



ระบบขายสินค้าออนไลน์ประเภทเครื่องสำอาง Skincare
Selling System of Skin Care Products Online

จัดทำโดย

นางสาวกฤติยาภรณ์	บุญครอง
นางสาวธิดินันท์	มะณีเพ็ญ

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง
สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนบริหาร
ปีการศึกษา 2562



ชื่อโครงการภาษาไทย	ระบบขายสินค้าออนไลน์ประเภทเครื่องสำอาง Skincare
ชื่อโครงการภาษาอังกฤษ	Selling System of Skincare Products Online
โดย 1. นางสาวกฤติญาภรณ์	บุญครอง
2. นางสาวธิดินันท์	มะณีเพ็ญ

คณะกรรมการอนุมัติให้เอกสารโครงการฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาวิชาโครงการ
ตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถ
วิทยพัฒน์วิชาการ (ATC.)

(อาจารย์ธนาวุฒิ วิชัย)
อาจารย์ที่ปรึกษา

(อาจารย์สมภารณ์ เอ็นดี)
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม

(อาจารย์ศุภประพจน์ สุวรรณศาสตร์)
หัวหน้าสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

บทคัดย่อ

หัวข้อโครงการ	ระบบขายสินค้าออนไลน์ประเภท เครื่องสำอาง Skincare	
	Selling System of Skin Care Product Online	
ผู้จัดทำโครงการ	นางสาวกฤติญาภรณ์	บุญครอง
	นางสาวธิดินันท์	มะณีเพ็ญ
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์ธนาวุฒิ	วิชัย
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	อาจารย์สมภารณ์	เย็นดี
สาขาวิชา	สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ	
สถาบัน	วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรณพวิทยพัฒน์วิชาการ ปีการศึกษา 2562	

บทคัดย่อ

ระบบขายสินค้าออนไลน์ (E-Commerce) ประเภทเว็บไซต์ขายเครื่องสำอางวัตถุประสงค์ของโครงการนี้จัดทำขึ้นเพื่อตอบสนองความต้องการ การซื้อสินค้าออนไลน์ประหยัดเวลาในการเดินทาง และมีระบบการซื้อสินค้าที่มีความทันสมัยและใช้งานได้ง่าย

เว็บไซต์ขายสินค้าออนไลน์ ประเภทเครื่องสำอาง skincare ระบบการสมัครสมาชิกและมีการ Login เข้าสู่ระบบเพื่อทำการสั่งซื้อสินค้า มีระบบซื้อสินค้าที่ใช้งานได้อย่างง่ายดาย มีการบอกวิธีการสั่งซื้อสินค้าและวิธีการชำระเงินเมื่อสั่งซื้อสินค้าอย่างครบถ้วนและใช้โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS6 ในการพัฒนามีทั้งหมด 9 Page ได้แก่หน้า Home , หน้าแรกของเว็บไซต์ , แสดงหน้าการสมัครสมาชิก , แสดงหน้าล็อกอินเข้าสู่ระบบ , แสดงหน้าวิธีการสั่งซื้อ , แสดงหน้าสินค้า , แสดงหน้าตะกร้า , แสดงหน้าวิธีการชำระสั่งซื้อสินค้า , แสดงหน้าผู้จัดทำ

ผู้เข้าใช้ระบบจะสามารถได้รับสินค้าที่ตนเองซื้อได้อย่างครบถ้วนในเว็บไซต์ยังมีสินค้าให้ผู้เข้าใช้สามารถเลือกได้อย่างมากมาย ผู้ใช้ยังสามารถได้รับความเข้าใจในการใช้สินค้าของเราได้ง่ายและเข้าใจยิ่งขึ้นอีกด้วยและสามารถนำไปพัฒนาต่อได้

กิตติกรรมประกาศ

โครงการระบบขายสินค้าออนไลน์ประเภทเครื่องสำอาง skincare นี้สำเร็จลงได้ด้วยความรู้ความ
กรุณาของ อาจารย์ธนาวุฒิ วิชัย และ อาจารย์สมภารณ์ เข็นดี ที่ปรึกษาโครงการ ที่ได้ให้คำปรึกษา
แนะนำและตรวจแก้ไขข้อบกพร่องต่างๆ ด้วยความเอาใจใส่อย่างดียิ่งตลอดมา คณะผู้จัดทำรู้สึก
ซาบซึ้งในความกรุณาของท่านเป็นอย่างยิ่ง จึงขอกราบขอบพระคุณเป็นอย่างสูงไว้ ณ ที่นี้

คณะผู้จัดทำขอขอบพระคุณผู้บริหาร คณะอาจารย์ สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ วิทยาลัย
เทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนชกร ที่คอยสนับสนุนและเสนอแนะให้การดำเนินงานในครั้งนี้สำเร็จจน
บรรลุวัตถุประสงค์

ท้ายที่สุดนี้ขอกราบขอบพระคุณ คุณพ่อ คุณแม่ และญาติพี่น้องทุกท่านที่ทำให้กำลังใจ และให้
โอกาสทางการศึกษาแก่คณะผู้จัดทำและขอบคุณเพื่อนๆทุกคนที่ได้ให้ความช่วยเหลือด้วยดีตลอด
มา

คำนำ

การจัดทำโครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของวิชาโครงการ 3204 – 8501 หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูงสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ โดยคณะผู้จัดทำได้จัดทำโครงการประเภทเว็บไซต์ขายสินค้าออนไลน์ประเภทเครื่องสำอาง โดยมีการสร้างเว็บไซต์เพื่อนำเสนอผลงานแก่ผู้ที่สนใจในการสั่งซื้อสินค้าผ่านระบบออนไลน์

เว็บไซต์ที่ทางคณะผู้จัดทำได้จัดทำนั้น ประกอบไปด้วย การสมัครเป็นสมาชิก การเลือกซื้อสินค้า การชำระเงินผ่านช่องทางต่างๆ เพื่อให้ผู้ที่สนใจเข้าไปเลือกสินค้าได้อย่างสะดวก รวมถึงยังสามารถนำความรู้ที่ได้จากการศึกษาไปประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวันหรือประกอบเป็นอาชีพเพื่อหารายได้เสริมอีกด้วย

หากโครงการนี้มีข้อผิดพลาดประการใด ทางคณะผู้จัดทำ ขออภัยไว้ ณ ที่นี้ และจะดำเนินการพัฒนาผลงานทางด้านคอมพิวเตอร์ให้พัฒนาให้ดีขึ้น

คณะผู้จัดทำ

10 มกราคม 2563

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
บทที่ 4 การพัฒนาระบบขายสินค้าออนไลน์ ประเภท เครื่องสำอาง Skincare	
4.1 เครื่องมือและอุปกรณ์ที่ใช้	44
4.2 โปรแกรมทั้งหมดที่ใช้พัฒนา	44
4.3 วิธีการติดตั้งโปรแกรม	45
4.4 วิธีการใช้งาน	51
บทที่ 5 สรุปการทำโครงการ	
5.1 สรุปผลการทำโครงการ	54
5.1.1 ขนาดของโปรแกรมแต่ละไฟล์	54
5.2 ปัญหาและอุปสรรคในการดำเนินงาน	54
5.3 สรุปการดำเนินงานจริง(Gantt Chart)	55
5.4 สรุปค่าใช้จ่ายในการดำเนินงานจริง	56
บรรณานุกรม	57
ภาคผนวก	
- ใบขอเสนออนุมัติโครงการระบบคอมพิวเตอร์ (ATC.01)	59
- ใบขอเสนออาจารย์ที่ปรึกษาร่วมโครงการ (ATC.02)	60
- ใบขอสอบโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ(ATC.03)	61
- ใบรายงานความคืบหน้าโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ (ATC.04)	63
- ใบบันทึกการเข้าพบที่ปรึกษาโครงการ (ATC.05)	64
- ใบขออนุญาตอาจารย์ที่ปรึกษาร่วมจัดทำเอกสารบทที่ 4-5 (ATC.06)	66
ประวัติผู้จัดทำโครงการ	67

สารบัญ

	หน้า
หน้าอนุมัติ	ก
บทคัดย่อ	ข
กิตติกรรมประกาศ	ค
คำนำ	ง
สารบัญ	จ
สารบัญ (ต่อ)	ฉ
สารบัญรูป	ซ
สารบัญรูป (ต่อ)	ฌ
สารบัญตาราง	ฎ
บทที่ 1 บทนำ	
1.1 ภูมิหลังและความเป็นมา	1
1.2 วัตถุประสงค์โครงการ	2
1.3 ขอบเขตการศึกษา	2
1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	2
1.5 แผนการดำเนินงาน	3
1.6 เครื่องมือที่ใช้	4
1.7 งบประมาณในการดำเนินการ	4
บทที่ 2 ระบบงานและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง	
2.1 ระบบงานในปัจจุบัน	5
2.2 ปัญหาระบบงานในปัจจุบัน	6
2.3 ทฤษฎีและระบบงานที่เกี่ยวข้อง	7
2.4 การนำระบบคอมพิวเตอร์ในการใช้งาน	20
บทที่ 3 การออกแบบงานด้วยระบบคอมพิวเตอร์	
3.1 การออกแบบผังโครงสร้างเว็บไซต์ site map	21
3.2 การออกแบบ Story Board	36
3.3 การออกแบบสิ่งนำเข้า (Input Design)	43
3.4 การออกแบบสิ่งนำออก (Output Design)	43

สารบัญรูป (ต่อ)

	หน้า
รูปที่ 3.20 แสดงหน้าสินค้า	38
รูปที่ 3.21 แสดงหน้าสินค้า	39
รูปที่ 3.22 แสดงหน้าสินค้า	39
รูปที่ 3.23 แสดงหน้าสินค้า	40
รูปที่ 3.24 แสดงหน้าสินค้า	40
รูปที่ 3.25 แสดงหน้าสินค้า	41
รูปที่ 3.26 แสดงหน้าวิธีการสั่งซื้อ	41
รูปที่ 3.27 แสดงหน้าวิธีชำระเงิน	42
รูปที่ 3.28 แสดงหน้าติดต่อเรา	42
รูปที่ 4.1 ไปที่เว็บไซต์ Apache Friends website เพื่อดาวน์โหลด XAMPP.	45
รูปที่ 4.2 โปรแกรมติดตั้ง (setup wizard) ของ XAMPP จะเริ่มทำงาน ให้คลิก Next.	45
รูปที่ 4.3 เสร็จสิ้นแล้ว การติดตั้ง XAMPP กำลังจะเริ่ม ให้คลิก Next เพื่อดำเนินการต่อ	46
รูปที่ 4.4 โปรแกรมติดตั้งจะให้คุณเลือกว่าจะติดตั้ง XAMPP ไว้ที่ไหน	46
รูปที่ 4.5 กระบวนการเตรียมการเสร็จสิ้นแล้ว การติดตั้ง XAMPP กำลังจะเริ่ม ให้คลิก Next	47
รูปที่ 4.6 รอโปรแกรมติดตั้ง	47
รูปที่ 4.7 ให้กดเครื่องหมาย “ถูก” ในช่องสี่เหลี่ยมนั้นไว้ แล้วคลิก Finish	48
รูปที่ 4.8 หากกระบวนการติดตั้งเป็นไปด้วยความถูกต้องราบรื่น หน้าต่าง control panel มันจะเปิด	48
รูปที่ 4.9 Control panel ของ XAMPP เปิดอยู่แล้ว ให้คลิกที่ปุ่ม Admin หลัง MySQL	49
รูปที่ 4.10 Browser จะเปิดหน้าต่างใหม่ขึ้นมาโดยอัตโนมัติ ตามภาพ	49
รูปที่ 4.11 การตั้งชื่อ database จะใช้ชื่ออะไรก็ได้ตามถนัด	50
รูปที่ 4.12 เข้าสู่ localhost/mind/indexhome.php	51
รูปที่ 4.13 แสดงหน้า Index	51
รูปที่ 4.14 แสดงหน้า Home	52
รูปที่ 4.15 แสดงหน้า Product	52
รูปที่ 4.16 แสดงหน้า Login	53
รูปที่ 4.17 แสดงหน้าสมัครสมาชิก	53

สารบัญรูป

	หน้า
รูปที่ 2.1 Flowchart ระบบงานปัจจุบัน	5
รูปที่ 2.2 หน้าต่างโปรแกรม Adobe Photoshop CC 2018	11
รูปที่ 2.3 แสดง Tool Bar	12
รูปที่ 2.4 โปรแกรม XAMPP	13
รูปที่ 2.5 ตัวอย่างภาษา PHP	14
รูปที่ 2.6 โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS6	16
รูปที่ 2.7 ภาพแสดงวงจรสีที่เกิดจากแม่สี	19
รูปที่ 3.1 การออกแบบผังโครงสร้างเว็บไซต์ Site map	21
รูปที่ 3.2 การเขียน Flow Chart ขยายสินค้า	22
รูปที่ 3.3 Flow Chart แสดงการสมัครสมาชิก	23
รูปที่ 3.4 Flow Chart แสดงการเข้าสู่ระบบ	24
รูปที่ 3.5 Flow Chart แสดงการสั่งซื้อสินค้า	25
รูปที่ 3.6 การเขียน Context Diagram เว็บไซต์ขยายสินค้า เครื่องสำอาง	26
รูปที่ 3.7 Data Flow Diagram Level 0 เว็บไซต์ขยายสินค้า เครื่องสำอาง	27
รูปที่ 3.8 Data Flow Diagram Level 1 Process 1 ระบบการเลือกสินค้า	28
รูปที่ 3.9 Data Flow Diagram Level 1 Process 2 ระบบการสมัครสมาชิก	29
รูปที่ 3.10 Data Flow Diagram Level 1 Process 3 ระบบการเข้าสู่ระบบ	30
รูปที่ 3.11 Data Flow Diagram Level 1 Process 4 ระบบการสั่งซื้อ	31
รูปที่ 3.12 Data Flow Diagram Level 1 Process 5 ระบบชำระเงิน	32
รูปที่ 3.13 Data Flow Diagram Level 1 Process 6 ระบบการจัดส่ง	33
รูปที่ 3.14 E-R Diagram ระบบการขายสินค้าออนไลน์ประเภท เครื่องสำอาง	34
รูปที่ 3.15 แสดงหน้า Index	36
รูปที่ 3.16 แสดงหน้าแรกของเว็บไซต์	36
รูปที่ 3.17 แสดงหน้า Login	37
รูปที่ 3.18 แสดงหน้า Register	37
รูปที่ 3.19 แสดงหน้ารายการสินค้า	38

สารบัญตาราง

	หน้า
ตารางที่ 1.1 แผนการดำเนินงาน (Gantt Chart)	3
ตารางที่ 1.2 งบประมาณการดำเนินงาน	4
ตารางที่ 2.1 แสดงสัญลักษณ์ระบบกระแสข้อมูล	9
ตารางที่ 2.2 แสดงสัญลักษณ์ในการออกแบบระบบฐานข้อมูล	10
ตารางที่ 3.1 ตารางข้อมูลสมาชิก	35
ตารางที่ 3.2 ตารางข้อมูลสินค้า	35
ตารางที่ 3.3 ตารางข้อมูลรายละเอียดสั่งซื้อ	35
ตารางที่ 5.1 แสดงขนาดของโปรแกรม	54
ตารางที่ 5.2 สรุปเวลาการดำเนินงานจริง	55
ตารางที่ 5.3 สรุปค่าใช้จ่ายในการดำเนินงานจริง	56

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ภูมิหลังและความเป็นมา

การใช้เทคโนโลยีเป็นสิ่งที่มีความสำคัญ สำหรับยุคนี้ไม่ว่าจะเป็นการติดต่อสื่อสารและรวมถึง การค้นหาข้อมูลต่างๆ และการใช้เทคโนโลยี เพื่อการทำงานและจัดการธุรกิจของผู้ประกอบการขายสินค้าออนไลน์เป็นอีกหนึ่งทางเลือกที่ผู้ประกอบการสามารถเข้าถึงลูกค้าได้ง่าย เนื่องจากธุรกิจขาย สินค้าออนไลน์ได้เข้ามามีบทบาทอย่างมาก ทำให้ผู้บริโภค อุปโภค ตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่าน ทางเว็บไซต์มีความสะดวกสบาย ในยุคปัจจุบันระบบเครือข่ายสัญญาณโทรศัพท์มือถือต่างๆ ได้ถูกพัฒนาขึ้นมาอย่างรวดเร็ว ช่วยให้การติดต่อสื่อสารของคนในยุคปัจจุบัน ง่ายดายและสะดวกกว่าอดีต ถึงแม้ว่าเป้าหมายในการใช้งานอินเทอร์เน็ตของแต่ละคนจะมีความแตกต่างหลากหลายกันไปตามทัศนคติและรสนิยมของผู้ใช้งานก็ตาม บางคนใช้อินเทอร์เน็ตเพื่อค้นหาข้อมูล บางคนใช้เพื่อติดตามข่าวสารต่างๆ แต่กิจกรรมที่น่าสนใจไม่แพ้กันคือการใช้อินเทอร์เน็ตในการทำธุรกิจซื้อขายสินค้าและบริการ

ซึ่งเรียกในอีกชื่อพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (E-Commerce) Electronic Commerce หรือ การพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ หมายถึง การทำธุรกรรมทางเศรษฐกิจที่ผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ เช่น การซื้อขายสินค้าและบริการ การโฆษณาสินค้า การโอนเงินทางอิเล็กทรอนิกส์ เป็นต้น จุดเด่นของ E-Commerce คือ ประหยัดค่าใช้จ่าย และเพิ่ม ประสิทธิภาพในการดำเนินธุรกิจ โดยลดความสำคัญขององค์ประกอบของธุรกิจที่มองเห็นจับต้องได้ เช่นอาคารที่ทำการ ห้องจัดแสดงสินค้า (show room) คลังสินค้า พนักงานขายและพนักงานให้บริการต้อนรับลูกค้า เป็นต้น ดังนั้นข้อจำกัดทางภูมิศาสตร์คือ ระยะทางและเวลาทำการแตกต่างกัน จึงไม่เป็นอุปสรรคต่อการทำธุรกิจอีกต่อไป

จากที่กล่าวมาข้างต้นทางคณะผู้จัดทำจึงได้ทำเว็บไซต์ร้านค้าออนไลน์ ประเภทเครื่องสำอาง skincare เพื่อเป็นประโยชน์ให้กับธุรกิจการค้าและเพิ่มช่องทางการขายสินค้าให้มากขึ้น เพื่อตอบสนองความต้องการของผู้ที่สนใจซื้อสินค้าเป็นอีกหนึ่งทางเลือกในการเลือกซื้อสินค้าของผู้บริโภคเอง ซึ่งในเว็บไซต์นี้จะนำเสนอข้อมูลเกี่ยวกับสินค้าเครื่องสำอางประเภท skincare ให้กับผู้ที่สนใจจะซื้อสินค้า

1.2 วัตถุประสงค์โครงการ

1. เพื่อฝึกทักษะในการออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ประเภท E-Commerce
2. เพื่อให้ลูกค้าเข้าถึงผลิตภัณฑ์อย่างสะดวกและรวดเร็วผ่านทางเว็บไซต์
3. เพื่อการเพิ่มยอดขายหรือการบริการอีกช่องทางหนึ่งบนอินเทอร์เน็ต
4. เพื่อเพิ่มความสามารถในการออกแบบระบบฐานข้อมูล

ขอบเขตการศึกษา

กลุ่มของผู้ใช้ระบบงานขายออนไลน์ แบ่งเป็น 2 กลุ่มคือ ผู้ดูแลระบบและลูกค้า

1. Admin สามารถ ใช้งานในระบบขายออนไลน์ได้
 - 1.1 สามารถจัดการข้อมูลลูกค้าได้
 - 1.2 สามารถจัดการข้อมูลสินค้าได้
 - 1.3 สามารถตรวจสอบการชำระเงินของลูกค้าได้
 - 1.4 สามารถเพิ่ม ลบ แก้ไข สินค้าได้
2. ลูกค้าหรือสมาชิก
 - 2.1 สามารถสมัครสมาชิกและปรับปรุงข้อมูลส่วนตัวได้
 - 2.2 สามารถข้อมูลการสั่งซื้อสินค้าได้
 - 2.3 สามารถแจ้งชำระเงินได้
 - 2.4 สามารถข้อมูลการยืนยันการรับสินค้าได้

1.3 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. ได้ทักษะความรู้และเข้าใจในการจัดทำเว็บไซต์ สามารถนำไปทำงานได้จริง
2. ได้เว็บไซต์ร้านขายของออนไลน์ ประเภท Skincare
3. ได้ยอดขายสินค้าผ่านทางเว็บไซต์ได้
4. ได้ระบบฐานข้อมูลที่ทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพ

1.5 แผนการดำเนินงาน (Gantt Chart)

รายการ ภาคเรียนที่ 1	มิถุนายน 62				กรกฎาคม 62				สิงหาคม 62				กันยายน 62				ระยะเวลา
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
อบรมการทำโครงการนักศึกษาปวช.3 และ ปวส.2		↔															11-12 มิถุนายน 62
เสนอหัวข้อ ATC.01 โครงการ รอบที่ 1 เอกสารบทที่1		↔															14 มิถุนายน 62
ประกาศผลหัวข้อโครงการ รอบที่ 1			↔														17 มิถุนายน 62
เสนอหัวข้อโครงการ รอบที่ 2			↔														19 มิถุนายน 62
ประกาศผลหัวข้อโครงการ รอบที่ 2			↔														21 มิถุนายน 62
ลงทะเบียนหัวข้อออนไลน์ เสนออาจารย์ที่ปรึกษาพร้อม ATC.02			↔														18-30 มิถุนายน 62
ส่งเอกสารบทที่ 2 (ATC.04-05)					↔												8-14 กรกฎาคม 62
ส่งเอกสารบทที่ 3 (ATC.04-05)						↔											15-31 กรกฎาคม 62
สอบนำ เสนอโครงการ (รอบเอกสารบทที่1-3) ปวช.3 และปวส.2 ATC.03 ครั้งที่ 1									↔								17 สิงหาคม 62
ประกาศผลสอบ (รอบเอกสาร)										↔							22 สิงหาคม 62
ส่งความคืบหน้าโปรแกรม 50%													↔				9-15 กันยายน 62
ส่งความคืบหน้าโปรแกรม 60%															↔		16-22 กันยายน 62
ส่งความคืบหน้าโปรแกรม 70%																↔	23-30 กันยายน 62
รายการ ภาคเรียนที่ 2	พฤศจิกายน 62				ธันวาคม 62				มกราคม 63				กุมภาพันธ์ 63				ระยะเวลา
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
ส่งความคืบหน้า 90% (ATC.04-05)	↔																1-8 พฤศจิกายน 62
ส่งความคืบหน้า 100% (ATC.04-05)		↔															9-13 พฤศจิกายน 62
สอบนำ เสนอโครงการ (รอบโปรแกรม) ระดับ ปวส.2 ATC.03 ครั้งที่ 2		↔															16 พฤศจิกายน 62
ประกาศผลสอบ (รอบโปรแกรม)					↔												11 ธันวาคม 62
ส่งเอกสารบทที่ 4 (ATC.04-05)									↔								6-19 มกราคม 63
ส่งเอกสารบทที่ 5 (ATC.04-05)										↔							20-26 มกราคม 63
ส่งงบประมาณในการท างโครงการ ตารางที่ 1.7 และตารางที่ 5.3 (แบบออนไลน์)											↔						26-30 มกราคม 63
ส่งรูปเล่ม ชีดี ชำระค่าเข้าเล่ม													↔				1-20 กุมภาพันธ์ 63

ตารางที่ 1.1 แผนการดำเนินงาน (Gantt Chart)

1.6 เครื่องมือที่ใช้

1. โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS6 ในการสร้างเว็บไซต์
2. โปรแกรม Adobe Photoshop cc 2018 ใช้ในการตัดต่อและตกแต่งรูปภาพ
3. ใช้ภาษา PHP ในการพัฒนาการขายสินค้าออนไลน์
4. โปรแกรม My SQL ในการสร้างระบบฐานข้อมูล
5. โปรแกรม XAMPP ในการจำลอง Server

1.7 งบประมาณการดำเนินงาน

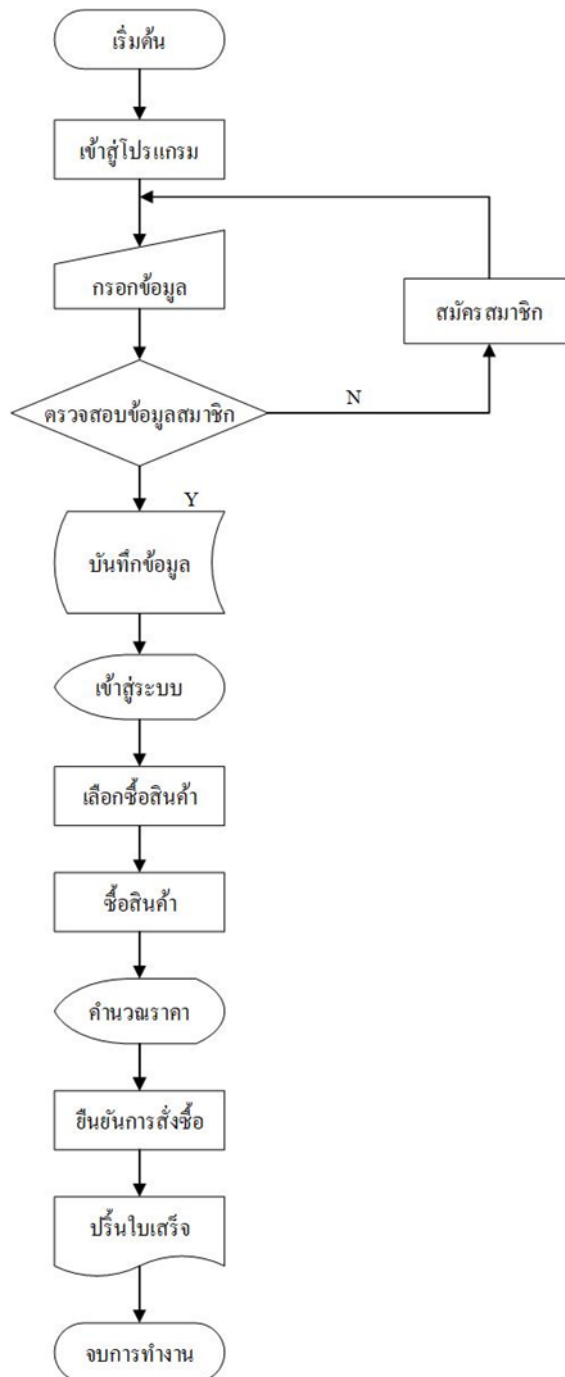
ลำดับ	รายการ	จำนวน	ราคา
1	กระดาษ	4	450
2	ค่าหมึกพิมพ์	1	700
3	ค่าแผ่น CD	2	40
4	ตลับใส่แผ่นซีดี	1	50
5	ค่าเช่าเล่ม	1	250
6	ค่าเดินทาง	-	500
รวมเป็นเงิน			1,990

ตารางที่ 1.2 งบประมาณการดำเนินงาน

บทที่ 2

ระบบงานและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

2.1 ระบบงานในปัจจุบัน



รูปที่ 2.1 Flow chart ระบบงานปัจจุบัน

จากการที่ได้ศึกษาระบบขายสินค้าออนไลน์บนเครือข่ายอินเทอร์เน็ตพบว่าระบบขายสินค้า มีการสั่งซื้อสินค้าที่ซับซ้อนและใช้งานยากโดยระบบขายสินค้าออนไลน์บนเครือข่ายอินเทอร์เน็ตมีส่วนผสมทางการตลาดที่อำนวยความสะดวกให้ลูกค้าอยู่ด้วยกัน 6 ประการ ดังต่อไปนี้

1. ผลิตภัณฑ์ (Product) พิจารณาจากผลิตภัณฑ์บริการและคุณลักษณะรวมถึงปรับปรุงเปลี่ยนแปลงผลิตภัณฑ์ตามความต้องการของลูกค้าจากการการวิจัยตลาดและผลิตภัณฑ์ในอินเทอร์เน็ตมีรูปแบบที่หลากหลายมากกว่าสมัยก่อนจะเห็นได้จากการที่มีผลิตภัณฑ์และบริการเกิดขึ้นมาใหม่ในตลาดมากมาย

2. ราคา (Price) การใช้อินเทอร์เน็ตเป็นสื่อกลางในการจำหน่ายผลิตภัณฑ์และบริการทำให้ราคาผลิตภัณฑ์ลดลงเนื่องจากต้นทุนในการกระจายผลิตภัณฑ์ผ่านทางร้านค้าแบบเดิมมีลดลง

3. สถานที่ (Place) อินเทอร์เน็ตได้เพิ่มช่องทางการจัดจำหน่ายผลิตภัณฑ์และบริการให้กับลูกค้าโดยผ่านทางพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์และการจัดการเว็บไซต์ทำให้สามารถติดต่อสื่อสารกับลูกค้าได้สะดวกรวดเร็วมากขึ้นในขณะที่สามารถลดค่าใช้จ่ายของการขนส่งสินค้าคงคลังและการจัดเก็บอีกด้วย

4. การส่งเสริมการขาย (Promotion) การติดต่อสื่อสารกับลูกค้าผ่านทางอินเทอร์เน็ตสามารถประชาสัมพันธ์ให้ลูกค้าทราบถึงประโยชน์ของผลิตภัณฑ์รวมถึงช่วยลูกค้าในการตัดสินใจซื้อผลิตภัณฑ์และการใช้บริการนอกจากนี้อินเทอร์เน็ตยังมีส่วนช่วยในกิจกรรมส่งเสริมการขาย เช่นการโฆษณาประชาสัมพันธ์ เป็นต้น

5. คน (People) อินเทอร์เน็ตทำให้มีการติดต่อกับลูกค้าโดยตรงรวมถึงวิธีการขององค์กรโต้ตอบกับลูกค้าในระหว่างการขายการสื่อสารทั้งก่อนและหลังรวมทั้งมีส่วนช่วยในการหาผู้ร่วมงานที่มีคุณภาพ

6. การดำเนินการ (Process) เป็นวิธีการขั้นตอนและการดำเนินการของบริษัทโดยประยุกต์ใช้งานร่วมกับอินเทอร์เน็ตเพื่อก่อให้เกิดประสิทธิภาพในการบริหารจัดการ

2.2 ปัญหาในระบบงานปัจจุบัน

1. ความไม่ปลอดภัยของข้อมูลขาดการตรวจสอบการใช้บัตรเครดิตบนอินเทอร์เน็ตข้อมูลบนบัตรเครดิตอาจถูกดักฟังหรืออ่านเพื่อเอาชื่อและหมายเลขบัตรเครดิตไปใช้โดยที่เจ้าของบัตรเครดิตไม่รู้ การส่งข้อมูลจึงต้องมีการพัฒนาวิธีการเข้ารหัสที่ซับซ้อนหลายขั้นตอนเพื่อให้ข้อมูลของลูกค้าได้รับการปลอดภัยสูงสุด

2. E-commerce ยังมีประเด็นเชิงนโยบายที่ทำให้รัฐบาลต้องเข้ามากำหนดมาตรการเพื่อให้ความคุ้มครองกับผู้ซื้อและผู้ขายขณะเดียวกันมาตรการมีเรื่องระเบียบที่จะกำหนดขึ้นต้องไม่ขัดขวางการพัฒนาเทคโนโลยี

3. การที่ผู้ขายไม่มั่นใจว่าลูกค้ามีตัวตนอยู่จริง จะเป็นบุคคลเดียวกับที่แจ้งสั่งซื้อสินค้า หรือไม่มีความสามารถในการที่จะจ่ายสินค้าและบริการ

4. ผู้ซื้อไม่มั่นใจเรื่องการเก็บรักษาความลับทางธุรกิจ ข้อมูลส่วนบุคคล เช่น ไม่มั่นใจว่าจะมีผู้นำหมายเลขบัตรเครดิตไปใช้ประโยชน์ในทางมิชอบ

2.3 ทฤษฎีและระบบงานที่เกี่ยวข้อง

การพัฒนาระบบอินเทอร์เน็ตให้สามารถซื้อขายสินค้าผ่านทางเว็บไซต์ที่เรียกว่า การค้าอิเล็กทรอนิกส์หรืออีคอมเมิร์ซ (E-Commerce) ซึ่งช่วยลดขั้นตอนและความยุ่งยากเกี่ยวกับการซื้อขายสินค้าได้อย่างยอดเยี่ยม ระบบอีคอมเมิร์ซได้เข้ามาแทนที่วิธีการซื้อขายในรูปแบบเก่า ๆ ภายในระยะเวลาอันรวดเร็ว ในขณะที่เดียวกันบริษัทผู้พัฒนาซอฟต์แวร์ก็เร่งพัฒนาซอฟต์แวร์ให้มีความสามารถในการสร้างเว็บไซต์ รวมทั้งสร้างระบบอีคอมเมิร์ซให้ง่ายต่อการใช้งานมากขึ้นโดยความสามารถแยกออกได้เป็น 2 ส่วนหลักคือ

- เว็บเพจหน้าร้าน (Store Front) คือ หน้าเว็บเพจสำหรับการสั่งซื้อสินค้าหรือบริการต่าง ๆ จากร้านค้า

- เว็บเพจหลังร้าน (Back Office) คือเว็บเพจที่ใช้เฉพาะบุคลากรของร้านค้าซึ่งผู้ใช้งานภายนอกไม่สามารถเข้ามาในส่วนนี้ได้ ประโยชน์เพื่อกำหนดรายละเอียดต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับตัวสินค้าหน้าเว็บร้านค้า

ระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ไม่ได้หยุดอยู่แค่นั้นต่อมาได้มีการพัฒนาระบบต่าง ๆ ขึ้นมากมายที่นำมาใช้ทางธุรกรรมต่าง ๆ รวมทั้งการขายสินค้าออนไลน์ ซึ่งในปัจจุบันได้มีการพัฒนาระบบหรือโปรแกรมที่เข้ามาช่วยในการสนับสนุนการขายสินค้าให้มีประสิทธิภาพมากขึ้น ปัจจุบันมีการทำธุรกรรมผ่านระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตเกิดขึ้นมากมายโดยมีรูปแบบต่าง ๆ ดังนี้

1. การประกาศซื้อขายเป็นรูปแบบเว็บไซต์ E-Commerce ที่เปิดโอกาสให้ผู้ที่สนใจประกาศความต้องการซื้อขายสินค้าของตนเองได้ภายในเว็บไซต์ โดยเว็บไซต์จะทำหน้าที่เหมือนกระดานข่าวและตัวกลางการแสดงผลสินค้าต่าง ๆ และหากมีใครสนใจสินค้าที่ประกาศไว้ก็สามารถติดต่อตรงไปยังผู้ประกาศได้ทันทีจากข้อมูลที่ประกาศอยู่ในเว็บไซต์ เว็บไซต์แคตตาล็อกสินค้าออนไลน์เป็นเว็บไซต์ที่มีรายละเอียดแสดงข้อมูลสินค้านำรูปภาพและรายละเอียดต่าง ๆ รวมทั้งข้อมูลการติดต่อในกรณีที่สนใจจะซื้อสินค้าแต่จะไม่มีระบบเงินหรือสั่งซื้อสินค้า

2. ร้านค้าออนไลน์เป็นเว็บไซต์ E-Commerce ที่มีทั้งระบบการจัดการสินค้าระบบตะกร้าสินค้า Shopping Cart ระบบการชำระเงินรวมถึงการขนส่งสินค้าครบสมบูรณ์แบบทำให้ผู้ซื้อสามารถสั่งซื้อสินค้าทำการชำระเงินผ่านเว็บไซต์ได้ทันที

3. การประมูลสินค้าเป็นเว็บไซต์ E-Commerce ที่มีรูปแบบของการนำสินค้าไปประมูลขายกันโดยจะเป็นการแข่งขันในการเสนอราคาสินค้าหากผู้ใดเสนอราคาสินค้าได้สูงสุดในช่วงเวลาที่กำหนดก็จะชนะการประมูลและสามารถซื้อสินค้าชิ้นนั้นไปได้ด้วยราคาที่ได้กำหนดไว้

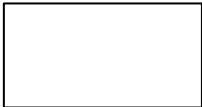
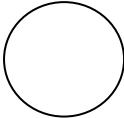
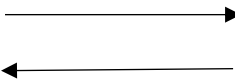
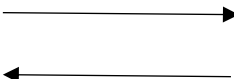
ประวัติความเป็นมาของอินเทอร์เน็ต (Internet) อินเทอร์เน็ตเป็นเครือข่ายคอมพิวเตอร์ที่ก่อตั้งขึ้นโดยกระทรวงกลาโหมของประเทศสหรัฐอเมริกา ซึ่งเป็นการนำคอมพิวเตอร์มาเชื่อมต่อกัน มีชื่อเรียกสมัยนั้นว่า “อาร์ปาเน็ต” การเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์จำนวนมากเข้าด้วยกัน ก่อให้เกิดการแลกเปลี่ยนและการสื่อสารที่เป็นประโยชน์อย่างมหาศาล ส่งผลให้อาร์ปาเน็ตเติบโตอย่างรวดเร็ว เพราะมีองค์กรทางทหารและมหาวิทยาลัย นำเครื่องคอมพิวเตอร์เชื่อมต่อกับเครือข่ายเป็นจำนวนมากในปี พ.ศ. 2532 มีเครื่องคอมพิวเตอร์เชื่อมต่อกับเครือข่ายมากกว่า 10,000 เครื่องทั่วโลก และเครือข่ายนี้ได้ถูกขนานนามใหม่ว่า “อินเทอร์เน็ต”

การสื่อสารข้อมูลบนอินเทอร์เน็ตจะมีข้อกำหนดที่เป็นมาตรฐาน หรือที่เรียกว่า “โพรโตคอล (Protocol)” โดยพื้นฐานของการสื่อสารข้อมูลอินเทอร์เน็ตจะใช้โครงสร้างแบบ TCP/IP ย่อมาจาก “Transmission Control Protocol/Internet Protocol” (TCP/IP Model) ซึ่งเป็นมาตรฐานที่ว่าการ

กำหนดวิธีการติดต่อสื่อสารระหว่างคอมพิวเตอร์ทำให้คอมพิวเตอร์ภายในระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตสามารถเชื่อมต่อเข้าหากัน และติดต่อสื่อสารแลกเปลี่ยนข้อมูลกันได้

ความรู้เกี่ยวกับการวิเคราะห์และออกแบบระบบการวิเคราะห์ระบบ (Systems Analysis) คือ การศึกษาขั้นตอนต่าง ๆ ของการทำงานและปัญหาระบบงานหนึ่ง ๆ และค้นหาแนวทางการแก้ไข (solutions) วางโครงสร้างรูปแบบของระบบงาน (Design) เพื่อนำมาพัฒนาให้ระบบงานที่วิเคราะห์ได้ออกแบบมีประสิทธิภาพในแง่การปฏิบัติมากที่สุด ส่วนการออกแบบระบบก็คือการนำเอาความต้องการของระบบมาเป็นแบบแผนหรือเรียกว่าพิมพ์เขียวโมเดลที่ใช้สำหรับการพัฒนาระบบรูปแบบของภาพ เช่น ไคอะแกรม (Diagram) หรือ แผนภูมิ (Chart) ดังนี้

สัญลักษณ์ระบบกระแสข้อมูล (Symbol)

Demarco & Yourdon	Gane & Sarson	ความหมาย (Symbol Name)
		Source Destination สัญลักษณ์ สิ่งที่อยู่ภายนอกระบบ
		Process สัญลักษณ์การประมวล
		Data Store สัญลักษณ์การเก็บข้อมูล
		Data Flow สัญลักษณ์เส้นทาง การไหลของข้อมูล

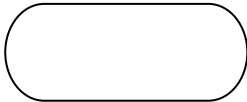
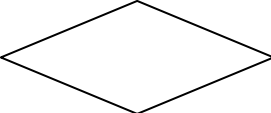
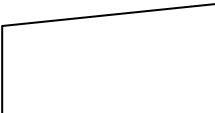
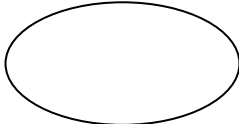
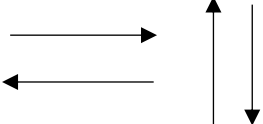
ตารางที่ 2.1 แสดงสัญลักษณ์ระบบกระแสข้อมูล

แผนภาพแสดงการไหลกระแสของข้อมูล (Data Flow Diagram: DFD) Data Flow Diagram เป็นเครื่องมือของนักวิเคราะห์ระบบที่ช่วยให้สามารถเข้าใจกระบวนการทำงานของแต่ละหน่วยงาน ซึ่งทราบถึงการส่งข้อมูลการประสานงานระหว่างกิจกรรมต่าง ๆ ในการดำเนินงานซึ่งเป็นแบบจำลองของระบบแสดงถึงการไหลของข้อมูลทั้ง INPUT และ OUTPUT ระหว่างระบบกับแหล่งกำเนิดรวมทั้งปลายทางของการส่งข้อมูลซึ่งอาจจะเป็นแผนกบุคคลหรือระบบอื่นโดยขึ้นอยู่กับระบบงานและการทำงานประสานงานภายในระบบนั้น นอกจากนี้ยังช่วยให้รู้ถึงความต้องการข้อมูลและข้อบกพร่อง (ปัญหา) ในระบบงานเดิมเพื่อใช้ในการออกแบบการปฏิบัติงานในระบบใหม่

Flow Diagram (DFD) เป็นภาพแสดงการเปลี่ยนแปลงข้อมูลในขณะไหลผ่านขบวนการทำงานต่าง ๆ ของระบบสารสนเทศ DFD จึงเป็นโครงสร้างของระบบงานสารสนเทศที่สื่อสารเข้าใจในการทำงานของระบบงานในรูปแบบของความสัมพันธ์ระหว่างกระแสข้อมูลและโปรเซสและข้อมูลที่เป็นผลจากการทำงานโปรเซส โดยโครงสร้างจะเริ่มจากระดับสูงสุดซึ่งจะแสดงส่วนที่อยู่ภายนอกระบบ ส่วนนี้สำคัญเพราะเป็นส่วนที่บอกว่าระบบนั้น ๆ ได้รับข้อมูลมาจากที่ใดและผลลัพธ์ต่าง ๆ ถูกส่งไปที่ใดบ้าง DFD ในระดับลึกลงไปจะไม่แสดงสิ่งที่ยอยู่นอกระบบคือไม่มีสิ่งนี้เป็นส่วนประกอบโดยปกติ จะวางแหล่งที่มาของข้อมูลไว้ทางซ้ายมือของ DFD และส่วนภายนอกที่รับผลลัพธ์ของระบบจะอยู่ทางขวามือ ทั้งนี้เพื่อให้อยู่ในรูปแบบของกระแสข้อมูลจากทางซ้ายไปขวา

แต่หลาย ๆ กรณีนี้ เราจะวางข้อมูลและผลลัพธ์ไว้ในที่เหมาะสมซึ่งอาจจะอยู่เหนือโปรเซสหรือใต้โปรเซสก็ได้ DFD ระดับรองลงมา (Low-Level Data Flow Diagram) คือส่วนที่แสดงระบบย่อยลงมาจาก DFD ที่กล่าวมาหรือเรียกว่า “ระดับแม่” เมื่อระดับแม่ไม่สามารถแสดงรายละเอียดทั้งหมดได้เป็นต้องแตก Level ย่อยออกมาเพื่อแสดงการประมวลผลนั้นตามขั้นตอนการทำงานให้ชัดเจนยิ่งขึ้น

สัญลักษณ์ในการออกแบบระบบฐานข้อมูล

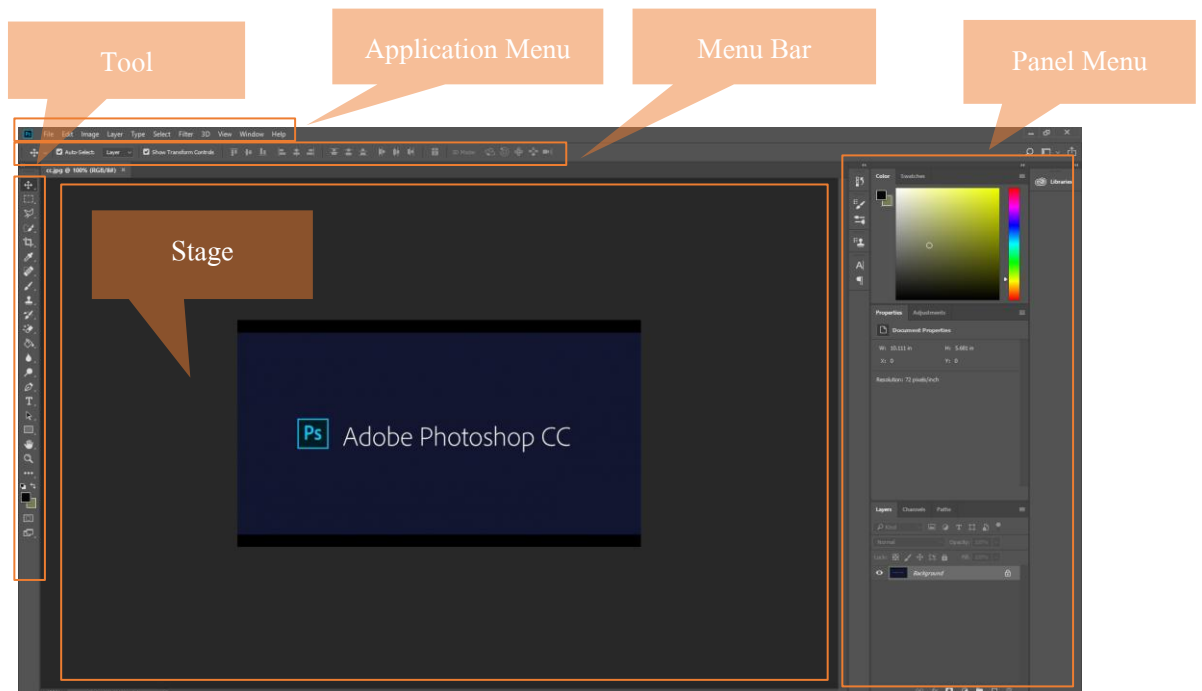
สัญลักษณ์	ชื่อเรียก	ความหมาย
	Terminator	สัญลักษณ์แทนจุดเริ่มต้นและจุดสิ้นสุด
	Process	สัญลักษณ์แทนกระบวนการต่างๆ เช่น การประกาศตัวแปร การบวก เป็นต้น
	Decision	สัญลักษณ์เงื่อนไข
	Data	สัญลักษณ์ติดต่อกับผู้ใช้โดยการรับข้อมูลและแสดงข้อมูล
	Manual Input	สัญลักษณ์การรับข้อมูลจากผู้ใช้
	Display	สัญลักษณ์แสดงผลออกจากจอภาพ
	Connector	สัญลักษณ์จุดเชื่อมต่อ
	Arrow	สัญลักษณ์เส้นทางการดำเนินงาน

ตารางที่ 2.2 การใช้สัญลักษณ์ในการออกแบบระบบฐานข้อมูล

ทฤษฎีการใช้โปรแกรม

1.โปรแกรม Adobe Photoshop CC 2018

Photoshop CC 2018 คือ โปรแกรมตกแต่งรูปคุณภาพจาก Adobe ซึ่งขึ้นชื่อว่าเป็นโปรแกรมตกแต่งรูปภาพที่ดีที่สุดในโลก มีผู้ใช้งานมากที่สุดในโลก ไม่ว่าจะเป็นผู้ใช้ทั่วไปตามร้านต่าง ๆ หรือตามองค์กรต่าง ๆ ด้วยคุณสมบัติและความสามารถที่น่าทึ่ง โดยเฉพาะเวอร์ชันนี้สามารถแก้ไขภาพที่มีประสิทธิภาพและได้รับการออกแบบมาเป็นอย่างดีซึ่งจะช่วยให้คุณแก้ไขภาพของคุณได้หลายแบบนอกจากนี้คุณยังสามารถเพิ่มเอฟเฟ็กต์ต่าง ๆ ลงบนภาพได้ด้วยซึ่งเป็นเครื่องมือที่ดีที่สุด



รูปที่2.2 หน้าต่างโปรแกรม Adobe Photoshop CC 2018

1. Application Menu (แอปพลิเคชันเมนู) จะเป็นแถบเครื่องมือที่เก็บปุ่มคำสั่งที่ใช้งานบ่อย ๆ เอาไว้ เช่นเปิดโปรแกรม Bridge หมุนพื้นที่ทำงานย่อขยายภาพ, จัดเรียงวินโดว์ภาพและจัดองค์ประกอบของเครื่องมือตามพื้นที่ใช้งาน (Workspace)

2. Menu Bar (เมนูบาร์) ประกอบด้วยกลุ่มคำสั่งต่าง ๆ ที่ใช้จัดการกับไฟล์, ทำงานกับรูปภาพ และใช้การปรับแต่งการทำงานของโปรแกรมโดยแบ่งเมนูตามลักษณะงานนอกจากนี้บางเมนูหลัก จะมีเมนูย่อยซ่อนอยู่ โดยสังเกตจากเครื่องหมาย ซึ่งคุณต้องเปิดเข้าไปเพื่อเลือกคำสั่งภายในอีกที

3. Tool (ทุล) หรือ กล่องเครื่องมือ จะประกอบไปด้วยเครื่องมือต่าง ๆ ที่ใช้ในการวาดตกแต่ง และแก้ไขภาพ เครื่องมือเหล่านี้มีจำนวนมาก ดังนั้นจึงมีการรวมเครื่องมือที่ทำหน้าที่

คล้ายกันไว้ในปุ่มเดียวกัน โดยจะมีลักษณะรูปสามเหลี่ยมอยู่บริเวณมุมด้านล่างภาพเพื่อบอกให้รู้ว่าในปุ่มนี้ยังมีเครื่องมืออื่นอยู่ด้วย

4. Panel (พาเนล) เป็นวินโดวย่อย ๆ ที่ใช้เลือกรายละเอียด หรือคำสั่งควบคุมการทำงานต่าง ๆ โปรแกรมใน Photoshop มีพาเนลอยู่เป็นจำนวนมาก เช่น พาเนล Color ใช้สำหรับเลือกสี, พาเนล Info ใช้แสดงค่าสีตรงตำแหน่งที่ชี้เมาส์รวมถึงขนาด/ตำแหน่งของพื้นที่ที่เลือกไว้

Tool Box

เป็นส่วนที่ใช้เก็บเครื่องมือพื้นฐานในการทำงานในโปรแกรมสามารถเรียกใช้ชุดเครื่องมือย่อยโดยการคลิกรูปสามเหลี่ยมที่มุมด้านล่าง

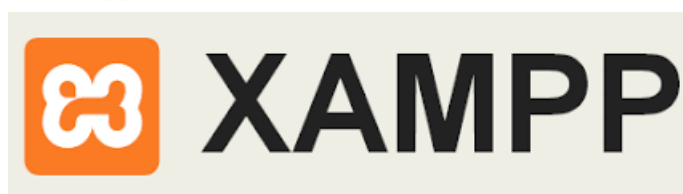


รูปที่ 2.3 แสดง Tool Bar

1. Marquee ใช้สำหรับย้ายพื้นที่ที่เลือกไว้ของภาพ หรือย้ายภาพในเลเยอร์หรือย้ายเส้นไกด์
2. Lasso ใช้เลือกพื้นที่บนภาพเป็นแนวเขตแบบอิสระ
3. Slide ใช้แบ่งภาพเพื่อบันทึกไฟล์ภาพย่อย ๆ ที่เรียกว่าสไลด์ (Slide) สำหรับนำไปสร้างเว็บเพจ
4. Healing Brush ใช้ตกแต่งลบรอยตำหนิในภาพ
5. Clone Stamp ใช้ทำสำเนาภาพ โดย Copy ภาพจากบริเวณอื่นมาระบาย หรือระบายด้วยลวดลาย
6. Eraser ใช้ลบภาพบางส่วนที่ไม่ต้องการ
7. Blur ใช้ระบายภาพให้เบลอ
8. Pen ใช้วาดเส้นพาธ (Path)
9. Path Selection ใช้เลือกและปรับแต่งรูปทรงของเส้นพาธ

10. 3D rotate tool ใช้หมุนวัตถุตามแกน X ได้รอบด้าน 360 องศา
11. Hand ใช้เลื่อนดูส่วนต่าง ๆ ของภาพ
12. Move ใช้สำหรับเลือกพื้นที่รูปสี่เหลี่ยม วงกลม วงรี หรือเลือกเป็นแถวคอลัมน์ขนาด 1 พิกเซล
13. Quick Selection Tool เป็นเครื่องมือที่ใช้เลือกขอบเขตของวัตถุ
14. Eyedropper ใช้เลือกสีจากสีต่าง ๆ บนภาพ
15. Brush ใช้ระบายลงบนภาพ
16. History Brush ใช้ระบายภาพด้วยภาพของขั้นตอนเดิมที่ผ่านมา ของสถานะเดิมที่บันทึกไว้
17. Gradient ใช้เติมสีแบบไล่ระดับโทนสีหรือความทึบ
18. Dodge ใช้ระบายเพื่อให้ภาพสว่างขึ้น
19. Horizontal Type ใช้พิมพ์ตัวอักษรหรือข้อความลงบนภาพ
20. Rectangle ใช้วาดรูปทรงเรขาคณิตหรือรูปทรงสำเร็จรูป
21. 3D Camera จัดการกล้องงานด้าน 3D ไม่ว่าจะเป็นการซูม หมุน เคลื่อน
22. Zoom ใช้ย่อหรือขยายมุมมองภาพ
23. Foreground Color, Set Background Color ใช้สำหรับกำหนดสี
24. เป็นเครื่องมืออีกรูปแบบหนึ่งของการเลือกโดยใช้สีเพื่อแยกความแตกต่างระหว่างพื้นที่ ที่ถูกเลือกและพื้นที่ ที่ไม่ถูกเลือก บริเวณที่มีสีแดงเป็นเหมือนการใส่หน้ากาก ห้ามไม่ทำการ ปรับแต่งภาพบริเวณนั้น

2. โปรแกรม Xampp



รูปที่ 2.4 โปรแกรม XAMPP

คือโปรแกรมสำหรับจำลองเครื่องคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลของเรา ให้ทำงานในลักษณะของ WebServer นั่นคือเครื่องคอมพิวเตอร์ของเราจะเป็นทั้งเครื่องแม่ และเครื่องลูกในเครื่องเดียวกัน ทำให้ไม่ต้องเชื่อมต่อกับ Internet คุณก็สามารถทดสอบเว็บไซต์ที่คุณสร้างขึ้น ได้ทุกที่ทุกเวลา ปัจจุบันได้รับความนิยมจากผู้ใช้งาน CMS ในการสร้างเว็บไซต์

XAMPP ประกอบด้วย Apache, PHP, MySQL, PHP MyAdmin, Perl ซึ่งเป็นโปรแกรมพื้นฐานที่รองรับการทำงาน CMS ซึ่งเป็นชุดโปรแกรม สำหรับออกแบบเว็บไซต์ที่ได้รับความนิยมในปัจจุบัน ไฟล์สำหรับติดตั้ง xampp นั้นอาจมีขนาดใหญ่สักหน่อย เนื่องจาก มีชุดควบคุมการทำงาน

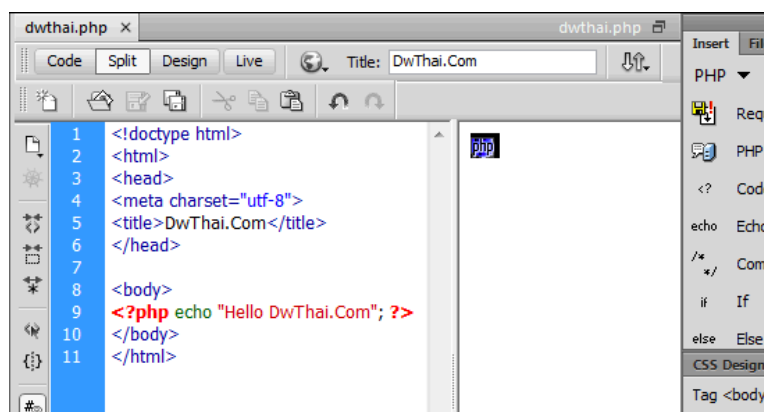
ที่ช่วยให้การปรับแต่งส่วนต่าง ๆ ง่ายขึ้น XAMPP นั้นรองรับระบบปฏิบัติการหลายตัว เช่น Windows, Linux, Apple ทำงานได้ทั้งบนระบบปฏิบัติการแบบ 32 bit และ 64 bit สิ่งที่น่าสนใจกว่าโปรแกรมอื่นคือมีตัวช่วยติดตั้ง CMS ที่เรียกว่า BitNami ซึ่งช่วยให้คุณติดตั้ง CMS รุ่นใหม่ ๆ ที่ได้รับความนิยมอีกด้วย

ข้อดีของ XAMPP

โปรแกรม XAMPP เป็นโปรแกรมที่ไม่เสียค่าใช้จ่ายในการดาวน์โหลด และเป็นโปรแกรมที่ง่ายต่อการติดตั้ง/เอาออก และง่ายต่อการใช้งาน อีกอย่างโปรแกรมนี้เปิดให้นักพัฒนาซอฟต์แวร์สามารถพัฒนาโปรแกรมนี้ได้สะดวก

ปัจจุบันโปรแกรม XAMPP สามารถใช้ได้บน Linux , Windows , Mac OSX , Solaris

3. ภาษา PHP



รูปที่ 2.5 ตัวอย่างภาษา PHP

ภาษา PHP คือภาษาคอมพิวเตอร์จำพวก scripting language ภาษาจำพวกนี้คำสั่งต่าง ๆ จะเก็บอยู่ในไฟล์ที่เรียกว่า script และเวลาใช้งานต้องอาศัยตัวแปลชุดคำสั่งตัวอย่างของภาษาสคริปต์ก็เช่น JavaScript, Perl เป็นต้น ลักษณะของ PHP ที่แตกต่างจากภาษาสคริปต์แบบอื่น ๆ คือ PHP ได้รับการพัฒนาและออกแบบมาเพื่อใช้งานในการสร้างเอกสารแบบ HTML โดยสามารถสอดแทรกหรือแก้ไขเนื้อหาได้โดยอัตโนมัติ ดังนั้นจึงกล่าวว่า PHP เป็นภาษาที่เรียกว่า Server-side หรือ HTML embedded scripting language นั่นคือในทุก ๆ ครั้งก่อนที่เครื่องคอมพิวเตอร์ซึ่งให้บริการเป็น Web server จะส่งหน้าเว็บเพจที่เขียนด้วย PHP ให้เรา มันจะทำการประมวลผลตามคำสั่งที่มีอยู่ให้เสร็จเสียก่อน แล้วจึงค่อยส่งผลลัพธ์ที่ได้ให้เราผลลัพธ์ที่ได้นั้นก็คือเว็บเพจที่เราเห็นนั่นเอง ถือได้ว่า PHP เป็นเครื่องมือที่สำคัญชนิดหนึ่งที่ช่วยให้เราสามารถสร้าง Dynamic Webpages (เว็บเพจที่มีการโต้ตอบกับผู้ใช้) ได้อย่างมีประสิทธิภาพและมีลูกเล่นมากขึ้น PHP เป็น

ผลงานที่เติบโตมาจากกลุ่ม ของนักพัฒนาในเชิงเปิดเผยรหัสต้นฉบับ หรือ OpenSource ดังนั้น PHP จึงมีการพัฒนาไปอย่างรวดเร็ว และแพร่หลายโดยเฉพาะอย่างยิ่งเมื่อใช้ร่วมกับ Apache Webserver ระบบปฏิบัติการอย่างเช่น Linux หรือ FreeBSD เป็นต้น ในปัจจุบัน PHP สามารถใช้ร่วมกับ WebServer หลาย ๆ ตัวบน ระบบปฏิบัติการอย่างเช่น Windows 95/98/NT

ข้อดีของภาษาPHP

1. ง่ายต่อการศึกษา เพราะมีรูปแบบโครงสร้างที่ไม่ซับซ้อน
2. เรียนรู้ง่ายเนื่องจากภาษา PHP ใช้โครงสร้างและไวยากรณ์ภาษาแบบง่าย
3. มีประสิทธิภาพเมื่อใช้กับ Apache Webserver เพราะไม่ต้องใช้โปรแกรมจากภายนอก
4. ใช้กับระบบแฟ้มข้อมูลได้
5. ใช้กับข้อมูลตัวอักษรได้อย่างมีประสิทธิภาพ
6. ใช้กับการประมวลผลภาพได้
7. มีประสิทธิภาพสูงและเสถียรภาพ สามารถพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันตั้งแต่เว็บไซต์ขนาดเล็ก ไป จนถึงขนาดใหญ่ได้ PHP ที่นำมาใช้ในระบบ คือ ใช้สำหรับจัดทำเว็บไซต์

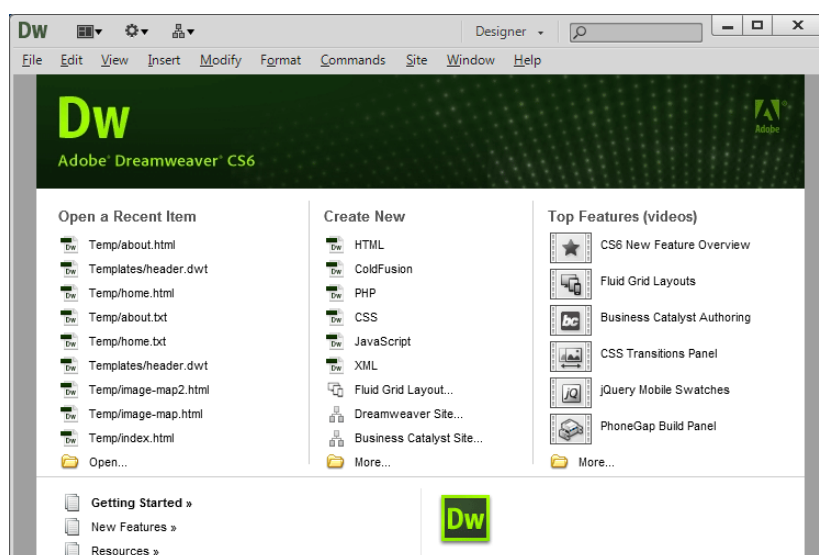
4. ภาษา SQL

ภาษาสอบถามข้อมูล หรือภาษาจัดการข้อมูลอย่างมีโครงสร้าง มีการพัฒนา ภาษาคอมพิวเตอร์และโปรแกรมฐานข้อมูลที่รองรับมากมาย เพราะจัดการข้อมูลได้ง่าย เช่น MySQL, PostgreSQL หรือ MS Access เป็นต้น สำหรับโปรแกรมฐานข้อมูลที่มีความนิยมคือ MySQL เป็น Open Source ที่ใช้งานได้ทั้งใน Linux และ Windows ใช้ในการจัดการฐานข้อมูล จัดเก็บข้อมูล เพิ่ม ลบ แก้ไข และค้นหา รวมทั้งการจัดเรียงข้อมูล PHP MyAdmin Database Manager php MyAdmin เป็น โปรแกรมหนึ่งที่ติดมากับ Appserv เพื่อใช้สำหรับการจัดการ ฐานข้อมูล เช่น สร้าง ลบฐานข้อมูล สร้าง ลบตาราง จัดการฟิลด์ต่าง ๆ ของข้อมูล รวมทั้งการ ประมวลผลคำสั่ง SQL เป็นต้น ซึ่งพัฒนามาจากสคริปต์ภาษา PHP ใช้บริหารฐานข้อมูลออนไลน์ ผ่านทางหน้าเว็บไซต์มีเครื่องมือที่ช่วยในการจัดการที่ง่ายและคล่องตัวใช้สำหรับการจัดการฐานข้อมูล สร้าง ลบฐานข้อมูล สร้าง และจัดการตาราง เช่น เพิ่มแถบข้อมูล ลบแถบข้อมูล แก้ไขแถบข้อมูล หรือลบตาราง เพิ่มหรือแก้ไข Field ต่าง ๆ ของข้อมูลรวมทั้งการประมวลผล คำสั่ง SQL

ข้อดีของภาษา SQL

1. เป็นภาษาที่ใช้งานได้ง่าย
2. เป็นฐานข้อมูลขนาดเล็ก
3. มีความปลอดภัยในระดับที่ดี
4. สามารถประยุกต์ใช้ได้โดยง่าย PHP MyAdmin Database Managerphp ที่นำมาใช้ในระบบ คือ การบริหารฐานข้อมูล ออนไลน์ผ่านทางหน้าเว็บไซต์ มีเครื่องมือที่ช่วยในการจัดการที่ง่ายและคล่องตัวใช้สำหรับจัดการ ฐานข้อมูล สร้าง ลบฐานข้อมูล สร้างและจัดการตาราง เช่น เพิ่มแถบข้อมูล ลบแถบข้อมูล แก้ไข แถบข้อมูล หรือลบตาราง เพิ่มหรือแก้ไข Field ต่าง ๆ ของข้อมูลรวมทั้งการประมวลผล คำสั่ง SQL

5. Adobe Dreamweaver CS6



รูปที่ 2.6 รูปโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS6

เป็นโปรแกรมสร้างเว็บเพจเสมือนจริงที่มีเครื่องมือช่วยในการสร้างเว็บไซต์เป็นไป ด้วยความสะดวกรวดเร็วและช่วยในการออกแบบตกแต่งหน้าเว็บเพจต่าง ๆ ให้แสดงผลออกมาอย่าง สวยงามและตรงความต้องการของผู้ใช้ และช่วยลดภาระการเขียนสคริปต์ด้วยตนเองให้น้อยลงด้วย ใช้ สร้างเอกสารเว็บที่ทำงานในลักษณะ HTML จัดวางข้อความ รูปภาพ ฟอรัม ต่าง ๆ ภายในเว็บ

Adobe Dreamweaver หรือ ชื่อเดิม คือ แมโครมีเดีย คริมวีฟเวอร์ (Macromedia Dreamweaver) เป็นโปรแกรมแก้ไข HTML พัฒนาโดยบริษัทแมโคร มีเดีย (ปัจจุบันควบกิจการ รวมกับบริษัท อะโดบีซิสเต็มส์) สำหรับการออกแบบเว็บไซต์ใน รูปแบบ WYSIWYG กับการ ควบคุมของส่วนแก้ไขรหัส HTML ในการพัฒนาโปรแกรมที่มีการ รวมทั้งสองแบบเข้าด้วยกัน

แบบนี้ ทำให้ ครีมีฟเวอร์ เป็นโปรแกรมที่แตกต่างจากโปรแกรมอื่น ๆ ในประเภทเดียวกัน ในช่วงปลายปีทศวรรษ 2533 จนถึงปีพ.ศ. 2544 ครีมีฟเวอร์ มีสัดส่วนตลาด โปรแกรมแก้ไข HTML อยู่มากกว่า 70% ครีมีฟเวอร์ มีทั้งในระบบปฏิบัติการ แมคอินทอช และ ไมโครซอฟท์วินโดวส์ครีมีฟเวอร์ ยังสามารถทำงานบนระบบปฏิบัติการแบบยูนิกซ์ ผ่าน โปรแกรมจำลองอย่าง WINEได้ รุ่นล่าสุดคือ ครีมีฟเวอร์ CS4 การเริ่มกำหนดโครงสร้างของเว็บ ก่อนดำเนินการสร้างเว็บเพจ ขึ้นแรกควรกำหนดให้ข้อมูลต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องอยู่ใน Folder เดียวกัน เพื่องานต่อการค้นหาและจัดเก็บตัวอย่างเช่นการทำเว็บเพจของหน่วยงานก่อนอื่นเราควรสร้าง Folder ชื่อขอหน่วยงานก่อนอาจเป็นภาษาอังกฤษหรือไทยก็ได้แล้วใน Folder หน่วยงานค่อยสร้าง Folder ย่อยอีกที อาจจะประกอบด้วยหลาย Folder ย่อยเพื่อใช้เก็บไฟล์ต่าง ๆ เป็นหมวดหมู่ เช่น ไฟล์รูปภาพ ไฟล์ HTML และไฟล์ Multimedia ต่าง ๆ

ความสามารถของ Adobe Dreamweaver CS6

1. สนับสนุนการทำงานแบบ WYSIWYG (What You See Is What You Get) หมายความว่าที่เราเขียนหน้าจอ Dreamweaver ก็จะแสดงแบบเดียวกับเว็บเพจจริง ๆ ช่วยให้เราเขียนเว็บ ง่ายขึ้น ไม่ต้องเขียน Code HTML เอง

2. มีเครื่องมือในการช่วยสร้างเว็บเพจ ที่มีความยืดหยุ่นสูง

3. สนับสนุนภาษาสคริปต์ต่าง ๆ ทั้งฝั่ง Client และ Server เช่น Java, ASP, PHP,CG, VBScript

4. มีเครื่องมือในการ Upload หน้าเว็บเพจไปที่เครื่อง Server เพื่อทำการเผยแพร่งานที่เราสร้างในอินเทอร์เน็ต โดยการส่งผ่าน FTP หรือ โดยการใช้โปรแกรม FTP ภายนอกช่วย เช่น WS FTP

5. รองรับมัลติมีเดีย เช่น การใส่เสียง, การแทรกไฟล์วิดีโอ, การใช้งานร่วมกับโปรแกรม Flash , Fireworks Training

6. มีความสามารถทำการติดต่อกับฐานข้อมูล เพื่อเชื่อมต่อกับเว็บไซค์

ส่วนประกอบ Adobe Dreamweaver CS6

1. เมนูบาร์ (Menu bar) เป็นส่วนที่ใช้ในการสร้างและทำงานกับโปรแกรม ซึ่งมีการแบ่งเป็น กลุ่มคำสั่งต่าง ๆ เป็นหมวดหมู่และเก็บไว้เป็นเมนู โดยในแต่ละเมนูก็จะมีเมนูย่อยๆ ไว้เรียกใช้งานตามต้องการ

2. แถบเครื่องมือ (Insert bar) เป็นส่วนของการรวบรวมเครื่องมือที่ใช้ในการสร้างวัตถุหรือองค์ประกอบต่าง ๆ ของหน้าเว็บเพจ ซึ่งแบ่งเป็นกลุ่มๆ มีทั้งหมด 8 กลุ่ม คือ

- Layout ใช้สำหรับวางวัตถุที่ใช้จัดโครงสร้างของเว็บเพจ เช่น ตาราง เฟรม และ AP Element

- Forms ใช้สำหรับวางวัตถุที่ใช้สร้างแบบฟอร์มเพื่อรับข้อมูลจากผู้ใช้งานเว็บไซต์ เช่น การสมัครสมาชิก เป็นต้น
 - Data ใช้สำหรับวางคำสั่งที่ใช้จัดการกับฐานข้อมูลและนำฐานข้อมูลออกมาแสดงบนหน้าเว็บเพจ
 - Spray ใช้สำหรับวางวัตถุที่ใช้เทคโนโลยีของ Spray ในรูปแบบต่าง ๆ
 - InContext Editing ใช้สำหรับสร้างพื้นที่เทมเพลตเพื่ออำนวยความสะดวกต่อผู้ใช้ในการแก้ไขเนื้อหา
 - Text ใช้สำหรับจัดรูปแบบของข้อความภายในเว็บเพจ เช่น ตัวหนา ตัวเอียง หัวข้อ บุลเล็ต และแทรกสัญลักษณ์ต่าง ๆ ได้
 - Favorites ใช้สำหรับเพิ่มเครื่องมือที่เรียกใช้งานบ่อย ๆ โดยเพิ่มจากกลุ่มเครื่องมืออื่น ๆ โดยคลิกเมาส์ขวามือ Insert bar แล้วเลือก Customize Favorites (ตัวอย่างด้านล่างเป็นการดึงเครื่องมือที่ใช้งานบ่อย ๆ คือ ตาราง รูปภาพ และ Rollover Image)
3. หน้าต่างการทำงาน (Document Window) เป็นบริเวณที่ใช้ในการออกแบบและสร้างเว็บตามต้องการ ซึ่งสามารถแทรกข้อความ รูปภาพ และวัตถุต่าง ๆ ลงไปได้เลย
 4. แถบสถานะ (Status bar) เป็นส่วนที่แสดงข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับงานที่กำลังทำอยู่ เช่น การปรับขนาดการแสดงผลและเวลาที่ใช้ในการโหลดเว็บเพจนั้น ๆ
 5. Properties Inspector ใช้ในการกำหนดค่าคุณสมบัติของหน้าเว็บเพจและในส่วนของวัตถุต่าง ๆ ซึ่งจะมีรายละเอียดแสดงขึ้นมา เมื่อมีการคลิกเลือกวัตถุนั้น ๆ
 6. พาเนล (Panel) เป็นหน้าต่างหรือชุดคำสั่งพิเศษที่ใช้งานเฉพาะด้าน เช่น ฐานข้อมูล ไฟล์งานต่าง ๆ สร้างการเชื่อมโยง รวมถึงเรื่องการอัปโหลดไฟล์งานขึ้น Server

6. ทฤษฎีสี

สีเป็นสิ่งที่มีความสำคัญต่อวิถีชีวิต นับแต่สมัยดึกดำบรรพ์จนถึงปัจจุบัน ได้นำมาใช้ให้ประโยชน์โดยใช้เป็นสัญลักษณ์ในการถ่ายทอดความหมายอย่างใดอย่างหนึ่งสีจึงเป็นสิ่งที่ควรศึกษาเพื่อใช้ประโยชน์กับวิถีชีวิตของเราเพราะสรรพสิ่งทั้งหลายที่แวดล้อมตัวเราประกอบไปด้วยสีทั้งสิ้นในงานศิลปะมีสีเป็นองค์ประกอบสำคัญอย่างหนึ่งและในวิถีชีวิตของเราสีเป็นองค์ประกอบที่มีอิทธิพลต่อความรู้สึก อารมณ์ และจิตใจของ แม่สีประกอบด้วย สีแดง สีเหลือง และสีน้ำเงิน ซึ่งเมื่อนำแม่สีทั้งสามมาผสมกันในอัตราส่วนต่าง ๆ ก็จะเกิดสีขึ้นมามากมาย ซึ่งประโยชน์ จากการที่เรานำสีผสมกันทำให้เราสามารถเลือกสีต่าง ๆ มาใช้ได้ตามความพอใจเมื่อนำมาจัดเรียง อย่างเป็นระบบรวมเรียกว่าวงจรสี



รูปที่ 2.7 ภาพแสดงวงจรของสีที่เกิดจากการนำแม่สีมาผสมกัน

ระบบงานที่เกี่ยวข้อง

นางสาวนภัสสร จิตต์แข็งและนายศิว โมกข์ มัณมาน(2561) โครงการขายสินค้าออนไลน์ ประเภทอุปกรณ์ ทำเล็บแฟชั่น, การจัดทำโครงการนี้เพื่อพัฒนาเว็บไซต์การซื้อขายสินค้าออนไลน์ที่สามารถนำไปใช้ในชีวิตประจำวันได้และมีระบบในการ Login มีการสมัครสมาชิก มีการออกแบบเว็บไซต์ Banner , Logo , Menu ในการเลือกซื้อ มีระบบที่สามารถสั่งซื้อได้จริงและประสิทธิภาพ

นายภาคิน บุญเพ็งและนายจักรกฤษ ดวงวุฒิกุล (2561) โครงการขายสินค้าออนไลน์ ประเภท เสื้อผ้า แฟชั่น Play Boy , การจัดทำโครงการนี้มีการสมัครสมาชิกมีการคำนวณราคาสินค้า อัตโนมัติมีการพิมพ์ใบเสร็จให้กับลูกค้าที่ต้องการใบเสร็จ

นางสาวสุชาดา บางจาดและนางสาวสโรชา อินทไพโร (2561) โครงการขายสินค้าออนไลน์ ประเภทชุดว่ายน้ำเด็ก , โครงการนี้จัดทำเพื่อศึกษาการสร้างและพัฒนาระบบ ขายสินค้าออนไลน์ เพื่อตอบสนองความต้องการของผู้ใช้ในปัจจุบัน เพื่อศึกษาภาษา HTML และ ภาษา SQL เพื่อศึกษาระบบฐานข้อมูลและการสร้างระบบสมาชิก

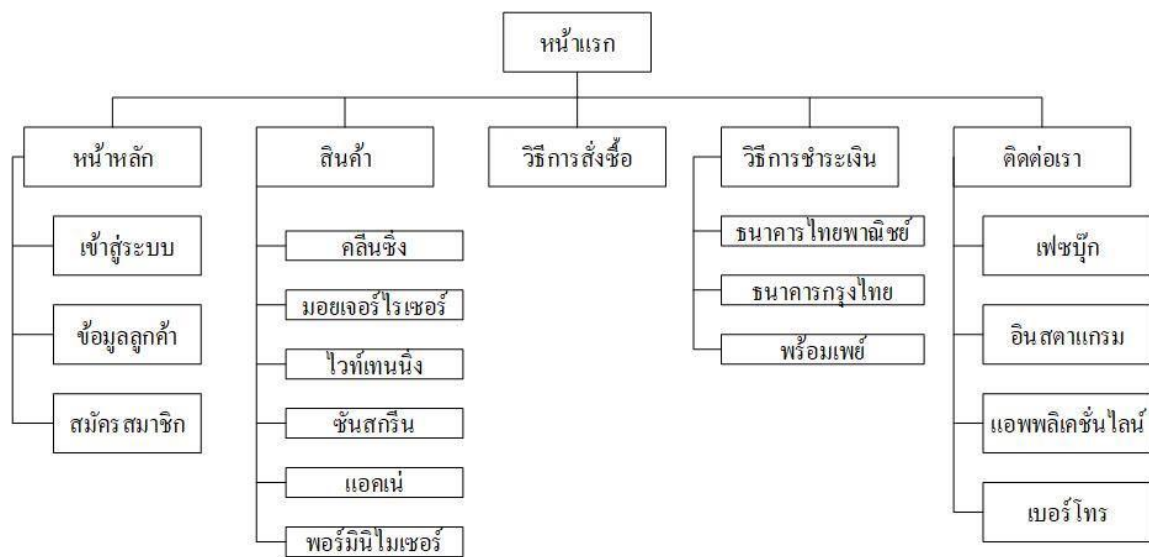
2.4 การนำคอมพิวเตอร์เข้ามาใช้ในระบบ

1. นำคอมพิวเตอร์เข้ามาใช้เพื่อเพิ่มสินค้า
2. นำคอมพิวเตอร์เข้ามาใช้เก็บข้อมูลสมาชิกหรือลูกค้า
3. นำคอมพิวเตอร์เข้ามาใช้เก็บข้อมูลสินค้า
4. นำคอมพิวเตอร์เข้ามาใช้ออกแบบฐานข้อมูลสินค้า

บทที่ 3

การออกแบบระบบงานด้วยคอมพิวเตอร์

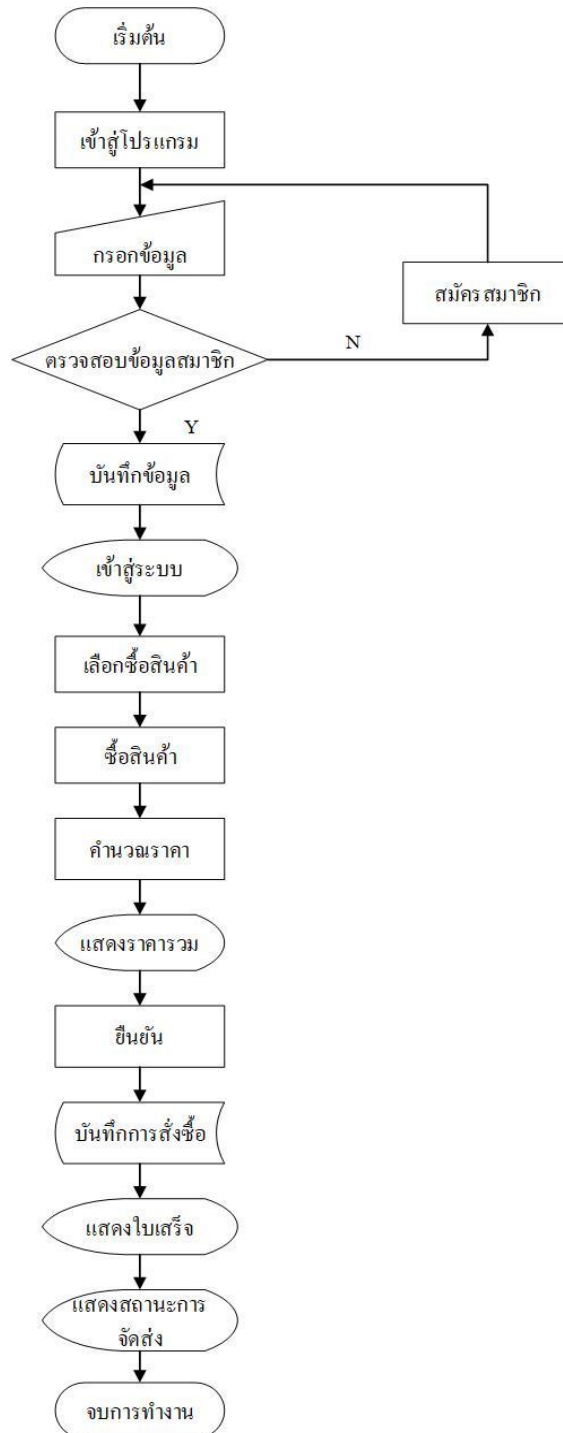
3.1 การออกแบบผังโครงสร้างเว็บไซต์ Site map



รูปที่ 3.1 การออกแบบผังโครงสร้างเว็บไซต์ Site map

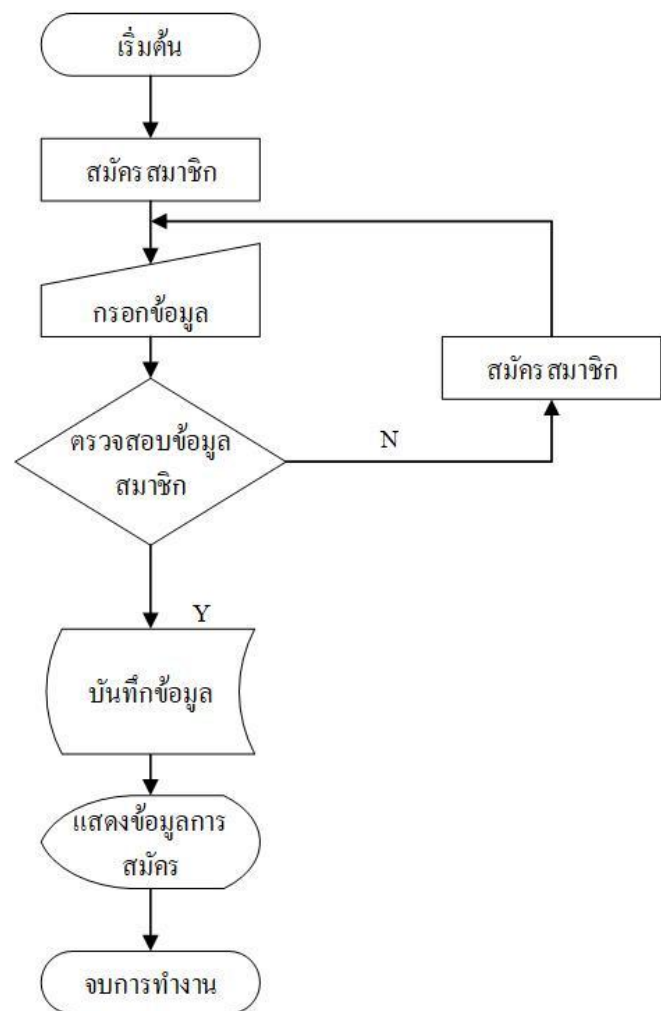
การออกแบบระบบงาน Flow chart

1. Flow Chart แสดงการขายสินค้า



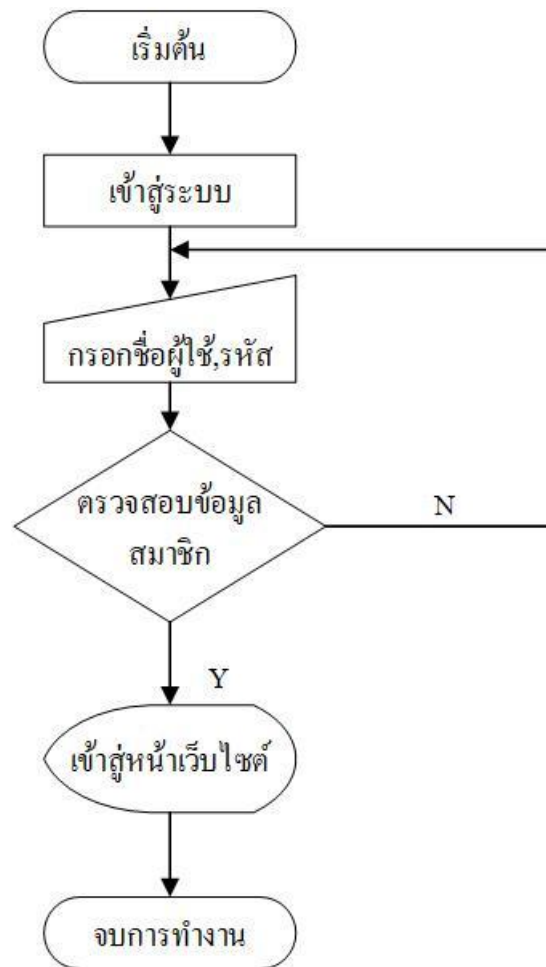
รูปที่ 3.2 การเขียน Flow Chart ขายสินค้า

2. Flow Chart การสมัครสมาชิก



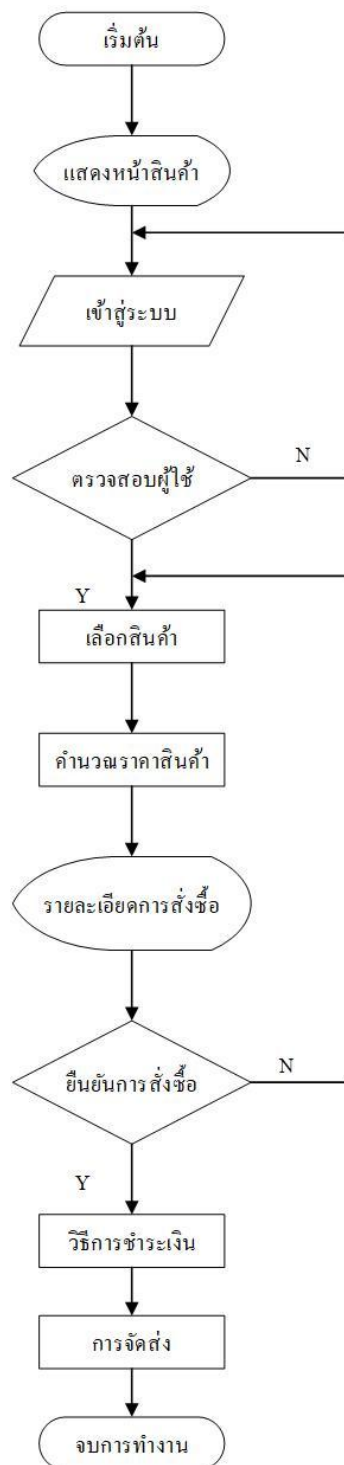
รูปที่ 3.3 Flow Chart แสดงการสมัครสมาชิก

3. Flow Chart การเข้าสู่ระบบ



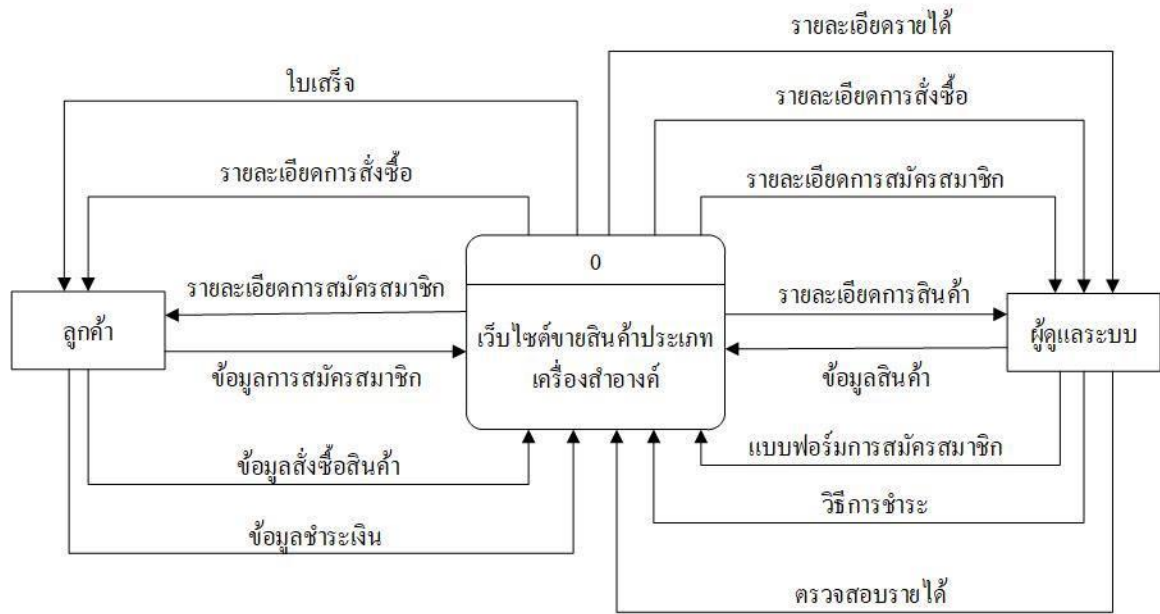
รูปที่ 3.4 Flow Chart แสดงการเข้าสู่ระบบ

4. Flow Chart การสั่งซื้อสินค้า



รูปที่ 3.5 Flow Chart แสดงการสั่งซื้อสินค้า

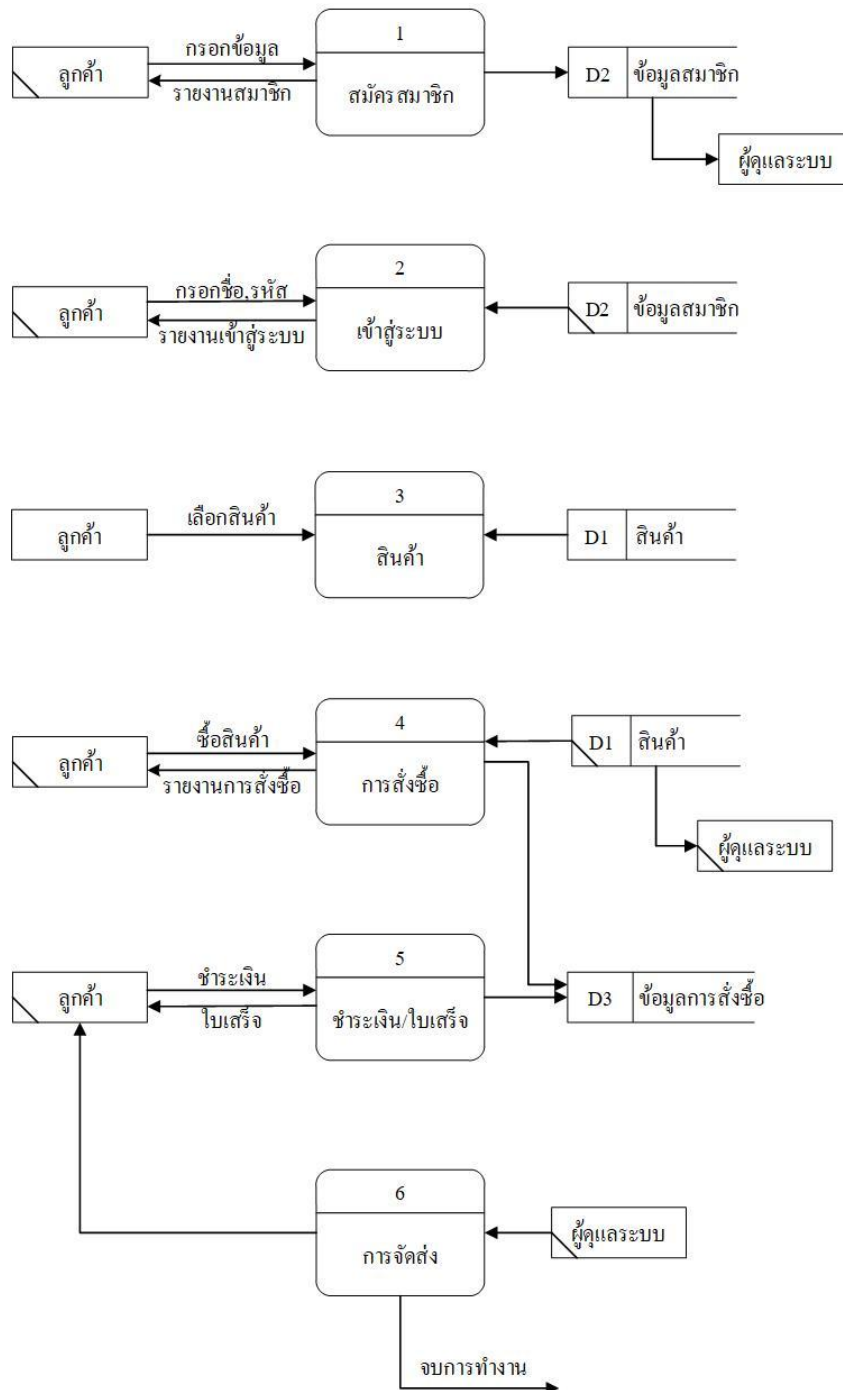
การออกแบบภาพบริบท Context Diagram



รูปที่ 3.6 การเขียน Context Diagram เว็บไซต์ขายสินค้า เครื่องสำอาง

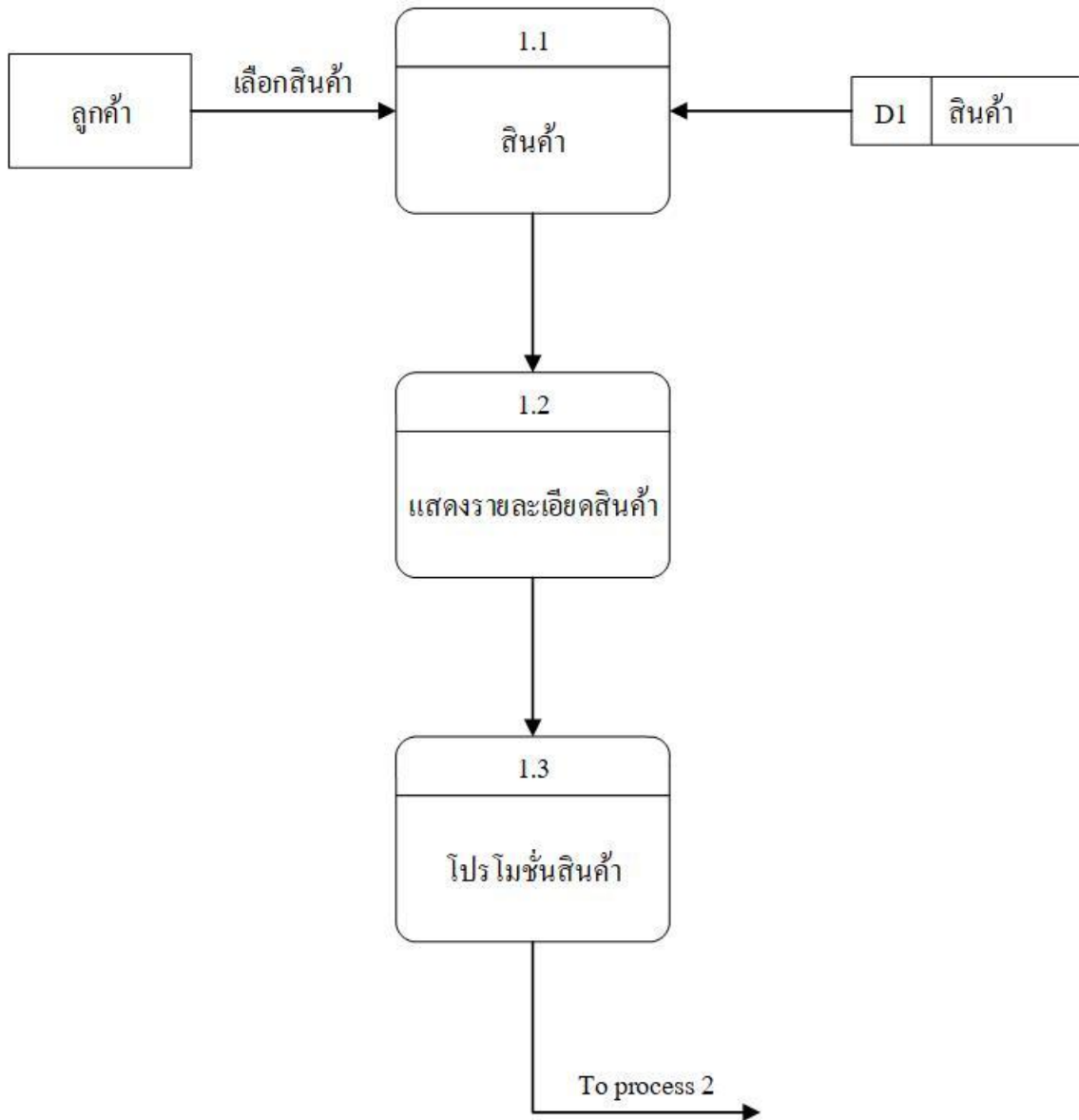
แผนภาพการไหลของข้อมูล (Data Flow Diagram)

1. Data Flow Diagram Level 0



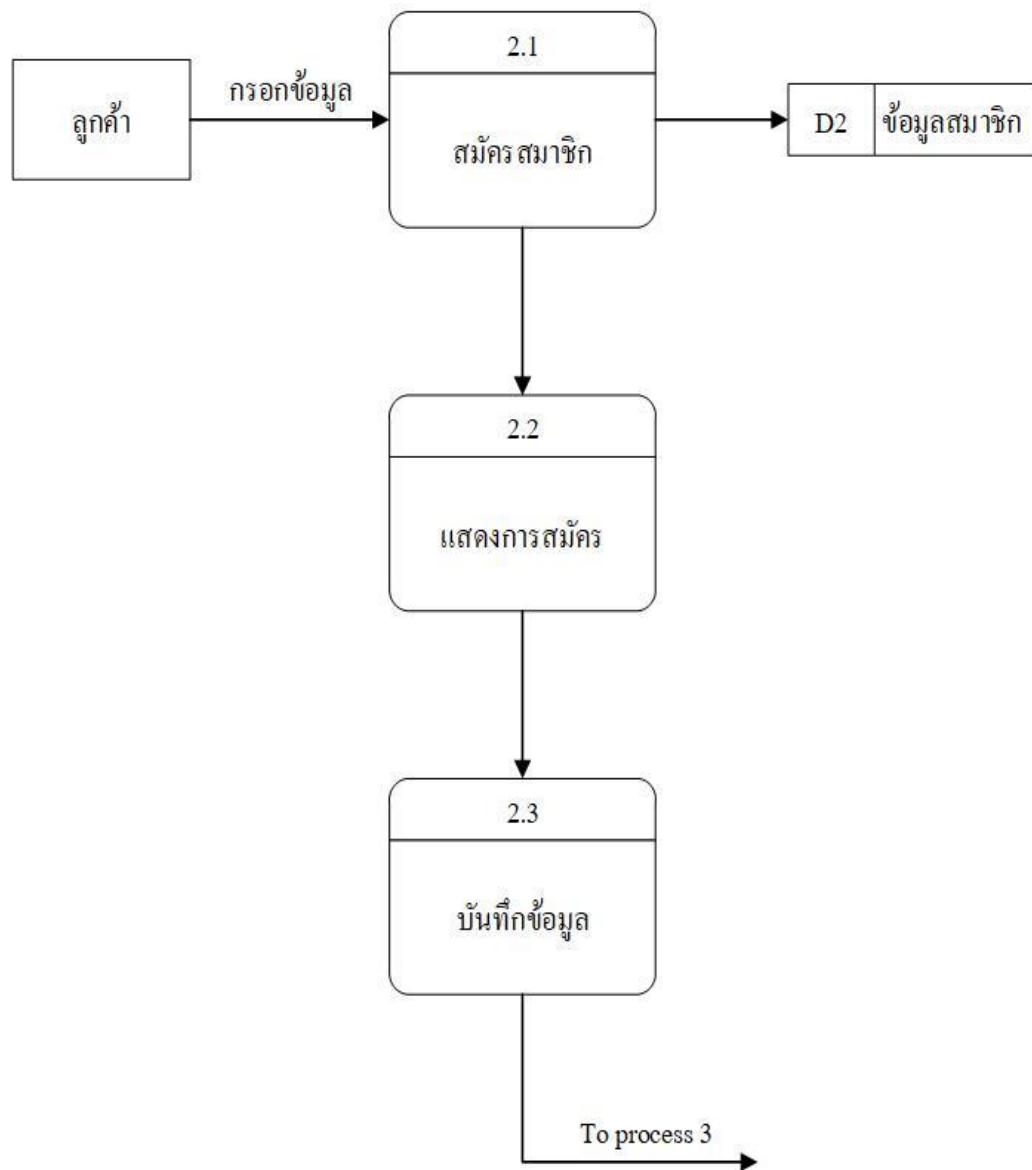
รูปที่ 3.7 Data Flow Diagram Level 0 เว็บไซต์ขายสินค้า เครื่องสำอาง

2. Data Flow Diagram Level 1 Process 1 เลือกสินค้า



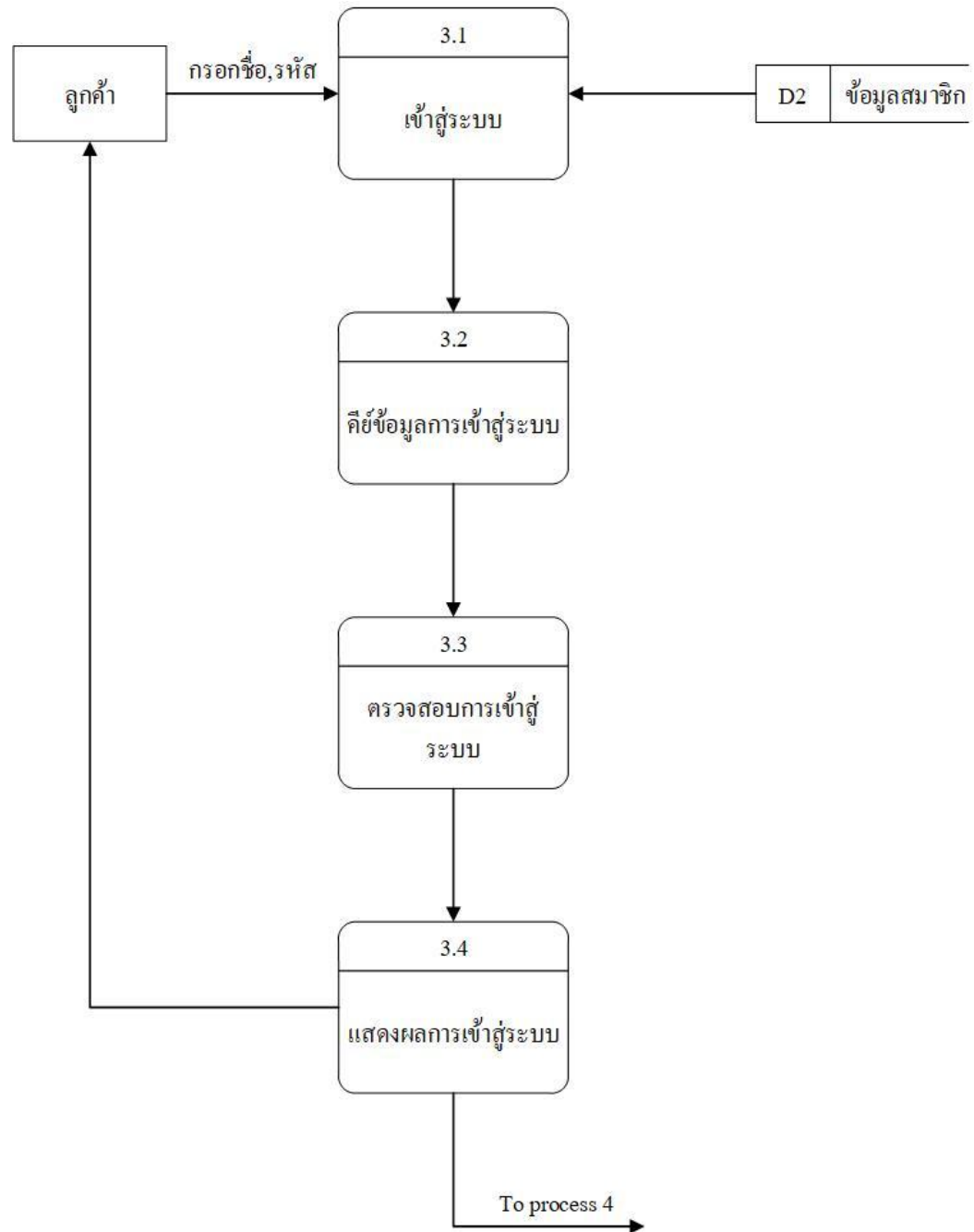
รูปที่ 3.8 Data Flow Diagram Level 1 Process 1 ระบบสินค้า

3. Data Flow Diagram Level 1 Process 2 สโมสรสมาชิก



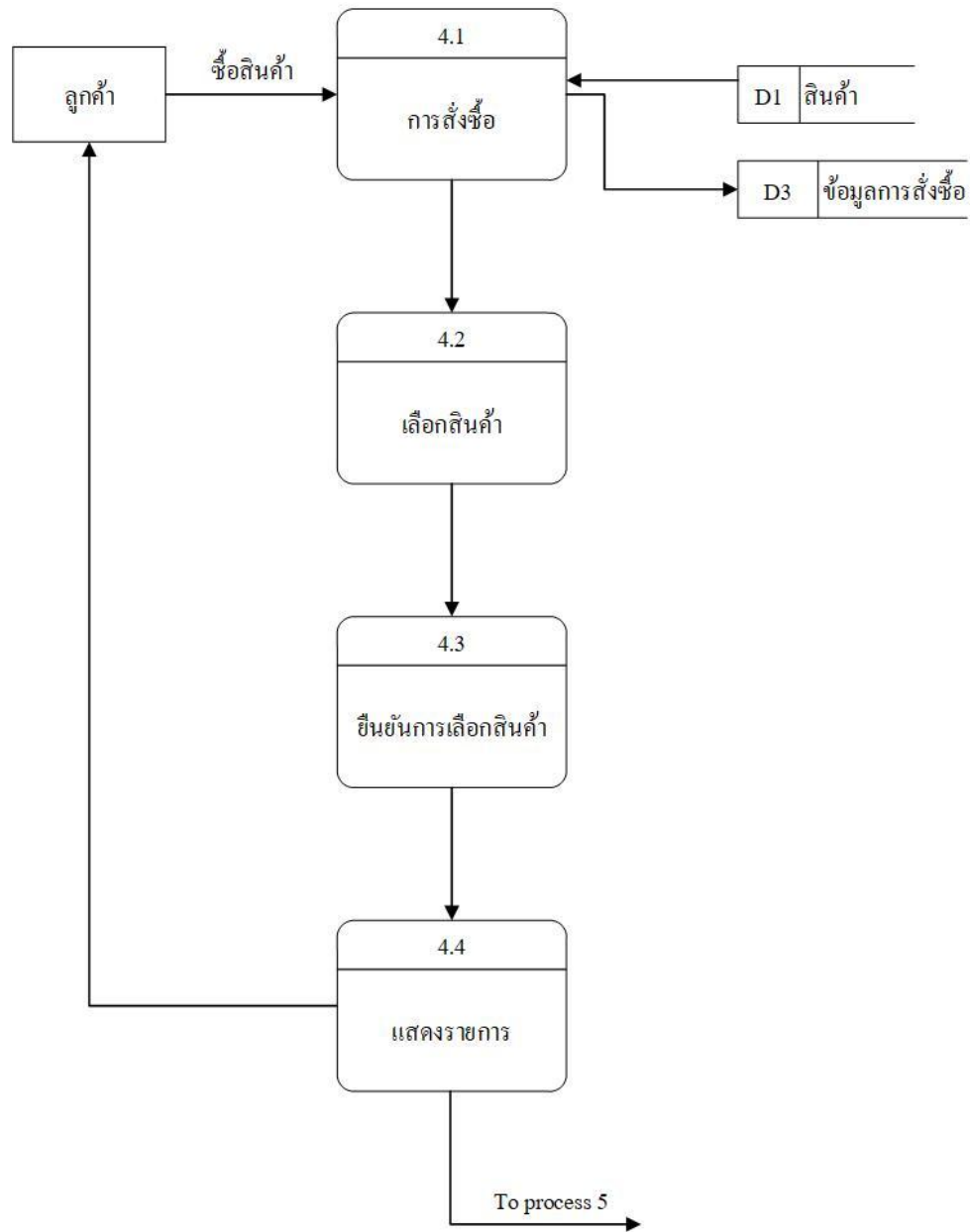
รูปที่ 3.9 Data Flow Diagram Level 1 Process 2 ระบบการสมัครสมาชิก

4. Data Flow Diagram Level 1 Process 3 เข้าสู่ระบบ



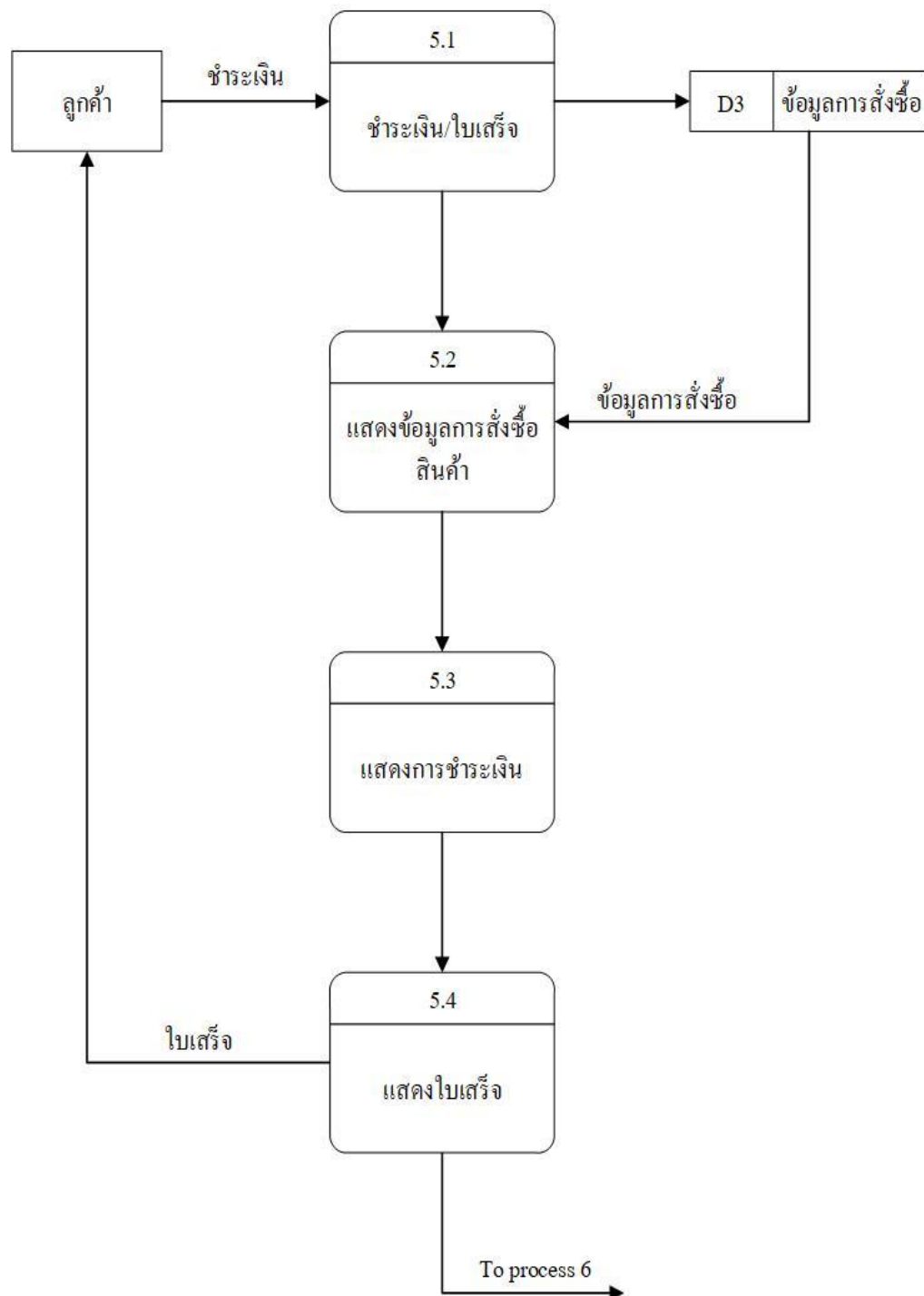
รูปที่ 3.10 Data Flow Diagram Level 1 Process 3 ระบบการเข้าสู่ระบบ

5. Data Flow Diagram Level 1 Process 4 การสั่งซื้อ



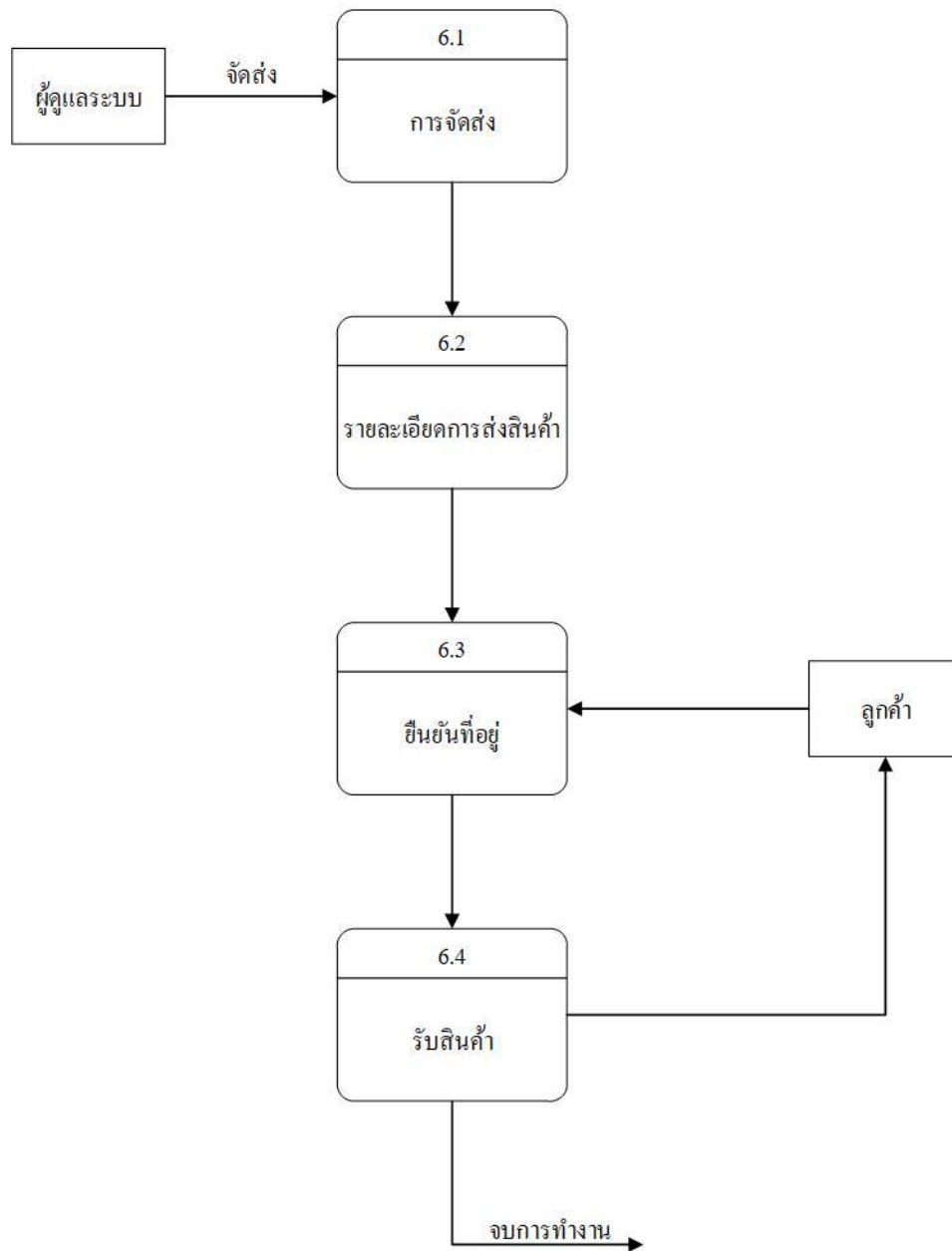
รูปที่ 3.11 Data Flow Diagram Level 1 Process 4 ระบบการสั่งซื้อ

6. Data Flow Diagram Level 1 Process 5 ชำระเงิน



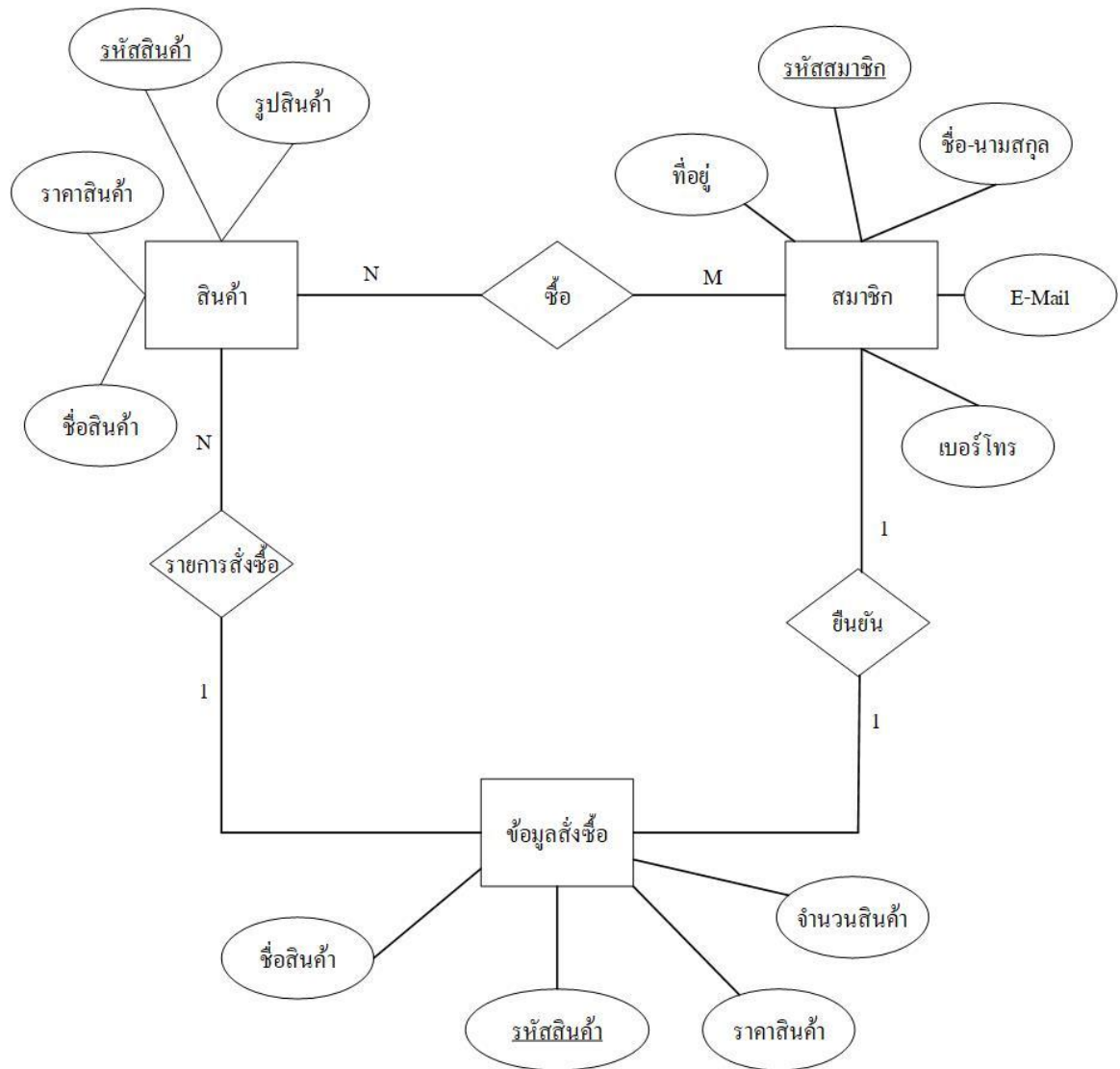
รูปที่ 3.12 Data Flow Diagram Level 1 Process 5 ระบบชำระเงิน

7. Data Flow Diagram Level 1 Process 6 การจัดตั้ง



รูปที่ 3.13 Data Flow Diagram Level 1 Process 6 ระบบการจัดตั้ง

การออกแบบแผนภาพความสัมพันธ์ของข้อมูล (Entity Relationship Diagram)



รูปที่ 3.14 E-R Diagram ระบบการขายสินค้าออนไลน์ประเภท เครื่องสำอาง

พจนานุกรมข้อมูล Data Dictionary

ออกแบบฐานข้อมูลระบบขายสินค้าออนไลน์ประเภท เครื่องสำอาง

1. ตารางข้อมูลสมาชิก

Field Name ชื่อฟิลด์	Type ชนิดของข้อมูล	Field Side ขนาดฟิลด์	Description ใช้เก็บข้อมูล	หมายเหตุ
ID	Int	11	รหัสสมาชิก	PK
Name	char	40	ชื่อ-นามสกุล	
Email	char	30	อีเมล	
Telephone	char	10	โทรศัพท์	
Address	char	50	ที่อยู่	

ตารางที่ 3.1 ตารางข้อมูลสมาชิก

2. ตารางข้อมูลสินค้า

Field Name ชื่อฟิลด์	Type ชนิดของข้อมูล	Field Side ขนาดฟิลด์	Description ใช้เก็บข้อมูล	หมายเหตุ
ID	Int	10	รหัสสินค้า	PK
prd_name	varchar	20	ชื่อสินค้า	
prd_price	varchar	5	ราคาสินค้า	
prd_img	varchar	15	รูปสินค้า	

ตารางที่ 3.2 ตารางข้อมูลสินค้า

3. ตารางข้อมูลรายละเอียดสั่งซื้อ

Field Name ชื่อฟิลด์	Type ชนิดของข้อมูล	Field Side ขนาดฟิลด์	Description ใช้เก็บข้อมูล	หมายเหตุ
ref_id_order	Int	11	รหัสสินค้า	PK
ref_id_prd	Int	11	ชื่อสินค้า	
Number	Int	11	ลำดับสินค้า	
Price	Int	11	ราคาสินค้า	

ตารางที่ 3.3 ตารางข้อมูลรายละเอียดสั่งซื้อ

3.2 การออกแบบ Story Board



รูปที่ 3.15 แสดงหน้า Index



รูปที่ 3.16 แสดงหน้าแรกของเว็บไซต์



Krittiyapron Shop

SkinCare By Mind

หน้าแรก

- สินค้า
- การสั่งซื้อสินค้า
- การชำระเงิน
- ติดต่อเรา

Username

Password

Register Login

Login

Username

Password

เข้าสู่ระบบ สมัครสมาชิก

รูปที่ 3.17 แสดงหน้า Login



Krittiyapron Shop

SkinCare By Mind

หน้าแรก

- สินค้า
- การสั่งซื้อสินค้า
- การชำระเงิน
- ติดต่อเรา

Username

Password

Register Login

สมัครสมาชิก

Username

ชื่อ

ที่อยู่

Password

เบอร์โทรศัพท์

Re password

E - Mail

ชื่อ - นามสกุล

วัน/เดือน/ปีเกิด

ลงทะเบียน

กลับหน้าหลัก

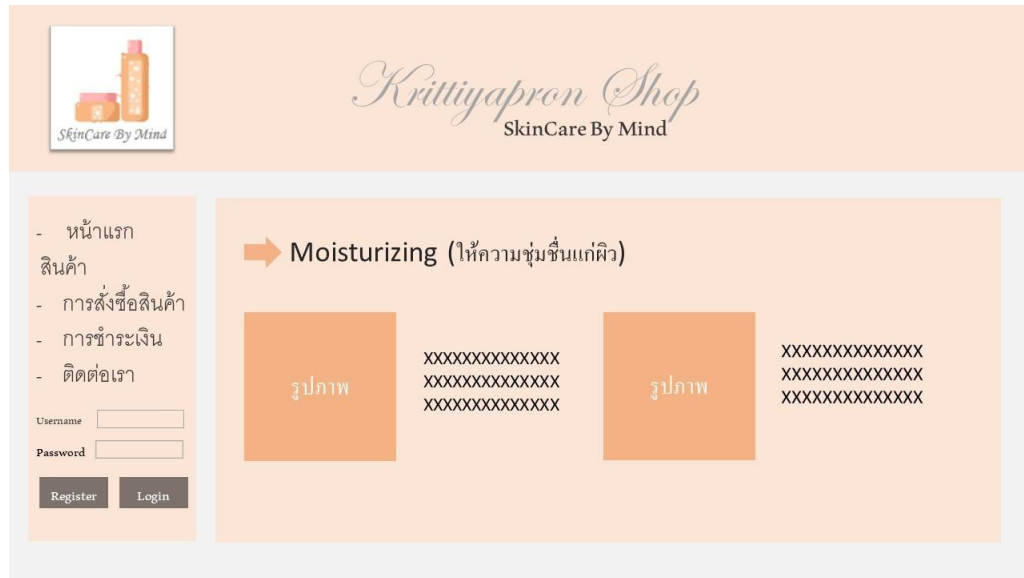
รูปที่ 3.18 แสดงหน้า Register



รูปที่ 3.19 แสดงหน้ารายการสินค้า



รูปที่ 3.20 แสดงหน้าสินค้า



รูปที่ 3.21 แสดงหน้าสินค้า



รูปที่ 3.22 แสดงหน้าสินค้า



รูปที่ 3.23 แสดงหน้าสินค้า



รูปที่ 3.24 แสดงหน้าสินค้า



รูปที่ 3.25 แสดงหน้าสินค้า



รูปที่ 3.26 แสดงหน้าวิธีการสั่งซื้อ



Krityapron Shop

SkinCare By Mind

- หน้าแรก
- สินค้า
- การสั่งซื้อสินค้า
- การชำระเงิน
- ติดต่อเรา

Username

Password

Register Login

การชำระเงิน

รายการสั่งซื้อ

รูปภาพ xxxxxxxx
xxxxxxxxxx
xxxxxx

รูปภาพ xxxxxxxx
xxxxxxxxxx
xxxxxx

ช.ไทยพาณิชย์ เลขที่บัญชี 123-456-7
ช.กรุงไทย เลขที่บัญชี 234-567-8
พร้อมเพย์ 095-555-1111

ยกเลิกรายการ

ยืนยันการชำระเงิน

รูปที่ 3.27 แสดงหน้าวิธีการชำระเงิน



Krityapron Shop

SkinCare By Mind

- หน้าแรก
- สินค้า
- การสั่งซื้อสินค้า
- การชำระเงิน
- ติดต่อเรา

Username

Password

Register Login

ช่องทางการติดต่อเรา

Facebook : XXXXXXXXXXXXXXXX
Line : XXXXXX
Instagram : XXXXXXXX
G-mail : XXXXXX@gmail.com
Tel : 095-555-1111

รูปที่ 3.28 แสดงหน้าติดต่อเรา

3.3 การออกแบบสิ่งนำเข้า (Input Design)

1. ข้อมูลสมาชิก
2. ข้อมูลสินค้า
3. การเลือกซื้อสินค้า
4. ขั้นตอนการสั่งซื้อ
5. การยืนยันการสั่งซื้อ
6. ช่องทางการชำระเงิน

3.4 การออกแบบสิ่งนำออก (Output Design)

1. หน้าจอคอมพิวเตอร์ คือ เว็บไซต์ที่สมบูรณ์
2. เครื่องฉายโปรเจกเตอร์ คือ การนำเสนอวิชาโครงการ
3. เครื่อง Printer คือ การจัดทำเอกสาร
4. ใบเสร็จการสั่งซื้อสินค้าจากลูกค้า

บทที่ 4

การพัฒนาระบบขายสินค้าออนไลน์ ประเภท เครื่องสำอาง Skincare

4.1 เครื่องมือและอุปกรณ์ที่ใช้

1. โน้ตบุ๊ก

- AMD A10-7300
- 8 GB (6.95 GB usable)
- Memory 8 GB DDR3
- 1 TB HDD
- Windows 10 Home (64 Bit)

4.2 โปรแกรมทั้งหมดที่ใช้พัฒนา

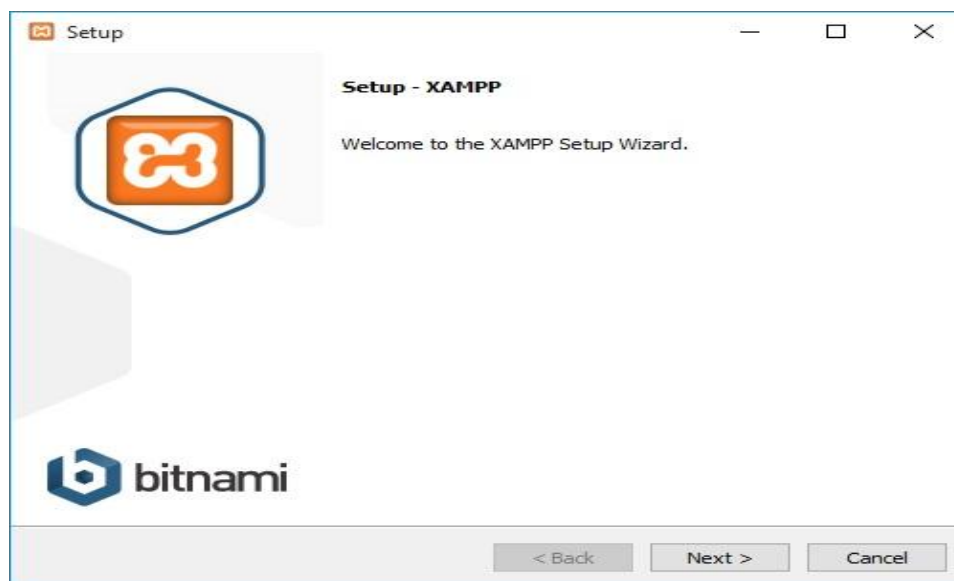
1. โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS6 ใช้ในการทำเว็บไซต์
2. โปรแกรม Adobe Photoshop cc 2018 ใช้ในการตกแต่งรูปภาพ
3. โปรแกรม XAMPP version 7.3.6 ใช้ในการเชื่อมต่อฐานข้อมูล
4. โปรแกรม Microsoft Office Word 2016 ใช้ในการทำเอกสาร
5. โปรแกรม Microsoft Office PowerPoint 2016 ใช้ในการทำงานนำเสนอ

4.3 วิธีการติดตั้งโปรแกรม

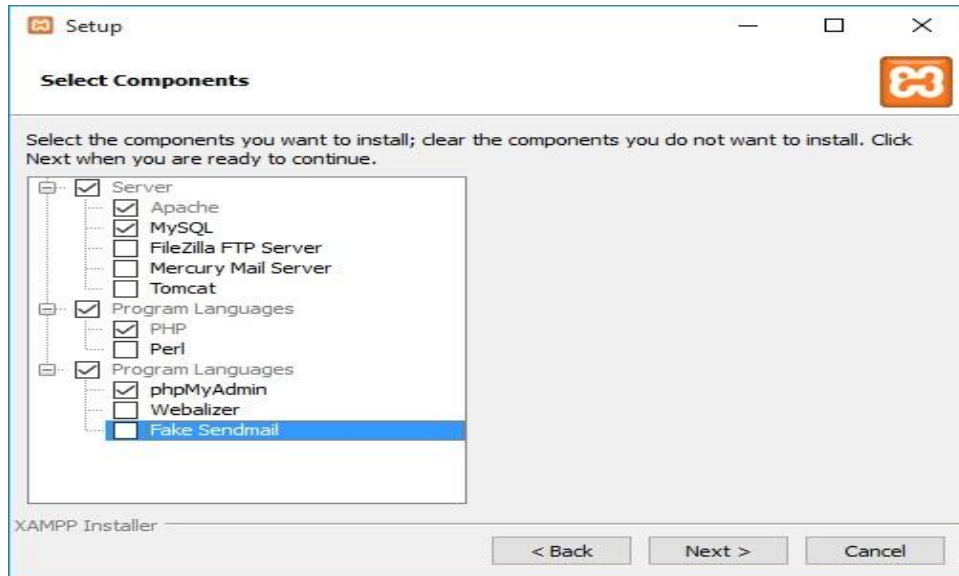
โปรแกรม XAMPP version 7.3.6



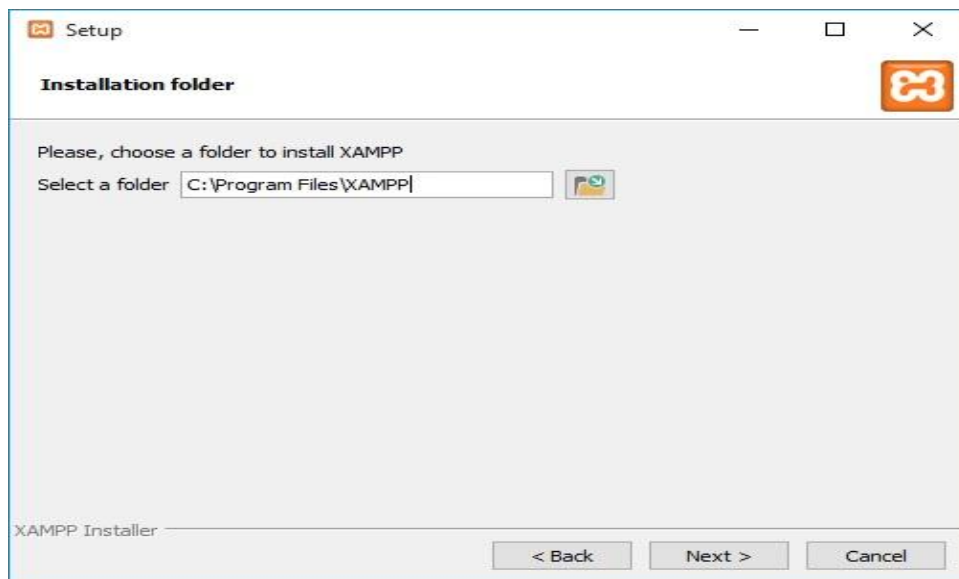
รูปที่ 4.1 ไปที่เว็บไซต์ Apache Friends website เพื่อดาวน์โหลด XAMPP.



รูปที่ 4.2 โปรแกรมติดตั้ง (setup wizard) ของ XAMPP จะเริ่มทำงาน ให้คลิก Next.



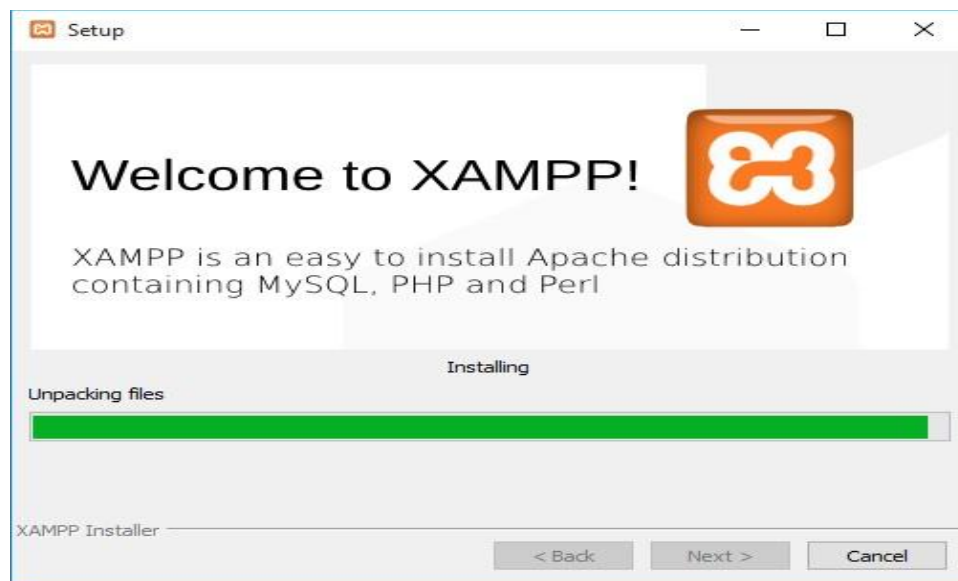
รูปที่ 4.3 ให้คลิกเลือก MySQL, FileZilla และ phpMyAdmin (ให้มีเครื่องหมาย “ถูก” ในช่องที่อยู่ด้านหน้าของตัวเลือกทั้ง 3 โมดูล (Module))



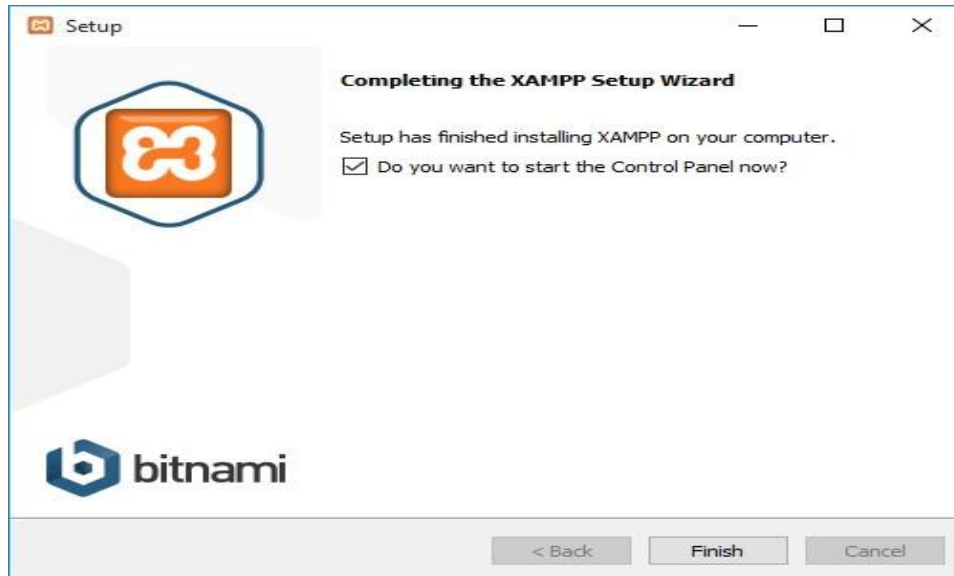
รูปที่ 4.4 โปรแกรมติดตั้งจะให้คุณเลือกที่จะติดตั้ง XAMPP ไว้ที่ไหน ให้เลือก C:\Program Files\XAMPP



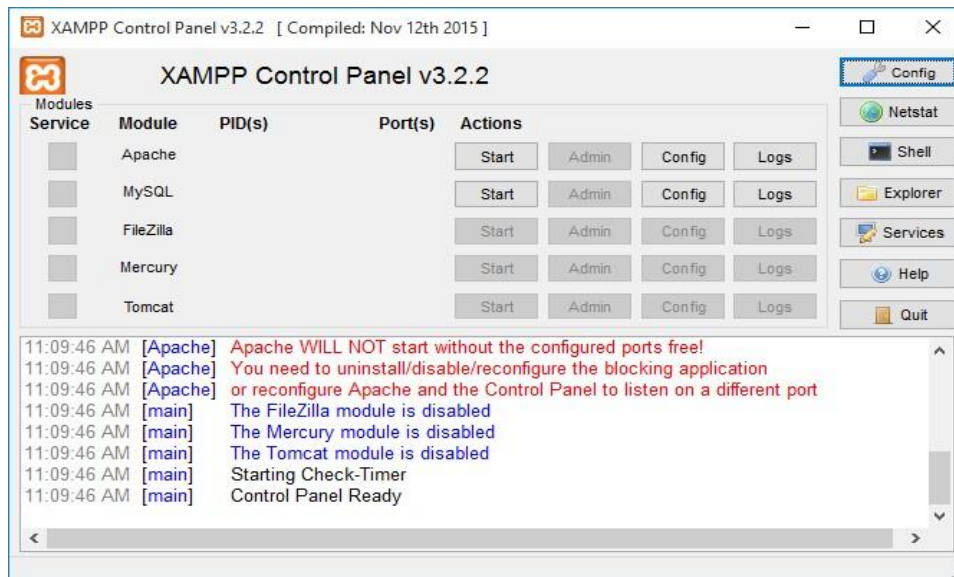
รูปที่ 4.5 กระบวนการเตรียมการเสร็จสิ้นแล้ว การติดตั้ง XAMPP กำลังจะเริ่ม ให้คลิก Next เพื่อดำเนินการต่อ



รูปที่ 4.6 รอโปรแกรมติดตั้ง

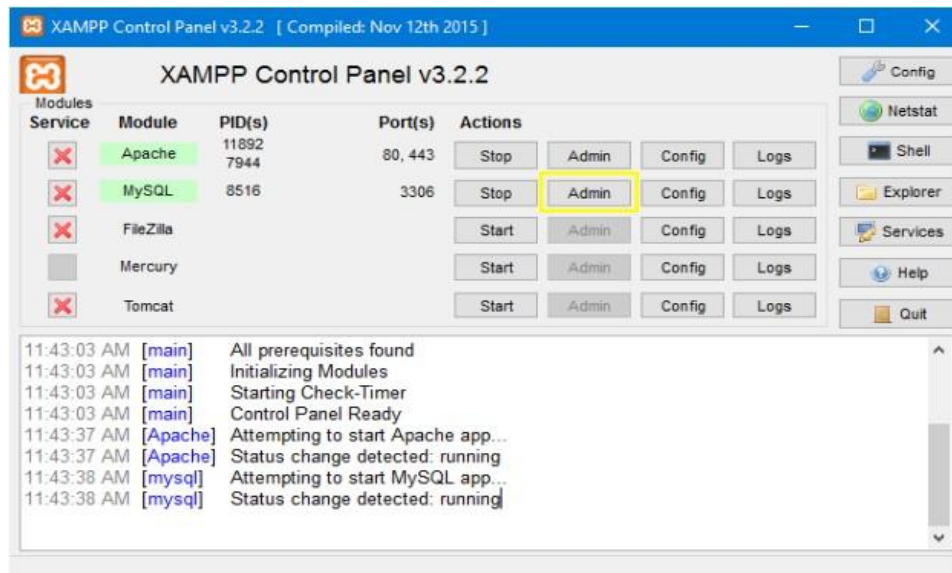


รูปที่ 4.7 ให้เครื่องหมาย “ถูก” ในช่องสี่เหลี่ยมนั้นไว้ แล้วคลิก Finish

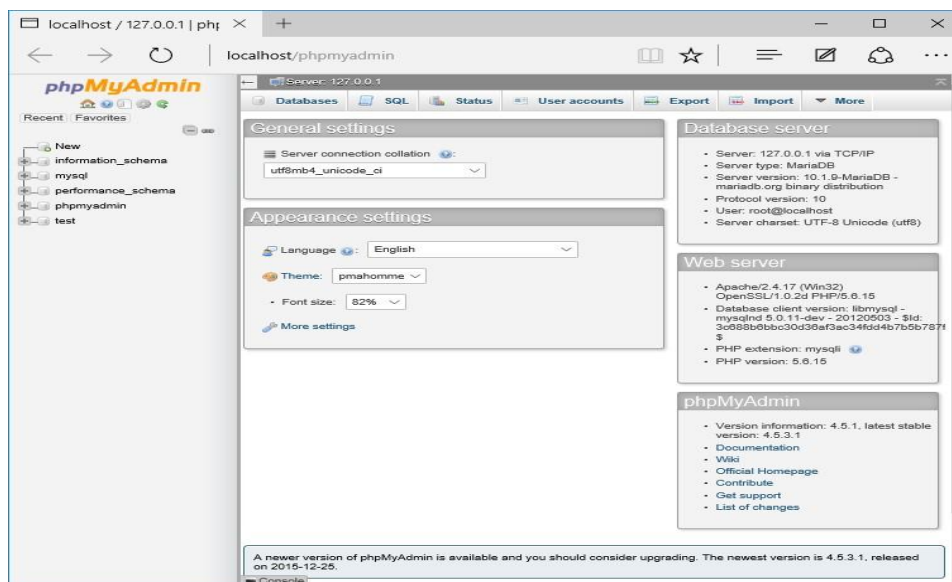


รูปที่ 4.8 หากกระบวนการติดตั้งเป็นไปด้วยความถูกต้องราบรื่น หน้าต่าง control panel มันจะเปิดออกมามีรูปร่างหน้าตาเหมือนภาพข้างล่าง มีตัวอักษรสีดำบ้าง สีน้ำเงินบ้าง อยู่ในหน้าต่าง control panel

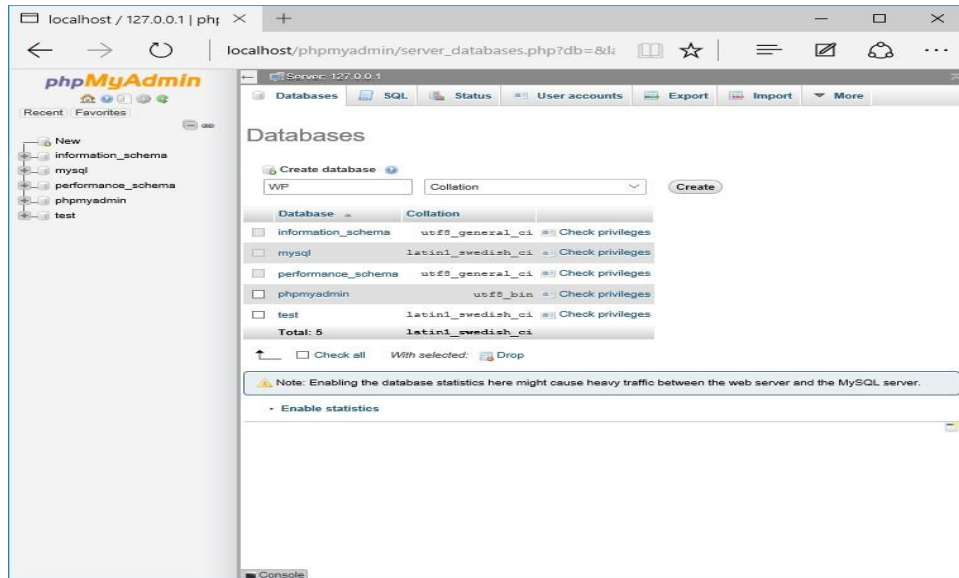
การตั้งค่า MySQL Database



รูปที่ 4.9 Control panel ของ XAMPP เปิดอยู่แล้ว ให้คลิกที่ปุ่ม Admin หลัง MySQL

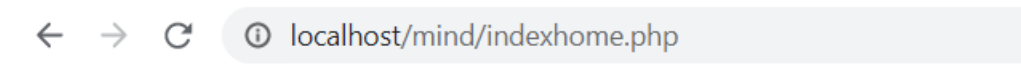


รูปที่ 4.10 Browser จะเปิดหน้าต่างใหม่ขึ้นมาโดยอัตโนมัติ ตามภาพ



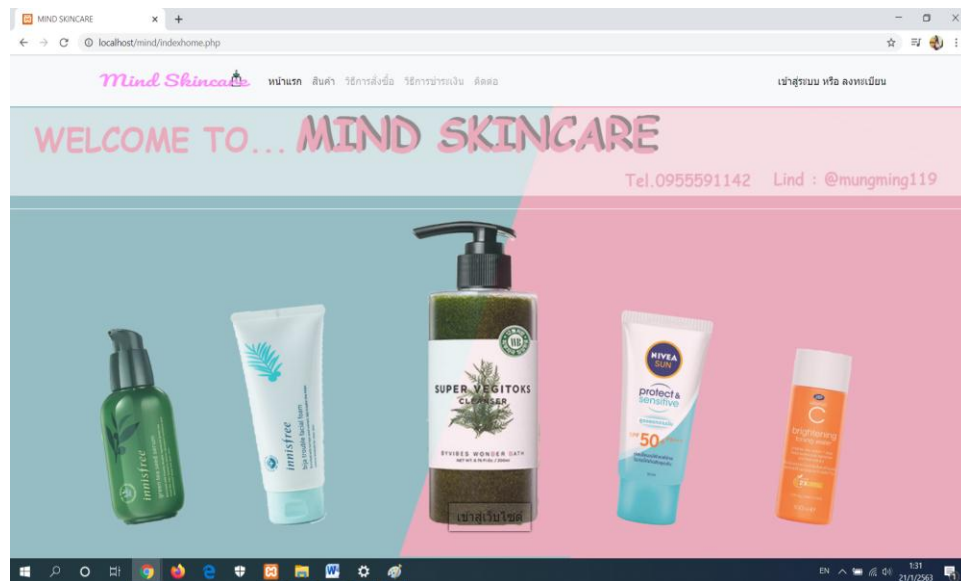
รูปที่ 4.11 การตั้งชื่อ database จะใช้ชื่ออะไรก็ได้ตามนัด ใช้ชื่อจริงตัวคุณเอง

4.4 วิธีใช้งาน



เข้าไปที่โปรแกรม Chrome ตรงช่อง Url ให้ใส่ localhost/mind/indexhome.php แล้วกด Enter

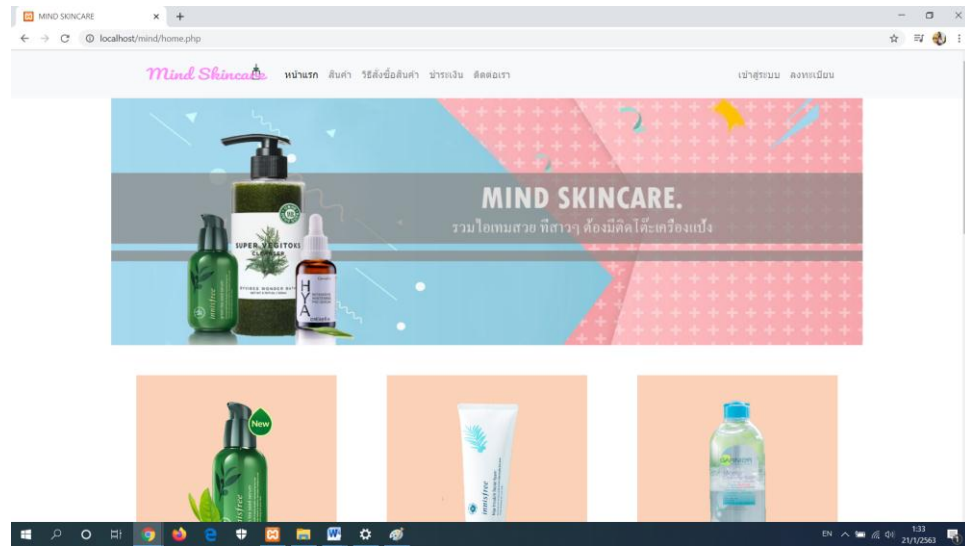
รูปที่ 4.12 เข้าสู่ localhost/mind/indexhome.php



หน้า Index และให้กดปุ่ม “เข้าสู่เว็บไซต์” เพื่อเข้าชมเว็บไซต์

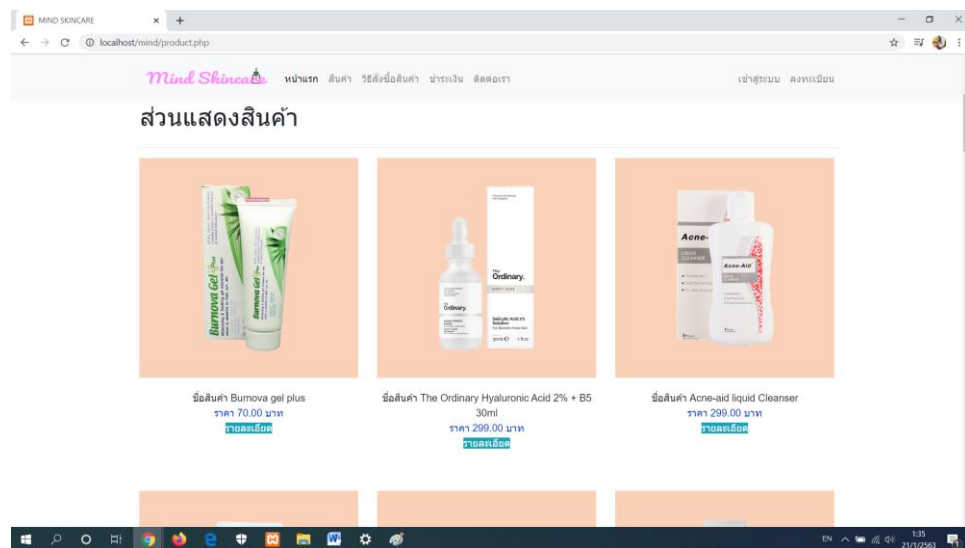
รูปที่ 4.13 แสดงหน้า Index

หน้า Home เป็นหน้าแรกของเว็บไซต์ ภายในเว็บไซต์จะประกอบไปด้วยปุ่มต่างๆ ของเว็บไซต์



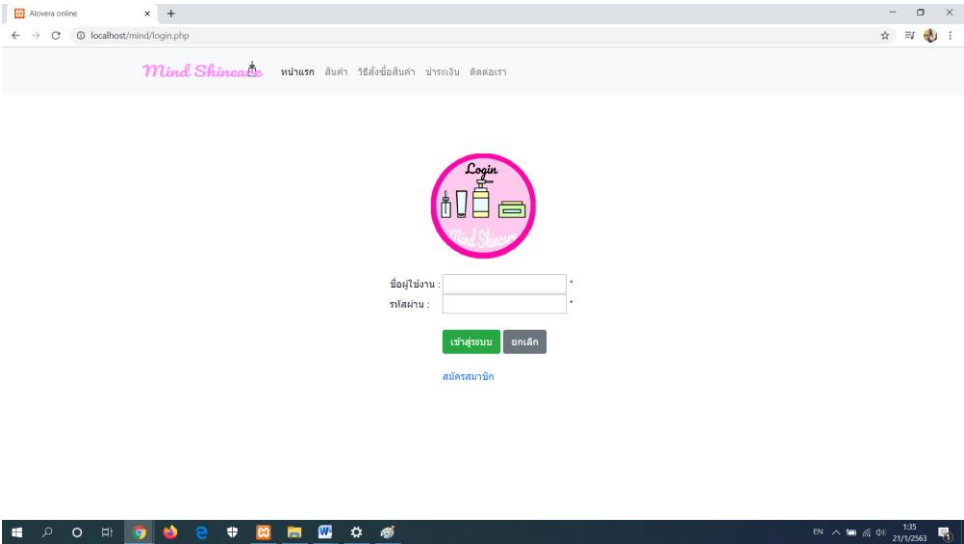
รูปที่ 4.14 แสดงหน้า Home

หน้า Product เป็นหน้าที่แสดงสินค้าของเว็บไซต์



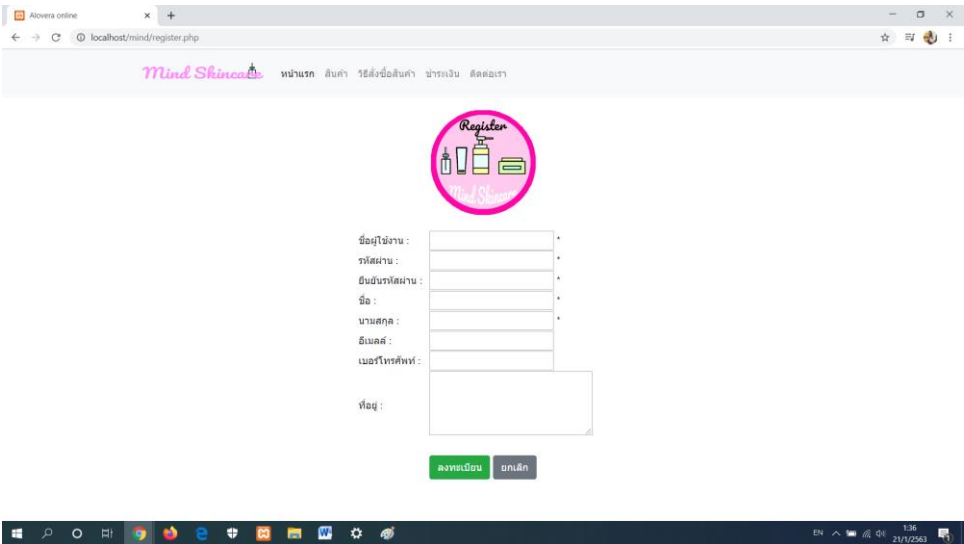
รูปที่ 4.15 แสดงหน้า Product

หน้า Login เป็นหน้าที่ผู้ใช้งานจะต้องทำการพิมพ์ Username และ Password เพื่อทำการ Login เข้าสู่เว็บไซต์ได้เลย แต่ถ้าผู้ใช้งานคนใดไม่ได้เป็นสมาชิก ให้ทำการกดปุ่ม สมัครสมาชิก เพื่อทำการสมัครสมาชิก



รูปที่ 4.16 แสดงหน้า Login

หน้าสมัครสมาชิกเป็นการสมัครสมาชิกเพื่อเก็บไว้ในฐานข้อมูล โดยจะต้องใส่ Username, Password และรายละเอียดของผู้ใช้ และกดปุ่มลงทะเบียนเพื่อสมัครสมาชิก



รูปที่ 4.17 แสดงหน้าสมัครสมาชิก

บทที่ 5

สรุปผลการทำโครงการ

5.1 สรุปผลโครงการ

1. ได้เว็บไซต์ที่ผู้ศึกษานั้น มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับเว็บไซต์ขายของออนไลน์
2. ได้รู้ถึงการใช้โปรแกรมต่างๆ จากการทำโครงการ
3. ได้เว็บไซต์ที่ผู้ใช้เว็บไซต์สามารถล็อกอินเข้าระบบได้จริง
4. ได้เรียนรู้การใช้เว็บไซต์ในชีวิตประจำวันมากขึ้น

5.1.1 ขนาดของโปรแกรมแต่ละไฟล์

ที่	ชื่อไฟล์	ขนาดของไฟล์	หมายเหตุ
1	indexhome.php	4 KB	หน้าหลักของเว็บไซต์
2	home.php	5 KB	หน้าแรกของเว็บไซต์
3	Buy.php	4 KB	หน้าขั้นตอนการสั่งซื้อ
4	Contact.php	4 KB	หน้าผู้จัดทำ
5	Login.php	4 KB	หน้าเข้าสู่ระบบของเว็บไซต์
6	Logout.php	1 KB	หน้าออกจากระบบของเว็บไซต์
7	Payment.php	4 KB	หน้าวิธีชำระเงิน
8	Product.php	4 KB	หน้าสินค้า
9	Register.php	5 KB	หน้าสมัครสมาชิก
10	Cart.php	7 KB	หน้าตะกร้าสินค้า

ตารางที่ 5.1 แสดงขนาดของโปรแกรม

5.2 ปัญหาและอุปสรรคในการดำเนินการ

1. โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS6 มักจะค้างอยู่บ่อยครั้ง
2. แบ่งเวลางานไม่ดี ทำให้โปรแกรมเสร็จช้าและไม่สมบูรณ์เท่าที่ควร

5.3 สรุปเวลาการทำงานจริง (Gantt Chart)

รายการ ภาคเรียนที่ 1	มิถุนายน 62				กรกฎาคม 62				สิงหาคม 62				กันยายน 62				ระยะเวลา
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
เสนอหัวข้อ ATC.01โครงการ รอบที่ 1 เอกสารบทที่1		↔															14 มิถุนายน 62
ประกาศผลหัวข้อโครงการ รอบที่ 1			↔														17 มิถุนายน 62
เสนอหัวข้อโครงการ รอบที่ 2			↔														19 มิถุนายน 62
ประกาศผลหัวข้อโครงการ รอบที่ 2			↔														21 มิถุนายน 62
ส่งเอกสารบทที่ 2 (ATC.04-05)						↔											8-14 กรกฎาคม 62
ส่งเอกสารบทที่ 3 (ATC.04-05)							↔										15-31 กรกฎาคม 62
สอบนำเสนอโครงการ (รอบเอกสาร บทที่1-3) ปวช.3 และปวส.2 ATC.03 ครั้งที่ 1 (PPT)										↔							17 สิงหาคม 62
ส่งความคืบหน้าโปรแกรม 50% (ATC.04-05)													↔				9-15 กันยายน 62
ส่งความคืบหน้าโปรแกรม 60% (ATC.04-05)															↔		16-22 กันยายน 62
ส่งความคืบหน้าโปรแกรม 70% (ATC.04-05)																↔	23-30 กันยายน 62
รายการ ภาคเรียนที่ 2	พฤศจิกายน 62				ธันวาคม 62				มกราคม 63				กุมภาพันธ์ 63				ระยะเวลา
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
ส่งความคืบหน้า 90% (ATC.04-05)	↔																1-8 พฤศจิกายน 62
ส่งความคืบหน้า 100% (ATC.04-05)		↔															9-13 พฤศจิกายน 62
สอบ นำเสนอโครงการ (รอบ โปรแกรม) ระดับ ปวส.2 ATC.03 ครั้งที่ 2		↔															16 พฤศจิกายน 62
ส่งเอกสารบทที่ 4 (ATC.04-05)										↔							6-19 มกราคม 63
ส่งเอกสารบทที่ 5 (ATC.04-05)											↔						20-26 มกราคม 63
ส่งรูปเล่ม ซิดี ชำระค่าเข้าเล่ม													↔				1-20 กุมภาพันธ์ 63

ตารางที่ 5.2 สรุปเวลาการดำเนินงานจริง

หมายเหตุ ↔ เส้นสีดำ คือ ระยะเวลาที่กำหนด

↔↔↔ เส้นสีแดง คือ ระยะเวลาในการดำเนินงานจริง

5.4 สรุปค่าใช้จ่ายในการดำเนินงานจริง

ลำดับ	รายการ	จำนวน	ราคา
1	กระดาษ	3	345
2	ค่าหมึกพิมพ์	1	700
3	ค่าแผ่น CD	2	40
4	ตลับใส่แผ่นซีดี	1	50
5	ค่าเช่าเล่ม	1	250
รวมเป็นเงิน			1,385

ตารางที่ 5.3 สรุปค่าใช้จ่ายในการดำเนินงานจริง

บรรณานุกรม

- นภัสสร จิตต์แจ้ง และศิวโมกข์ มั่นมาน. (2561). **โครงการขายสินค้าออนไลน์ประเภทอุปกรณ์ ทำเล็บบ้าน**. หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูงสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ, วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนศึกษา
- บริษัท แอมทูบีมาร์เก็ตติ้ง. (2559). **E-Commerce คืออะไร**. ค้นหาข้อมูลวันที่ 12 กรกฎาคม 2562, จาก <https://www.am2bmarketing.co.th/web-development-article>
- พิศิษฐ์ บวรเลิศสุธิ. (2559). **โปรแกรมแสดงสินค้าหน้าแรก (index)**. ค้นหาข้อมูลวันที่ 15 ตุลาคม 2562, จาก https://www.youtube.com/watch?v=wOIIHC_gKjI&t=19s
- พิศิษฐ์ บวรเลิศสุธิ. (2559). **คู่มือทำเว็บ php, mysql, wordpress, codeigniter, bootstrap**. ค้นหาข้อมูลวันที่ 20 ตุลาคม 2562, จาก <https://www.youtube.com/watch?v=OpJZdNCXjQo>
- พิศิษฐ์ บวรเลิศสุธิ. (2559). **โปรแกรมแสดงรายละเอียดสินค้า php+bootstrap**. ค้นหาข้อมูลวันที่ 23 ตุลาคม 2562, จาก <https://www.youtube.com/watch?v=V0a02oo2fFk&t=27s>
- พิศิษฐ์ บวรเลิศสุธิ. (2559). **ตะกร้าสินค้า php, Dreamweaver, Bootstrap**. ค้นหาข้อมูลวันที่ 28 ตุลาคม 2562, จาก <https://www.youtube.com/watch?v=4rvvqEDWvpo&t=4s>
- ภาคนิ บุญเพ็ง และจักรกฤษ ดวงวุฒิกุล. (2561). **โครงการขายสินค้าออนไลน์ประเภทเสื้อผ้า แฟชั่น Play Boy**. หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูงสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ, วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนศึกษา
- สุชาดา บางจาด และสโรชา อินทไพโร. (2561). **โครงการขายสินค้าออนไลน์ ประเภทชุดว่ายน้ำเด็ก**. หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูงสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ, วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนศึกษา
- อารยา ใจใหญ่. (2559). **ความหมายของแผนภาพกระแสข้อมูล**. ค้นหาข้อมูลวันที่ 11 กรกฎาคม 2562, จาก <http://systearaya.blogspot.com/2016/08/8-data-flow-diagram-external-entity.html>
- Admin-aXeload. (2562). **Adobe Photoshop CC 2018**. ค้นหาข้อมูลวันที่ 10 กรกฎาคม 2562, จาก <https://www.axeload.com/photoshop-cc-2018-full-x86x64/>
- Apache Friends. (2562). **โปรแกรมจำลองเซิร์ฟเวอร์ XAMPP**. ค้นหาข้อมูลเมื่อวันที่ 12 กรกฎาคม 2562, จาก <https://108download.com/download-xampp.html>
- Toppiiz spiiz. (2561). **ระบบฐานข้อมูล (Database System)**. ค้นหาข้อมูลเมื่อวันที่ 12 กรกฎาคม 2562, จาก <https://www.glurgeek.com/education/>
- Woraphan Pagulanon. (2561). **ทฤษฎี/วงจร/เทคนิคในการใช้สี**. ค้นหาข้อมูลวันที่ 10 กรกฎาคม 2562, จาก <https://www.jammerstudio.com/single-post>

ภาคผนวก

- ใบเสนอขออนุมัติการทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ(ATC.01)
- ใบขอเรียนเชิญอาจารย์เป็นที่ปรึกษาร่วมโครงการ(ATC.02)
- ใบขอสอบป้องกันโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ(ATC.03)
- รายงานความคืบหน้าโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ(ATC.04)
- ใบบันทึกการเข้าพบอาจารย์ที่ปรึกษาโครงการ(ATC.05)
- ใบขออนุญาตอาจารย์ที่ปรึกษาร่วมจัดทำเอกสารบทที่4-5 (ATC.06)



ATC.06

ขออนุญาตอาจารย์ที่ปรึกษาร่วมจัดทำเอกสาร

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีรรวิทยพัฒน์
วันที่ 9 เดือน มกราคม พ.ศ. 2563

เรื่อง ขออนุญาตอาจารย์ที่ปรึกษาจัดทำเอกสารบทที่ 4-5

เรียน อาจารย์สมภรณ์ เ็นดี

ข้าพเจ้า 1. นางสาวกฤติญาภรณ์ บุญครอง รหัสนักศึกษา 40544 ระดับ ปวส. 2/11
2. นางสาวธิดินันท์ มะณีเพ็ญ รหัสนักศึกษา 40734 ระดับ ปวส. 2/11

มีความประสงค์จะขออนุญาตจัดทำเอกสาร บทที่ 4 และบทที่ 5 เนื่องจากได้จัดทำโปรแกรมเสร็จ
สมบูรณ์ตามวัตถุประสงค์เรียบร้อยแล้ว

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

ลายมือชื่อ.....กฤติญาภรณ์ บุญครอง.....นักศึกษา
(นางสาวกฤติญาภรณ์ บุญครอง)

ลายมือชื่อ.....ธิดินันท์ มะณีเพ็ญ.....นักศึกษา
(นางสาวธิดินันท์ มะณีเพ็ญ)

ลายมือชื่อ.....[Signature].....อาจารย์ที่ปรึกษา
(อาจารย์สมภรณ์ เ็นดี)



ATC.05

ใบบันทึกการเข้าพบอาจารย์ที่ปรึกษา

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนวิชาการ

แผ่นที่ 2

ข้าพเจ้า 1. นางสาวกฤติญาภรณ์ บุญครอง รหัสนักศึกษา 40544 ระดับ ปวส.2/11
2. นางสาวธิดินันท์ มะณีเพ็ญ รหัสนักศึกษา 40734 ระดับ ปวส.2/11

โครงการประเภท E-Commerce

เรื่อง ระบบขายสินค้าออนไลน์ ประเภท เครื่องสำอาง Skincare

อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก อาจารย์ธนาวุฒิ วิชัย

อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม อาจารย์สมภารณ์ เอ็นดี

ครั้งที่	วันที่	หัวข้อการเข้าพบ	ลายเซ็น	หมายเหตุ
1	21 ก.ย. 62	ส่งหน้า Index, Home	อ.วิชัย	
2	30 ก.ย. 62	แก้หน้า Home	อ.วิชัย	
3	10 ต.ค. 62	ส่งหน้า Home, Product	อ.วิชัย	
4	12 ต.ค. 62	แก้หน้า Product	อ.วิชัย	
5	13 ต.ค. 62	แก้รูปหน้าสินค้า	อ.วิชัย	
6	17 ต.ค. 62	ส่งหน้า Product, ชำระเงิน, ติดต่อเรา	อ.วิชัย	
7	19 ต.ค. 62	แก้หน้า ติดต่อเรา	อ.วิชัย	
8	6 ม.ย. 62	ส่งหน้า เข้าสู่ระบบ, ลงทะเบียน	อ.วิชัย	
9	7 ม.ย. 62	แก้หน้า เข้าสู่ระบบ	อ.วิชัย	
10	11 ม.ย. 62	แก้หน้า ลงทะเบียน	อ.วิชัย	
			อ.วิชัย	
			อ.วิชัย	
			อ.วิชัย	



ATC.05

ใบบันทึกการเข้าพบอาจารย์ที่ปรึกษา

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรณพวิทยพัฒน์
แผ่นที่ 1

ข้าพเจ้า 1. นางสาวกฤติญาภรณ์ บุญครอง รหัสนักศึกษา 40544 ระดับ ปวส. 2/11
2. นางสาวธิดินันท์ มะณีเพ็ญ รหัสนักศึกษา 40734 ระดับ ปวส. 2/11

โครงการประเภท E-Commerce

เรื่อง ระบบขายสินค้าออนไลน์ ประเภท เครื่องสำอางค์ Skincare

อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก อาจารย์ธนาวุฒิ วิชัย

อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม อาจารย์สมภารณ์ เย็นดี

ครั้งที่	วันที่	หัวข้อการเข้าพบ	ลายเซ็น	หมายเหตุ
1	14 มิ.ย. 62	เสนอหัวข้อโครงงาน ATC 01	อ.ธนาวุฒิ	
2	18 มิ.ย. 62	ส่ง ATC. 02, บทที่ 1	อ.ธนาวุฒิ	
3	26 มิ.ย. 62	ส่งแก้บทที่ 1	อ.ธนาวุฒิ	
4	15 ก.ค. 62	ส่งเอกสารบทที่ 2	อ.ธนาวุฒิ	
5	19 ก.ค. 62	ส่งแก้บทที่ 2, Flowchart.	อ.ธนาวุฒิ	
6	8 ส.ค. 62	ส่งเอกสารบทที่ 3	อ.ธนาวุฒิ	
7	9 ส.ค. 62	ส่งแก้เอกสารบทที่ 3, แก้ DFD, Flowchart	อ.ธนาวุฒิ	
8	15 ก.ย. 62	ส่งความคืบหน้าโปรแกรม 50 %		
9	8. ม.ย. 62	ส่งความคืบหน้าโปรแกรม 90 %		
10	13 ม.ย. 62	ส่งความคืบหน้าของโปรแกรม 100 %		
11	10 ม.ค. 63	ส่งบทที่ 4.		
12	26 ม.ค. 63	ส่งบทที่ 5, แก้บทที่ 4		
13	21 ก.ม. 63	ส่งเอกสาร		



ATC.04

ใบบันทึกผลงานความคืบหน้า อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก และอาจารย์ที่ปรึกษาร่วม

โครงการ ระบบขายสินค้าออนไลน์ ประเภท เครื่องสำอางค์ Skincare

Selling System of Skincare Products Online

ที่ปรึกษาหลักโครงการ อาจารย์ชนาวุฒิ วิชัย

ที่ปรึกษาร่วมโครงการ อาจารย์สมภรณ์ เย็นดี

ลำดับ	รายการ	วัน/เดือน/ปี	อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก	อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม
ภาคเรียนที่ 1/2562				
1	เสนอหัวข้อโครงการ รอบที่ 1	14/มิ.ย./62	Imps	
2	ส่งเอกสารบทที่ 1	19/มิ.ย./62	Imps	
3	ส่งเอกสารบทที่ 2	15/ก.ค./62	Imps	
4	ส่งเอกสารบทที่ 3	8/ส.ค./62	Imps	
5	ส่งเอกสาร และ PowerPoint เพื่อการนำเสนอ เอกสารบทที่ 1 - 3	13/ส.ค./62	Imps	
6	ส่งคืบหน้าโปรแกรมโครงการ 50%	15/ก.ย./62	Imps	จ.ช.
7	ส่งคืบหน้าโปรแกรมโครงการ 60%	21/ก.ย./62	Imps	จ.ช.
8	ส่งคืบหน้าโปรแกรมโครงการ 80%	30/ก.ย./62	Imps	จ.ช.
ภาคเรียนที่ 2/2562				
9	ส่งคืบหน้าโปรแกรมโครงการ 100%	13/ก.ย./62	Imps	จ.ช.
10	ส่งเอกสาร และ โปรแกรมโครงการ เพื่อการนำเสนอ โปรแกรมโครงการ	13/ก.ย./62	Imps	
11	ส่งเอกสารบทที่ 4	11/ก.ย./62	Imps	
12	ส่งเอกสารบทที่ 5	29/ก.ย./62	Imps	
13	ส่งเอกสารรูปเล่ม ฉบับสมบูรณ์	25/ก.ย./62	Imps	
14	ส่งซีดี	25/ก.ย./62	Imps	
15	ชำระค่าเช่าเล่ม	29/ก.ย./62	Imps	



ATC.03

ขอสอบโครงการระบบคอมพิวเตอร์

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรณพวิทยพัฒน์
วันที่ 16 เดือนพฤศจิกายน พ.ศ. 2562

เรื่อง ขอสอบโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ (ครั้งที่ 2)

เรียน คณะกรรมการพิจารณาการสอบป้องกันโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

ข้าพเจ้า 1. นางสาวกฤติญาภรณ์ บุญครอง รหัสนักศึกษา 40544 ระดับ ปวส. 2/11
2. นางสาวธิดินันท์ มะณีเพ็ญ รหัสนักศึกษา 40734 ระดับ ปวส. 2/11

มีความประสงค์ทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภท E-Commerce

ชื่อภาษาไทย ระบบขายสินค้าออนไลน์ ประเภท เครื่องสำอาง Skin Care

ชื่อภาษาอังกฤษ Selling System of Skin Care Products Online

โดยมี อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก คือ อาจารย์ธนาวุฒิ วิชัย
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม คือ อาจารย์สมภารณ์ เย็นดี

พร้อมนี้ได้แนบเอกสารประกอบการขอสอบโครงการระบบคอมพิวเตอร์

☒ โปรแกรมระบบคอมพิวเตอร์ (Software) จำนวน 1 ชุด

☒ โครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ (เอกสารบทที่ 1-3) จำนวน 1 ชุด

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

ลายมือชื่อ กฤติญาภรณ์ บุญครอง นักศึกษา
(นางสาวกฤติญาภรณ์ บุญครอง)
หัวหน้ากลุ่มโครงการ



ATC.03

ขอสอบโครงการระบบคอมพิวเตอร์

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนศึกษา
วันที่ 17 เดือนสิงหาคม พ.ศ. 2562

เรื่อง ขอสอบโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ (ครั้งที่ 1)

เรียน คณะกรรมการพิจารณาการสอบป้องกันโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

ข้าพเจ้า 1. นางสาวกฤติญาภรณ์ บุญครอง รหัสนักศึกษา 40544 ระดับ ปวส. 2/11
2. นางสาวธิตินันท์ มะณีเพ็ญ รหัสนักศึกษา 40734 ระดับ ปวส. 2/11

มีความประสงค์ทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภท E-Commerce
ชื่อภาษาไทย ระบบขายสินค้าออนไลน์ ประเภท เครื่องสำอาง Skin Care
ชื่อภาษาอังกฤษ Selling System of Skin Care Products Online
โดยมี อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก คือ อาจารย์ธนาวุฒิ วิชัย
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม คือ อาจารย์สมภรณ์ เ็นดี

พร้อมนี้ได้แนบเอกสารประกอบการขอสอบโครงการระบบคอมพิวเตอร์

- | | |
|--|-------------|
| ☒ โปรแกรมระบบคอมพิวเตอร์ (Software) | จำนวน 1 ชุด |
| ☒ โครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ (เอกสารบทที่ 1-3) | จำนวน 1 ชุด |
- จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

ลายมือชื่อ.....กฤติญาภรณ์ บุญครอง.....นักศึกษา
(นางสาวกฤติญาภรณ์ บุญครอง)
หัวหน้ากลุ่มโครงการ



ATC.02

เสนออาจารย์ที่ปรึกษาร่วมโครงการ

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรณพวิทยพัฒน์
วันที่ 24 เดือนมิถุนายน พ.ศ. 2562

เรื่อง ขอเรียนเชิญอาจารย์เป็นที่ปรึกษาร่วมโครงการ

เรียน อาจารย์สมภรณ์ เย็นดี

ข้าพเจ้า 1. นางสาวกฤติญาภรณ์ บุญครอง รหัสนักศึกษา 40544 ระดับ ปวส.2/11
2. นางสาวธิดินันท์ มะณีเพ็ญ รหัสนักศึกษา 40734 ระดับ ปวส.2/11

มีความประสงค์จะขอเรียนเชิญ อาจารย์สมภรณ์ เย็นดี มาเป็นที่ปรึกษาร่วมโครงการของกลุ่มข้าพเจ้า
ซึ่งได้จัดทำโครงการประเภท E-commerce

ชื่อโครงการภาษาไทย ระบบขายสินค้าออนไลน์ประเภท เครื่องสำอาง
พร้อมนี้ได้แนบเอกสารประกอบการเสนอหัวข้อโครงการมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อ โปรดพิจารณาอนุมัติ

ลายมือชื่อ.....*กฤติญาภรณ์*.....นักศึกษา
(นางสาวกฤติญาภรณ์ บุญครอง)

ลายมือชื่อ.....*ธิดินันท์*.....นักศึกษา
(นางสาวธิดินันท์ มะณีเพ็ญ)

ลายมือชื่อ.....*[Signature]*.....อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม
(อาจารย์สมภรณ์ เย็นดี)



ATC.01

ขอเสนออนุมัติทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนศึกษา

วันที่ 14 เดือน มิถุนายน พ.ศ. 2562

เรื่อง ขอเสนออนุมัติทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

เรียน ประธานกรรมการพิจารณาอนุมัติทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

ข้าพเจ้า 1. นางสาวกฤติญาภรณ์ บุญครอง รหัสนักศึกษา 40544 ระดับ ปวส.2/11
2. นางสาวธิดินันท์ มะณีเพ็ญ รหัสนักศึกษา 40734 ระดับ ปวส.2/11

มีความประสงค์ทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภท E-commerce

ชื่อโครงการภาษาไทย ระบบขายสินค้าออนไลน์ ประเภท เครื่องสำอางค์

ชื่อโครงการภาษาอังกฤษ Cosmetics Shop

โดยมี อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก คือ อาจารย์ธนาวุฒิ วิชัย

พร้อมนี้ได้แนบเอกสารประกอบการขอเสนอโครงการระบบคอมพิวเตอร์ บทที่ 1 จำนวน 1 ชุด

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

ลายมือชื่อ.....*กฤติญาภรณ์ บุญครอง*.....นักศึกษา

(กฤติญาภรณ์ บุญครอง)

หัวหน้ากลุ่มโครงการ



ผ่าน



ไม่ผ่าน

ความคิดเห็นคณะกรรมการ

ลงชื่อ

คณะกรรมการ

ลงชื่อ

คณะกรรมการ

ประวัติผู้จัดทำ

นางสาวกฤติญาภรณ์ บุญครอง เกิดเมื่อวันที่ 5 กันยายน 2542 สำเร็จการศึกษาชั้นมัธยมศึกษาตอนต้นจากโรงเรียนวัดทรงธรรม สมุทรปราการ เมื่อปีการศึกษา 2557 และจบการศึกษาชั้นมัธยมศึกษาตอนปลายจากโรงเรียนวัดทรงธรรม สมุทรปราการ เมื่อปีการศึกษา 2560 ปัจจุบันศึกษาอยู่ที่วิทยาลัยเทคโนโลยี ธรรมชาติพัฒนศึกษา ระดับ ปวส. สาขาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ อาศัยอยู่บ้านเลขที่ 68 หมู่ 3 ตำบล ลำไ้

อ.พระประแดง จ.สมุทรปราการ 10130

เบอร์โทรศัพท์ 095-5591142

Gmail : mymild119@gmail.com Line ID: mungming119



นางสาวธิดินันท์ มะณีเพ็ญ เกิดเมื่อวันที่ 22 เมษายน 2543 สำเร็จการศึกษาชั้นมัธยมศึกษาตอนต้นจากโรงเรียนบ้านโคกป่ากุง เมื่อปีการศึกษา 2557 และได้ศึกษาชั้นมัธยมปลายจากโรงเรียนโนนสัง วิทยาคารปีการศึกษา 2560 ปัจจุบันศึกษาอยู่ที่วิทยาลัยเทคโนโลยี ธรรมชาติพัฒนศึกษา ระดับ ปวส. สาขาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ อาศัยอยู่บ้านเลขที่ 833 หมู่ 9 โอฬารอพาร์ทเมนต์ ซ.สันติคาม 12 ต.ลำไ้เหนือ อ.เมือง จ.สมุทรปราการ 10270

เบอร์โทรศัพท์ 0972095024

E-mail : Nestasom@gmail.com Line ID : 2543sn

