 มี Workspace ให้เลือกใช้ 7 แบบ คือ

1. Essentials เป็น Workspace พื้นฐานที่เหมาะสมกับการทำงานทุกรูปแบบเนื่องจากมีพาเนลที่ครอบคลุมงานทั่วไปให้ใช้งาน

2. Design เป็น Workspace ที่เหมาะกับการออกแบบงานกราฟิก โดยมีพาเนล Swatches และ Character เพิ่มเข้ามาเพื่อใช้ในการออกแบบ

3. Painting เป็น Workspace สำหรับการทำงานด้านวาดภาพ และระบาย ซึ่งสามารถใช้ร่วมกับ Tablet ได้เป็นอย่างดี

4. Photography เป็น Workspace สำหรับด้านภาพถ่ายโดยเฉพาะ แต่จะเน้นด้าน โทนความสว่าง แสงเงา และสีสันทันของภาพเป็นหลัก

5. 3 D และ Motion เป็น Workspace ที่มีอยู่เฉพาะในเวอร์ชัน Extended ซึ่งเน้น การทำงาน 3D และการสร้างภาพเคลื่อนไหว (Animation)

6. New in CS5 เป็น Workspace ที่แสดงเฉพาะเครื่องมือและคำสั่งใหม่ ๆ ใน เวอร์ชัน CS5 เหมาะแก่การศึกษาฟีเจอร์ใหม่ของโปรแกรม

4. Option Bar (ออปชันบาร์) เป็นส่วนที่ใช้ปรับแต่งค่าการทำงานของเครื่องมือต่างๆ โดย รายละเอียดในออปชันบาร์จะเปลี่ยนไปตามเครื่องมือที่เราเลือกจากทูลบ็อกซ์ในขณะนั้นเช่นเมื่อเรา เลือกเครื่องมือBrush (พู่กัน) บนออปชันบาร์จะปรากฏออปชันที่ใช้ในการกำหนดขนาด และ ลักษณะ หัวแปรง, โหมดในการระบายความโปร่งใสของสี และอัตราการไหลของสี เป็นต้น

5. Tool Panel (ทูลพาเนล) หรือ กล่องเครื่องมือ จะประกอบไปด้วยเครื่องมือต่าง ๆ ที่ใช้ในการ วาด ตกแต่ง และแก้ไขภาพ เครื่องมือเหล่านี้มีจำนวนมาก ดังนั้นจึงมีการรวมเครื่องมือที่ทำ หน้าที่คล้าย ๆ กันไว้ในปุ่มเดียวกัน โดยจะมีลักษณะรูปสามเหลี่ยมอยู่บริเวณมุมด้านล่างดังภาพ เพื่อบอกให้รู้ว่าในปุ่มนี้ยังมีเครื่องมืออื่นอยู่ด้วย

6. Panel (พาเนล) เป็นวินโดว้อยู่ ๆ ที่ใช้เลือกรายละเอียด หรือคำสั่งควบคุมการทำงาน ต่าง ๆ ของโปรแกรม ใน Photoshop มีพาเนลอยู่เป็นจำนวนมาก เช่น พาเนล Color ใช้สำหรับเลือก สี , พาเนลInfo ใช้แสดงค่าสีตรงตำแหน่งที่ชี้เมาส์รวมถึงขนาด/ตำแหน่งของพื้นที่ที่เลือกไว้ Photoshopเป็นโปรแกรมในชุด Creative Suite 5หรือเรียกสั้นๆว่าCS5ซึ่งใช้สำหรับสร้างและตกแต่ง ภาพกราฟิกซึ่งมีประสิทธิภาพและมีชื่อเสียงมากโปรแกรมหนึ่งด้วยความสามารถที่หลากหลายทั้ง การสร้างภาพใหม่และตกแต่งภาพด้วยเครื่องมือและเทคนิคพิเศษต่าง ๆจึงทำให้Photoshopเป็น โปรแกรมสำคัญที่จำเป็นต้องมีติดตั้งใช้งานในเครื่องคอมพิวเตอร์ของผู้ใช้งานส่วนใหญ่ในที่นี้ขอ กล่าวถึง Photoshop ที่ได้ผ่านการพัฒนามาจนถึงเวอร์ชันที่ 12 ซึ่งมีชื่อเรียกอย่างเป็นทางการว่า Adobe Photoshop CS5 โดยในเวอร์ชันนี้จะแบ่งออกเป็น 2 เวอร์ชันย่อยคือ Photoshop CS5 และ Photoshop CS5Extended ซึ่งทั้ง 2 เวอร์ชันนี้มีความสามารถแตกต่างกันออกไปPhotoshop CS5 เป็น เวอร์ชันแบบธรรมดาที่เน้นการทำงานด้านการตกแต่งตัดต่อภาพถ่ายเป็นเวอร์ชันที่นิยมใช้กันอย่าง แพร่หลายเพราะมีฟังก์ชันการทำงานพื้นฐานที่ครบถ้วนPhotoshopCS5 Extendedได้เพิ่ม ความสามารถนอกเหนือจากการตกแต่งและการตัดต่อคือการทำงานด้าน 3D (3 มิติ) ให้รูปทรงมี แสงเงาสมจริง สร้างภาพเคลื่อนไหวด้วย Timeline แต่ Photoshop CS6ไม่ว่าจะเวอร์ชันธรรมดาหรือ เวอร์ชันExtendedถูกออกแบบให้มีความสามารถเพิ่มมากขึ้นและออกแบบเครื่องมือให้เรียกใช้ได้ สะดวกขึ้นซึ่งสามารถนำมาใช้ในการออกแบบชิ้นงานด้านต่าง ๆ ดังนี้

1. สื่อสิ่งพิมพ์ไม่ว่าจะเป็นนิตยสารวารสารหนังสือแผ่นพับและโบชัวร์
2. งานกราฟิกโฆษณาสินค้าทางโทรทัศน์
3. งานนำเสนอ (Presentation) และตกแต่งภาพสำหรับภาพยนตร์และมีเดียทั่วไป
4. ออกแบบกราฟิกสำหรับเว็บไซต์

ระบบงานที่เกี่ยวข้อง

นายวิฑูรย์ สาทิพย์จันทร์ และ นายภาณุพงศ์ วิริยะอาภาวงศ์ (2561) โครงการระบบการขายสินค้าออนไลน์ ประเภทสินค้า อุปกรณ์ Computer IT, การจัดทำโครงการนี้มีการพัฒนาขึ้นมาสามารถบันทึกข้อมูลของการซื้อสินค้า ลบข้อมูลที่ไม่ต้องการสามารถย้อนดูการซื้อสินค้ารายการเก่าได้และสามารถคำนวณเงินได้อัตโนมัติสิ่งพิมพ์ใบเสร็จให้ลูกค้า และยังแก้ไขข้อมูลที่มีอยู่ในระบบได้

นายธิดิษฐ์ กองพิมพ์ และ นายสหรัฐ แสงสว่าง (2561) โครงการโครงการระบบการขายสินค้าออนไลน์ประเภท สเปรย์น้ำหอมระงับกลิ่นกาย, โครงการนี้มีการจัดทำระบบลูกค้า มีการบันทึกข้อมูลของการซื้อสินค้าและข้อมูลต่าง ๆ ของลูกค้า สามารถคำนวณเงินได้โดยอัตโนมัติ มีรูปภาพสินค้าประกอบและยังจะพัฒนาให้การใช้งานง่ายยิ่งขึ้นเพื่อเพิ่มความสะดวกสบายให้แก่ผู้ใช้งาน

นายบุรวิทย์ แสงทอง และ นายจิรศักดิ์ แบนจันทิก (2561) โครงการขายสินค้าออนไลน์ ประเภทเวชภัณฑ์ยาสมุนไพร, การจัดทำโครงการนี้มีการสมัครสมาชิก มีการคำนวณราคาสินค้าอัตโนมัติ มีการพิมพ์ใบเสร็จให้กับลูกค้าที่ต้องการใบเสร็จ

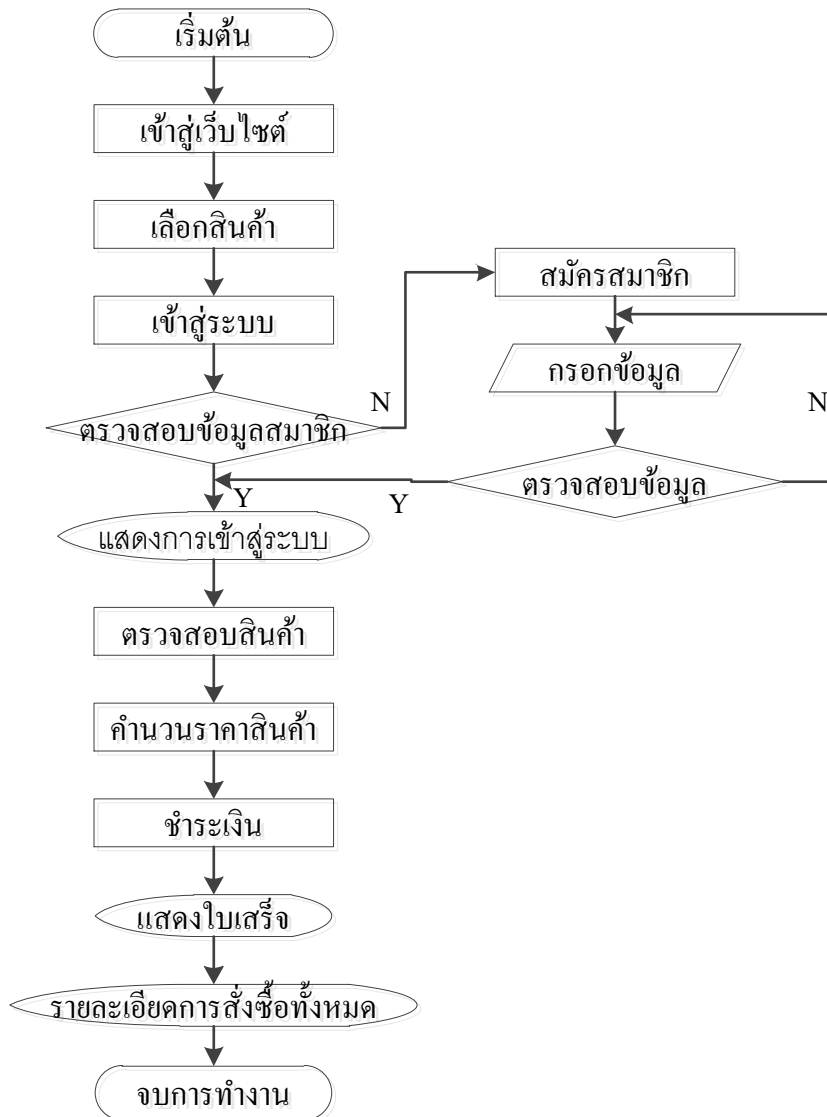
2.5 การนำคอมพิวเตอร์เข้ามาใช้ในระบบ

1. ใช้คอมพิวเตอร์ในการสืบค้นข้อมูล
2. ใช้คอมพิวเตอร์ในการสร้างเว็บไซต์ขายสินค้าออนไลน์
3. ใช้คอมพิวเตอร์มาใช้ในการสร้างฐานข้อมูลต่าง ๆ ของเว็บไซต์
4. ใช้คอมพิวเตอร์มาเป็นส่วนหนึ่งในการนำเสนอรูปแบบของเว็บไซต์
5. ใช้คอมพิวเตอร์มาตกแต่งรูปภาพต่าง ๆ เช่น รูปภาพสินค้า ปุ่ม หน้าเว็บไซต์ เป็นต้น
6. ใช้คอมพิวเตอร์มาสร้างหรือ ออกแบบโลโก้และแบนเนอร์
7. ใช้คอมพิวเตอร์ในการคำนวณระบบการเงินของสินค้า

บทที่ 3

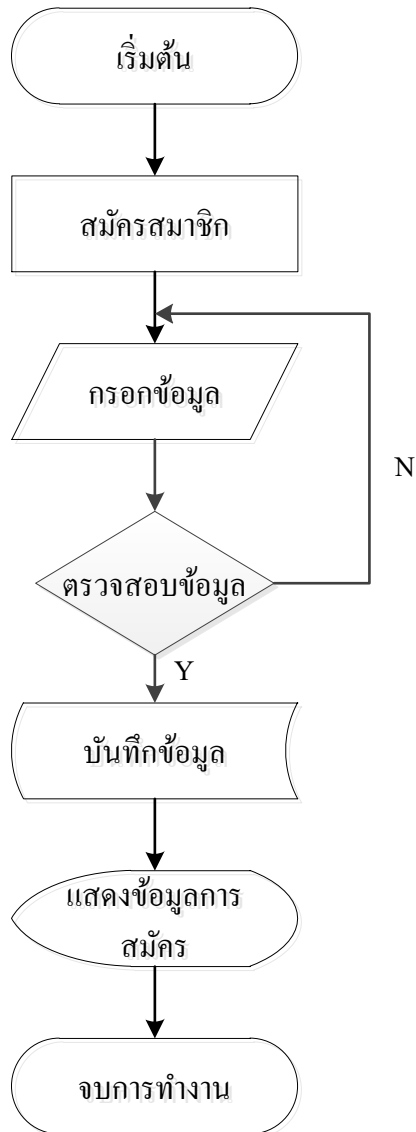
การออกแบบระบบงานด้วยคอมพิวเตอร์

3.1 การออกแบบระบบงาน (Flowchart)



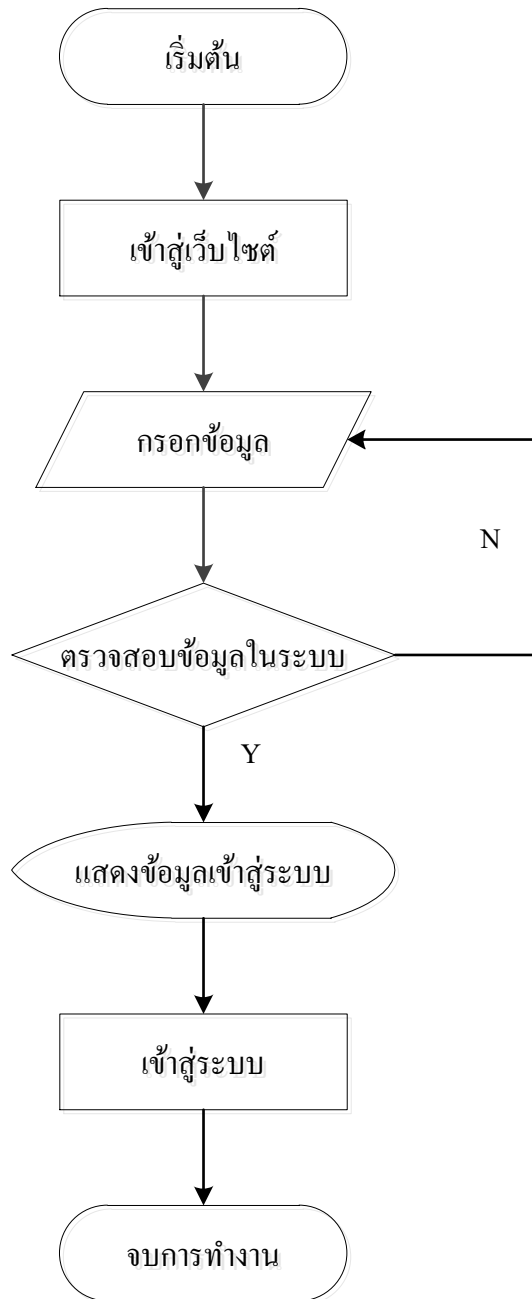
รูปที่ 3.1 การออกแบบระบบผังงาน Site Map

Flowchart การสมัครสมาชิก



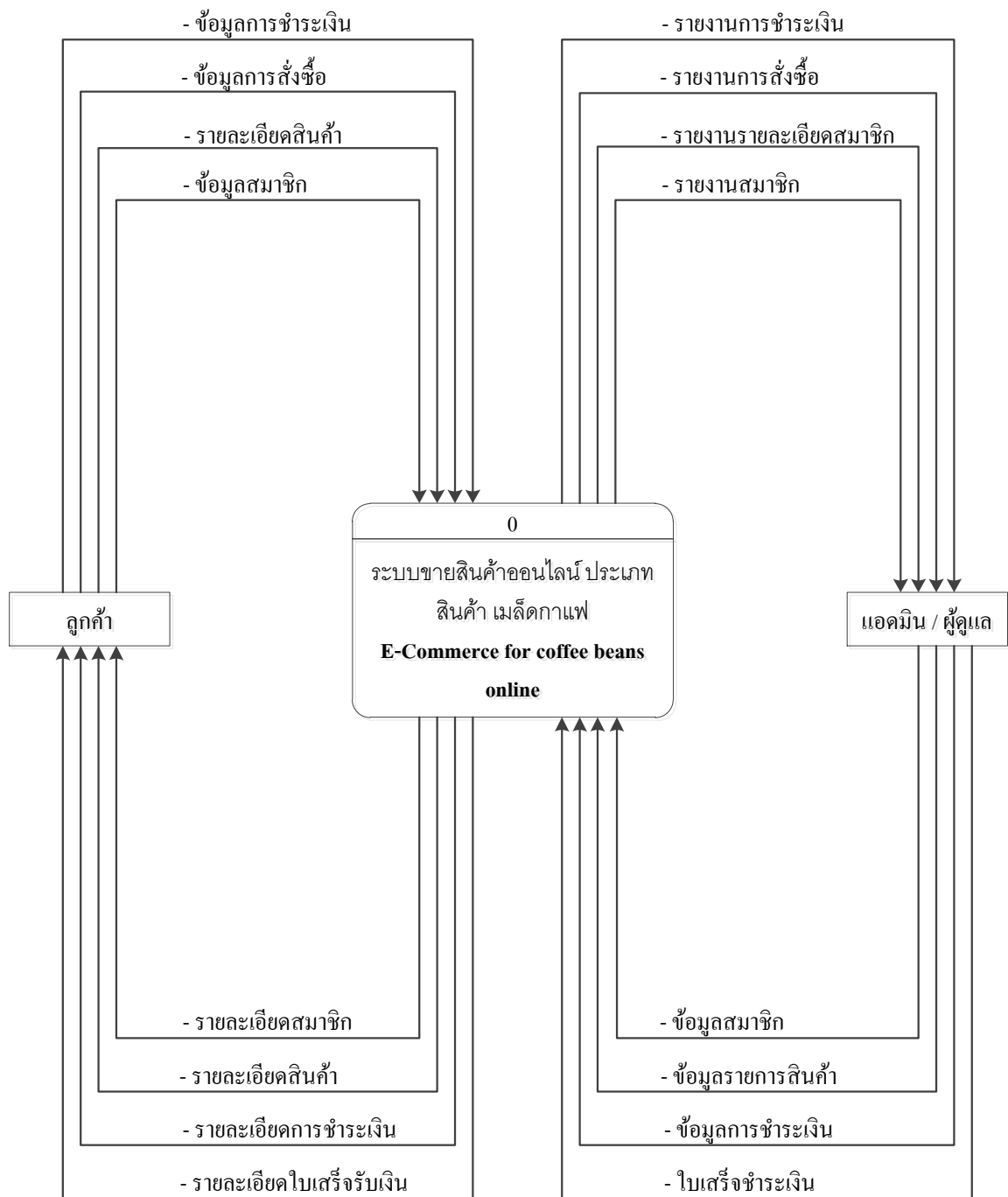
รูปที่ 3.2 รูปภาพ Flowchart การสมัครสมาชิก

Flowchart การเข้าสู่ระบบ



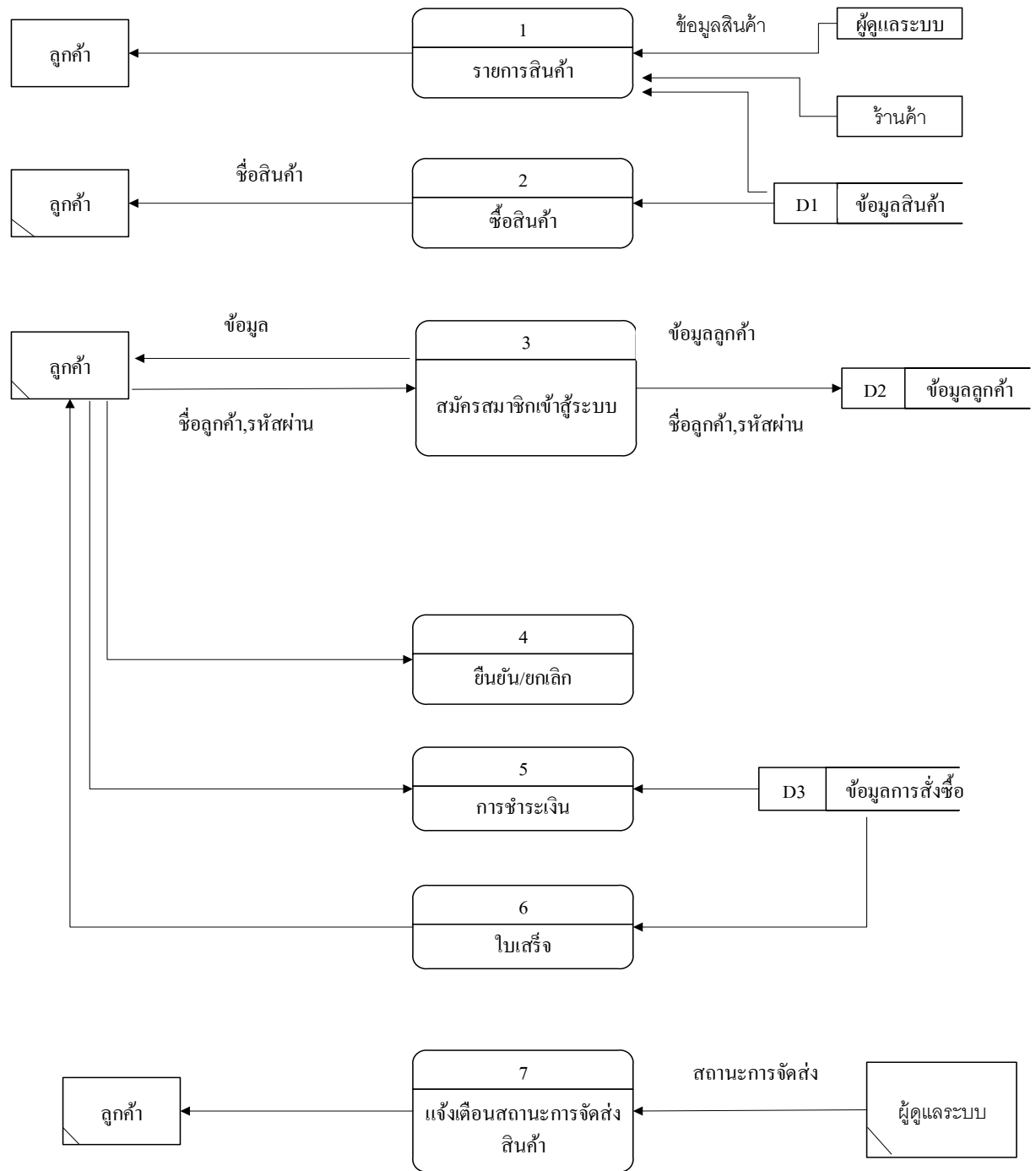
รูปที่ 3.3 รูปภาพ Flowchart การเข้าสู่ระบบ

3.2 การออกแบบแผนภาพบริบท (Context Diagram)



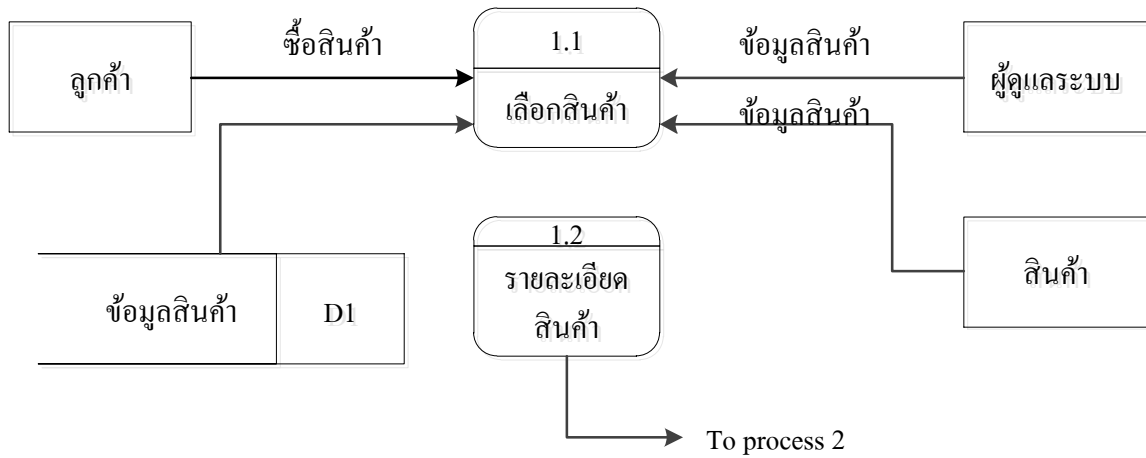
รูปที่ 3.4 การออกแบบบริบท (Context Diagram)

1. แผนภาพการไหลของข้อมูล (Data Flow Diagram)



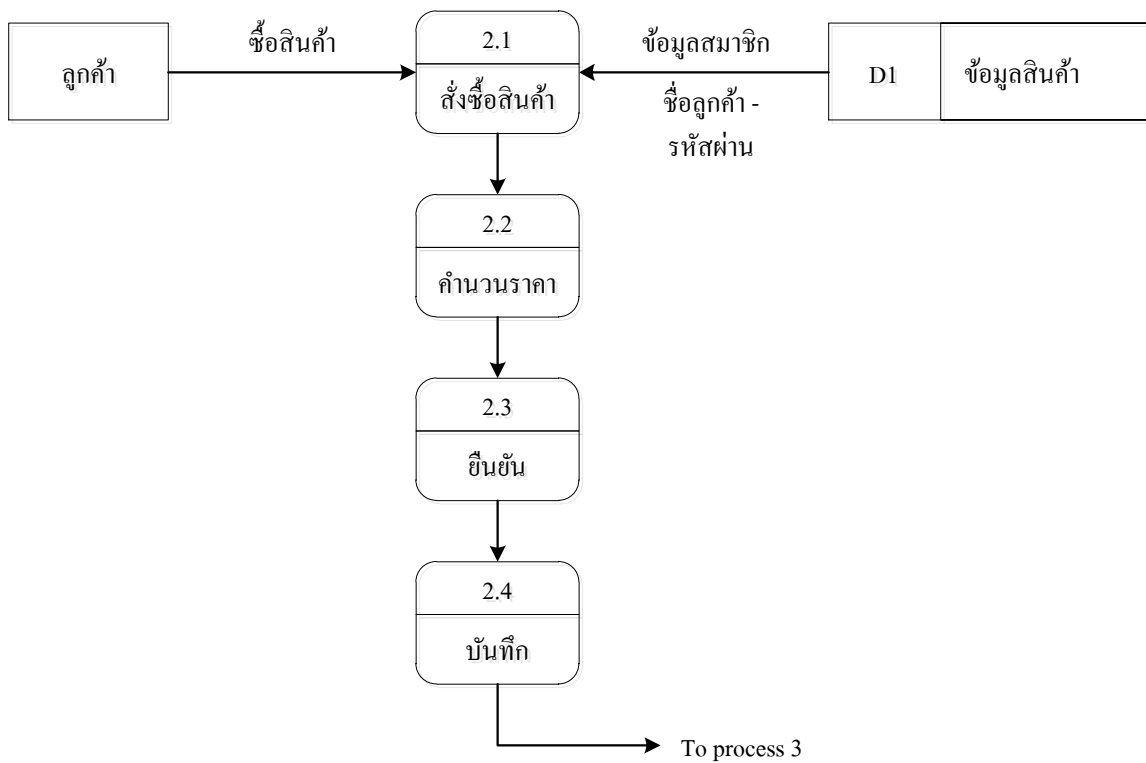
รูปที่ 3.5 Data Flow Diagram Level 0 ระบบการขายสินค้าออนไลน์ประเภทเมทีดกาแฟ

1.2 Data Flow Diagram Level 1 Process 1



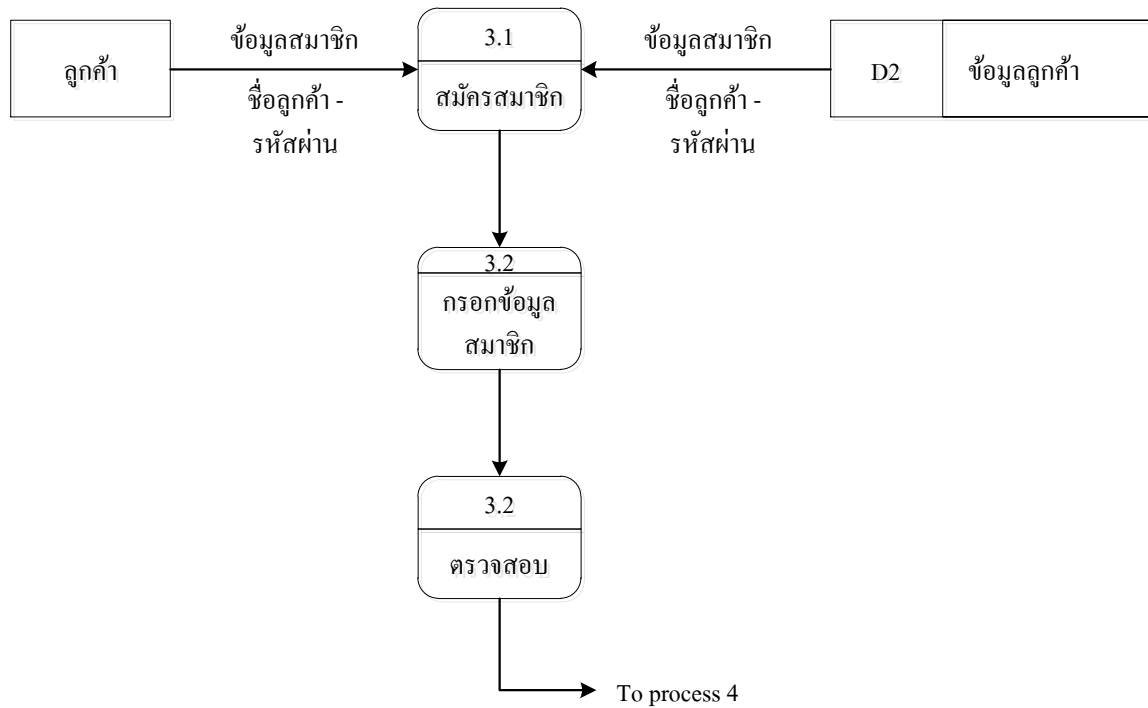
รูปที่ 3.6 Data Flow Diagram Level 1 Process 1 ระบบ เลือกสินค้า

1.3 Data Flow Diagram Level 1 Process 2



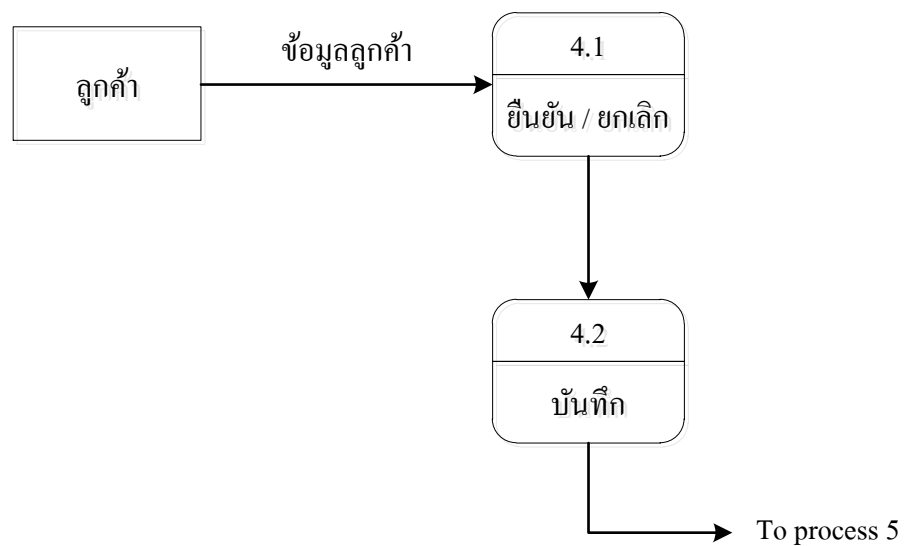
รูปที่ 3.7 Data Flow Diagram Level 1 Process 2 สั่งซื้อสินค้า

1.4 Data Flow Diagram Level 1 Process 3



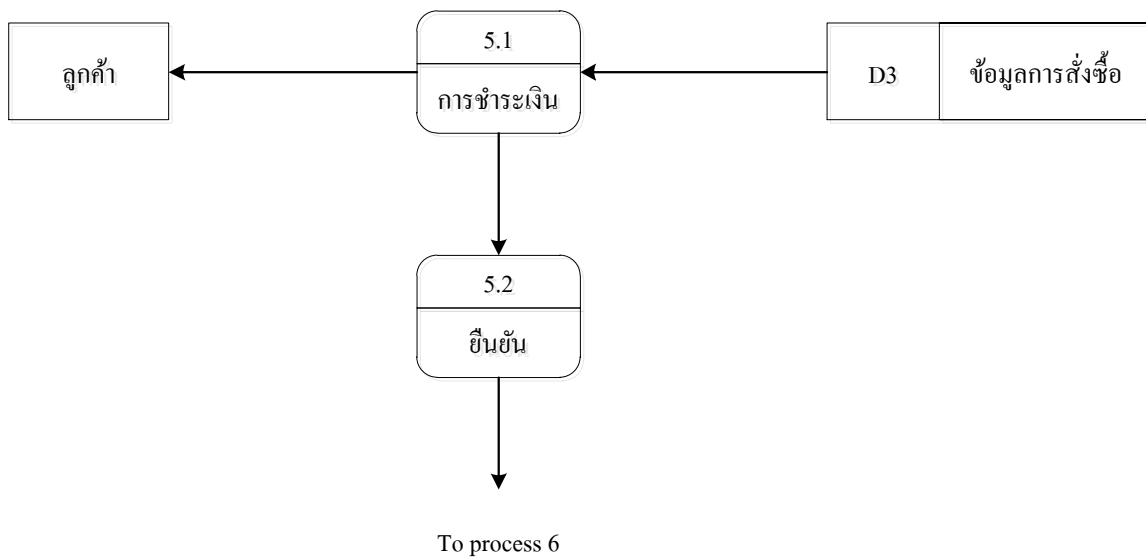
รูปที่ 3.8 Data Flow Diagram Level 1 Process 3สมัครสมาชิก

1.5 Data Flow Diagram Level 1 Process 4



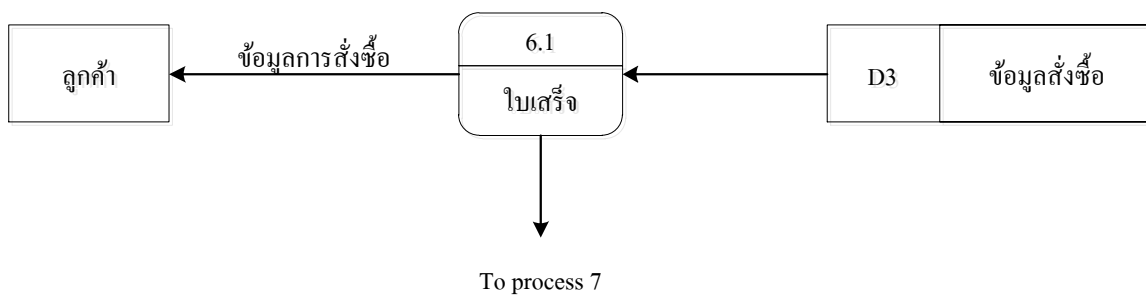
รูปที่ 3.9 Data Flow Diagram Level 1 Process 4 แสดงผลยืนยัน/ยกเลิก

1.6 Data Flow Diagram Level 1 Process 5



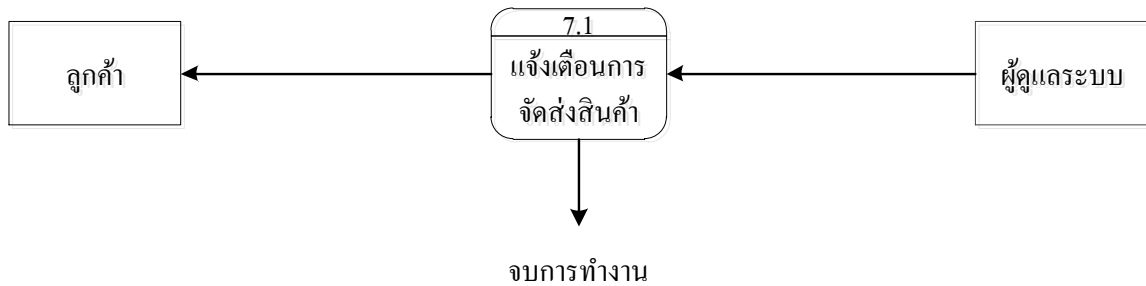
รูปที่ 3.10 Data Flow Diagram Level 1 Process 4 แสดงผลรายงาน

1.6 Data Flow Diagram Level 1 Process 6



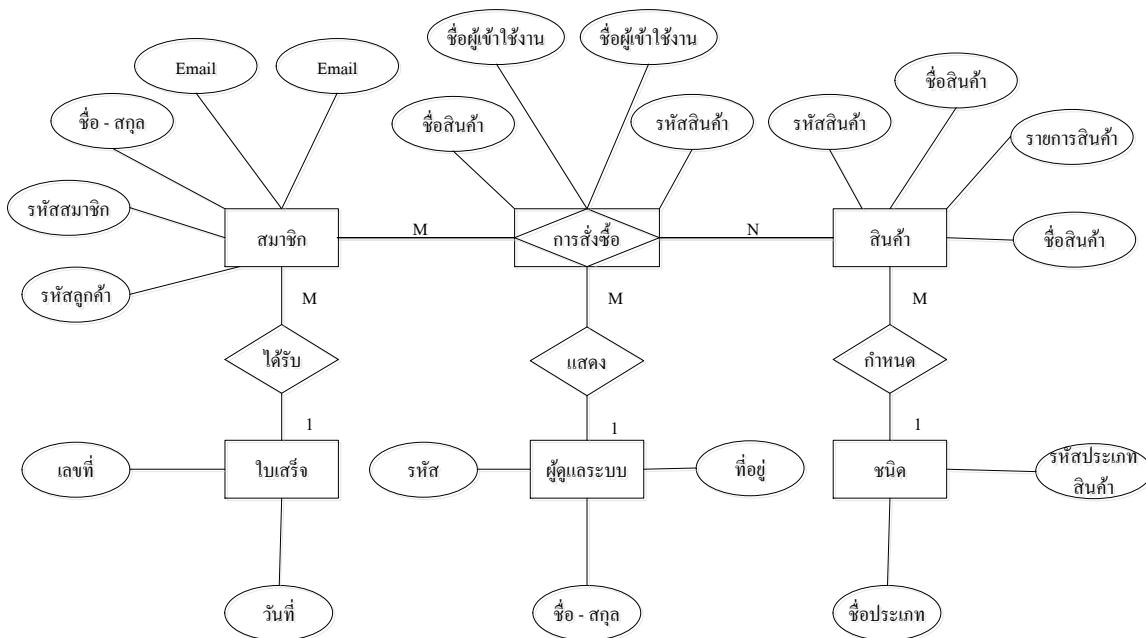
รูปที่ 3.11 Data Flow Diagram Level 1 Process 6 ใบเสร็จ

1.6 Data Flow Diagram Level 1 Process 7



รูปที่ 3.12 Data Flow Diagram Level 1 Process 7 จบการทำงาน

3.3 การออกแบบแผนภาพความสัมพันธ์ของข้อมูล (Entity Relationship Diagram)



รูปที่ 3.13 E-R Diagram ระบบการขายสินค้าออนไลน์ประเภทเมือล็คกาเฟ

3.4 พจนานุกรม (Data Dictionary)

ออกแบบฐานข้อมูล ระบบขายสินค้าออนไลน์ ประเภทสินค้า เมล็ดกาแฟดังนี้

1. ตารางข้อมูลผู้ดูแลระบบ (admin)

Field Name ชื่อฟิลด์	Type ชนิดของข้อมูล	Field Side ขนาดฟิลด์	Description ใช้เก็บข้อมูล	หมายเหตุ
id	int	4	รหัสลูกค้า	PK
user_name	varchar	20	ชื่อผู้เข้าใช้	
user_pass	varchar	10	รหัสผู้เข้าใช้	
name	enum	('ADMIN','USER')	ชื่อลูกค้า	

ตารางที่ 3.1 ตารางข้อมูลสมาชิก

2. ตารางข้อมูลใบใบเสร็จ (coffee_order)

Field Name ชื่อฟิลด์	Type ชนิดของข้อมูล	Field Side ขนาดฟิลด์	Description ใช้เก็บข้อมูล	หมายเหตุ
id_order	Int	10	เลขที่ใบเสร็จ	PK
name_order	Varchat	15	ชื่อผู้สั่งซื้อ	
address2	Varchat	200	ที่อยู่ผู้สั่งซื้อ	
total_order	int	11	ยอดการสั่งซื้อ	
datetime	date		วันที่สั่งซื้อ	

ตารางที่ 3.2 ตารางข้อมูลการสั่งซื้อ

3. ตารางข้อมูลรายละเอียดสั่งซื้อ (order_detail)

Field Name ชื่อฟิลด์	Type ชนิดของข้อมูล	Field Side ขนาดฟิลด์	Description ใช้เก็บข้อมูล	หมายเหตุ
d_id	int	10	รหัสสินค้า	PK
order_id	int	10	รหัสสินค้า	
id_pro	int	10	ไอดีสินค้า	
od_qty	int	10	จำนวนสินค้า	
total	float		รวมสินค้า	

ตารางที่ 3.3 ตารางข้อมูลรายละเอียดสั่งซื้อ

4. ตารางข้อมูลสินค้า (product)

Field Name ชื่อฟิลด์	Type ชนิดของข้อมูล	Field Side ขนาดฟิลด์	Description ใช้เก็บข้อมูล	หมายเหตุ
id	int	4	รหัสสินค้า	PK
prd_img	varchar	30	รูปสินค้า	
prd_name	varchar	40	ชื่อสินค้า	
prd_price	varchar	6	ราคาสินค้า	
prd_detal	varchar	60	รายละเอียด	

ตารางที่ 3.4 ตารางข้อมูลสินค้า

5. ตารางข้อมูลรวมสินค้า(tb_type)

Field Name ชื่อฟิลด์	Type ชนิดของข้อมูล	Field Side ขนาดฟิลด์	Description ใช้เก็บข้อมูล	หมายเหตุ
id_ty	int	3	รหัสประเภท สินค้า	PK
na_ty	varchar	50	ชื่อสินค้า	
Img_ty	varchar	20	รูปสินค้า	

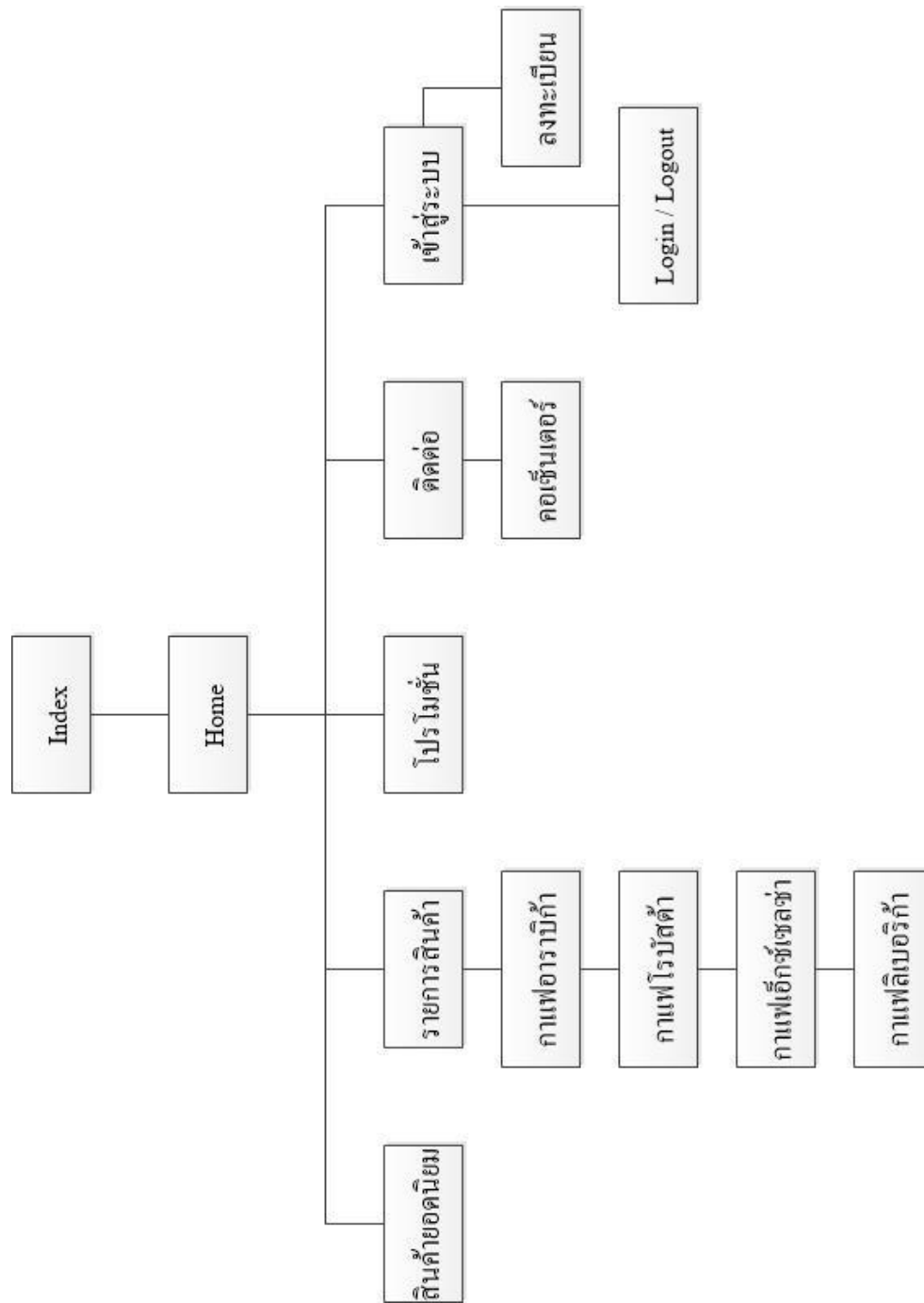
ตารางที่ 3.5 ตารางข้อมูลประเภทสินค้า

6. ตารางข้อมูลสมาชิก (member)

Field Name ชื่อฟิลด์	Type ชนิดของข้อมูล	Field Side ขนาดฟิลด์	Description ใช้เก็บข้อมูล	หมายเหตุ
mb_id	int	5	ไอดีสมาชิก	PK
mb_user	varchar	30	ชื่อสมาชิก	
mb_pass	varchar	30	รหัสสมาชิก	
mb_status	enum	(‘ADMIN’,‘USER’)	สถานะ	
mb_name	varchar	35	ชื่อสมาชิก	
mb_tel	int	10	เบอร์โทร	
mb_sex	varchar	8	เพศ	
address	text		อีเมลล์	
perfix	varchar	1	คำนำหน้าชื่อ	

ตารางที่ 3.6 ตารางข้อมูลประเภทสินค้า

3.5 แผนผังการออกแบบ Site Map



รูปที่ 3.14 การออกแบบ Site Map

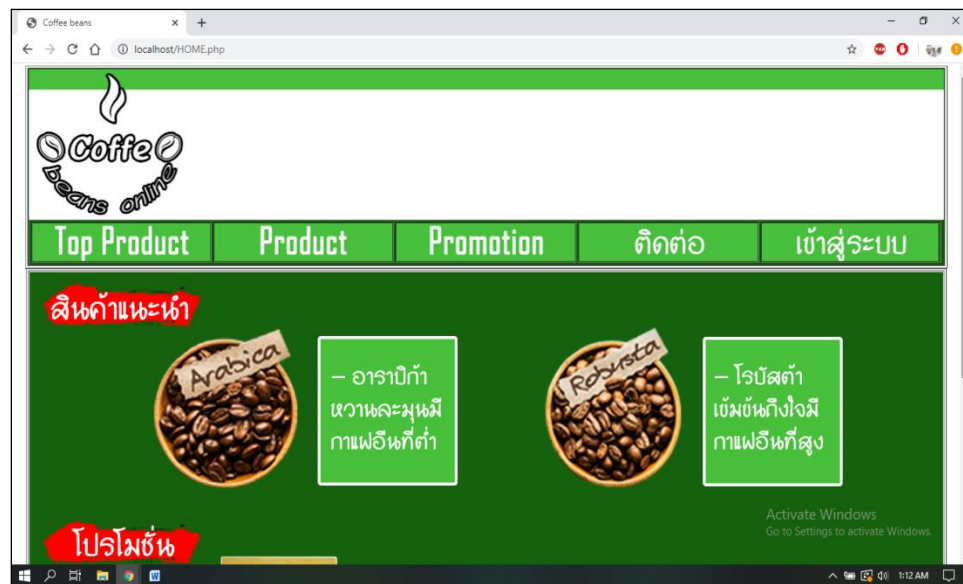
3.6 การออกแบบ Story Board



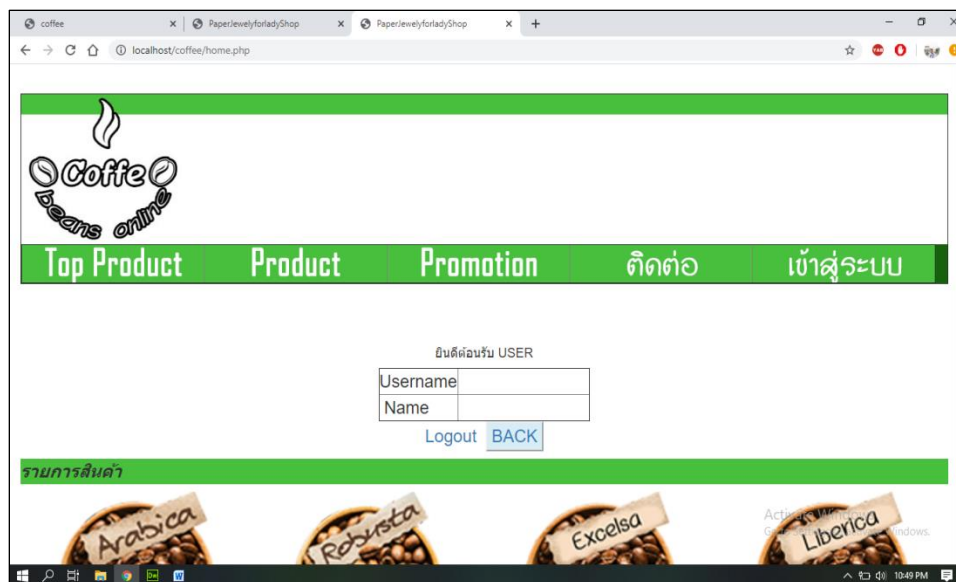
รูปที่ 3.15 แสดงหน้า index



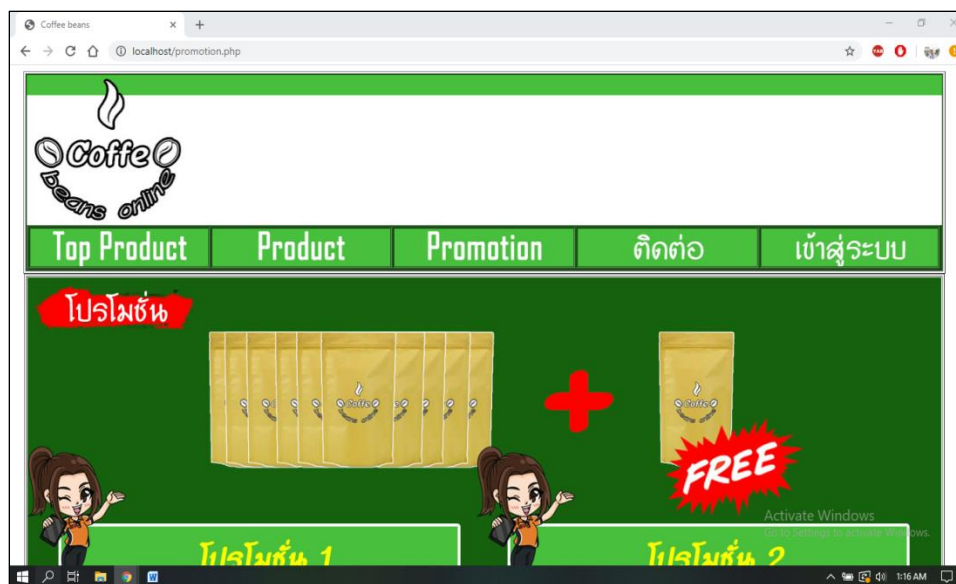
รูปที่ 3.16 แสดงหน้า Home



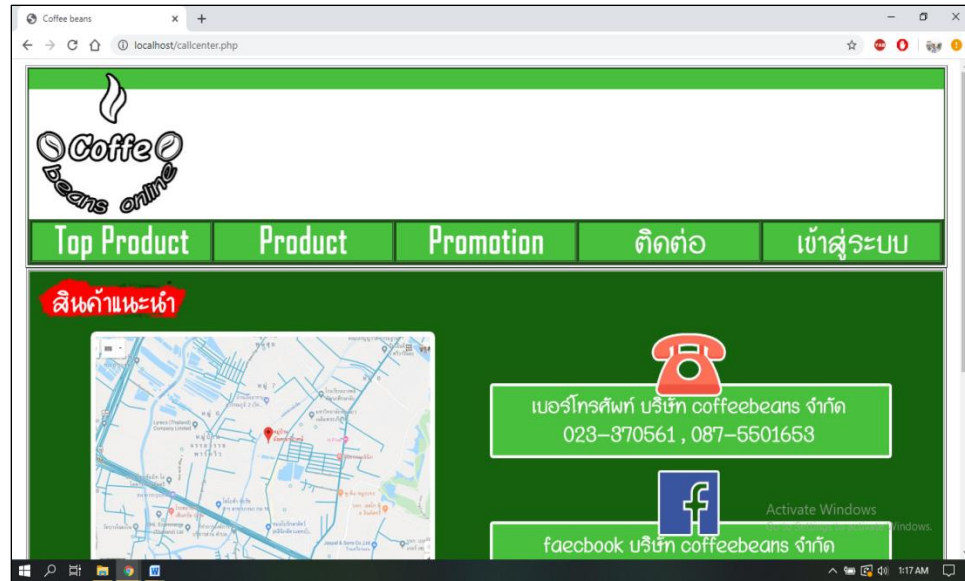
รูปที่ 3.17 แสดงหน้า Top Product



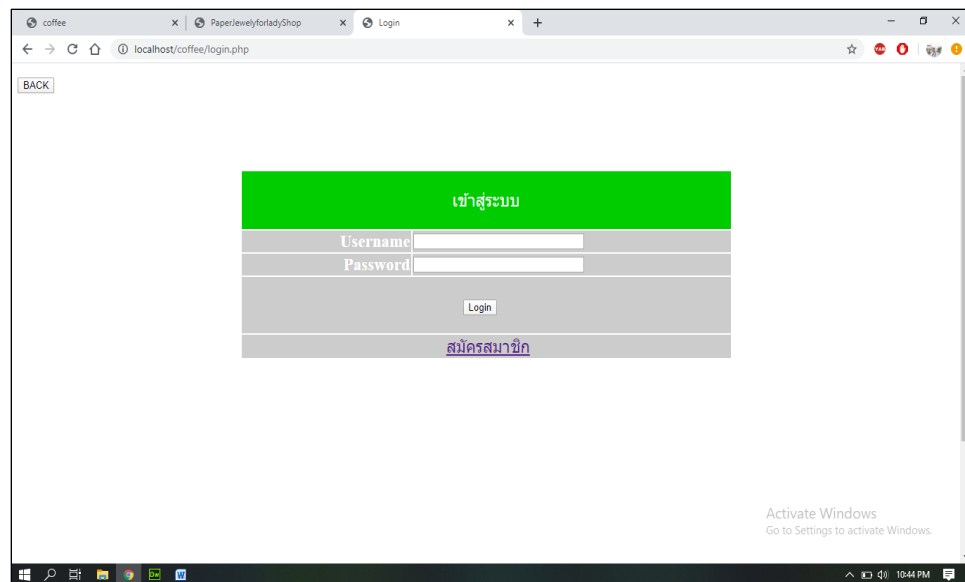
รูปที่ 3.18 แสดงหน้า Product



รูปที่ 3.19 แสดงหน้า Promotion



รูปที่ 3.20 แสดงหน้า ติดต่อ



รูปที่ 3.21 แสดงหน้า เข้าสู่ระบบ

3.7 การออกแบบสิ่งนำเข้า (Input Data)

1. หน้าเข้าสู่เว็บไซต์
2. หน้าแรก
3. หน้า Login เข้าสู่ระบบ
4. หน้าสมัครสมาชิก
5. หน้าหมวดหมู่สินค้า
6. หน้าสินค้าเมล็ดกาแฟอาราบิก้า (Arabica)
7. หน้าสินค้าเมล็ดกาแฟโรบัสต้า (Robusta)
8. หน้าสินค้าเมล็ดกาแฟเอ็กซ์เซลซ่า (Excelsa)
9. หน้าสินค้าเมล็ดกาแฟลิเบอริก้า (Liberica)
10. หน้ารายการสินค้า
11. หน้ารายการสั่งซื้อ
12. หน้าวิธีการชำระเงิน
13. หน้าติดต่อเรา

3.8 การออกแบบสิ่งนำออก (Output Data)

1. เครื่องฉายโปรเจกเตอร์ คือ การแสดงภาพในการทำโครงการ
2. หน้าจอคอมพิวเตอร์ คือ การนำเสนอเว็บไซต์
3. เครื่องปรี้นเตอร์ คือ เครื่องพิมพ์เอกสารในการทำโครงการ
4. เว็บไซต์ คือ การนำเสนอข้อมูลผ่านทางเว็บไซต์

บทที่ 4

ระบบขายสินค้าออนไลน์ ประเภทสินค้า เมล็ดกาแฟ

4.1 เครื่องมือและอุปกรณ์ที่ใช้

1. Intel(R) Core(TM) i5-5200U CPU @ 2.20GHZ
2. NVIDIA GeForce 920M
3. HDD 750 GB
4. Laptop Dell
5. Flash drive Kingston 8 GB
6. Printer Canon G2000

4.2 โปรแกรมทั้งหมดที่ใช้ในการพัฒนา

1. โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ใช้ในการตัด ตกแต่งรูปภาพสินค้า
2. โปรแกรม Adobe Illustrator CS5.1 ใช้ในการออกแบบโลโก้ของเว็บไซต์
3. โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS6 ใช้ในการออกแบบเว็บไซต์เมล็ดกาแฟ
4. โปรแกรม Microsoft Office PowerPoint 2016 ใช้ในการทำงานนำเสนอ

4.3 การติดตั้งโปรแกรมและระบบ

โปรแกรม Appserv 2.5.10



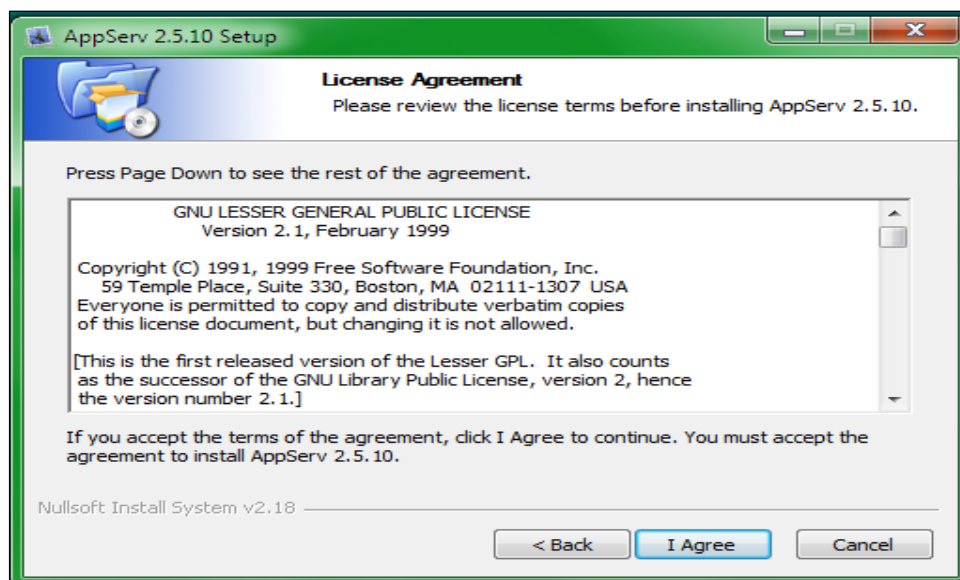
รูปที่ 4.1 Double Click ที่ตัวโปรแกรม Appserv-win32-2.5.10



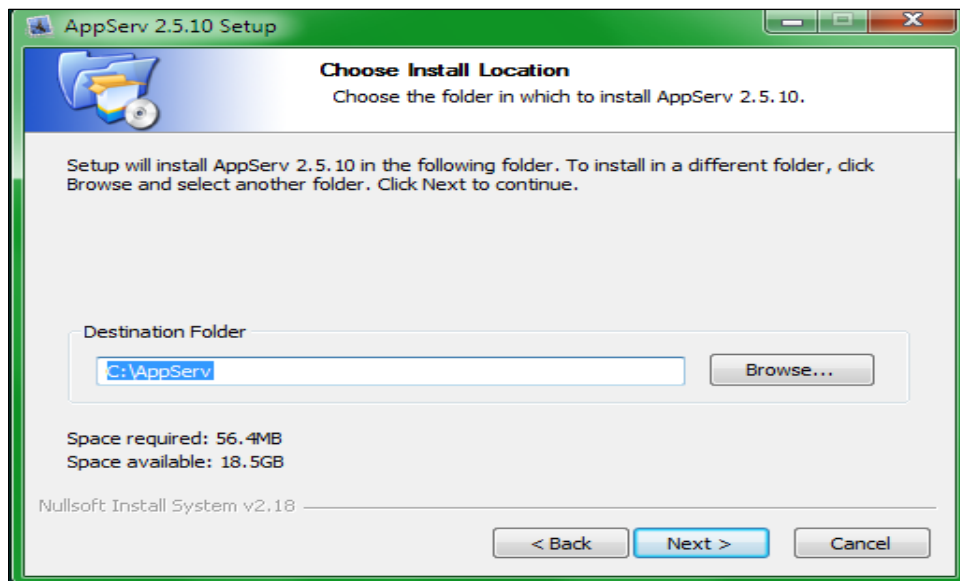
รูปที่ 4.2 แสดงหน้าต่างแจ้งเตือน ในการติดตั้งโปรแกรม



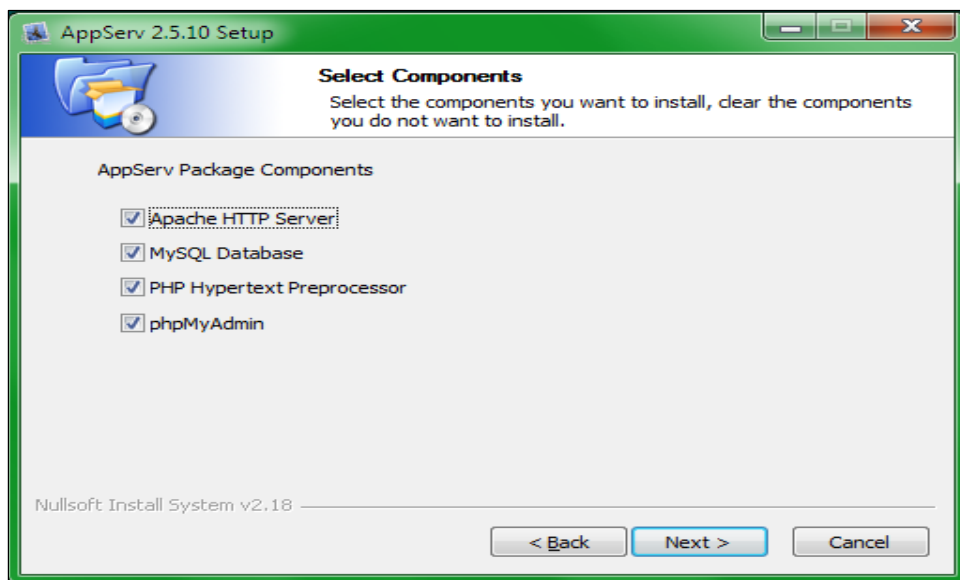
รูปที่ 4.3 หน้าจอ Welcome ให้กดปุ่ม Next เพื่อไปยังหน้าต่อไป



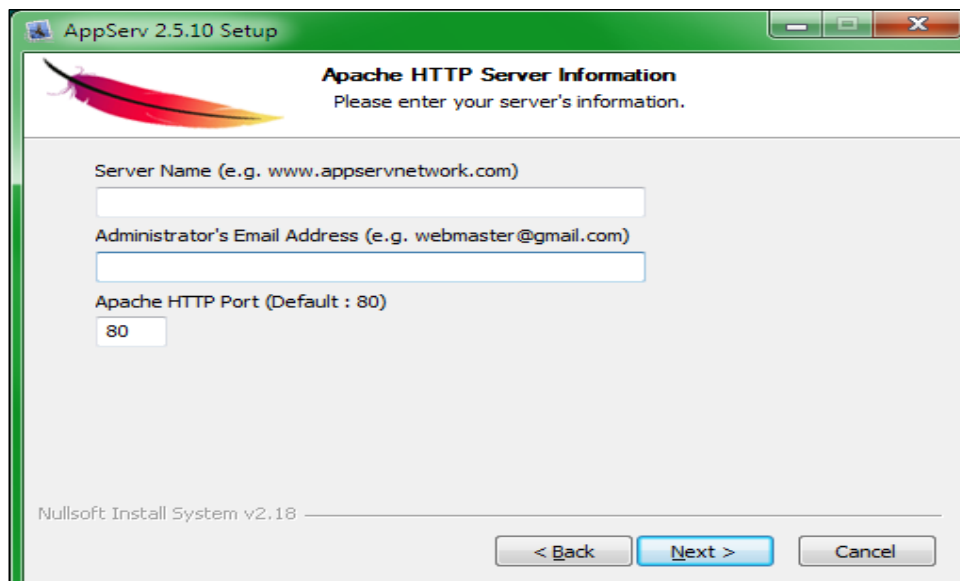
รูปที่ 4.4 กดปุ่ม I Agree เพื่อยอมรับข้อตกลง



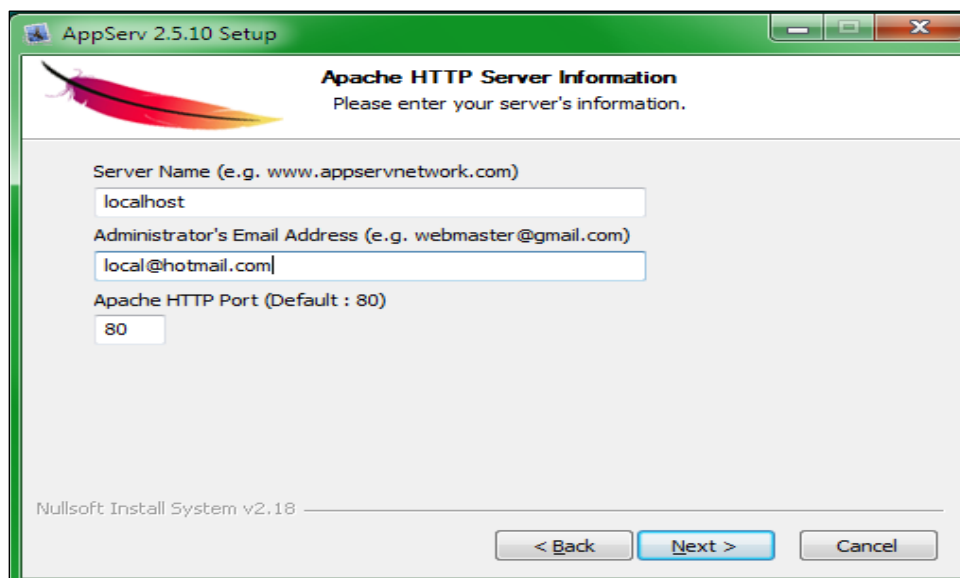
รูปที่ 4.5 กำหนดโฟลเดอร์สำหรับติดตั้ง โปรแกรมAppServ



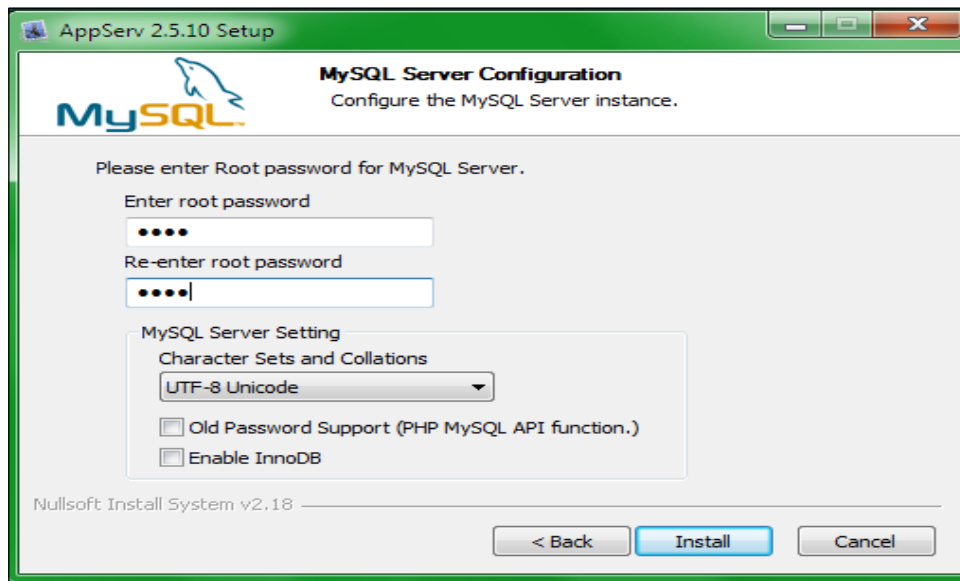
รูปที่ 4.6 เลือกองค์ประกอบสำหรับการติดตั้งแล้วกดปุ่ม Next



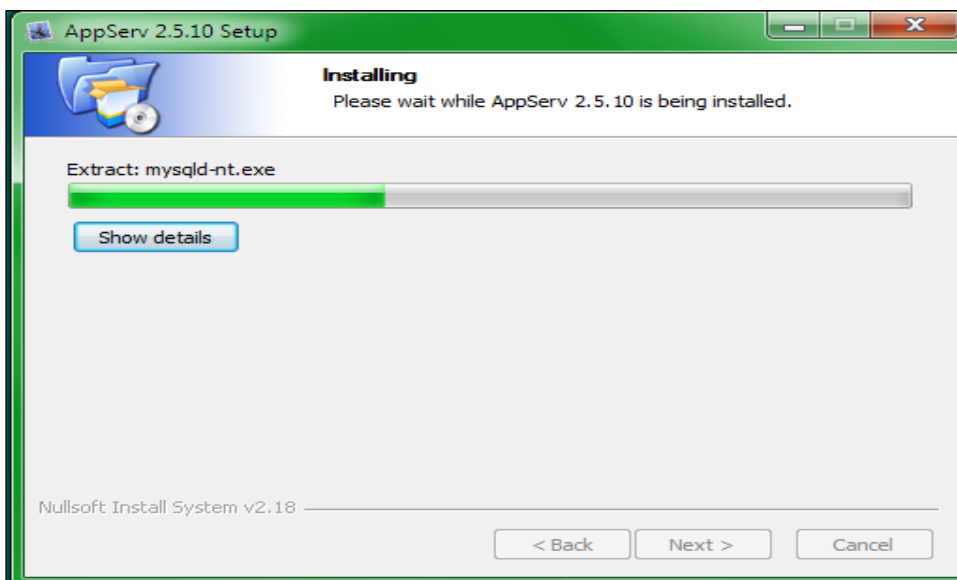
รูปที่ 4.7 กรอกชื่อเซิร์ฟเวอร์ , อีเมลของผู้ดูแลเซิร์ฟเวอร์



รูปที่ 4.8 จากนั้น กดปุ่ม Next เพื่อไปหน้าต่อไป



รูปที่ 4.9 ระบุรหัสผ่าน(Password) สำหรับ root , ชุดภาษาที่ใช้



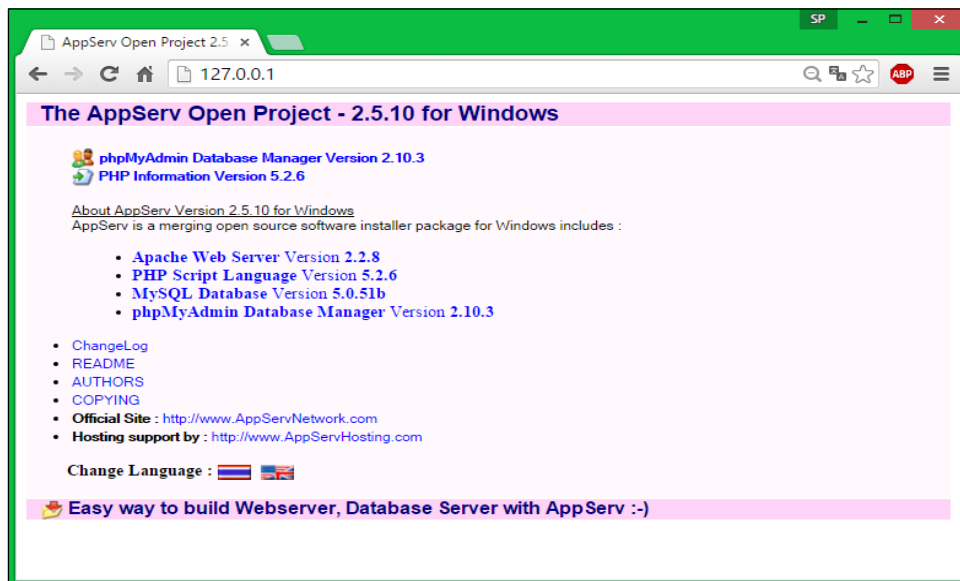
รูปที่ 4.10 ตัวติดตั้งจะดำเนินการติดตั้ง



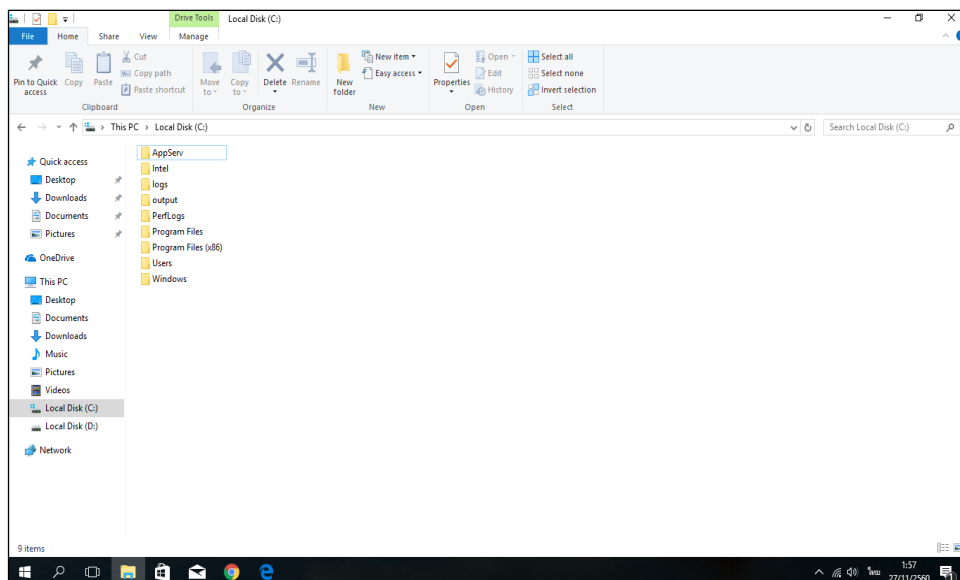
รูปที่ 4.11 เมื่อการติดตั้งเสร็จสิ้น ให้กดปุ่ม Finish



รูปที่ 4.12 ระบบจะทำการสตาร์ท (Start) โปรแกรม Apache

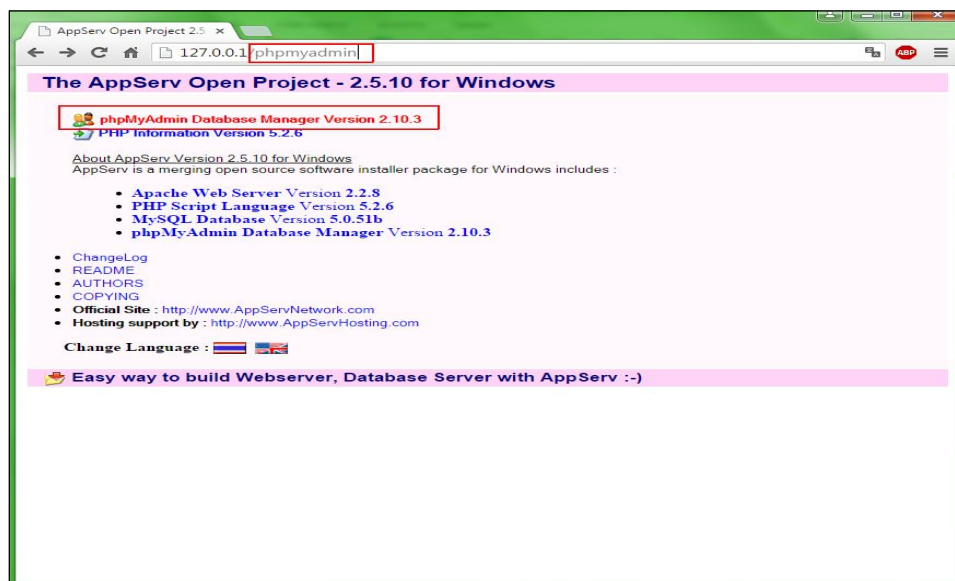


รูปที่ 4.13 บราวเซอร์และพิมพ์ <http://localhost> หรือ 127.0.0.1

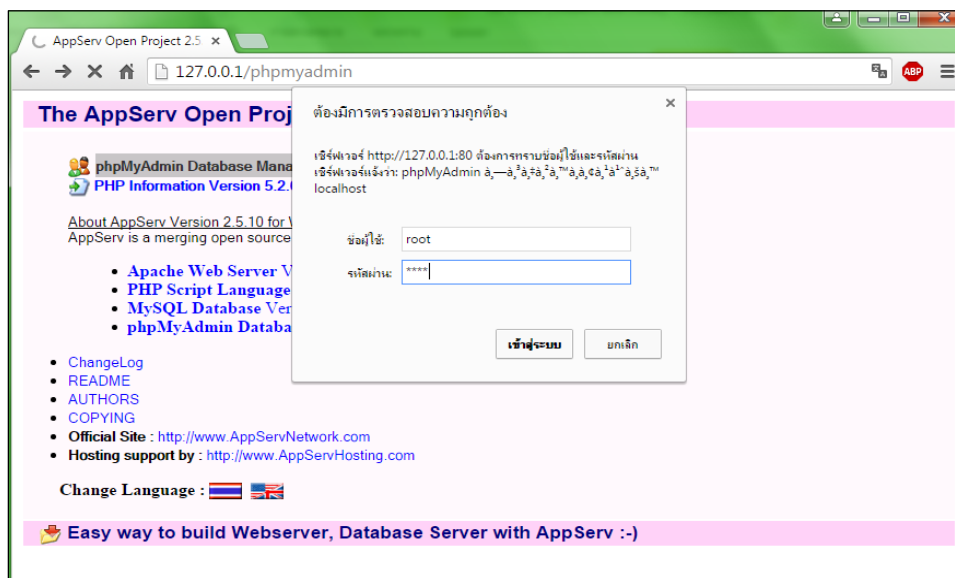


รูปที่ 4.14 AppServ จะถูกติดตั้งไว้ที่โฟลเดอร์ C:\AppServ

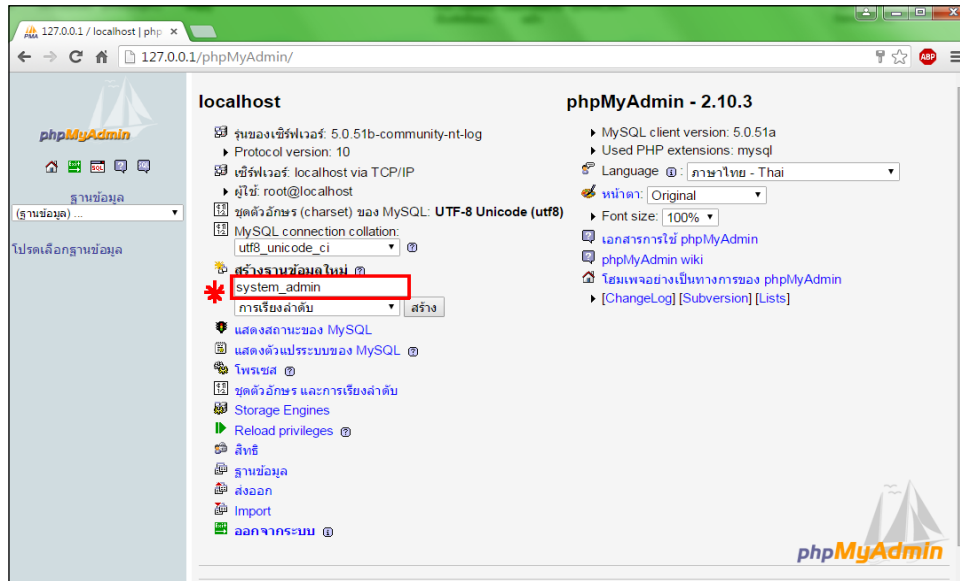
4.4 วิธีการติดตั้งระบบฐานข้อมูลลงในเครื่องเซิร์ฟเวอร์



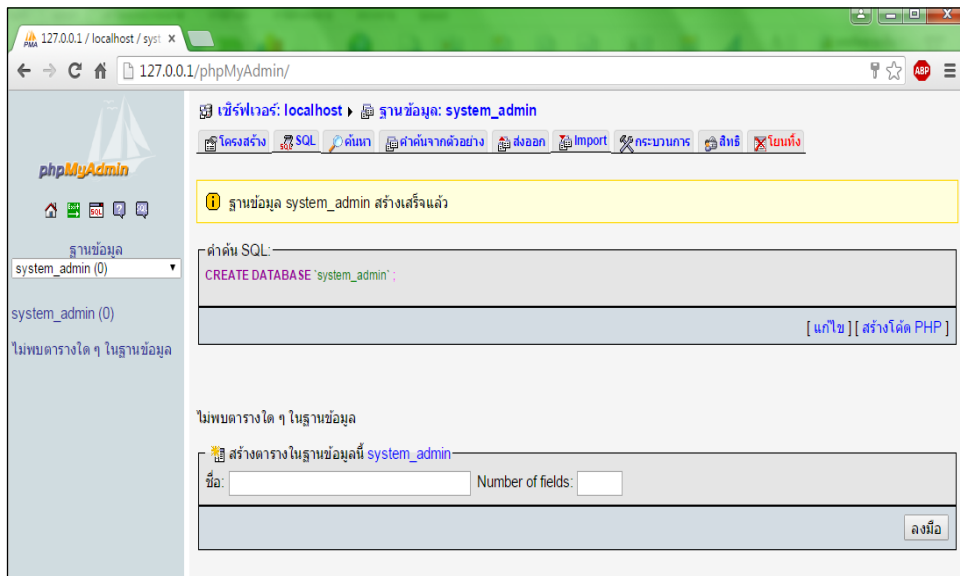
รูปที่ 4.15 เปิดโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์และพิมพ์ 127.0.0.1/phpmyadmin



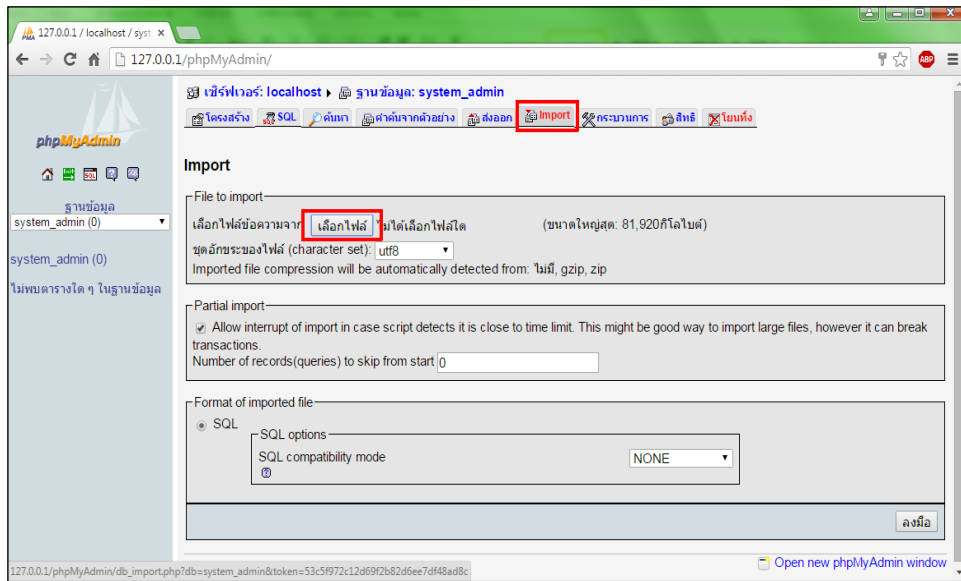
รูปที่ 4.16 จะปรากฏหน้าต่างให้ใส่ “ชื่อผู้ใช้” และ “รหัสผ่าน”



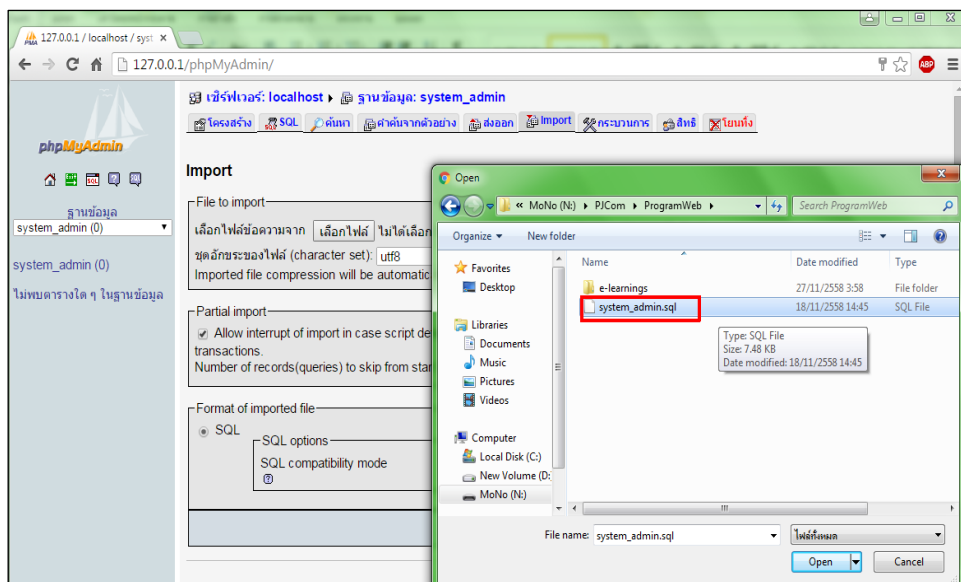
รูปที่ 4.17 พิมพ์ “system_admin” จากนั้น “สร้าง” เพื่อสร้างโฟลเดอร์ฐานข้อมูล



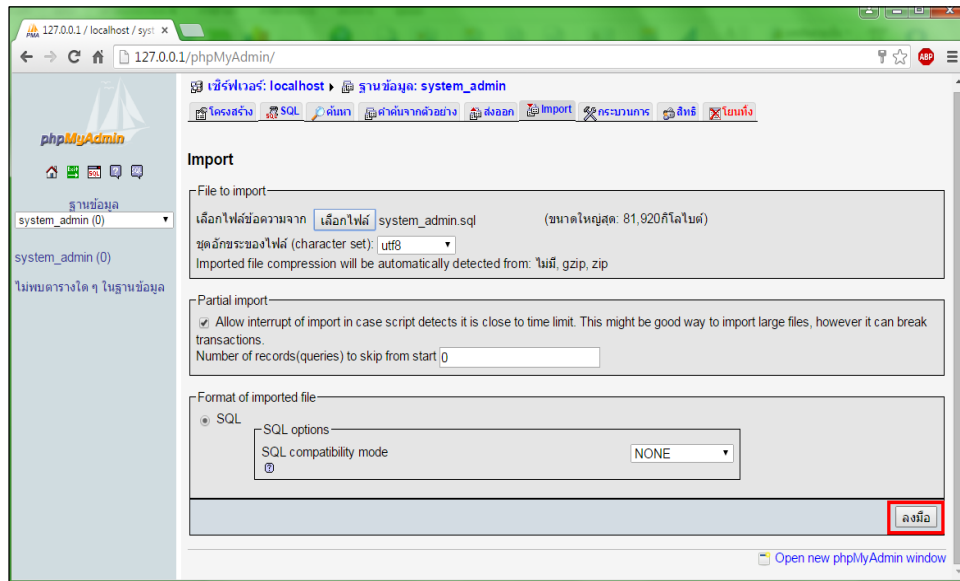
รูปที่ 4.18 เมื่อทำการกด สร้าง และปรากฏหน้าจอดังภาพ



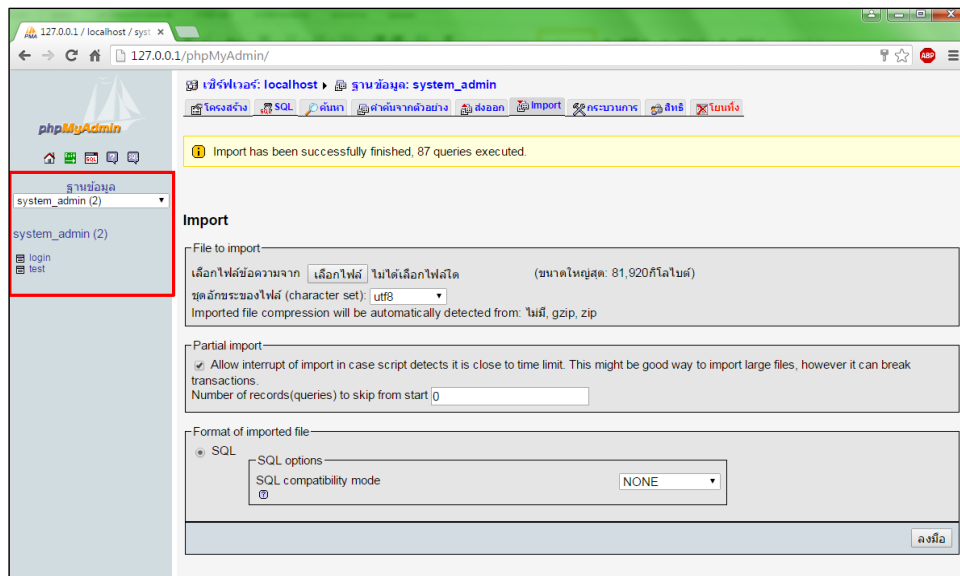
รูปที่ 4.19 เลือกที่ “Import” จากนั้น คลิก “เลือกไฟล์”



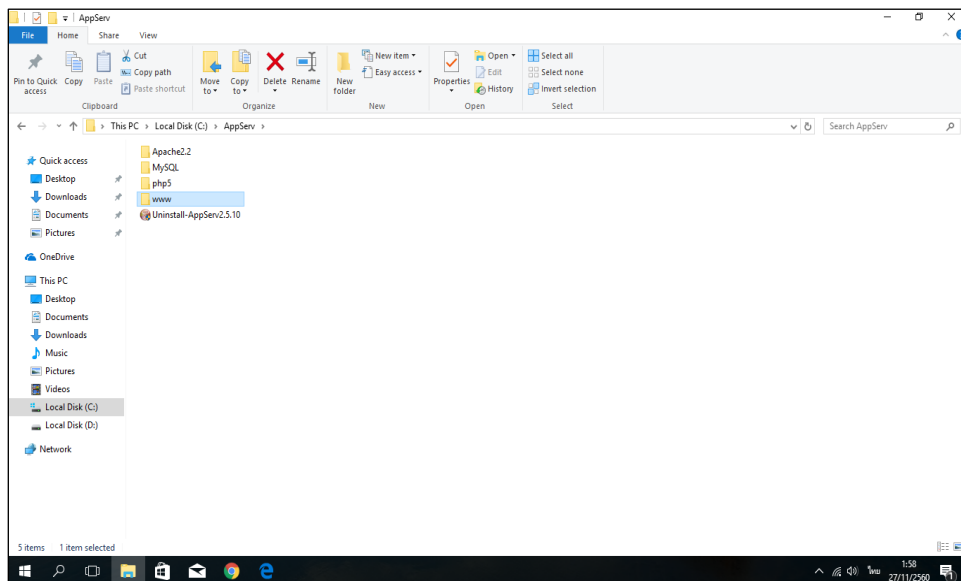
รูปที่ 4.20 เมื่อคลิกปุ่ม เลือกไฟล์ จะปรากฏหน้าต่างขึ้นให้ทำการเปิดโฟลเดอร์



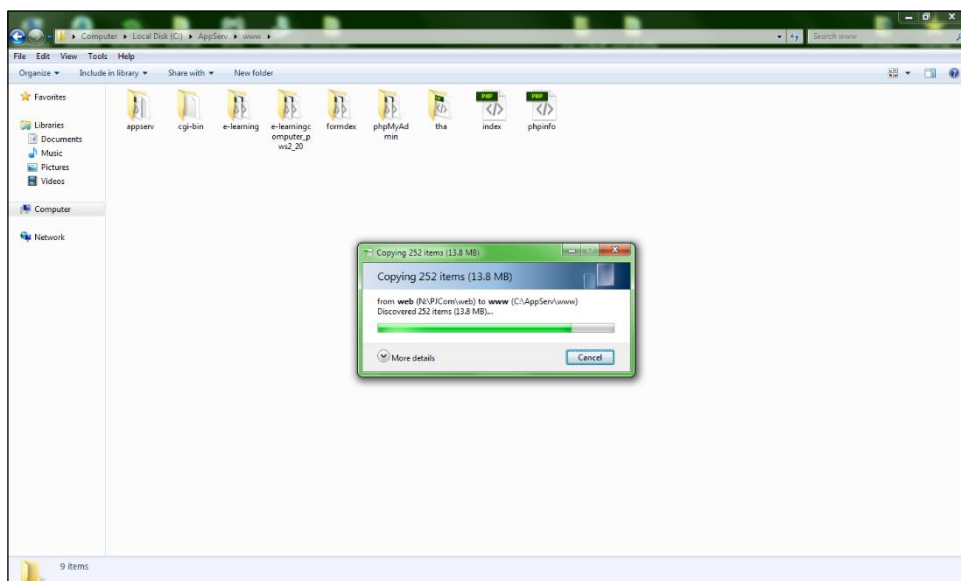
รูปที่ 4.21 หลังจากทำการเลือกไฟล์เสร็จแล้วให้กดปุ่ม “ลงมือ”



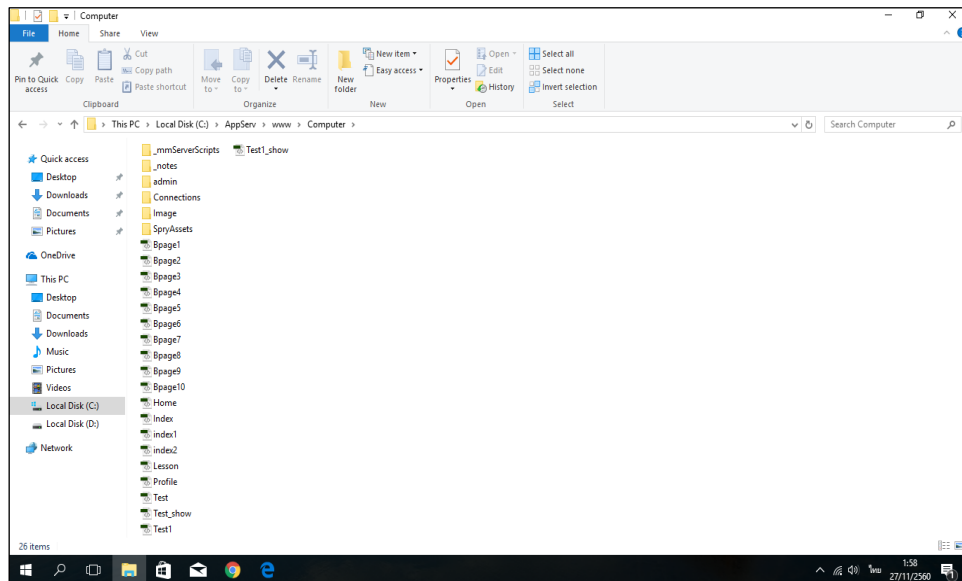
รูปที่ 4.22 จะปรากฏตารางของฐานข้อมูล



รูปที่ 4.23 ไปที่ไดร์ C เปิด Appserv แล้วดับเบิลคลิกที่โฟลเดอร์ www

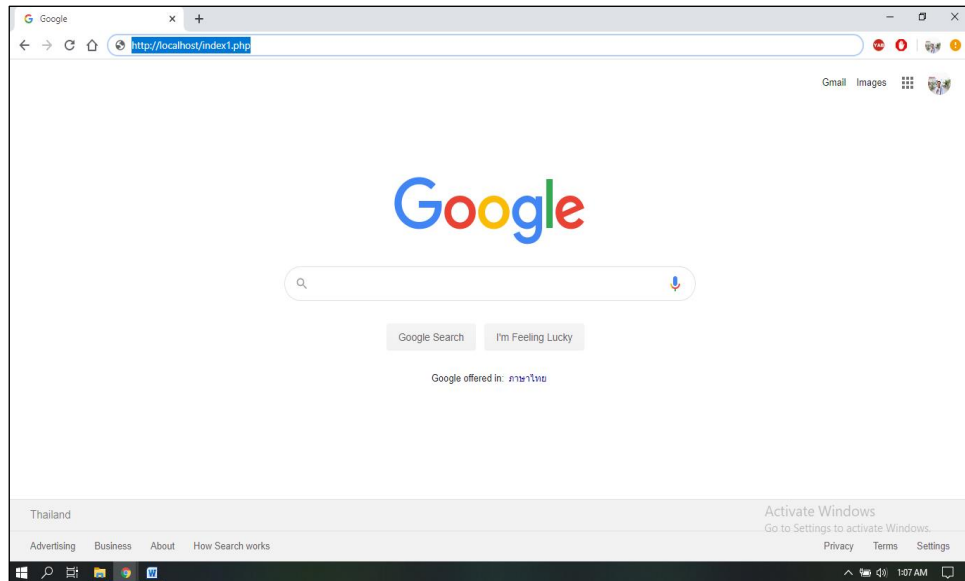


รูปที่ 4.24 ให้ทำการคัดลอกไฟล์ไปวางไว้ในโฟลเดอร์ www



รูปที่ 4.25 จากนั้นจะสามารถ Run โปรแกรมผ่าน Appsevr ได้

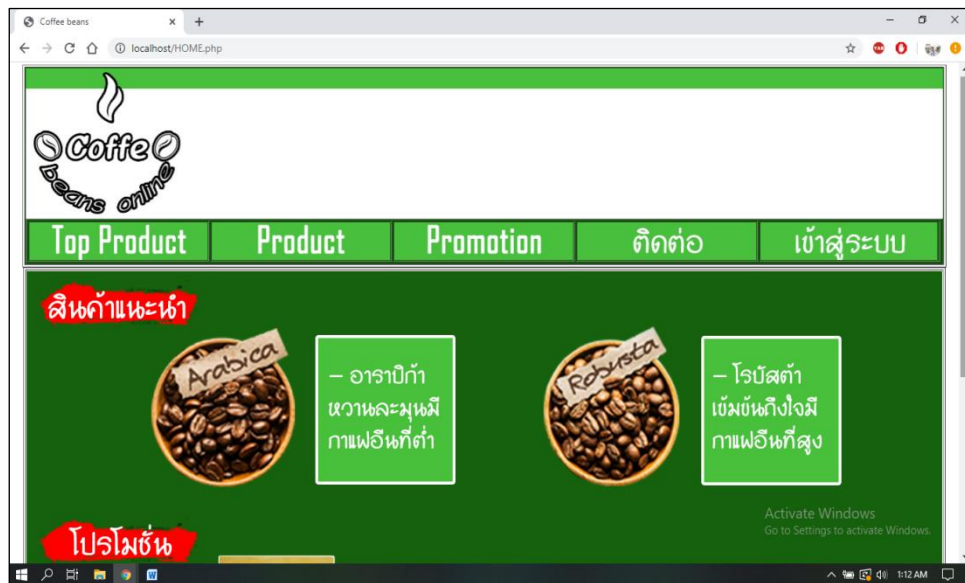
4.5 วิธีการใช้งานเว็บไซต์



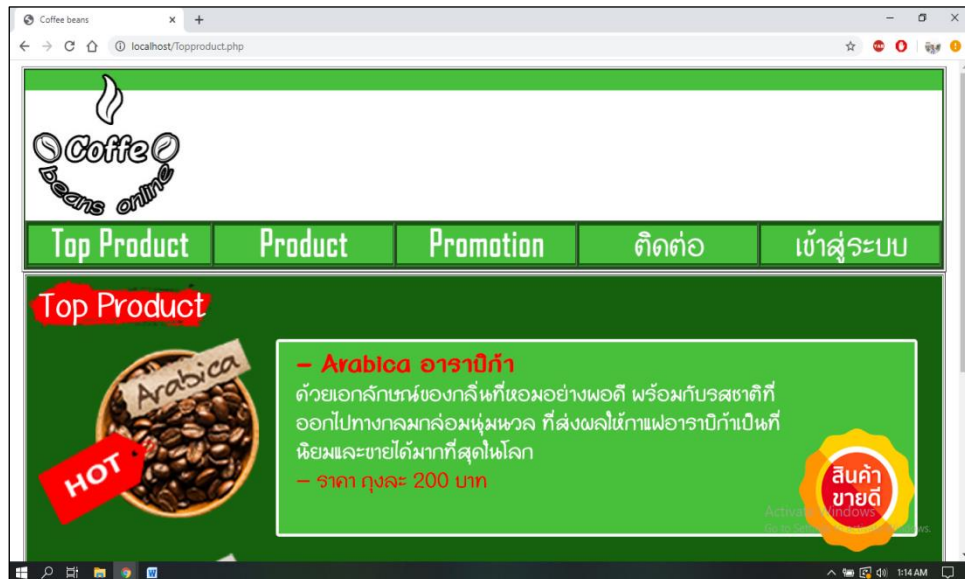
รูปที่ 4.26 เปิดเว็บเบราว์เซอร์และพิมพ์ 127.0.0.1/ชื่อไฟล์เครื่องงาน/ชื่อไฟล์งาน.php



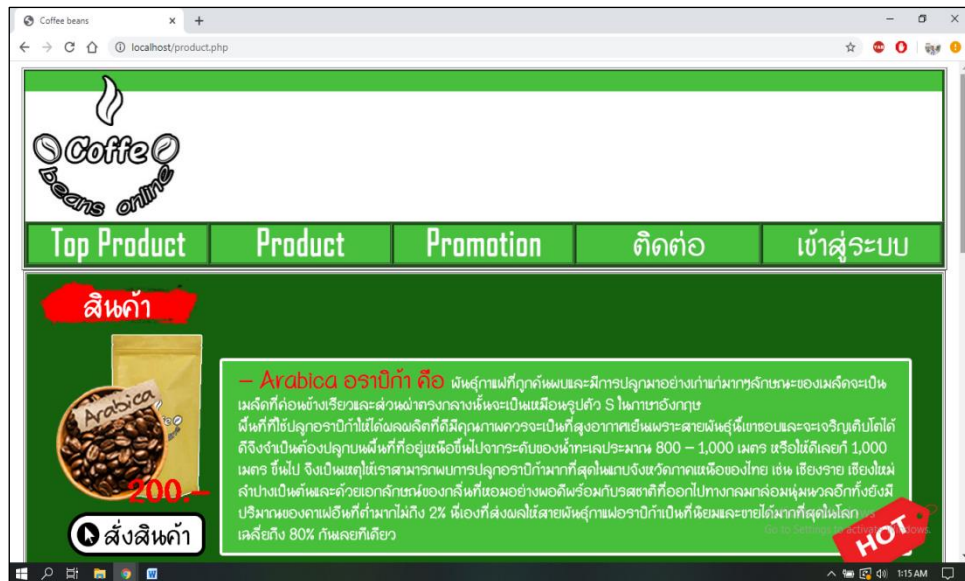
รูปที่ 4.27 แสดงหน้า Index



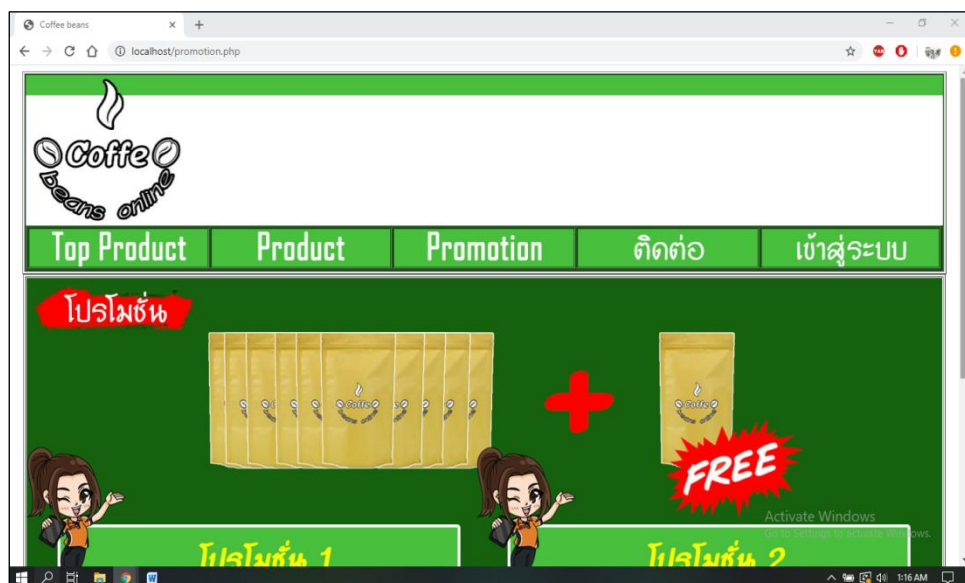
รูปที่ 4.28 แสดงหน้า Home



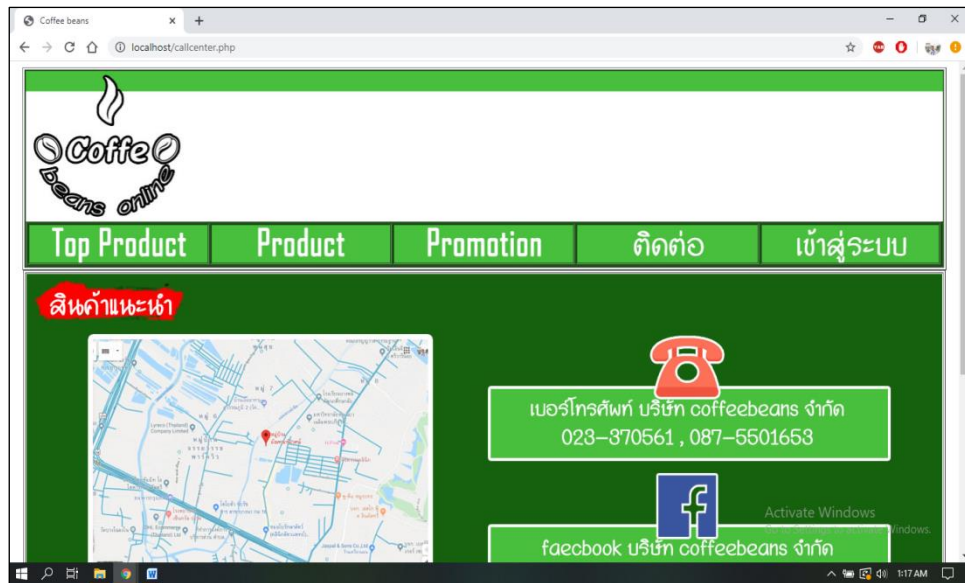
รูปที่ 4.29 แสดงหน้า Topproduct



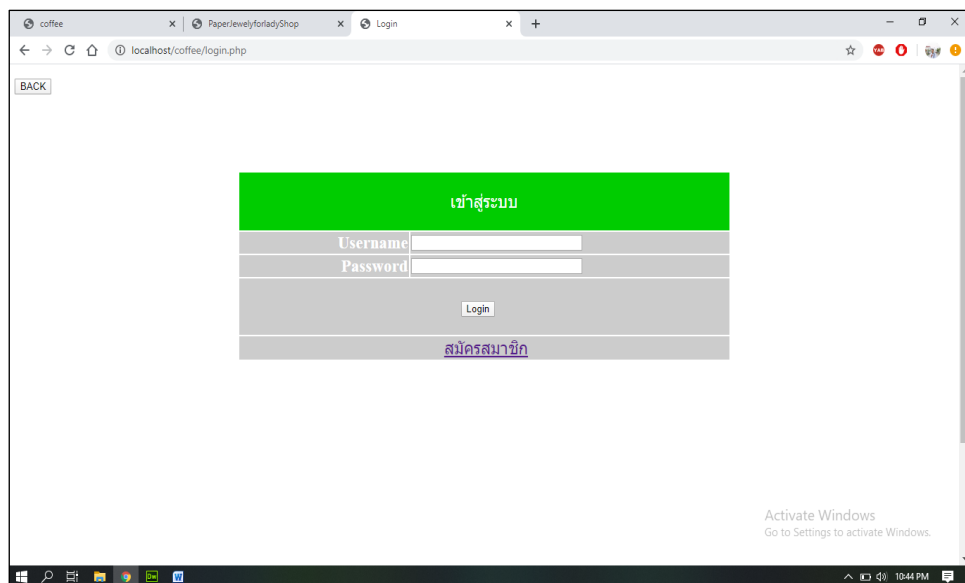
รูปที่ 4.30 แสดงหน้า Product



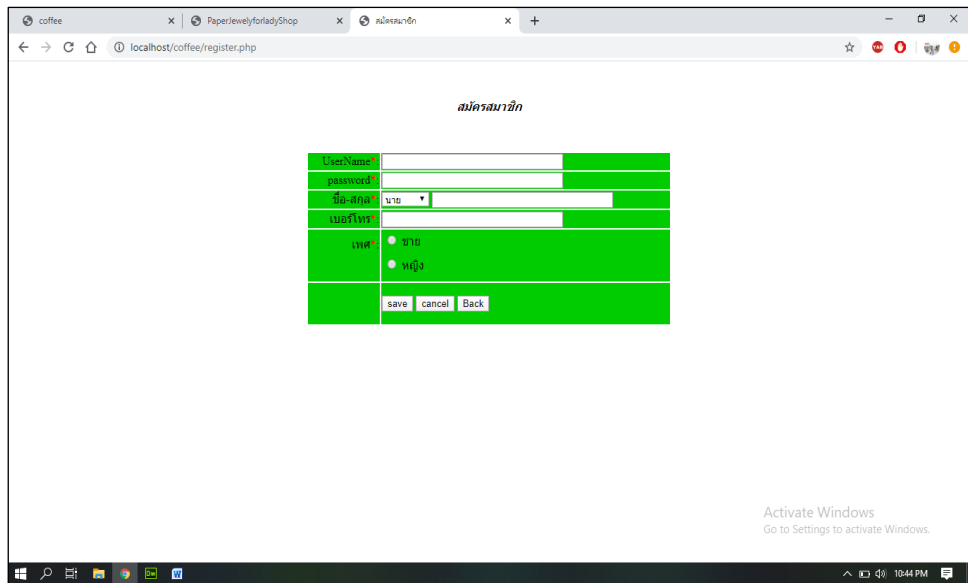
รูปที่ 4.31 แสดงหน้า Promotion



รูปที่ 4.32 แสดงหน้าติดต่อ



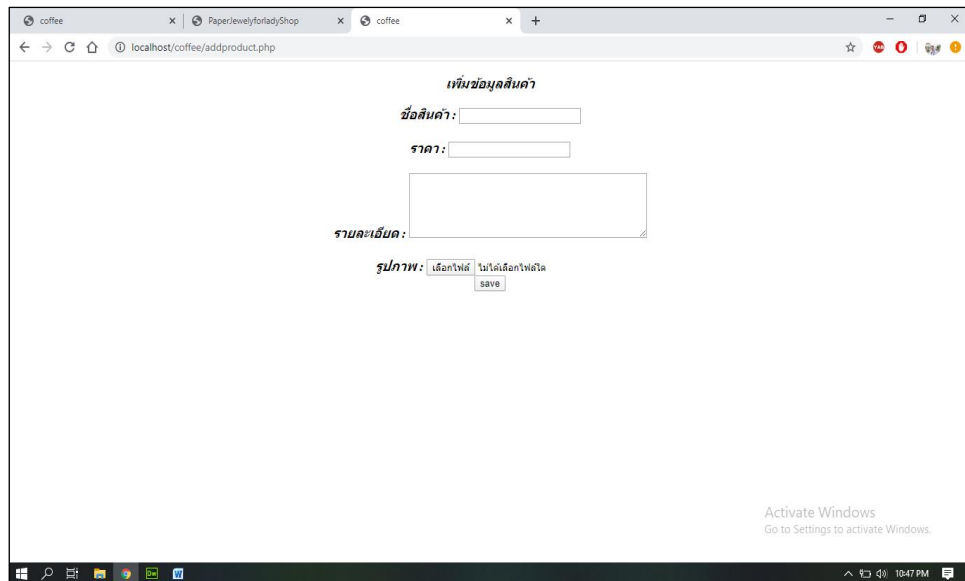
รูปที่ 4.33 แสดงหน้าล็อกอิน



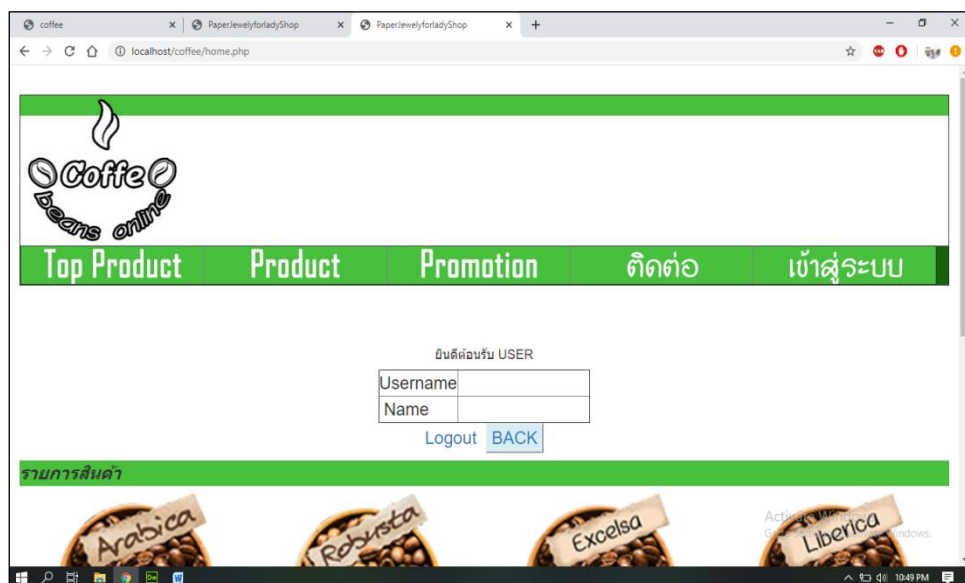
รูปที่ 4.34 แสดงหน้าสมัครสมาชิก



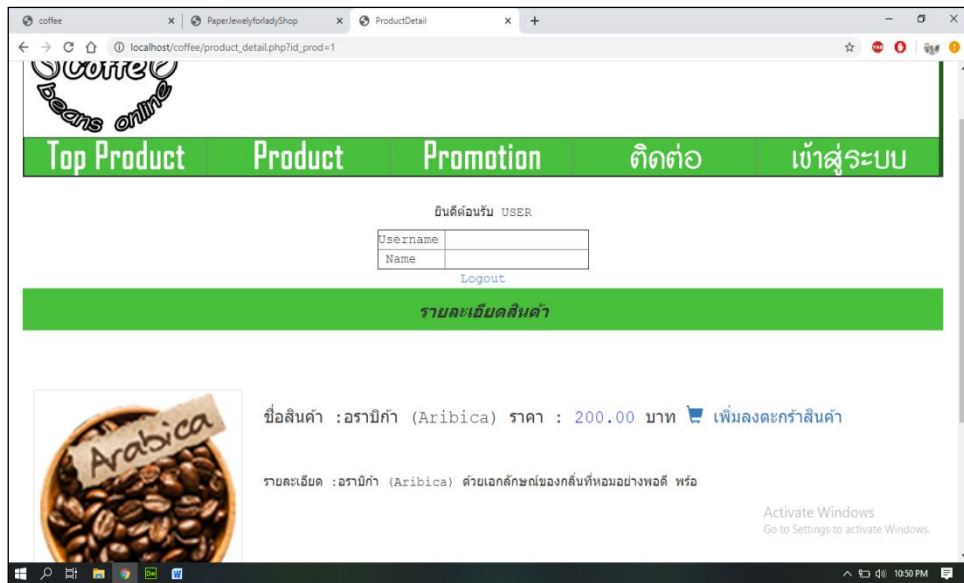
รูปที่ 4.35 แสดงหน้าแสดงการสมัครสมาชิกผ่าน



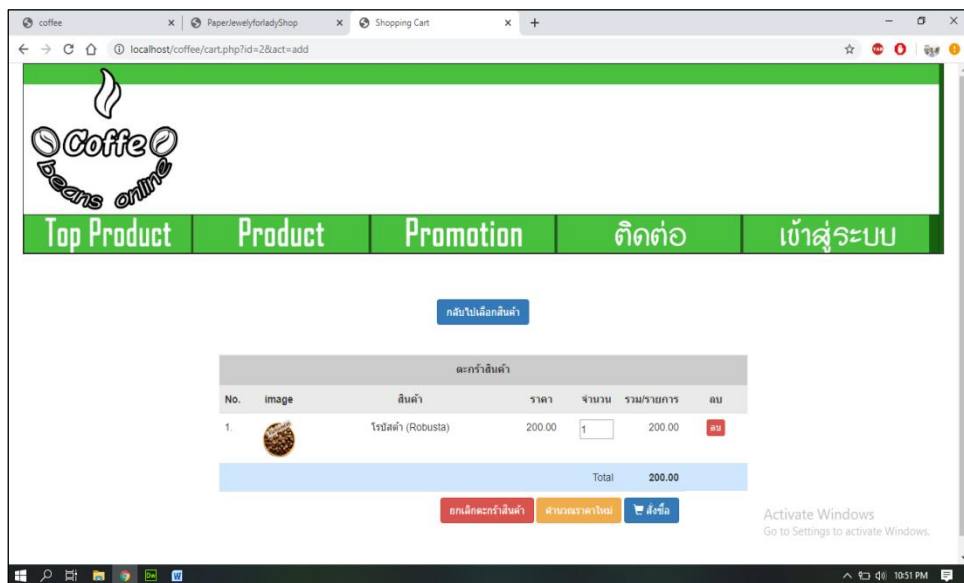
รูปที่ 4.36 แสดงหน้าแอดสินค้าเข้าระบบ



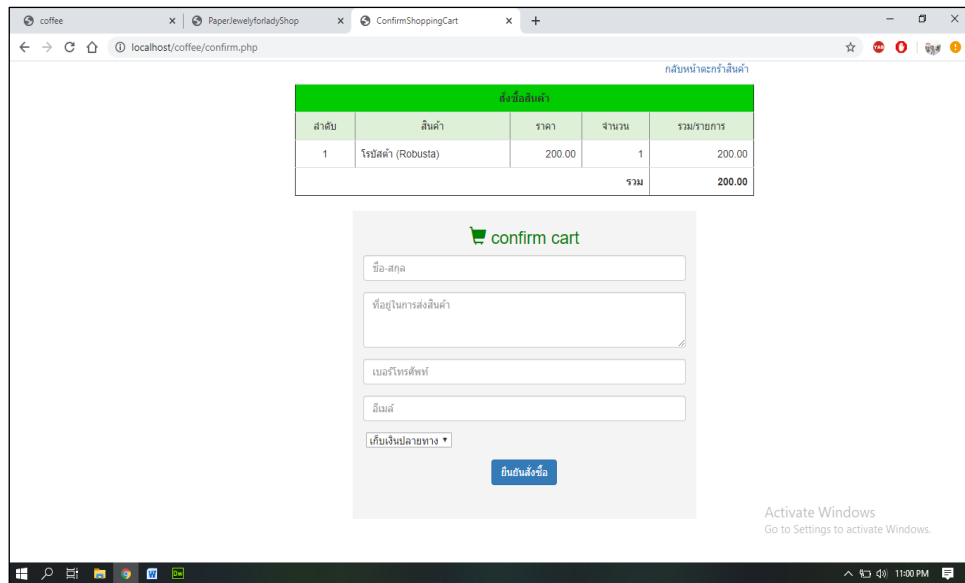
รูปที่ 4.37 แสดงหน้าซื้อขายสินค้า



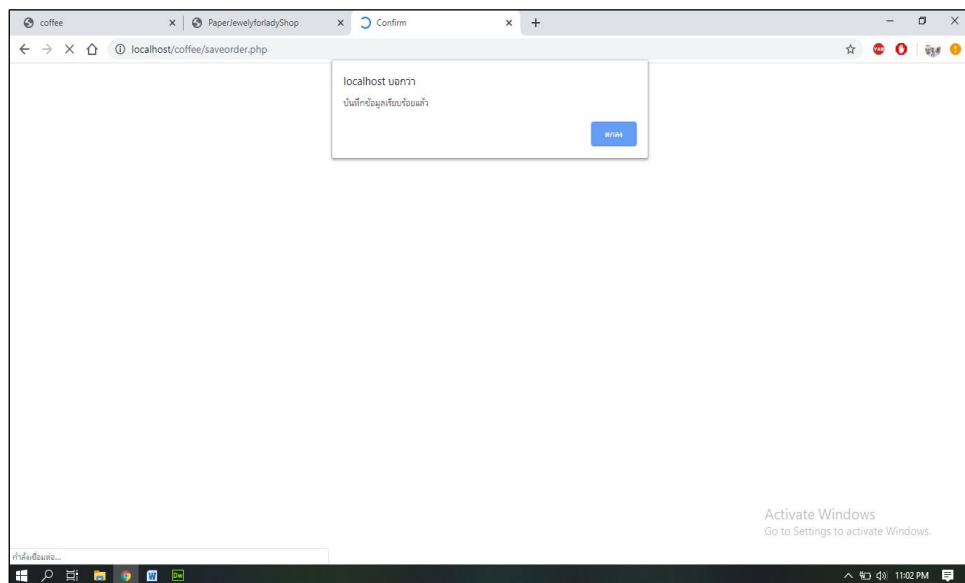
รูปที่ 4.38 แสดงหน้ารายละเอียดสินค้า



รูปที่ 4.39 แสดงหน้ารายละเอียดการสั่งซื้อ



รูปที่ 4.40 แสดงหน้าการยืนยันการสั่งซื้อสินค้า



รูปที่ 4.41 แสดงหน้าการสั่งซื้อสินค้าสำเร็จ

บทที่ 5

สรุปผลการทำโครงการ

5.1 สรุปผลโครงการ

1. ได้เว็บไซต์ที่ผู้ศึกษานั้นมีความรู้ความเข้าใจและรู้จักคอมพิวเตอร์มากขึ้น
2. ได้เว็บไซต์ที่ผู้ใช้สามารถทราบถึงการใช้งานและการเลือกบำรุงรักษาคอมพิวเตอร์
3. ได้เว็บไซต์ที่ผู้สนใจได้ทดสอบความรู้และความเข้าใจของตนเองได้
4. ได้เว็บไซต์ที่ผู้ใช้นั้นสามารถเผยแพร่ความรู้เกี่ยวกับการใช้งานของคอมพิวเตอร์

ขนาดของโปรแกรมแต่ละไฟล์

ลำดับ	ชื่อไฟล์	ขนาด	หมายเหตุ
1	INDEX	1 KB	หน้าแรกของเว็บไซต์
2	HOME	10 KB	หน้าโฮมของเว็บ
3	Admin	13 KB	ผู้ดูแลระบบ
4	Callcenter	3 KB	หน้าติดต่อ
5	Check_login	2 KB	เช็คล็อกอิน
6	Promotion	2 KB	หน้าโปรโมชั่น
7	Register	7 KB	หน้าสมัครสมาชิก
8	Topproduct	3 KB	หน้าสินค้ายอดนิยม
9	Product	7 KB	หน้าสินค้า
10	Addproduct	4 KB	หน้าแอดสินค้า
11	Confirm	5 KB	หน้ายืนยัน
12	Member	7 KB	ข้อมูลสมาชิก
13	Menu	2 KB	รวมสินค้า
14	Login	3 KB	หน้าล็อกอิน
15	Logout	1 KB	หน้าออกจากระบบ
16	Order	4 KB	ออเดอร์
17	Show product	10 KB	แสดงสินค้า
18	Show_search	4 KB	ค้นหาสินค้า

ลำดับ	ชื่อไฟล์	ขนาด	หมายเหตุ
19	Update-product	5 KB	อัปเดตสินค้า
20	Upload	1 KB	อัปโหลด
21	Saveorder	3 KB	บันทึกสินค้าเข้า
22	Howtobuy	1 KB	หน้าวิธีสั่งซื้อ
23	Product_detail	7 KB	ข้อมูลสินค้า
24	Prowarranty	1 KB	ข้อมูลสินค้า
25	Delete	2 KB	ลบสินค้า
26	From edit order	7 KB	ลบสินค้าออกจากการสั่ง
27	Edit_upload	5 KB	ลบการอัปโหลดข้อมูล
28	Cart	7 KB	ตระกร้าสินค้า
29	Aboutus	4 KB	เกี่ยวกับเรา
30	Contact us	1 KB	ติดต่อเรา
31	Deliver	1 KB	การจัดส่ง
32	Payment	1 KB	หน้าการชำระเงิน
33	Methodofpayment	1 KB	หน้าวิธีการชำระ

ตารางที่ 5.1 สรุปขนาดของโปรแกรม

สรุปข้อผิดพลาดที่มีต่อการออกแบบระบบงาน

1. ระบบงานยังไม่เพียงพอ
2. สีสันทนเว็บไซต์
3. โลโก้เห็นไม่ชัด
4. พื้นหลังของโปรแกรมเรียบเกินไป ทำให้ดูไม่น่าสนใจ

สรุปข้อผิดพลาดที่มีในโปรแกรม

1. โปรแกรมยังขาดลูกเล่นและรูปภาพประกอบ
2. โปรแกรมยังไม่สามารถเชื่อมโยงได้บางจุด

5.2 ปัญหาและอุปสรรคในการดำเนินงาน

1. การดำเนินงานไม่ค่อยตรงตามแผนที่วางแผนในกลุ่ม
2. ปัญหาเกี่ยวกับเวลาของสมาชิกไม่ค่อยตรงกัน
3. ปัญหาค่าใช้จ่ายที่ใช้ในการพิมพ์งาน
4. คอมพิวเตอร์มีปัญหาทางด้านโปรแกรม

5.3 สรุปการดำเนินงานจริง

รายการ	มิถุนายน 60				กรกฎาคม 60				สิงหาคม 60				กันยายน 60				ระยะเวลา
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
เสนอหัวข้อโครงการ รอบที่ 1 (บทที่1)			↔														22-25 มิถุนายน 60
ประกาศผลหัวข้อโครงการ รอบที่ 1				↔													29 มิถุนายน 60
เสนอหัวข้อโครงการ รอบที่ 2(บทที่1)				↔													29-30 มิถุนายน 60
ประกาศผลหัวข้อโครงการ รอบที่ 2				↔													6 กรกฎาคม 60
ส่งบทที่2					↔												6-20 กรกฎาคม 60
ส่งบทที่3									↔								20 ก.ค. – 10 ส.ค. 60
สอบหัวข้อโครงการ													↔				5 กันยายน 60
รายการ	พฤศจิกายน 60				ธันวาคม 60				มกราคม 61				กุมภาพันธ์ 61				หมายเหตุ
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
ส่งความคืบหน้า 70%	↔																2 พฤศจิกายน 60
ส่งความคืบหน้า 80%	↔																4 พฤศจิกายน 60
ส่งความคืบหน้า 100%	↔																5 พฤศจิกายน 60
สอบโปรแกรม ระดับ ส.2		↔															7 พฤศจิกายน 60
ส่งบทที่ 4									↔								21 ธ.ค. 60 – 25 ม.ค. 61
ส่งบทที่ 5													↔				25 ม.ค. 61 – 8 ก.พ. 61
ส่งรูปเล่ม ชีดี และค่าเช่าเล่ม														↔			8 - 12 ก.พ. 61

ตารางที่ 5.2 สรุปเวลาการดำเนินงานจริง

หมายเหตุ ↔

เส้นสีดำ คือ ระยะเวลาที่กำหนด

↔

เส้นสีแดง คือ ระยะเวลาในการดำเนินงานจริง

5.4 สรุปค่าใช้จ่ายในการดำเนินงานจริง

ลำดับ	รายการ	จำนวน	ราคา (บาท)
1	กระดาษ Double A A4	2 รีม	260 บาท
2	ค่าปริ้น	1 ชุด	280 บาท
3	ค่าเขียนเล่มเอกสาร	1 เล่ม	200 บาท
4	แผ่น CD	1 โหล	150 บาท
5	ค่ากล่องCD	1 กล่อง	25 บาท
รวมเป็นเงิน			1185 บาท

ตารางที่ 5.3 สรุปค่าใช้จ่ายในการดำเนินงานจริง

ภาคผนวก

- ใบเสนอขออนุมัติการทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ (ATC.01)
- ใบอาจารย์ที่ปรึกษาร่วม (ATC.02)
- ใบขอสอบโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ (ATC.03)
- รายงานความคืบหน้าโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ (ATC.04)
- ใบบันทึกการเข้าพบอาจารย์ที่ปรึกษาโครงการ (ATC.05)
- ใบขออนุญาตจัดทำเอกสารบท 4-5 (ATC.06)

ประวัติผู้จัดทำ

นายตรีทศ เทนกระโทก เกิดเมื่อวันที่ 3 พฤศจิกายน 2540 สำเร็จการศึกษาชั้นมัธยมศึกษาต้นจากโรงเรียนนวมินทรียมพัฒน์ เมื่อปีการศึกษา 2555 สำเร็จการศึกษาชั้นมัธยมศึกษาปลายจากโรงเรียนนวมินทรียมพัฒน์ เมื่อปีการศึกษา 2558 ปัจจุบันกำลังศึกษาในระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) ที่วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรณพวิทยพัฒน์ ปีการศึกษา 2562 ปัจจุบันอาศัยอยู่บ้านเลขที่ 145/66 ม.7 ต.บางโหลง อ.บางพลี จ.สมุทรปราการ เบอร์โทรศัพท์ 087-5501653

E-mail : kokoram77@gmail.com

Line ID: kokotreetasedkiki



บรรณานุกรม

- ธิดิษฐ์ กองพิมพ์และสทรรฐ์ แสงสว่าง. (2561). **โครงการระบบการขายสินค้าออนไลน์ประเภท สเปรย์
น้ำหอมระงับกลิ่นกาย**. จากหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง สาขาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรณพวิทยพัฒน์วิชาการ.
- บุรวิษฐ์ แสงทองและจิรศักดิ์ แนบจันทิก. (2561). **โครงการขายสินค้าออนไลน์ประเภทเว็บไซต์ขาย
ล้อแม็กรถยนต์**. จากหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง สาขาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ วิทยาลัย
เทคโนโลยีอรรณพวิทยพัฒน์วิชาการ.
- วิวัฒน์ สาทิพย์จันทร์และภาณุพงศ์ วิริยะอาภาวงศ์. (2561). **โครงการระบบการขายสินค้าออนไลน์
ประเภทสินค้าอุปกรณ์ Computer IT**. จากหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง สาขา
คอมพิวเตอร์ธุรกิจ วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรณพวิทยพัฒน์วิชาการ.
- วิทยาลัยการอาชีพสว่างแดนดิน. (2560). **การใช้งาน Adobe Dreamweaver**. ค้นข้อมูลวันที่ 2 ตุลาคม
2562, จาก <https://sites.google.com/site/websiteprogrammingtutorial>
- วันดา นวนกัน. (2560). **ระบบฐานข้อมูล**. ค้นข้อมูลวันที่ 16 ตุลาคม 2562,
จาก <https://sites.google.com/site/theknowledgeisarsnthesis/home>
- ศิริศักดิ์ อาจคำ. (2561). **ทฤษฎีของสี**. ค้นข้อมูลวันที่ 31 มกราคม 2563,
จาก <https://sites.google.com/site/sirisak42256/3-1-khwam-sakhay-khxng-si>
- สาวมณีนรัตน์ สว่างจิตรและปัทมาภรณ์ คล้ายแจ้งและกมลวรรณ สารสม. (2558). **การใช้งาน Adobe
Photoshop**. ค้นข้อมูลวันที่ 3 ตุลาคม 2562, จาก <https://sites.google.com/site/>
- สุภารัตน์ เฟื่องขุนทด. (2558). **ข้อมูลเกี่ยวกับ E-commerce**. ค้นข้อมูลวันที่ 16 ตุลาคม 2562,
จาก <https://blog.sogoodweb.com/Article/Detail/9137>
- โปรซอฟท์ คอมเทค. (2561). **ข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับเว็บไซต์**. ค้นข้อมูลวันที่ 31 มกราคม 2563,
จาก <https://prosoftfamily.softbankthai.com/Article/Detail/9259>



ATC.01

ขอเสนออนุมัติทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนวิชาการ

วันที่ 7 เดือน มิถุนายน พ.ศ. 2562

เรื่อง ขอเสนออนุมัติทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

เรียน ประธานกรรมการพิจารณาอนุมัติทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

ข้าพเจ้า 1. นายตรีทศ ทานกระโทก รหัสนักศึกษา 41066 ระดับ ปวส. 2/32

มีความประสงค์ทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภท เว็บไซต์ ธุรกิจออนไลน์ (E-commerce)
ชื่อโครงการภาษาไทย ระบบขายสินค้าออนไลน์ ประเภทสินค้า เมล็ดกาแฟ
ชื่อโครงการภาษาอังกฤษ E-Commerce for coffee beans online
โดยมี อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก คือ อาจารย์สุมลทา สุขสวัสดิ์
พร้อมนี้ได้แนบเอกสารประกอบการขอเสนอโครงการระบบคอมพิวเตอร์ บทที่ 1 จำนวน 1 ชุด
จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

ลายมือชื่อ.....นักศึกษา

(นายตรีทศ ทานกระโทก)

หัวหน้ากลุ่มโครงการ



ผ่าน



ไม่ผ่าน

ความคิดเห็นคณะกรรมการ

ลงชื่อ

คณะกรรมการ

ลงชื่อ

คณะกรรมการ



ATC.02

เสนออาจารย์ที่ปรึกษาร่วมโครงการ

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนวิชาการ
วันที่ 23 เดือนกรกฎาคม พ.ศ. 2562

เรื่อง ขอเรียนเชิญอาจารย์เป็นที่ปรึกษาร่วมโครงการ

เรียน อาจารย์ดิฐประพนธ์ สุวรรณศาสตร์

ข้าพเจ้า 1. นายตรีทศพร ทานกระโทก รหัสนักศึกษา 41066 ระดับ ปวส. 2/32

มีความประสงค์จะขอเรียนเชิญ อาจารย์ดิฐประพนธ์ สุวรรณศาสตร์ มาเป็นที่ปรึกษาร่วมโครงการของกลุ่มข้าพเจ้า ซึ่งได้จัดทำโครงการประเภท เว็บไซต์ ธุรกิจออนไลน์ (E-Commerce) ชื่อโครงการภาษาไทย “ระบบขายสินค้าออนไลน์ ประเภทสินค้า เมล็ดกาแฟ”

พร้อมนี้ได้แนบเอกสารประกอบการเสนอหัวข้อโครงการมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

ลายมือชื่อ.....นักศึกษา

(นายตรีทศพร ทานกระโทก)

ลายมือชื่อ.....อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม

(อาจารย์ดิฐประพนธ์ สุวรรณศาสตร์)



ATC.03

ขอสอบโครงการระบบคอมพิวเตอร์

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนการ
วันที่ 17 เดือนสิงหาคม พ.ศ. 2562

เรื่อง ขอสอบโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ (ครั้งที่ 2)

เรียน คณะกรรมการพิจารณาการสอบป้องกันโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

ข้าพเจ้า 1. นายตรีทศ ทานกระโทก รหัสนักศึกษา 41066 ระดับ ปวส. 2/32

มีความประสงค์ทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภท แอนิเมชัน
ชื่อภาษาไทย ระบบขายสินค้าออนไลน์ ประเภทสินค้า เมล็ดกาแฟ
ชื่อภาษาอังกฤษ E-Commerce for coffee beans online
โดยมี อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก คือ อาจารย์สุมลทา สุขสวัสดิ์
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม คือ อาจารย์ดิฐประพจน์ สุวรรณศาสตร์

พร้อมนี้ได้แนบเอกสารประกอบการขอสอบโครงการระบบคอมพิวเตอร์

- | | |
|--|-------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> โปรแกรมระบบคอมพิวเตอร์ (Software) | จำนวน 1 ชุด |
| <input checked="" type="checkbox"/> โครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ (เอกสารบทที่ 1-3) | จำนวน 1 ชุด |
- จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

ลายมือชื่อ.....นักศึกษา

(นาย ตรีทศ ทานกระโทก)

หัวหน้ากลุ่มโครงการ



ATC.06

ขออนุญาตอาจารย์ที่ปรึกษาร่วมจัดทำเอกสาร

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนการ
วันที่ 17 เดือนกุมภาพันธ์ พ.ศ. 2563

เรื่อง ขออนุญาตจัดทำเอกสาร บทที่ 4-5

เรียน อาจารย์ดิฐประพนธ์ สุวรรณศาสตร์

ข้าพเจ้า นายตรีทศ ทานกระโทก รหัสนักศึกษา 41066 ระดับ ปวส. 2/32

มีความประสงค์จะขอจัดทำเอกสาร บทที่ 4-5 เนื่องจากได้จัดทำโปรแกรมเสร็จสมบูรณ์ตาม
วัตถุประสงค์เรียบร้อยแล้ว

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

ลายมือชื่อ.....นักศึกษา

(นายตรีทศ ทานกระโทก)

ลายมือชื่อ.....อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม

(อาจารย์ดิฐประพนธ์ สุวรรณศาสตร์)



ATC.06

ขออนุญาตอาจารย์ที่ปรึกษาร่วมจัดทำเอกสาร

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนวิชาการ

วันที่ 17 เดือนพฤศจิกายน พ.ศ. 2563

เรื่อง ขออนุญาตจัดทำเอกสาร บทที่ 4-5

เรียน อาจารย์ดิฐประพนธ์ สุวรรณศาสตร์

ข้าพเจ้า นายตรีทเศศ

ทานกระโทก

รหัสนักศึกษา 41066 ระดับ ปวส. 2/32

มีความประสงค์จะขอจัดทำเอกสาร บทที่ 4-5 เนื่องจากได้จัดทำโปรแกรมเสร็จสมบูรณ์ตาม
วัตถุประสงค์เรียบร้อยแล้ว

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

ลายมือชื่อ.....*ตรีทเศศ ทานกระโทก*.....นักศึกษา

(นายตรีทเศศ ทานกระโทก)

ลายมือชื่อ.....*[Signature]*.....อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม

(อาจารย์ดิฐประพนธ์ สุวรรณศาสตร์)

[illegible]



ชื่อโครงการภาษาไทย

ระบบขายสินค้าออนไลน์ ประเภทสินค้า เมล็ดกาแฟ

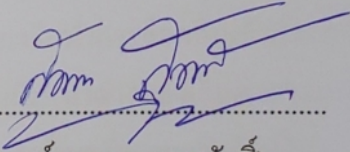
ชื่อโครงการภาษาอังกฤษ

E-Commerce for coffee beans online

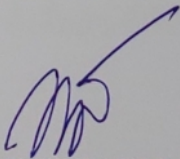
โดย 1. นายตรีทศ

ทานกระโทก

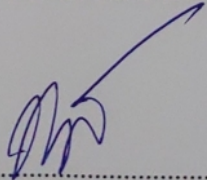
.....
คณะกรรมการอนุมัติให้เอกสารโครงการฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาวิชาโครงการ
ตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ วิทยาลัยเทคโนโลยีรัตนโกสินทร์
พัฒนศึกษา (ATC.)


.....
(อาจารย์สุมลทา สุขสวัสดิ์)

อาจารย์ที่ปรึกษา


.....
(อาจารย์ดิฐประพนธ์ สุวรรณศาสตร์)

อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม


.....
(อาจารย์ดิฐประพนธ์ สุวรรณศาสตร์)

หัวหน้าสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ



ATC.05

ใบบันทึกการเข้าพบอาจารย์ที่ปรึกษา

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนศึกษา

แผ่นที่ 1

ข้าพเจ้า 1. นายตรีเทศ ทานกระโทก รหัสนักศึกษา 41066 ระดับ ปวส. 2/32

โครงการประเภท เว็บไซต์ ธุรกิจออนไลน์ (E-Commerce)

เรื่อง ระบบขายสินค้าออนไลน์ ประเภทสินค้า เมล็ดกาแฟ

อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก อาจารย์สุมลทา สุขสวัสดิ์

อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม อาจารย์คิฐประพจน์ สุวรรณศาสตร์

ครั้งที่	วันที่	หัวข้อการเข้าพบ	ลายเซ็น	หมายเหตุ
1	23/06/62	ได้มอ อาจารย์ที่ปรึกษา		
2	23/06/62	- เข้ามาขอคำปรึกษา		
		- แก้ไข วัตถุประสงค์ของโครงการ		
3	5/07/62	ส่งเอกสารจากที่ 1, จากที่ 2 (ฉบับที่ 1)		
		- แก้ไขบทที่ 1 ใหม่		
		- จัดหน้าเอกสารจากที่ 2		
4	31/07/62	ส่งเอกสารจากที่ 2, จากที่ 3 (ฉบับที่ 2)		
		- แก้ไข DFD		
		- แก้ไขแผนผัง (Flowchart)		
5	13/8/62	ส่งเอกสารจากที่ 3 (ฉบับที่ 3)		
		- แก้ไขตัวหนังสือ		
		- แก้ไขปกโครงการ		
6	15/08/62	ส่งเอกสาร 11. Power Point หน้า 1-5		



ATC.04

ใบบันทึกรายงานความคืบหน้า อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก และอาจารย์ที่ปรึกษาร่วม

โครงการ ระบบขายสินค้าออนไลน์ ประเภทสินค้า เมล็ดกาแฟ

E-Commerce for coffee beans online

ที่ปรึกษาหลักโครงการ อาจารย์สุมลดา สุขสวัสดิ์

ที่ปรึกษาร่วมโครงการ อาจารย์ดิฐประพนธ์ สุวรรณศาสตร์

ลำดับ	รายการ	วัน/เดือน/ปี	อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก	อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม
ภาคเรียนที่ 1/2562				
1	เสนอหัวข้อโครงการ รอบที่ 1	14 / 6 / 62		
2	ส่งเอกสารบทที่ 1	7 / 7 / 62		
3	ส่งเอกสารบทที่ 2	14 / 7 / 62		
4	ส่งเอกสารบทที่ 3	30 / 7 / 62		
5	ส่งเอกสาร และ PowerPoint เพื่อการนำเสนอ เอกสารบทที่ 1 - 3	15 / 8 / 62		
6	ส่งคืบหน้าโปรแกรมโครงการ 50%	6 / 10 / 62		
7	ส่งคืบหน้าโปรแกรมโครงการ 60%	30 / 10 / 62		
8	ส่งคืบหน้าโปรแกรมโครงการ 80%	14 / 11 / 62		
ภาคเรียนที่ 2/2562				
9	ส่งคืบหน้าโปรแกรมโครงการ 100%	15 / 11 / 62		
10	ส่งเอกสาร และ โปรแกรมโครงการ เพื่อการนำเสนอ โปรแกรมโครงการ	16 / 11 / 62		
11	ส่งเอกสารบทที่ 4	10 / 1 / 63		
12	ส่งเอกสารบทที่ 5	20 / 1 / 63		
13	ส่งเอกสารรูปเล่ม ฉบับสมบูรณ์	17 / 3 / 63		
14	ส่งซีดี	12 / 3 / 63		
15	ชำระค่าเข้าเล่ม	1 / 3 / 63		



ATC.03

ขอสอบโครงการระบบคอมพิวเตอร์

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนวิชาการ
วันที่ 17 เดือนสิงหาคม พ.ศ. 2562

เรื่อง ขอสอบโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ (ครั้งที่ 2)

เรียน คณะกรรมการพิจารณาการสอบป้องกันโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

ข้าพเจ้า 1. นายศรিতเสศ ทานกระโทก รหัสนักศึกษา 41066 ระดับ ปวส. 2/32

มีความประสงค์ทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภท แอนิเมชัน

ชื่อภาษาไทย ระบบขายสินค้าออนไลน์ ประเภทสินค้า เมล็ดกาแฟ

ชื่อภาษาอังกฤษ E-Commerce for coffee beans online

โดยมี อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก คือ อาจารย์สุมลชา สุขสวัสดิ์

อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม คือ อาจารย์ดิฐประพจน์ สุวรรณศาสตร์

พร้อมนี้ได้แนบเอกสารประกอบการขอสอบโครงการระบบคอมพิวเตอร์

☒ โปรแกรมระบบคอมพิวเตอร์ (Software)

จำนวน 1 ชุด

☒ โครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ (เอกสารบทที่ 1-3)

จำนวน 1 ชุด

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

ลายมือชื่อ... ศริตเสศ ทานกระโทก นักศึกษา

(นาย ศริตเสศ ทานกระโทก)

หัวหน้ากลุ่มโครงการ



ATC.03

ขอสอบโครงการระบบคอมพิวเตอร์

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรณพวิทยพัฒน์

วันที่ 17 เดือนสิงหาคม พ.ศ. 2562

เรื่อง ขอสอบโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ (ครั้งที่ 1)

เรียน คณะกรรมการพิจารณาการสอบป้องกันโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

ข้าพเจ้า 1. นายตรีทเศศ ทานกระโทก รหัสนักศึกษา 41066 ระดับ ปวส. 2/32

มีความประสงค์ทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภท แอนิเมชัน

ชื่อภาษาไทย ระบบขายสินค้าออนไลน์ ประเภทสินค้า เมล็ดกาแฟ

ชื่อภาษาอังกฤษ E-Commerce for coffee beans online

โดยมี อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก คือ อาจารย์สุมลชา สุขสวัสดิ์

อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม คือ อาจารย์ดิฐประพนธ์ สุวรรณศาสตร์

พร้อมนี้ได้แนบเอกสารประกอบการขอสอบโครงการระบบคอมพิวเตอร์

☒ โปรแกรมระบบคอมพิวเตอร์ (Software)

จำนวน 1 ชุด

☒ โครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ (เอกสารบทที่ 1-3)

จำนวน 1 ชุด

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

ลายมือชื่อ ตรีทเศศ ทานกระโทกนักศึกษา

(นาย ตรีทเศศ ทานกระโทก)

หัวหน้ากลุ่มโครงการ



ATC.02

เสนออาจารย์ที่ปรึกษาร่วมโครงการ

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรณพวิทยพัฒน์
วันที่ 23 เดือนกรกฎาคม พ.ศ. 2562

เรื่อง ขอเรียนเชิญอาจารย์เป็นที่ปรึกษาร่วมโครงการ

เรียน อาจารย์ดิฐประพนธ์ สุวรรณศาสตร์

ข้าพเจ้า 1. นายตรีทศพร ทานกระโทก รหัสนักศึกษา 41066 ระดับ ปวส. 2/32

มีความประสงค์จะขอเรียนเชิญ อาจารย์ดิฐประพนธ์ สุวรรณศาสตร์ มาเป็นที่ปรึกษาร่วมโครงการของกลุ่มข้าพเจ้า ซึ่งได้จัดทำโครงการประเภท เว็บไซต์ ธุรกิจออนไลน์ (E-Commerce) ชื่อ โครงการภาษาไทย “ระบบขายสินค้าออนไลน์ ประเภทสินค้า เมล็ดกาแฟ”

พร้อมนี้ได้แนบเอกสารประกอบการเสนอหัวข้อโครงการมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

ลายมือชื่อ.....ตรีทศพร ทานกระโทก.....นักศึกษา

(นายตรีทศพร ทานกระโทก)

ลายมือชื่อ.....[ลายเซ็น].....อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม

(อาจารย์ดิฐประพนธ์ สุวรรณศาสตร์)



ATC.02

เสนออาจารย์ที่ปรึกษาร่วมโครงการ

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรณพวิทยัพณิชยการ
วันที่ 23 เดือนมิถุนายน พ.ศ. 2562

เรื่อง ขอเรียนเชิญอาจารย์เป็นที่ปรึกษาร่วมโครงการ

เรียน อาจารย์ดิฐประพนธ์ สุวรรณศาสตร์

ข้าพเจ้า 1. นายตรีทเศศ ทานกระโทก รหัสนักศึกษา 41066 ระดับ ปวส. 2/32

มีความประสงค์จะขอเรียนเชิญ อาจารย์ดิฐประพนธ์ สุวรรณศาสตร์ มาเป็นที่ปรึกษาร่วมโครงการของกลุ่มข้าพเจ้า ซึ่งได้จัดทำโครงการประเภท เว็บไซต์ ธุรกิจออนไลน์ (E-Commerce) ชื่อโครงการภาษาไทย “ระบบขายสินค้าออนไลน์ ประเภทสินค้า เมล็ดกาแฟ”

พร้อมนี้ได้แนบเอกสารประกอบการเสนอหัวข้อโครงการมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

ลายมือชื่อ.....ตรีทเศศ ทานกระโทก.....นักศึกษา
(นายตรีทเศศ ทานกระโทก)

ลายมือชื่อ.....[Signature].....อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม
(อาจารย์ดิฐประพนธ์ สุวรรณศาสตร์)



ATC.01

ขอเสนออนุมัติทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนวิชาการ
วันที่ 7 เดือน มิถุนายน พ.ศ. 2562

เรื่อง ขอเสนออนุมัติทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

เรียน ประธานกรรมการพิจารณาอนุมัติทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

ข้าพเจ้า 1. นายตรีทศพร ทานกระโทก รหัสนักศึกษา 41066 ระดับ ปวส. 2/32

มีความประสงค์ทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภท เว็บไซต์ ธุรกิจออนไลน์ (E-commerce)

ชื่อโครงการภาษาไทย ระบบขายสินค้าออนไลน์ ประเภทสินค้า เมล็ดกาแฟ

ชื่อโครงการภาษาอังกฤษ E-Commerce for coffee beans online

โดยมี อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก คือ อาจารย์สุมลชา สุขสวัสดิ์

พร้อมนี้ได้แนบเอกสารประกอบการขอเสนอโครงการระบบคอมพิวเตอร์ บทที่ 1 จำนวน 1 ชุด

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

ลายมือชื่อ ตรีทศพร ทานกระโทก นักศึกษา

(นายตรีทศพร ทานกระโทก)

หัวหน้ากลุ่มโครงการ



ผ่าน



ไม่ผ่าน

ความคิดเห็นคณะกรรมการ

ลงชื่อ

[ลายมือชื่อ]

คณะกรรมการ

ลงชื่อ

คณะกรรมการ

บรรณานุกรม

- รติชัย กองพิมพ์และสพรัฐ แสงสว่าง. (2561). โครงการระบบการขายสินค้าออนไลน์ประเภท
สเปรย์น้ำหอมระงับกลิ่นกาย. จากหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง สาขา
คอมพิวเตอร์ธุรกิจวิทยาลัยเทคโนโลยีอรรณพวิทยพัฒน์วิชาการ. กรุงเทพฯ : วิทยาลัย
เทคโนโลยีอรรณพวิทยพัฒน์วิชาการ.
- บุรวิชัย แสงทองและจิรศักดิ์เนบจันทิก. (2561). โครงการขายสินค้าออนไลน์ประเภทเว็บไซต์ขาย
ล้อแม็กรถยนต์. จากหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง สาขาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรณพวิทยพัฒน์วิชาการ. กรุงเทพฯ : วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรณพวิทย
พัฒน์วิชาการ.
- วิทวัส สาทิพย์จันทร์และภาณุพงศ์ วิริยะอาภาวงศ์. (2561). โครงการระบบการขายสินค้าออนไลน์
ประเภทสินค้าอุปกรณ์ Computer IT. จากหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูงสาขา
คอมพิวเตอร์ธุรกิจ วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรณพวิทยพัฒน์วิชาการ. กรุงเทพฯ : วิทยาลัย
เทคโนโลยีอรรณพวิทยพัฒน์วิชาการ.
- วิทยาลัยการอาชีพสว่างแดนดิน. (2560). การใช้งาน Adobe Dreamweaver. ค้นข้อมูลวันที่ 2
ตุลาคม 2562, จาก <https://sites.google.com/site/websiteprogrammingtutorial>
- วรินดา นวนกัน. (2560). ระบบฐานข้อมูล. ค้นข้อมูลวันที่ 16 ตุลาคม 2562,
จาก <https://sites.google.com/site/thekhnoloyisarsnthesit/home>
- ศิริศักดิ์อาจกา. (2561). ทฤษฎีของสี. ค้นข้อมูลวันที่ 31 มกราคม 2563,
จาก <https://sites.google.com/site/sirisak42256/3-1-khwam-sakhay-khxng-si>
- สาวมณีนรัตน์สว่างจิตรและคณะ. (2558). การใช้งาน Adobe Photoshop. ค้นข้อมูลวันที่ 3 ตุลาคม
2562, จาก <https://sites.google.com/site/>
- สุภารัตน์ เฟื่องขุนทด. (2558). ข้อมูลเกี่ยวกับ E-commerce. ค้นข้อมูลวันที่ 16 ตุลาคม 2562,
จาก <https://blog.sogoodweb.com/Article/Detail/9137>
- โปรซอฟท์ แฟมมิลี่. (2561). ข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับเว็บไซต์. ค้นข้อมูลวันที่ 31 มกราคม 2563,
จาก <https://prosoftfamily.softbankthai.com/Article/Detail/9259>

(นางสาวกุลธิดา ๒๕)
Gr
(๑๐๖๖)