



ชื่อโครงการภาษาไทย	เว็บไซต์ขายสินค้าออนไลน์ แบนด์ MEESOUL
ชื่อโครงการภาษาอังกฤษ	Selling product online ; Meesoul
โดย 1. นางสาววิภาวี	แก้วประสงค์
2. นางสาวชลธิชา	อายุยืน

คณะกรรมการอนุมัติให้เอกสาร โครงการฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาวิชาโครงการตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนศึกษา (ATC.)

(อาจารย์พรณา เจือจรรย์)
อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก

(อาจารย์ธนาวุฒิ วิชัย)
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม

(อาจารย์ดิฐประพนธ์ สุวรรณศาสตร์)
หัวหน้าสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

กิตติกรรมประกาศ

ขอขอบคุณวิทยาลัยเทคโนโลยีอรรณพวิทยพัฒน์วิชาการ ที่เอื้ออำนวยสถานที่ให้นักศึกษามอบความรู้ต่าง ๆ มากมายให้กับนักศึกษา มอบหลักการเรียนรู้ให้นักศึกษา

ขอขอบคุณอาจารย์พรณา เจือจรรย์ ที่ปรึกษาหลักของ ปวช.3/12 ที่เป็นที่ปรึกษาเป็นทุกอย่างของนักศึกษาตั้งแต่ขึ้นปวช.3/12 มานี้ ช่วยเหลือนักศึกษาทุกคน เป็นที่ปรึกษาที่ดีสำหรับนักศึกษา และอีกท่านคือ อาจารย์ธนาวุฒ วิชัย เป็นที่ปรึกษาร่วมโครงการ อาจารย์ให้คำแนะนำนักศึกษา เป็นที่ปรึกษาร่วม ที่ช่วยเหลือนักศึกษาไม่ว่าจะแ่ไหนก็ไม่เคยทิ้งนักศึกษา อยากขอขอบคุณเพื่อน ๆ ทุกคนที่ช่วยเหลือนามาตลอด

ขอขอบคุณพ่อ คุณแม่ ที่คอยให้กำลังใจในการเรียน และ สนับสนุนค่าใช้จ่ายทั้งหมดรวมทั้งขอบคุณเพื่อน ๆ ทุกคน ที่ช่วยเหลือโครงการจนสำเร็จอาจจะมีข้อผิดพลาดบ้าง ก็ผ่านมานจนเสร็จโครงการ ขอขอบคุณค่ะ

บทคัดย่อ

หัวข้อโครงการ	เว็บไซต์ขายสินค้าออนไลน์ แปรนด์ MEESOUL	
	Selling product online ; Meesoul	
ผู้จัดทำโครงการ	นางสาววิภาวี	แก้วประสงค์
	นางสาวชลธิชา	อายุยืน
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์พรธนา	เจือจารย์
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	อาจารย์ธนาวุฒิ	วิชัย
สาขาวิชา	สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ	
สถาบัน	วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรณพวิทยพัฒน์ชัยการ ปีการศึกษา 2562	

บทคัดย่อ

เว็บไซต์ขายสินค้าออนไลน์ที่อำนวยความสะดวกในเรื่องของการซื้อขายเครื่องสำอางมีวัตถุประสงค์ของโครงการจัดทำขึ้นเพื่อเป็นการตอบสนองความต้องการของผู้ใช้ในการซื้อสินค้าออนไลน์ ประหยัดเวลาในการเดินทาง เพราะมีเว็บไซต์ขายของออนไลน์ที่คอยอำนวยความสะดวกในด้านการชมสินค้า

เว็บไซต์ขายของออนไลน์นี้จะช่วยให้สามารถที่จะดูสินค้าที่เราต้องการที่สนใจหรือต้องการซื้อโดยไม่ต้องไปดูถึงหน้าร้าน โดยสามารถดูสินค้าได้ทุกอย่างภายในเว็บไซต์ มีการบอกวิธีการสั่งซื้อหรือบอกช่องทางการติดต่อ – สอบถาม โดยใช้โปรแกรมในการพัฒนาดังนี้ โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ใช้ในการออกแบบเว็บ ออกแบบโลโก้ ออกแบบแบนเนอร์ โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS6 ใช้ในการสร้างเว็บไซต์ มีการสร้างเมนูโดยมีเมนูที่สามารถเข้าถึงเนื้อหาเว็บไซต์ได้อย่างง่ายดาย และมีการนำภาพมาประกอบให้เหมาะสมกับเนื้อหาทางเว็บไซต์อย่าง สมบูรณ์

คณะผู้จัดทำ ได้พัฒนาเว็บไซต์ที่ใช้ประโยชน์ได้และให้เข้าใจถึงความเป็นมาของเว็บไซต์ขายสินค้าออนไลน์ มีอะไรบ้าง มีจุดไหน อย่างไรบ้าง อีกทั้งผู้ที่สนใจสามารถนำเว็บไซต์นี้ไปพัฒนาต่อให้สมบูรณ์มากยิ่งขึ้นอีกด้วย

สารบัญตาราง

	หน้า
ตารางที่ 1.1 แผนการดำเนินงาน (Gantt Chart)	3
ตารางที่ 1.2 งบประมาณการดำเนินงาน	4
ตารางที่ 5.1 แสดงขนาดของโปรแกรม	42
ตารางที่ 5.1 แสดงขนาดของโปรแกรม (ต่อ)	43
ตารางที่ 5.2 สรุปเวลาการดำเนินงานจริง	45
ตารางที่ 5.3 สรุปค่าใช้จ่ายในการดำเนินงานจริง	46

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ภูมิหลังและความเป็นมา

เว็บไซต์คือแหล่งเก็บรวบรวมข้อมูลเอกสารดิจิทัลได้แก่ ข้อความรูปภาพ ภาพเคลื่อนไหว วีดีโอ หรือแม้กระทั่งเสียง โดยมีการจัดทำในรูปแบบของ เว็บเพจ และ หน้าแรกของเว็บไซต์เพจเราเรียกว่า โฮมเพจ ในแต่ละเว็บไซต์จะต้องมีหน้าเว็บเพจอย่างน้อย 2 หน้าขึ้นไป ส่วนการเชื่อมโยงของหน้าเว็บไซต์ เราเรียกว่าลิงค์

แบรนด์ MEESOUL เป็นแบรนด์สินค้าขายเครื่องสำอางสำหรับผู้หญิงไม่ว่าจะเป็นลิปสติก แป้งตลับ หรือมาสคาร่า ซึ่งแบรนด์ MEESOUL จะมีสินค้าหลัก เป็น ลิปสติกเนื้อแมทที่นำเข้าจากเกาหลี มีหลากหลายเฉดสีให้เลือก

โครงการชิ้นนี้เป็นการสร้าง เว็บไซต์ เพื่อความสะดวกสบายในการ ช้อปปิ้ง ในปัจจุบันคนส่วนใหญ่นิยมซื้อสินค้าออนไลน์ เพราะมีความสะดวกสบาย ลดเวลาในการเดินทาง

1.2 วัตถุประสงค์โครงการ

1. เพื่อโปรโมทแบรนด์ MEESOUL ให้เป็นที่รู้จักมากขึ้น บนโลกอินเทอร์เน็ต
2. เพื่อเป็นทางเลือกใหม่ในการช้อปปิ้งและเช็คสินค้าได้
3. เพื่อเปรียบเทียบราคาสินค้าได้ง่าย

1.3 ขอบเขตการศึกษา

1. จัดทำด้วยโปรแกรมสร้างเว็บไซต์ adobe dreamweaver cc 2018
2. การจัดทำเว็บไซต์ขายสินค้าแบรนด์ MEESOUL
3. การจัดทำคลิปสอนแต่งหน้า

1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. ได้มีการพูดถึงแบรนด์ MEESOUL มากขึ้น เป็นที่รู้จักมากขึ้น
2. ได้ความสะดวกสบายในการช้อปปิ้ง
3. ได้การตัดสินใจในการเลือกซื้อสินค้า

1.5 แผนการดำเนินงาน (Gantt Chart)

รายการ ภาคเรียนที่ 1	มิถุนายน 62				กรกฎาคม 62				สิงหาคม 62				กันยายน 62				ระยะเวลา
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
อบรมการทำโครงการ นักศึกษา ปวช.3 และปวส.2		↔															11-12 มิถุนายน 62
เสนอหัวข้อ ATC.01โครงการ รอบที่ 1 เอกสารบทที่ 1		↔															14 มิถุนายน 62
ประกาศผลหัวข้อ รอบที่ 1			↔														17 มิถุนายน 62
เสนอหัวข้อโครงการ รอบที่ 2			↔														19 มิถุนายน 62
ประกาศผลหัวข้อ รอบที่ 2				↔													21 มิถุนายน 62
ลงทะเบียนหัวข้อออนไลน์ เสนออาจารย์ที่ปรึกษาพร้อม			↔														18-30 มิถุนายน 62
ส่งเอกสารบทที่ 2					↔												8-14 กรกฎาคม 62
ส่งเอกสารบทที่ 3						↔											15-31 กรกฎาคม 62
สอบนำเสนอโครงการ (รอบ เอกสาร)										↔							17 สิงหาคม 62
ประกาศผลสอบ (รอบ เอกสาร)											↔						22 สิงหาคม 62
ส่งความคืบหน้าโปรแกรม 50%													↔				9-15 กันยายน 62
ส่งความคืบหน้าโปรแกรม 60%															↔		16-22 กันยายน 62
ส่งความคืบหน้าโปรแกรม 70%																↔	23-30 กันยายน 62
รายการ ภาคเรียนที่ 2	พฤศจิกายน 62				ธันวาคม 62				มกราคม 63				กุมภาพันธ์ 63				ระยะเวลา
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
ส่งความคืบหน้า 90%	↔																1-8 พฤศจิกายน 62
ส่งความคืบหน้า 100%		↔															9-13 พฤศจิกายน 62
สอบนำเสนอโครงการ ระดับ ปวช.3			↔														7 ธันวาคม 62
ประกาศผลสอบ (รอบ โปรแกรม)						↔											11 ธันวาคม 62
ส่งเอกสารบทที่ 4										↔							6-19 มกราคม 63
ส่งเอกสารบทที่ 5											↔						20-26 มกราคม 63
ส่งงบประมาณในการทำ โครงการ (แบบออนไลน์)												↔					26-30 มกราคม 63
ส่งรูปเล่ม ซีดี และค่าเช่าเล่ม													↔				1-20 กุมภาพันธ์ 63

ตารางที่ 1.1 แผนการดำเนินงาน (Gantt Chart)

1.6 เครื่องมือที่ใช้พัฒนาโปรแกรม

- | | | |
|---|-----------------------------------|---------------------------------|
| 1 | โปรแกรม Adobe photoshop cc 2018 | ใช้ในการแต่งรูปภาพ |
| 2 | โปรแกรม Adobe illustrator cc 2018 | ใช้ในการทำโลโก้แบรนด์ |
| 3 | โปรแกรม Microsoft Word 2013 | ใช้ในการทำเอกสารเข้าเล่ม |
| 4 | โปรแกรม Adobe Dreamweaver cc 2018 | ใช้ในการสร้างเว็บจัดหน้าเว็บเพจ |

1.7 งบประมาณการดำเนินงาน

ลำดับ	รายการ	จำนวน	ราคา (บาท)
1	กระดาษ A4	2 รีม	396
2	Ink Printer Black & Color	2 คู่	1,050
3	แผ่น CD	2 แผ่น	50
4	เข้ารูปเล่ม	1	300
5	ตลับใส่แผ่น CD	1	40
รวมเป็นเงิน			1,836

บทที่ 2

ระบบงาน และทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

2.1 ระบบงานในปัจจุบัน

ปัจจุบันเทคโนโลยีเกี่ยวกับเว็บไซต์มีการก้าวหน้าไปไกลมาก เมื่อเอามาเทียบกับยุคแรก ๆ ของการพัฒนาเว็บไซต์ เราจะเห็นได้ว่าผู้ที่สนใจศึกษาทางด้านนี้จะต้องใช้ความพยายามและความอดทนในการศึกษา เพราะทุกอย่างต้องใช้เวลาและต้องใช้เครื่องมือสื่อสารหลายอย่างในการสร้างเว็บไซต์ขึ้นมาแต่ละเว็บไซต์ แตกต่างกับในปัจจุบันที่สามารถทำได้รวดเร็วมากยิ่งขึ้น เพราะเราสามารถเรียนรู้ได้ง่าย และมีเครื่องมือในการสร้างเว็บไซต์มากมายที่คอยอำนวยความสะดวกให้เรา

ปัจจุบันเทคโนโลยีสารสนเทศและอินเทอร์เน็ตได้เข้ามามีบทบาทต่อการดำเนินชีวิตของเรามากขึ้น ซึ่งบางทีเราอาจจะไม่รู้ว่าการอินเทอร์เน็ตกลายเป็นปัจจัยที่สำคัญเป็นอย่างมาก ยุคข่าวสารมีความสำคัญ ผู้คนส่วนใหญ่หันมาสนใจการซื้อขายออนไลน์กันมากขึ้น นอกจากเทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตก็สามารถเข้าถึงข้อมูลที่ต้องการ และสามารถสร้างเครื่องมือ สร้างเนื้อหาและข้อมูลต่าง ๆ ไว้รองรับการเข้าถึง นั่นก็คือเทคโนโลยีเว็บไซต์ซึ่งเป็นตัวกลางคอยให้ข้อมูลต่าง ๆ แก่ผู้ใช้

การนำข้อมูลต่าง ๆ ของการขายสินค้าออนไลน์ จะเป็นประโยชน์ต่อการศึกษาค้นคว้าหาความรู้ของผู้สนใจในเรื่องของ การขายสินค้าออนไลน์ และอาจจะได้รับความสนใจศึกษาข้อมูลเพิ่มเติม มีการจัดเก็บภายในเว็บไซต์ข้อมูลภายในเว็บไซต์นั้นจะสามารถเข้าชมและได้รับข้อมูลความรู้โดยไม่ต้องไปศึกษาค้นคว้าจากแหล่งข้อมูลอื่นๆ

2.2 ปัญหาระบบงานในปัจจุบัน

1. การเรียนในตารางเรียนบางวันนักศึกษาบางคนอาจมาไม่ครบหรือบางคนอาจหยุด
2. ปัญหาด้านการดำเนินงาน
3. การจัดทำเนื้อหาในรูปแบบของเว็บไซต์บางเว็บไซต์ยังไม่เป็นที่ดึงดูดของผู้อ่านและผู้เข้าชมเว็บไซต์

2.3 ทฤษฎีและระบบงานที่เกี่ยวข้อง

หลักการออกแบบเว็บไซต์

การกำหนดขนาดเว็บเพจ

ขนาดของเว็บไซต์ที่นิยมในปัจจุบันมี 2 ขนาด คือ

1. ขนาดเว็บไซต์แบบ 800 X 600 pixels เป็นขนาดที่สามารถใช้ได้กับหน้าจอทุกขนาดในปัจจุบันเป็นขนาดของการออกแบบเว็บไซต์ที่ใช้ในอดีต เนื่องจากอดีตขนาดของจอคอมพิวเตอร์มีขนาดเล็ก



รูปที่ 2.1 ขนาดของเว็บไซต์ 800 × 600 pixels

2. ขนาดเว็บไซต์แบบ 1024 X 768 pixels เป็นขนาดที่นิยมในปัจจุบัน เนื่องจากผู้ใช้คอมพิวเตอร์ขนาดใหญ่ขึ้นเนื่องมาจากราคาจอคอมพิวเตอร์ที่ถูกลง

รูปแบบการออกแบบเว็บไซต์

เว็บไซต์ในปัจจุบันจะมีการออกแบบที่แตกต่างกันไม่มากนัก ซึ่งการออกแบบหน้าตาเว็บไซต์ส่วนใหญ่จะมององค์ประกอบขององค์กร หน่วยงาน หรือเนื้อหาเรื่องที่น่าสนใจเป็นหลัก ซึ่งการออกแบบหน้าตาของเว็บไซต์มีอยู่ 3 แบบ คือ

1. การออกแบบเว็บไซต์ที่เน้นการนำเสนอเนื้อหา

เป็นการออกแบบเว็บไซต์ที่เน้นการนำเสนอเนื้อหามากกว่ารูปภาพ โดยโครงสร้างใช้รูปแบบตารางเป็นหลัก มีการออกแบบหน้าตาแบบง่าย เช่น มีเมนูสารบัญ และเนื้อหา

2. การออกแบบเว็บไซต์ที่เน้นภาพกราฟิก

เป็นการออกแบบเว็บไซต์ที่เน้นภาพกราฟิกที่สวยงาม ซึ่งอาจจะใช้โปรแกรม Photoshop สำหรับการตกแต่งภาพ ข้อดี สวยงาม น่าสนใจ ข้อเสีย อาจจะใช้เวลาในการโหลดเว็บบาน

3. การออกแบบเว็บไซต์ที่มีทั้งภาพและเนื้อหา

เป็นการออกแบบเว็บไซต์ที่นิยมในปัจจุบันซึ่งประกอบด้วยข้อความ รูปภาพ โดยมีการจัดองค์ประกอบต่าง ๆ เพื่อให้เว็บน่าสนใจ

การออกแบบโครงสร้างเว็บไซต์

การออกแบบโครงสร้างเว็บไซต์ คือ การวางแผนการจัดลำดับ เนื้อหาสาระของเว็บไซต์ ออกเป็นหมวดหมู่ เพื่อจัดทำเป็นโครงสร้างในการจัดวางหน้าเว็บเพจทั้งหมด เปรียบเสมือนแผนที่ที่ทำให้เห็นโครงสร้างทั้งหมดของเว็บไซต์ ช่วยในนักออกแบบเว็บไซต์ไม่ให้หลงทาง การจัดโครงสร้างของเว็บไซต์ มีจุดมุ่งหมายสำคัญ คือ การที่จะทำให้ผู้เข้าเยี่ยมชม สามารถค้นหาข้อมูลในเว็บเพจได้อย่างเป็นระบบ ซึ่งถือว่าเป็นขั้นตอนที่สำคัญ ที่สามารถสร้างความสำเร็จให้กับผู้ที่ทำหน้าที่ในการออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (Webmaster) การออกแบบโครงสร้างหรือจัดระเบียบของข้อมูลที่ชัดเจน แยกย่อยเนื้อหาออกเป็นส่วนต่าง ๆ ที่สัมพันธ์กันและให้อยู่ในมาตรฐานเดียวกัน จะช่วยให้หน้าใช้งานและง่ายต่อการเข้าอ่านเนื้อหาของผู้ใช้เว็บไซต์

หลักในการออกแบบโครงสร้างเว็บไซต์ ควรพิจารณา ดังนี้

1. กำหนดวัตถุประสงค์ โดยพิจารณาว่าเป้าหมายของการสร้างเว็บไซต์นี้ทำเพื่ออะไร

2. ศึกษาคุณลักษณะของผู้ที่เข้ามาใช้ว่ากลุ่มเป้าหมายใดที่ผู้สร้างต้องการสื่อสาร ข้อมูลอะไรที่พวกเขาต้องการ โดยขั้นตอนนี้ควรปฏิบัติควบคู่ไปกับขั้นตอนที่หนึ่ง

3. วางแผนเกี่ยวกับการจัดรูปแบบโครงสร้างเนื้อหาสาระ การออกแบบเว็บไซต์ต้องมีการจัดโครงสร้างหรือจัดระเบียบข้อมูลที่ชัดเจน การที่เนื้อหาไม่ต่อเนื่องไปไม่สิ้นสุดหรือกระจายมากเกินไป อาจทำให้เกิดความสับสนต่อผู้ใช้ได้ ฉะนั้นจึงควรออกแบบให้มีลักษณะที่ชัดเจนแยกย่อยออกเป็นส่วนต่าง ๆ จัดหมวดหมู่ในเรื่องที่สัมพันธ์กัน รวมทั้งอาจมีการแสดงให้ผู้ใช้เห็นแผนที่โครงสร้างเพื่อป้องกันความสับสนได้

4. กำหนดรายละเอียดให้กับโครงสร้าง ซึ่งพิจารณาจากวัตถุประสงค์ที่ตั้งไว้ โดยตั้งเกณฑ์ในการใช้ เช่น ผู้ใช้ควรทำอะไรบ้าง จำนวนหน้าควรมีเท่าใด มีการเชื่อมโยง มากน้อยเพียงใด

5. หลังจากนั้น จึงทำการสร้างเว็บไซต์แล้วนำไปทดลองเพื่อหาข้อผิดพลาดและทำการแก้ไขปรับปรุง แล้วจึงนำเข้าสู่เครือข่ายอินเทอร์เน็ตเป็นขั้นสุดท้าย

องค์ประกอบที่ดีของการออกแบบเว็บไซต์

1. โครงสร้างที่ชัดเจน ผู้ออกแบบเว็บไซต์ควรจัดโครงสร้างหรือจัดระเบียบของข้อมูลที่ชัดเจน แยกย่อยเนื้อหาออกเป็นส่วนต่าง ๆ ที่สัมพันธ์กันและให้อยู่ในมาตรฐานเดียวกัน จะช่วยให้การใช้งานและง่ายต่อการอ่านเนื้อหาของผู้ใช้

2. การใช้งานที่ง่าย ลักษณะของเว็บที่มีการใช้งานง่ายจะช่วยให้ผู้ใช้รู้สึกสบายใจต่อการอ่านและสามารถทำความเข้าใจกับเนื้อหาได้อย่างเต็มที่ โดยไม่ต้องมาเสียเวลาอยู่กับการทำความเข้าใจ การใช้งานที่สับสนด้วยเหตุนี้ผู้ออกแบบจึงควรกำหนดปุ่มการใช้งานที่ชัดเจน เหมาะสม โดยเฉพาะปุ่มควบคุมเส้นทางการเข้าสู่เนื้อหา (Navigation) ไม่ว่าจะเป็นเดินหน้า ถอยหลัง หากเป็นเว็บไซต์ที่มีเว็บเพจจำนวนมาก ควรจะจัดทำแผนผังของเว็บไซต์ (Site Map) ที่ช่วยให้ผู้ใช้ทราบว่าตอนนี้อยู่ ณ จุดใด หรือเครื่องมือสืบค้น (Search Engine) ที่ช่วยในการค้นหาหน้าที่ที่ต้องการ

3. การเชื่อมโยงที่ดี ลักษณะไฮเปอร์เท็กซ์ที่ใช้ในการเชื่อมโยง ควรอยู่ในรูปแบบที่เป็นมาตรฐาน ทัวไปและต้องระวังเรื่องของตำแหน่งในการเชื่อมโยง การที่จำนวนการเชื่อมโยงมากและกระจัดกระจายอยู่ทั่วไปในหน้าอาจก่อให้เกิดความสับสน นอกจากนี้คำที่ใช้สำหรับการเชื่อมโยงจะต้องเข้าใจง่ายมีความชัดเจนและไม่สับสนเกินไป นอกจากนี้ในแต่ละเว็บเพจที่สร้างขึ้นมาควรมีจุดเชื่อมโยงกลับมายังหน้าแรกของเว็บไซต์ที่กำลังใช้งานอยู่ด้วย ทั้งนี้เพื่อผู้ใช้เกิดหลงทาง และไม่ทราบว่าจะทำอย่างไรต่อไปจะได้มีหนทางกลับมาสู่จุดเริ่มต้นใหม่ ระวังอย่าให้มีหน้าที่ไม่มีการเชื่อมโยง (Orphan Page) เพราะจะทำให้ผู้ใช้ไม่รู้จะทำอย่างไรต่อไป

4. ความเหมาะสมในหน้าจอ เนื้อหาที่นำเสนอในแต่ละหน้าจอควรสั้น กระชับ และทันสมัย หลีกเลี่ยงการใช้หน้าจอที่มีลักษณะการเลื่อนขึ้นลง (Scrolling) แต่ถ้าจำเป็นต้องมี ควรจะให้ข้อมูลที่มีความสำคัญอยู่บริเวณด้านบนสุดของหน้าจอ หลีกเลี่ยงการใช้กราฟิกด้านบนของหน้าจอ เพราะถึงแม้จะดูสวยงาม แต่จะทำให้ผู้ใช้เสียเวลาในการได้รับข้อมูลที่ต้องการ แต่หากต้องมีการใช้ภาพประกอบก็ควรใช้เฉพาะที่มีความสัมพันธ์กับเนื้อหาเท่านั้น นอกจากนี้การใช้รูปภาพเพื่อเป็นพื้นหลัง (Background) ไม่ควรเน้นสีที่ฉูดฉาดมากนัก เพราะอาจจะไปลดความเด่นชัดของเนื้อหา ควรใช้ภาพที่มีสีอ่อน ๆ ไม่สว่างจนเกินไป รวมไปถึงการใช้เทคนิคต่าง ๆ เช่น ภาพเคลื่อนไหว หรือตัวอักษรวิ่ง (Marquees) ซึ่งอาจจะเกิดการรบกวนการอ่านได้ ควรใช้เฉพาะที่จำเป็นจริง ๆ เท่านั้น ตัวอักษรที่นำมาแสดงบนจอภาพควรเลือกขนาดที่อ่านง่าย ไม่มีสีฉูดฉาดและลวดลายมากเกินไป

5. ความรวดเร็ว ความรวดเร็วเป็นสิ่งสำคัญประการหนึ่งที่ส่งผลต่อการเรียนรู้ ผู้ใช้จะเกิดอาการเบื่อหน่ายและหมดความสนใจกับเว็บที่ใช้เวลาในการแสดงผลนาน สาเหตุสำคัญที่จะทำให้การแสดงผลนานคือการใส่ภาพกราฟิกหรือภาพเคลื่อนไหว ซึ่งแม้ว่าจะช่วยดึงดูดความสนใจได้ดี ฉะนั้นในการออกแบบจึงควรหลีกเลี่ยงการใส่ภาพขนาดใหญ่ หรือภาพเคลื่อนไหวที่ไม่จำเป็น และพยายามใช้กราฟิกแทนตัวอักษรธรรมดาให้น้อยที่สุด

โครงสร้างของเว็บไซต์

1. เว็บที่มีโครงสร้างแบบเรียงลำดับ (Sequential Structure)

เป็นโครงสร้างแบบธรรมดาที่ใช้กันมากที่สุดเนื่องจากง่ายต่อการจัดระบบข้อมูล ข้อมูลที่นิยม จัดด้วยโครงสร้างแบบนี้มักเป็นข้อมูลที่มีลักษณะเป็นเรื่องราวตามลำดับของเวลา เช่น การเรียงลำดับตามตัวอักษร วรรณคดี สารานุกรม หรืออภิธานศัพท์ โครงสร้างแบบนี้ เหมาะกับเว็บไซต์ที่มีขนาดเล็ก เนื้อหาไม่ซับซ้อน ใช้การลิงก์ (Link) ไปทีละหน้า ทิศทางของการเข้าสู่เนื้อหา (Navigation) ภายในเว็บจะเป็นการดำเนินเรื่องในลักษณะเส้นตรง โดยมีปุ่มเดินหน้าถอยหลังเป็นเครื่องมือหลักในการกำหนดทิศทาง ข้อเสียของโครงสร้างระบบนี้คือ ผู้ใช้ไม่สามารถกำหนดทิศทางการเข้าสู่เนื้อหาของตนเองได้ ทำให้เสียเวลาเข้าสู่เนื้อ



รูปที่ 2.2 ภาพโครงสร้างแบบเรียงลำดับ

2. เว็บที่มีโครงสร้างแบบลำดับขั้น (Hierarchical Structure)

เป็นวิธีที่ดีที่สุดวิธีหนึ่งในการจัดระบบโครงสร้างที่มีความซับซ้อนของข้อมูล โดยแบ่งเนื้อหา ออกเป็นส่วนต่าง ๆ และมีรายละเอียดย่อย ๆ ในแต่ละส่วนลดหลั่นกันมาในลักษณะแนวคิดเดียวกับ แผนภูมิองค์กร จึงเป็นการง่ายต่อการทำความเข้าใจกับโครงสร้างของเนื้อหาในเว็บลักษณะนี้ ลักษณะเด่นเฉพาะของ เว็บประเภทนี้คือการมีจุดเริ่มต้นที่จุดรวมจุดเดียว นั่นคือ โฮมเพจ (Homepage) และเชื่อมโยงไปสู่เนื้อหา ในลักษณะเป็นลำดับจากบนลงล่าง



รูปที่ 2.3 ภาพโครงสร้างแบบลำดับชั้น

3. เว็บที่มีโครงสร้างแบบตาราง (Grid Structure)

โครงสร้างรูปแบบนี้มีความซับซ้อนมากกว่ารูปแบบที่ผ่านมา การออกแบบเพิ่มความยืดหยุ่น ให้แก่การเข้าสู่เนื้อหาของผู้ใช้ โดยเพิ่มการเชื่อมโยงซึ่งกันและกันระหว่างเนื้อหาแต่ละส่วน เหมาะแก่ การแสดงให้เห็นความสัมพันธ์กันของเนื้อหา การเข้าสู่เนื้อหาของผู้ใช้จะไม่เป็นลักษณะเชิงเส้นตรง เนื่องจากผู้ใช้สามารถเปลี่ยนทิศทางการเข้าสู่เนื้อหาของตนเองได้



รูปที่ 2.4 ภาพโครงสร้างแบบตาราง

ในการจัดระบบโครงสร้างแบบนี้ เนื้อหาที่นำมาใช้แต่ละส่วนควรมีลักษณะที่เหมือนกัน และสามารถใช้รูปแบบร่วมกัน หลักการออกแบบคือนำหัวข้อทั้งหมดมาบรรจุลงในที่เดียวกันซึ่งโดยทั่วไป จะเป็นหน้าแผนภาพ (Map Page) ที่แสดงในลักษณะเดียวกับโครงสร้างของเว็บ เมื่อผู้ใช้คลิกเลือก หัวข้อใด ก็จะเข้าไปสู่หน้าเนื้อหา (Topic Page) ที่แสดงรายละเอียดของหัวข้อนั้น ๆ และภายในหน้านั้นก็จะมีการเชื่อมโยงไปยังหน้ารายละเอียดของหัวข้ออื่นที่เป็นเรื่องเดียวกัน

นอกจากนี้ยังสามารถนำโครงสร้างแบบเรียงลำดับและแบบลำดับขั้นมาใช้ร่วมกันได้อีกด้วย ถึงแม้โครงสร้างแบบนี้ อาจสร้างความยุ่งยากในการเข้าใจได้ และอาจเกิดปัญหาการคงค้างของหัวข้อ (Cognitive Overhead) ได้ แต่จะเป็นประโยชน์ที่สุดเมื่อผู้ใช้ได้เข้าใจถึงความสัมพันธ์ระหว่างเนื้อหา ในส่วนของการออกแบบจำเป็นจะต้องมีการวางแผนที่ดี เนื่องจากการเชื่อมโยงที่เกิดขึ้น ได้หลายทิศทาง นอกจากนี้การปรับปรุงแก้ไขอาจเกิดความยุ่งยากเมื่อต้องเพิ่มเนื้อหาในภายหลัง

4. เว็บที่มีโครงสร้างแบบใยแมงมุม (Web Structure)

โครงสร้างประเภทนี้มีความยืดหยุ่นมากที่สุดทุกหน้าในเว็บสามารถจะเชื่อมโยงไปถึงกันได้หมด เป็นการสร้างรูปแบบการเข้าสู่เนื้อหาที่เป็นอิสระ ผู้ใช้สามารถกำหนดวิธีการเข้าสู่เนื้อหาได้ด้วยตนเอง การเชื่อมโยงเนื้อหาแต่ละหน้าอาศัยการโยงใยข้อความที่มีมโนทัศน์ (Concept) เหมือนกัน ของแต่ละหน้าในลักษณะของไฮเปอร์เท็กซ์หรือไฮเปอร์มีเดีย โครงสร้างลักษณะนี้จัดเป็นรูปแบบที่ไม่มีโครงสร้างที่แน่นอนตายตัว (Unstructured) นอกจากนี้การเชื่อมโยงไม่ได้จำกัดเฉพาะเนื้อหา ภายในเว็บนั้น ๆ แต่สามารถเชื่อมโยงออกไปสู่เนื้อหาจากเว็บภายนอกได้



รูปที่ 2.5 ภาพโครงสร้างแบบใยแมงมุม

องค์ประกอบของการออกแบบเว็บไซต์

1. ความเรียบง่าย (Simplicity)

หมายถึง การจำกัดองค์ประกอบเสริมให้เหลือเฉพาะองค์ประกอบหลัก กล่าวคือในการสื่อสารเนื้อหากับผู้ใช้นั้น เราต้องเลือกเสนอสิ่งที่เราต้องการนำเสนอจริง ๆ ออกมาในส่วนของกราฟิก สี สัน ตัวอักษรและภาพเคลื่อนไหว ต้องเลือกให้พอเหมาะ ถ้าหากมีมากเกินไปจะรบกวนสายตาและสร้างความรำคาญต่อผู้ใช้อย่างเว็บไซต์ที่ได้รับการออกแบบที่ดี ได้แก่ เว็บไซต์ของ

บริษัทใหญ่ ๆ อย่างเช่น Apple Adobe Microsoft หรือ Kokia ที่มีการออกแบบเว็บไซต์ในรูปแบบที่เรียบง่าย ไม่ซับซ้อน และใช้งานอย่างสะดวก

2. ความสม่ำเสมอ (Consistency)

หมายถึง การสร้างความสม่ำเสมอให้เกิดขึ้นตลอดทั้งเว็บไซต์โดยอาจเลือกใช้รูปแบบเดียวกันตลอดทั้งเว็บไซต์ก็ได้ เพราะถ้าหากว่าแต่ละหน้าในเว็บไซต์นั้นมีความแตกต่างกันมากจนเกินไป อาจทำให้ผู้ใช้เกิดความสับสนและไม่แน่ใจว่ากำลังอยู่ในเว็บไซต์เดิมหรือไม่ เพราะฉะนั้นการออกแบบเว็บไซต์ในแต่ละหน้าควรมีรูปแบบ สไตล์ของกราฟิก ระบบเนวิเกชัน (Navigation) และ โทนีสีที่มีความคล้ายคลึงกันตลอดทั้งเว็บไซต์

3. ความเป็นเอกลักษณ์ (Identity)

ในการออกแบบเว็บไซต์ต้องคำนึงถึงลักษณะขององค์กรเป็นหลัก เนื่องจากเว็บไซต์จะสะท้อนถึงเอกลักษณ์และลักษณะขององค์กร การเลือกใช้ตัวอักษร ชุดสี รูปภาพหรือกราฟิก จะมีผลต่อรูปแบบของเว็บไซต์เป็นอย่างมาก ตัวอย่างเช่น ถ้าเราต้องออกแบบเว็บไซต์ของธนาคารแต่เรากลับเลือกสีส้มและกราฟิกมากมาย อาจทำให้ผู้ใช้คิดว่าเป็นเว็บไซต์ของสวนสนุกซึ่งส่งผลต่อความเชื่อถือขององค์กรได้

4. เนื้อหา (Useful Content)

ถือเป็นสิ่งสำคัญที่สุดในเว็บไซต์เนื้อหาในเว็บไซต์ต้องสมบูรณ์และได้รับการปรับปรุงพัฒนาให้ทันสมัยอยู่เสมอ ผู้พัฒนาต้องเตรียมข้อมูลและเนื้อหาที่ผู้ใช้งานต้องการให้ถูกต้องและสมบูรณ์ เนื้อหาที่สำคัญที่สุดคือเนื้อหาที่ทีมผู้พัฒนาสร้างสรรค์ขึ้นมาเอง และไม่ไปซ้ำกับเว็บอื่น เพราะจะถือเป็นสิ่งที่ดึงดูดผู้ใช้ให้เข้ามาเว็บไซต์ได้เสมอ แต่ถ้าเป็นเว็บที่ลิงก์ข้อมูลจากเว็บอื่น ๆ มาเมื่อใดก็ตามที่ผู้ใช้งานหาว่าข้อมูลนั้นมาจากเว็บใดผู้ใช้ก็ไม่จำเป็นต้องกลับมาใช้งานลิงก์เหล่านั้นอีก

5. ระบบเนวิเกชัน (User-Friendly Navigation)

เป็นส่วนประกอบที่มีความสำคัญต่อเว็บไซต์มาก เพราะจะช่วยไม่ทำให้ผู้ใช้เกิดความสับสนระหว่างดูเว็บไซต์ ระบบเนวิเกชันจึงเปรียบเสมือนป้ายบอกทาง ดังนั้นการออกแบบเนวิเกชัน จึงควรให้เข้าใจง่าย ใช้งานได้สะดวก ถ้ามีการใช้กราฟิกก็ควรสื่อความหมาย ตำแหน่งของการวางเนวิเกชันก็ควรวางให้สม่ำเสมอ เช่น อยู่ตำแหน่งบนสุดของทุกหน้าเป็นต้น ซึ่งถ้าจะให้ดีเมื่อมีเนวิเกชันที่เป็นกราฟิกก็ควรเพิ่มระบบเนวิเกชันที่เป็นตัวอักษรไว้ส่วนล่างด้วย เพื่อช่วยอำนวยความสะดวกให้กับผู้ใช้ที่ยกเลิกการแสดงผลภาพกราฟิกบนเว็บเบราว์เซอร์

6. คุณภาพของสิ่งที่ปรากฏให้เห็นในเว็บไซต์ (Visual Appeal)

ลักษณะที่น่าสนใจของเว็บไซต์นั้น ขึ้นอยู่กับความชอบส่วนบุคคลเป็นสำคัญ แต่โดยรวมแล้วก็สามารถสรุปได้ว่าเว็บไซต์ที่น่าสนใจนั้นส่วนประกอบต่าง ๆ ควรมีคุณภาพ เช่น กราฟิกควร

สมบูรณ์ไม่มีรอยหรือขอบขั้นบันได้ให้เห็น ชนิดตัวอักษรอ่านง่ายสบายตา มีการเลือกใช้โทนสีที่เข้ากันอย่างสวยงาม เป็นต้น

7. ความสะดวกของการใช้ในสภาพต่าง ๆ (Compatibility)

การใช้งานของเว็บไซต์นั้นไม่ควรมีขอบจำกัด กล่าวคือ ต้องสามารถใช้งานได้ดีในสภาพแวดล้อมที่หลากหลาย ไม่มีการบังคับให้ผู้ใช้ต้องติดตั้งโปรแกรมอื่นใดเพิ่มเติม นอกเหนือจากเว็บเบราว์เซอร์ ควรเป็นเว็บที่แสดงผลได้ดีในทุกระบบปฏิบัติการ สามารถแสดงผลได้ในทุกความละเอียดหน้าจอ ซึ่งหากเป็นเว็บไซต์ที่มีผู้ให้บริการมากและกลุ่มเป้าหมายหลากหลายควรให้ความสำคัญกับเรื่องนี้ให้มาก

8. ความคงที่ในการออกแบบ (Design Stability)

ถ้าต้องการให้ผู้ใช้งานรู้สึกว่าการใช้เว็บไซต์มีคุณภาพ ถูกต้อง และเชื่อถือได้ ควรให้ความสำคัญกับการออกแบบเว็บไซต์เป็นอย่างมาก ต้องออกแบบวางแผนและเรียบเรียงเนื้อหาอย่างรอบคอบ ถ้าเว็บที่จัดทำขึ้นอย่างลวก ๆ ไม่มีมาตรฐานการออกแบบและระบบการจัดการข้อมูล ถ้ามีปัญหาเกิดขึ้นอาจส่งผลให้เกิดปัญหาและทำให้ผู้ใช้หมดความเชื่อถือ

9. ความคงที่ของการทำงาน (Function Stability)

ระบบการทำงานต่าง ๆ ในเว็บไซต์ควรมีความถูกต้องแน่นอน ซึ่งต้องได้รับการออกแบบสร้างสรรค์และตรวจสอบอยู่เสมอ ตัวอย่างเช่น ลิงค์ต่าง ๆ ในเว็บไซต์ ต้องตรวจสอบว่ายังสามารถลิงค์ข้อมูลได้ถูกต้องหรือไม่ เพราะเว็บไซต์อื่นอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตลอดเวลา ปัญหาที่เกิดจากลิงค์ ก็คือ ลิงค์ขาด ซึ่งพบได้บ่อยเป็นปัญหาที่สร้างความรำคาญกับผู้ใช้เป็นอย่างมาก

ขั้นตอนการสร้างเว็บไซต์

ขั้นตอนที่ 1 การวางแผนการจัดทำเว็บไซต์

เป็นขั้นตอนแรกของการออกแบบเว็บ เนื่องจากเราต้องกำหนดชื่อเรื่อง เนื้อหา และรายละเอียดของเว็บที่เราจะจัดทำเพื่อให้เห็นมุมมองคร่าว ๆ ก่อนจะลงมือสร้างเว็บไซต์ นอกจากนี้เรายังต้องทำการแบ่งเนื้อหาเป็นหมวดหมู่ต่าง ๆ ตามลำดับก่อน-หลัง เพื่อให้ง่ายต่อการจัดทำโครงร่างของเว็บ

ขั้นตอนที่ 2 การกำหนดโครงสร้างของเว็บ

เป็นขั้นตอนในการกำหนดผังของเว็บเพื่อให้ทราบองค์ประกอบทั้งหมดของเว็บตัวอย่างดัง

รูป



รูปที่ 2.6 ตัวอย่างโครงสร้างเว็บไซต์

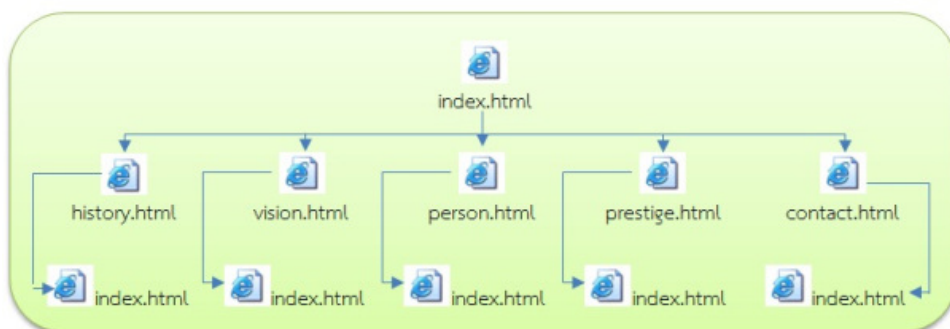
ข้อสังเกต

1. หน้าแรกของเว็บ หรือโฮมเพจ จะต้องชื่อ index ส่วนนามสกุลให้ใส่ตามลักษณะของภาษาที่ใช้ในการสร้างเว็บ

2. การตั้งชื่อเว็บเพจแต่ละหน้าเวลาให้กำหนดชื่อเป็นภาษาอังกฤษตามด้วยนามสกุลของภาษาที่เราสร้างเว็บ เช่น index.html, home.html, history.html เป็นต้น

ขั้นตอนที่ 3 การกำหนดการเชื่อมโยงเว็บเพจ

การกำหนดการเชื่อมโยงเว็บเพจ เป็นการกำหนดความสัมพันธ์ของการเชื่อมโยงในแต่ละหน้าเว็บเพื่อให้สามารถกลับไปกลับมาระหว่างหน้าต่าง ๆ ได้ โดยแต่ละไฟล์จะมีความสัมพันธ์กันตัวอย่างดังรูป



รูปที่ 2.7 การกำหนดการเชื่อมโยงเว็บเพจ

ขั้นตอนที่ 4 การตั้งชื่อไฟล์และโฟลเดอร์

1. การสร้างโฟลเดอร์

การสร้างโฟลเดอร์ให้สร้างเป็นชื่อหน่วยงานเรื่องนั้น ๆ ควรใช้ตัวอักษร ภาษาอังกฤษ ตัวพิมพ์เล็ก หรือผสมกับตัวเลข 0-9 เช่น swt คือ โรงเรียนเสริมงามวิทยาคม จากนั้นข้างในโฟลเดอร์ swt ให้เราสร้างโฟลเดอร์เก็บรูปภาพ พื้นหลัง ไฟล์เสียง ไฟล์วิดีโอ หรือโฟลเดอร์อื่นเป็นชื่อภาษาอังกฤษ เช่น pic คือโฟลเดอร์เก็บรูปภาพ, bg คือ โฟลเดอร์เก็บพื้นหลัง เป็นต้น

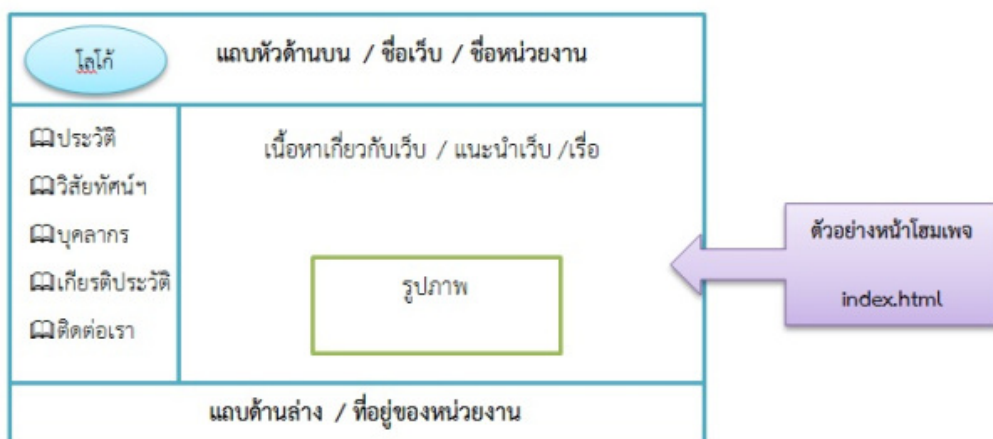
2. การตั้งชื่อไฟล์

การตั้งชื่อไฟล์ให้ตั้งชื่อและนามสกุลไฟล์เป็นตัวอักษร ภาษาอังกฤษตัวพิมพ์เล็ก หรือผสมกับตัวเลข 0-9 หรือเครื่องหมายขีดบนขีดล่าง และตั้งชื่อไฟล์ให้ตรงกับเรื่องนั้น ๆ เช่น history.html คือ ประวัติของโรงเรียน, person.html คือ บุคลากรของโรงเรียน เป็นต้น



รูปที่ 2.8 ตัวอย่างการตั้งชื่อไฟล์

ขั้นตอนที่ 5 การออกแบบเว็บเพจแต่ละหน้าในเว็บไซต์



รูปที่ 2.9 ตัวอย่างการออกแบบโฮมเพจ

ส่วนประกอบของเว็บไซต์ที่ดี

1. ส่วนหัวของหน้า (Page Header)

เป็นส่วนที่อยู่ตอนบนสุดของหน้า และเป็นส่วนที่สำคัญที่สุดของหน้า เพราะเป็นส่วนที่ดึงดูดผู้ชมให้ติดตามเนื้อหาภายในเว็บไซต์ มักใส่ภาพกราฟิกเพื่อสร้างความประทับใจ ส่วนใหญ่ประกอบด้วย

- โลโก้ (Logo) เป็นสิ่งที่เว็บไซต์ควรมี เป็นตัวแทนของเว็บไซต์ได้เป็นอย่างดี และยังทำให้เว็บน่าเชื่อถือ
- ชื่อเว็บไซต์
- เมนูหลักหรือลิงค์ (Navigation Bar) เป็นจุดเชื่อมโยงไปสู่เนื้อหาของเว็บไซต์

2. ส่วนของเนื้อหา (Page Body)

เป็นส่วนที่อยู่ตอนกลางของหน้า ใช้แสดงข้อมูลเนื้อหาของเว็บไซต์ ซึ่งประกอบด้วยข้อความ, ตารางข้อมูล, ภาพกราฟิก, วิดีโอ และอื่น ๆ และอาจมีเมนูหลัก หรือเมนูเฉพาะกลุ่มวางอยู่ในส่วนนี้ด้วย สำหรับส่วนเนื้อหาควรแสดงความสำคัญที่เป็นหัวเรื่องไว้บนสุด ข้อมูลมีความกระชับ ใช้รูปแบบตัวอักษรที่อ่านง่าย และจัด Layout ให้เหมาะสมและเป็นระเบียบ

3. ส่วนท้ายของหน้า (Page Footer)

เป็นส่วนที่อยู่ด้านล่างสุดของหน้า มักวางระบบนำทางที่เป็นลิงค์ข้อความง่าย ๆ และอาจแสดงข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับเนื้อหาภายในเว็บไซต์ เช่น เจ้าของเว็บไซต์, ข้อความแสดงลิขสิทธิ์, วิธีการติดต่อกับผู้ดูแลเว็บไซต์, คำแนะนำการใช้เว็บไซต์ เป็นต้น โดยปกติส่วนหัวและส่วนท้ายมักแสดงเหมือนกันในทุกหน้าของเว็บเพจ



รูปที่ 2.10 ตัวอย่างโครงสร้างเว็บไซต์

ขั้นตอนที่ 6 การสร้างเว็บเพจ

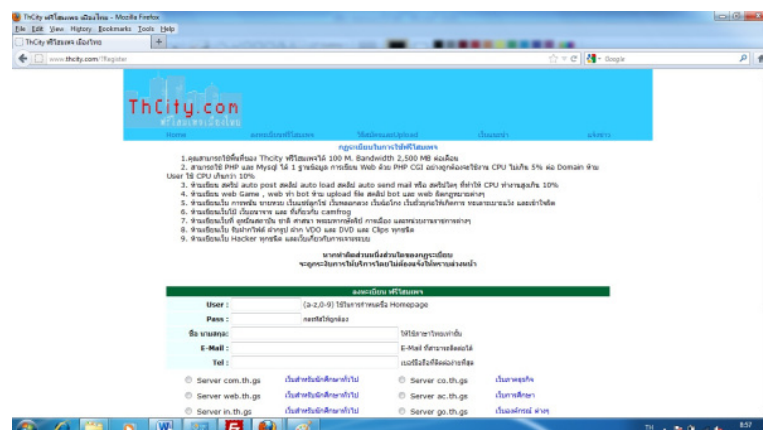
เมื่อจัดวางองค์ประกอบของเว็บแต่ละหน้าแล้ว ต่อไปคือขั้นตอนการเขียนเว็บด้วยโปรแกรมภาษา HTML เพื่อกำหนดให้แต่ละหน้าเว็บเพจนำเสนอข้อความ รูปภาพ วิดีโอ และเสียงให้อยู่ในรูปแบบการที่ต้องการ



รูปที่ 2.11 ภาพแสดงการสร้างเว็บด้วยภาษา HTML

ขั้นตอนที่ 7 การลงทะเบียนพื้นที่เว็บไซต์

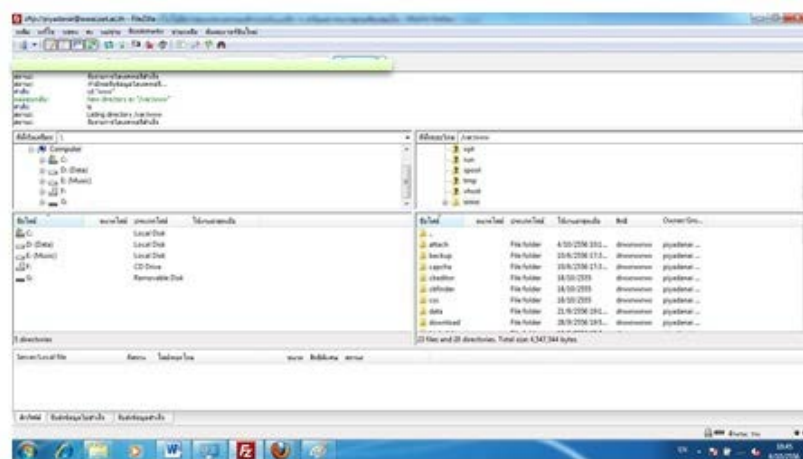
เมื่อทำการออกแบบและสร้างเว็บไซต์เสร็จแล้ว ขั้นตอนต่อไป คือ การเผยแพร่เว็บไซต์สู่โลกของอินเทอร์เน็ตให้คนอื่นเข้ามาเยี่ยมชม วิธีการ คือ การนำเว็บไซต์ไปฝากกับผู้ให้บริการพื้นที่เว็บไซต์ทั้งแบบเสียค่าใช้จ่ายหรือบริการ และแบบพื้นที่เว็บไซต์ฟรี ซึ่งวันนี้เราจะขอแนะนำเว็บไซต์ที่ให้บริการฟรีพื้นที่ฝากเว็บ คือ <http://www.thcity.com>



รูปที่ 2.12 เว็บไซต์การลงทะเบียนพื้นที่เว็บไซต์

ขั้นตอนที่ 8 การอัปโหลดเว็บไซต์

เมื่อเราทำการสมัครบริการพื้นที่ฝากเว็บแล้ว ขั้นตอนต่อไป ก็คือการอัปโหลดไฟล์เว็บไซต์ของเราไปยังเว็บไซต์ที่ให้บริการพื้นที่ฝากเว็บซึ่งอาจจะทำการอัปโหลดผ่านเว็บเบราว์เซอร์เว็บที่ให้บริการ หรือการอัปโหลดด้วยโปรแกรม เช่น CuteFTP, Filezilla, WS_FTP เป็นต้น เพื่อให้ผู้คนที่ได้เข้าเยี่ยมชมโดยสามารถดูในเว็บไซต์ของเราผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต



รูปที่ 2.13 การอัปโหลดเว็บไซต์

ขั้นตอนที่ 9 การเรียกดูเว็บไซต์

เมื่อเราทำการอัปโหลดไฟล์เว็บไซต์ของเราขึ้นบนเว็บไซต์ที่ให้บริการพื้นที่ฝากเว็บแล้ว เราสามารถเปิดดูเว็บไซต์ของเราผ่านโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์ เช่น Internet Explorer, Google Chrome เป็นต้น โดยการพิมพ์ที่อยู่เว็บไซต์ตรง Address Bar เช่น <http://www.swt.ac.th> เป็นต้น



รูปที่ 2.14 ตัวอย่างการเรียกดูเว็บไซต์

ประเภทของการออกแบบ

1. Organization-centered : ออกแบบเพื่อตอบสนองความต้องการของตัวเองของเรา (ข้อเสียคืออาจไม่ตรงความต้องการของผู้ใช้)
2. Technology-centered : ออกแบบโดยเน้นลูกเล่นและเทคโนโลยีที่ทันสมัย (แต่อาจใช้ประโยชน์จริงไม่ได้)
3. Designer-centered : ออกแบบโดยเน้นการนำเสนอความคิดสร้างสรรค์ด้านการออกแบบ
4. User-centered : ออกแบบให้ง่ายต่อการใช้งาน โดยตอบสนองผู้ใช้เป็นหลัก (และเลือกใช้จุดเด่นของทั้ง 3 ประเภทมาผสมผสานกัน)

ตัวชี้วัด Usability

หมายถึง ความสามารถในการนำมาใช้งานหรือใช้ประโยชน์ หรือความมีประสิทธิภาพและความพึงพอใจที่ผู้ใช้สามารถใช้งานได้อย่างที่คาดคิด รวมทั้งเป็นคุณภาพที่วัดจาก “ความง่ายของการใช้งาน” ด้วย

1. Learnability : ผู้ใช้สามารถเรียนรู้วิธีการใช้งานในคราวแรกได้เร็วเพียงใด
2. Efficiency : ผู้ใช้สามารถใช้งานได้เร็วและคล่องเพียงใด
3. Memorability : เมื่อผู้ใช้ไม่ใช้งานเป็นระยะเวลาหนึ่ง จะกลับมาใช้งานอีกครั้ง ได้ง่ายและเร็วเพียงใด
4. Error : ผู้ใช้งานทำผิดพลาดมากเพียงใด และกลับออกมาจากความผิดพลาดนั้นได้ง่ายเพียงใด
5. Satisfaction : ผู้ใช้เกิดความพึงพอใจในการใช้งานเพียงใด

การสร้างประสบการณ์ของผู้ใช้ (User Experience (UX) Design)

ระดับ Strategy Plane การสร้างเว็บไซต์ขึ้นมาตามความต้องการของผู้ใช้และของเรา จำเป็นต้องทำอะไรบ้าง

1. ผู้ใช้ ต้องการอะไรจากเว็บไซต์ของเรา
2. เรา (ผู้บริหารองค์กร) ต้องการอะไรจากเว็บไซต์ของเรา
3. อะไรคือความต้องการของผู้ใช้ ที่สอดคล้องกับความต้องการของเรา
4. อะไรคือความต้องการของผู้ใช้ ที่ขัดแย้งกับความต้องการของเรา

ระดับ Scope Plane

1. เว็บไซต์ต้องมีเนื้อหาอะไรบ้าง
2. เว็บไซต์ต้องมีความสามารถอะไรบ้าง มีหน้าที่หรือการทำงาน (Function) อะไรบ้าง
3. ทราบว่าเราจะต้องสร้างอะไร และไม่ควรสร้างอะไร โดยการเขียน Requirement ให้รัดกุม และชัดเจน สามารถวัดได้

ระดับ Structure Plane

1. ออกแบบโครงสร้างหลักของเว็บไซต์ วาดแผนผังโครงสร้าง
2. ออกแบบระบบโต้ตอบกับผู้ใช้ (Interaction Design)
3. การสถาปนาโครงสร้างของข้อมูล จัดองค์ประกอบของข้อมูลเนื้อหา (Information Architect)

ระดับ Skeleton Plane

1. การออกแบบข้อมูลที่ใช้สื่อสารไปถึงผู้ใช้ (Information Design)
2. การออกแบบส่วนโต้ตอบระหว่างเว็บและผู้ใช้ (Interactive Design)
3. การออกแบบทิศทางของการเคลื่อนที่ไปมาภายในเว็บไซต์ หรือการนำร่อง เพื่อไม่ให้หลงทาง (Navigation Design)

ระดับ Surface Plane

1. การจัดวาง (Grid Layout) : แบ่งพื้นที่หน้าจอออกเป็น Header, Footer, Content (อยู่กลางหน้าจอ) Left Sidebar, Right Sidebar
2. การจัดกลุ่มเนื้อหา : จัดกลุ่มตามหมวดหมู่ (Category) หรือแบ่งกลุ่มใหญ่-กลุ่มย่อย (Hierarchy) จัดเรียงตามตัวอักษร (Alphabetical) เรียงตามช่วงเวลา (Chronological) หรืออาจจัดเรียงตามความนิยม (Popularity) ตามแนวของ web 2.0 เช่น วัดจากความนิยมของผู้ใช้ หรือเนื้อหาที่น่าสนใจ
3. ตัวหนังสือ : ควรใช้ขนาดที่อ่านง่าย 9-12 point สำหรับภาษาอังกฤษ มีความห่างระหว่างบรรทัด 1-4 point มีหัวข้อใหญ่ หัวข้อย่อย (Headings) ให้ชัดเจน ตัวอย่างที่ดีของการใช้ตัวหนังสือและสีที่อ่านง่ายสบายตา คือเว็บไซต์ของ Google
4. รูปภาพ
5. สี : อย่าใช้เกิน 5 สี ใช้สีโทนอุ่นกับ Foreground (พื้นที่ส่วนน้อย ตัวอักษร) ใช้สีโทนเย็นกับ Background (สบายตา ไม่เปล่งแสง เช่น สีดำ สีม่วงเข้มๆ) ใช้สีที่มีความจัดสูงเมื่อต้องการดึงดูดความสนใจ ใช้สีเพื่อสร้างความแตกต่างระหว่างสิ่งๆ ที่สามารถคลิกได้ กับเนื้อหาทั่วไป

ช่องทางที่คนเข้าเว็บไซต์ มี 3 ทาง คือ

1. ค้นด้วย Search Engine โดยเฉพาะ Google (มากถึง 71%)
2. Link ต่อมาจาก web อื่น (18%)
3. พิมพ์ URL หรือ Bookmark หน้าเว็บเอาไว้โดยตรง (11%)

ตั้งชื่อ URL ที่เหมาะสม

1. ตั้งชื่อ domain และ sub domain ที่สามารถใช้เป็น keyword ได้ด้วย เช่น thai.tourismthailand.org (thai คือชื่อของ subdomain ส่วน tourismthailand.org คือชื่อของ domain)
2. ตั้งชื่อ Directory หรือ File ให้มี keyword ที่เหมาะสม มีความหมาย และมีความสัมพันธ์กับเนื้อหาภายในเว็บหน้านั้น อาจตั้งชื่อ File เป็นภาษาไทยก็ได้ ทำให้ค้นหาได้ง่ายขึ้น แต่อาจมีปัญหาเกี่ยวกับ Browser รุ่นต่ำ ๆ บางตัว เช่น IE 6, Firefox 3
3. เนื้อหาแต่ละหน้า ควรกำหนดชื่อ URL เพียงหนึ่งเดียวเท่านั้น และควรกำหนดชื่อแบบถาวร ไม่เปลี่ยนแปลง (Permalink หรือ Permanent Link)
4. ชื่อ URL ควรใช้ตัวอักษรตัวเล็กทั้งหมด
5. หลีกเลี่ยงการมีหลาย URL สำหรับเนื้อหาเดียวกัน แต่ถ้าหากต้องการเปลี่ยนลิงก์ เช่น จาก myweb.com เป็น www.myweb.com

การใช้ Tags ต่าง ๆ

1. ควรใช้ Headings ในการกำหนดชื่อหัวข้อตามลำดับต่าง ๆ
2. ควรใช้ตัวหนา ตัวเอียง
3. ควรใช้ Listing
4. รูปภาพ ควรมีข้อความอธิบายด้วย โดยเฉพาะถ้ามีการลิงก์จากภาพไปยังเว็บหน้าอื่น ๆ
5. การลิงก์ต่อไปยังเว็บอื่น ควรใช้ชื่อลิงก์ที่มีความหมาย หรือมี keyword อยู่ในชื่อลิงก์ด้วย และไม่ยาวจนเกินไป

การวางโครงสร้างเว็บ

1. ควรมี sitemap ให้เข้าดูได้
2. ทุกหน้าภายในเว็บไซต์ จะต้องถูกลิงก์ถึงได้
3. อย่างวางโครงสร้างเว็บแบบขอย่อยเกินไป ต้องคลิกหลายครั้ง
4. ควรใช้ Breadcrumb (navigation) เพื่อไม่ให้หลงทาง ตัวอย่างเช่น myweb > บทความน่าสนใจ > วิธีการทำ SEO
5. หลีกเลี่ยงการใช้ลิงก์แบบ รูปภาพ Javascript หรือ flash
6. อย่าให้มีลิงก์ไปยังหน้าเว็บที่ไม่มีอยู่จริง
7. ปรับแต่งหน้า 404NotFound ให้ผู้เข้าชมมีข้อมูลว่าควรจะไปไหนต่อ

การออกแบบเว็บไซต์ต้องคำนึงถึง

1. ความเรียบง่าย ได้แก่ มีรูปแบบที่เรียบง่าย ไม่ซับซ้อน และใช้งานได้สะดวก ไม่มีกราฟิกหรือตัวอักษรที่เคลื่อนไหวอยู่ตลอดเวลา ชนิดและสีของตัวอักษรไม่มากเกินไปทำให้วุ่นวาย
2. ความสม่ำเสมอ ได้แก่ ใช้รูปแบบเดียวกันตลอดทั้งเว็บไซต์ เช่น รูปแบบของหน้า สไตลของกราฟิก ระบบเนวิเกชันและโทนสี ควรมีความคล้ายคลึงกันตลอดทั้งเว็บไซต์
3. ความเป็นเอกลักษณ์ การออกแบบเว็บไซต์ควรคำนึงถึงลักษณะขององค์กร เพราะรูปแบบของเว็บไซต์จะสะท้อนถึงเอกลักษณ์และลักษณะขององค์กรนั้น ๆ เช่น ถ้าเป็นเว็บไซต์ของทางราชการ จะต้องดูน่าเชื่อถือไม่เหมือนสวนสนุก ฯลฯ
4. เนื้อหาที่มีประโยชน์ เนื้อหาเป็นสิ่งที่สำคัญที่สุดในเว็บไซต์ ดังนั้นควรจัดเตรียมเนื้อหาและข้อมูลที่ใช้ต้องการให้ถูกต้อง และสมบูรณ์ มีการปรับปรุงและเพิ่มเติมให้ทันเหตุการณ์อยู่เสมอ เนื้อหาไม่ควรซ้ำกับเว็บไซต์อื่น จึงจะดึงดูดความสนใจ
5. ระบบเนวิเกชันที่ใช้งานง่าย ต้องออกแบบให้ผู้ใช้งานเข้าใจง่ายและใช้งานสะดวก ใช้กราฟิกที่สื่อความหมายร่วมกับคำอธิบายที่ชัดเจน มีรูปแบบและลำดับของรายการที่สม่ำเสมอ เช่น วางไว้ตำแหน่งเดียวกันของทุกหน้า
6. ลักษณะที่น่าสนใจ หน้าตาของเว็บไซต์จะต้องมีความสัมพันธ์กับคุณภาพขององค์ประกอบต่าง ๆ เช่น คุณภาพของกราฟิกที่จะต้องสมบูรณ์ การใช้สี การใช้ตัวอักษรที่อ่านง่าย สบายตา การใช้โทนสีที่เข้ากันลักษณะหน้าตาที่น่าสนใจนั้นขึ้นอยู่กับความชอบของแต่ละบุคคล
7. การใช้งานอย่างไม่จำกัด ผู้ใช้ส่วนใหญ่สามารถเข้าถึงได้มากที่สุดเลือกใช้เบราว์เซอร์ชนิดใดก็ได้ในการเข้าถึงเนื้อหาสามารถแสดงผลได้ทุกระบบปฏิบัติการและความละเอียดหน้าจอต่าง ๆ กันอย่างไม่มีปัญหาเป็นลักษณะสำคัญสำหรับผู้ที่มีจำนวนมาก
8. คุณภาพในการออกแบบ การออกแบบและเรียบเรียงเนื้อหาอย่างรอบคอบ สร้างความรู้สึกรู้ว่าเว็บไซต์มีคุณภาพ ถูกต้อง และเชื่อถือได้
9. ลิงค์ต่าง ๆ จะต้องเชื่อมโยงไปหน้าที่มีอยู่จริงและถูกต้อง ระบบการทำงานต่าง ๆ ในเว็บไซต์จะต้องมีความแน่นอนและทำหน้าที่ได้อย่างถูกต้อง

ทฤษฎีสีสำหรับงานออกแบบเว็บไซต์

ความรู้เรื่องทฤษฎีสีเป็นสิ่งสำคัญมากสำหรับงานออกแบบทุกชนิดและหากต้องการให้งานออกแบบดูสวยงามต้องเข้าใจเรื่องพื้นฐานของสีเพื่องานออกแบบก่อน ฉะนั้นไม่ควรมองข้ามเรื่องนี้ไป เพราะเพียงแต่การเรียนรู้การใช้งาน Photoshop จนชำนาญเท่านั้นยังไม่สามารถสร้างสรรค์งานดี ๆ ออกมาได้หากไม่รู้จักใช้สีให้เหมาะสม โดยเรื่องที่น่ามาอธิบายเป็นทฤษฎีสีเบื้องต้นจากสีวัตถุเพื่อนำมาใช้กับ งานออกแบบดังนี้

Primary Colors (สีขั้นที่ 1 แม่สีวัตถุ)

สีขั้นที่ 1 คือ แม่สีเป็นสีชุดแรกๆที่เมื่อนำมาผสมกันจะได้สีอีกมากมายสีกลุ่มนี้ได้แก่ สีเหลือง แดงและน้ำเงิน

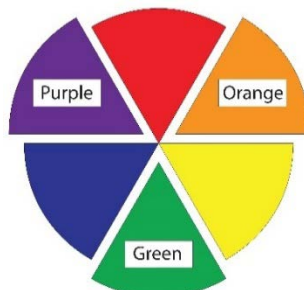


รูปที่ 2.15 แม่สีวัตถุ

Secondary Colors (สีขั้นที่ 2)

สีขั้นที่ 2 เป็นสีที่เกิดจากการผสมกันของแม่สีขั้นที่ 1 ซึ่งจะได้สี ดังต่อไปนี้

1. สีส้ม สีแดง + เหลือง
2. สีเขียว สีเหลือง + สีน้ำเงิน
3. สีม่วง สีน้ำเงิน + แดง

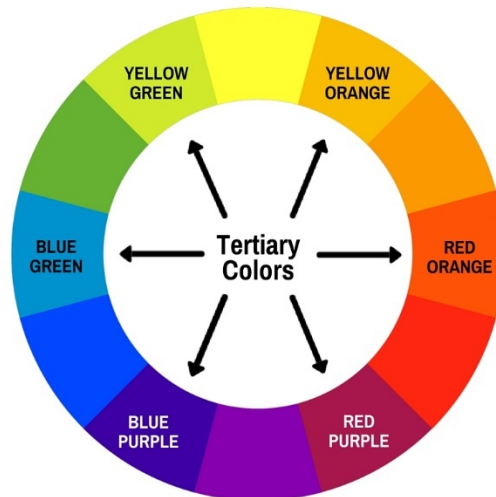


รูปที่ 2.16 สีขั้นที่ 2

Tertiary Colors (สีขั้นที่ 3)

สีขั้นที่ 3 เป็นสีที่เกิดจากการผสมกันระหว่างสีขั้นที่ 1 กับสีขั้นที่ 2 ซึ่งจะมีชื่อเรียกตามคู่ที่ผสมกัน เป็นสีใหม่ขึ้นมา 6 สีดังนี้

สีเหลือง – ส้ม, แดง – ส้ม, แดง – ม่วง, น้ำเงิน – ม่วง, น้ำเงิน – เขียว และ เหลือง – เขียว



รูปที่ 2.17 สีขั้นที่ 3

Muddy Colors

เป็นสีที่เกิดจากการผสมสีในวงจรสีทั้งหมดรวมกันในอัตราส่วนเท่ากันเกิดเป็น สีกลาง หรือค่าสีเฉลี่ยจากสีทั้งหมดซึ่งจะออกสีน้ำตาลเข้ม (หากเป็นสีขาวจะเป็นสีกลางของสีแสง)

Color : แม่สีแบ่งออกเป็น 2 ประเภท

1. แม่สีวัตถุธาตุ เป็นสีที่เกิดจากธรรมชาติหรือการสังเคราะห์ขึ้นมาเพื่อนำมาใช้ในวงการ ศิลปะ วงการพิมพ์ เป็นต้น แม่สีกลุ่มนี้ได้แก่ แดง เหลือง น้ำเงิน
2. แม่สีแสง เป็นสีที่เกิดจากแสงสามารถเห็นได้เมื่อนำแท่งแก้วปริซึมมาส่องกับแสงแดด หรือ อาจหาได้จากสีรุ้ง สีกลุ่มนี้นำมาใช้ประโยชน์ เช่น ผลิตจอภาพโทรทัศน์ มอนิเตอร์ และใช้ในงานออกแบบเว็บไซต์หรือภาพยนตร์ เป็นต้น แม่สีกลุ่มนี้ได้แก่สี แดง เขียว น้ำเงิน

วรรณะสี (Tone)

หลังจากทราบเรื่องวงจรของสีแล้วต่อไปจะมาทำความเข้าใจกับการใช้สีในวงจร เดียวกัน เริ่มต้นที่วรรณะสี แบ่งเป็นสองวรรณะ ได้แก่ วรรณะสีร้อนกับวรรณะสีเย็น

วรรณะสีเย็น (Cold Tone)

วรรณะสีเย็นมีอยู่ 7 ชนิด ได้แก่ สีเหลือง เหลืองเขียว เขียว เขียวน้ำเงิน น้ำเงิน น้ำเงินม่วง ม่วง สีกลุ่มนี้เมื่อใช้ในงานจะให้ความรู้สึกสดชื่น เย็นสบาย เป็นต้น

วรรณะสีร้อน (Warm Tone)

วรรณะสีร้อนมีอยู่ 7 สี ได้แก่ ม่วง ม่วงแดง แดง แดงส้ม ส้ม ส้มเหลือง เหลือง สีกลุ่มนี้เมื่อใช้ในงานจะรู้สึกอบอุ่น ร้อนแรง สนุกสนาน เป็นต้น



รูปที่ 2.18 วรรณะสี

Color : สีที่เป็นทั้งวรรณะร้อนและวรรณะเย็น

สีเหลืองและม่วงจะอยู่ได้ทั้งสองวรรณะขึ้นอยู่กับสีแวดล้อม เช่น หากนำสีเหลืองไปไว้กับสีแดงและส้มก็กลายเป็นสีโทนร้อน แต่หากนำมาไว้กับสีเขียวก็จะเป็นสีโทนเย็นทันที

เทคนิคการใช้สีในวงจรสี

การใช้สีในวงจรสีมีหลายวิธีนอกจากการใช้วรรณะสีแล้ว ยังมีเทคนิคการใช้สีแบบอื่นที่น่าสนใจอีก ดังนี้

การใช้สีที่ใกล้เคียงกัน (Analog Colors)

สีใกล้เคียงในวงจรสี เป็นสีที่อยู่ติดกันในช่วง 3 สี ซึ่งอาจจะใช้ถึง 5 แต่ต้องใช้สีนั้นในปริมาณเล็กน้อย เช่น เมื่อเลือกใช้สีม่วงก็จะเลือกสีในโทนเดียวกัน ได้แก่ สีม่วงแดง กับ น้ำเงินม่วง เป็นต้น

การใช้สีคู่ตรงข้าม (Complementary Colors)

เป็นคู่สีต้องห้ามแต่ถ้าใช้ให้ถูกวิธีจะทำให้งานดูโดดเด่นทันที สมมติว่าเลือกใช้สีแดงกับสีเขียว ก็ให้ใช้วิธีที่แนะนำดังนี้

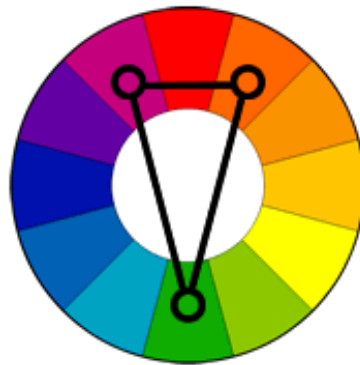
1. เลือกสีแรก (สมมติเป็นสีแดง) ในปริมาณมากกว่า 80% ของพื้นที่ แต่สีที่สอง (สมมติเป็นสีเขียว) ต้องใช้ในปริมาณที่น้อยกว่า 20%

2. ผสมหรือไล่สีกลางลงในงานที่ใช้สีคู่ตรงข้ามเพื่อลดความรุนแรงของสี

3. ผสมสีคู่ตรงข้ามลงไปลดทอนความเข้มข้นของกันและกัน

การใช้สีใกล้เคียงกับสีคู่ตรงข้าม (Split Complementary)

เป็นการใช้สีที่หลีกเลี่ยงการใช้สีคู่ตรงข้ามโดยตรง เทคนิคนี้ทำให้งานดูนุ่มนวลขึ้นมีลูกเล่น สร้างจุดสนใจได้ดี



รูปที่ 2.19 การใช้สีใกล้เคียงกับสีคู่ตรงข้าม

การใช้โครงสร้างสีสามเหลี่ยมในวงจรสี (Triad Colors)

เทคนิคการใช้โครงสร้างสีสามเหลี่ยม คือ ให้อาณาเขตสีสามเหลี่ยมขึ้นมาแล้วใช้สีที่อยู่บนโครงรูปสามเหลี่ยม เทคนิคนี้สีที่ได้จะดูสนุกสนานและหลากหลายกว่าแบบอื่น



รูปที่ 2.20 การใช้โครงสร้างสีสามเหลี่ยมในวงจรสี

การใช้สีเดียว (Mono Tone)

เทคนิคสีเดียวเป็นอีกเทคนิคที่นิยม การใช้จะอาศัยค่าความอ่อนแก่ของสีแทนการใช้ค่าสีอื่น ส่วนมากจะนำสีที่เลือกมาผสมกับสีกลางให้ได้ค่าที่ต้องการ

โครงการที่เกี่ยวข้อง

นางสาวอรพรรณ แก้วจินดา, นางสาวน้ำฝน มาลา, นายศิริสิทธิ์ พลหาญ (2561)
โครงการเว็บไซต์ สื่อการเรียนการสอนการเขียนโปรแกรมมาตรฐานเปิด เพื่อศึกษาการเขียนโปรแกรมมาตรฐานเปิด องค์ประกอบของโปรแกรม ฯลฯ เผยแพร่ความรู้เพื่อเป็นประโยชน์และเป็นแนวทางให้กับผู้ที่สนใจได้เข้ามาศึกษา

นายณัฐพล ศรีโพธิ์ช้าง, นายพรายพล เอมสรรพ, นายสุวัฒน์ชัย รอดสุพรรณ (2561)
โครงการเว็บไซต์ สื่อการเรียนการสอนวิชาอินเทอร์เน็ตเพื่องานธุรกิจ เพื่อศึกษาค้นคว้าได้ใช้ประโยชน์การหาความรู้ผ่านอินเทอร์เน็ต รู้จักระบบอินเทอร์เน็ตต่างๆ เพื่อให้บุคคลที่สนใจได้ศึกษาค้นคว้าทำความเข้าใจ

นายอาทิตย์ อรรถเจริญ, นายรัชชัย วิจิต, นายสิทธิพันธ์ สุวรรณรัตน์ (2561)
โครงการเว็บไซต์ สื่อการเรียนการสอนองค์ประกอบศิลป์สำหรับงานคอมพิวเตอร์ธุรกิจ เพื่อศึกษาค้นคว้าสำหรับด้านการใช้สี หรือส่วนต่างๆขององค์ประกอบศิลป์เพื่อให้บุคคลที่สนใจได้ศึกษาหาความรู้

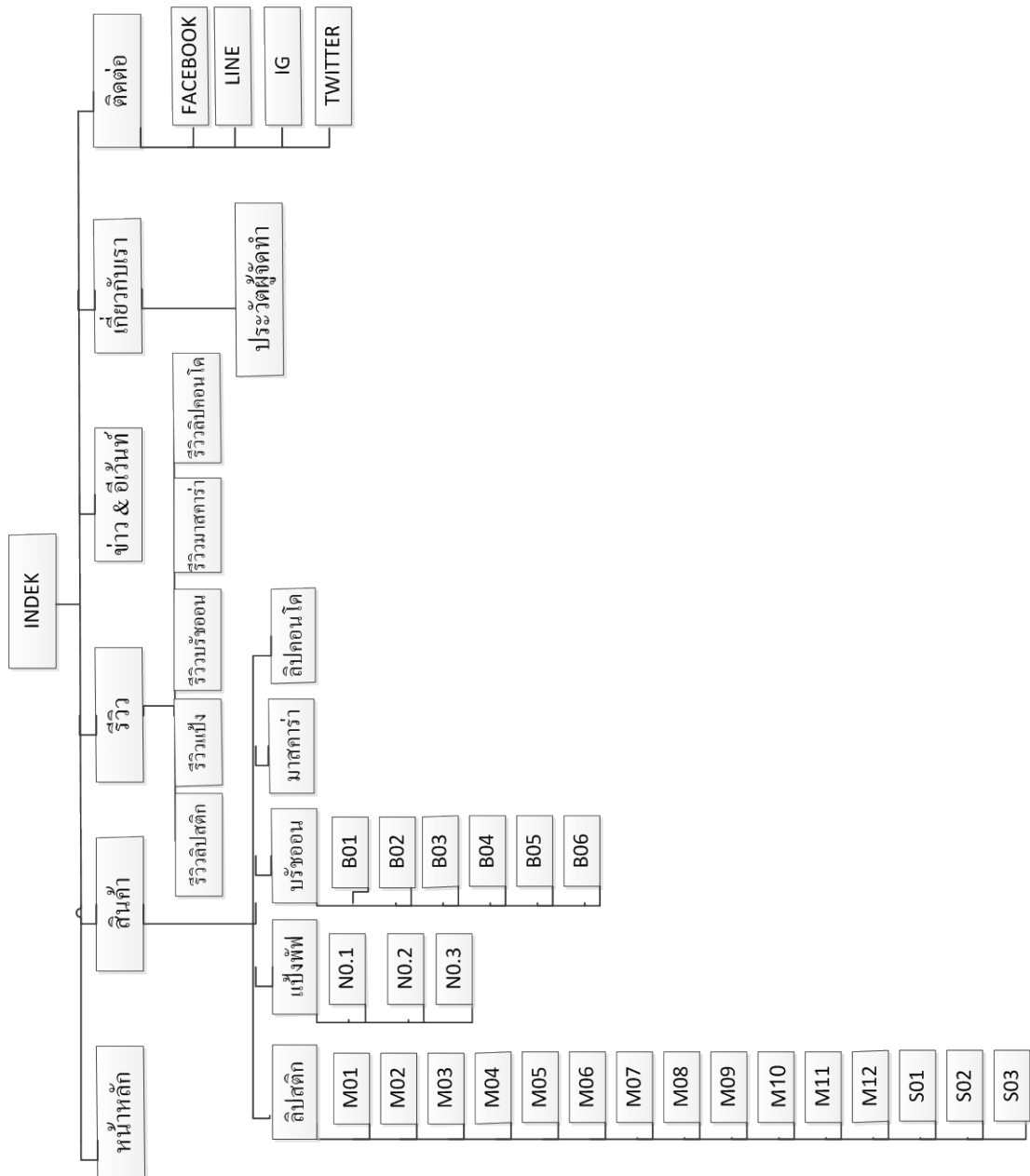
2.4 การนำระบบคอมพิวเตอร์ในการใช้งาน

1. ใช้คอมพิวเตอร์ในการค้นคว้าหาข้อมูล
2. ใช้คอมพิวเตอร์ในการพิมพ์เอกสาร
3. ใช้คอมพิวเตอร์สำหรับบันทึกข้อมูล
4. ใช้คอมพิวเตอร์สำหรับการตกแต่ง ออกแบบภาพต่าง ๆ
5. ใช้คอมพิวเตอร์สำหรับออกแบบหน้าเว็บไซต์ต่าง ๆ

บทที่ 3

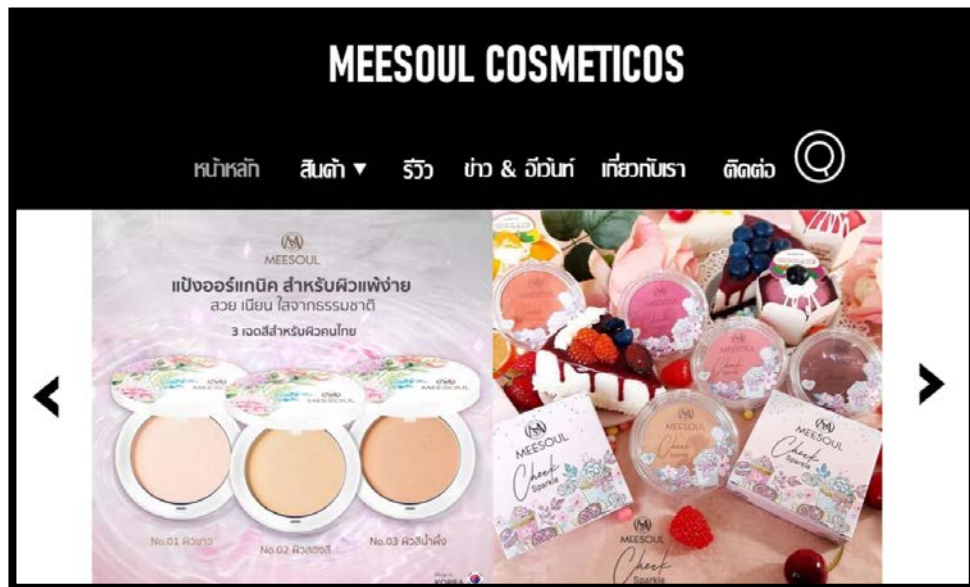
การออกแบบระบบงานด้วยคอมพิวเตอร์

3.1 การออกแบบ Site Map



รูปที่ 3.1 Site Map

3.2.การออกแบบ Story Board



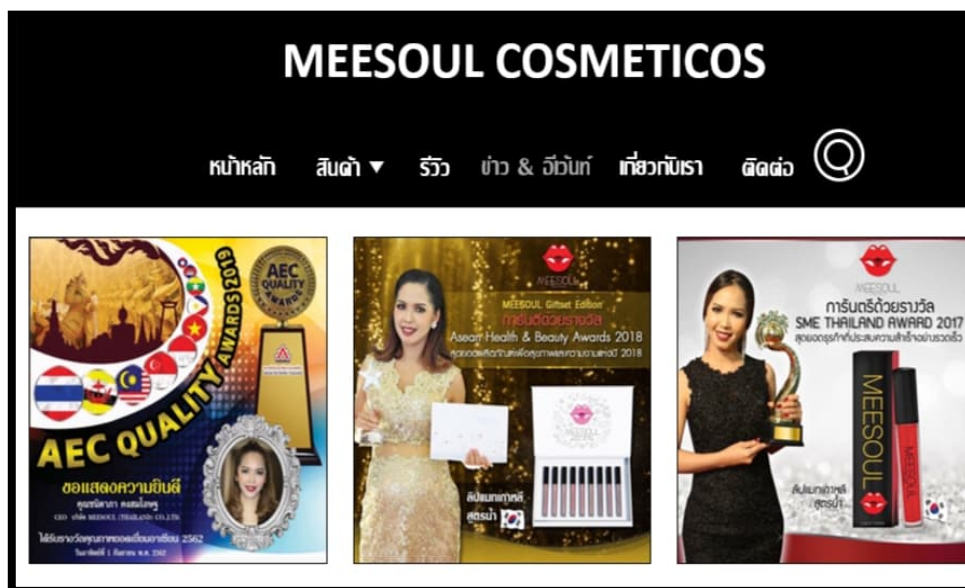
รูปที่ 3.2 แสดงหน้าหลัก



รูปที่ 3.3 แสดงหน้าสินค้า



รูปที่ 3.4 แสดงหน้ารีวิว



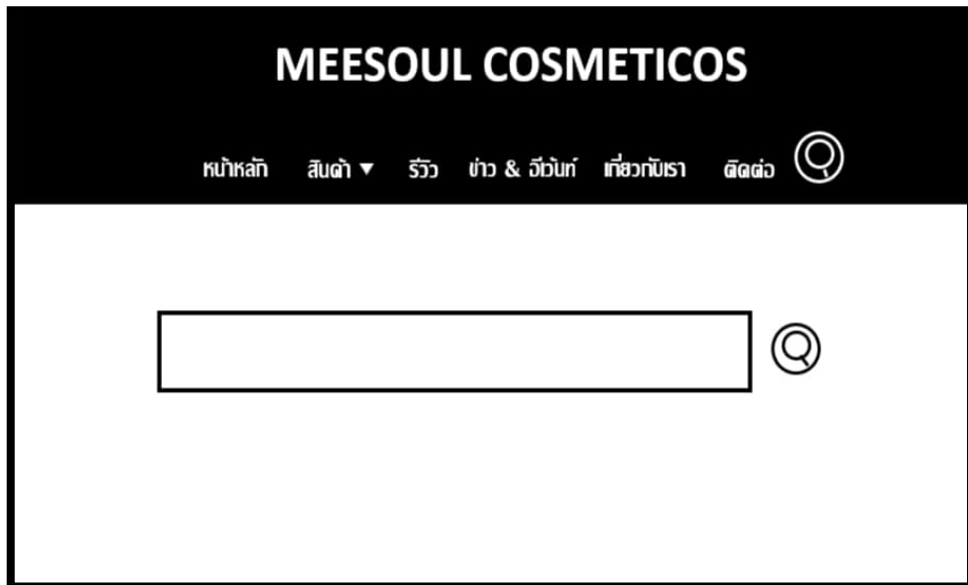
รูปที่ 3.5 แสดงหน้าข่าว&อีเว้นท์



รูปที่ 3.6 แสดงหน้าเกี่ยวกับเรา



รูปที่ 3.7 แสดงหน้าติดต่อ



รูปที่ 3.8 แสดงหน้าค้นหา

3.3 การออกแบบสิ่งนำเข้า (Input Design)

1. หน้าแรก
2. หน้าสินค้าทั้งหมด
3. แกลลอรี่รูปภาพต่างๆ
4. สินค้าของแบรนด์
 - 4.1 ลิปสติกเนื้อแมท
 - 4.2 มาสคาร่าขนนก
 - 4.3 บรัชออน
 - 4.4 แป้งพัฟ
5. ผู้จัดทำ

3.4 การออกแบบสิ่งนำออก (Output Design)

1. มีการแสดงผลภาพออกทางจอภาพ
2. มีการออกทางเครื่องพิมพ์

บทที่ 4

เว็บไซต์ขายสินค้า

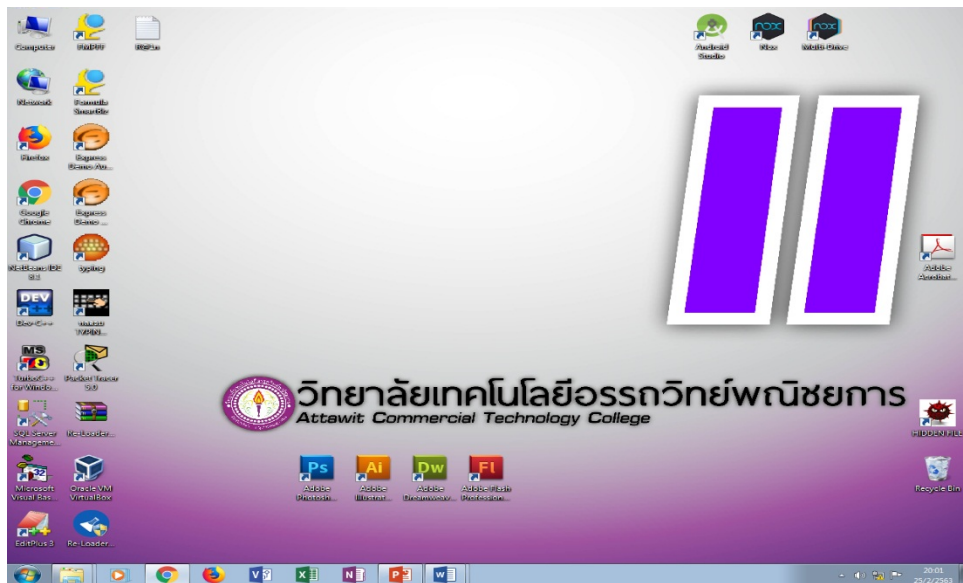
4.1 เครื่องมือและอุปกรณ์ที่ใช้

1. Intel(R) Core(TM) i5-8600 CPU @ 3.10GHz 3.10 GHz
2. NVIDIA on Board
3. HDD 1 TB
4. Intel on Board
5. Mouse OKER
6. Keyboard MD tech
7. Printer HP
8. Flash drive King ton 16 GB

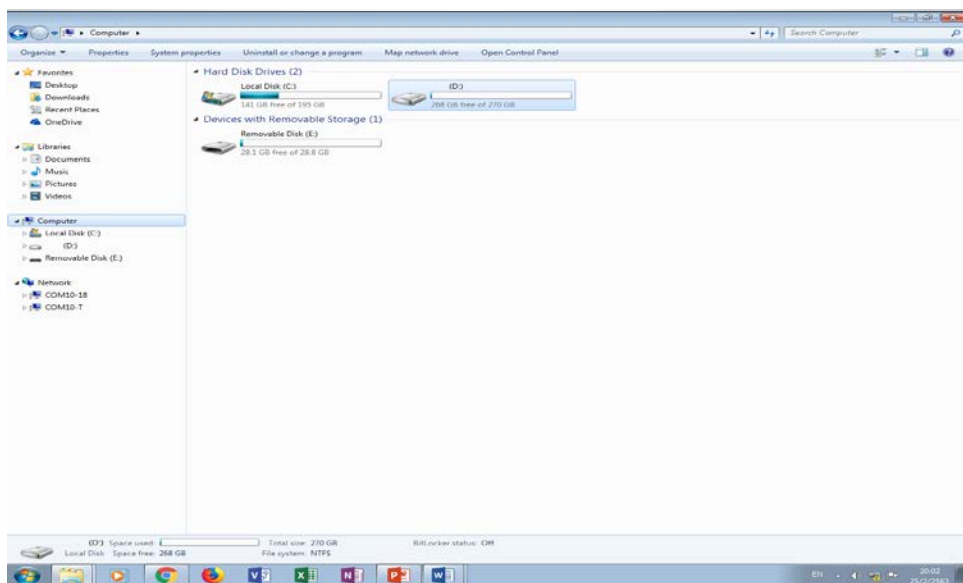
4.2 โปรแกรมทั้งหมดที่ใช้พัฒนา

1. โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS6 ใช้ในการทำเว็บไซต์
2. โปรแกรม Adobe Photoshop CC 2018 ใช้ในการตกแต่งรูปภาพ
4. โปรแกรม Microsoft Office Word 2010 ใช้ในการทำเอกสาร
5. โปรแกรม Microsoft Office PowerPoint 2010 ใช้ในการทำงานนำเสนอ

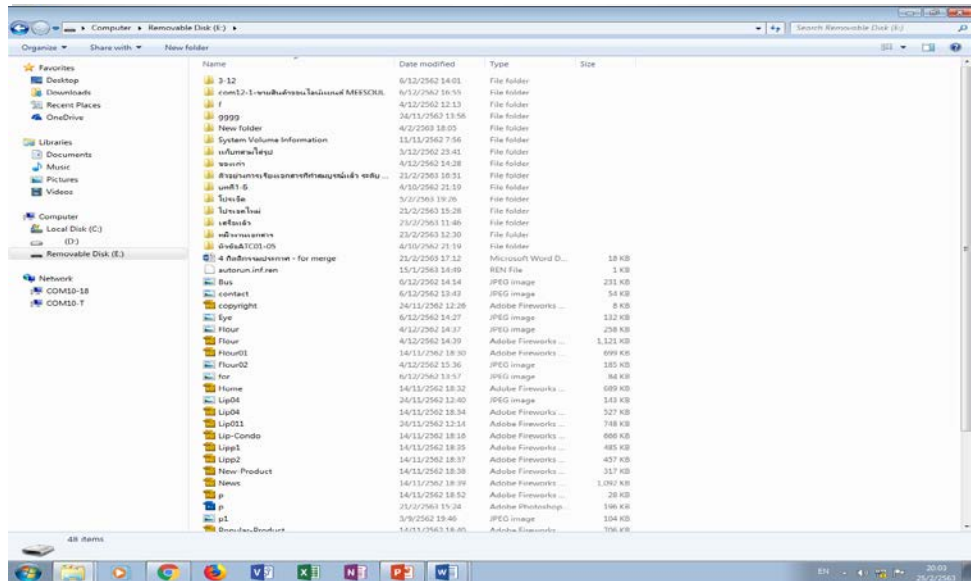
4.3 วิธีการติดตั้งโปรแกรม



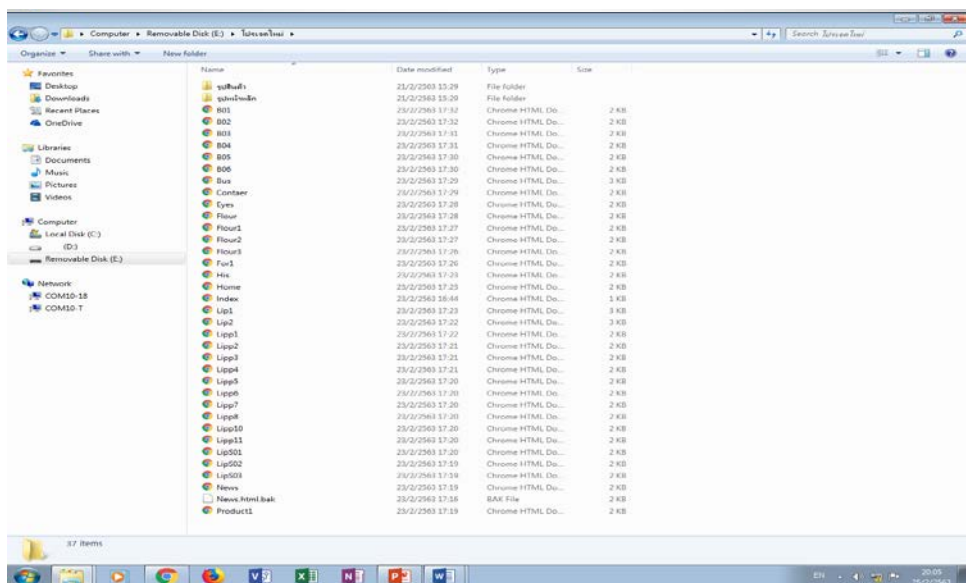
รูปที่ 4.1 ดับเบิลคลิกเพื่อเข้า This pc



รูปที่ 4.2 ดับเบิลคลิกเพื่อเปิดไดรฟ์ E:



รูปที่ 4.3 ดัชนีเบี่ยงเบนที่โพลเดอร์ โปรเจกใหม่

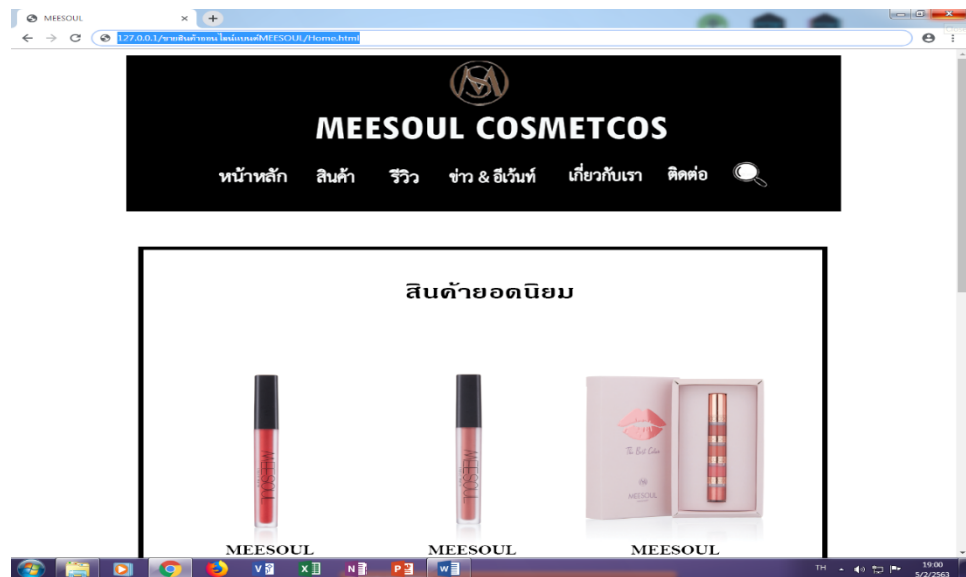


รูปที่ 4.4 ดัชนีเบ็ดลิกเข้าที่

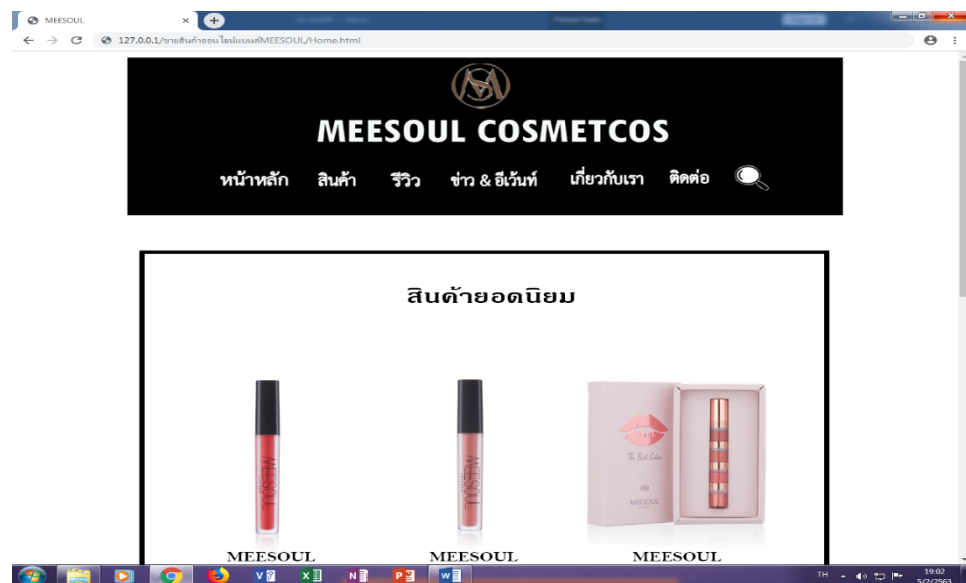


รูปที่ 4.5 หน้า Index

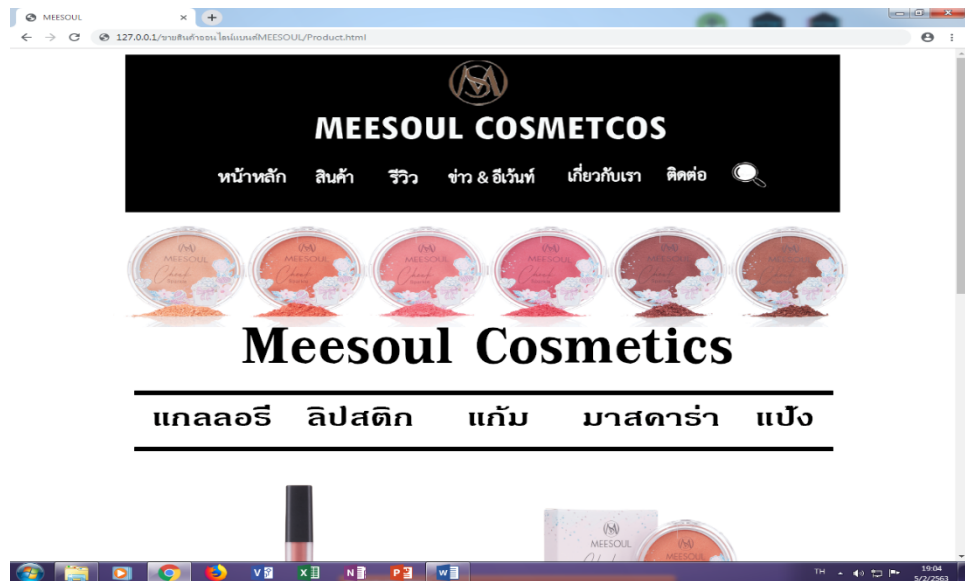
4.4 วิธีใช้งานเว็บไซต์



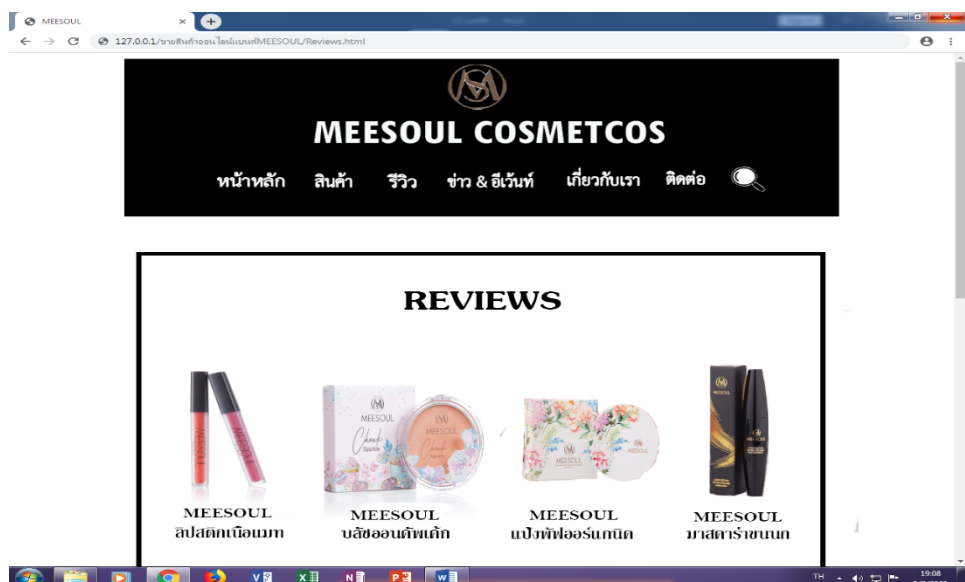
รูปที่ 4.6 เปิดโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์และพิมพ์ 127.0.0.1/ชื่อไฟล์เครื่องงาน/ชื่อไฟล์งาน.php



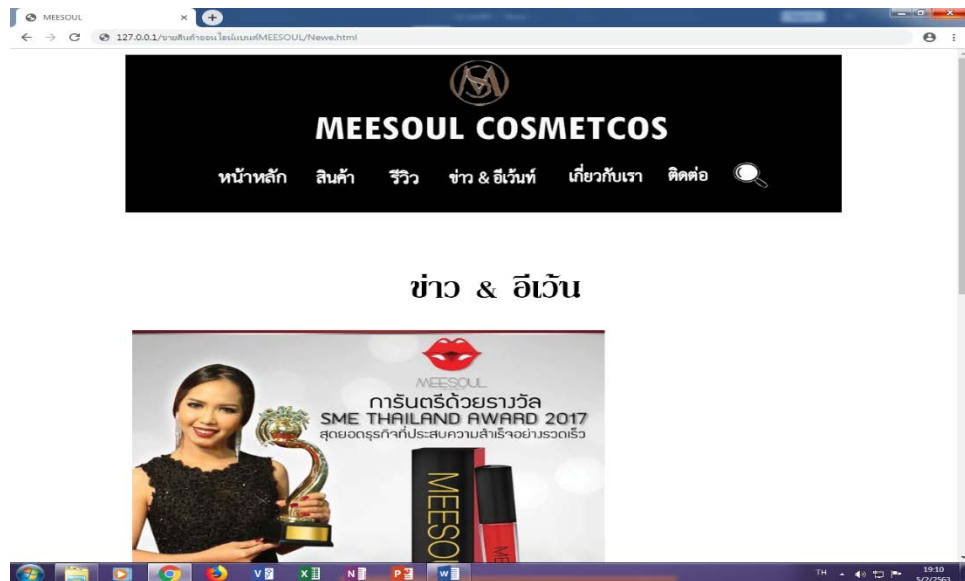
รูปที่ 4.7 แสดงหน้าจอรูปที่ 1 หน้าหลักของระบบ (Home)



รูปที่ 4.8 แสดงหน้าจอรูปที่ 2 หน้าสินค้า (Product)



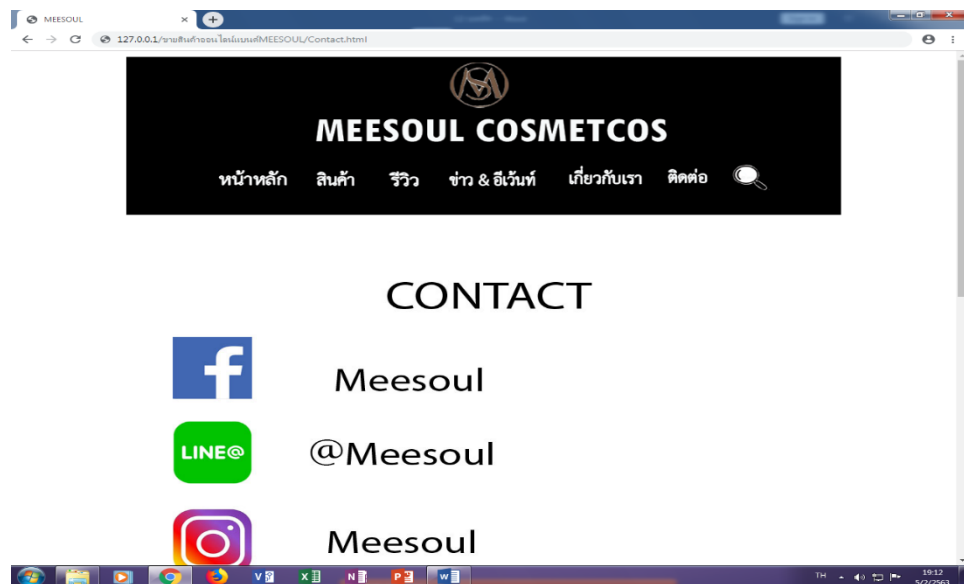
รูปที่ 4.9 แสดงหน้าจอรูปที่ 3 หน้ารีวิว (Reviews)



รูปที่ 4.10 แสดงหน้าจอรูปที่ 3 หน้าข่าว&อีเว้นท์(Newe)



รูปที่ 4.11 แสดงหน้าจอรูปที่ 4 หน้าเกี่ยวกับเรา(History)



รูปที่ 4.12 แสดงหน้าจอรูปที่ 5 หน้าติดต่อ(Contact)



รูปที่ 4.13 แสดงหน้าจอรูปที่ 6 หน้ารายชื่อสมาชิก(For)

บทที่ 5

สรุปผลการทำโครงการ

5.1 สรุปผลโครงการ

1. ได้เว็บไซต์ที่อำนวยความสะดวกสบายในการตัดสินใจซื้อสินค้า
2. ได้นำความรู้จากการเรียนในวิชาคอมพิวเตอร์มาประยุกต์ใช้ในการทำเว็บไซต์
3. ผู้ที่ใช้เว็บไซต์สามารถนำไปปรับใช้ในชีวิตประจำวันได้
4. ได้เว็บไซต์ที่มีความความทันสมัยมากยิ่งขึ้น
5. ได้เว็บไซต์ในการกระจายสินค้า

5.1.1 สรุปขนาดของโปรแกรม

ที่	ชื่อไฟล์	ขนาดของไฟล์		หมายเหตุ
1	Index	1 KB		หน้าแรกของเว็บไซต์
2	Home	2 KB		หน้าหลักของเว็บไซต์
3	Product1	2 KB		หน้าหลักสินค้า
4	News	2 KB		หน้ารีวิว
5	His	2 KB		หน้าเกี่ยวกับเรา
6	Contaer	2 KB		หน้าติดต่อ
7	Lip1	3 KB		หน้าลิป1
8	Lip2	3 KB		หน้าลิป2
9	Lipp1	2 KB		หน้าลิปเบอร์1
10	Lipp2	2 KB		หน้าลิปเบอร์2
11	Lipp3	2 KB		หน้าลิปเบอร์3
12	Lipp4	2 KB		หน้าลิปเบอร์4
13	Lipp5	5 KB		หน้าลิปเบอร์5

ตารางที่ 5.1 แสดงขนาดของโปรแกรม

ที่	ชื่อไฟล์	ขนาดของไฟล์	หมายเหตุ
14	Lipp6	2 KB	หน้าลิปเบอร์6
15	Lipp7	2 KB	หน้าลิปเบอร์7
16	Lipp8	2 KB	หน้าลิปเบอร์8
17	Lipp10	2 KB	หน้าลิปเบอร์10
18	Lipp11	2 KB	หน้าลิปเบอร์11
19	LipS01	2 KB	หน้าลิปเบอร์S1
20	LipS02	2KB	หน้าลิปเบอร์S2
21	LipS03	2 KB	หน้าลิปเบอร์S3
22	For1	2 KB	หน้าผู้จัดทำ
23	Flour	2 KB	หน้าแบ่งรวม
24	Flour1	2 KB	หน้าแบ่งเบอร์1
25	Flour2	2 KB	หน้าแบ่งเบอร์2
26	Flour3	2 KB	หน้าแบ่งเบอร์3
27	Eyes	2 KB	หน้ามาศคาร่า
28	Contaer	2 KB	หน้าติดต่อ
29	Bus	3 KB	หน้าบลัชรวม
30	B01	2 KB	หน้าบลัชเบอร์1
31	B02	2 KB	หน้าบลัชเบอร์2
32	B03	2 KB	หน้าบลัชเบอร์3
33	B04	2 KB	หน้าบลัชเบอร์4
34	B05	2 KB	หน้าบลัชเบอร์5
35	B06	2 KB	หน้าบลัชเบอร์6

ตารางที่ 5.1 แสดงขนาดของโปรแกรม (ต่อ)

5.1.2 สรุปข้อผิดพลาดที่มีต่อการออกแบบระบบงาน

1. เว็บไซต์ไม่ครบ 50 ลิงค์ ต้องมีการเพิ่มเติมข้อมูลเข้าไป
2. การออกแบบโลโก้หรือแบนเนอร์
3. ข้อความมีขนาดเล็กจึงต้องมีการแก้ไข
4. พื้นหลังของเว็บไซต์ซ้อนกันเป็นหลายรูปจึงต้องมีการแก้ไข

5.1.3 สรุปข้อผิดพลาดที่มีในโปรแกรม

1. ข้อมูลของแบรนด์ค่อยข้างมีน้อย
3. มีบางปุ่มลิงค์ไม่ได้
4. ตัวอักษรในเว็บไซต์ มีขนาดเล็กใหญ่ไม่เท่ากัน

5.2 ปัญหาและอุปสรรคในการดำเนินงาน

1. โปรแกรม Word ปีแตกต่างกันเวลาเปิดงานข้อมูลผิดต้องมีการแก้ไขใหม่
2. เครื่องพิมพ์เอกสารหมึกหมดขณะปริ้นท์
3. สมาชิกในกลุ่มมีเวลาในการทำงานไม่ตรงกัน
4. เครื่องพิมพ์เอกสารหัวพิมพ์ชำรุดและหมึกพิมพ์แตกระหว่างทำงาน
5. การติดต่อสื่อสารระหว่างกลุ่มไม่ต่อเนื่องทำให้งานล่าช้าและผิดแผนที่วางไว้
6. แบ่งเวลาไม่ดี ทำให้โปรแกรมเสร็จช้าและไม่สมบูรณ์เท่าที่ควร

5.3 สรุปการดำเนินงานจริง

รายการ	มิถุนายน 61				กรกฎาคม 61				สิงหาคม 61				กันยายน 61				ระยะเวลา
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
เสนอหัวข้อโครงการ รอบที่ 1 (บทที่1)			↔														22-25 มิถุนายน 61
ประกาศผลหัวข้อโครงการ รอบที่ 1			↔														29 มิถุนายน 61
เสนอหัวข้อโครงการ รอบที่ 2(บทที่1)			↔														29-30 มิถุนายน 58
ประกาศผลหัวข้อโครงการ รอบที่ 2			↔														6 กรกฎาคม 58
ส่งบทที่2					↔												6-20 กรกฎาคม 58
ส่งบทที่3									↔								20 ก.ค. – 10 ส.ค. 58
สอบหัวข้อโครงการ													↔				5 กันยายน 58
รายการ	พฤศจิกายน 58				ธันวาคม 58				มกราคม 59				กุมภาพันธ์ 59				หมายเหตุ
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
ส่งความคืบหน้า 70%	↔																2 พฤศจิกายน 58
ส่งความคืบหน้า 80%	↔																4 พฤศจิกายน 58
ส่งความคืบหน้า 100%	↔																5 พฤศจิกายน 58
สอบโปรแกรม ระดับ ส.2		↔															7 พฤศจิกายน 58
ส่งบทที่ 4					↔												21 ธ.ค. 58 – 25 ม.ค. 59
ส่งบทที่ 5									↔								25 ม.ค. 59 – 8 ก.พ. 59
ส่งรูปเล่ม ชีดี และค่าเช่าเล่ม													↔				8 - 12 ก.พ. 59

ตารางที่ 5.2 สรุปเวลาการดำเนินงานจริง

หมายเหตุ ↔ เส้นสีดำ คือ ระยะเวลาที่กำหนด
 ↔ เส้นสีแดง คือ ระยะเวลาในการดำเนินงานจริง

5.4 สรุปค่าใช้จ่ายในการดำเนินการจริง

ลำดับ	รายการ	จำนวน	ราคา (บาท)
1.	กระดาษDouble A A4	2 รีม	240
2.	หมึกเครื่อง Printer สีดำ,แดง,น้ำเงิน,เหลือง	1 ชุด	1000
3.	ค่าเขียนเล่มเอกสาร	1 เล่ม	200
4.	ค่าแผ่นโปรแกรม Adobe Photoshops	1 แผ่น	300
5.	ค่าหนังสือ	1 เล่ม	280
6.	ค่าเดินทาง	-	230
รวมเป็นเงิน			2,250

ตารางที่ 5.3 สรุปค่าใช้จ่ายในการดำเนินงานจริง

ประวัติผู้จัดทำ

นางสาววิภาวี แก้วประสงค์ เกิดเมื่อวันที่ 10 สิงหาคม 2539
สำเร็จการศึกษาชั้นมัธยมศึกษาตอนต้นจากโรงเรียนเทพศิรินทร์
สมุทรปราการ เมื่อปีการศึกษา 2554 จบการศึกษาระดับมัธยมศึกษา
ประกาศนียบัตรวิชาชีพ(ปวช.) สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ที่
วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนศึกษา ปีการศึกษา 2562
ปัจจุบันอาศัยอยู่บ้านเลขที่ 63/106 หมู่10 ตำบลบางเมืองใหม่
อำเภอเมือง จังหวัดสมุทรปราการ 10270
เบอร์โทรศัพท์ 089-990-1865

E-mail : mamiew22468@gmail.com Line ID: 105mamiew



นางสาวชลธิชา อายุยืน เกิดเมื่อวันที่ 17 กุมภาพันธ์ 2542
สำเร็จการศึกษาชั้นมัธยมศึกษาตอนต้นจากโรงเรียนวัดสตุค เมื่อปี
การศึกษา 2559 จบการศึกษาระดับมัธยมศึกษาประกาศนียบัตรวิชาชีพ
(ปวช.) สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ที่วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถ
วิทย์พัฒนศึกษา ปีการศึกษา 2562 ปัจจุบันอาศัยอยู่บ้านเลขที่ 35
หมู่10 ตำบลบางแก้ว อำเภอบางพลี จังหวัดสมุทรปราการ 10540
เบอร์โทรศัพท์ 082-519-5251

E-mail : chlthichaxayyun6@gmail.com Line ID :
0945757258





ATC.02

เสนออาจารย์ที่ปรึกษาร่วมโครงการ

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรณพวิทยพัฒน์วิชาการ
วันที่ 6 เดือนธันวาคม พ.ศ. 2562

เรื่อง ขอเรียนเชิญอาจารย์เป็นที่ปรึกษาร่วมโครงการ

เรียน อาจารย์ธนาวุฒิ วิชัย

ข้าพเจ้า 1. นางสาววิภาวี แก้วประสงค์

รหัสนักศึกษา 39226 ระดับ ปวช. 3/12

2. นางสาวชลธิชา อายุยืน

รหัสนักศึกษา 39518 ระดับ ปวช. 3/12

มีความประสงค์จะขอเรียนเชิญ อาจารย์ธนาวุฒิ วิชัย มาเป็นที่ปรึกษาร่วมโครงการของกลุ่มข้าพเจ้า ซึ่ง
ได้จัดทำโครงการประเภท เว็บไซต์ ชื่อโครงการภาษาไทย “การขายสินค้าออนไลน์แบรนด์ MEESOUL”
พร้อมนี้ได้แนบเอกสารประกอบการเสนอหัวข้อโครงการมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

ลายมือชื่อ.....วิภาวี แก้วประสงค์.....นักศึกษา
(นางสาววิภาวี แก้วประสงค์)

ลายมือชื่อ.....ชลธิชา อายุยืน.....นักศึกษา
(นางสาวชลธิชา อายุยืน)

ลายมือชื่อ.....ธนาวุฒิ วิชัย.....อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม
(อาจารย์ธนาวุฒิ วิชัย)



ATC.01

ขอเสนออนุมัติทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนวิชาการ
วันที่ 14 เดือน มิถุนายน พ.ศ. 2562

เรื่อง ขอเสนออนุมัติทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

เรียน ประธานกรรมการพิจารณาอนุมัติทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

ข้าพเจ้า 1. นางสาววิภาวี แก้วประสงค์ รหัสนักศึกษา 39226 ระดับ ปวช. 3/12
2. นางสาวชลธิชา อายุยืน รหัสนักศึกษา 39518 ระดับ ปวช. 3/12

มีความประสงค์ทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภท เว็บไซต์

ชื่อโครงการภาษาไทย ขายสินค้าออนไลน์ แปรนด์ MEESOUL

ชื่อโครงการภาษาอังกฤษ Selling product online ; Meesoul

โดยมี อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก คือ อาจารย์ พรรณา เจือจรรย์

พร้อมนี้ได้แนบเอกสารประกอบการขอเสนอโครงการระบบคอมพิวเตอร์ บทที่ 1 จำนวน 1 ชุด

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

ลายมือชื่อ.....วิภาวี แก้วประสงค์.....นักศึกษา

(นางสาว วิภาวี แก้วประสงค์)

หัวหน้ากลุ่มโครงการ



ผ่าน



ไม่ผ่าน

ความคิดเห็นคณะกรรมการ

ลงชื่อ

คณะกรรมการ

ลงชื่อ

คณะกรรมการ



ATC.02

เสนออาจารย์ที่ปรึกษาร่วมโครงการ

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนศึกษา
วันที่ 6 เดือนธันวาคม พ.ศ. 2562

เรื่อง ขอเรียนเชิญอาจารย์เป็นที่ปรึกษาร่วมโครงการ

เรียน อาจารย์ธนาวุฒิ วิชัย

ข้าพเจ้า 1. นางสาววิภาวี แก้วประสงค์

รหัสนักศึกษา 39226 ระดับ ปวช. 3/12

2. นางสาวชลธิชา อายุยืน

รหัสนักศึกษา 39518 ระดับ ปวช. 3/12

มีความประสงค์จะขอเรียนเชิญ อาจารย์ธนาวุฒิ วิชัย มาเป็นที่ปรึกษาร่วมโครงการของกลุ่มข้าพเจ้า ซึ่ง
ได้จัดทำโครงการประเภท เว็บไซต์ ชื่อโครงการภาษาไทย “การขายสินค้าออนไลน์แบรนด์ MEESOUL”
พร้อมนี้ได้แนบเอกสารประกอบการเสนอหัวข้อโครงการมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

ลายมือชื่อ.....วิภาวี แก้วประสงค์.....นักศึกษา
(นางสาววิภาวี แก้วประสงค์)

ลายมือชื่อ.....ชลธิชา อายุยืน.....นักศึกษา
(นางสาวชลธิชา อายุยืน)

ลายมือชื่อ.....ธนาวุฒิ วิชัย.....อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม
(อาจารย์ธนาวุฒิ วิชัย)



ATC.03

ขอสอบโครงการระบบคอมพิวเตอร์

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนวิชาการ
วันที่ 7 เดือน ธันวาคม พ.ศ. 2562

เรื่อง ขอสอบโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ (ครั้งที่ 2)

เรียน คณะกรรมการพิจารณาการสอบป้องกันโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

ข้าพเจ้า 1. นางสาววิภาวี แก้วประสงค์ รหัสนักศึกษา 39226 ระดับ ปวช. 3/12
2. นางสาวชลธิชา อายุยืน รหัสนักศึกษา 39518 ระดับ ปวช. 3/12

มีความประสงค์ทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภท เว็บไซต์

ชื่อภาษาไทย ขายสินค้าออนไลน์ แบนด์ MEESOUL

ชื่อภาษาอังกฤษ Selling product online ; Meesoul

โดยมี อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก คือ อาจารย์ พรรณา เจือจารย์

อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม คือ อาจารย์ ธนาวุฒิ วิชัย

พร้อมนี้ได้แนบเอกสารประกอบการขอสอบโครงการระบบคอมพิวเตอร์

☒ โปรแกรมระบบคอมพิวเตอร์ (Software)

จำนวน 1 ชุด

☒ โครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ (เอกสารบทที่ 1-3)

จำนวน 1 ชุด

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

ลายมือชื่อ วิภาวี แก้วประสงค์ นักศึกษา

(นางสาว วิภาวี แก้วประสงค์)

หัวหน้ากลุ่มโครงการ



ATC.01

ขอเสนออนุมัติทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนวิชาการ
วันที่ 14 เดือน มิถุนายน พ.ศ. 2562

เรื่อง ขอเสนออนุมัติทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

เรียน ประธานกรรมการพิจารณาอนุมัติทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

ข้าพเจ้า 1. นางสาววิภาวี แก้วประสงค์ รหัสนักศึกษา 39226 ระดับ ปวช. 3/12
2. นางสาวชลธิชา อายุยืน รหัสนักศึกษา 39518 ระดับ ปวช. 3/12

มีความประสงค์ทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภท เว็บไซต์

ชื่อโครงการภาษาไทย ขายสินค้าออนไลน์ แปรนด์ MEESOUL

ชื่อโครงการภาษาอังกฤษ Selling product online ; Meesoul

โดยมี อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก คือ อาจารย์ พรรณา เจือจารย์

พร้อมนี้ได้แนบเอกสารประกอบการขอเสนอโครงการระบบคอมพิวเตอร์ บทที่ 1 จำนวน 1 ชุด

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

ลายมือชื่อ.....วิภาวี แก้วประสงค์.....นักศึกษา

(นางสาว วิภาวี แก้วประสงค์)

หัวหน้ากลุ่มโครงการ



ผ่าน



ไม่ผ่าน

ความคิดเห็นคณะกรรมการ

ลงชื่อ

คณะกรรมการ

ลงชื่อ

คณะกรรมการ



ATC.02

เสนออาจารย์ที่ปรึกษาร่วมโครงการ

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนศึกษา
วันที่ 6 เดือนธันวาคม พ.ศ. 2562

เรื่อง ขอเรียนเชิญอาจารย์เป็นที่ปรึกษาร่วมโครงการ

เรียน อาจารย์ธนาวุฒิ วิชัย

ข้าพเจ้า 1. นางสาววิภาวี แก้วประสงค์

รหัสนักศึกษา 39226 ระดับ ปวช. 3/12

2. นางสาวชลธิชา อายุยืน

รหัสนักศึกษา 39518 ระดับ ปวช. 3/12

มีความประสงค์จะขอเรียนเชิญ อาจารย์ธนาวุฒิ วิชัย มาเป็นที่ปรึกษาร่วมโครงการของกลุ่มข้าพเจ้า ซึ่ง
ได้จัดทำโครงการประเภท เว็บไซต์ ชื่อโครงการภาษาไทย “การขายสินค้าออนไลน์แบรนด์ MEESOUL”
พร้อมนี้ได้แนบเอกสารประกอบการเสนอหัวข้อโครงการมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

ลายมือชื่อ.....วิภาวี แก้วประสงค์.....นักศึกษา
(นางสาววิภาวี แก้วประสงค์)

ลายมือชื่อ.....ชลธิชา อายุยืน.....นักศึกษา
(นางสาวชลธิชา อายุยืน)

ลายมือชื่อ.....ธนาวุฒิ วิชัย.....อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม
(อาจารย์ธนาวุฒิ วิชัย)



ATC.03

ขอสอบโครงการระบบคอมพิวเตอร์

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนวิชาการ
วันที่ 7 เดือน ธันวาคม พ.ศ. 2562

เรื่อง ขอสอบโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ (ครั้งที่ 2)

เรียน คณะกรรมการพิจารณาการสอบป้องกันโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

ข้าพเจ้า 1. นางสาววิภาวี แก้วประสงค์ รหัสนักศึกษา 39226 ระดับ ปวช. 3/12
2. นางสาวชลธิชา อายุยืน รหัสนักศึกษา 39518 ระดับ ปวช. 3/12

มีความประสงค์ทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภท เว็บไซต์

ชื่อภาษาไทย ขายสินค้าออนไลน์ แบนด์ MEESOUL

ชื่อภาษาอังกฤษ Selling product online ; Meesoul

โดยมี อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก คือ อาจารย์ พรรณา เจือจารย์

อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม คือ อาจารย์ ธนาวุฒิ วิชัย

พร้อมนี้ได้แนบเอกสารประกอบการขอสอบโครงการระบบคอมพิวเตอร์

☒ โปรแกรมระบบคอมพิวเตอร์ (Software)

จำนวน 1 ชุด

☒ โครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ (เอกสารบทที่ 1-3)

จำนวน 1 ชุด

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

ลายมือชื่อ วิภาวี แก้วประสงค์ นักศึกษา

(นางสาว วิภาวี แก้วประสงค์)

หัวหน้ากลุ่มโครงการ



ATC.04

ใบบันทึกรายงานความคืบหน้า อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก และอาจารย์ที่ปรึกษาร่วม

โครงการ ขายสินค้าออนไลน์แบรนด์ Meesoul

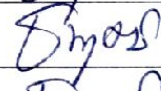
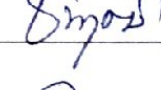
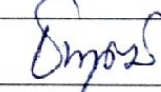
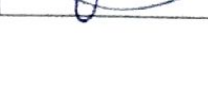
Selling Product online ; Meesoul

ที่ปรึกษาหลักโครงการ อาจารย์พรธนา

เจือจารย์

ที่ปรึกษาร่วมโครงการ อาจารย์ธนาวุฒิ

วิชัย

ลำดับ	รายการ	วัน/เดือน/ปี	อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก	อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม
ภาคเรียนที่ 1/2562				
1	เสนอหัวข้อโครงการ รอบที่ 1	14 / 6 / 62		
2	ส่งเอกสารบทที่ 1	4 / 7 / 62		
3	ส่งเอกสารบทที่ 2	15 / 7 / 62		
4	ส่งเอกสารบทที่ 3	8 / 8 / 62		
5	ส่งเอกสาร และ PowerPoint เพื่อการนำเสนอ เอกสารบทที่ 1 - 3	1 / 8 / 62		
6	ส่งคืบหน้าโปรแกรมโครงการ 50%	14 / 11 / 62		
7	ส่งคืบหน้าโปรแกรมโครงการ 60%	18 / 11 / 62		
8	ส่งคืบหน้าโปรแกรมโครงการ 80%	26 / 11 / 62		
ภาคเรียนที่ 2/2562				
9	ส่งคืบหน้าโปรแกรมโครงการ 100%	4 / 11 / 62		
10	ส่งเอกสาร และโปรแกรมโครงการเพื่อการนำเสนอ โปรแกรมโครงการ	10 / 11 / 62		
11	ส่งเอกสารบทที่ 4	21 / 1 / 63		
12	ส่งเอกสารบทที่ 5	21 / 1 / 63		
13	ส่งเอกสารรูปเล่ม ฉบับสมบูรณ์	12 / 3 / 63		
14	ส่งซีดี	12 / 3 / 63		
15	ชำระค่าเข้าเล่ม	21 / 1 / 63		



ATC.01

ขอเสนออนุมัติทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรณพวิทยพัฒน์วิชาการ
วันที่ 14 เดือน มิถุนายน พ.ศ. 2562

เรื่อง ขอเสนออนุมัติทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

เรียน ประธานกรรมการพิจารณาอนุมัติทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

ข้าพเจ้า 1. นางสาววิภาวี แก้วประสงค์ รหัสนักศึกษา 39226 ระดับ ปวช. 3/12
2. นางสาวชลธิชา อายุยืน รหัสนักศึกษา 39518 ระดับ ปวช. 3/12

มีความประสงค์ทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภท เว็บไซต์

ชื่อโครงการภาษาไทย ขายสินค้าออนไลน์ แบนด์ MEESOUL

ชื่อโครงการภาษาอังกฤษ Selling product online ; Meesoul

โดยมี อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก คือ อาจารย์ พรรณา เจือจารย์

พร้อมนี้ได้แนบเอกสารประกอบการขอเสนอโครงการระบบคอมพิวเตอร์ บทที่ 1 จำนวน 1 ชุด

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

ลายมือชื่อ.....วิภาวี แก้วประสงค์.....นักศึกษา

(นางสาว วิภาวี แก้วประสงค์)

หัวหน้ากลุ่มโครงการ



ผ่าน



ไม่ผ่าน

ความคิดเห็นคณะกรรมการ

ลงชื่อ

คณะกรรมการ

ลงชื่อ

คณะกรรมการ



ATC.02

เสนออาจารย์ที่ปรึกษาร่วมโครงการ

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรณพวิทยพัฒน์
วันที่ 6 เดือนธันวาคม พ.ศ. 2562

เรื่อง ขอเรียนเชิญอาจารย์เป็นที่ปรึกษาร่วมโครงการ

เรียน อาจารย์ธนาวุฒิ วิชัย

ข้าพเจ้า 1. นางสาววิภาวี แก้วประสงค์

รหัสนักศึกษา 39226 ระดับ ปวช. 3/12

2. นางสาวชลธิชา อายุยืน

รหัสนักศึกษา 39518 ระดับ ปวช. 3/12

มีความประสงค์จะขอเรียนเชิญ อาจารย์ธนาวุฒิ วิชัย มาเป็นที่ปรึกษาร่วมโครงการของกลุ่มข้าพเจ้า ซึ่ง
ได้จัดทำโครงการประเภท เว็บไซต์ ชื่อโครงการภาษาไทย “การขายสินค้าออนไลน์แบรนด์ MEESOUL”
พร้อมนี้ได้แนบเอกสารประกอบการเสนอหัวข้อโครงการมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

ลายมือชื่อ.....วิภาวี แก้วประสงค์.....นักศึกษา
(นางสาววิภาวี แก้วประสงค์)

ลายมือชื่อ.....ชลธิชา อายุยืน.....นักศึกษา
(นางสาวชลธิชา อายุยืน)

ลายมือชื่อ.....ธนาวุฒิ วิชัย.....อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม
(อาจารย์ธนาวุฒิ วิชัย)



ATC.03

ขอสอบโครงการระบบคอมพิวเตอร์

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนวิชาการ
วันที่ 7 เดือน ธันวาคม พ.ศ. 2562

เรื่อง ขอสอบโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ (ครั้งที่ 2)

เรียน คณะกรรมการพิจารณาการสอบป้องกันโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

ข้าพเจ้า 1. นางสาววิภาวี แก้วประสงค์ รหัสนักศึกษา 39226 ระดับ ปวช. 3/12
2. นางสาวชลธิชา อายุยืน รหัสนักศึกษา 39518 ระดับ ปวช. 3/12

มีความประสงค์ทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภท เว็บไซต์

ชื่อภาษาไทย ขายสินค้าออนไลน์ แบนด์ MEESOUL

ชื่อภาษาอังกฤษ Selling product online ; Meesoul

โดยมี อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก คือ อาจารย์ พรรณา เจือจารย์

อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม คือ อาจารย์ ธนาวุฒิ วิชัย

พร้อมนี้ได้แนบเอกสารประกอบการขอสอบโครงการระบบคอมพิวเตอร์

☒ โปรแกรมระบบคอมพิวเตอร์ (Software)

จำนวน 1 ชุด

☒ โครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ (เอกสารบทที่ 1-3)

จำนวน 1 ชุด

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

ลายมือชื่อ วิภาวี แก้วประสงค์ นักศึกษา

(นางสาว วิภาวี แก้วประสงค์)

หัวหน้ากลุ่มโครงการ



ATC.04

ใบบันทึกรายงานความคืบหน้า อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก และอาจารย์ที่ปรึกษาร่วม

โครงการ ขายสินค้าออนไลน์แบรนด์ Meesoul

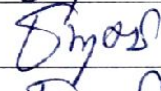
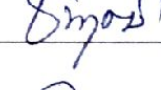
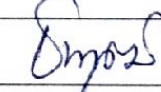
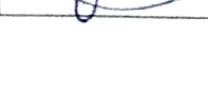
Selling Product online ; Meesoul

ที่ปรึกษาหลักโครงการ อาจารย์พรธนา

เจือจารย์

ที่ปรึกษาร่วมโครงการ อาจารย์ธนาวุฒิ

วิชัย

ลำดับ	รายการ	วัน/เดือน/ปี	อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก	อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม
ภาคเรียนที่ 1/2562				
1	เสนอหัวข้อโครงการ รอบที่ 1	14 / 6 / 62		
2	ส่งเอกสารบทที่ 1	4 / 7 / 62		
3	ส่งเอกสารบทที่ 2	15 / 7 / 62		
4	ส่งเอกสารบทที่ 3	8 / 8 / 62		
5	ส่งเอกสาร และ PowerPoint เพื่อการนำเสนอ เอกสารบทที่ 1 - 3	1 / 8 / 62		
6	ส่งคืบหน้าโปรแกรมโครงการ 50%	14 / 11 / 62		
7	ส่งคืบหน้าโปรแกรมโครงการ 60%	18 / 11 / 62		
8	ส่งคืบหน้าโปรแกรมโครงการ 80%	26 / 11 / 62		
ภาคเรียนที่ 2/2562				
9	ส่งคืบหน้าโปรแกรมโครงการ 100%	4 / 11 / 62		
10	ส่งเอกสาร และโปรแกรมโครงการ เพื่อการนำเสนอ โปรแกรมโครงการ	10 / 11 / 62		
11	ส่งเอกสารบทที่ 4	21 / 1 / 63		
12	ส่งเอกสารบทที่ 5	21 / 1 / 63		
13	ส่งเอกสารรูปเล่ม ฉบับสมบูรณ์	12 / 3 / 63		
14	ส่งซีดี	12 / 3 / 63		
15	ชำระค่าเข้าเล่ม	21 / 1 / 63		



ATC.05

ใบบันทึกการเข้าพบอาจารย์ที่ปรึกษา

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรณพวิทยพัฒน์

แผ่นที่ 1

ข้าพเจ้า 1. นางสาววิภาวี แก้วประสงค์ รหัสนักศึกษา 39226 ระดับ ปวช. 3/12
2. นางสาวชลธิชา อายุยืน รหัสนักศึกษา 39518 ระดับ ปวช. 3/12

โครงการประเภท เว็บไซต์

เรื่อง ขยายสินค้าออนไลน์ แปรนัย MEESOUL

อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก อาจารย์พรธนา เจ้าจารย์

อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม อาจารย์ธนาวุฒิ วิชัย

ครั้งที่	วันที่	หัวข้อการเข้าพบ	ลายเซ็น	หมายเหตุ
1	5/มิ.ย/62	ปรึกษาเทคนิค 1		
2	11/ก.ค/62	ปรึกษาเทคนิค 2		
3	1/ก.ค/62	ปรึกษาเทคนิค 3		
4	5/ค.ค/62	ปรึกษาเทคนิค Power Point		
5	14/ค.ค/62	ปรึกษาเนื้อหาเว็บไซต์		
6	16/ค.ค/62	ปรึกษาเนื้อหาเทคนิค 11 เทคนิค 12		
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				



ATC.01

ขอเสนออนุมัติทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนวิชาการ
วันที่ 14 เดือน มิถุนายน พ.ศ. 2562

เรื่อง ขอเสนออนุมัติทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

เรียน ประธานกรรมการพิจารณาอนุมัติทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

ข้าพเจ้า 1. นางสาววิภาวี แก้วประสงค์ รหัสนักศึกษา 39226 ระดับ ปวช. 3/12
2. นางสาวชลธิชา อายุยืน รหัสนักศึกษา 39518 ระดับ ปวช. 3/12

มีความประสงค์ทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภท เว็บไซต์

ชื่อโครงการภาษาไทย ขายสินค้าออนไลน์ แปรนด์ MEESOUL

ชื่อโครงการภาษาอังกฤษ Selling product online ; Meesoul

โดยมี อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก คือ อาจารย์ พรรณา เจือจรรย์

พร้อมนี้ได้แนบเอกสารประกอบการขอเสนอโครงการระบบคอมพิวเตอร์ บทที่ 1 จำนวน 1 ชุด

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

ลายมือชื่อ.....วิภาวี แก้วประสงค์.....นักศึกษา

(นางสาว วิภาวี แก้วประสงค์)

หัวหน้ากลุ่มโครงการ



ผ่าน



ไม่ผ่าน

ความคิดเห็นคณะกรรมการ

ลงชื่อ

คณะกรรมการ

ลงชื่อ

คณะกรรมการ



ATC.02

เสนออาจารย์ที่ปรึกษาร่วมโครงการ

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนวิชาการ
วันที่ 6 เดือนธันวาคม พ.ศ. 2562

เรื่อง ขอเรียนเชิญอาจารย์เป็นที่ปรึกษาร่วมโครงการ

เรียน อาจารย์ธนาวุฒิ วิชัย

ข้าพเจ้า 1. นางสาววิภาวี แก้วประสงค์

รหัสนักศึกษา 39226 ระดับ ปวช. 3/12

2. นางสาวชลธิชา อายุยืน

รหัสนักศึกษา 39518 ระดับ ปวช. 3/12

มีความประสงค์จะขอเรียนเชิญ อาจารย์ธนาวุฒิ วิชัย มาเป็นที่ปรึกษาร่วมโครงการของกลุ่มข้าพเจ้า ซึ่ง
ได้จัดทำโครงการประเภท เว็บไซต์ ชื่อโครงการภาษาไทย “การขายสินค้าออนไลน์แบรนด์ MEESOUL”
พร้อมนี้ได้แนบเอกสารประกอบการเสนอหัวข้อโครงการมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

ลายมือชื่อ.....วิภาวี แก้วประสงค์.....นักศึกษา
(นางสาววิภาวี แก้วประสงค์)

ลายมือชื่อ.....ชลธิชา อายุยืน.....นักศึกษา
(นางสาวชลธิชา อายุยืน)

ลายมือชื่อ.....ธนาวุฒิ วิชัย.....อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม
(อาจารย์ธนาวุฒิ วิชัย)



ATC.03

ขอสอบโครงการระบบคอมพิวเตอร์

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนวิชาการ
วันที่ 7 เดือน ธันวาคม พ.ศ. 2562

เรื่อง ขอสอบโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ (ครั้งที่ 2)

เรียน คณะกรรมการพิจารณาการสอบป้องกันโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

ข้าพเจ้า 1. นางสาววิภาวี แก้วประสงค์ รหัสนักศึกษา 39226 ระดับ ปวช. 3/12
2. นางสาวชลธิชา อายุยืน รหัสนักศึกษา 39518 ระดับ ปวช. 3/12

มีความประสงค์ทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภท เว็บไซต์

ชื่อภาษาไทย ขายสินค้าออนไลน์ แบนด์ MEESOUL

ชื่อภาษาอังกฤษ Selling product online ; Meesoul

โดยมี อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก คือ อาจารย์ พรรณา เจือจารย์

อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม คือ อาจารย์ ธนาวุฒิ วิชัย

พร้อมนี้ได้แนบเอกสารประกอบการขอสอบโครงการระบบคอมพิวเตอร์

☒ โปรแกรมระบบคอมพิวเตอร์ (Software)

จำนวน 1 ชุด

☒ โครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ (เอกสารบทที่ 1-3)

จำนวน 1 ชุด

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

ลายมือชื่อ วิภาวี แก้วประสงค์ นักศึกษา

(นางสาว วิภาวี แก้วประสงค์)

หัวหน้ากลุ่มโครงการ



ATC.04

ใบบันทึกรายงานความคืบหน้า อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก และอาจารย์ที่ปรึกษาร่วม

โครงการ ขายสินค้าออนไลน์แบรนด์ Meesoul

Selling Product online ; Meesoul

ที่ปรึกษาหลักโครงการ อาจารย์พรธนา

เจือจารย์

ที่ปรึกษาร่วมโครงการ อาจารย์ธนาวุฒิ

วิชัย

ลำดับ	รายการ	วัน/เดือน/ปี	อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก	อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม
ภาคเรียนที่ 1/2562				
1	เสนอหัวข้อโครงการ รอบที่ 1	14 / 6 / 62		
2	ส่งเอกสารบทที่ 1	4 / 7 / 62		
3	ส่งเอกสารบทที่ 2	15 / 7 / 62		
4	ส่งเอกสารบทที่ 3	8 / 8 / 62		
5	ส่งเอกสาร และ PowerPoint เพื่อการนำเสนอ เอกสารบทที่ 1 - 3	1 / 8 / 62		
6	ส่งคืบหน้าโปรแกรมโครงการ 50%	14 / 11 / 62		
7	ส่งคืบหน้าโปรแกรมโครงการ 60%	18 / 11 / 62		
8	ส่งคืบหน้าโปรแกรมโครงการ 80%	26 / 11 / 62		
ภาคเรียนที่ 2/2562				
9	ส่งคืบหน้าโปรแกรมโครงการ 100%	4 / 11 / 62		
10	ส่งเอกสาร และโปรแกรมโครงการ เพื่อการนำเสนอ โปรแกรมโครงการ	10 / 11 / 62		
11	ส่งเอกสารบทที่ 4	21 / 1 / 63		
12	ส่งเอกสารบทที่ 5	21 / 1 / 63		
13	ส่งเอกสารรูปเล่ม ฉบับสมบูรณ์	12 / 3 / 63		
14	ส่งซีดี	12 / 3 / 63		
15	ชำระค่าเข้าเล่ม	21 / 1 / 63		



ATC.05

ใบบันทึกการเข้าพบอาจารย์ที่ปรึกษา

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนวิชาการ

แผ่นที่ 1

ข้าพเจ้า 1. นางสาววิภาวี แก้วประสงค์ รหัสนักศึกษา 39226 ระดับ ปวช. 3/12
2. นางสาวชลธิชา อายุยืน รหัสนักศึกษา 39518 ระดับ ปวช. 3/12

โครงการประเภท เว็บไซต์

เรื่อง ขยายสินค้าออนไลน์ แปรนัย MEESOUL

อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก อาจารย์พรธนา เลื่อนจารย์

อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม อาจารย์ธนาวุฒิ วิชัย

ครั้งที่	วันที่	หัวข้อการเข้าพบ	ลายเซ็น	หมายเหตุ
1	5/มิ.ย/62	ปรึกษาเทคนิค 1		
2	11/ก.ค/62	ปรึกษาเทคนิค 2		
3	1/ก.ค/62	ปรึกษาเทคนิค 3		
4	5/ค.ค/62	ปรึกษาเทคนิค Power Point		
5	14/ค.ค/62	ปรึกษาเนื้อหาเว็บไซต์		
6	16/ค.ค/62	ปรึกษาเนื้อหาเทคนิค 11 เทคนิค 12		
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				



ATC.06

ขออนุญาตอาจารย์ที่ปรึกษาร่วมจัดทำเอกสาร

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรณพวิทยพัฒน์วิชาการ
วันที่ 18 เดือน กุมภาพันธ์ พ.ศ. 2563

เรื่อง ขออนุญาตอาจารย์ที่ปรึกษาร่วมจัดทำเอกสารบทที่ 4-5

เรียน อาจารย์ธนาวุฒิ วิชัย

ข้าพเจ้า 1. นางสาววิภาวี	แก้วประสงค	รหัสนักศึกษา 39226 ระดับ ปวช. 3/12
2. นางสาวชลธิชา	อายุยืน	รหัสนักศึกษา 39518 ระดับ ปวช. 3/12

มีความประสงค์จะขออนุญาตจัดทำเอกสาร บทที่ 4 และบทที่ 5 เนื่องจากได้จัดทำโปรแกรมเสร็จ
สมบูรณ์ตามวัตถุประสงค์เรียบร้อยแล้ว

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

ลายมือชื่อ.....วิภาวี แก้วประสงค.....นักศึกษา
(นางสาววิภาวี แก้วประสงค)

ลายมือชื่อ.....ชลธิชา อายุยืน.....นักศึกษา
(นางสาวชลธิชา อายุยืน)

ลายมือชื่อ.....ธนาวุฒิ วิชัย.....อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม
(อาจารย์ธนาวุฒิ วิชัย)



ชื่อโครงการภาษาไทย	เว็บไซต์ขายสินค้าออนไลน์ แบนด์ MEESOUL
ชื่อโครงการภาษาอังกฤษ	Selling product online ; Meesoul
โดย 1. นางสาววิภาวี	แก้วประสงค์
2. นางสาวชลธิชา	อายุยืน

คณะกรรมการอนุมัติให้เอกสารโครงการฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาวิชาโครงการตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนาวชิราวุธ (ATC.)

(อาจารย์พรรณา เจือจารย์)

อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก

(อาจารย์ธนาวุฒิ วิชัย)

อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม

(อาจารย์คิฐประพจน์ สุวรรณศาสตร์)

หัวหน้าสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ



ATC.01

ขอเสนออนุมัติทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอรรถวิทย์พัฒนวิชาการ
วันที่ 14 เดือน มิถุนายน พ.ศ. 2562

เรื่อง ขอเสนออนุมัติทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

เรียน ประธานกรรมการพิจารณาอนุมัติทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

ข้าพเจ้า 1. นางสาววิภาวี แก้วประสงค์ รหัสนักศึกษา 39226 ระดับ ปวช. 3/12
2. นางสาวชลธิชา อายุยืน รหัสนักศึกษา 39518 ระดับ ปวช. 3/12

มีความประสงค์ทำโครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ประเภท เว็บไซต์

ชื่อโครงการภาษาไทย ขายสินค้าออนไลน์ แปรนด์ MEESOUL

ชื่อโครงการภาษาอังกฤษ Selling product online ; Meesoul

โดยมี อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก คือ อาจารย์ พรรณา เจือจรรย์

พร้อมนี้ได้แนบเอกสารประกอบการขอเสนอโครงการระบบคอมพิวเตอร์ บทที่ 1 จำนวน 1 ชุด

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

ลายมือชื่อ.....วิภาวี แก้วประสงค์.....นักศึกษา

(นางสาว วิภาวี แก้วประสงค์)

หัวหน้ากลุ่มโครงการ



ผ่าน



ไม่ผ่าน

ความคิดเห็นคณะกรรมการ

ลงชื่อ

คณะกรรมการ

ลงชื่อ

คณะกรรมการ