



ยาเสพติด

Drugs

จัดทำโดย

นายปิยพันธุ์

แย้มจุ

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรณพวิทยพัฒน์

ปีการศึกษา 2562



ชื่อโครงการภาษาไทย	ยาเสพติด
ชื่อโครงการภาษาอังกฤษ	Drugs
โดย 1. นายปิยพันธุ์	แย้มจุ

คณะกรรมการอนุมัติให้เอกสาร โครงการฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาวิชาโครงการ
ตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรณพวิทย
พาณิชย์การ (ATC.)

(อาจารย์สมภรณ์ เย็นดี)
อาจารย์ที่ปรึกษา

(อาจารย์ฐิติรัตน์ นัยพัฒน์)
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม

(อาจารย์ดิฐประพจน์ สุวรรณศาสตร์)
หัวหน้าสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

บทคัดย่อ

หัวข้อโครงการ	ยาเสพติด	
	Drugs	
ผู้จัดทำโครงการ	นายปิยพันธุ์	แย้มจุ
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์สมภรณ์	เย็นดี
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	อาจารย์ฐิติรัตน์	นัยพัฒน์
สาขาวิชา	สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ	
สถาบัน	วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรณพวิทยพัฒน์วิชาการ ปีการศึกษา 2559	

บทคัดย่อ

ชื่อโครงการ ยาเสพติด วัตถุประสงค์โครงการของเรา คือ เพื่อให้ผู้ที่ต้องการศึกษาเรื่องยาเสพติด ได้รับข้อมูลเรื่องยาเสพติดชนิดต่าง ๆ ขอบเขตของรา คือ สามารถเชื่อมต่อหน้าเว็บไซต์ไปที่ต่าง ๆ ของเว็บไซต์ได้ โปรแกรมที่จัดทำ คือ Adobe Dreamweaver CS5, Adobe Photoshop CS6

มีข้อมูลของยาเสพติด มีการบอกชนิดของยาเสพติด มีการบอกโทษของยาเสพติด เพื่อให้ผู้ที่สนใจศึกษาโทษของยาเสพติดสามารถมาเรียนรู้ในเว็บไซต์นี้ได้ มีการเชื่อมโยงภายในเว็บไซต์ มีข้อมูลที่ครบถ้วน มีการใส่ Rollorver Image มีการใส่สีที่หน้าสนใจ ได้เว็บไซต์ขนาด 798 KB เป็นไปตามผลที่ดำเนินการสมบูรณ์ มีข้อมูลยาเสพติดที่ครบถ้วนตามที่กล่าวไว้ในขอบเขตการศึกษา มีโลโก้ตรงตามที่ออกแบบไว้

ประโยชน์เว็บไซต์ของเราสามารถทำให้ผู้ที่สนใจที่จะศึกษาเกี่ยวกับยาเสพติดและโทษของยาเสพติดได้มาศึกษาภายในเว็บไซต์ของเรา

กิตติกรรมประกาศ

ขอขอบคุณวิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนวิชาการที่มีการทำโครงการและจัดสอนเพื่อให้นักศึกษาได้ฝึกความสามารถในการทำเว็บไซต์และการออกแบบเพื่อสามารถนำไปใช้ได้ในการทำงานในอนาคต

ขอขอบคุณคณะอาจารย์,กรรมการ,เพื่อน,พ่อแม่ ที่คอยช่วยเหลือให้คำปรึกษาและให้กำลังใจในการทำโครงการมาตลอดในเวลาปี ทำให้มีกำลังใจในการทำงานและทำให้ผลงานมีคุณภาพ

ขอขอบคุณทุกๆท่านที่คอยช่วยเหลือมาตลอดในระยะเวลาในการทำโครงการในครั้งนี้ทำให้เกิดความสามัคคีกัน เกิดความรักใคร่กันมากขึ้น และสนิทสนมมากขึ้น ทั้งที่ปรึกษา เพื่อน และครอบครัว

คำนำ

การจัดทำโครงการนี้ เป็นส่วนหนึ่งของวิชาโครงการ รหัสวิชา 2204-8501 หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ โดยคณะผู้จัดทำได้จัดทำโครงการประเภทเว็บไซต์ยาเสพติด โดยมีการสร้างเว็บไซต์เพื่อนำเสนอผลงานแก่ผู้ที่สนใจในเรื่องเกี่ยวกับยาเสพติดทั้งโทษและประวัติของยาเสพติด

เว็บไซต์ที่ทางคณะผู้จัดทำได้จัดทำนั้น ประกอบไปด้วยความรู้และประวัติของยาเสพติด และความเป็นมาของยาเสพติด โดยภายในเว็บไซต์จะประกอบไปด้วยความรู้เกี่ยวกับยาเสพติดในหลายรูปแบบ เพื่อให้เข้าใจในโทษของมัน ส่วนประกอบภายในเว็บไซต์ ประวัติและโทษของยาเสพติด รู้ถึงอาการของผู้ใช้สายเสพติด ชนิดยาเสพติดแต่ละชนิด ความเป็นมา ประวัติ และบอกถึงเรื่องที่ควรรู้เกี่ยวกับยาเสพติดเพื่อให้เป็นความรู้สำหรับผู้ที่ยากศึกษาเกี่ยวกับเรื่องยาเสพติด

หากโครงการนี้มีข้อผิดพลาดประการใด ทางคณะผู้จัดทำ ขออภัยไว้ ณ ที่นี้ และจะดำเนินการพัฒนาผลงานทางด้านคอมพิวเตอร์ให้พัฒนาให้ดีขึ้น

คณะผู้จัดทำ

10 มกราคม 2563

สารบัญ

	หน้า
หน้าอนุมัติ	ก
บทคัดย่อ	ข
กิตติกรรมประกาศ	ค
คำนำ	ง
สารบัญ	จ
สารบัญรูป	ช
สารบัญตาราง	ฎ
บทที่ 1 บทนำ	
1.1 ภูมิหลังและความเป็นมา	1
1.2 วัตถุประสงค์โครงการ	2
1.3 ขอบเขตการศึกษา	2
1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	2
1.5 แผนการดำเนินงาน	3
1.6 เครื่องมือที่ใช้	4
1.7 งบประมาณในการดำเนินการ	4
บทที่ 2 ระบบงานและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง	
2.1 ระบบงานในปัจจุบัน	5
2.2 ปัญหาที่เกิดขึ้นในระบบงานปัจจุบัน	5
2.3 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง	6
2.4 การนำคอมพิวเตอร์เข้ามาใช้ในระบบงาน	16

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
บทที่ 3 การออกแบบงานด้วยระบบคอมพิวเตอร์	
3.1 การออกแบบ Site map	17
3.2 การออกแบบ Story Board	20
3.3 การออกแบบ Input Design	41
3.4 การออกแบบ Output Design	43
บทที่ 4 การพัฒนาระบบ	
4.1 เครื่องมือและอุปกรณ์ที่ใช้	44
4.2 โปรแกรมทั้งหมดที่ใช้พัฒนา	44
4.3 วิธีการติดตั้งโปรแกรมและระบบ	45
4.4 วิธีการใช้งาน	47
บทที่ 5 สรุปการทำโครงการ	
5.1 สรุปผลการทำโครงการ	70
5.2 สรุปขนาดของโปรแกรม	70
5.3 สรุปข้อผิดพลาดที่มีต่อการออกแบบระบบงาน	72
5.4 สรุปการดำเนินงานจริง(Gantt Chart)	74
5.5 สรุปค่าใช้จ่ายในการดำเนินงานจริง	75
บรรณานุกรม	76
ภาคผนวก	
- ใบขอเสนออนุมัติโครงการระบบคอมพิวเตอร์ (ATC.01)	
- ใบขอเสนออาจารย์ที่ปรึกษาร่วมโครงการ (ATC.02)	
- ใบขอสอบโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ (ATC.03)	
- ใบรายงานความคืบหน้าโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ (ATC.04)	
- ใบบันทึกการเข้าพบที่ปรึกษาโครงการ (ATC.05)	
- ใบขออนุญาตที่ปรึกษาร่วมจัดทำเอกสาร (ATC.06)	
ประวัติผู้จัดทำโครงการ	77

สารบัญรูป

	หน้า
รูปที่ 2.1 ทฤษฎีสี่	08
รูปที่ 2.2 ลักษณะของสี่	10
รูปที่ 2.3 แม่สี่	11
รูปที่ 2.4 วงจรสี่	12
รูปที่ 2.5 วรรณะของสี่	13
รูปที่ 3.1 การออกแบบ Site Map	17
รูปที่ 3.2 แสดงหน้า Index	20
รูปที่ 3.3 แสดงหน้า Home	20
รูปที่ 3.4 แสดงหน้าประเภทยาเสพติด	21
รูปที่ 3.5 แสดงหน้าประเภทของฝิ่น	21
รูปที่ 3.6 แสดงหน้าฝิ่น	22
รูปที่ 3.7 แสดงหน้านมอร์ฟีน	22
รูปที่ 3.8 แสดงหน้าเฮโรอิน	23
รูปที่ 3.9 แสดงหน้าเพทิดีน	23
รูปที่ 3.10 แสดงหน้าประเภทกัญชา	24
รูปที่ 3.11 แสดงหน้าใบกัญชา	24
รูปที่ 3.12 แสดงหน้ายางกัญชา	25
รูปที่ 3.13 แสดงหน้าประเภทยาปิทูเรท	25
รูปที่ 3.14 แสดงหน้าเซโคบาร์บิทัล	26
รูปที่ 3.15 แสดงหน้าอะโมบาร์บิทัล	26
รูปที่ 3.16 แสดงหน้าพาราเลดีไฮด์	27
รูปที่ 3.17 แสดงหน้าเมโปรบาเมท	27
รูปที่ 3.18 แสดงหน้าไดอาซีแพม	28
รูปที่ 3.19 แสดงหน้าประเภทใบกระท่อม	28
รูปที่ 3.20 แสดงหน้าใบกระท่อม	29
รูปที่ 3.21 แสดงหน้าประเภทแอลกอฮอล์	29
รูปที่ 3.22 แสดงหน้าเหล้า	30
รูปที่ 3.23 แสดงหน้าเบียร์	30

สารบัญรูป (ต่อ)

	หน้า
รูปที่ 3.24 แสดงหน้าวิกิ	31
รูปที่ 3.25 แสดงหน้าประเภทหลอนประสาท	31
รูปที่ 3.26 แสดงหน้าแอลเอสดี	32
รูปที่ 3.27 แสดงหน้าคีเอ็นที	32
รูปที่ 3.28 แสดงหน้าเมสตาลิน	33
รูปที่ 3.29 แสดงหน้าเมล็ดมอญิงกลอรี	33
รูปที่ 3.30 แสดงหน้าดันลำโพง	34
รูปที่ 3.31 แสดงหน้าเห็ดเมอบางชนิด	34
รูปที่ 3.32 แสดงหน้าประเภทแอมเฟตามีน	35
รูปที่ 3.33 แสดงหน้าแอมเฟตามีน	35
รูปที่ 3.34 แสดงหน้าเมทแอมเฟตามีน	36
รูปที่ 3.35 แสดงหน้าประเภทโคเคน	36
รูปที่ 3.36 แสดงหน้าโคเคน	37
รูปที่ 3.37 แสดงหน้าไบโคคา	37
รูปที่ 3.38 แสดงหน้าประเภทอื่น ๆ	38
รูปที่ 3.39 แสดงหน้าทินเนอร์	38
รูปที่ 3.40 แสดงหน้าเบนซิน	39
รูปที่ 3.41 แสดงหน้ายายาล้างเล็บ	39
รูปที่ 3.42 แสดงหน้ายาแก้ปวด	40
รูปที่ 3.43 แสดงหน้าบุหรี่	40
รูปที่ 4.1 คลิก My Computer	45
รูปที่ 4.2 ดับเบิลคลิกที่ Drive E : KINGTON เพื่อ Copy ไฟล์งานลงใน Drive C	45
รูปที่ 4.3 เลือกไฟล์ โครงการ Copy ไฟล์งานลงใน Drive C	46
รูปที่ 4.4 ไปที่ Drive C ดับเบิลคลิกเพื่อเปิดไฟล์งานโครงการ	46
รูปที่ 4.5 ดับเบิลคลิกที่เว็บไซต์เพื่อเปิดไฟล์โครงการ	47
รูปที่ 4.6 คลิกขวาที่ Index.html ค่อยด้วย Open with และเลือก Firefox	47
รูปที่ 4.7 หน้า Index เมื่อเข้าสู่เว็บไซต์	48
รูปที่ 4.8 หน้า Home	48

สารบัญรูป (ต่อ)

	หน้า
รูปที่ 4.9 หน้าประเภทของยาเสพติด	49
รูปที่ 4.10 ประเภทของยาเสพติด มีหัวข้อย่อย 9 หัวข้อ	49
รูปที่ 4.11 บอกลักษณะของฝิ่น	50
รูปที่ 4.12 บอกลักษณะของมอร์ฟีน	50
รูปที่ 4.13 บอกลักษณะของเฮโรอีน	51
รูปที่ 4.14 บอกลักษณะของเพกิดีน	51
รูปที่ 4.15 บอกลักษณะของกัญชา	52
รูปที่ 4.16 บอกลักษณะของใบกัญชา	52
รูปที่ 4.17 บอกลักษณะของยางกัญชา	53
รูปที่ 4.18 บอกลักษณะของยาปิทูเรท	53
รูปที่ 4.19 บอกลักษณะของยาเซโคบาร์บิทัล	54
รูปที่ 4.20 บอกลักษณะของอะโมบาร์บิทัล	54
รูปที่ 4.21 บอกลักษณะของพาราเลดีไฮด์	55
รูปที่ 4.22 บอกลักษณะของเบโพรบาเมท	55
รูปที่ 4.23 บอกลักษณะของไดอาซีแพม	56
รูปที่ 4.24 บอกลักษณะของใบกระท่อม	56
รูปที่ 4.25 บอกลักษณะของแอลกอฮอล์	57
รูปที่ 4.26 บอกลักษณะของเหล้า	57
รูปที่ 4.27 บอกลักษณะของเบียร์	58
รูปที่ 4.28 บอกลักษณะของวิสกี้	58
รูปที่ 4.29 บอกลักษณะของหลอนประสาท	59
รูปที่ 4.30 บอกลักษณะของแอลเอสดี	59
รูปที่ 4.31 บอกลักษณะของดีเอ็นที	60
รูปที่ 4.32 บอกลักษณะของเมสตาลีน	60
รูปที่ 4.33 บอกลักษณะของเมล็ดมอญิงกลอรี่	61

สารบัญรูป(ต่อ)

	หน้า
รูปที่ 4.34 บอกเนื้อหาของต้นลำโพง	61
รูปที่ 4.35 บอกเนื้อหาของเห็ดเมฆบางชนิด	62
รูปที่ 4.36 บอกเนื้อหาของแอมเฟตามีน	62
รูปที่ 4.37 บอกเนื้อหาของแอมเฟตามีน	63
รูปที่ 4.38 บอกเนื้อหาของเมทแอมเฟตามีน	63
รูปที่ 4.39 บอกเนื้อหาของประเภทอื่น ๆ	64
รูปที่ 4.40 บอกเนื้อหาของทินเนอร์	64
รูปที่ 4.41 บอกเนื้อหาของเบนซิน	65
รูปที่ 4.42 บอกเนื้อหาของน้ำยาล้างเล็บ	65
รูปที่ 4.43 บอกเนื้อหาของยาแก้ปวด	66
รูปที่ 4.44 บอกเนื้อหาของบุหรี่	66
รูปที่ 4.45 บอกเนื้อหาของโคเคน	67
รูปที่ 4.46 บอกเนื้อหาของโคเคน	67
รูปที่ 4.47 บอกเนื้อหาของไบโคคา	68
รูปที่ 4.48 หน้าโทษของยาเสพติด	68
รูปที่ 4.49 หน้าผู้จัดทำ	69
รูปที่ 4.50 บอกเนื้อหาของผู้จัดทำ	69

สารบัญตาราง

หน้า

ตารางที่ 1.1	แผนการดำเนินงาน (Gantt Chart)	3
ตารางที่ 1.2	งบประมาณการดำเนินงาน	4
ตารางที่ 5.1	สรุปขนาดของโปรแกรม	70
ตารางที่ 5.2	สรุปเวลาการดำเนินงานจริง	74
ตารางที่ 5.3	สรุปค่าใช้จ่ายในการดำเนินงานจริง	75

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ภูมิหลังและความเป็นมา

ปัญหายาเสพติดเป็นปัญหาสำคัญประการหนึ่งของประเทศ ซึ่งบ่อนทำลายทรัพยากรและความมั่นคงของประเทศชาติและสังคมเป็นอย่างมาก ได้มีการดำเนินงานในทุกวิถีทางที่จะป้องกันและปราบปรามมิให้มีการเสพ การซื้อขาย และการผลิตยาเสพติด แต่เนื่องจากปัญหาเสพติดเป็นปัญหาใหม่ที่มีความยุ่งยากและสลับซับซ้อนต่อการดำเนินการ จำเป็นต้องวางแผนสำหรับดำเนินงานในแต่ละด้านอย่างรอบคอบ และไม่ได้มีแต่ประเทศไทยแห่งเดียวเท่านั้น ประเทศอื่น ๆ ก็ได้มีความพยายามที่จะยับยั้งการเสพ การซื้อขาย และการผลิตยาเสพติดอยู่ตลอดเวลา พฤติกรรมการใช้ของมนุษย์นั้น มีเหตุผลสองประการด้วยกัน คือ เพื่อช่วยให้ตัวเราอยู่ในสภาพที่เป็นสภาพปกติ นั่นก็คือ เพื่อรักษาโรคและเพื่อปิดเป่าความเจ็บปวดให้เหือดหายไป หรือมิฉะนั้นก็ใช้ยาเพื่อปลดปล่อยตัวเราจากสภาพปกติ นั่นคือ เพื่อให้รู้สึกสดชื่นมีชีวิตชีวาหรือสบายขึ้นเพื่อเปลี่ยนอารมณ์หรือการรับรู้ของเรา และในปัจจุบันยาเสพติดได้เข้ามาแพร่หลายในสังคมเราเป็นอย่างมาก ไม่ว่าจะเป็นเฮโรอีน มอร์ฟิน และอื่น ๆ อีกกว่า 100 ชนิด ซึ่งนอกจากผู้ใหญ่จะติดยาเสพติดแล้ว ก็ยังมีเยาวชนอายุน้อย ๆ ลงไปติดยาเสพติดเหล่านี้อีกด้วย ซึ่งนับว่าเป็นการสูญเสียทั้งทางด้านเศรษฐกิจ สังคม และการปกครอง เพราะนอกจากผู้เสพยาเสพติดทั้งหลายนี้ จะไม่สามารถประกอบอาชีพทำการงานต่าง ๆ ไม่ได้แล้ว ยังก่ออาชญากรรม ทำให้เกิดปัญหาต่อสังคมกระทบกระเทือนต่อประชาชนผู้ไม่ได้เสพยาอีกด้วย

เนื่องจากคณะผู้จัดทำได้เห็นว่ามีผู้คนจำนวนมากขาดความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับยาเสพติด ทางคณะผู้จัดทำจึงจัดทำเว็บไซต์นี้ขึ้นเพื่อกระจายความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับยาเสพติดเพื่อให้เข้าถึงได้ง่ายขึ้น เพื่อให้ผู้ที่สนใจการศึกษาเกี่ยวกับยาเสพติดได้มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับประโยชน์และโทษของยาเสพติดรายละเอียดย่อยต่าง ๆ เช่น บทลงโทษทางกฎหมาย และ ยาเสพติดชนิดต่าง ๆ เพื่อจะแก้ไขเท่าทันปัญหาเสพติดใกล้ตัวได้

จากปัญหาเสพติดที่กล่าวมาข้างต้นแล้วคณะผู้จัดทำจึงมีแนวคิดที่จะจัดทำเว็บไซต์นี้โดยมุ่งเน้นให้ผู้ทำการศึกษาได้มีความรู้เรื่องประวัติความเป็นมา ประโยชน์และโทษของยาเสพติด ผลกระทบต่อผู้เสพสารเสพติด บทลงโทษทางกฎหมาย และ ยาเสพติดชนิดต่าง ๆ

1.2 วัตถุประสงค์โครงการ

1. เพื่อให้ผู้ที่ต้องการศึกษาเรื่องยาเสพติดได้รับข้อมูลเรื่องยาเสพติดชนิดต่าง ๆ
2. เพื่อให้ผู้ที่ต้องการศึกษาได้รับรู้ปัญหาและภัยของยาเสพติด
3. เพื่อให้ผู้ที่ได้รับข้อมูลไม่ยุ่งเกี่ยวกับยาเสพติด

1.3 ขอบเขตการศึกษา

1. สามารถเชื่อมต่อหน้าเว็บไซต์ไปที่ต่าง ๆ ของเว็บไซต์ได้
2. สร้างเว็บโดยโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS6
3. สร้างโลโก้ด้วยโปรแกรม Adobe Photoshop CS6
4. สืบค้นข้อมูลจาก Google เกี่ยวกับข้อมูลต่าง ๆ ของยาเสพติด

1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. ผู้เข้าใช้เว็บไซต์ได้รู้เกี่ยวกับโทษของยาเสพติด
2. ผู้เข้าใช้เว็บไซต์ได้รู้เกี่ยวกับชนิดของยาเสพติด
3. ผู้เข้าใช้เว็บไซต์ได้รู้เกี่ยวกับอาการของผู้ใช้สารเสพติดชนิดต่าง ๆ

1.5 แผนการดำเนินงาน (Gantt Chart)

รายการ ภาคเรียนที่ 1	มิถุนายน 62				กรกฎาคม 62				สิงหาคม 62				กันยายน 62				ระยะเวลา
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
อบรมการทำโครงการนักศึกษา ปวช.3 และปวส.2		↔															12-13 มิถุนายน
เสนอหัวข้อ ATC.01 โครงการ รอบที่ 1 (บทที่1+ลงทะเบียนออนไลน์)		↔															14 มิถุนายน 62
ประกาศผลหัวข้อโครงการ รอบที่ 1			↔														17 มิถุนายน 62
เสนอหัวข้อโครงการ รอบที่ 2			↔														19 มิถุนายน
ประกาศผลหัวข้อโครงการ รอบที่ 2				↔													21 มิถุนายน
ลงทะเบียนหัวข้อออนไลน์ เสนออาจารย์ที่ปรึกษาพร้อม			↔														18-30 มิถุนายน 62
ส่งบทที่ 2					↔												8-14 กรกฎาคม 62
ส่งบทที่ 3						↔											15-31 กรกฎาคม 62
สอบหัวข้อโครงการ (รอบเอกสาร)										↔							17 สิงหาคม 62
ประกาศผลสอบ (รอบเอกสาร)											↔						22 สิงหาคม 62
ส่งความคืบหน้าโปรแกรม 50%													↔				9-15 กันยายน 62
ส่งความคืบหน้าโปรแกรม 60%															↔		16-22 กันยายน 62
ส่งความคืบหน้าโปรแกรม 70%																↔	23-30 กันยายน 62
รายการ ภาคเรียนที่ 2	พฤศจิกายน 62				ธันวาคม 62				มกราคม 63				กุมภาพันธ์ 63				ระยะเวลา
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
ส่งความคืบหน้า 90%	↔																1-8 พฤศจิกายน 2562
ส่งความคืบหน้า 100%		↔															9-13 พฤศจิกายน 2562
สอบโปรแกรม ระดับ ปวช.3			↔														7 ธันวาคม 2562
ประกาศผลสอบ (รอบโปรแกรม)						↔											11 ธันวาคม
ส่งบทที่ 4										↔							6-19 มกราคม 63
ส่งบทที่ 5											↔						20-26 มกราคม 63
ส่งงบประมาณในการทำ โครงการ (แบบออนไลน์)												↔					26-30 มกราคม 63
ส่งรูปเล่ม ชีดี และค่าเช่าเล่ม													↔				1-20 กุมภาพันธ์ 63

ตารางที่ 1.1 แผนการดำเนินงาน (Gantt Chart)

1.6 เครื่องมือที่ใช้พัฒนาโปรแกรม

- | | | |
|---|-------------------------------|------------------------|
| 1 | โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS6 | ใช้ในการสร้างเว็บไซต์ |
| 2 | โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 | ใช้ในการออกแบบเว็บไซต์ |
| 3 | โปรแกรม Adobe Illustrator CC | ใช้ในการตกแต่งเว็บไซต์ |

1.7 งบประมาณการดำเนินงาน

ลำดับ	รายการ	จำนวน	ราคา
1	ค่ากระดาษ	1 รีม	200
2	ค่าหมึกเครื่องพิมพ์	4 ตลับ	480
3	ค่าเช่าเล่มเอกสาร	1 ชิ้น	300
4	ค่า CD	1 แผ่น	100
รวมเป็นเงิน			1,080

ตารางที่ 1.2 งบประมาณการดำเนินงาน

บทที่ 2

ระบบงานและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

2.1 ระบบงานปัจจุบัน

ในปัจจุบันเทคโนโลยีเว็บไซต์มีความก้าวหน้าไปมาก เมื่อเทียบกับยุคแรก ๆ ของการพัฒนาเว็บไซต์จะเห็นได้ว่าผู้ศึกษาทางด้านนี้จะต้องใช้ความพยายามเป็นอย่างมาก ต้องใช้เวลานานและใช้เครื่องมือหลายตัวในการพัฒนาเว็บขึ้นมาแต่ละเว็บไซต์ แต่ในปัจจุบันสามารถทำได้รวดเร็วมากยิ่งขึ้นเพราะสามารถเรียนรู้ได้ง่าย มีเครื่องมือช่วยสร้างที่ใช้งานง่ายและสะดวก

การจัดทำเว็บไซต์ สามารถสร้างเว็บไซต์โดยใช้โปรแกรมที่เหมาะสมกับการออกแบบและการใช้งาน สร้างขึ้นด้วยภาษาคอมพิวเตอร์ โปรแกรมที่สามารถใช้สร้างเว็บไซต์ในปัจจุบันนั้นมีมากมายขึ้นอยู่กับความต้องการใช้งานของแต่ละบุคคล โปรแกรมที่คณะผู้จัดทำนำมาใช้ในการสร้างเว็บไซต์นั้น คือ Adobe Dreamweaver เป็นโปรแกรมสร้างเว็บเพจแบบเสมือนจริง ซึ่งช่วยให้ผู้ที่ต้องการสร้างเว็บเพจต้องเขียนภาษา HTML หรือโค้ดโปรแกรมเอง โปรแกรม Adobe Dreamweaver มีฟังก์ชันที่ทำให้ผู้ใช้สามารถจัดวางข้อความ รูปภาพ ตาราง ฟอรัม วิดีโอ รวมถึงองค์ประกอบอื่น ๆ ภายในเว็บเพจได้อย่างสวยงามตามที่ผู้ใช้ต้องการ โดยไม่ต้องใช้ภาษาสคริปต์ที่ยุ่งยากซับซ้อนเหมือนก่อน

เนื่องจากคณะผู้จัดทำได้เห็นว่ามีผู้คนจำนวนมากขาดความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับยาเสพติดทางคณะผู้จัดทำจึงจัดทำเว็บไซต์นี้ขึ้นเพื่อกระจายความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับยาเสพติดเพื่อให้เข้าถึงได้ง่ายขึ้น เพื่อให้ผู้ที่สนใจการศึกษาเกี่ยวกับยาเสพติดได้มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับประโยชน์และโทษของยาเสพติดและรายละเอียดย่อยต่าง ๆ เช่น บทลงโทษทางกฎหมาย และ ยาเสพติดชนิดต่าง ๆ เพื่อจะแก้ไขเท่าทันปัญหาเสพติดใกล้ตัวได้

2.2 ปัญหาที่เกิดขึ้นในงานปัจจุบัน

1. ปัจจุบันกลุ่มผู้ที่สนใจในเรื่อง สื่อการเรียนการสอนเรื่องกาพย์ ยังเข้าไม่ถึงข้อมูลเนื่องจากข้อมูลในหนังสือมีภาษาที่ใช้สอนค่อนข้างซับซ้อน
2. ปัจจุบันยังไม่มีเว็บไซต์การเรียนการสอนเรื่องกาพย์
3. อดีตที่ผ่านมา มีการจัดเก็บข้อมูลเกี่ยวกับ สื่อการเรียนการสอนเรื่องกาพย์ เป็น ลักษณะของหนังสือ

2.3 ทฤษฎีและระบบงานที่เกี่ยวข้อง

2.3.1 หลักการออกแบบเว็บไซต์

เว็บไซต์เป็นสื่อที่ได้รับความนิยมอย่างมากบนอินเทอร์เน็ต ซึ่งเว็บไซต์เป็นสื่อที่อยู่ในความควบคุมของผู้ใช้โดยสมบูรณ์ กล่าวคือ ผู้ใช้สามารถตัดสินใจเลือกได้ว่าจะดูเว็บไซต์ใด และจะไม่เลือกดูเว็บไซต์ใดได้ตามต้องการจึงทำให้ผู้ใช้ไม่มีความอดทนต่ออุปสรรค และปัญหาที่เกิดจากการออกแบบเว็บไซต์ผิดพลาดถ้าผู้ใช้เห็นว่าเว็บที่กำลังดูอยู่นั้นไม่มีประโยชน์ต่อตัวเขา หรือไม่เข้าใจว่าเว็บนี้จะใช้งานอย่างไรเขาก็สามารถที่จะเปลี่ยนไปดูเว็บไซต์อื่น ๆ ได้อย่างรวดเร็วเนื่องจากในปัจจุบันมีเว็บไซต์อยู่มากมาย และยังมีเว็บไซต์ที่เกิดขึ้นใหม่ ๆ ทุกวัน ผู้ใช้จึงมีทางเลือกมากขึ้น และสามารถเปรียบเทียบคุณภาพของเว็บไซต์ต่าง ๆ ได้เองเว็บไซต์ที่ได้รับการออกแบบอย่างสวยงาม มีการใช้งานที่สะดวก ย่อมได้รับความสนใจจากผู้ใช้งานมากกว่าเว็บไซต์ที่ดูสับสนวุ่นวายมีข้อมูลมากมายแต่หาอะไรไม่เจอ นอกจากนี้ยังใช้เวลาในการแสดงผลแต่ละหน้านานเกินไป ซึ่งปัญหาเหล่านี้ล้วนเป็นผลมาจากการออกแบบเว็บไซต์ที่ไม่ดีทั้งสี่ดังนั้นการออกแบบเว็บไซต์จึงเป็นกระบวนการสำคัญในการสร้างเว็บไซต์ให้ประทับใจผู้ใช้ ทำให้เขาอยากกลับมาใช้เว็บไซต์เดิมอีกในอนาคต ซึ่งนอกจากต้องพัฒนาเว็บไซต์ที่ดีมีประโยชน์แล้วยังต้องคำนึงถึงการแข่งขันกับเว็บไซต์อื่น ๆ อีกด้วย

2.3.2 องค์ประกอบของการออกแบบเว็บไซต์

การออกแบบเว็บไซต์ที่มีประสิทธิภาพนั้นต้องคำนึงถึงองค์ประกอบสำคัญดังต่อไปนี้

1. ความเรียบง่าย (Simplicity) ได้แก่ มีรูปแบบที่เรียบง่าย ไม่ซับซ้อน และในงานได้สะดวก ไม่มีกราฟิกหรือ ตัวอักษรที่เคลื่อนไหวอยู่ตลอดเวลา ชนิดและสีของตัวอักษรไม่มากเกินไปทำให้วุ่นวาย

2. ความสม่ำเสมอ (Consistency) ได้แก่ ใช้รูปแบบเดียวกันตลอดทั้งเว็บไซต์ เช่น รูปแบบของหน้า สไตล์ของกราฟิกระบบเมนูและ โทนสี ควรมีความคล้ายคลึงกันตลอดทั้งเว็บไซต์

3. ความเป็นเอกลักษณ์ (Identity) การออกแบบเว็บไซต์ควรคำนึงถึงลักษณะขององค์กร เพราะรูปแบบของเว็บไซต์สะท้อนถึงเอกลักษณ์และลักษณะขององค์กรนั้น ๆ เช่น ถ้าเป็นเว็บไซต์ของทางราชการ จะต้องดูน่าเชื่อถือไม่เหมือนสวนสนุก ฯลฯ

4. เนื้อหาที่มีประโยชน์ (Useful Content) เนื้อหาเป็นสิ่งที่สำคัญที่สุดในเว็บไซต์ ดังนั้นควรจัดเตรียมเนื้อหา และข้อมูลที่ผู้ใช้งานต้องการให้ถูกต้อง และสมบูรณ์มีการปรับปรุงและเพิ่มเติมให้ทันเหตุการณ์อยู่เสมอ เนื้อหาไม่ควรซ้ำกับ เว็บไซต์อื่น จึงจะดึงดูดความสนใจ

5. ระบบเนวิเกชันที่ใช้งานง่าย (User-Friendly Navigation) ต้องออกแบบให้ผู้ใช้เข้าใจง่าย และใช้งานสะดวกใช้กราฟิกที่สื่อความหมายร่วมกับการอธิบายที่ชัดเจนมีรูปแบบและลำดับของรายการที่สม่ำเสมอ เช่น วางไว้ ตำแหน่ง เดียวกันทุกหน้า

6. ลักษณะที่น่าสนใจ (Visual Appeal) หน้าตาของเว็บไซต์จะต้องมีความสัมพันธ์กับคุณภาพขององค์ประกอบต่าง ๆ เช่น คุณภาพของกราฟิกที่จะต้องสมบูรณ์ การใช้สีการใช้ตัวอักษรที่อ่านง่าย สบายตา การใช้โทนสีที่เข้ากัน ลักษณะหน้าตาที่น่าสนใจนั้นขึ้นอยู่กับความชอบของแต่ละบุคคล

7. การใช้งานอย่างไม่จำกัด (Compatibility) ผู้ใช้ส่วนใหญ่สามารถเข้าถึงได้มากที่สุดเลือกใช้เบราว์เซอร์ชนิดใดก็ได้ใน การเข้าถึงเนื้อหาสามารถแสดงผลได้ทุกระบบปฏิบัติการ และความละเอียดหน้าจอต่าง ๆ กันอย่างไม่มีปัญหา เป็นลักษณะสำคัญสำหรับผู้ที่มีจำนวนมาก

8. คุณภาพในการออกแบบ (Design Stability) การออกแบบและเรียบเรียงเนื้อหาอย่างรอบคอบ สร้างความรู้สึกว่า เว็บไซต์มีคุณภาพ ถูกต้อง และเชื่อถือได้

9. ความคงที่ของการทำงาน (Function Stability) ระบบการทำงานต่าง ๆ ในเว็บไซต์ควรมีความถูกต้องแน่นอน ซึ่งต้องได้รับการออกแบบสร้างสรรค์ และตรวจสอบอยู่เสมอตัวอย่าง เช่น ลิงค์ต่าง ๆ ในเว็บไซต์ต้องตรวจสอบว่ายังสามารถลิงค์ข้อมูลได้ถูกต้องหรือไม่เพราะเว็บไซต์อื่นอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตลอดเวลา ปัญหาที่เกิดจากลิงค์ ก็คือ ลิงค์ขาด ซึ่งพบได้บ่อยเป็นปัญหาที่สร้างความรำคาญกับผู้ใช้เป็นอย่างมาก

2.3.3 ทฤษฎีสี

ความหมายของทฤษฎีสี

ทฤษฎี หมายถึง ความจริงที่ได้พิสูจน์แล้ว หรือหลักวิชาสี หมายถึง แสงที่มากระทบวัตถุแล้วสะท้อนเข้าตาเราทำให้เห็นเป็นสีต่าง ๆ

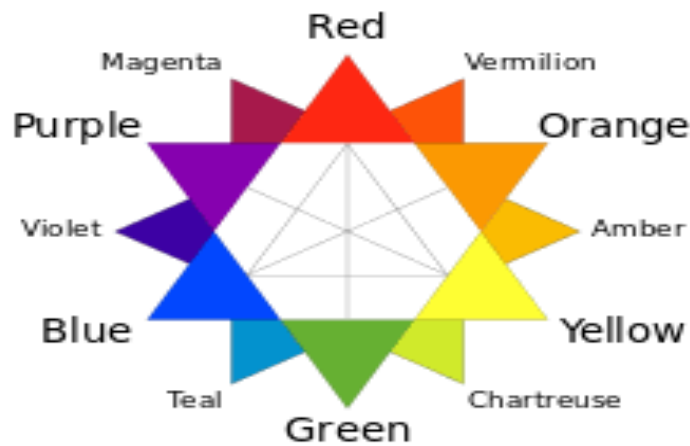
ทฤษฎีสี หมายถึง หลักวิชาที่เกี่ยวกับสีที่สามารถมองเห็นได้ด้วยตา

ความสัมพันธ์ของมนุษย์กับสี

สรรพสิ่งทั้งหลายในจักรวาลประกอบด้วยไปด้วยสีดังนั้นสิ่งแวดล้อมรอบตัวมนุษย์จึงประกอบไปด้วยสี สีจำแนกออกเป็น 2 ประเภท

1. สีที่เกิดจากปรากฏการณ์ทางธรรมชาติ เช่น สีของแสง สีผิวของวัตถุตามธรรมชาติ
2. สีที่เกิดจากการสร้างสรรค์ของมนุษย์ เช่น สีของแสงไฟฟ้า สีของพลุ สีที่ใช้เขียนภาพ และย้อมสีวัสดุต่าง ๆ

สีคู่ตรงข้าม คือสีที่อยู่ตรงข้ามกันบนวงล้อสี หรือวิธีการจับคู่ง่าย ๆ ก็คือการลากเส้นจากสีหนึ่งไปตรง ๆ เส้นนั้นไปบรรจบที่สีใด สองสีนั้นก็คู่กัน



รูปที่ 2.1 ทฤษฎีสี

ประโยชน์ของสีในเว็บไซต์

สีสามารถชักนำสายตาผู้อ่านให้ไปยังทิวบริเวณในหน้าเว็บเพจ ผู้อ่านจะมีการเชื่อมโยงความรู้สึกกับบริเวณของสีในรูปแบบที่คาดหวังได้ การเลือกเฉดสีและตำแหน่งของสีอย่างรอบคอบในหน้าเว็บสามารถนำทางให้ผู้อ่านติดตามเนื้อหาในบริเวณต่าง ๆ ตามที่เรากำหนดได้ วิธีนี้จะเป็นประโยชน์อย่างมากเมื่อคุณต้องการให้ผู้อ่านให้ความสนใจกับส่วนใดส่วนหนึ่งในเว็บไซต์เป็นพิเศษ เช่น ข้อมูลใหม่ โปรโมชันพิเศษ หรือบริเวณที่ไม่ค่อยได้รับความสนใจมาก่อน

- สีช่วยเชื่อมโยงบริเวณที่ได้รับการออกแบบเข้าด้วยกัน ผู้อ่านจะมีความรู้สึกว่าเป็นบริเวณที่มีสีเดียวกันจะมีความสำคัญเท่ากัน วิธีการเชื่อมโยงแบบนี้ช่วยจัดกลุ่มของข้อมูลที่มีความสัมพันธ์อย่างไม่เด่นชัดเข้าด้วยกันได้

- สีสามารถนำไปใช้ในการแบ่งบริเวณต่าง ๆ ออกจากกันทำนองเดียวกับการเชื่อมโยงบริเวณที่มีสีเหมือนกันเข้าด้วยกันแต่ในขณะเดียวกันก็เป็นการแบ่งแยกบริเวณที่มีสีต่างกันออกจากกัน

- สีสามารถใช้ในการดึงดูดความสนใจของผู้อ่านสายตาผู้อ่านมักจะมองไปยังสีที่มีลักษณะเด่นหรือผิดปกติเสมอ การออกแบบเว็บไซต์ด้วยการเลือกใช้สีอย่างรอบคอบ ไม่เพียงแต่จะกระตุ้นความสนใจของผู้อ่านเพียงเท่านั้นแต่ยังช่วยหนุนเหนี่ยวให้พวกเขาอยู่ในเว็บไซต์ได้นานยิ่งขึ้นส่วนเว็บไซต์ที่ใช้สีไม่เหมาะสมเสมือนเป็นการขับไล่ผู้ชมไปสู่เว็บอื่นที่มีการออกแบบที่ดีกว่า

- สีสามารถสร้างอารมณ์โดยรวมของเว็บเพจ และกระตุ้นความรู้สึกตอบสนองจากผู้ชมได้นอกเหนือจากความรู้สึกที่ได้รับจากสีตามหลักจิตวิทยาแล้ว ผู้ชมยังมียารมณ์ และความรู้สึกสัมพันธ์กับสีบางสี หรือบางกลุ่มเป็นพิเศษ

นอกเหนือจากการใช้สีช่วยในการออกแบบแล้วสียังสามารถส่งเสริมเอกลักษณ์ขององค์กร หรือหน่วยงานนั้น ๆ ได้ด้วยการใช้สีที่เป็นเอกลักษณ์ขององค์กรมาเป็น โทนสีหลักของเว็บไซต์การออกแบบเกี่ยวกับสีไม่ใช่เรื่องง่าย แม้ว่าจะมีกฎเกณฑ์ต่าง ๆ ที่ช่วยในการสร้างชุดสี (color scheme) ที่มีประโยชน์มากมาย แต่ก็ยังมีแนวทางและความเข้าใจผิดจำนวนมากที่จะนำไปสู่การสร้างชุดสีที่ทำให้ความรู้สึกไม่เหมาะสม ในบางสถานการณ์อาจใช้สีเป็นเพียงเครื่องประดับอย่างหนึ่งในการออกแบบ แต่ในทางตรงกันข้าม การใช้สีที่มากเกินไป อาจทำให้ไปบดบังองค์ประกอบอื่น ๆ ในหน้าเว็บเพจได้ ดังนั้นการเลือกใช้สีให้เหมาะสมและเกิดประโยชน์จึงเป็นเรื่องสำคัญอย่างไรก็ตามทฤษฎีเหล่านี้จะไม่ทำให้คุณสามารถเลือกชุดสีได้ในทันทีทันใด แต่อย่างน้อยก็ช่วยนำคุณไปในทิศทางที่ถูกต้องได้

คุณลักษณะของสี

สีแท้ (HUE) คือ สีที่ยังไม่ถูกสีอื่นเข้าผสม เป็นลักษณะของสีแท้ที่มีความสะอาดสดใส เช่น แดง เหลือง น้ำเงิน

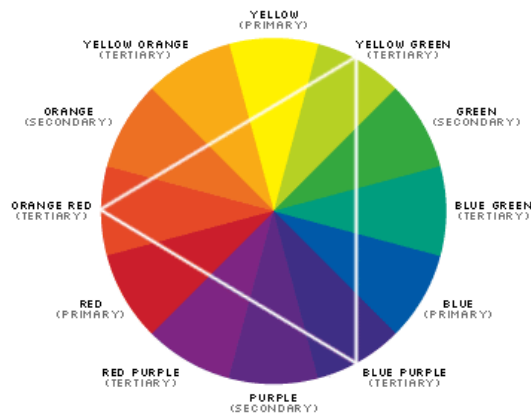
- สีอ่อนหรือสีจาง (TINT) ใช้เรียกสีแท้ที่ถูกผสมด้วยสีขาว เช่น สีเทา
- สีแก่ (SHADE) ใช้เรียกสีแท้ที่ถูกผสมด้วยสีดำ เช่น สีน้ำตาล

สีสามารถแยกออกเป็น 2 ประเภท คือ

1. สีธรรมชาติ
2. สีที่มนุษย์สร้างขึ้น

สีธรรมชาติ เป็นสีที่เกิดขึ้นเองตามธรรมชาติ เช่น สีของแสงอาทิตย์ สีของท้องฟ้า ยามเช้า เย็น สีของรู้งิมน้ำ เหตุการณ์ที่เกิดขึ้นเองตามธรรมชาติ ตลอดจนสีของ ดอกไม้ ต้นไม้ พื้นดิน ท้องฟ้า น้ำทะเล

สีที่มนุษย์สร้างขึ้น หรือได้สังเคราะห์ขึ้น เช่น สีวิทยาศาสตร์ มนุษย์ได้ทดลองจากแสงต่าง ๆ เช่น ไฟฟ้า นำมาผสมโดยการทอแสงประสานกัน นำมาใช้ประโยชน์ในด้านการละคร การจัดฉาก เวที โทรทัศน์ การตกแต่งสถานที่



รูปที่ 2.2 ลักษณะของสี

แม่สี (PRIMARIES)

สีต่าง ๆ นั้นมีอยู่มากมายแหล่งกำเนิดของสีและวิธีการผสมของสีตลอดจนรู้สีที่มีต่อสีของมนุษย์ แต่ละกลุ่มย่อมไม่เหมือนกัน สีต่าง ๆ ที่ปรากฏนั้นย่อมเกิดขึ้นจากแม่สีในลักษณะที่แตกต่างกับตามชนิด และประเภทของสีนั้น

แม่สี คือ สีที่นำมาผสมกันแล้วทำให้เกิดสีใหม่ ที่มีลักษณะแตกต่างไปจากสีเดิมแม่สี มีอยู่ด้วยกัน 2 ชนิด คือ

1. แม่สีของแสง เกิดจากการหักเหของแสงผ่านแท่งแก้วปริซึม มี 3 สี คือ สีแดง สีเหลือง และสีน้ำเงิน อยู่ในรูปของแสงรังสี ซึ่งเป็นพลังงานชนิดเดียวที่มีสี คุณสมบัติของแสงสามารถนำมาใช้ ในการถ่ายภาพ ภาพโทรทัศน์ การจัดแสงสี ในการแสดงต่าง ๆ เป็นต้น

2.แม่สีวัตถุ เป็นสีที่ได้มาจากธรรมชาติ และจากการสังเคราะห์โดยกระบวนการเคมี มี 3 สี คือ สีแดง สีเหลือง และน้ำเงิน แม่สีวัตถุเป็นแม่สีที่นำมาใช้งานกันอย่างกว้างขวาง ในวงการศิลปะ วงการอุตสาหกรรม ฯลฯ

แม่สีวัตถุ เมื่อนำมาผสมกันตามลักษณะ จะทำให้เกิด วงจรสี ซึ่งเป็นวงสีธรรมชาติ เกิดจากการผสมกันของแม่สีวัตถุ เป็นสีหลักที่ใช้กันทั่วไป ในวงจรสี จะแสดงสิ่งต่าง ๆ ดังต่อไปนี้



รูปที่ 2.3 แม่สี

วงจสี (Color Circle)

สีขั้นที่ 1 คือ แม่สี ได้แก่ สีแดง สีเหลือง สีนํ้าเงิน

สีขั้นที่ 2 คือ สีที่เกิดจาก สีขั้นที่ 1 หรือแม่สีผสมกันในอัตราส่วนที่เท่ากัน จะทำให้เกิดสีใหม่ 3 สี ได้แก่

สีแดง ผสมกับ สีเหลือง ได้ สีส้ม

สีแดง ผสมกับ สีนํ้าเงิน ได้ สีม่วง

สีเหลือง ผสมกับ สีนํ้าเงิน ได้ สีเขียว

สีขั้นที่ 3 คือ สีที่เกิดจากสีขั้นที่ 1 ผสมกับสีขั้นที่ 2 ในอัตราส่วนที่เท่ากัน จะได้สีอื่น ๆ

อีก 6 สี คือ

สีแดง ผสมกับ สีส้ม ได้ สีส้มแดง

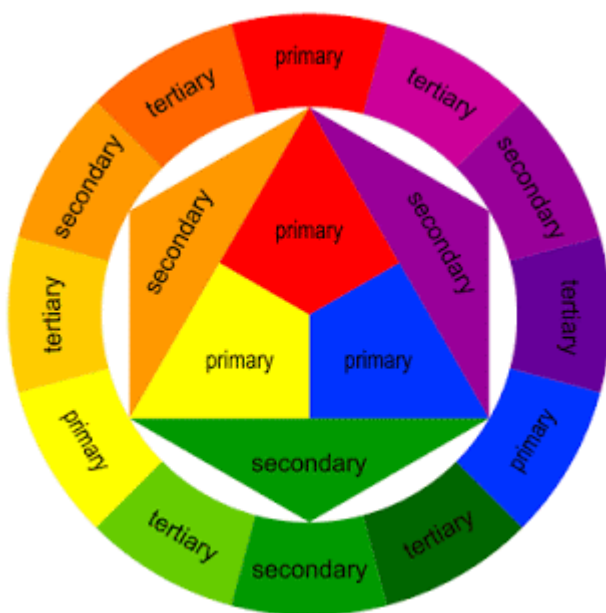
สีแดง ผสมกับ สีม่วง ได้ สีม่วงแดง

สีเหลือง ผสมกับ สีเขียว ได้ สีเขียวเหลือง

สีนํ้าเงิน ผสมกับ สีเขียว ได้ สีเขียวนํ้าเงิน

สีนํ้าเงิน ผสมกับ สีม่วง ได้ สีม่วงนํ้าเงิน

สีเหลือง ผสมกับ สีส้ม ได้ สีส้มเหลือง



รูปที่ 2.4 วงจรสี

วรรณะของสี

คือสีที่ให้ความรู้สึกร้อน-เย็น ในวงจรสีจะมีสีร้อน 7 สี และสีเย็น 7 สี ซึ่งแบ่งที่สีม่วงกับสีเหลือง ซึ่งเป็นได้ทั้งสองวรรณะ แบ่งออกเป็น 2 วรรณะ

1. สีโทนร้อน (WARM TONE) ประกอบด้วย สีเหลือง สีส้มเหลือง สีส้ม สีแดง สีม่วงแดง และสีม่วง สีในวรรณะร้อนนี้จะไม่ใช่สีสด ๆ ดังที่เห็นในวงจรสีเสมอไปเพราะสีในธรรมชาติย่อมมีสีแตกต่างกันไปกว่าสีในวงจรสีธรรมชาติอีกมาก ถ้าหากว่าสีใด ค่อนข้างไปทางสีแดงหรือสีส้ม เช่น สีนํ้าตาลหรือสีเทาอมทอง ก็ถือว่าเป็นสีวรรณะร้อน

2. สีโทนเย็น (COOL TONE) ประกอบด้วย สีเหลือง สีเขียวเหลือง สีเขียว สีเขียวนํ้าเงิน สีนํ้าเงิน สีม่วงนํ้าเงิน และสีม่วง ส่วนสีอื่น ๆ ถ้าหนักไปทางสีนํ้าเงิน และสีเขียวก็เป็นสีวรรณะเย็นดังเช่น สีเทา สีดำ สีเขียวแก่ เป็นต้น จะสังเกตได้ว่าสีเหลือง และสีม่วงอยู่ทั้งวรรณะร้อน และวรรณะเย็น ถ้าอยู่ในกลุ่มสีวรรณะร้อนก็ให้ความรู้สึกร้อน และถ้าอยู่ในกลุ่มสีวรรณะเย็นก็ให้ความรู้สึกเย็นไปด้วย สีเหลืองและสีม่วงจึงเป็นสีได้ทั้งวรรณะร้อนและวรรณะเย็นสีหากเราจะแบ่งออกเป็นวงจรของสีได้มาตั้งแต่แม่สี (สีขั้นปฐมภูมิ) สีแดง สีนํ้าเงิน สีเหลือง จากนั้นก็นำมาผสมกันจนเป็นสีขั้นทุติยภูมิ จนถึงสีขั้นตติยภูมิ หากเราจะแบ่งสีออกเป็นสองกลุ่ม สีโทนร้อนจะเริ่มตั้งแต่สีแดง สีแดงเหลือง สีส้ม ไปจนถึงสีเหลือง ส่วนสีโทนเย็นจะเริ่มจาก สีเหลืองอมเขียว สีเขียว สีเขียวอมนํ้าเงิน สีนํ้าเงิน จนถึงสีม่วง หากเราเปรียบเทียบวงจรสีจะเห็นว่าสีโทนร้อนกับสีโทนเย็นจะตรงข้ามกันจนเหมือนคนละด้าน แต่บางทฤษฎีก็แย้งว่าบางครั้งเราก็สามารถทำให้สีโทนร้อนเป็นโทนเย็นได้ ยกตัวอย่างเช่น

สีแดงหากเป็นสีแดงที่มีความเข้มข้นไปทางน้ำเงินมากกว่าก็จะเหมาว่าโทนเย็นก็ได้เช่นกัน หากสีเขียว เดิมเป็นสีโทนเย็น แต่หากสีเขียวที่ส่วนผสมสีน้ำเงินมากกว่าเหลืองมันก็จะกลายเป็นสีโทนร้อนได้



รูปที่ 2.5 วรรณะของสี

ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับสี (Introduction to Color)

สี เป็นสิ่งที่ปรากฏอยู่บนโลกทุก ๆ สิ่งที่เรามองเห็นรอบ ๆ ตัวนั้นล้วนแต่มีสีของโลกของเราถูกจรรโลง และแต่งแต้มด้วย สีอันหลากหลาย ทั้งสีต้นตามธรรมชาติ และสีที่มนุษย์รังสรรค์ขึ้น หากโลกนี้ไม่มีสี หรือมนุษย์ไม่สามารถ รับรู้เกี่ยวกับสีได้ สิ่งนั้นอาจเป็น ความพקר่องที่ยิ่งใหญ่ของธรรมชาติ เพราะสีมีความสำคัญต่อวัฏจักรแห่งโลก และเกี่ยวข้องกับวิถีชีวิตมนุษย์ จนแยกกันไม่ออก เพราะมนุษย์ได้ตระหนักแล้วว่า สีนั้นส่งผลต่อความรู้สึกนึกคิด อารมณ์ จินตนาการ การสื่อความหมาย และความสุขสำราญใจในชีวิตประจำวันมาช้านานแล้ว ดังนั้น จึงอาจกล่าวได้ว่า สี มีอิทธิพลต่อมนุษย์เราเป็นอย่างสูง และมนุษย์ก็ใช้ประโยชน์ จากสีอย่าง อเนกอนันต์ ในการสร้างสรรค์ สิ่งต่าง ๆ อย่างไม่มีที่สิ้นสุด

2.3.4 ทฤษฎีการออกแบบเว็บไซต์

เว็บไซต์เป็นสื่อที่ได้รับความนิยมอย่างมากบนอินเทอร์เน็ต ซึ่งเว็บไซต์เป็นสื่อที่อยู่ในความควบคุมของผู้ใช้โดยสมบูรณ์ กล่าวคือ ผู้ใช้สามารถตัดสินใจเลือกได้ว่า จะดูเว็บไซต์ใด และจะไม่เลือกดูเว็บไซต์ใด ได้ตามต้องการ จึงทำให้ผู้ใช้ไม่มีความอดทนต่ออุปสรรค และปัญหาที่เกิดจากการออกแบบเว็บไซต์ผิดพลาด ถ้าผู้ใช้เห็นว่าเว็บที่กำลังดูอยู่นั้นไม่มีประโยชน์ต่อตัวเขา หรือไม่เข้าใจว่าเว็บไซต์นี้จะใช้งานอย่างไร เขาก็สามารถที่จะเปลี่ยนไปดูเว็บไซต์อื่น ๆ ได้อย่างรวดเร็ว เนื่องจากในปัจจุบันมีเว็บไซต์อยู่มากมาย และยังมีเว็บไซต์ที่

เกิดขึ้นใหม่ ๆ ทุกวัน ผู้ใช้จึงมีทางเลือกมากขึ้น และสามารถเปรียบเทียบคุณภาพของเว็บไซต์ต่าง ๆ ได้เอง

เว็บไซต์ที่ได้รับการออกแบบอย่างสวยงาม มีการใช้งานที่สะดวก ย่อมได้รับความสนใจจากผู้ใช้งาน มากกว่าเว็บไซต์ที่ดูสับสนวุ่นวาย มีข้อมูลมากมายแต่หาอะไรไม่เจอ นอกจากนี้ยังใช้เวลาในการแสดงผลแต่ละหน้านานเกินไป ซึ่งปัญหาเหล่านี้ล้วนเป็นผลมาจากการออกแบบเว็บไซต์ไม่ดีทั้งสิ้น

ดังนั้น การออกแบบเว็บไซต์ จึงเป็นกระบวนการสำคัญในการสร้างเว็บไซต์ ให้ประทับใจผู้ใช้ ทำให้เขาอยากกลับมาเว็บไซต์เดิมอีกในอนาคต ซึ่งนอกจากต้องพัฒนาเว็บไซต์ที่ดีมีประโยชน์แล้ว ยังต้องคำนึงถึงการแข่งขันกับเว็บไซต์อื่น ๆ อีกด้วย

กำหนดเป้าหมายของเว็บไซต์

การออกแบบ โครงสร้าง ลักษณะหน้าตา หรือการเขียนโปรแกรม แต่มีหลายคนที่พัฒนาเว็บไซต์ โดยขาดการวางแผนและทำงานไม่เป็นระบบ ตัวอย่างเช่น การลงมือออกแบบ โดยการใช้โปรแกรมช่วยสร้างเว็บ เนื้อหาและรูปแบบก็เป็นที่นึกขึ้นได้ขณะนั้น และเมื่อเห็นว่าดูดีแล้วก็เปิดตัวเลย ทำให้เว็บนั้นมีเป้าหมายและแนวทางที่ไม่แน่นอน ผลลัพธ์ที่ได้จึงเสี่ยงกับความล้มเหลวค่อนข้างมาก

ความล้มเหลวที่พบเห็นได้ทั่วไป ได้แก่ เว็บไซต์ที่แสดงข้อความว่าอยู่ระหว่างการก่อสร้าง (Under Construction หรือ Coming soon) ซึ่งแสดงให้เห็นถึงการขาดการวางแผนที่ดีบางเว็บถือได้ว่าตายไปแล้ว เนื่องจากข้อมูลไม่ทันสมัย ขาดการพัฒนาปรับปรุงเทคโนโลยีล้ำสมัย ลิงค์ผิดพลาด สิ่งเหล่านี้แสดงให้เห็นถึงการขาดการดูแล ตรวจสอบและพัฒนาให้ทันสมัยอยู่เสมอ

การออกแบบเว็บไซต์อย่างถูกต้องจะช่วยลดความผิดพลาดเหล่านี้ และช่วยลดความเสี่ยงที่จะทำให้เว็บประสบความล้มเหลว การออกแบบเว็บไซต์ที่ดีต้องอาศัยการออกแบบและจัดระบบข้อมูลอย่างเหมาะสม

กระบวนการแรกของการออกแบบเว็บไซต์ คือการกำหนดเป้าหมายของเว็บไซต์ กำหนดกลุ่มผู้ใช้ ซึ่งการจะให้ได้มาซึ่งข้อมูล ผู้พัฒนาต้องเรียนรู้ผู้ใช้ หรือจำลองสถานการณ์ สิ่งเหล่านี้จะช่วยให้เราสามารถออกแบบเนื้อหา และการใช้งานเว็บไซต์ได้อย่างเหมาะสม ตรงกับความต้องการของผู้ใช้อย่างแท้จริง กำหนดเป้าหมายของเว็บไซต์

ขั้นตอนแรกของการออกแบบเว็บไซต์ คือการกำหนดเป้าหมายของเว็บไซต์ให้แน่ชัดเสียก่อน เพื่อจะได้ออกแบบการใช้งานได้ตรงกับเป้าหมายที่ได้ตั้งเอาไว้ โดยทั่วไปมักจะเข้าใจว่าการทำเว็บไซต์มีจุดมุ่งหมายเพื่อบริการข้อมูลของหน่วยงานหรือองค์กรเท่านั้น แต่ในความเป็นจริงแล้ว เว็บไซต์แต่ละแห่งก็จะมีเป้าหมายของตนเองแตกต่างกันออกไป

กำหนดกลุ่มผู้ใช้เป้าหมาย

ผู้ออกแบบเว็บไซต์จำเป็นต้องทราบกลุ่มผู้ใช้เป้าหมายที่เข้ามาใช้บริการเว็บไซต์ เพื่อที่จะได้ตอบสนองความต้องการของผู้ใช้ได้อย่างชัดเจน ตัวอย่างเช่นเว็บไซต์ที่มีกลุ่มผู้ใช้หลากหลาย เช่น เซิร์ชเอนจิน เว็บไซต์ และเว็บไคเรกทอรี แต่เว็บไซต์ส่วนใหญ่นั้นจะตอบสนองความต้องการเฉพาะกลุ่มเท่านั้น ไม่สำหรับทุกคน เพราะคุณไม่สามารถตอบสนองความต้องการของคนที่หลากหลายได้ในเว็บไซต์เดียว

สิ่งที่ผู้ใช้องการจากเว็บ

หลังจากที่ได้เป้าหมาย และกลุ่มเป้าหมายของเว็บไซต์แล้ว ลำดับต่อไปคือการออกแบบเว็บไซต์เพื่อดึงดูดผู้ใช้งานให้นานที่สุด ด้วยการสร้างสิ่งที่น่าสนใจเพื่อดึงดูดผู้ใช้โดยทั่วไปแล้ว สิ่งที่ผู้ใช้คาดหวังจากการเข้าชมเว็บไซต์หนึ่ง ได้แก่

- ข้อมูลและการใช้งานที่เป็นประโยชน์
- ข่าวและข้อมูลที่น่าสนใจ
- การตอบสนองต่อผู้ใช้

ข้อมูลหลักที่ควรมีอยู่ในเว็บไซต์

เมื่อเราทราบถึงความต้องการที่ผู้ใช้องการได้รับเมื่อเข้าชมเว็บไซต์หนึ่ง ๆ แล้ว เราก็ออกแบบเว็บไซต์ให้มีข้อมูลที่ผู้ใช้องการ ซึ่งข้อมูลต่อไปนี้ เป็นสิ่งที่ผู้ใช้ส่วนใหญ่คาดหวังจะได้รับเมื่อเข้าไปชมเว็บไซต์

- ข้อมูลเกี่ยวกับบริษัท
- คำถามยอดนิยม
- ข้อมูลในการติดต่อ

โครงการที่เกี่ยวข้อง

นายจิรวัดน์ โกมลสุทธิ์ นางสาวเพ็ญภา มลานวน (2561) โครงการเว็บไซต์ระบบสื่อการเรียนการสอนออนไลน์ วิชา การสื่อสารข้อมูลเครือข่าย จัดทำขึ้น เพื่อเรียนรู้เกี่ยวกับเครือข่ายคอมพิวเตอร์ และสามารถนำหลักการไปประยุกต์ใช้งานอาชีพ และชีวิตประจำวัน

นายเกียรติศักดิ์ กล้างาม นายชนพรมาดี สุขสถิต นายสุภกิจ สีทับทิม (2561) โครงการเว็บไซต์สื่อการเรียนการสอนวิชาโปรแกรมตารางคำนวณ จัดทำขึ้น เพื่อสอนโปรแกรมตารางคำนวณ และอำนวยความสะดวกแก่นักศึกษาจะได้เรียนรู้เกี่ยวกับการโปรแกรมตารางคำนวณมากขึ้น

นายขสวริศ คำเก่า นายกฤษฎา เขียวเล็ก นายพรพิทักษ์ บุตรเสนห์ (2561) โครงการเว็บไซต์สื่อการเรียนการสอนออนไลน์วิชาโปรแกรมจัดการฐานข้อมูล จำทำขึ้น เพื่อนำเอารูปแบบการเรียนรู้อยุคใหม่ที่ใช้สื่อสังคมที่ได้รับความนิยม และเป็นที่นิยมในปัจจุบัน มาประยุกต์เข้ากับการเรียนการสอนที่น่าสนใจเกี่ยวกับวิชา โปรแกรมจัดทำฐานข้อมูล

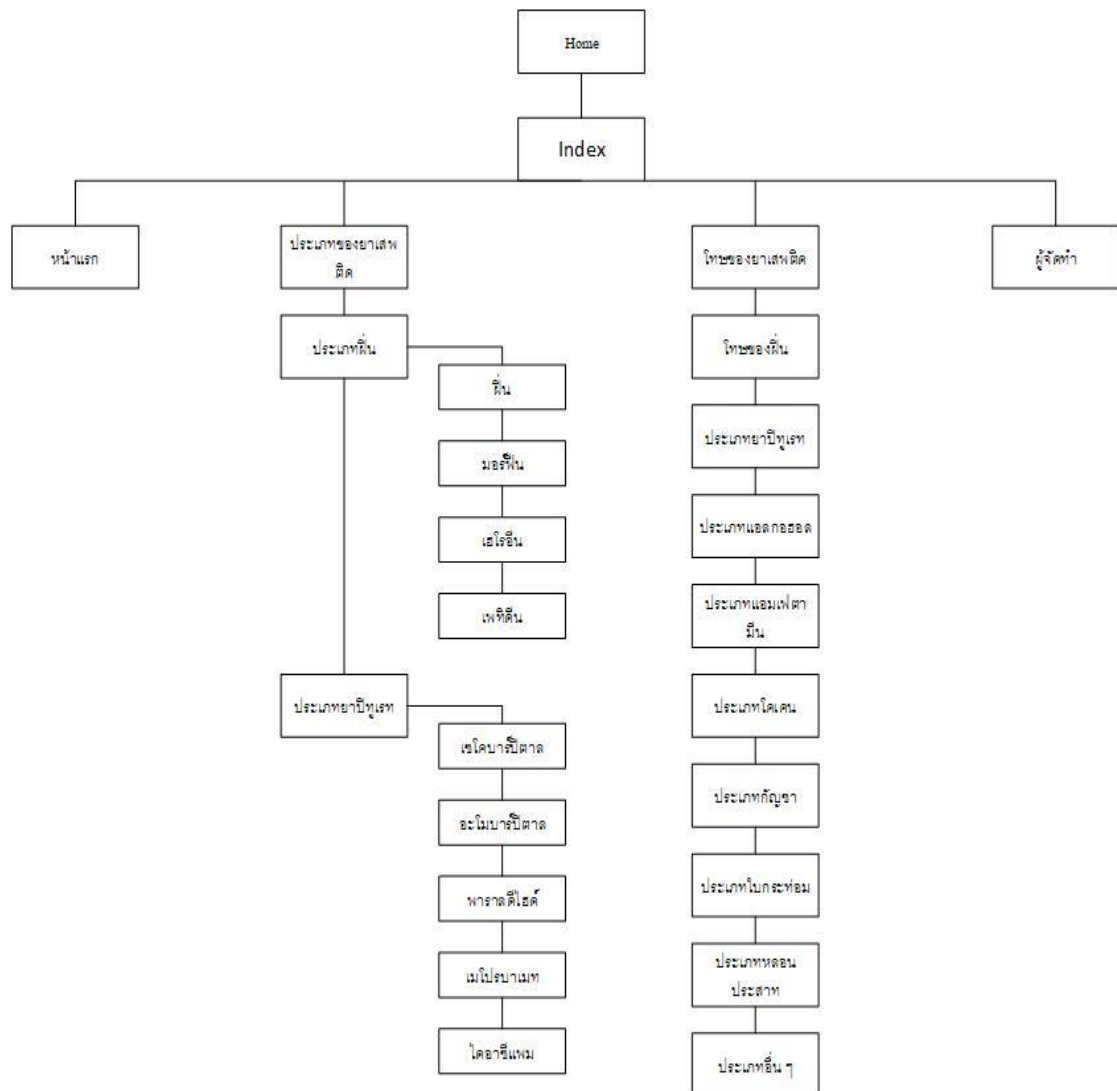
2.4 การนำระบบคอมพิวเตอร์ในการใช้งาน

1. นำคอมพิวเตอร์มาใช้ในการเผยแพร่ข้อมูล
2. นำคอมพิวเตอร์มาใช้ในการสร้างเว็บไซต์ให้สมบูรณ์แบบ
3. นำคอมพิวเตอร์มาใช้ในการทำหน้าเว็บเพจแต่ละหน้า
4. นำคอมพิวเตอร์เข้ามามีใช้ในการออกแบบโลโก้ และแบนเนอร์เว็บไซต์
5. นำคอมพิวเตอร์เข้ามามีใช้ในการตกแต่งรูป
6. โปรแกรม Adobe Dreamweaver CC ใช้ในการทำเว็บไซต์
7. โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ใช้ในการตกแต่งภาพ

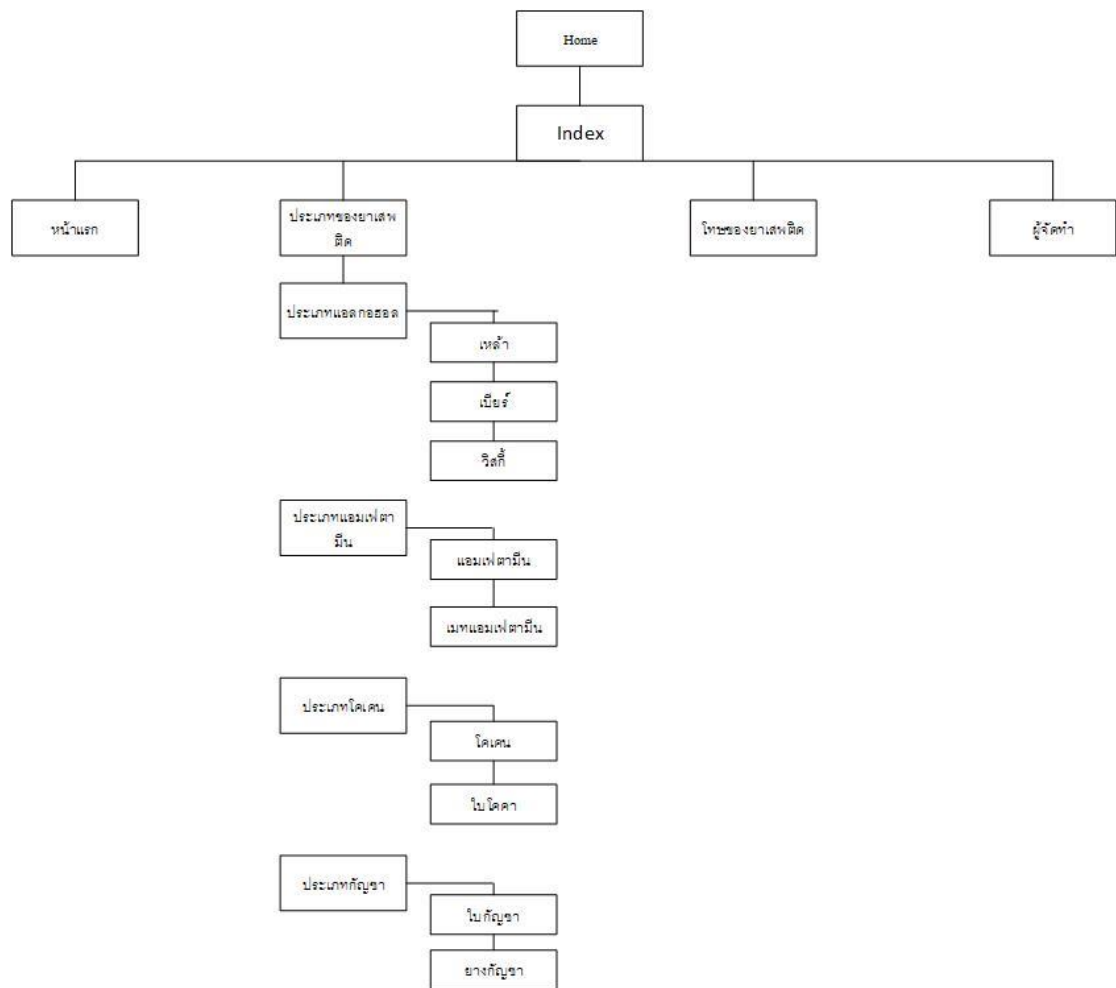
บทที่ 3

การออกแบบระบบงานด้วยระบบคอมพิวเตอร์

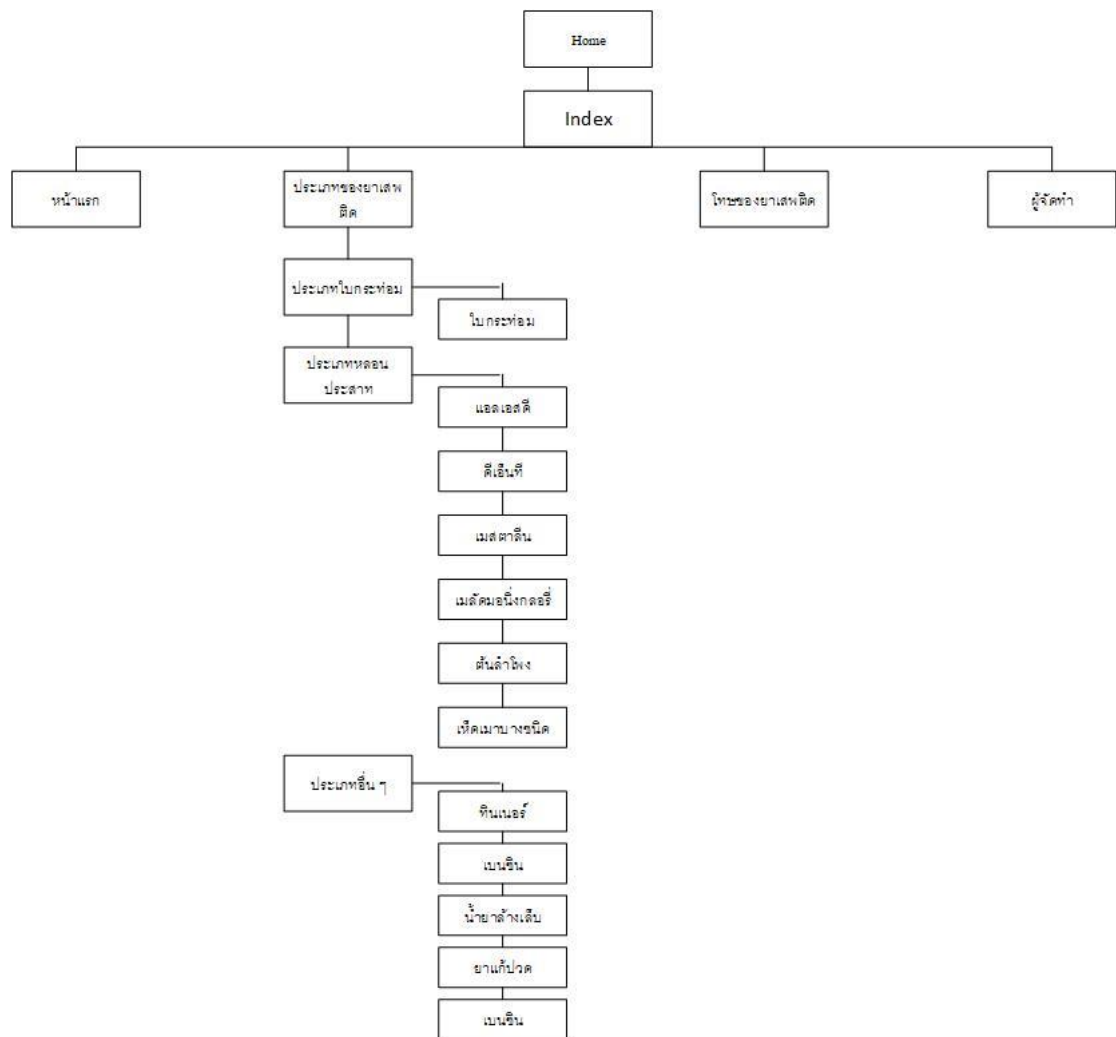
3.1 การออกแบบ Sitemap



รูปที่ 3.1 แสดงการออกแบบ Site Map

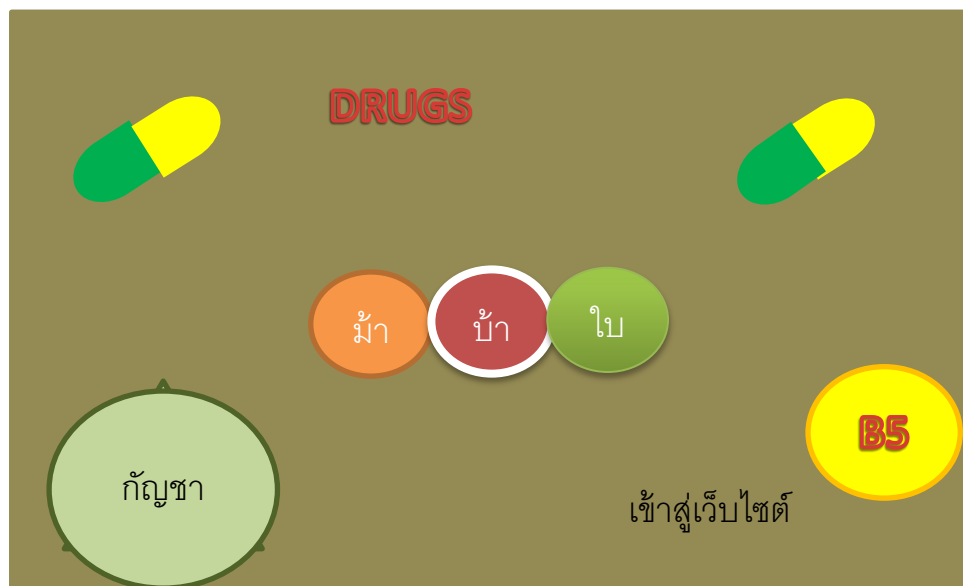


รูปที่ 3.1 แสดงการออกแบบ Site Map (ต่อ)

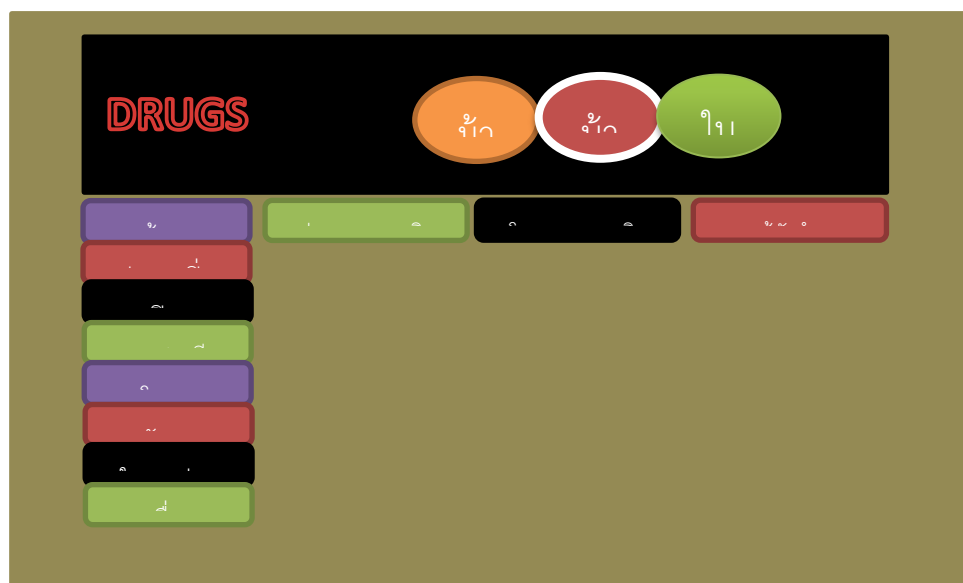


รูปที่ 3.1 แสดงการออกแบบ Site Map (ต่อ)

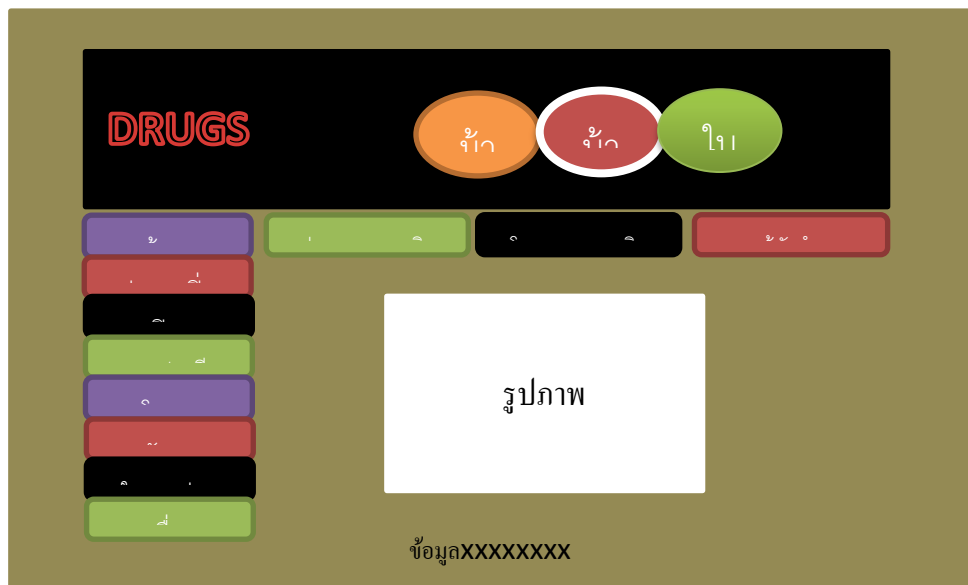
3.2 การออกแบบ Story Board



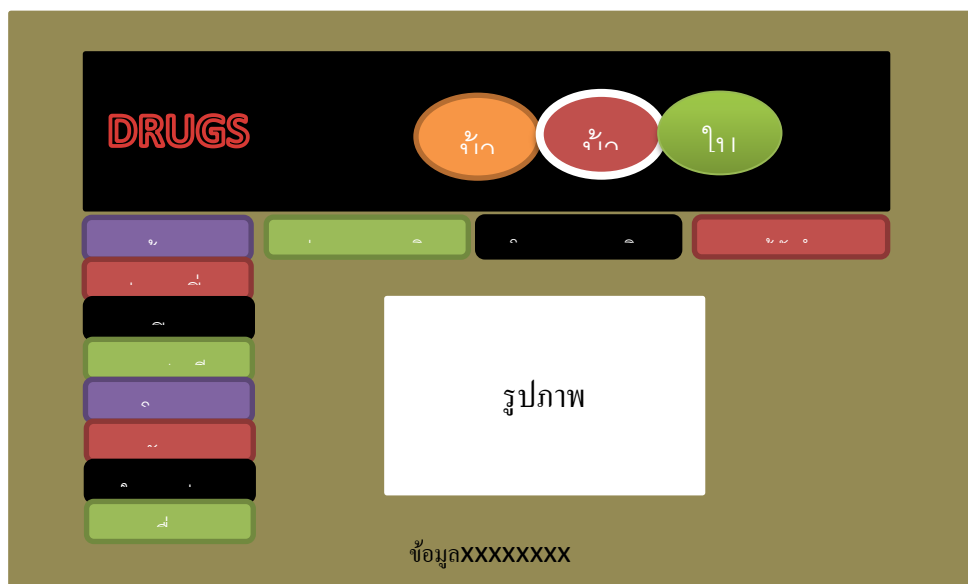
รูปที่ 3.2 แสดงหน้า Index



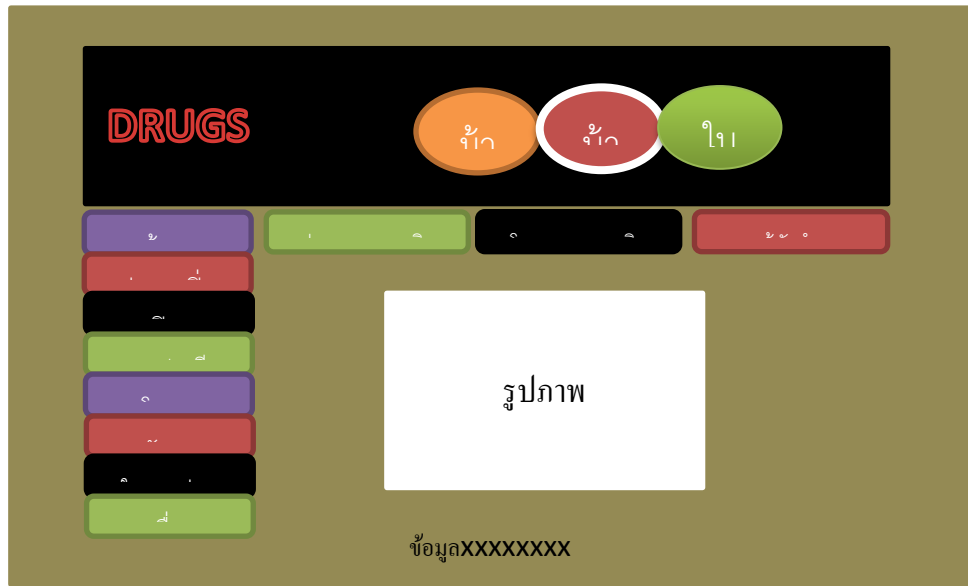
รูปที่ 3.3 แสดงหน้า Home



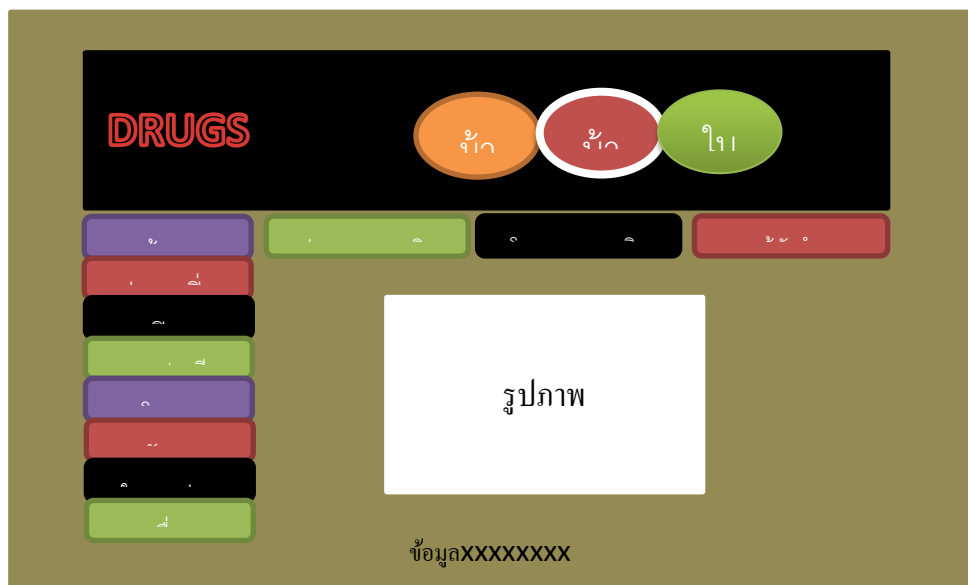
รูปที่ 3.4 แสดงหน้าประเภทยาเสพติด



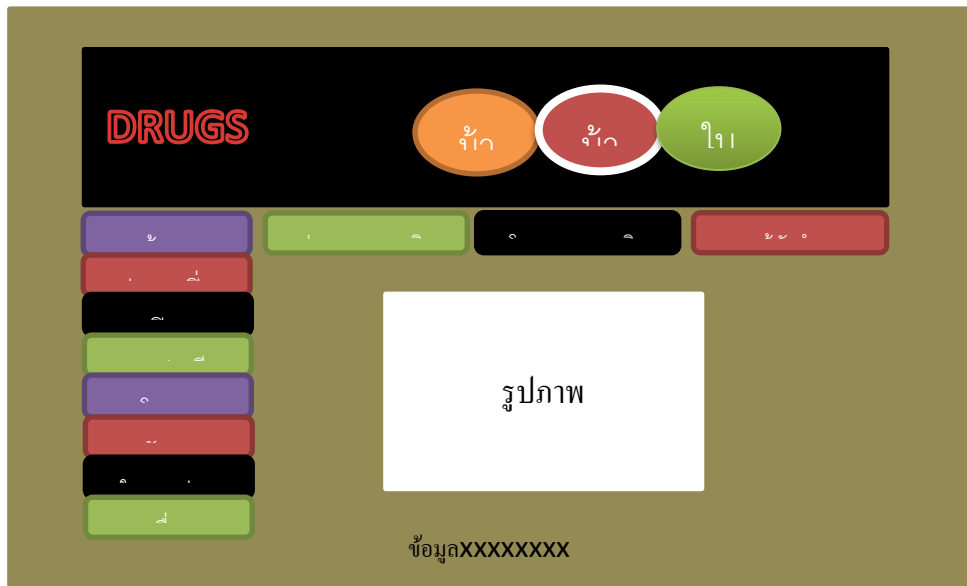
รูปที่ 3.5 แสดงหน้าประเภทของฝิ่น



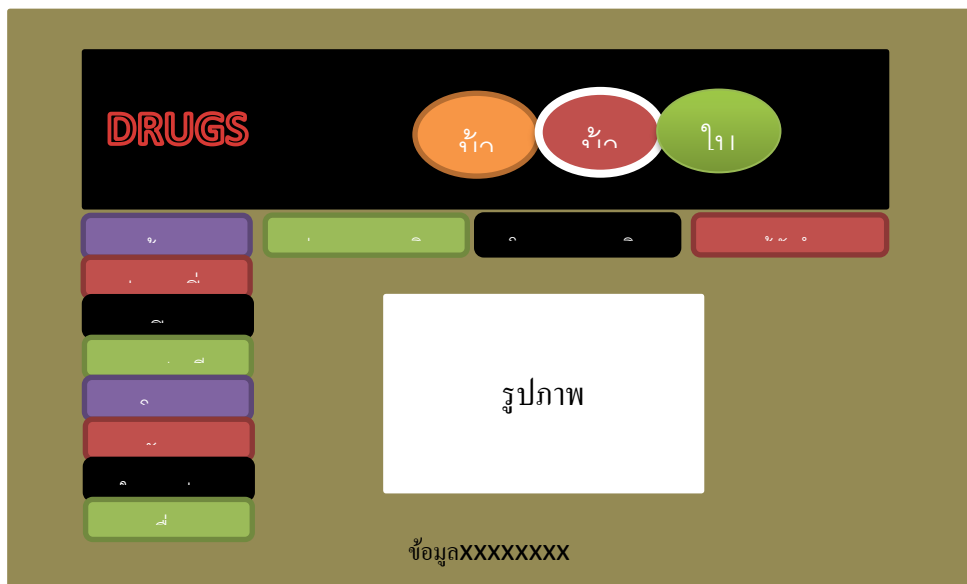
รูปที่ 3.6 แสดงหน้าฝิ่น



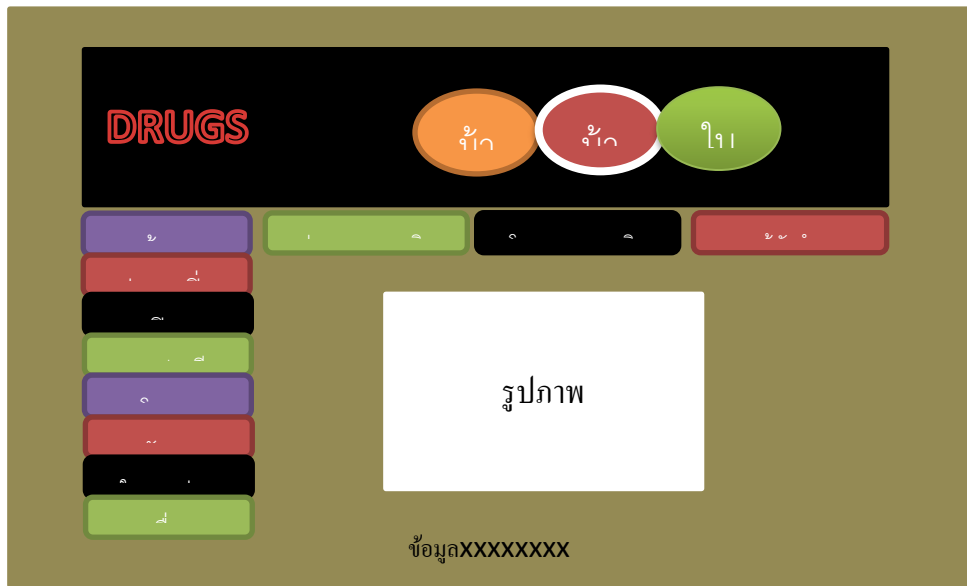
รูปที่ 3.7 แสดงหน้ามอร์ฟีน



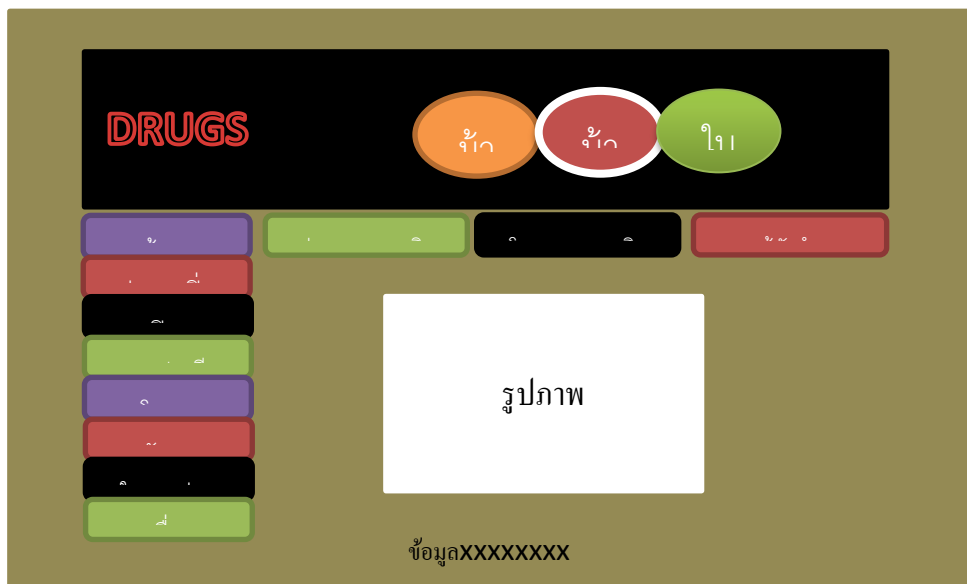
รูปที่ 3.8 แสดงหน้าเฮโรอีน



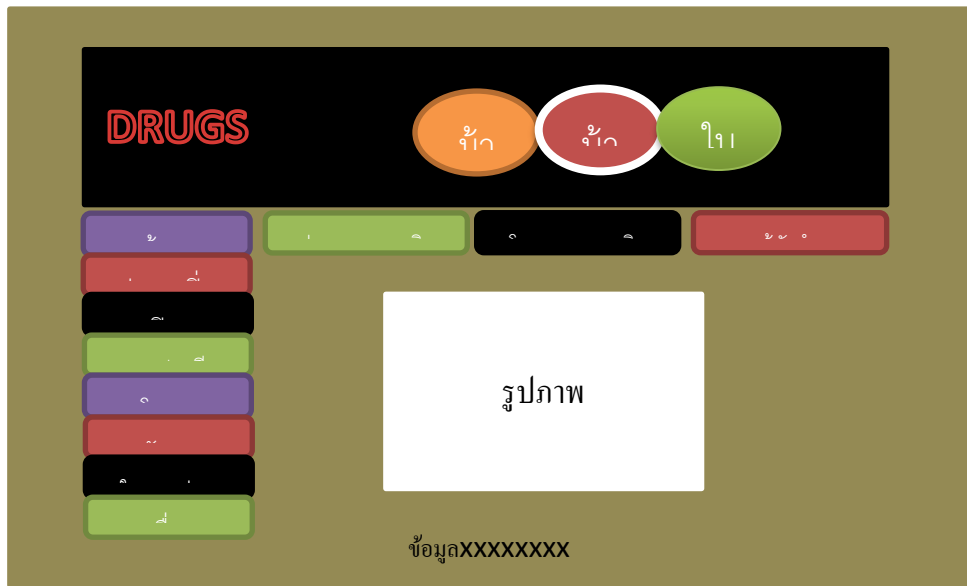
รูปที่ 3.9 แสดงหน้าเพทิดีน



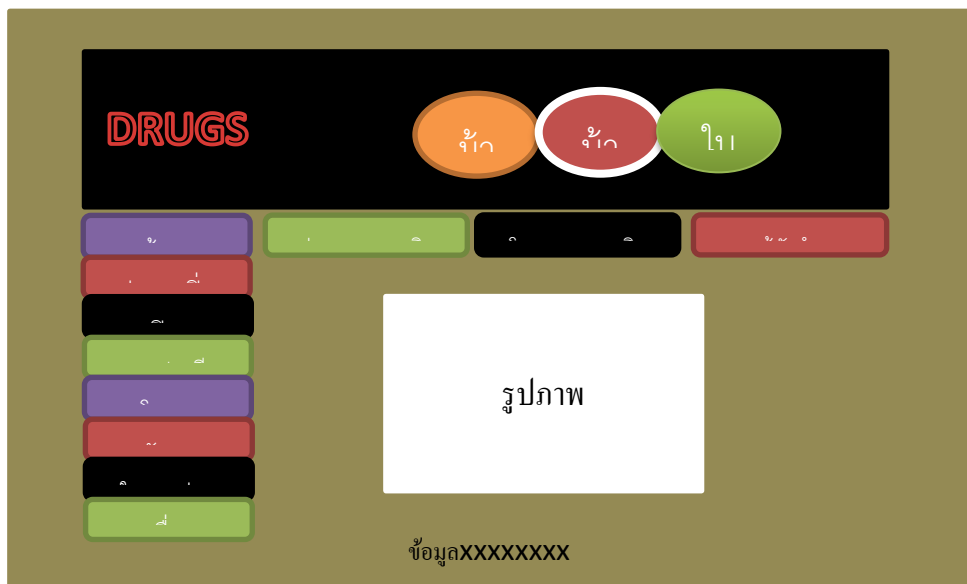
รูปที่ 3.10 แสดงหน้าประเภทกัญชา



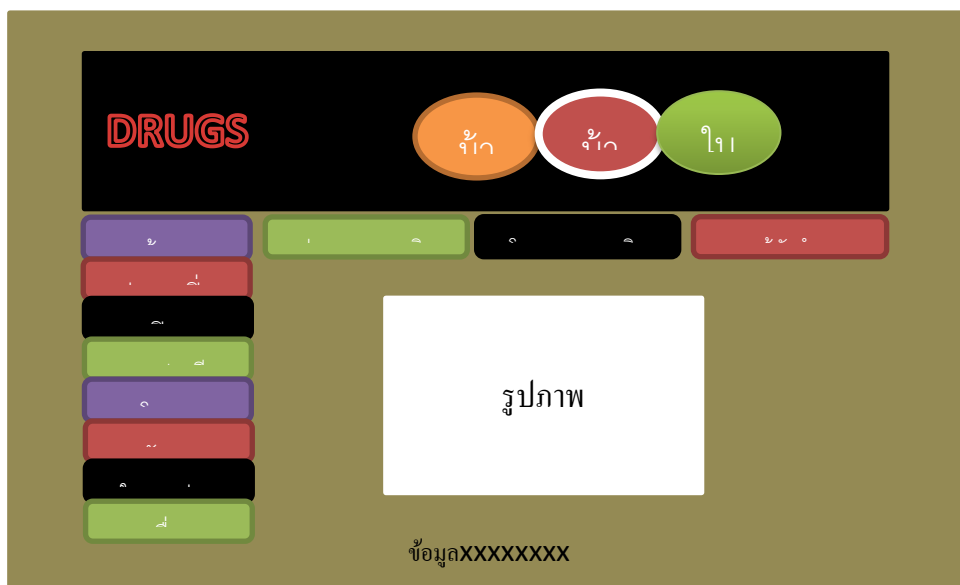
รูปที่ 3.11 แสดงหน้าใบกัญชา



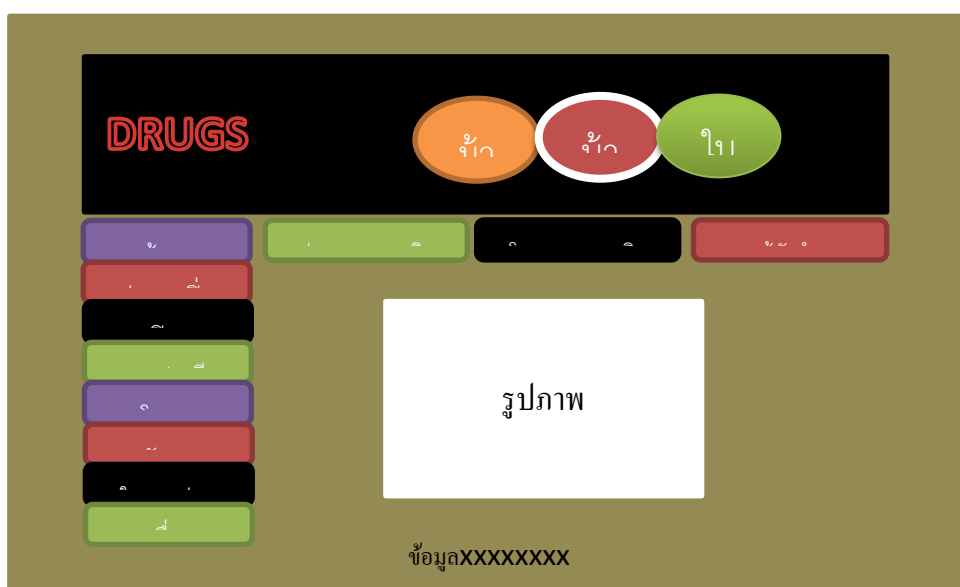
รูปที่ 3.12 แสดงหน้ายางกัญชา



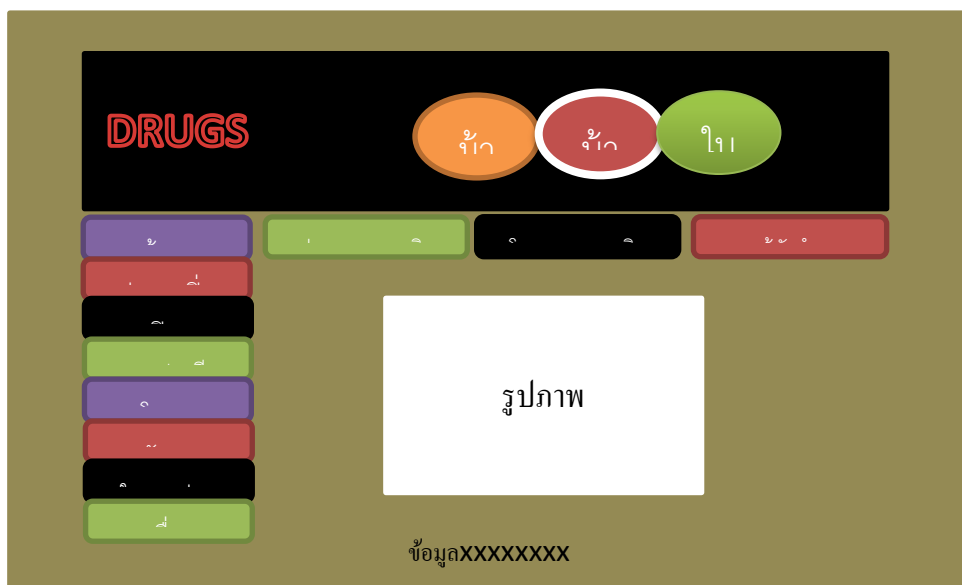
รูปที่ 3.13 แสดงหน้าประเภทยาปิฑูเรท



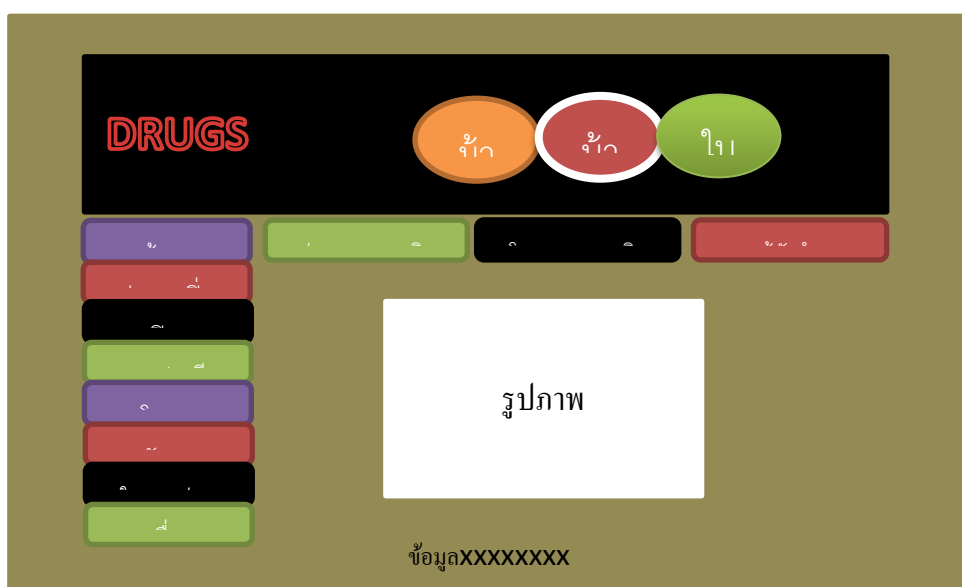
รูปที่ 3.14 แสดงหน้าเซโคมาร์ปีตาล



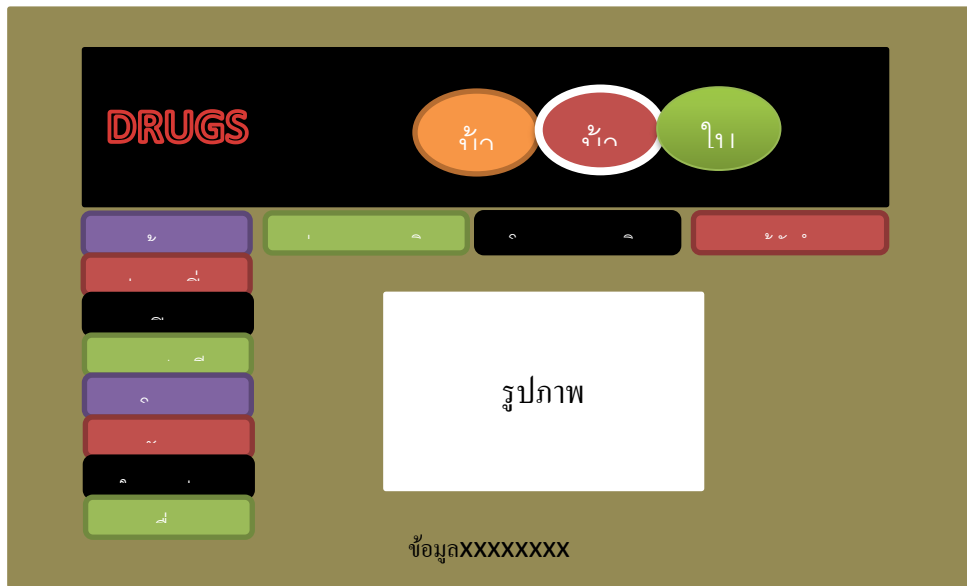
รูปที่ 3.15 แสดงหน้าอะโม่บาร์ปีตาล



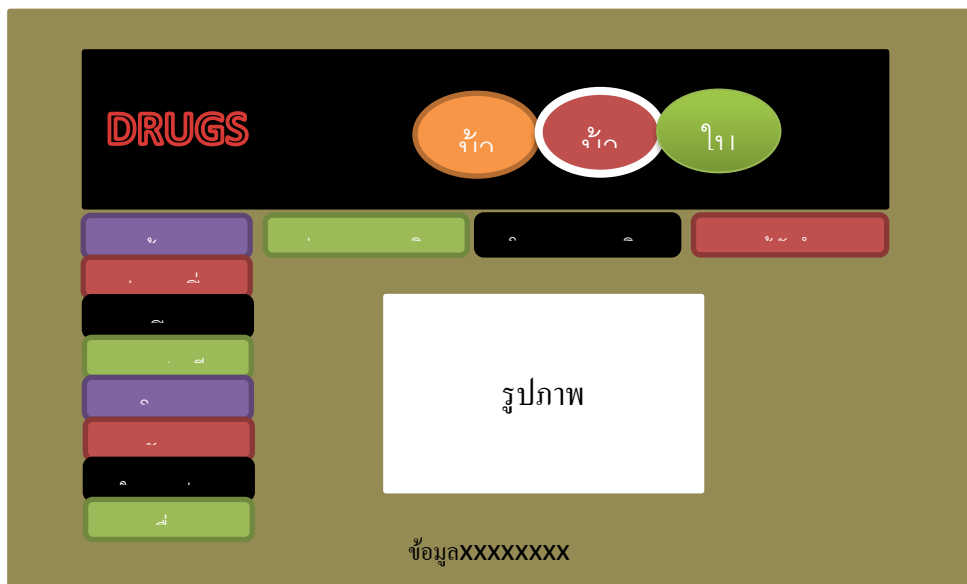
รูปที่ 3.16 แสดงหน้าพาราดิไซด์



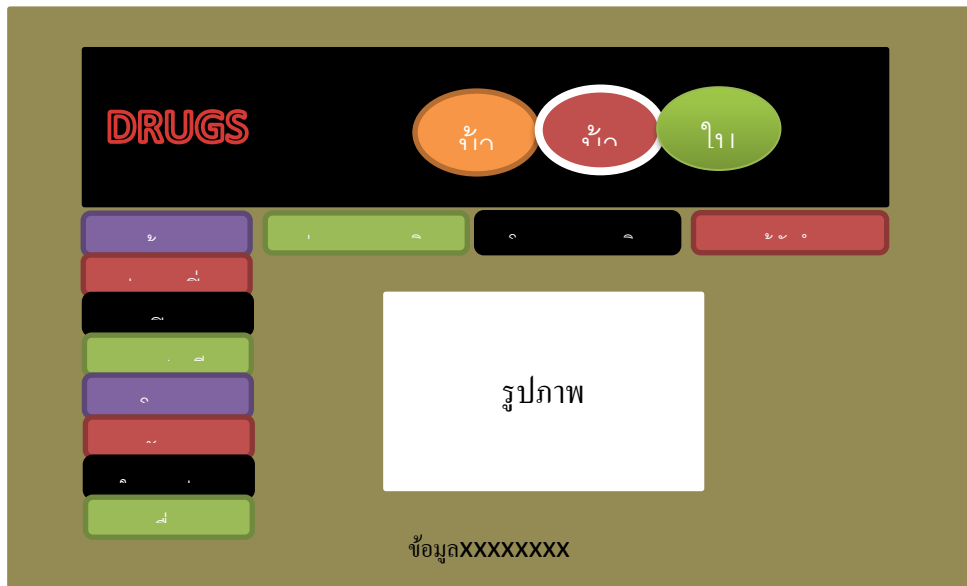
รูปที่ 3.17 แสดงหน้าเมโปรบาเมท



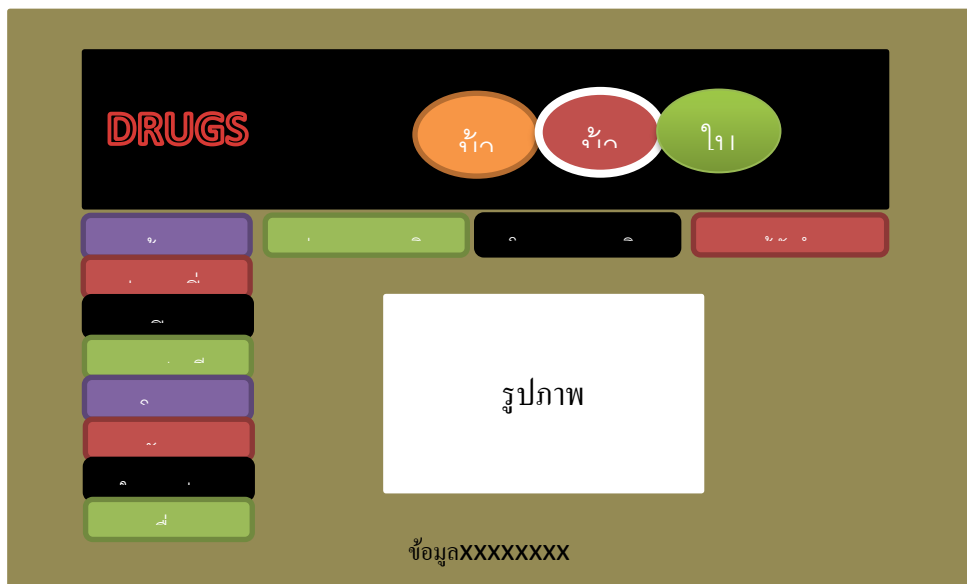
รูปที่ 3.18 แสดงหน้าไดอาชีแพม



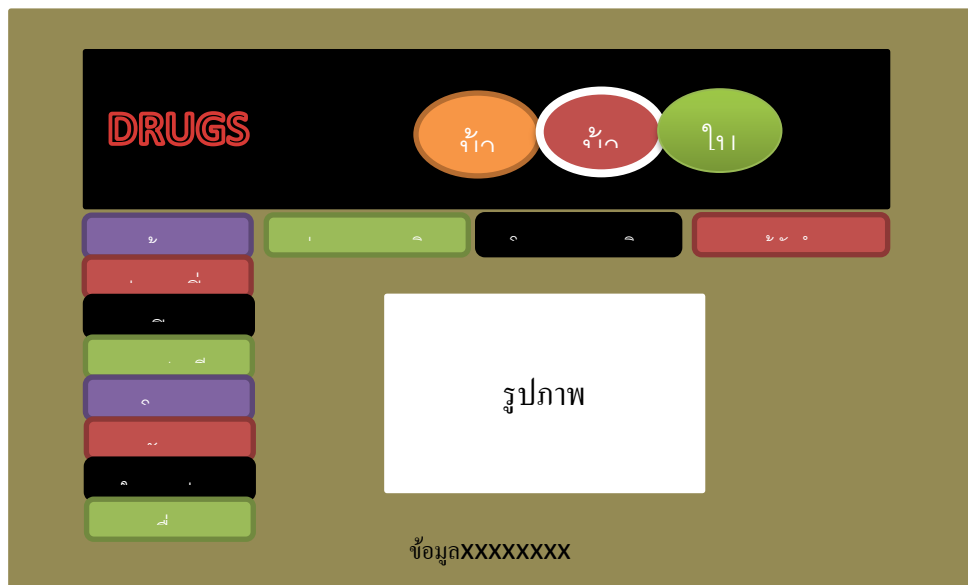
รูปที่ 3.19 แสดงหน้าประเภทใบกระท่อม



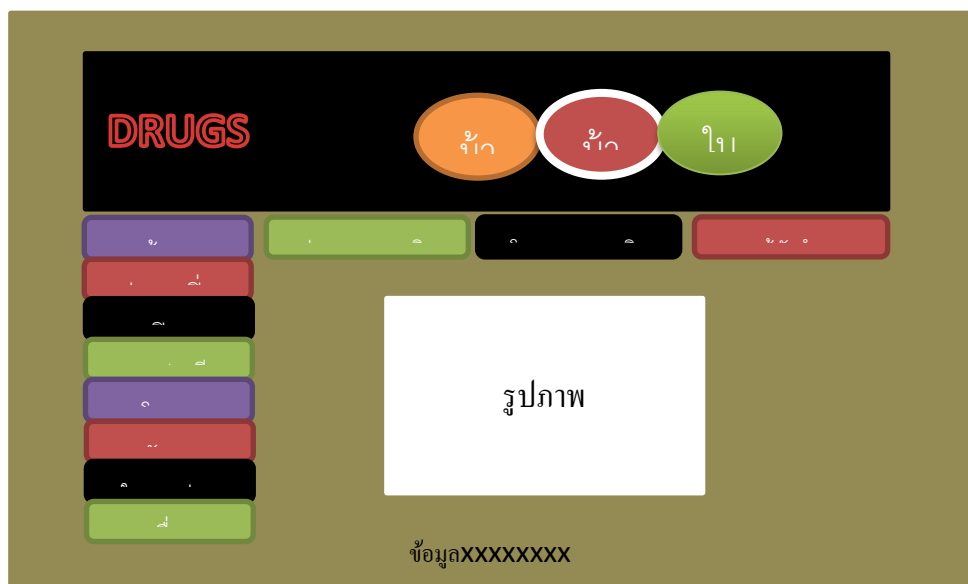
รูปที่ 3.20 แสดงหน้าใบกระท่อม



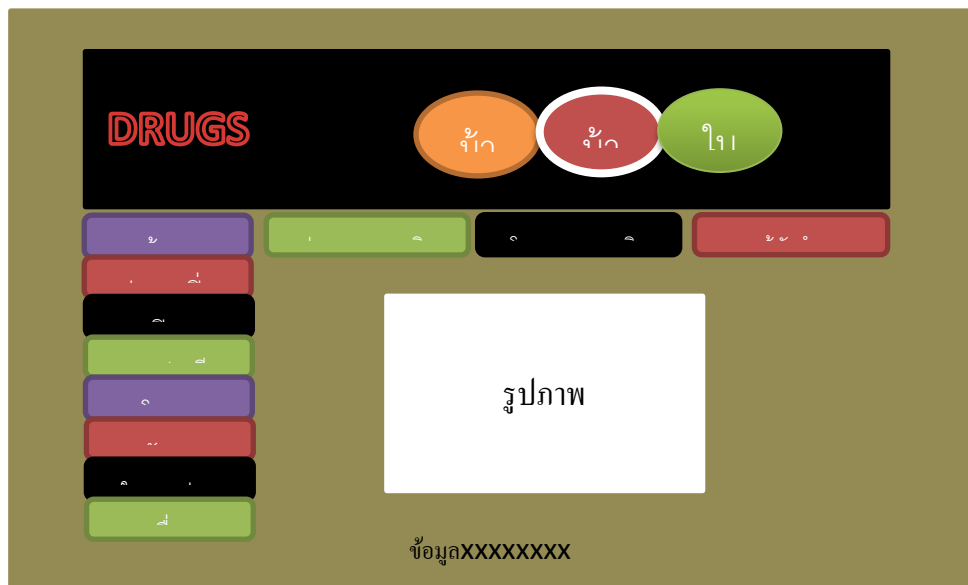
รูปที่ 3.21 แสดงหน้าประเภทแอลกอฮอล์



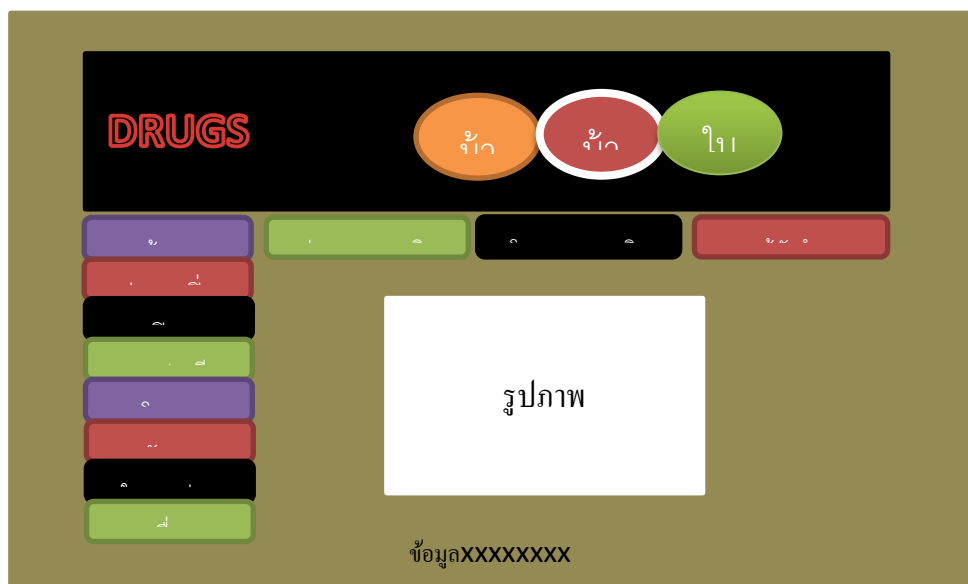
รูปที่ 3.22 แสดงหน้าจอหลัก



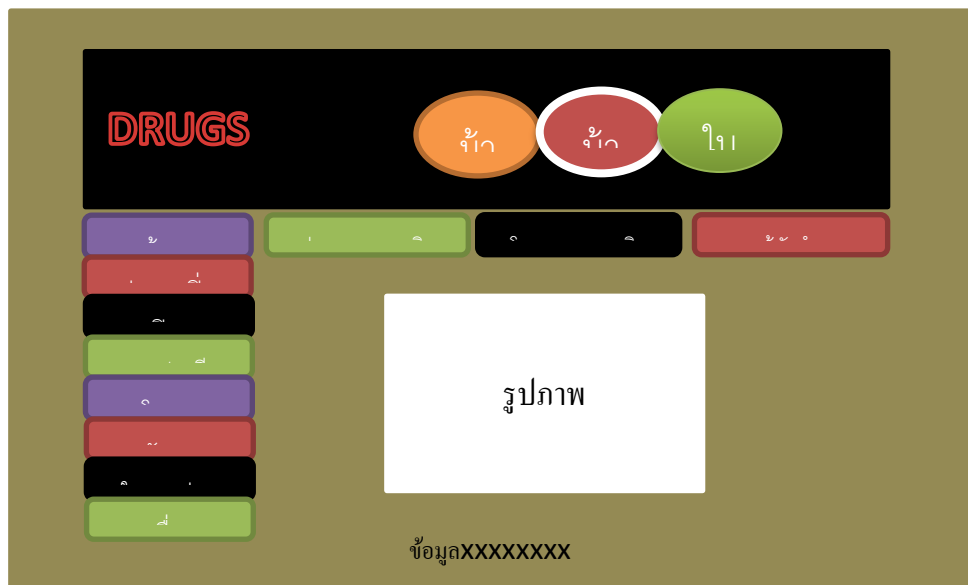
รูปที่ 3.23 แสดงหน้าจอเปียร์



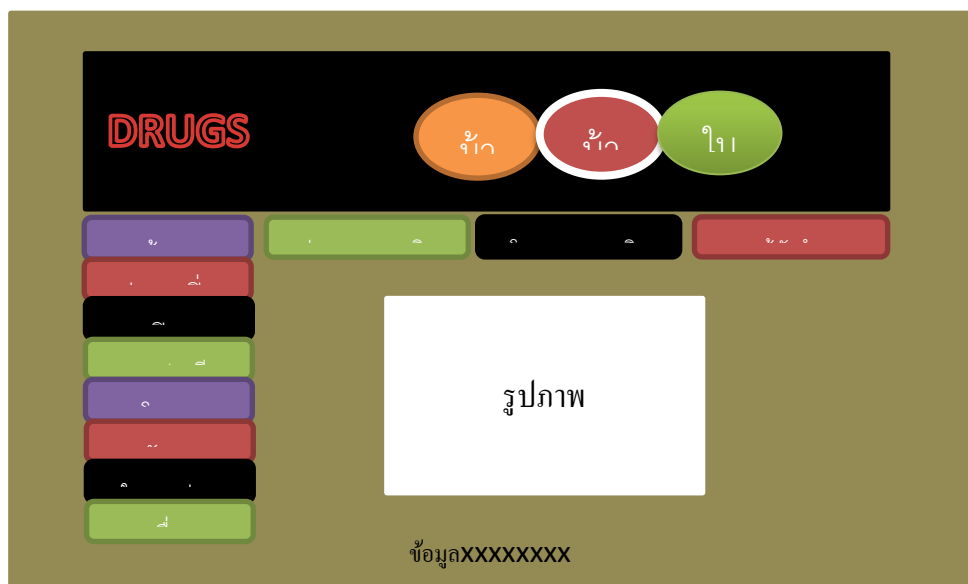
รูปที่ 3.24 แสดงหน้าวิสกี้



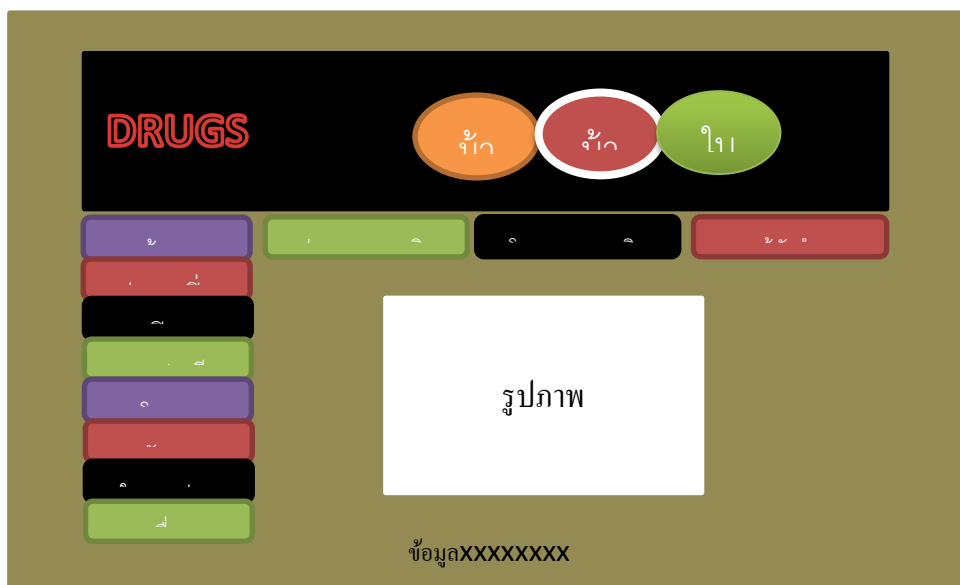
รูปที่ 3.25 แสดงหน้าประเภทหลอดนประสาท



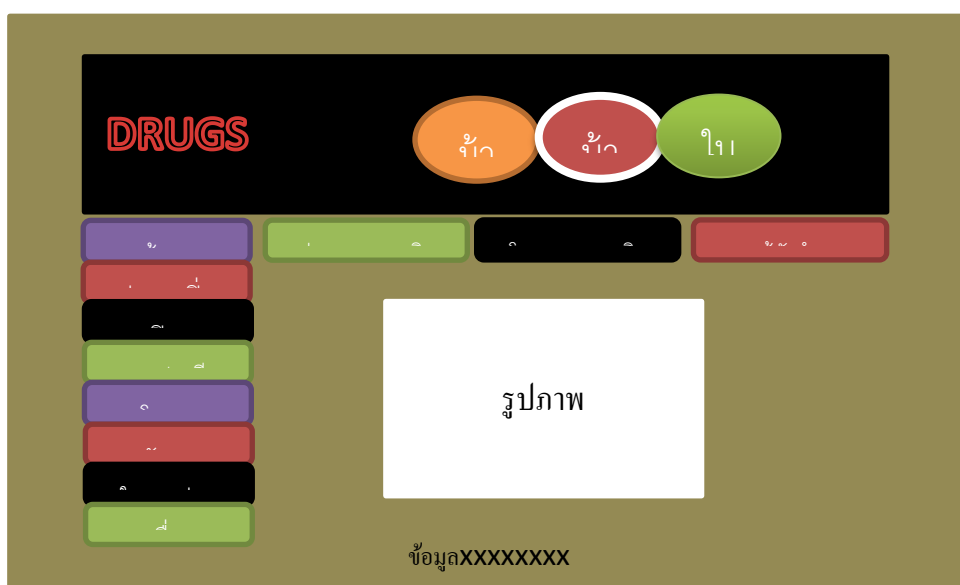
รูปที่ 3.26 แสดงหน้าแอลเอสดี



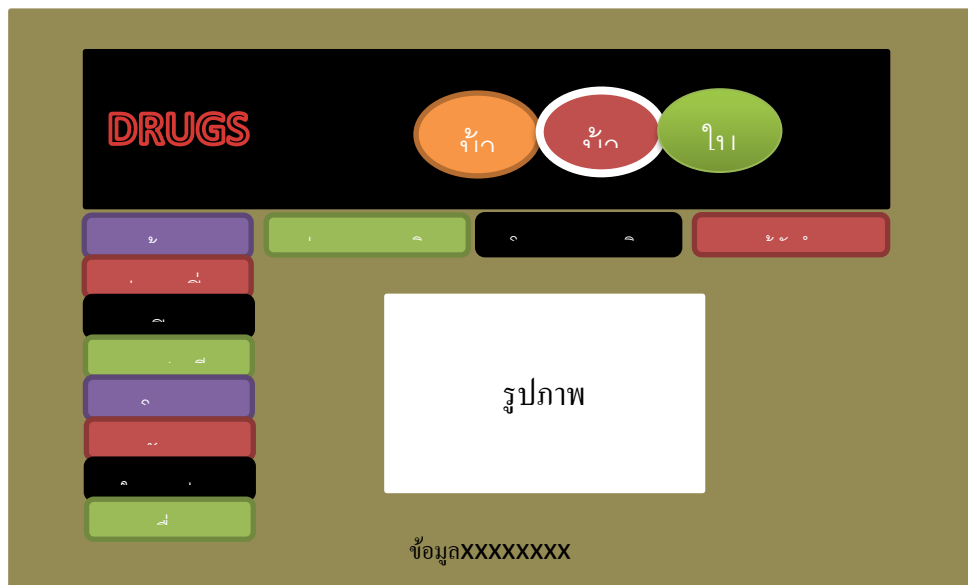
รูปที่ 3.27 แสดงหน้าดีเอ็นที



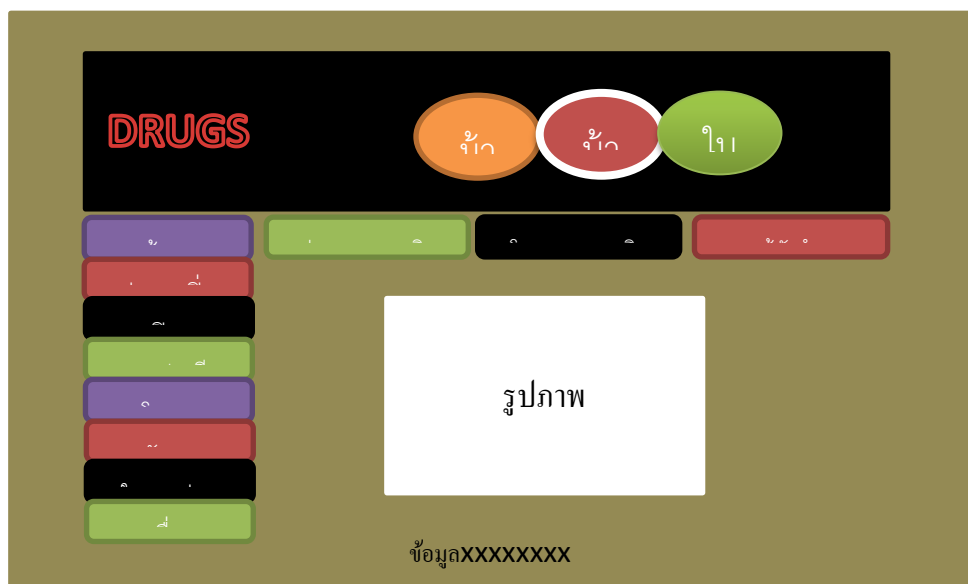
รูปที่ 3.28 แสดงหน้าเมสตาไลน์



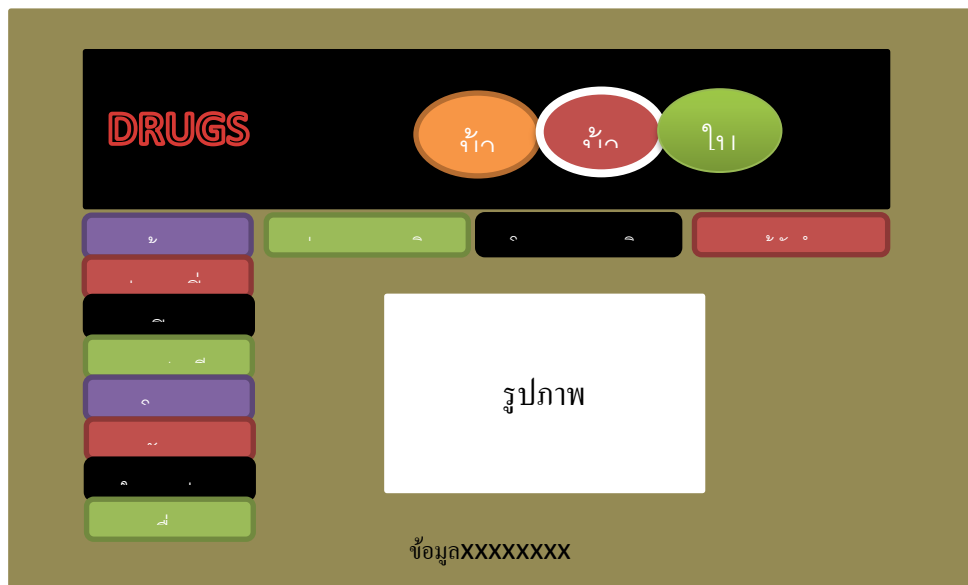
รูปที่ 3.29 แสดงหน้าเมลัดมอนิ่งกลอรี่



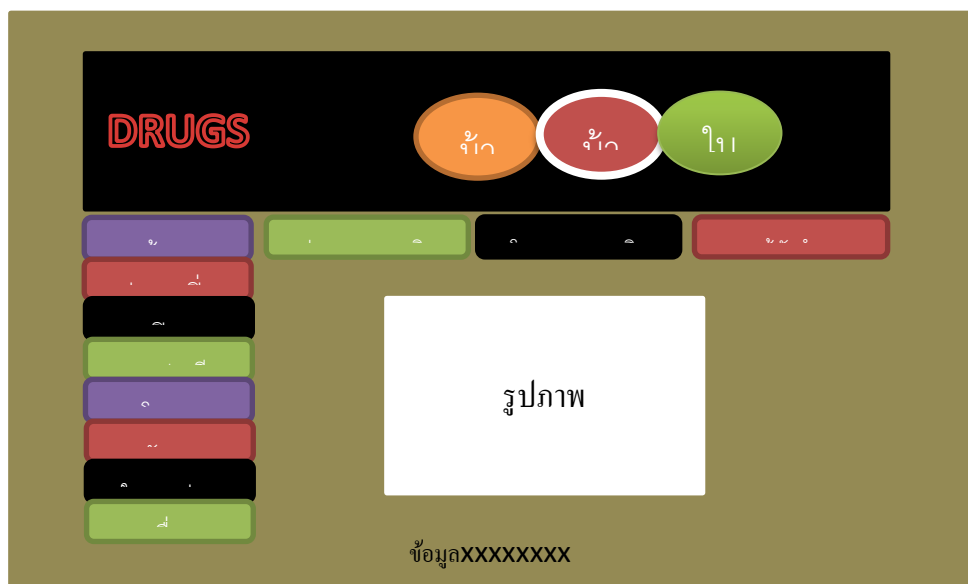
รูปที่ 3.30 แสดงหน้าต้นลำโพง



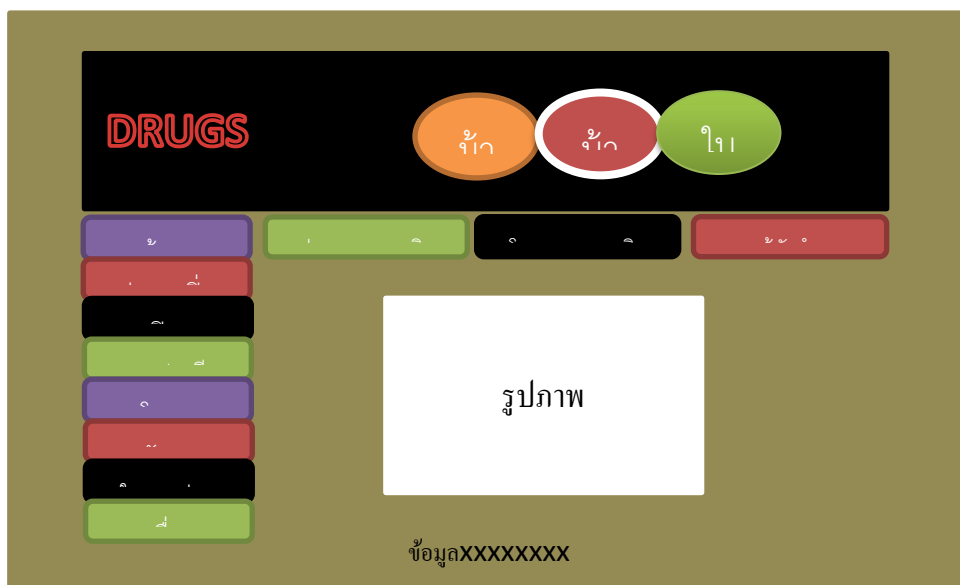
รูปที่ 3.31 แสดงหน้าเห็นเคาบบางชนิด



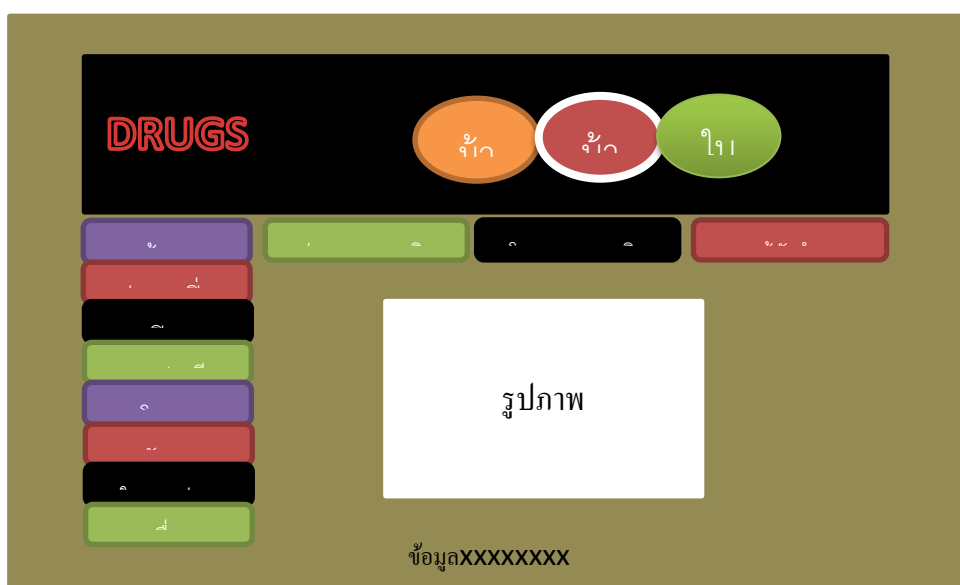
รูปที่ 3.32 แสดงหน้าประเภทแอมเฟตามีน



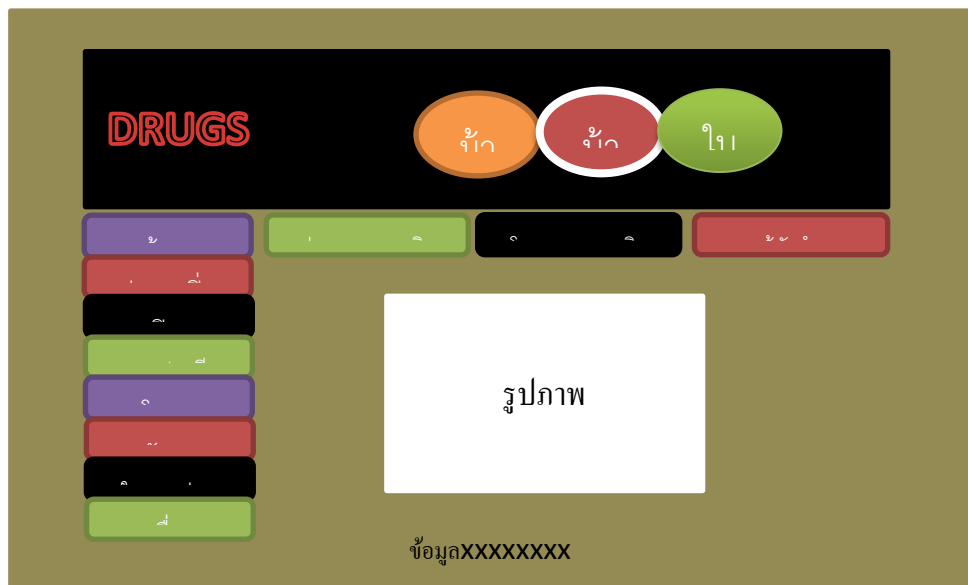
รูปที่ 3.33 แสดงหน้าแอมเฟตามีน



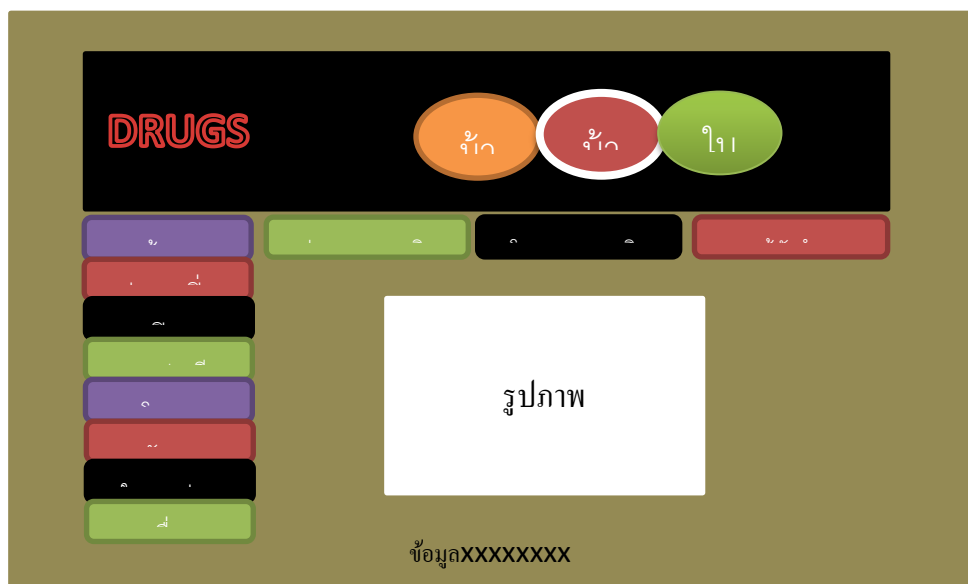
รูปที่ 3.34 แสดงหน้าเมทแอมเฟตามีน



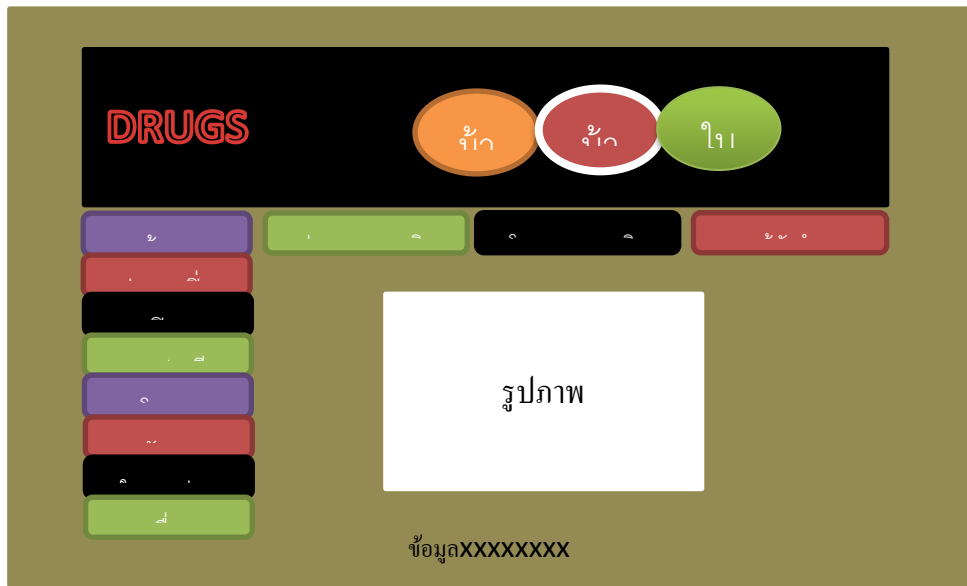
รูปที่ 3.35 แสดงหน้าประเภท โทเคน



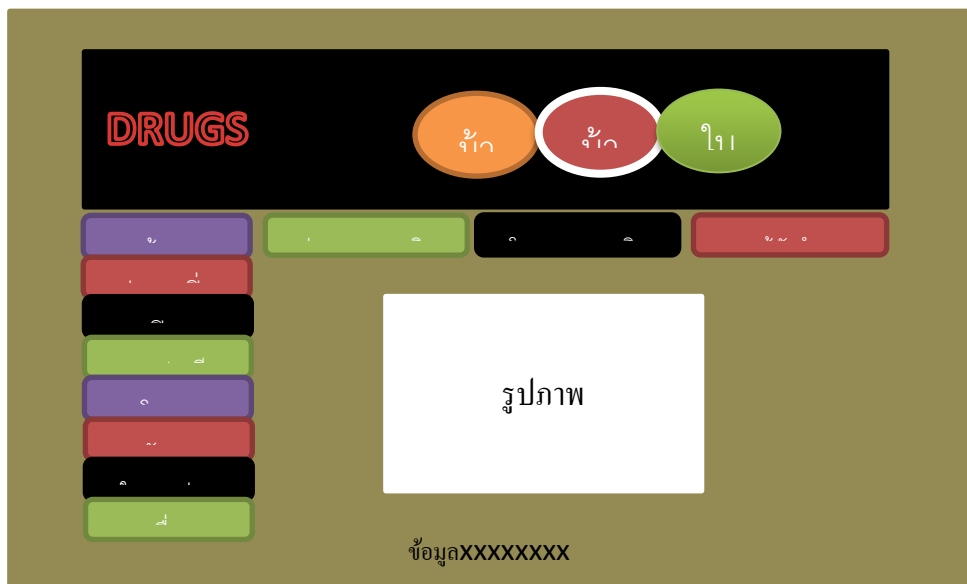
รูปที่ 3.36 แสดงหน้าโคเคน



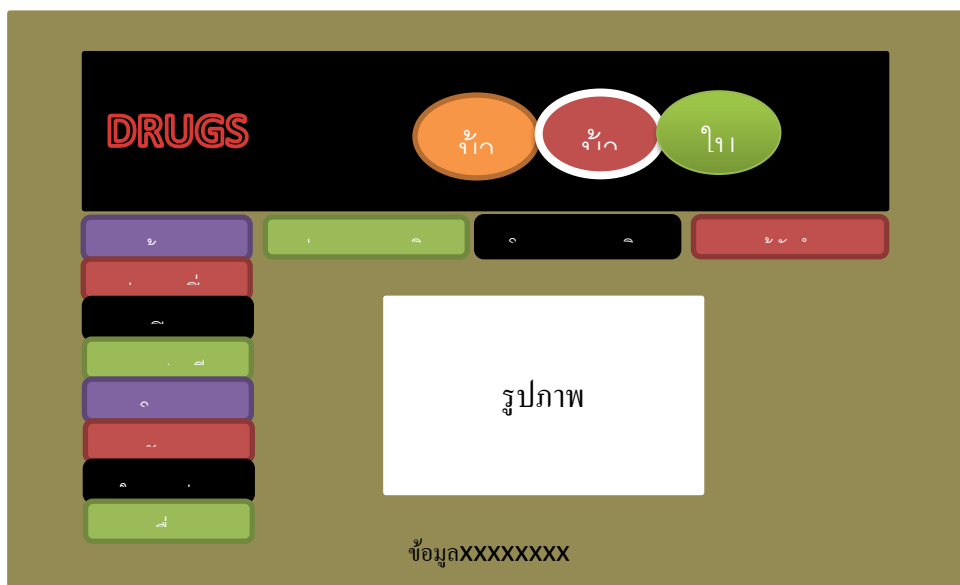
รูปที่ 3.37 แสดงหน้าไบโคคา



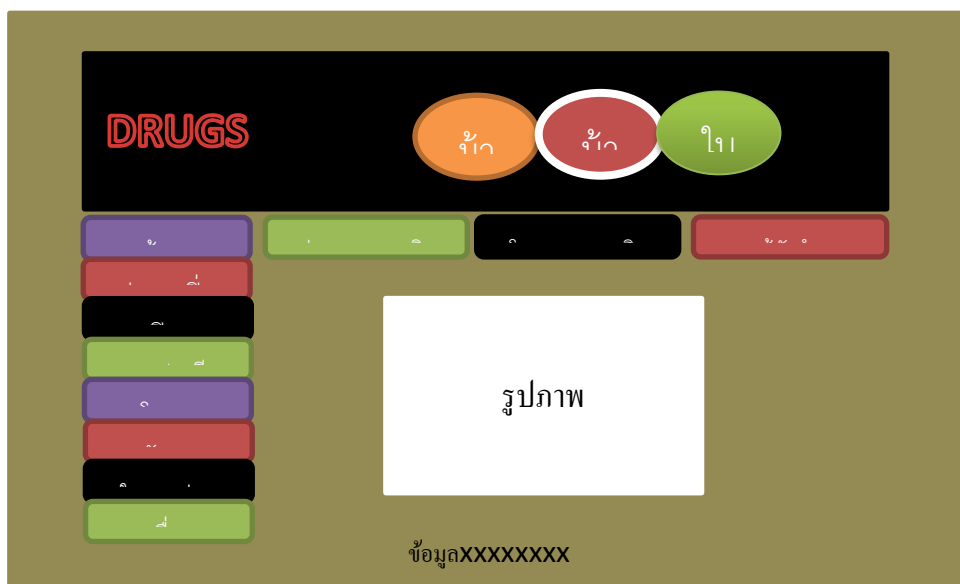
รูปที่ 3.38 แสดงหน้าประเภทอื่น ๆ



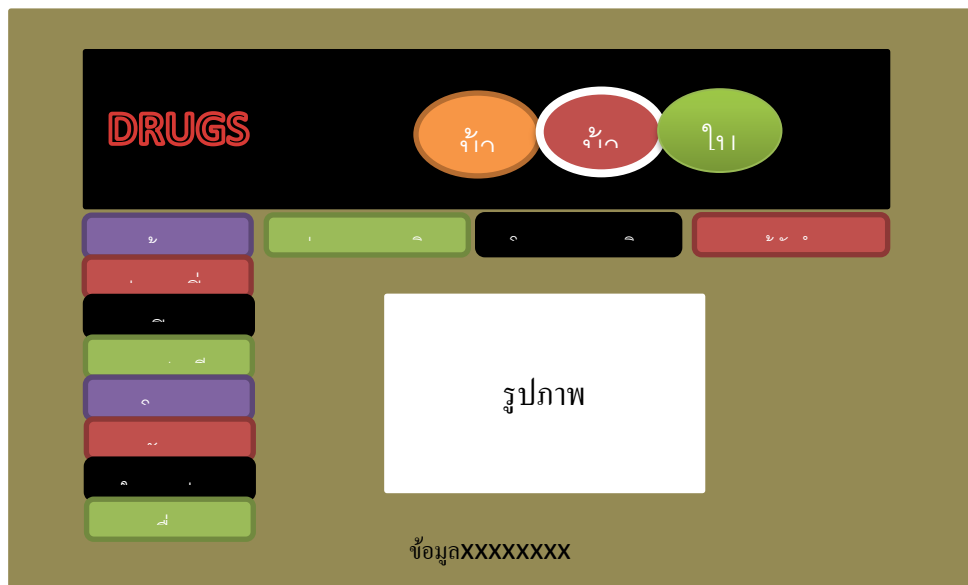
รูปที่ 3.39 แสดงหน้าทินเนอร์



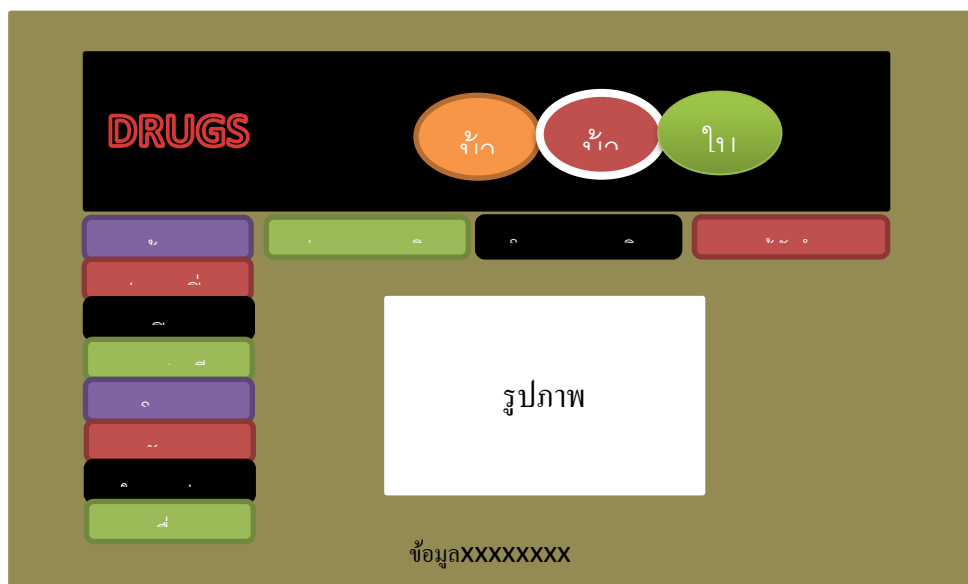
รูปที่ 3.40 แสดงหน้าเบนซิน



รูปที่ 3.41 แสดงหน้าน้ำยาล้างเล็บ



รูปที่ 3.42 แสดงหน้ายาแก้ปวด



รูปที่ 3.43 แสดงหน้านูทรี

3.3 การออกแบบ (Input Design)

1. หน้า Index
2. หน้าหลัก
 - 2.1 ประวัติ
3. ประเภทยาเสพติด
 - 3.1 ประเภทฝิ่น
 - 3.1.1 ฝิ่น
 - 3.1.2 มอร์ฟิน
 - 3.1.3 เฮโรอิน
 - 3.1.4 เพกิดีน
 - 3.2 ประเภทกัญชา
 - 3.2.1 ใบกัญชา
 - 3.2.2 ยางกัญชา
 - 3.3 ประเภทยาปฏิชีวนะ
 - 3.3.1 เซโคบาร์บิทัล
 - 3.3.2 อะโมบาร์บิทัล
 - 3.3.3 พาราเลดีไฮด์
 - 3.3.4 เมโพรบาเมท
 - 3.3.5 ไดอาซีแพม
 - 3.4 ประเภทใบกระท่อม
 - 3.4.1 ใบกระท่อม
 - 3.5 ประเภทแอลกอฮอล์
 - 3.5.1 เหล้า
 - 3.5.2 เบียร์
 - 3.5.3 วิสกี้
 - 3.6 ประเภทหลอนประสาท
 - 3.6.1 แอลเอสดี
 - 3.6.2 ดีเอ็นที
 - 3.6.3 เมสตาลีน
 - 3.6.4 เมล็ดมอนิ่งกลอรี่
 - 3.6.5 ต้นลำโพง
 - 3.6.6 เห็ดเมาบางชนิด

- 3.7 ประเภทแอมเฟตามีน
 - 3.7.1 แอมเฟตามีน
 - 3.7.2 เมทแอมเฟตามีน
- 3.8 ประเภทโคเคน
 - 3.8.1 โคเคน
 - 3.8.2 ใบโคคา
- 3.9 ประเภทอื่น ๆ
 - 3.9.1 ทินเนอร์
 - 3.9.2 เบนซิน
 - 3.9.3 น้ำยาล้างเล็บ
 - 3.9.4 ยาแก้ปวด
 - 3.9.5 บุหรี่
- 4. โทษของยาเสพติด
 - 4.1 โทษประเภทผิ่่น
 - 4.2 โทษประเภทกัญชา
 - 4.3 โทษประเภทยาปิฑูเรท
 - 4.4 โทษประเภทใบกระท่อม
 - 4.5 ประเภทแอลกอฮอล์
 - 4.6 ประเภทหลอนประสาท
 - 4.7 ประเภทแอมเฟตามีน
 - 4.8 ประเภทโคเคน
 - 4.9 ประเภทอื่น ๆ
- 5. ผู้จัดทำ

3.4 การออกแบบ (Output Design)

1. หน้าจอคอมพิวเตอร์ คือ รูปแบบของเว็บไซต์แต่ละหน้าที่สมบูรณ์
2. หน้าขายโปรเจกเตอร์ คือ การนำเสนอเว็บไซต์ในแต่ละหน้า
3. เครื่องพิมพ์ คือ สามารถพิมพ์เนื้อหาข้อมูลของ Premiere Pro ได้

บทที่ 4

การพัฒนาระบบเว็บไซต์ยาเสพติด

4.1 เครื่องมือและอุปกรณ์ที่ใช้

1. Intel(R) Core(TM) i7-8700K CPU @ 3.70GHz
2. NVIDIA GTX 1060
3. HDD 1 TB
4. M.2 WD Green 240 GB
5. RAM DDR4 8GB
6. Asus Prime B350M-K
7. Mouse OKER
8. Keyboard MD tech
9. Printer HP

4.2 โปรแกรมทั้งหมดที่ใช้พัฒนา

1. โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS6 ใช้ในการทำเว็บไซต์
2. โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ใช้ในการตกแต่งรูปภาพ
4. โปรแกรม Microsoft Office Word 2010 ใช้ในการทำเอกสาร
5. โปรแกรม Microsoft Office PowerPoint 2010 ใช้ในการทำงานนำเสนอ

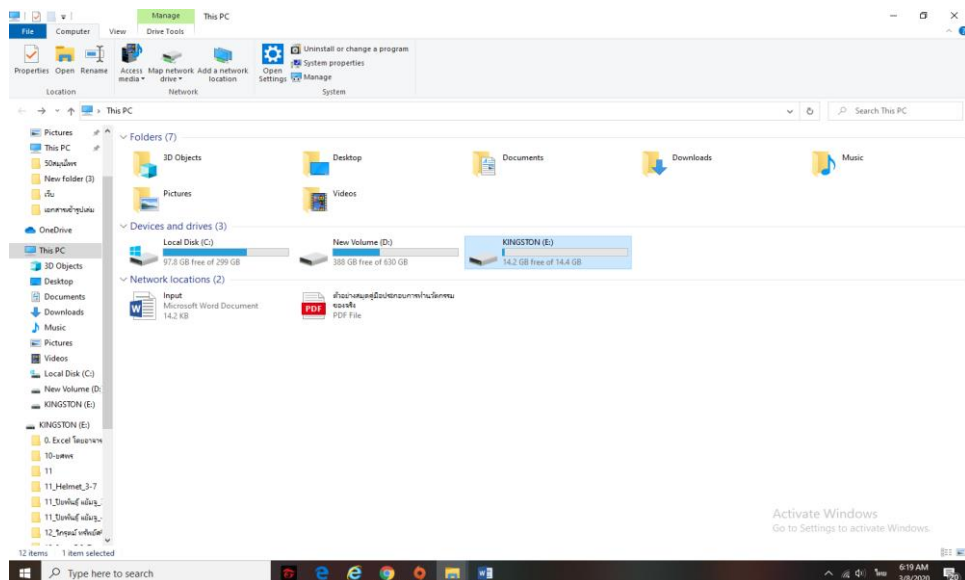
4.3 วิธีการติดตั้งโปรแกรม

1. คลิก My Computer



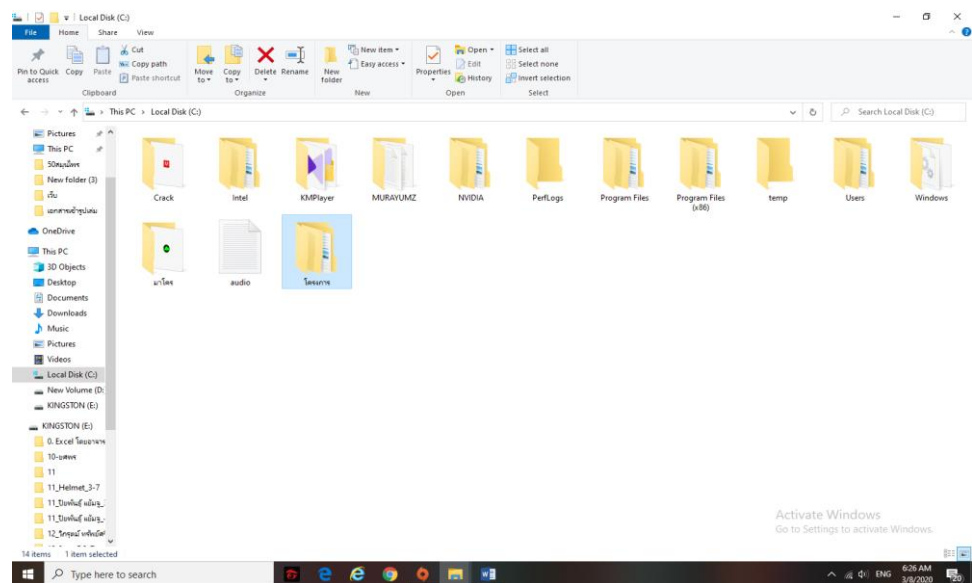
รูปที่ 4.1 คลิก My Computer

2. ดับเบิ้ลคลิกที่ Drive E: KINGTON เพื่อ Copy ไฟล์งานลงใน Drive C



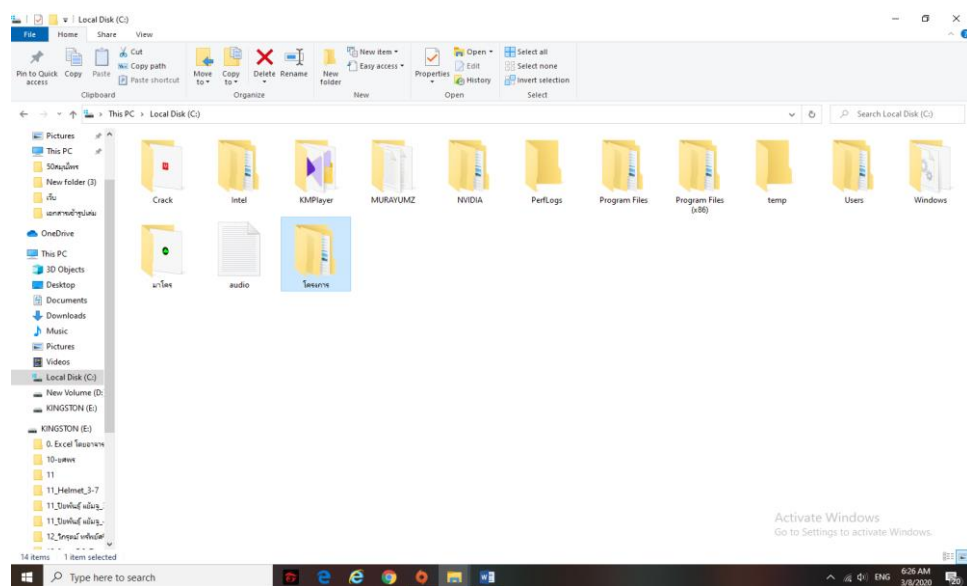
รูปที่ 4.2 ดับเบิ้ลคลิกที่ Drive E : KINGTON เพื่อ Copy ไฟล์งานลงใน Drive C

3. เลือกไฟล์ โครงการ Copy ไฟล์งานลงใน Drive C



รูปที่ 4.3 เลือกไฟล์ โครงการ Copy ไฟล์งานลงใน Drive C

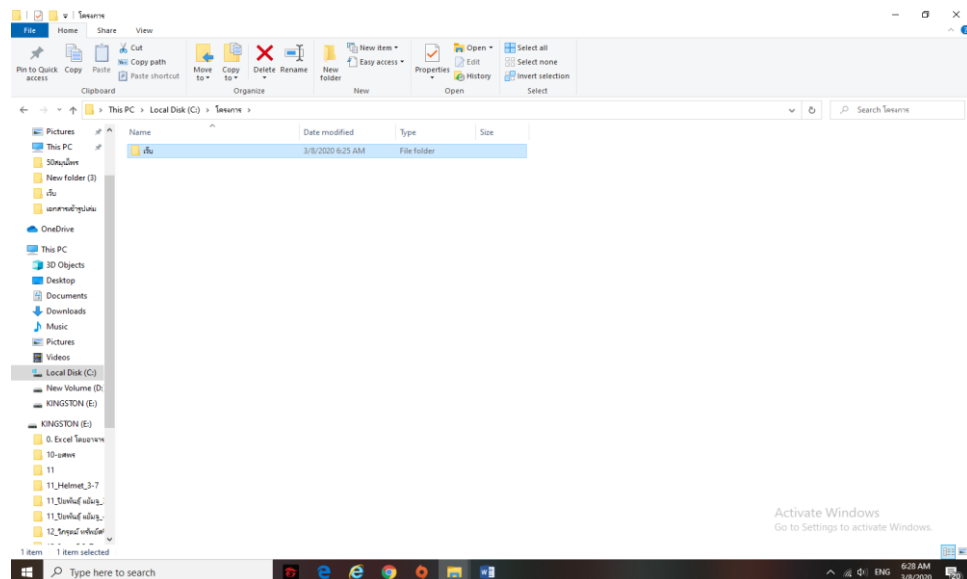
4. ไปที่ Drive C ดับเบิ้ลคลิกเพื่อเปิดไฟล์งาน โครงการ



รูปที่ 4.4 ไปที่ Drive C ดับเบิ้ลคลิกเพื่อเปิดไฟล์งาน โครงการ

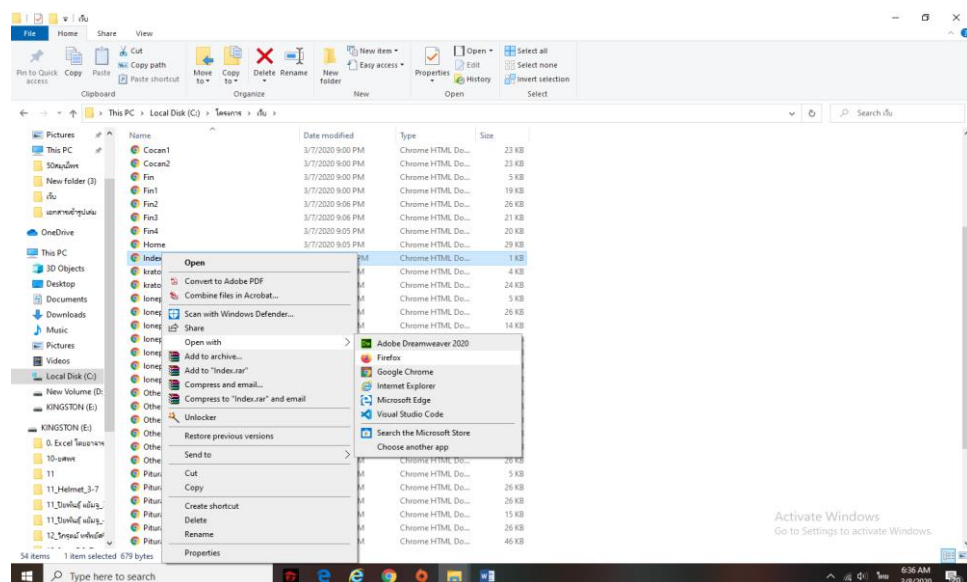
4.4 วิธีการใช้งานเว็บไซต์

5. ดับเบิลคลิกที่เว็บเพื่อเปิดไฟล์งานโครงการ



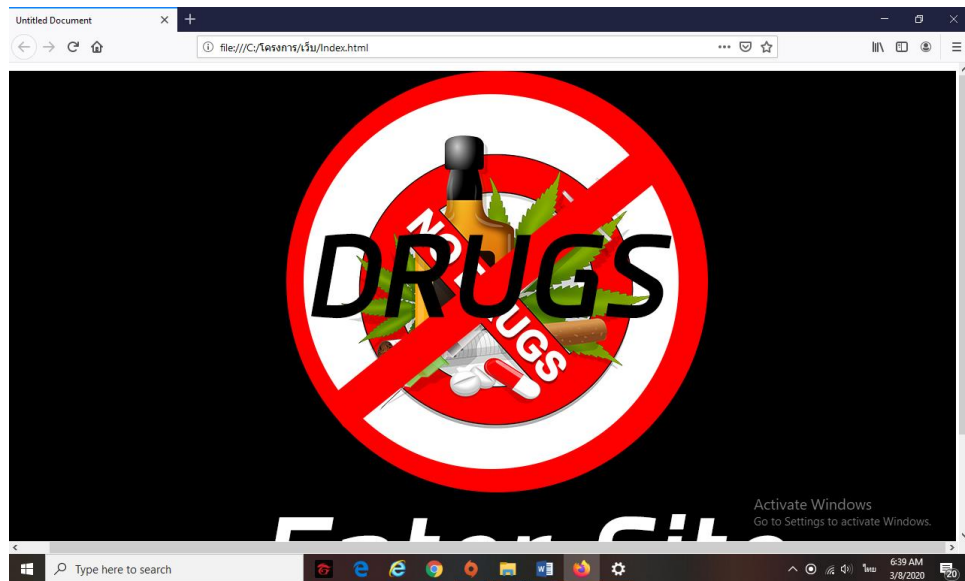
รูปที่ 4.5 ดับเบิลคลิกที่เว็บไซต์เพื่อเปิดไฟล์โครงการ

6. คลิกขวาที่ Index.html ต่อด้วย Open with และเลือก Firefox



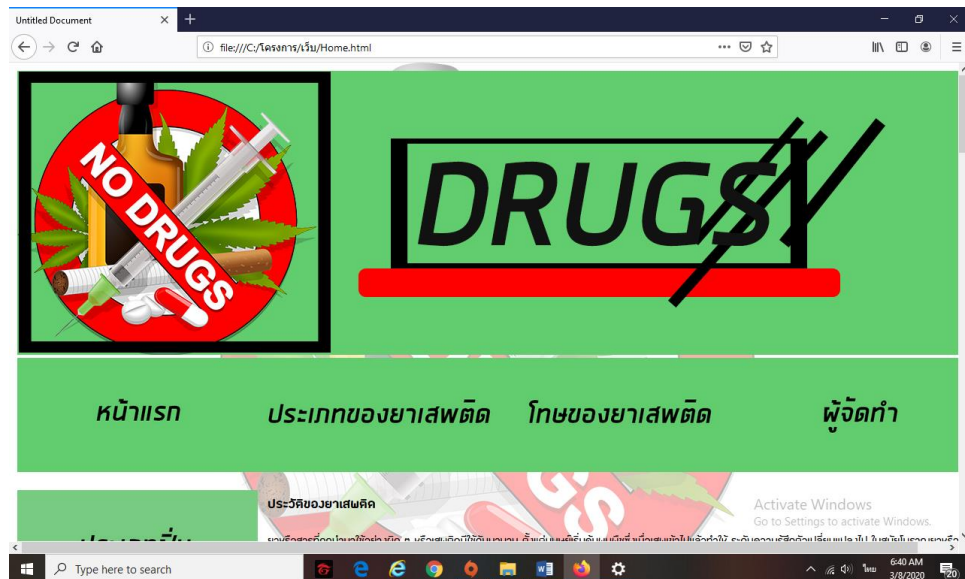
รูปที่ 4.6 คลิกขวาที่ Index.html ต่อด้วย Open with และเลือก Firefox

7. หน้า Index เมื่อเข้าสู่เว็บไซต์



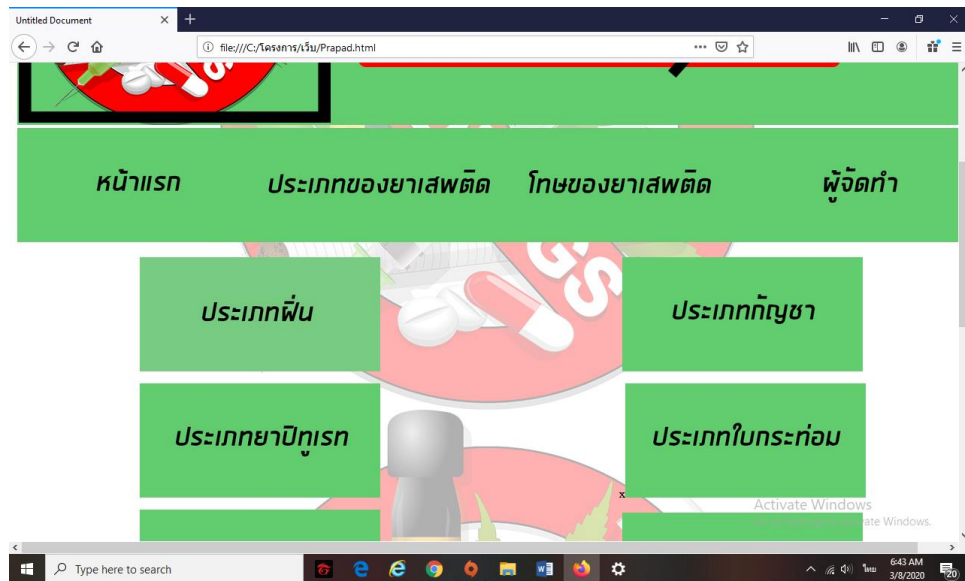
รูปที่ 4.7 หน้า Index เมื่อเข้าสู่เว็บไซต์

8. หน้า Home จะมี 4 เมนูหลัก เมนูสามารถคลิกเพื่อเข้าสู่หน้าเว็บต่าง ๆ ได้



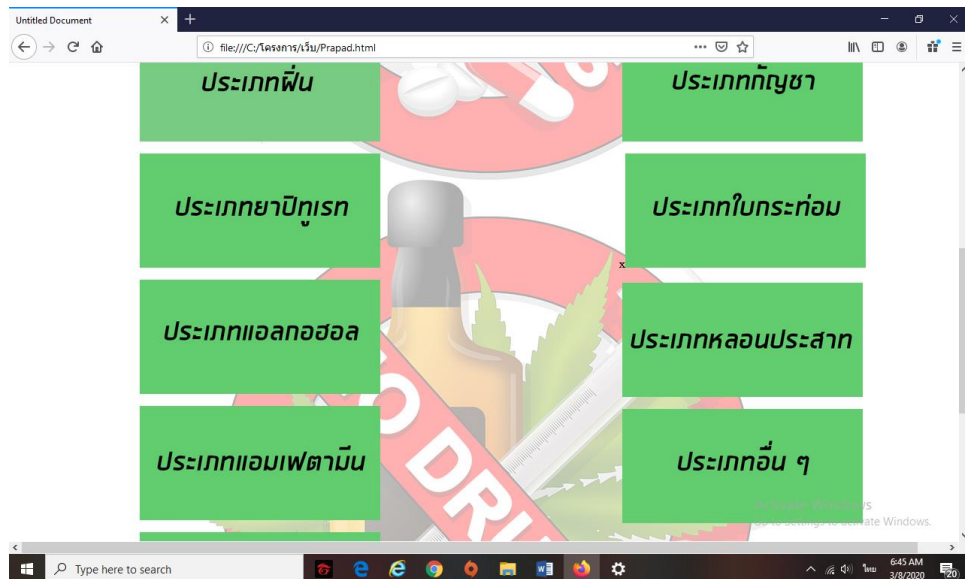
รูปที่ 4.8 หน้า Home

9. หน้าประเภทของยาเสพติด



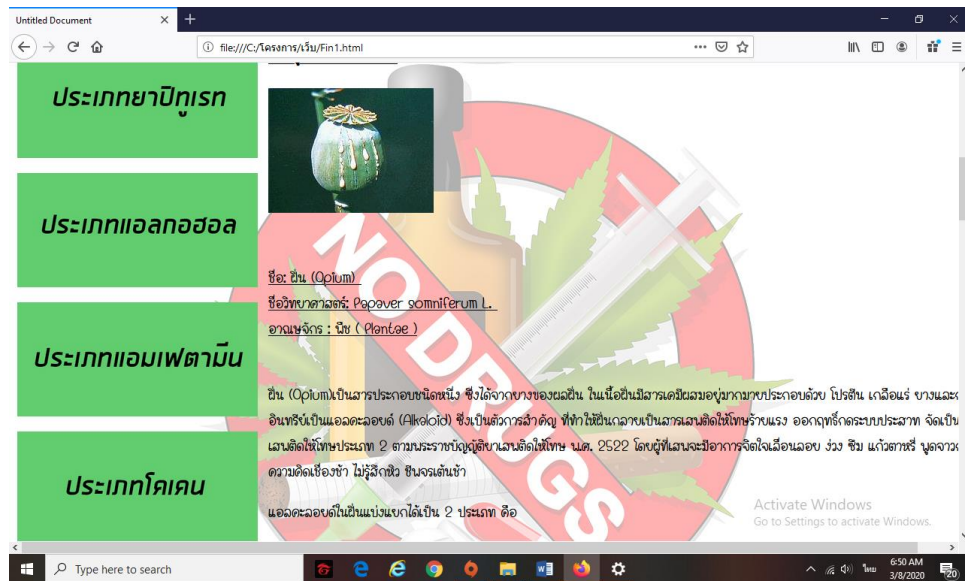
รูปที่ 4.9 หน้าประเภทของยาเสพติด

10. ประเภทของยาเสพติด มีหัวข้อย่อย 9 หัวข้อ



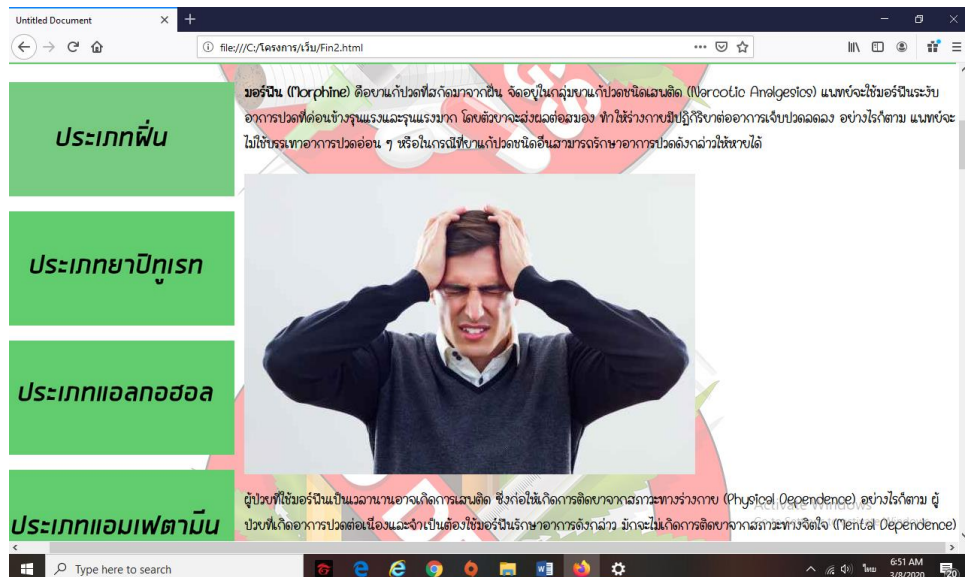
รูปที่ 4.10 ประเภทของยาเสพติด มีหัวข้อย่อย 9 หัวข้อ

11. บอกเนื้อหาของฝิ่น



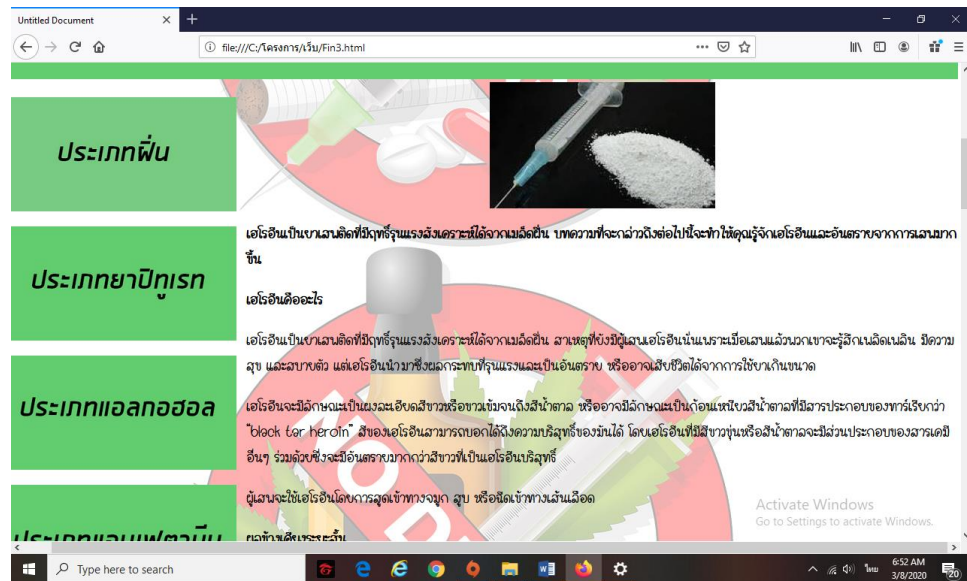
รูปที่ 4.11 บอกเนื้อหาของฝิ่น

12. บอกเนื้อหาของมอร์ฟีน



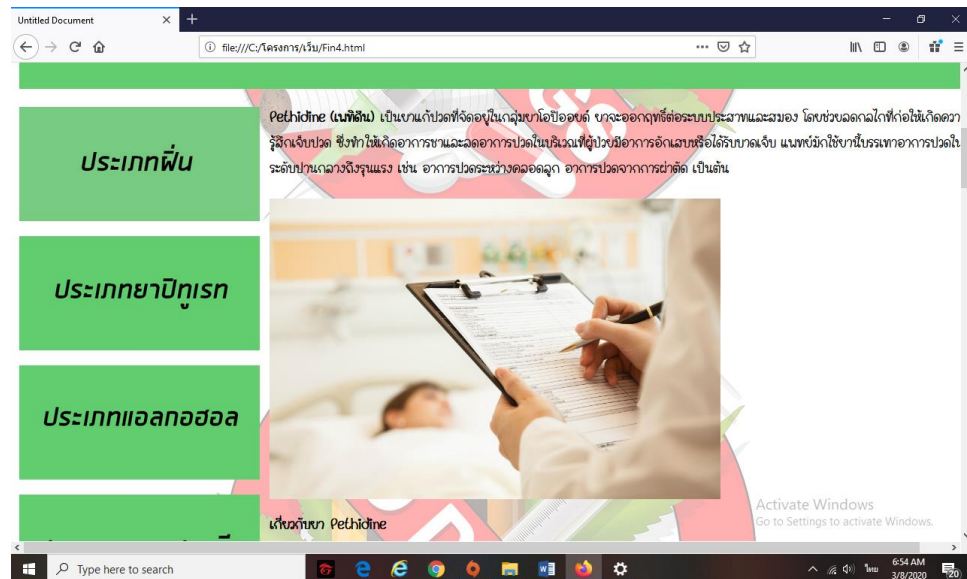
รูปที่ 4.12 บอกเนื้อหาของมอร์ฟีน

13. บอกเนื้อหาของเฮโรอีน



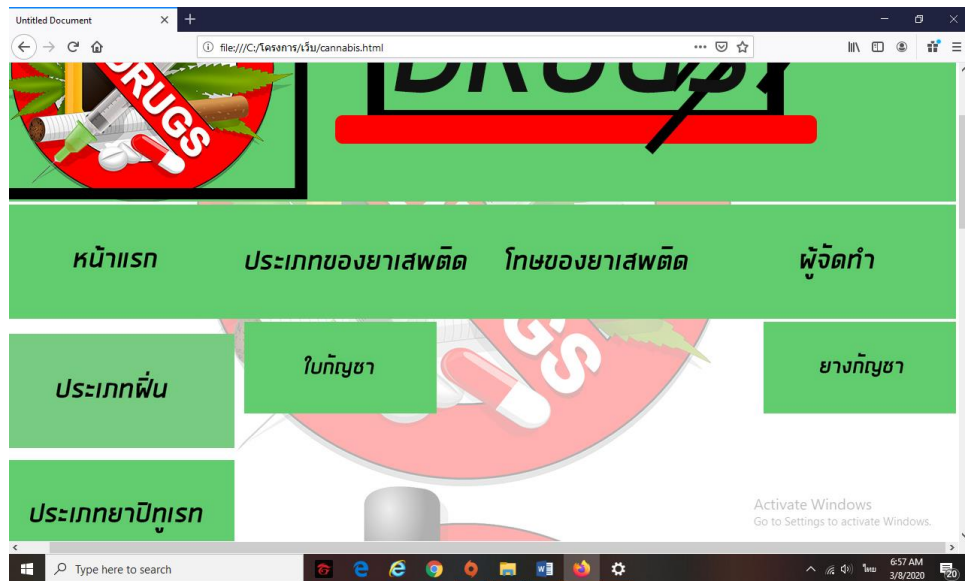
รูปที่ 4.13 บอกเนื้อหาของเฮโรอีน

14. บอกเนื้อหาของเพทิดีน



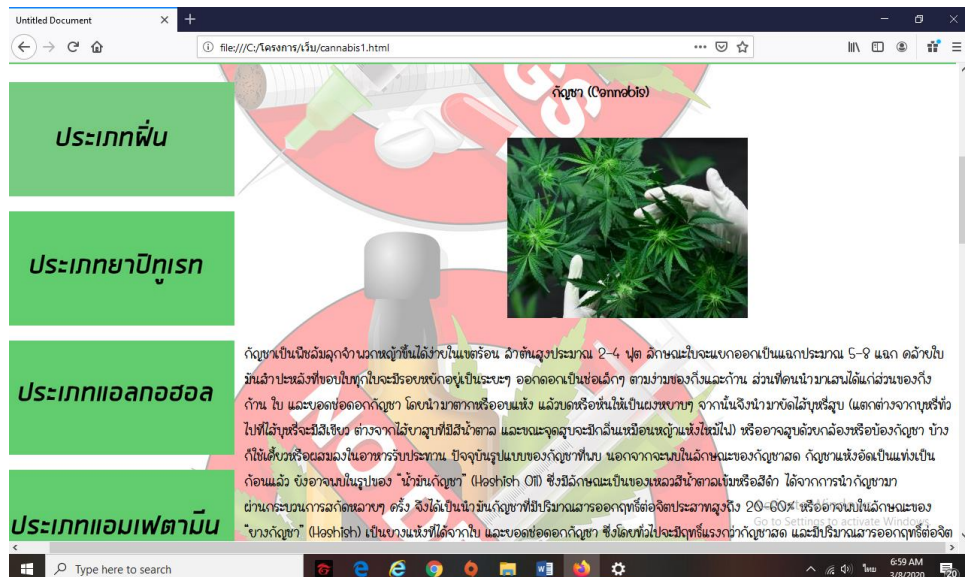
รูปที่ 4.14 บอกเนื้อหาของเพทิดีน

15. บอกเนื้อหาของกัญชา



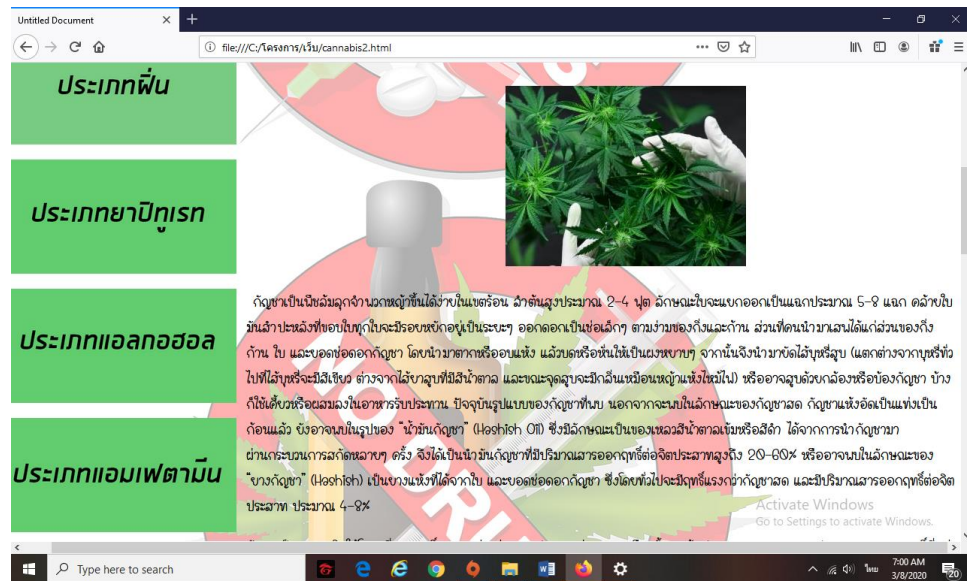
รูปที่ 4.15 บอกประเภทของกัญชา

16. บอกเนื้อหาของใบกัญชา



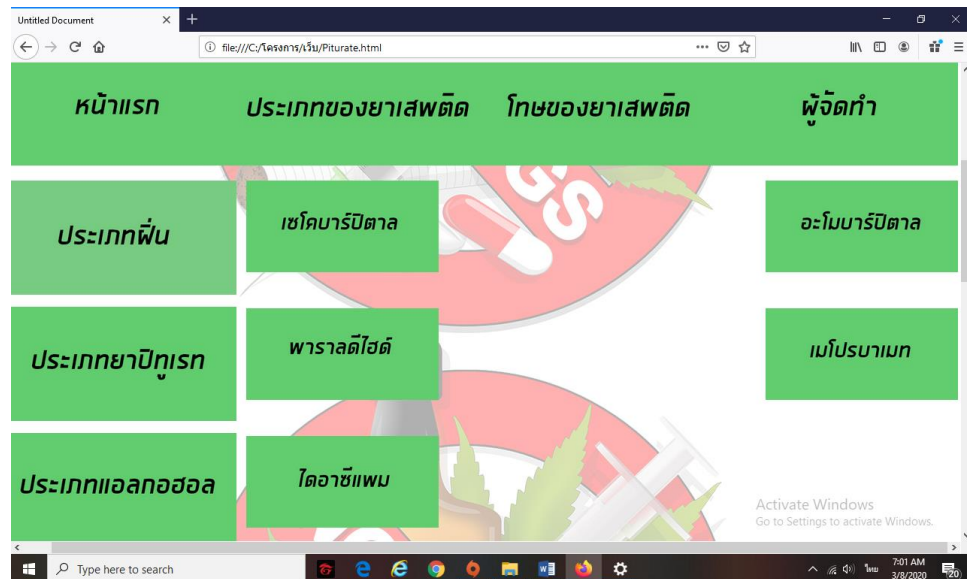
รูปที่ 4.16 บอกเนื้อหาของใบกัญชา

17. บอกเนื้อหาของขงกัญชา



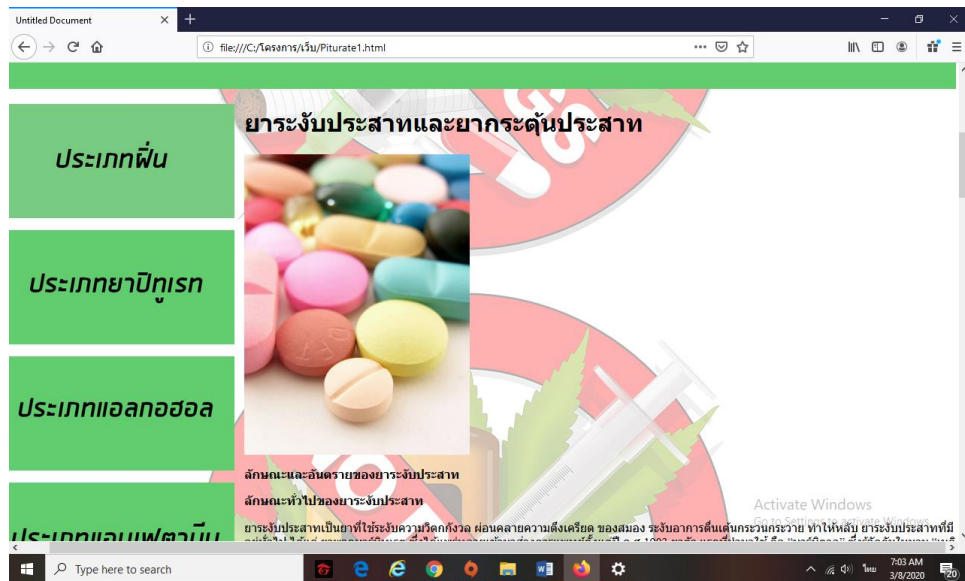
รูปที่ 4.17 บอกเนื้อหาของขงกัญชา

18. บอกเนื้อหาของยาปฏิชีวนะ



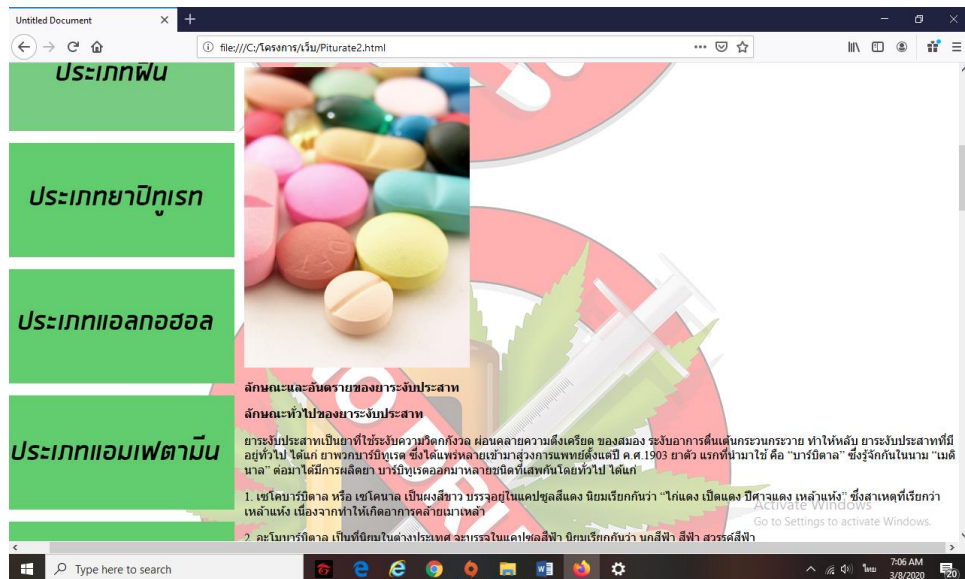
รูปที่ 4.18 บอกเนื้อหาของยาปฏิชีวนะ

19. บอกระบบของยาเซโคบาร์บิทัล



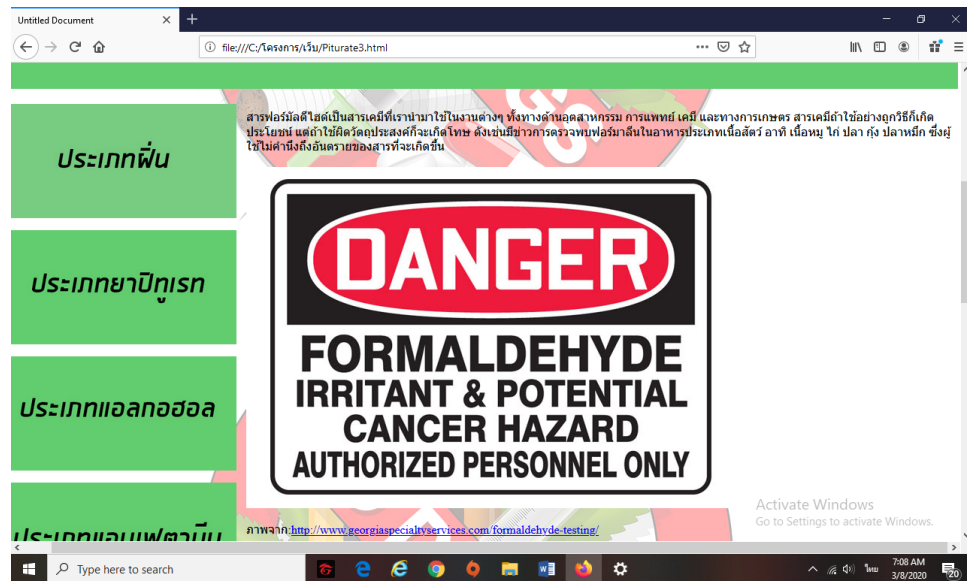
รูปที่ 4.19 บอกระบบของยาเซโคบาร์บิทัล

20. บอกระบบของอะโมบาร์บิทัล



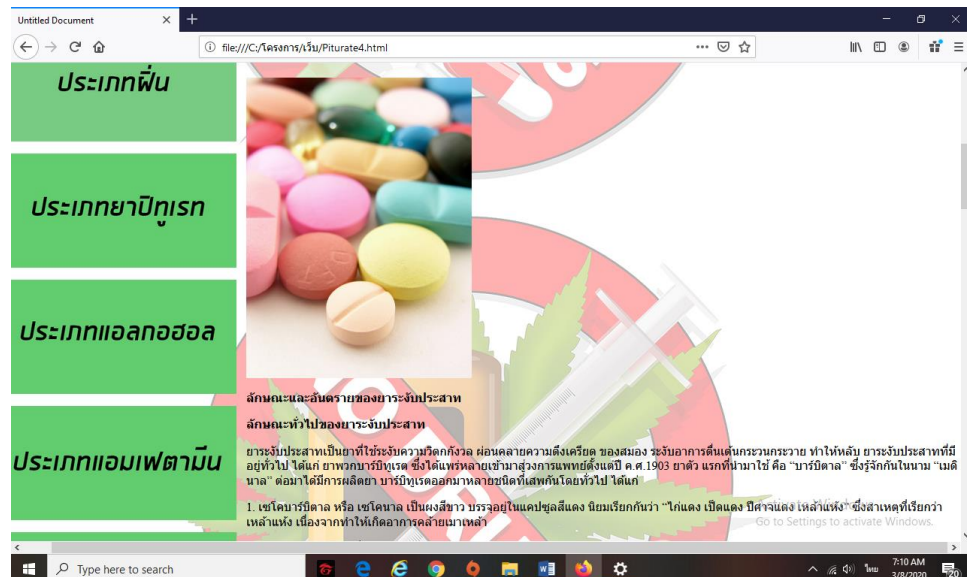
รูปที่ 4.20 บอกระบบของอะโมบาร์บิทัล

21. บวกเนื้อหาของพาราลดีไฮด์



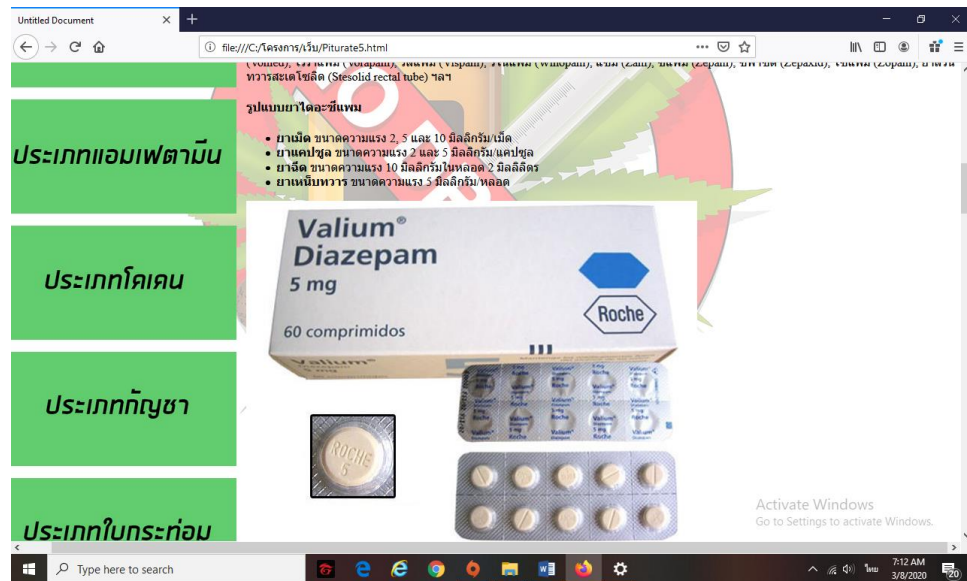
รูปที่ 4.21 บวกเนื้อหาของพาราลดีไฮด์

22. บวกเนื้อหาของเบโปรบาเมท



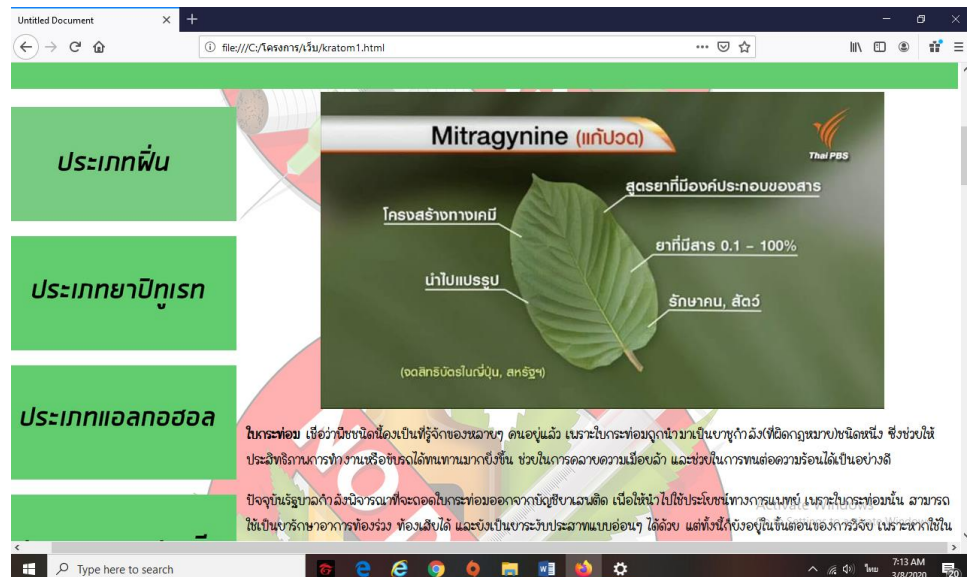
รูปที่ 4.22 บวกเนื้อหาของเบโปรบาเมท

23. บอกเนื้อหาของไดอาซีแพม



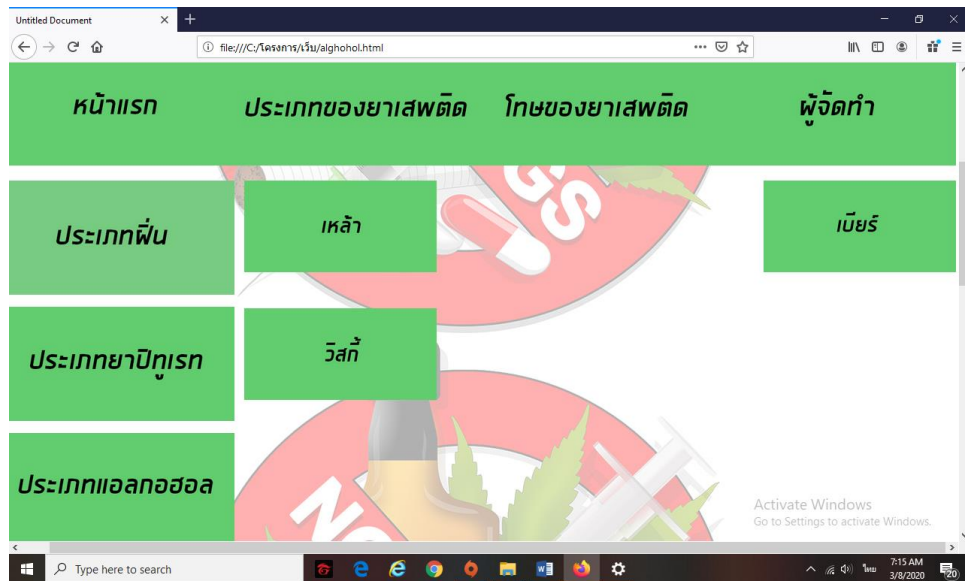
รูปที่ 4.23 บอกเนื้อหาของไดอาซีแพม

24. บอกเนื้อหาของใบกระท่อม



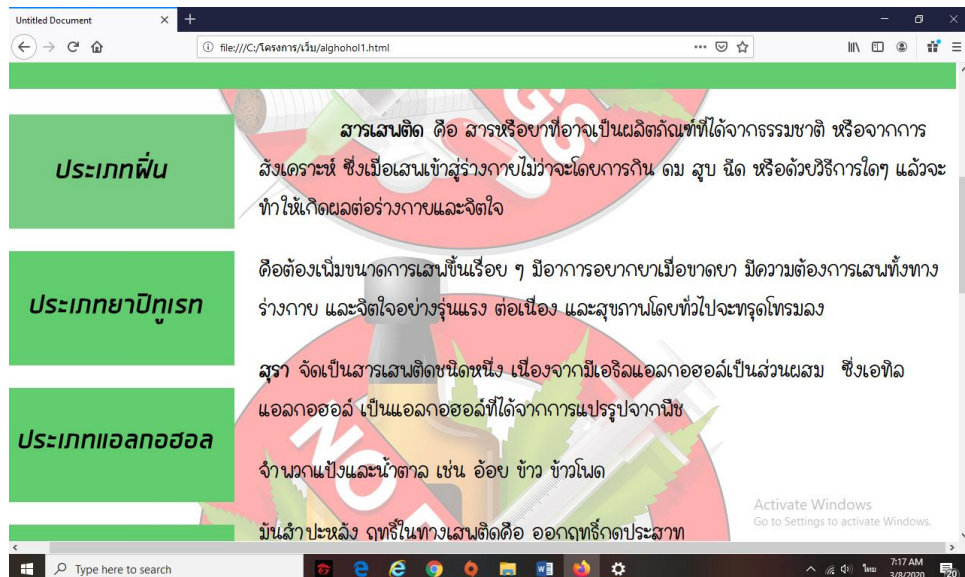
รูปที่ 4.24 บอกเนื้อหาของใบกระท่อม

25. บอกเนื้อหาของแอลกอฮอล์



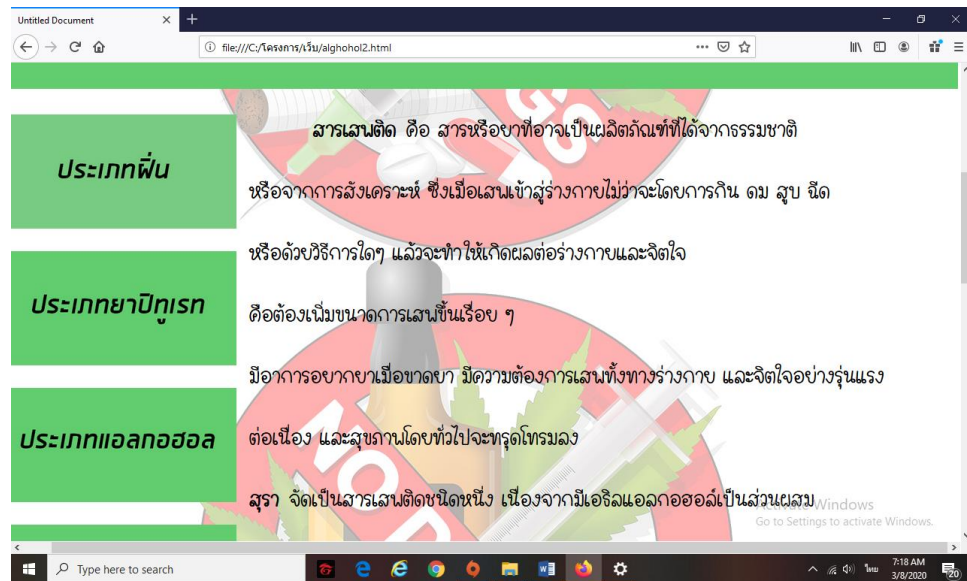
รูปที่ 4.25 บอกเนื้อหาของแอลกอฮอล์

26. บอกเนื้อหาของเหล้า



รูปที่ 4.26 บอกเนื้อหาของเหล้า

27. บอกเนื้อหาของเบียร์



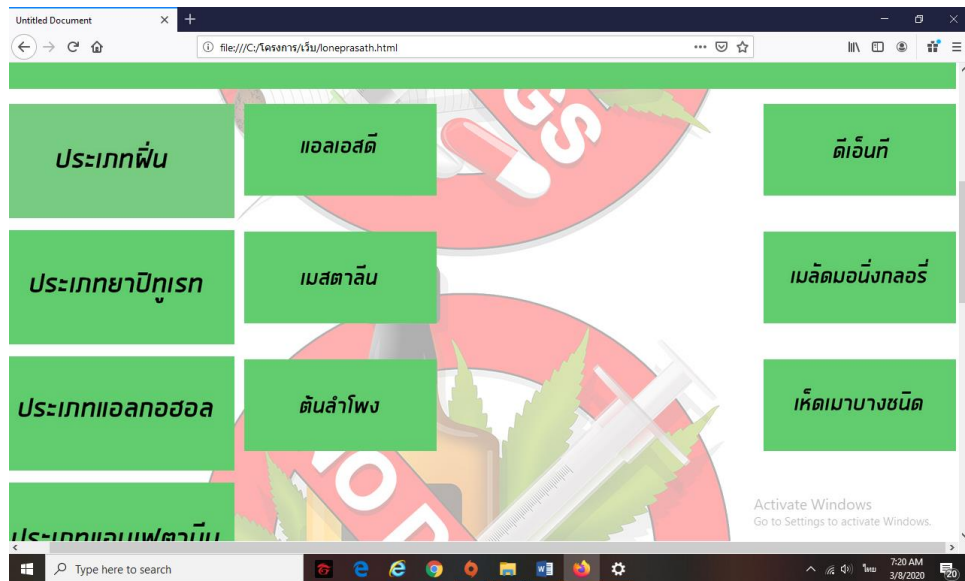
รูปที่ 4.27 บอกเนื้อหาของเบียร์

28. บอกเนื้อหาของวิสกี้



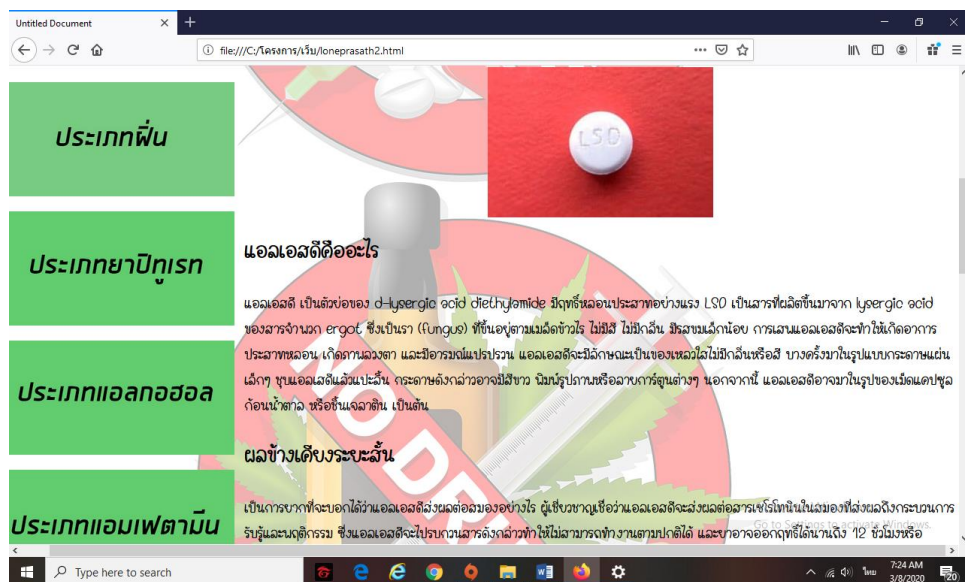
รูปที่ 4.28 บอกเนื้อหาของวิสกี้

29. บอกลักษณะของหลอนประสาท



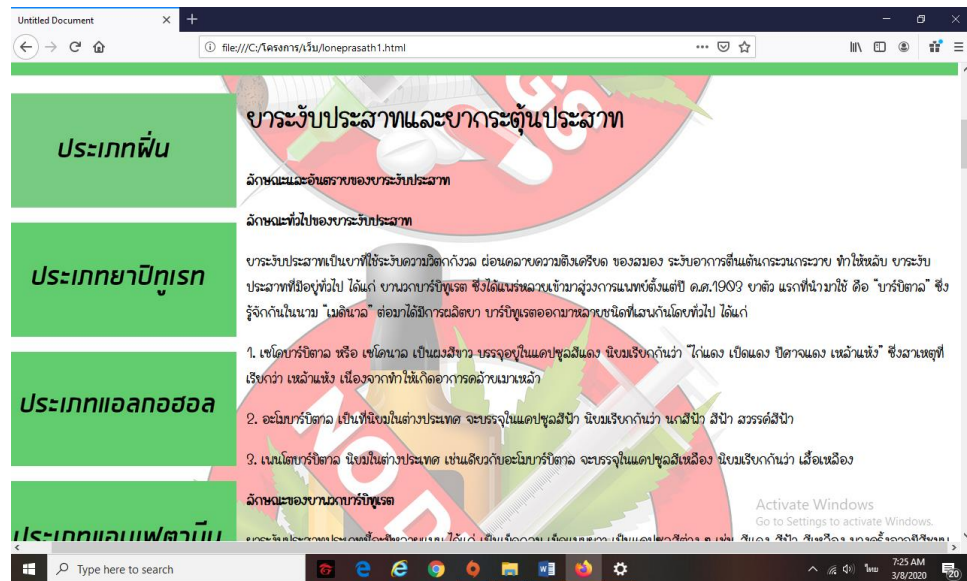
รูปที่ 4.29 บอกลักษณะของหลอนประสาท

30. บอกลักษณะของแอลเอสดี



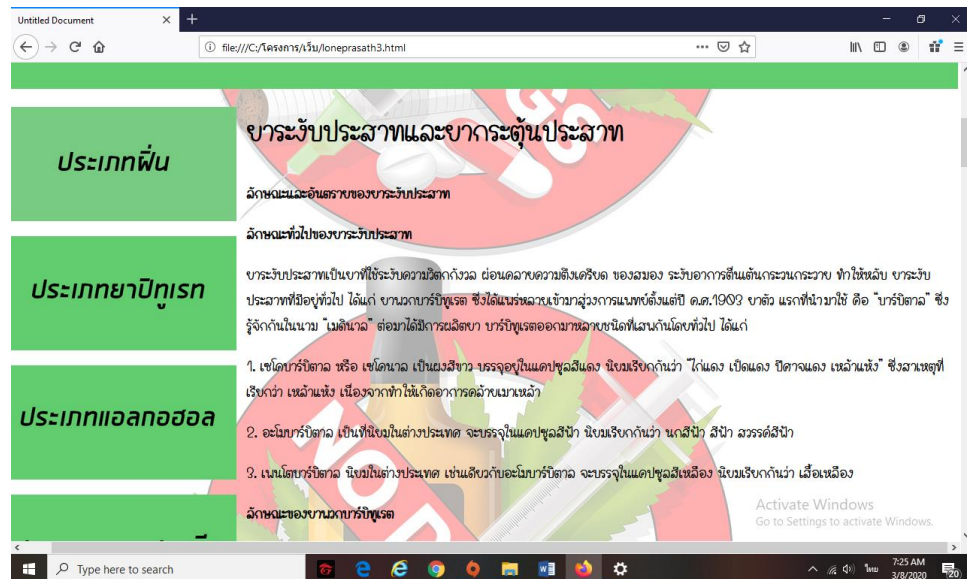
รูปที่ 4.30 บอกลักษณะของแอลเอสดี

31. บอกเนื้อหาของคดีเอ็นที



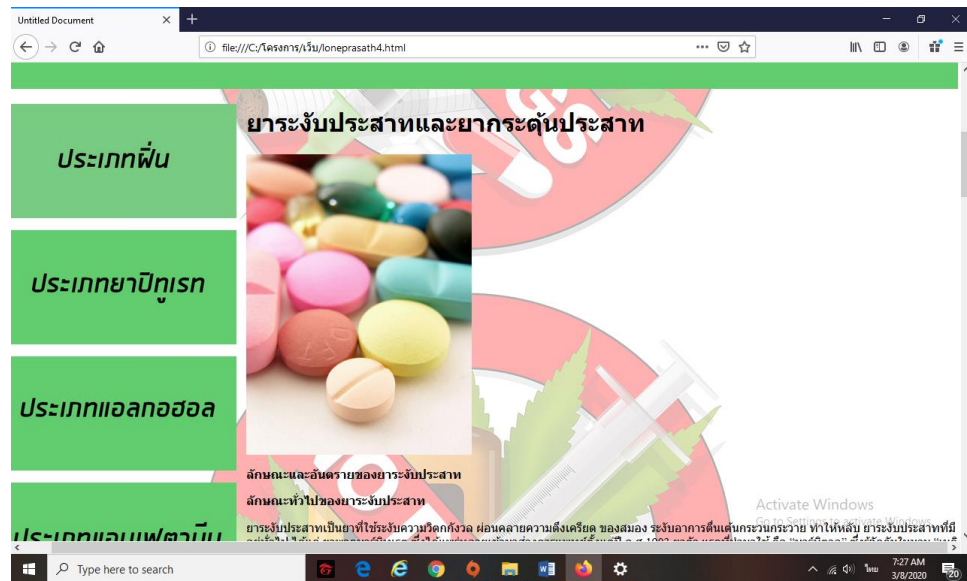
รูปที่ 4.31 บอกเนื้อหาของคดีเอ็นที

32. บอกเนื้อหาของเมสตาลีน



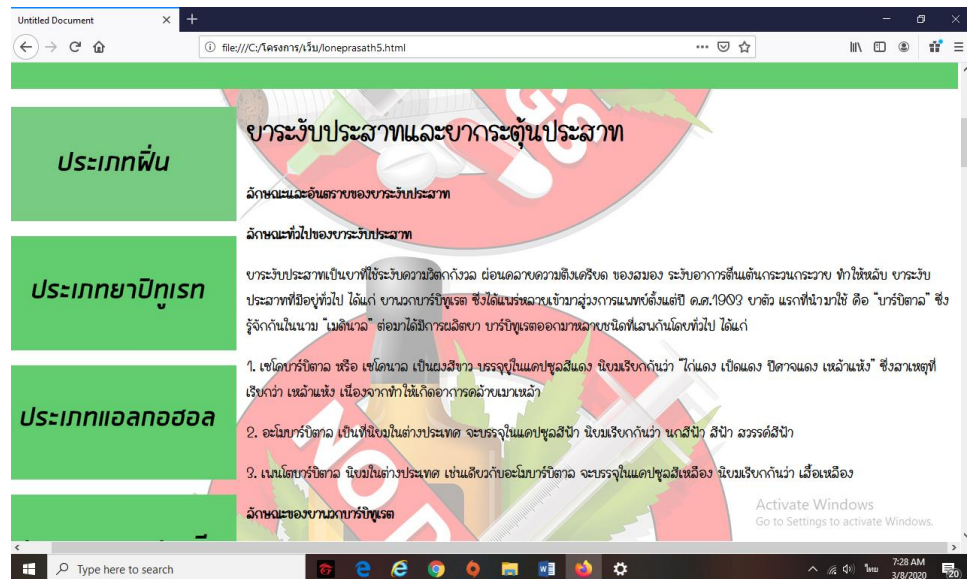
รูปที่ 4.32 บอกเนื้อหาของเมสตาลีน

33. บอกเนื้อหาของเมล็ดมอNINGกลอรี



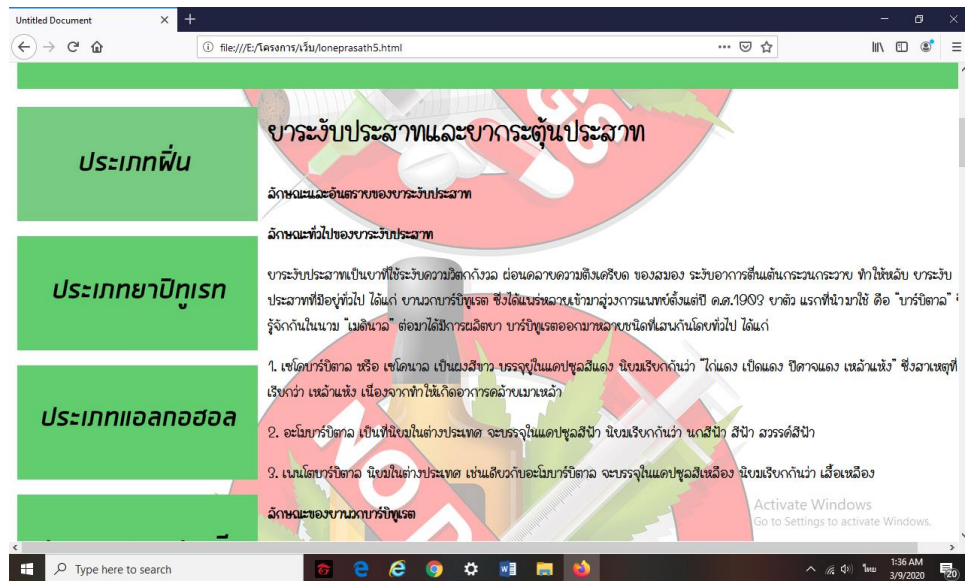
รูปที่ 4.33 บอกเนื้อหาของเมล็ดมอNINGกลอรี

34. บอกเนื้อหาของต้นลำโพง



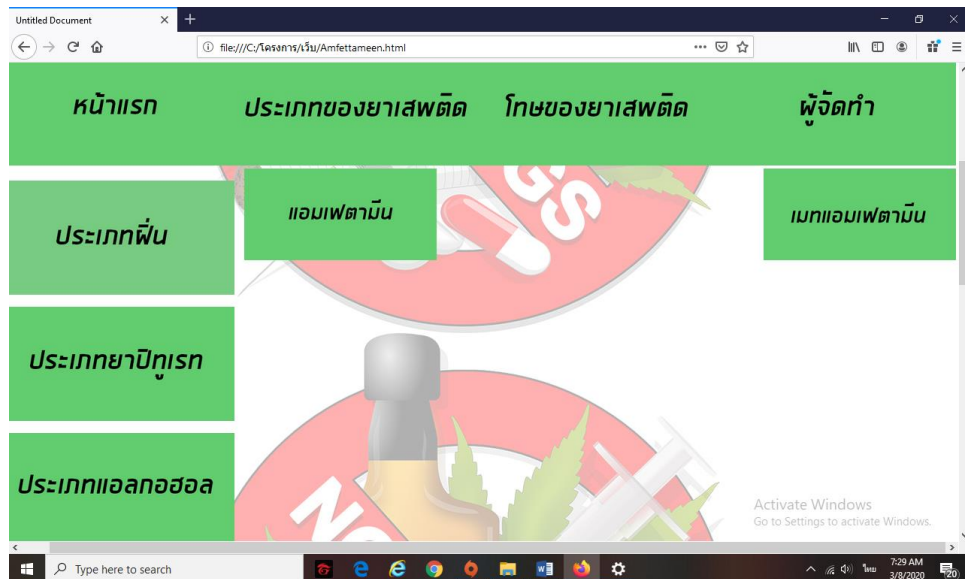
รูปที่ 4.34 บอกเนื้อหาของต้นลำโพง

35. บอกเนื้อหาของเมมาบางชนิด



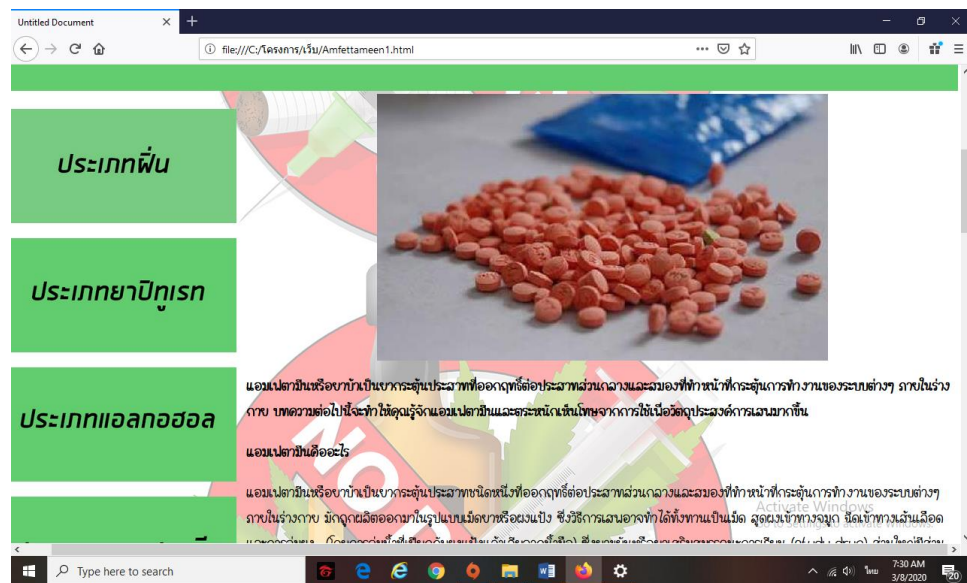
รูปที่ 4.35 บอกเนื้อหาของเห็ดเมมาบางชนิด

36. บอกเนื้อหาของแอมเฟตามีน



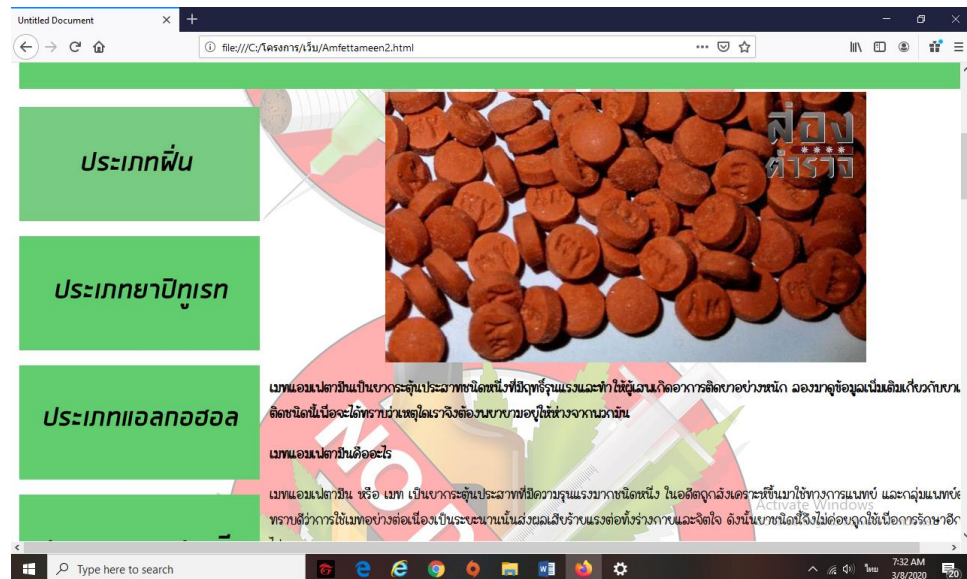
รูปที่ 4.36 บอกเนื้อหาของแอมเฟตามีน

37. บอกเนื้อหาของแอมเฟตามีน



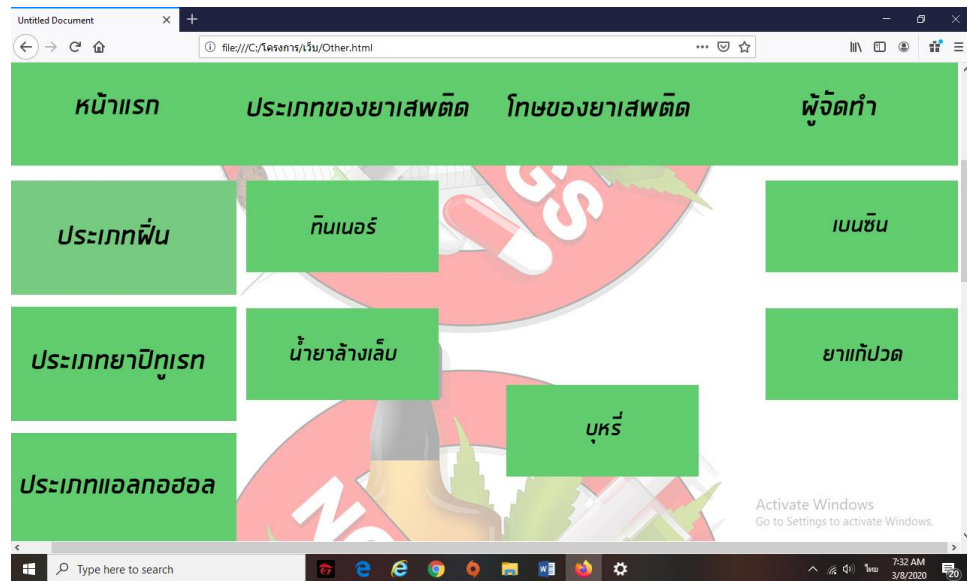
รูปที่ 4.37 บอกเนื้อหาของแอมเฟตามีน

38. บอกเนื้อหาของเมทแอมเฟตามีน



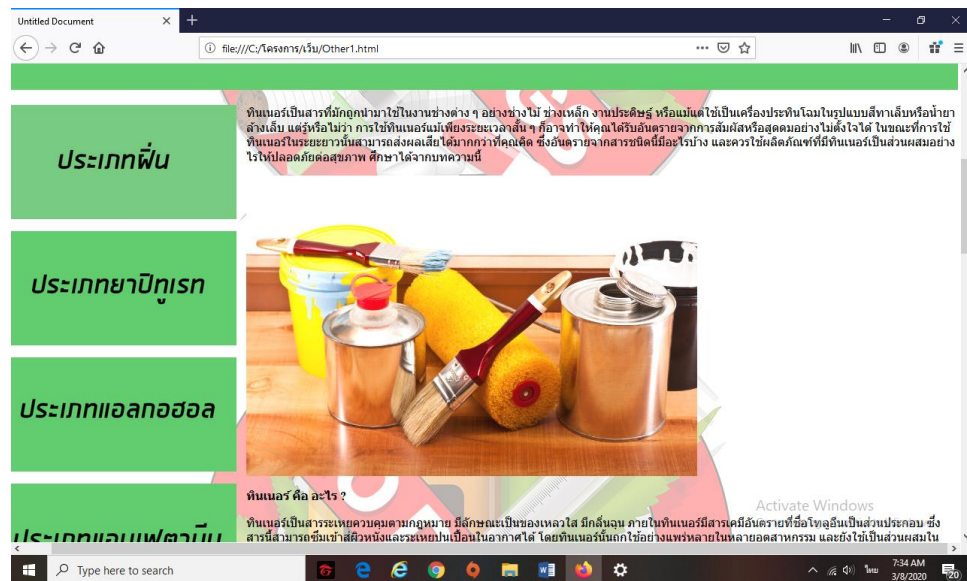
รูปที่ 4.38 บอกเนื้อหาของเมทแอมเฟตามีน

39. บอกเนื้อหาของประเภทอื่น ๆ



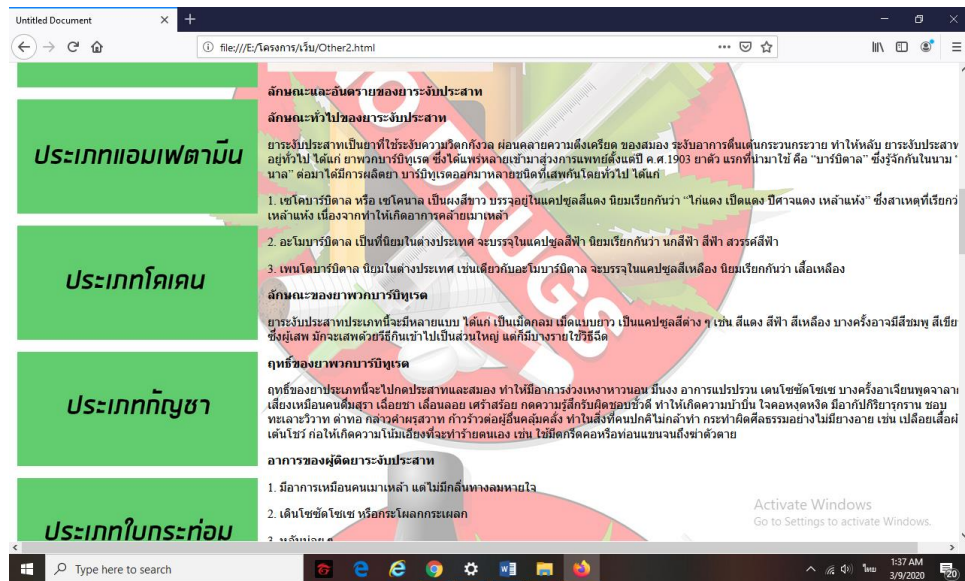
รูปที่ 4.39 บอกเนื้อหาของประเภทอื่น ๆ

40. บอกเนื้อหาของทินเนอร์



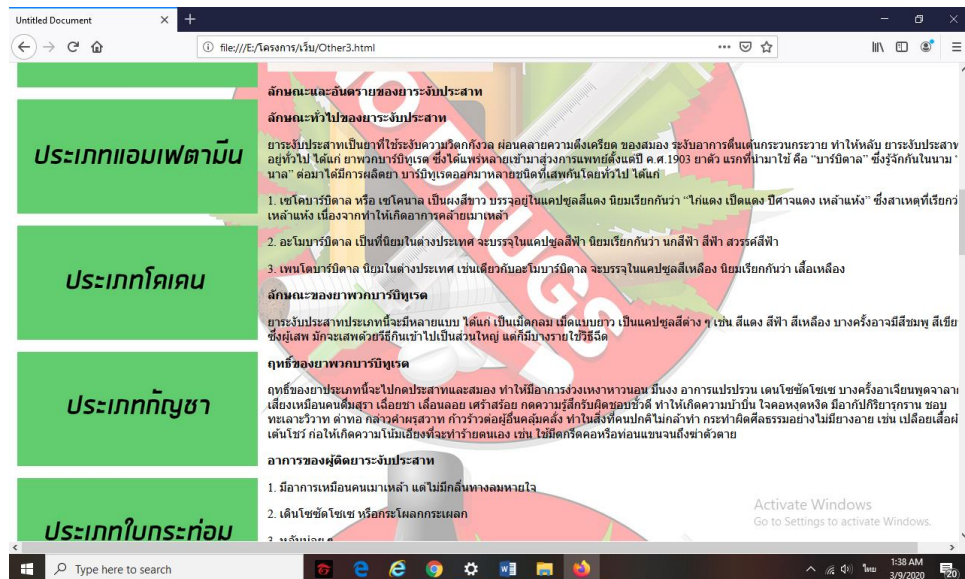
รูปที่ 4.40 บอกเนื้อหาของทินเนอร์

41. บอกเนื้อหาของเบนซิน



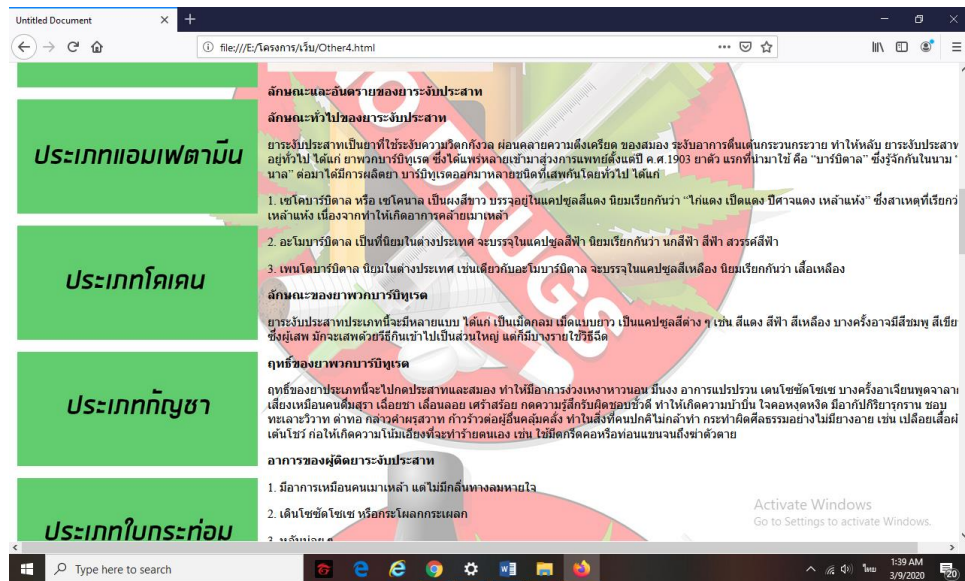
รูปที่ 4.41 บอกเนื้อหาของเบนซิน

42. บอกเนื้อหาของน้ำยาล้างเล็บ



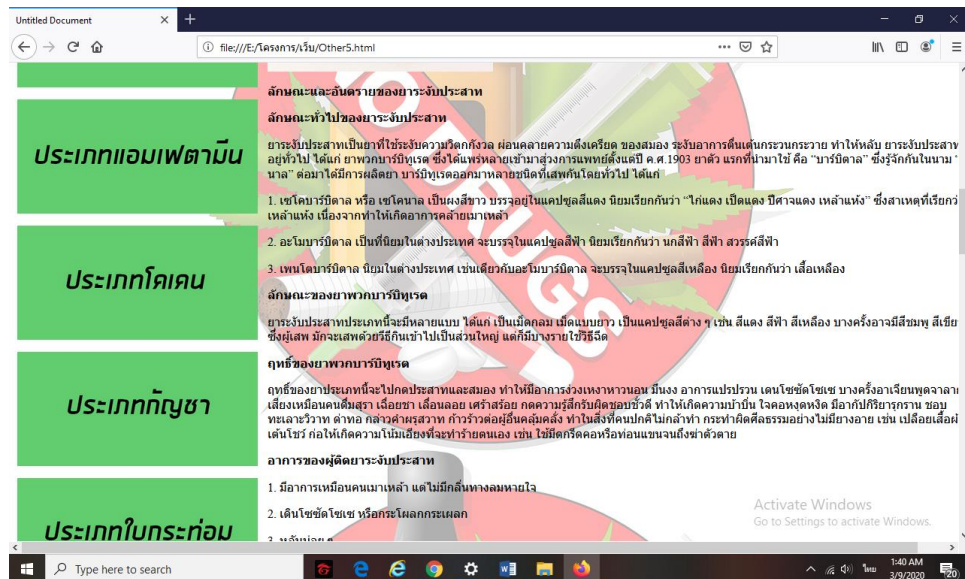
รูปที่ 4.42. บอกเนื้อหาของน้ำยาล้างเล็บ

43. บอกเนื้อหาของยาแก้ปวด



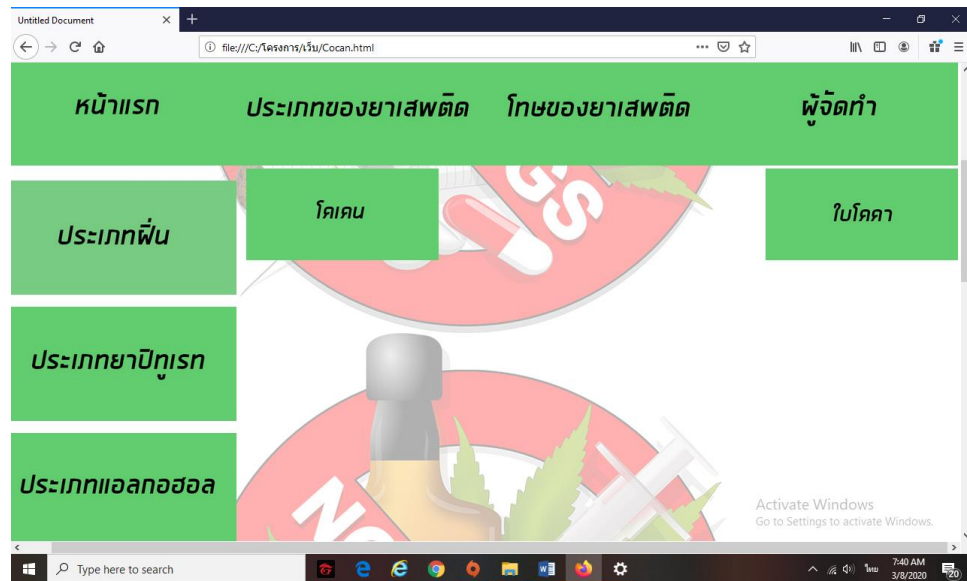
รูปที่ 4.43 บอกเนื้อหาของยาแก้ปวด

44. บอกเนื้อหาของบุหรี่



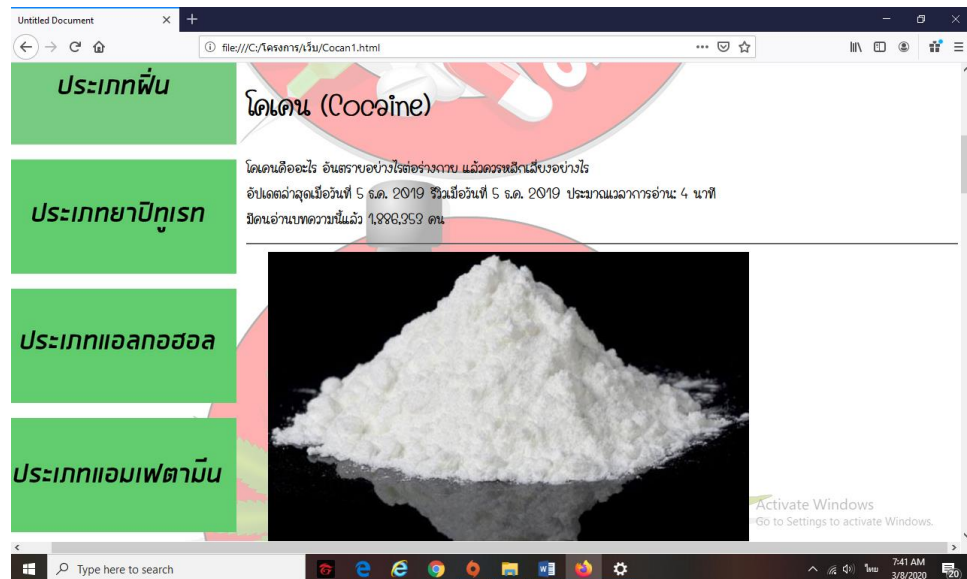
รูปที่ 4.44 บอกเนื้อหาของบุหรี่

45. บอกเนื้อหาประเภทโคเคน



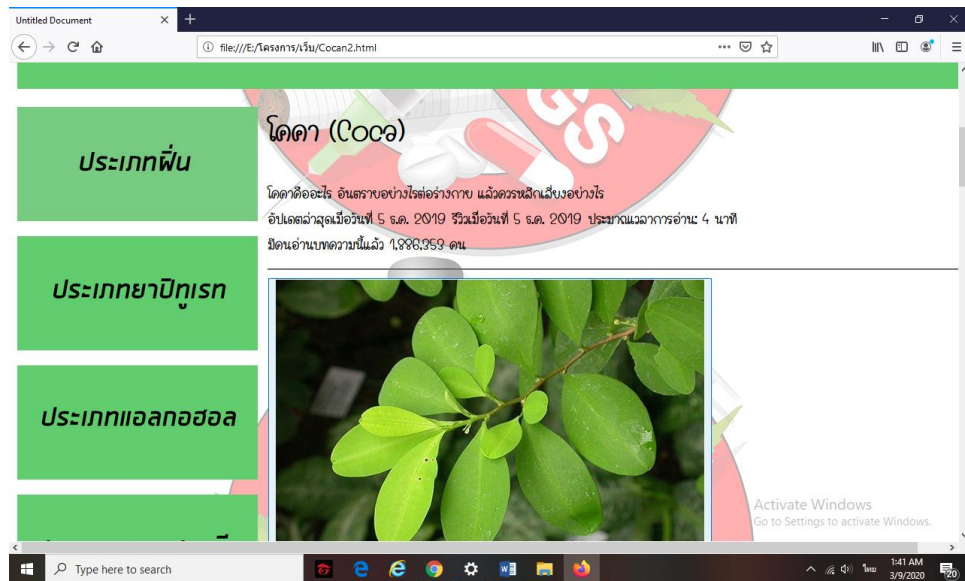
รูปที่ 4.45 บอกเนื้อหาของประเภทโคเคน

46. บอกเนื้อหาของโคเคน



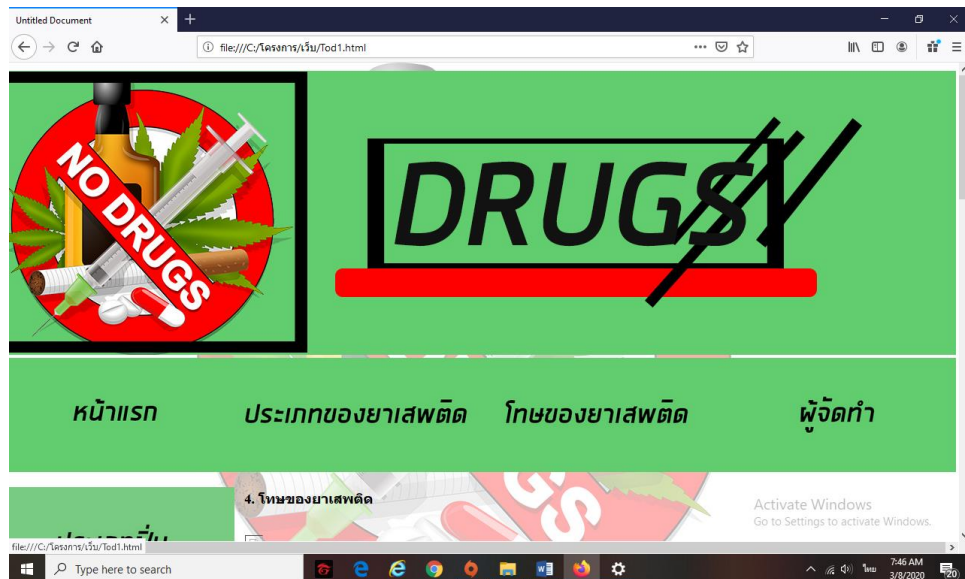
รูปที่ 4.46 บอกเนื้อหาของประเภทโคเคน

47. บอกเนื้อหาของใบโคคา



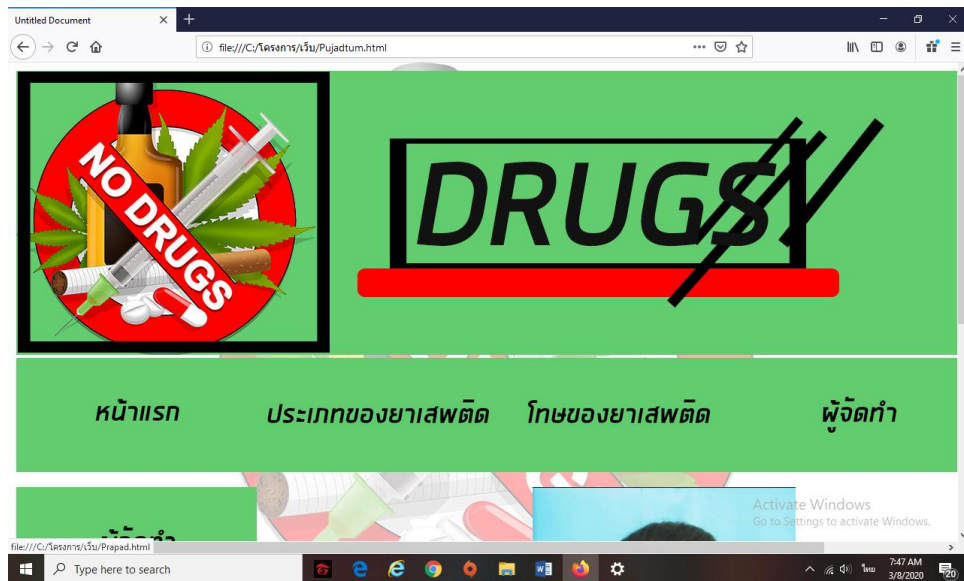
รูปที่ 4.47 ประเภทของใบโคคา

48. หน้าโทษของยาเสพติด



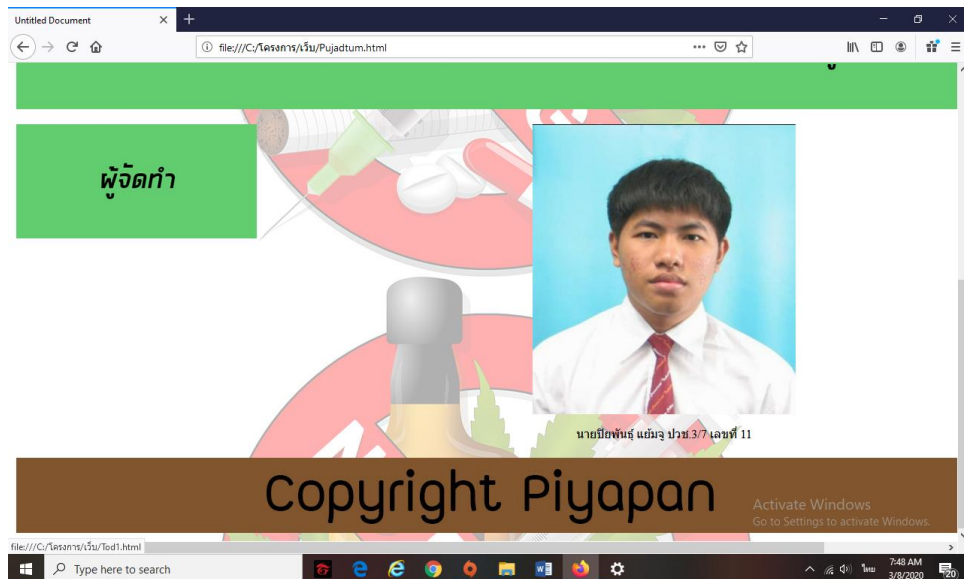
รูปที่ 4.48 หน้าโทษของยาเสพติด

49. หน้าผู้จัดทำ



รูปที่ 4.49 หน้าผู้จัดทำ

50. บอกเนื้อหาของหน้าผู้จัดทำ



รูปที่ 4.50 บอกเนื้อหาของหน้าผู้จัดทำ

บทที่ 5

สรุปผลการทำโครงการ

5.1 สรุปผลโครงการ

1. ได้เว็บไซต์ที่ผู้ศึกษานั้นมีความรู้ความเข้าใจและรู้จักเกี่ยวกับสารเสพติด
2. ได้เว็บไซต์ที่ผู้ใช้งานสามารถทราบถึงโทษของยาเสพติดมากขึ้น
3. ได้เว็บไซต์ที่ผู้สนใจยาเสพติดและสามารถเข้าใจได้ด้วยตนเอง
4. ได้เว็บไซต์ที่ผู้ใช้งานสามารถนำความรู้ที่ได้ไปศึกษาในชีวิตประจำวันได้
5. ได้เว็บไซต์ที่ผู้ใช้นั้นสามารถเผยแพร่ความรู้เกี่ยวกับยาเสพติด รวมถึง ประวัติและโทษของยาเสพติด

5.1.1 สรุปขนาดของโปรแกรม

ที่	ชื่อไฟล์	ขนาดของไฟล์	หมายเหตุ
1	Index	1 KB	เข้าสู่เว็บไซต์
2	Home	29 KB	หน้าแรกแนะนำ
3	Prapad	4 KB	ประเภทของยาเสพติด
4	Fin	5 KB	ประเภทฝิ่น
5	Fin 1	19 KB	ฝิ่น
6	Fin 2	26 KB	มอร์ฟิน
7	Fin 3	21 KB	เฮโรอีน
8	Fin 4	20 KB	เพกิดีน
9	cannabis	4 KB	ประเภทกัญชา
10	cannabis 1	18 KB	ใบกัญชา
11	cannabis 2	18 KB	ยางกัญชา
12	Piturate	5 KB	ประเภทยาปีทูเรท
13	Piturate 1	26 KB	เซโคบาร์บิทัล

ตารางที่ 5.1 แสดงขนาดของโปรแกรม

ที่	ชื่อไฟล์	ขนาดของไฟล์	หมายเหตุ
14	Piturate 2	26 KB	อะโมบาร์ปีตาล
15	Piturate 3	15 KB	พาราลดีไฮด์
16	Piturate 4	26 KB	เมโปรบาเมท
17	Piturate 5	46 KB	ไดอาซีแพม
18	kratom	4 KB	ประเภทกระท่อม
19	kratom 1	24 KB	ใบกระท่อม
20	alghohol	4 KB	ประเภทแอลกอฮอล์
21	alghohol 1	7 KB	เหล้า
22	alghohol 2	7 KB	เบียร์
23	alghohol 3	7 KB	วิสกี้
24	loneprasath	5 KB	ประเภทหลอนประสาท
25	loneprasath 1	26 KB	แอลเอสดี
26	loneprasath 2	14 KB	ดีเอ็นที
27	loneprasath 3	26 KB	เมสตาลีน
28	loneprasath 4	26 KB	เมล็ดมอนิ่งกลอรี่
29	loneprasath 5	26 KB	ต้นลำโพง
30	loneprasath 6	14 KB	เห็ดเมาบางชนิด
31	Amfettameen	4 KB	ประเภทแอมเฟตามีน
32	Amfettameen 1	16 KB	แอมเฟตามีน
33	Amfettameen 2	22 KB	เมทแอมเฟตามีน
34	Other	5 KB	ประเภทอื่น ๆ
35	Other 1	21 KB	ทินเนอร์
36	Other 2	26 KB	เบนซิน
37	Other 3	26 KB	น้ำยาล้างเล็บ
38	Other 4	26 KB	ยาแก้ปวด
39	Other 5	26 KB	บุหรี่
41	Cocan	4 KB	ประเภทโคเคน
42	Cocan 1	23 KB	โคเคน

ตารางที่ 5.1 แสดงขนาดของโปรแกรม (ต่อ)

ที่	ชื่อไฟล์	ขนาดของไฟล์	หมายเหตุ
43	Cacan 2	23 KB	ใบโคคา
44	Tod 1	12 KB	ประเภทพื้น
45	Tod 2	12 KB	ประเภทยาปฏิชีวนะ
46	Tod 3	12 KB	ประเภทแอลกอฮอล์
47	Tod 4	12 KB	ประเภทแอมเฟตามีน
48	Tod 5	12 KB	ประเภทโคเคน
49	Tod 6	12 KB	ประเภทกัญชา
50	Tod 7	12 KB	ประเภทใบกระท่อม
51	Tod 8	12 KB	ประเภทหลอนประสาท
52	Tod 9	12 KB	ประเภทอื่น ๆ
53	Pujadtum	3 KB	ผู้จัดทำ

ตารางที่ 5.1 แสดงขนาดของโปรแกรม (ต่อ)

5.1.2 สรุปข้อผิดพลาดที่มีต่อการออกแบบระบบงาน

1. โครงสร้างโปรแกรมบางส่วนมีขนาดไม่เหมาะสมและดูไม่เข้ากับเนื้อหา
2. เกิดความขัดแย้งทางความคิดเห็นในรูปแบบของโปรแกรมจากเดิม
3. พื้นหลังของโปรแกรมเรียบเกินไป ทำให้ดูไม่น่าสนใจ จึงต้องเพิ่มเติมลวดลายใหม่

5.1.3 สรุปข้อผิดพลาดที่มีในโปรแกรม

1. Font ไม่สม่ำเสมอกับเนื้อหา
2. รูปภาพในเว็บไซด์มีน้อยไป ต้องหารูปภาพใหม่มาแก้ไข
3. ตัวอักษรในเว็บไซด์ มีขนาดเล็กใหญ่ไม่เท่ากัน
4. ไฟล์โปรแกรมชอบ Link สลับกันไปมา
5. ไม่มีโลโก้ในเว็บไซด์
6. เนื้อหาน้อยเกินไป
7. รูปภาพไม่ขึ้น
8. ปุ่มตัวอักษรบางตัวมีภาพและสีที่คล้ายคลึงกับพื้นหลังโปรแกรมทำให้ไม่ค่อยชัดเจน

5.2 ปัญหาและอุปสรรคในการดำเนินงาน

1. คอมพิวเตอร์มีอาการค้างบ่อย
2. โปรแกรม Adobe Photoshop ค้าง ไม่สามารถตกแต่งรูปภาพได้ ต้องซื้อแผ่นมาลงใหม่
3. เครื่องพิมพ์เอกสารหัวพิมพ์ชำรุดและหมึกพิมพ์แต่ระหว่างทำงาน
4. แบ่งเวลาดำเนินงานไม่ดี ทำให้โปรแกรมเสร็จช้าและไม่สมบูรณ์เท่าที่ควร

5.3 สรุปการดำเนินงานจริง

รายการ	มิถุนายน 62				กรกฎาคม 62				สิงหาคม 62				กันยายน 62				ระยะเวลา
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
เสนอหัวข้อโครงการ รอบที่ 1 (บทที่1)			↔		↔												22-25 มิถุนายน 62
ประกาศผลหัวข้อโครงการ รอบที่ 1				↔	↔												29 มิถุนายน 62
เสนอหัวข้อโครงการ รอบที่ 2(บทที่1)				↔	↔												29-30 มิถุนายน 62
ประกาศผลหัวข้อโครงการ รอบที่ 2					↔	↔											6 กรกฎาคม 62
ส่งบทที่2					↔	↔											6-20 กรกฎาคม 62
ส่งบทที่3									↔	↔							20 ก.ค. – 10 ส.ค. 62
สอบหัวข้อโครงการ													↔			↔	5 กันยายน 62
รายการ	พฤศจิกายน 62				ธันวาคม 62				มกราคม 63				กุมภาพันธ์ 63				หมายเหตุ
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
ส่งความคืบหน้า 70%	↔		↔														2 พฤศจิกายน 62
ส่งความคืบหน้า 80%	↔		↔														4 พฤศจิกายน 62
ส่งความคืบหน้า 100%	↔	↔															5 พฤศจิกายน 62
สอบโปรแกรมระดับ ส.2		↔	↔														7 พฤศจิกายน 62
ส่งบทที่ 4					↔	↔			↔	↔							21 ธ.ค. 62 – 25 ม.ค. 63
ส่งบทที่ 5										↔	↔						25 ม.ค. 63 – 8 ก.พ. 63
ส่งรูปเล่ม ชีดี และค่าเช่าเล่ม													↔	↔		↔	8 - 12 ก.พ. 63

ตารางที่ 5.2 สรุปเวลาการดำเนินงานจริง

หมายเหตุ ↔ เส้นสีดำ คือ ระยะเวลาที่กำหนด
 ↔ เส้นสีแดง คือ ระยะเวลาในการดำเนินงานจริง

5.4 สรุปค่าใช้จ่ายในการดำเนินการจริง

ลำดับ	รายการ	จำนวน	ราคา (บาท)
1.	กระดาษDouble A A4	2 รีม	240
2.	หมึกเครื่อง Printer สีดำ,แดง,น้ำเงิน,เหลือง	1 ชุด	1000
3.	ค่าเขียนเล่มเอกสาร	1 เล่ม	200
4.	ค่าแผ่นโปรแกรม Adobe Photoshop	1 แผ่น	300
5.	ค่าหนังสือ	1 เล่ม	280
6.	ค่าเดินทาง	-	230
รวมเป็นเงิน			2,250

ตารางที่ 5.3 สรุปค่าใช้จ่ายในการดำเนินงานจริง

บรรณานุกรม

- เกียรติศักดิ์ กล้างาม และคณะ. (2561). **โครงการเว็บไซต์สื่อการเรียนการสอนวิชาโปรแกรม**
ตารางคำนวณ. หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ, วิทยาลัย
เทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนวิชาการ
- จิรวัดน์ โกมลสุทธิ์ และคณะ. (2561). **โครงการเว็บไซต์สื่อการเรียนการสอนออนไลน์ วิชา**
การสื่อสารข้อมูลเครือข่าย. หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ,
วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนวิชาการ
- ยศวริศ คำเก่า และคณะ. (2561). **โครงการเว็บไซต์สื่อการเรียนการสอนออนไลน์วิชาโปรแกรม**
จัดการฐานข้อมูล. หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ,
วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนวิชาการ
- รอมฎอน สุทธิการ. (2561). **หลักการออกแบบเว็บไซต์**. ค้นหาข้อมูลเมื่อวันที่ 9 กรกฎาคม 2562,
จาก <http://www.Ibelief.com/>
- สำนักงานปราบปรามยาเสพติด (2561). **ประเภทของยาเสพติด**. ค้นหาข้อมูลเมื่อวันที่ 10 ตุลาคม
2562, จาก <http://www.oncb.go.th>
- ทีมงานแจมเมอร์ สตูดิโอ อาท แอนด์ ดีไซน์ (2559). **ทฤษฎีสี วงจรสี เทคนิคการใช้สี**. ค้นหา
เมื่อวันที่ 9 ตุลาคม 2562, จาก <http://www.jammerstudio.com/>

ภาคผนวก

- ใบเสนอขออนุมัติการทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ (ATC.01)
- ใบอาจารย์ที่ปรึกษาร่วม (ATC.02)
- ใบขอสอบป้องกันโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ (ATC.03)
- รายงานความคืบหน้าโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ (ATC.04)
- ใบบันทึกการเข้าพบอาจารย์ที่ปรึกษาโครงการ (ATC.05)
- ขออนุญาตอาจารย์ที่ปรึกษาร่วมจัดทำเอกสาร (ATC.06)

ประวัติผู้จัดทำ

นายปิยพันธุ์ แยมภูเกิดเมื่อวันที่ 16 กรกฎาคม 2545 สำเร็จการศึกษาชั้นมัธยมศึกษาตอนต้นจากโรงเรียนบางบ่อวิทยาคมเมื่อปีการศึกษา 2559 กำลังศึกษาหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ที่วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนชการ

90 ม.13 มบ.ไทยสมุทร ต.บางแก้ว อ.บางพลี จ.สมุทรปราการ
เบอร์โทรศัพท์ 095-760-9556

E-mail : kiw.piyapan0109@gmail.com

Line ID: kiwpiyapan18.

